

LAPORAN PROYEK
SISTEM APLIKASI RENTAL MOBIL BERBASIS WEBSITE



Oleh :

Setio Aji Prayitno – 2100018091

Mezzaluna Aprilia – 2100018153

M Isaldi – 2100018233

Aldo Gibran Pratista – 2100018343

M Januar Maulana R – 2100018443

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN

2024

HALAMAN PERSETUJUAN KLIEN

Laporan Manajemen Tugas Proyek ini disetujui sebagai proses pengujian seminar bagi

MANURENT

SETIO AJI PRAYITNO	2100018091
MEZZALUNA APRILIA	2100018153
M ISALDI	2100018233
ALDO GIBRAN PRATISTA	2100018343
M JANUAR MAULANA R	2100018443

Yogyakarta, Juli 2024

Menyetujui,

Mitra



(Restuti Purwaningsih)

HALAMAN PENGESAHAN

Sistem Aplikasi Rental Mobil Berbasis Website



Setio Aji Prayitno 2100018091

Mezzaluna Aprilia 2100018153

M Isaldi 2100018233

Aldo Gibran Pratista 2100018343

M Januar Maulana R 2100018443

Pembimbing : Ir. Sri Winiarti, S.T., M.Cs.

NIPM. 19751216 200103 011 0880702

..... Acc. 4 Oktober 2024

Penguji : Lisna Zahrotun, S.T., M.Cs.

NIPM. 19840911 200909 011 1058758

..... Acc 25 Januari 2025

Yogyakarta, Juli 2024

Kaprodi Informatika

Dr. Murinto, S.Si., M.Kom.

NIP/NIPM. 19730710 200409 111 0951298

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala limpahan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan penyusunan Laporan Manajemen Proyek yang berjudul “SISTEM APLIKASI RENTAL MOBIL BERBASIS WEBSITE” yang digunakan sebagai salah satu syarat untuk melengkapi nilai mata kuliah Manajemen Proyek Tugas di Program Studi Informatika, Universitas Ahmad Dahlan dan diselesaikan sesuai dengan waktunya.

Pada kesempatan ini kelompok MANURENT mengucapkan terimakasih yang sebesar besarnya kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam penyusunan laporan ini, baik secara langsung maupun tidak langsung. Ucapan terimakasih ini kami sampaikan kepada:

1. Dr. Murinto, S.Si, M.Kom, selaku kepala Program Studi Informatika Universitas Ahmad Dahlan.
2. Ir. Sri Winiarti, S.T, M.Cs, selaku dosen pembimbing dan dosen pengampu kelas Manajemen Proyek Tugas yang telah memberikan pengarahan dalam mengerjakan tugas proyek ini.

Kami menyadari bahwa laporan ini belum sempurna, kelompok kami mengharapkan kritik dan saran dari pembaca agar laporan ini dapat menjadi lebih baik lagi. Semoga karya tulis ini dapat bermanfaat bagi pembaca yang budiman serta dapat menjadi tambahan pengetahuan dan wawasan dalam bidang yang terkait.

Yogyakarta, Juli 2024

Daftar Isi

COVER.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN KLIEN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
Daftar Isi	v
Daftar Gambar.....	vii
Daftar Tabel.....	viii
Daftar Sourcecode	ix
BAB I. Pendahuluan	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Project Charter	2
1. Tujuan.....	2
2. Ruang Lingkup	3
3. Stakeholder	4
BAB II. Perencanaan Proyek	5
A. Analisis Kelayakan	5
B. Work Breakdown Structure	6
C. Kebutuhan Sumber Daya.....	7
D. Keberlanjutan Proyek	7
E. Rencana Jadwal Perencanaan Proyek	7
F. Rencana Nilai Proyek.....	9
G. Rencana Pembagian Gaji	9
BAB III. Pelaksanaan Proyek	10
A. Realisasi Jadwal Pelaksanaan	10
B. Realisasi Hasil Pekerjaan	11
1. Project Manager	11
2. Sistem Analisis	13
3. UI/UX Designer	20
4. Frontend	25
5. Backend	31
C. Penjaminan Kualitas Proyek	53

D. Nilai Proyek	55
BAB IV. Penutup.....	57
A. Kesimpulan.....	57
B. Saran.....	57
LAMPIRAN	58

Daftar Gambar

Gambar 3.1 Use Case Diagram	15
Gambar 3.2 Activity Diagram Booking	16
Gambar 3.3 Activity Diagram Admin	17
Gambar 3.4 Activity Diagram Edit	18
Gambar 3.5 Activity Diagram Hapus.....	19
Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram	20
Gambar 3.7 Tampilan Home.....	21
Gambar 3.8 Daftar Mobil 1.....	22
Gambar 3.9 Daftar Mobil 2.....	23
Gambar 3.10 Menu Booking	24
Gambar 3.11 Informasi Mobil.....	25
Gambar 3.12 Tampilan Home Website 1.....	26
Gambar 3.13 Tampilan Home Website 2.....	26
Gambar 3.14 Tampilan Menu Form Login.....	27
Gambar 3.15 Tampilan Menu Form Register	27
Gambar 3.16 Tampilan Dashboard Admin.....	28
Gambar 3.17 Tampilan Informasi Admin 1.....	28
Gambar 3.18 Tampilan Informasi Admin 2.....	29
Gambar 3.19 Tampilan Informasi Admin 3.....	29
Gambar 3.20 Tampilan Pemesanan 1.....	30
Gambar 3.21 Tampilan Pemesanan 2.....	30
Gambar 3.22 Tampilan Hasil Pemesanan 1	31
Gambar 3.23 Tampilan Hasil Pemesanan 2	31

Daftar Tabel

Tabel 2.1 Tabel SWOT	5
Tabel 2.2 Kebutuhan Sumber Daya Fisik.....	7
Tabel 2.3 Rencana Jadwal Pelaksanaan Proyek.....	8
Tabel 2.4 Rencana Nilai Proyek.....	9
Tabel 2.5 Rencana Pembagian Gaji.....	9
Tabel 3.1 Realisasi Jadwal Pelaksanaan.....	10
Tabel 3.2 Pembagian Jobdesk.....	11
Tabel 3.3 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional	13
Tabel 3.4 Spesifikasi Kebutuhan Non-fungsional.....	14
Tabel 3.5 Tester	52
Tabel 3.6 Tabel Penjaminan Kualitas Proyek	54
Tabel 3.7 Nilai Proyek	55

Daftar Sourcecode

Kode Program 3.1 Form Booking.....	34
Kode Program 3.2 Form Login	37
Kode Program 3.3 Form Daftar Akun.....	40
Kode Program 3.4 Daftar Mobil.....	45
Kode Program 3.5 Update Stok Mobil.....	49
Kode Program 3.6 Hapus Akun.....	52

BAB I. Pendahuluan

A. Latar Belakang

Dalam era digital ini, teknologi informasi telah mengubah cara kita berinteraksi dengan berbagai layanan, termasuk dalam bidang transportasi. Salah satu inovasi yang signifikan adalah aplikasi rental mobil berbasis website. Aplikasi ini memanfaatkan kemajuan teknologi untuk menyediakan layanan yang lebih efisien, praktis, dan dapat diakses secara luas oleh masyarakat.

Perkembangan internet dan smartphone yang semakin luas telah memungkinkan pelanggan untuk mencari, memesan, dan mengelola penyewaan mobil dengan mudah melalui aplikasi tersebut. Hal ini tidak hanya memberikan kenyamanan bagi pengguna, tetapi juga memungkinkan perusahaan penyewaan mobil untuk meningkatkan efisiensi operasional dan pelayanan kepada pelanggan.

Selain itu, aplikasi rental mobil juga memungkinkan adopsi teknologi terkini seperti sistem pembayaran digital yang aman, dan fitur khusus lainnya yang meningkatkan pengalaman pengguna. Dengan demikian, aplikasi ini tidak hanya menjadi solusi transportasi, tetapi juga mencerminkan bagaimana teknologi dapat mengubah industri tradisional menjadi lebih adaptif dan inovatif.

Sebagai seorang pemilik rental mobil di daerah Yogyakarta, mitra kami menghadapi tantangan dalam mempromosikan bisnis rental mobilnya kepada calon pelanggan secara efektif. Dalam konteks globalisasi dan persaingan bisnis yang ketat, aplikasi rental mobil berbasis website menjadi strategi yang penting bagi perusahaan untuk tetap relevan dan kompetitif di pasar yang terus berkembang ini.

Restuti Purwaningsih sebagai mitra kami merasa perlu untuk memiliki sebuah website layanan rental mobil yang menarik dan juga dapat memperkenalkan bisnis rental mobilnya, menampilkan beberapa jenis

kendaraan yang bisa dirental, serta mengarahkan pelanggan untuk melakukan tindakan lebih lanjut, seperti melakukan booking mobil, atau melihat ketersediaan kendaraan yang bisa dirental.

Proses mendapatkan mitra dimulai dengan membuat proposal untuk sistem manajemen rental mobil, calon mitra yang menjadi target telah setuju untuk dibangunnya website layanan rental mobil berbasis website, karena target pasar mitra kami berfokus pada layanan website, bukan melalui aplikasi. Kami juga mendengarkan dengan seksama untuk mengidentifikasi tantangan yang mitra kami hadapi dalam bisnis rental mobilnya dan bagaimana kehadiran online yang efektif dapat membantu untuk mencapai tujuan mereka.

Pengembangan proposal telah kami lakukan dengan melakukan penyesuaian terhadap solusi yang sesuai dengan mitra setelah memahami kebutuhan dan permasalahan yang ada. Ini melibatkan penjelasan yang rinci dan mudah dipahami tentang layanan yang kami tawarkan, termasuk pembuatan website rental mobil untuk mempromosikan bisnis rental mobilnya. Kami juga memastikan bahwa proposal kami tidak hanya berkaitan dengan kebutuhan mitra, juga mempertimbangkan anggaran dan waktu yang tersedia. Setelah proposal diterima dan penandatanganan MoU, kami memulai kerja sama dengan mengatur pertemuan lebih lanjut untuk membahas terkait kerja sama yang dilakukan. Kerja sama yang dilakukan dalam pembuatan website ini untuk memastikan bahwa kami dapat memberikan hasil yang memuaskan bagi mitra kami.

B. Project Charter

1. Tujuan

Tujuan dari proyek yang kami buat adalah:

- a. Menyelesaikan permasalahan mitra dalam promosi yang dibuat dalam bentuk website.

- b. Memastikan fungsionalitas optimal dari website, termasuk navigasi yang mudah dan respon halaman terhadap berbagai perangkat.

2. Ruang Lingkup

Ruang lingkup dari proyek yang kami buat adalah:

1. Admin

Admin dalam website ini berfungsi sebagai pengelola seluruh sistem dan data pengguna, mengedit stok ketersediaan mobil rental, mengelola pemesanan mobil rental.

2. Customer

Customer dalam website ini melakukan pendaftaran akun dan membuat akun pada website, mencari dan memesan mobil untuk disewa, melakukan pemesanan.

3. Sistem Booking

Membuat sistem booking untuk memesan mobil yang ingin dirental.

4. Daftar Mobil

Menampilkan beberapa jenis mobil yang bisa dirental beserta harga sewa per hari dan informasi kontak yang dapat dihubungi.

5. CRUD

Implementasi fitur ini mencakup pembuatan (Create) form booking, login, dan sign in; pembacaan (Read) data stok mobil yang tersedia; pembaruan (Update) stok mobil; dan penghapusan (Delete) stok mobil.

6. Validasi Form

Menggunakan Laravel untuk menjaga kebenaran data yang diinputkan oleh pengguna.

3. Stakeholder

- a. Nama kelompok: MANURENT
 - 1. Setio Aji Prayitno – 2100018091 – Kelas E – sebagai Project Manager
 - 2. Mezzaluna Aprilia – 2100018153 – Kelas E – sebagai UI/UX Designer
 - 3. M Isaldi – 2100018233 – Kelas D – sebagai Programmer
 - 4. Aldo Gibran Pratista – 2100018343 – Kelas E – sebagai Analysis Sistem
 - 5. M Januar Maulana R – 2100018443 – Kelas F – sebagai Programmer
- b. Mitra : Manurent Car (Restuti Purwaningsih)

BAB II. Perencanaan Proyek

A. Analisis Kelayakan

Pada bab ini, kami akan membahas secara mendetail mengenai analisis kelayakan dari aplikasi rental mobil berbasis website. Analisis ini mencakup berbagai aspek yang menjadi pertimbangan penting dalam pengembangan dan implementasi aplikasi, yaitu kelayakan teknis, kelayakan ekonomi, kelayakan operasional, serta kelayakan jadwal. Tujuan dari analisis ini adalah untuk memastikan bahwa aplikasi yang dikembangkan tidak hanya layak secara teknis tetapi juga memberikan manfaat ekonomi dan operasional yang optimal.

Tabel 2.1 Tabel SWOT

<p>Sistem Aplikasi Rental Mobil Berbasis Website</p>	<p>STRENGTH:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Desain website yang menarik dan mudah digunakan yang bisa menciptakan kesan menarik bagi pengunjung. 2. Sistem booking yang memudahkan pelanggan dan memudahkan mitra dalam mengelola. 	<p>WEAKNESS:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Keterbatasan dana untuk membuat fitur-fitur lain dalam website. 2. Keterbatasan untuk pemeliharaan sistem pembaruan website.
<p>OPPORTUNITY:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Peluang untuk membantu mitra dalam mengelola pemesanan mobil. 2. Peluang untuk melakukan pengembangan bisnis mitra dengan cara beralih ke website online. 	<p>STRATEGI S-O:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Membuat desain website yang menarik dan bisa digunakan tim sebagai portofolio untuk mencari klien baru. 2. Melakukan pendekatan kepada mitra agar dapat memberikan kesan positif yang membantu dalam mendapatkan klien baru. 	<p>STRATEGI W-O:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Tim dapat portofolio dari keberhasilan proyek ini yang membuat lebih percaya diri dan dapat menentukan harga untuk menatasi keterbatasan dana. 2. Terdapat peluang untuk menyediakan layanan pemeliharaan sistem sebagai bagian dari penawaran jasa.

THREAT:	STRATEGI S-T:	STRATEGI W-T:
<ol style="list-style-type: none"> 1. Memerlukan adaptasi terhadap perkembangan desain website yang cepat. 2. Keterbatasan dana dalam membangun website yang mempengaruhi perkembangan website. 3. Tingginya harapan mitra terhadap hasil website menjadi tekanan bagi tim. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengikuti perkembangan desain website agar tidak tertinggal. 2. Komunikasi dengan mitra terkait hal yang bisa dipenuhi untuk kebutuhan website. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memberikan dukungan berkelanjutan untuk membantu mitra dalam memelihara sistem. 2. Memperdalam pengetahuan keinginan dan kebutuhan mitra agar bisa memberikan solusi yang tepat.

B. Work Breakdown Structure

1.0. Konsep

1.1. Mengenali Kebutuhan

1.1.1. Mengenali Kebutuhan Pengguna

1.1.2. Mengenali Kebutuhan Isi

1.1.3. Mengenali Kebutuhan Server

1.1.4. Mengenali Kebutuhan Sistem

1.2. Mendefinisikan Resiko dan Pendekatan Manajemen Resiko

1.3. Menyusun Rencana Proyek

2.0. Desain Situs Web

2.1. Desain Prototype UI

3.0. Membangun Konstruksi Situs Web

3.1. Membangun Database

3.2. Membangun Sistem Website

4.0. Pengujian Situs Website

4.1. Pengujian Setiap Fitur Dari Website

5.0. Dukungan

5.1. Pemeliharaan Situs Website

C. Kebutuhan Sumber Daya

Kebutuhan sumber daya terbagi menjadi dua, yaitu sumber daya manusia dan sumber daya fisik. Masing-masing kebutuhan sumber daya memiliki peran tersendiri untuk kebutuhan proyek.

1. Kebutuhan Sumber Daya Manusia

1. Setio Aji Prayitno – 2100018091 – Kelas E – sebagai Project Manager
2. Mezzaluna Aprilia – 2100018153 – Kelas E – sebagai Design System
3. M Isaldi – 2100018233 – Kelas H – sebagai Programmer
4. Aldo Gibran Pratista – 2100018 – Kelas – sebagai Analisis Sistem
5. M Januar Maulana R – 2100018443 – Kelas – sebagai Programmer

2. Kebutuhan Sumber Daya Fisik

Untuk kebutuhan sumber daya fisik dapat dilihat pada Tabel 2.2.

Tabel 2.2 Kebutuhan Sumber Daya Fisik

No	Sumber Daya Fisik
1	Laptop
2	Smartphone
3	Wi-Fi

D. Keberlanjutan Proyek

Setelah melakukan diskusi dengan mitra, kami selaku tim yang membangun website rental mobil bagi mitra, kami dan mitra sepakat untuk melakukan jual putus. Yang dimana ketika website telah selesai dikerjakan, maka website akan kami lepas ke mitra tanpa ada kelanjutan apapun.

E. Rencana Jadwal Perencanaan Proyek

Rencana jadwal perencanaan proyek ini dibuat setelah mendapatkan mitra, lalu kami mulai menyusun jadwal perencanaan proyek dan mendiskusikannya bersama mitra. Untuk rencana jadwal perencanaan proyek dapat dilihat pada Tabel 2.3.

Tabel 2.3 Rencana Jadwal Pelaksanaan Proyek

No	Milestone Description	September		Oktober			November			Desember			Januari			Februari			Maret			April			Mei		
		1	2	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3
1	Konsep	■	■	■	■																						
1.1	Mendefinisikan Kebutuhan	■	■	■	■																						
1.1.1	Mendefinisikan Kebutuhan Pengguna	■	■	■																							
1.1.2	Mendefinisikan Isi	■	■	■																							
1.1.3	Mendefinisikan Kebutuhan Sistem	■	■	■																							
1.2	Mendefinisikan Resiko dan Pendekatan Manajemen Resiko	■	■	■																							
1.3	Menyusun Rencana Proyek	■	■	■																							
2	Desain Situs Web					■	■	■	■																		
2.1	Desain Sketsa					■	■	■	■	■																	
2.2	Desain Prototype UI								■	■	■	■															
3	Membangun Situs Web												■	■	■	■	■	■	■								
3.1	Membangun Database												■	■	■												
3.2	Membangun Sistem Web Dinamis														■	■	■	■									
4	Pengujian Web																		■	■	■	■	■	■			
4.1	Pengujian Setiap Fungsi Web																		■	■	■	■	■	■			
5	Dukungan																								■	■	
5.1	Pemeliharaan Situs																								■	■	

F. Rencana Nilai Proyek

Rencana nilai proyek berisi detail mengenai informasi harga proyek. Rencana ini sesuai kelayakan dari sebuah website. Untuk rincian lebih jelasnya dapat dilihat pada Tabel 2.4

Tabel 2.4 Rencana Nilai Proyek

No	Keterangan	Jumlah
1	Harga website berdasarkan hitungan dengan Use Case Estimation	Rp. 1.000.000
2	Biaya Proyek Manager	Rp. 100.000
3	Biaya System Analyst	Rp. 100.000
4	Biaya Desain System	Rp. 100.000
5	Biaya Tester	Rp. 80.000
6	Hosting	Rp. 350.000
	Total	Rp. 1.730.000

G. Rencana Pembagian Gaji

Rencana pembagian gaji ini berdasarkan dari rencana nilai proyek yang telah dibuat sebelumnya, untuk rincian jelas rencana pembagian gaji dapat dilihat pada Tabel 2.5.

Tabel 2.5 Rencana Pembagian Gaji

No	Jobdesc	Jam Kerja	Gaji/Jam	Total Gaji
1	Project Manager	14 Jam	Rp. 4.000,-	Rp. 56.000,-
2	Sistem Analisis	11 Jam	Rp. 6.000,-	Rp. 66.000,-
3	UI/UX Designer	12 Jam	Rp. 7.000,-	Rp. 84.000,-
4	Frontend	20 Jam	Rp. 9.000,-	Rp. 180.000,-
5	Backend	20 Jam	Rp. 9.000,-	Rp. 180.000,-
Total Pengeluaran				Rp. 566.000,-

BAB III. Pelaksanaan Proyek

A. Realisasi Jadwal Pelaksanaan

Realisasi jadwal pelaksanaan proyek memiliki perbedaan dari yang sudah direncanakan sebelumnya, rata-rata tiap personil bekerja 3 Jam perhari dalam membangun website ini. Pada realisasi jadwal pelaksanaan ini terdapat kemunduran jadwal pelaksanaan proyek. Untuk rincian terbarunya dapat dilihat pada Tabel 3.1.

Tabel 3.1 Realisasi Jadwal Pelaksanaan

Kegiatan	Pelaksanaan																				
	Oktober 2023			November 2023			Desember 2023			Maret 2024			April 2024			Mei 2024			Juni 2024		
	Minggu Ke-																				
	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3
Pembentukan Tim	█	█	█																		
Pembuatan Proposal dan MoU				█	█	█															
Mencari Mitra							█	█	█	█											
Mendeskripsikan Kebutuhan User										█											
Mendeskripsikan Kebutuhan Sistem											█										
Desain Database												█	█								
Membuat Prototype UI													█	█							
Implementasi Program													█	█	█	█	█	█			
Uji Coba Website																		█	█		
Penyerahan Website Kepada Mitra																				█	
Maintenance Sistem Website																					█

Kemunduran jadwal pelaksanaan proyek ini dikarenakan seluruh anggota tim sebelumnya belum pernah membuat proyek secara tim, jadi anggota tim perlu menyesuaikan diri dengan anggota yang lainnya. Solusi yang dilakukan yaitu membantu tiap anggota tim ketika sedang kesulitan dan menjelaskan bagaimana cara kerja tim yang baik agar proyek tetap bisa berjalan dengan semestinya.

B. Realisasi Hasil Pekerjaan

Realisasi hasil pekerjaan proyek berisi hasil nyata dari proyek yang telah dikerjakan, setiap anggota tim memiliki jobdesk masing-masing. Berikut rincian jelas hasil pekerjaan proyek berdasarkan jobdesk masing-masing anggota tim.

1. Project Manager

1. Mendapatkan mitra dan proyek

Menghubungi mitra yang ditemukan dan mendapatkan proyek untuk dikerjakan.

2. Membagikan deskripsi pengerjaan personil

Menjelaskan dan membagikan tugas kepa anggota tim dalam pengerjaan proyek. Untuk rincian jelasnya dapat dilihat pada Tabel 3.2.

Tabel 3.2 Pembagian Jobdesk

Nama	Jobdesk	Keahlian
Mezzaluna Aprilia	UI/UX Designer	Memiliki keahlian dalam desain dan siap menerima masukan dan request berdasarkan keinginan mitra.
M Januar Maulana R	Frontend	Memiliki keahlian dalam merancang frontend dan bisa merealisasikan desain yang telah dirancang.

Aldo Gibran Pratista	Sistem Analisis	Memiliki keahlian dalam bidang analisis sistem, memiliki pemahaman tentang bisnis rental mobil.
M Isaldi	Backend	Memiliki keahlian dalam merancang backend program, keahlian menggunakan laravel.
Setio Aji Prayitno	Tester	Memiliki keahlian dalam pengujian proyek yang dirancang, memiliki kemampuan analisis untuk menemukan bug.

3. Memantau kemajuan proyek dan meninjau tugas yang diberikan kepada setiap anggota.

Project manager memantau *progress* dari proyek yang dikerjakan, dalam memantau *progress* proyek yang dikerjakan menggunakan beberapa cara, berikut beberapa cara yang dilakukan project manager:

- Mengkonfirmasi *progress* proyek yang dikerjakan oleh setiap anggota tim melalui WhatsApp grup.
- Mengajak anggota tim untuk bertemu dan berkumpul di tempat yang telah ditentukan untuk melanjutkan dan melaporkan *progress* yang dikerjakan.

4. Memastikan setiap anggota tim mengerjakan tugas sesuai jobdesk. Project manager juga memastikan setiap anggota tim mengerjakan proyek yang diberikan sesuai dengan jobdesk yang sudah ditentukan. Beberapa cara untuk memastikan setiap anggota tim mengerjakan sesuai dengan jobdesk:

- Menanyakan terkait *progress* tugas yang dikerjakan melalui WhatsApp grup.
- Memantau interaksi setiap anggota, untuk memastikan bahwa setiap anggota dapat berinteraksi dan berkomunikasi dengan baik serta bisa membantu satu sama lain ketika kesulitan.
- Membuat suasana yang aman, membuat suasana yang aman diperlukan ketika sedang mengerjakan proyek, karena membuat proyek dengan hati yang tenang dan aman akan membuat pengerjaan menjadi lancar.

2. Sistem Analisis

Sistem analisis bertanggung jawab dalam proyek untuk menganalisis dan mendeskripsikan kebutuhan sistem yang diperlukan dalam proyek yang dikerjakan. Berikut penjelasan dari analisis sistem yang dilakukan:

1. Kebutuhan fungsional

Kebutuhan fungsional adalah spesifikasi sistem yang akan dibangun, rincian jelasnya bisa dilihat pada Tabel 3.3.

Tabel 3.3 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional

No	Kode	Deskripsi
1	SKPL – F1	Halaman situs web dapat menampilkan halaman utama
2	SKPL – F2	Halaman situs web dapat menerima input dari pengguna berupa system pemesanan.
3	SKPL – F3	Halaman situs web dapat menampilkan opsi yang akan dipilih oleh penyewa.
4	SKPL – F4	Halaman situs web dapat menampilkan data, seperti tentang kami, kontak dan informasi kendaraan.
5	SKPL – F5	Halaman situs web dapat menampilkan form pemesanan.
6	SKPL – F6	Halaman situs web dapat menampilkan konfirmasi pemesanan.

7	SKPL – F7	Halaman situs web dapat menyediakan opsi update terhadap tentang kami, kontak, dan informasi kendaraan.
8	SKPL – F8	Halaman situs web dapat menampilkan hasil update dari kontak dan informasi kendaraan.
9	SKPL – F9	Halaman situs web dapat menyediakan opsi penyewaan dengan supir dan tanpa supir.
10	SKPL – F10	Halaman situs web dapat menampilkan hasil pesanan dari penyewa berbentuk email.
11	SKPL – F11	Halaman situs web memiliki fitur CRUD dan admin yang bisa merubah stok mobil yang bisa dirental.

2. Kebutuhan Non-fungsional

Kebutuhan non-fungsional adalah spesifikasi tentang kualitas dari sistem yang dibuat. Rincian jelas kebutuhan non-fungsional dapat dilihat pada Tabel 3.4.

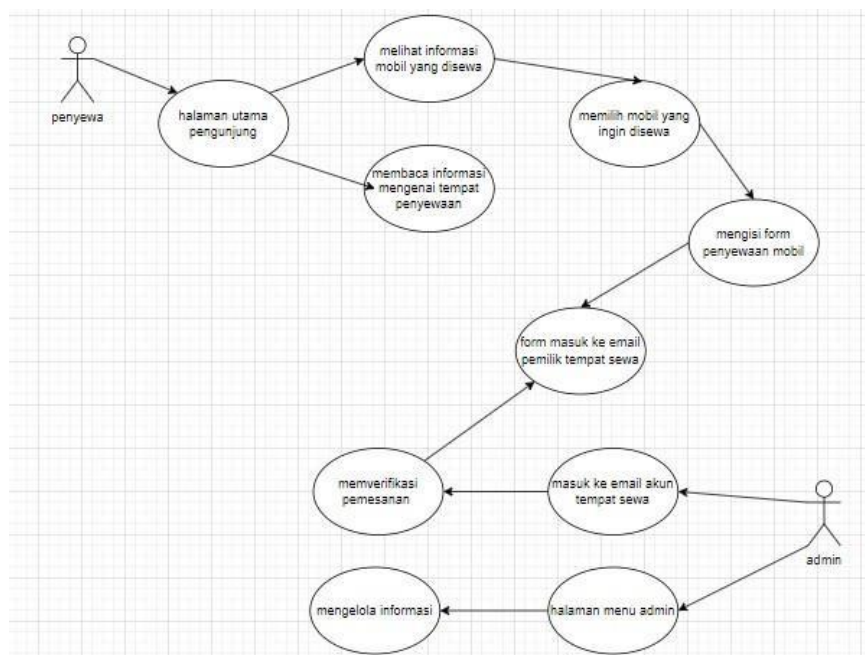
Tabel 3.4 Spesifikasi Kebutuhan Non-fungsional

No	Kode	Deskripsi	Kebutuhan
1	SKPL – NF1	Availability	Halaman situs web harus dapat bekerja 7 hari dalam seminggu, dan 24 jam dalam sehari tanpa gagal.
2	SKPL – NF2	Reliability	Kegagalan dalam proses pemesanan memiliki toleransi satu kali gagal dalam satu bulan.
3	SKPL – NF3	Ergonomy	Halaman situs web harus memiliki tampilan antar muka yang mudah dipahami oleh orang yang awam terhadap computer.
4	SKPL – NF4	Portability	Halaman situs web bisa diakses melalui hp, laptop maupun computer.
5	SKPL – NF5	Memory	Halaman situs web memiliki batas ukuran gambar yang dimiliki, yaitu sebesar 1mb.

6	SKPL – NF6	Response Time	Halaman situs web harus dimuat dalam 5 detik dengan jumlah total pengguna secara bersamaan kurang dari 3 ribu.
7	SKPL – NF7	Safety	Pemesanan pada halaman situs web hanya bisa dilakukan oleh orang yang mengisi form dengan benar.
8	SKPL – NF8	Security	Halaman situs web menggunakan enkripsi file yang berisi database.

3. Use Case Diagram

Use Case Diagram adalah diagram yang biasa digunakan dalam pemodelan sistem untuk menggambarkan interaksi antar aktor dengan sistem yang dirancang. Untuk Use Case Diagram dapat dilihat pada Gambar 3.1.



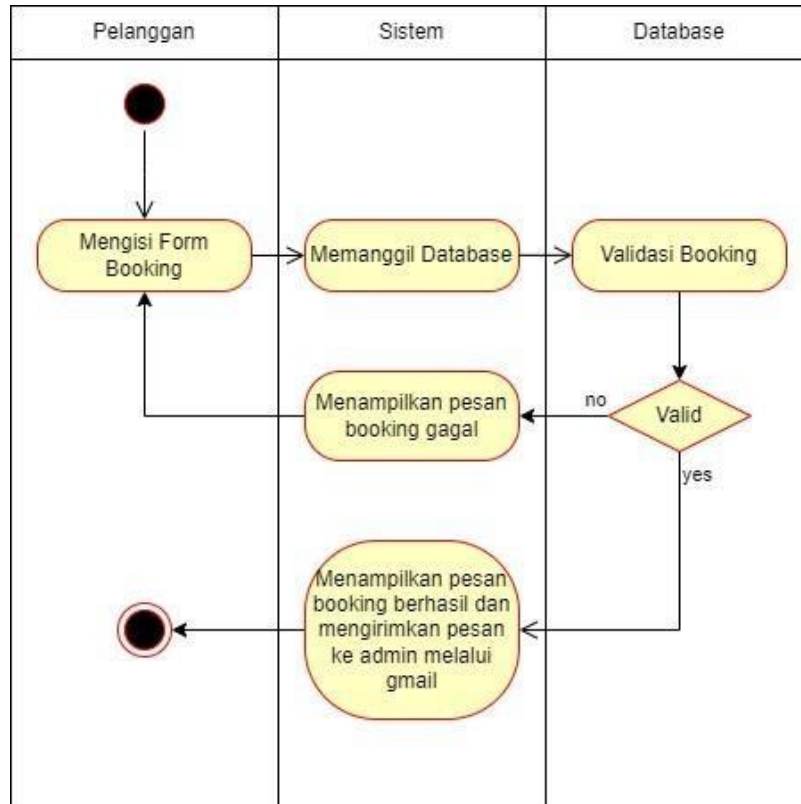
Gambar 3.1 Use Case Diagram

4. Activity Diagram

Activity diagram adalah salah satu jenis diagram dalam *Unified Modelling Language (UML)* yang biasa digunakan untuk menggambar

alur kerja atau aktivitas dalam suatu sistem atau proses bisnis. Activity diagram pada proyek ini dibedakan menjadi beberapa jenis yaitu:

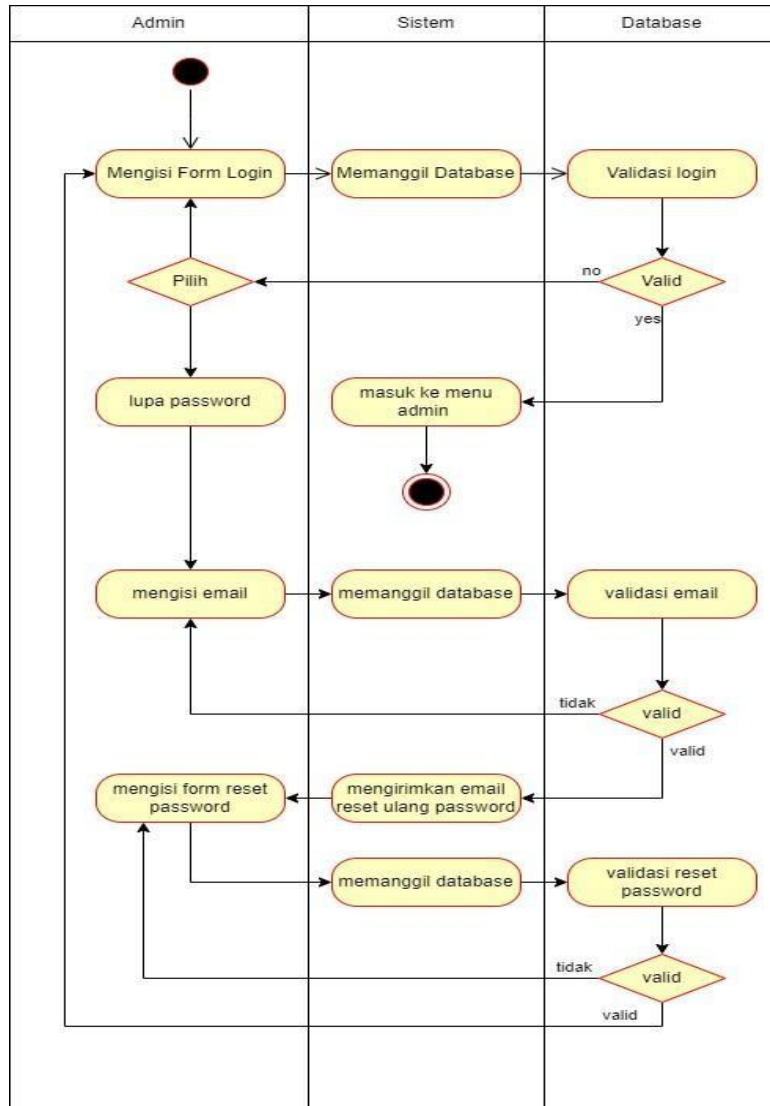
1. Activity diagram booking



Gambar 3.2 Activity Diagram Booking

Pada activity diagram booking, pelanggan melakukan pengisian form booking yang ada pada website. Setelah form booking diisi, sistem memanggil database yang terhubung dengan form login untuk melakukan validasi pada form booking yang telah diisi. Jika tidak valid, maka sistem akan menampilkan pesan booking gagal dan pengguna akan dibawa kembali ke mengisi form booking. Jika valid maka sistem akan menampilkan pesan booking berhasil dan mengirimkan pesan booking tersebut ke gmail admin.

2. Activity Diagram Admin

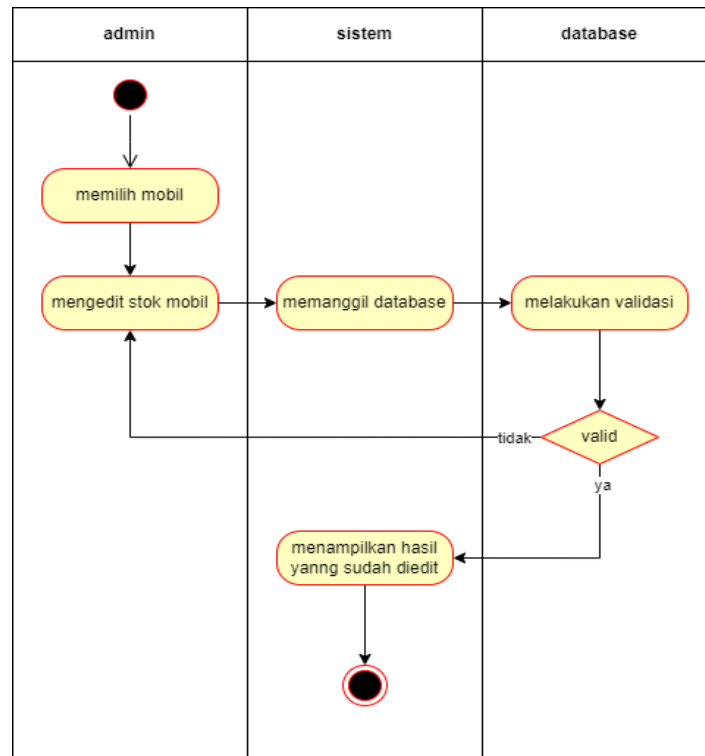


Gambar 3.3 Activity Diagram Admin

Pada activity diagram admin, admin diarahkan untuk mengisi form login yang tertera, lalu sistem memanggil database yang menyimpan data login dari admin. Database melakukan validasi login yang dilakukan oleh admin, jika login tidak valid maka admin akan diberikan pilihan untuk mengisi form login lagi atau memilih fitur lupa password. Jika admin memilih lupa password, admin akan diperintahkan untuk mengisi email yang sudah terdaftar pada database, lalu sistem akan memanggil database yang berisi email admin, dan database melakukan validasi email. Jika tidak valid maka akan diperintahkan kembali untuk mengisi email, jika valid maka admin akan dikirimkan email yang berisi link untuk mengubah

password, lalu admin mengisi form reset password, sistem memanggil database untuk menyimpan password yang baru, dan database melakukan validasi terhadap password yang sudah diubah. Jika valid maka akan dikembalikan ke menu login, dan jika berhasil maka admin akan masuk ke menu admin.

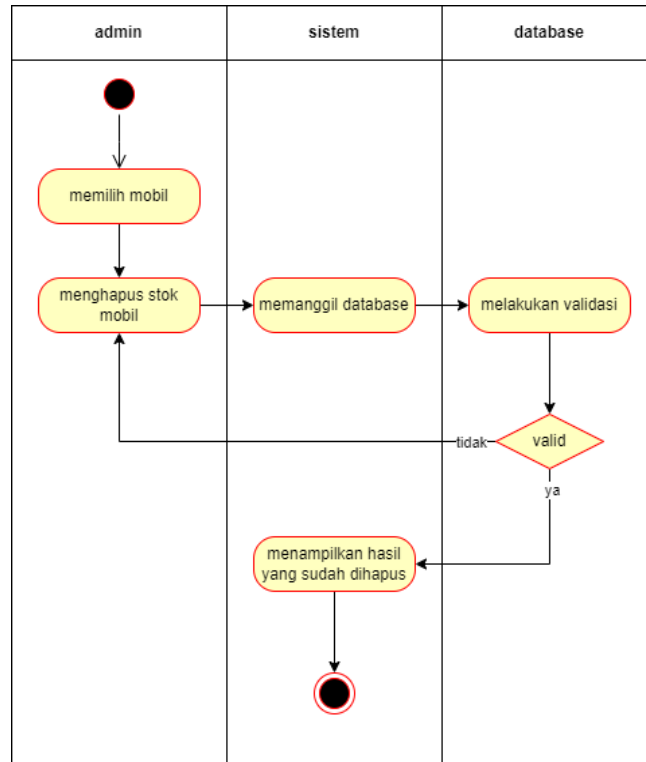
3. Activity Diagram Edit



Gambar 3.4 Activity Diagram Edit

Pada activity diagram edit, admin melakukan pemilihan terhadap mobil yang sudah dirental atau sudah tidak tersedia, kemudian admin melakukan edit pada stok mobil yang dipilih, lalu sistem memanggil database yang terhubung ke stok mobil, kemudian database melakukan pengecekan apakah stok yang diubah tersebut valid atau tidak, jika tidak maka admin akan dikembalikan ke menu edit stok mobil. Jika valid maka sistem akan menampilkan hasil yang sudah diedit, lalu selesai.

4. Activity Diagram Hapus

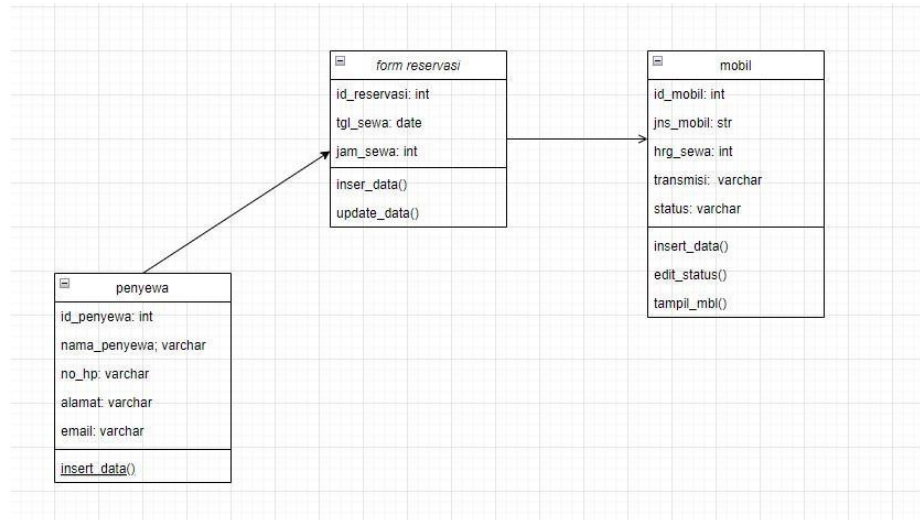


Gambar 3.5 Activity Diagram Hapus

Pada activity diagram hapus, admin diarahkan untuk memilih mobil yang ingin dihapus, ini dilakukan ketika admin ingin menghapus mobil yang sudah tidak ingin dirental lagi, kemudian sistem memanggil database yang terhubung ke ketersediaan mobil, lalu database melakukan validasi data mobil yang dihapus. Jika tidak valid maka admin akan diarahkan lagi untuk menghapus stok mobil, jika valid maka sistem akan menampilkan hasil jenis mobil yang dihapus.

5. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah diagram yang digunakan dalam pemodelan data untuk menggambarkan hubungan antar entitas dengan basis data. Tabel ERD dapat dilihat pada Gambar 3.6.

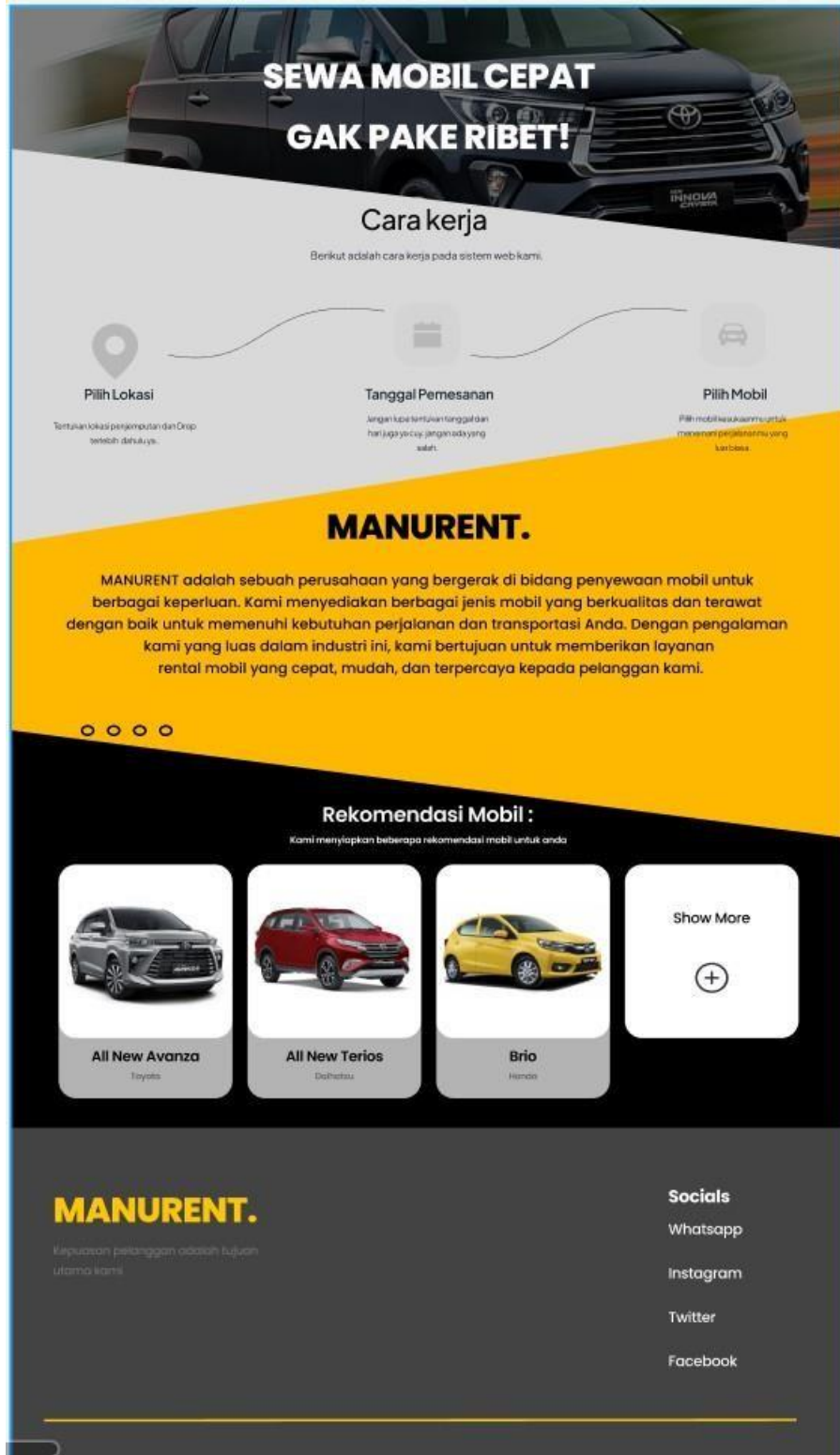


Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram

3. UI/UX Designer

UI/UX Designer berisi tentang desain interface dari website yang dibangun, desain sistem bertugas untuk membuat interface yang sesuai dengan spesifikasi. Desain ini bertujuan untuk memastikan tampilan yang menarik dan fungsionalitas yang optimal. Hasil desain sistem dapat dilihat pada gambar dibawah.

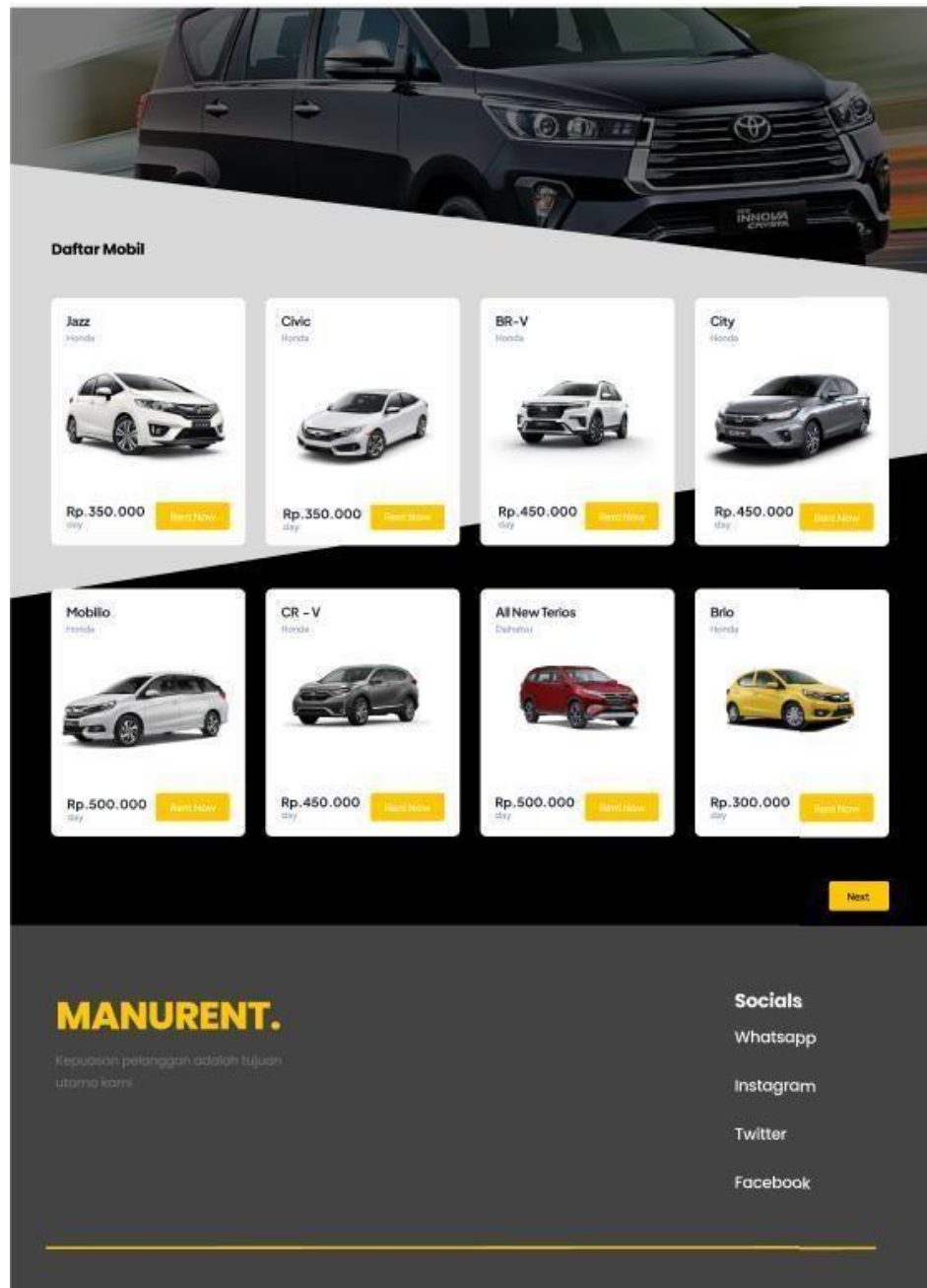
1. Tampilan home



Gambar 3.7 Tampilan Home

Gambar 3.7 merupakan desain awal dari tampilan home pada website rental mobil yang dibangun. Pada tampilan home mencakup informasi kontak, jenis mobil yang dapat dirental, dan beberapa informasi lainnya.

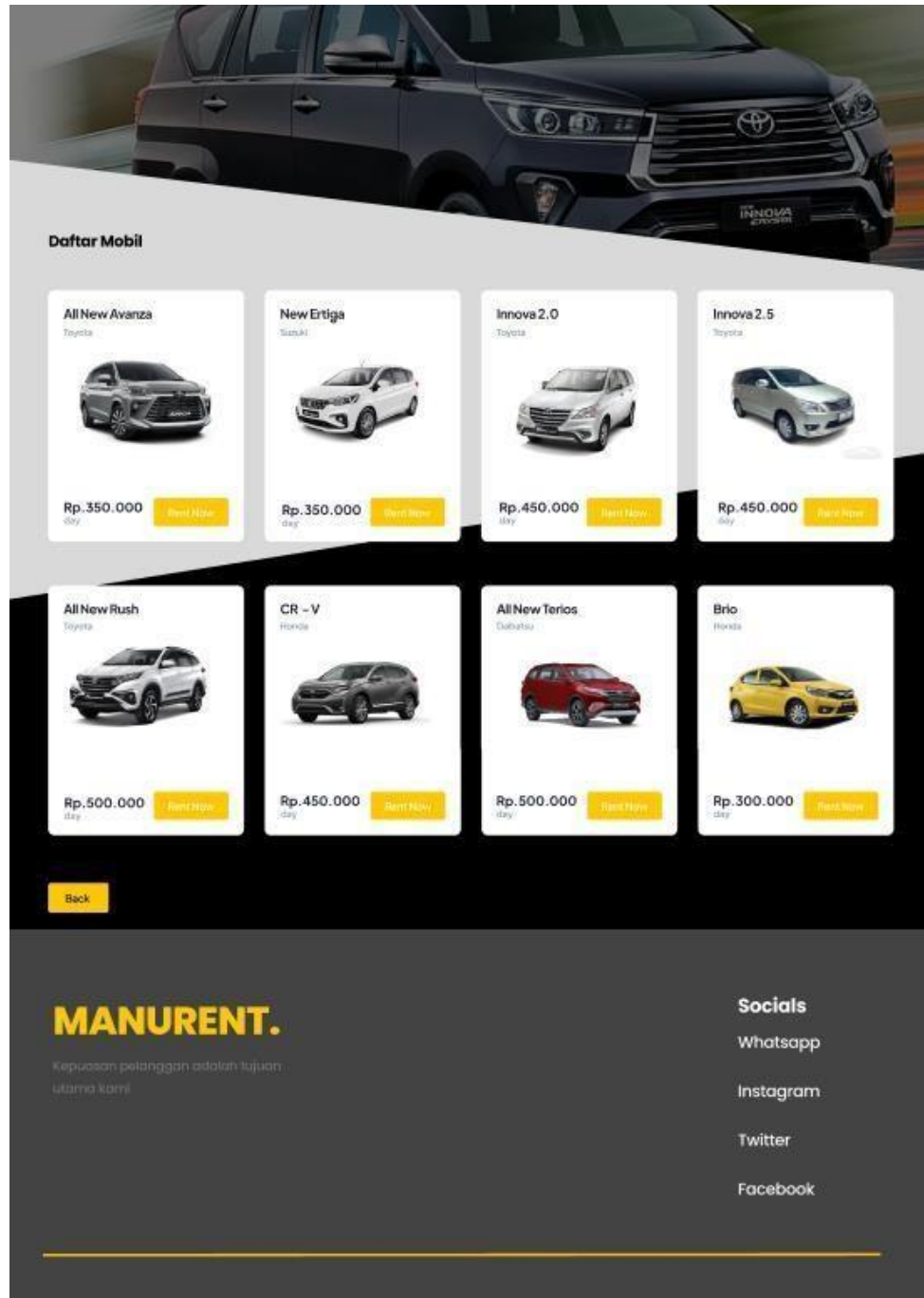
2. Tampilan menu daftar mobil 1



Gambar 3.8 Daftar Mobil 1

Tampilan menu daftar mobil mencakup beberapa daftar mobil yang dapat dirental beserta harga dari sewa mobil per hari, dan informasi kontak yang dapat dihubungi.

3. Tampilan menu daftar mobil 2



Gambar 3.9 Daftar Mobil 2

Pada halaman ini mencakup beberapa daftar mobil yang dapat dirental, karena mitra ingin menampilkan banyak kendaraan dan tidak dijadikan satu halaman, maka dibikin jadi 2 halaman.

4. Tampilan menu booking

Billing Info
Masukkan Data Diri Anda

Nama: No. HP:

Alamat: E-mail:

Data Rental
Pilih tanggal dan waktu rental

Jenis Mobil: Transmisi:

Jam: Tanggal:

Dengan Supir Tanpa Supir

Booking Sekarang

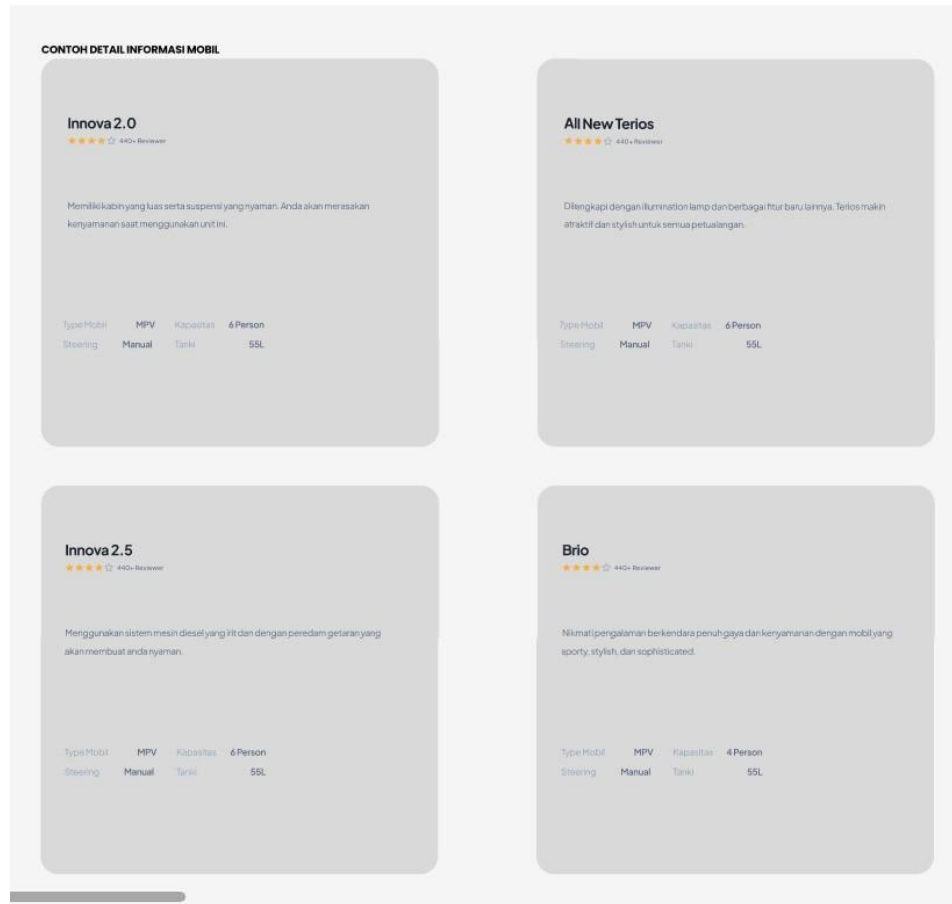
MANURENT.
Kepuasan pelanggan adalah tujuan utama kami

Socials
WhatsApp
Instagram
Twitter
Facebook

Gambar 3.10 Menu Booking

Pada menu ini mencakup beberapa permintaan yang wajib di isi oleh pelanggan ketika ingin memesan mobil, seperti data diri, dan data mobil yang ingin di rental.

5. Tampilan menu informasi mengenai mobil



Gambar 3.11 Informasi Mobil

Gambar 3.11 menampilkan informasi mengenai mobil yang ingin dirental, tampilan diatas akan tampil ketika pelanggan meng-klik jenis mobil yang ingin dirental.

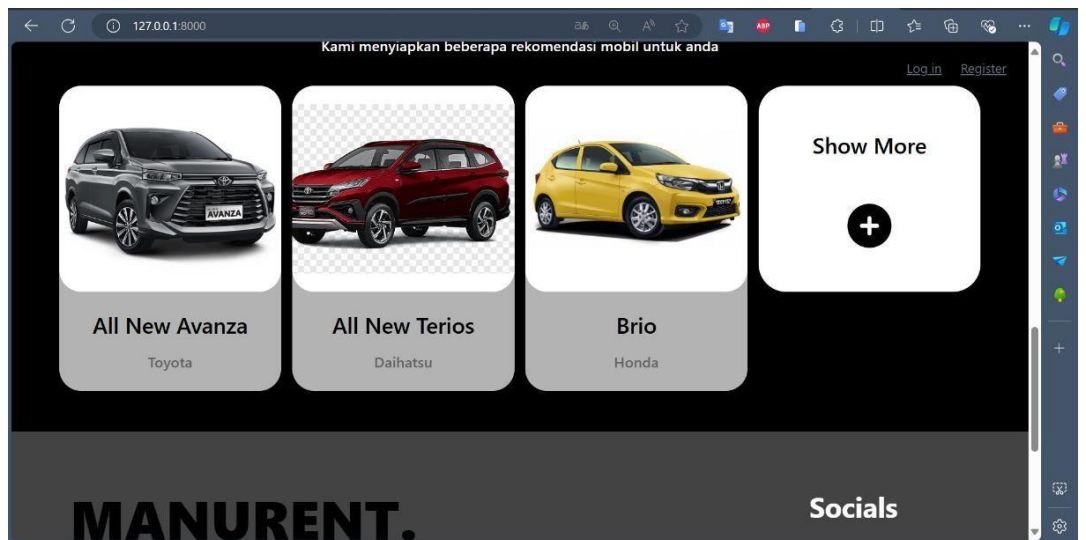
4. Frontend

Frontend bertugas agar menghasilkan tampilan yang sesuai dengan desain yang sudah dibuat, dan menghubungkan backend agar bisa dijadikan tampilan website yang sesuai. Berikut hasil tugas Frontend.

1. Tampilan home

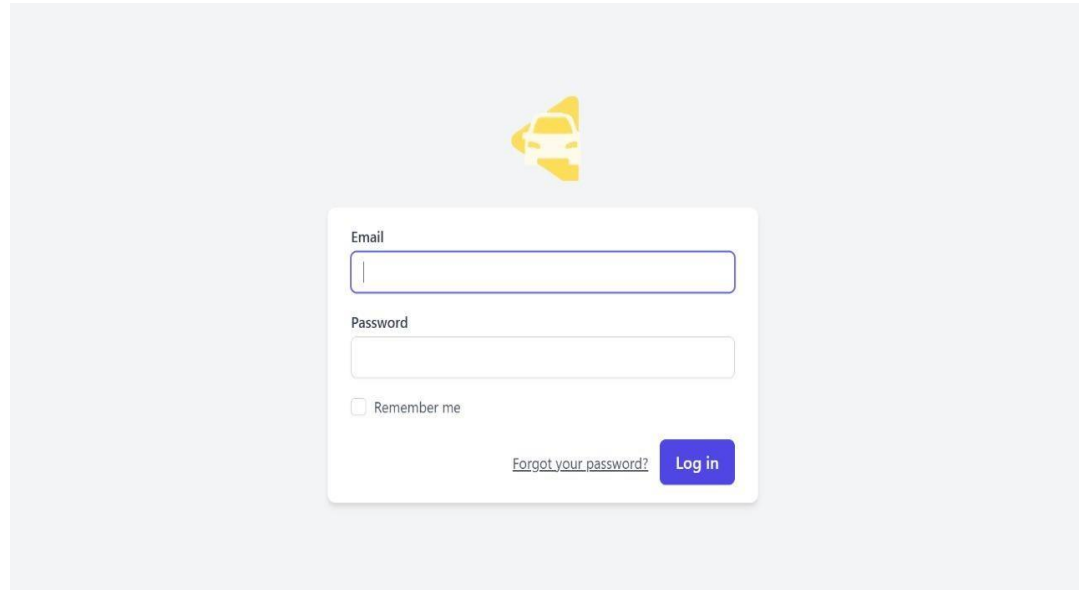


Gambar 3.12 Tampilan Home Website 1



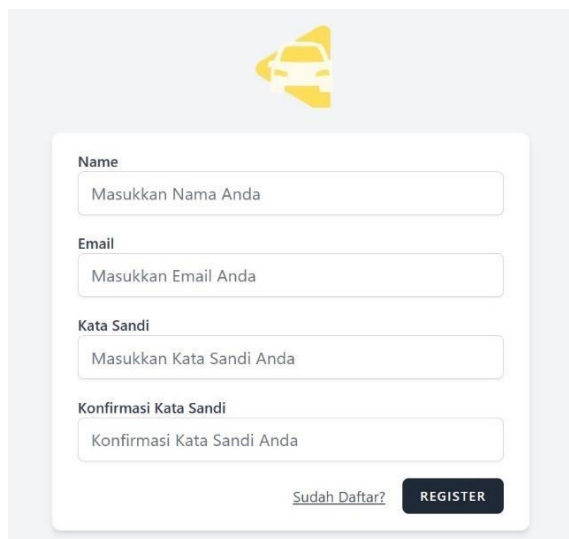
Gambar 3.13 Tampilan Home Website 2

2. Login



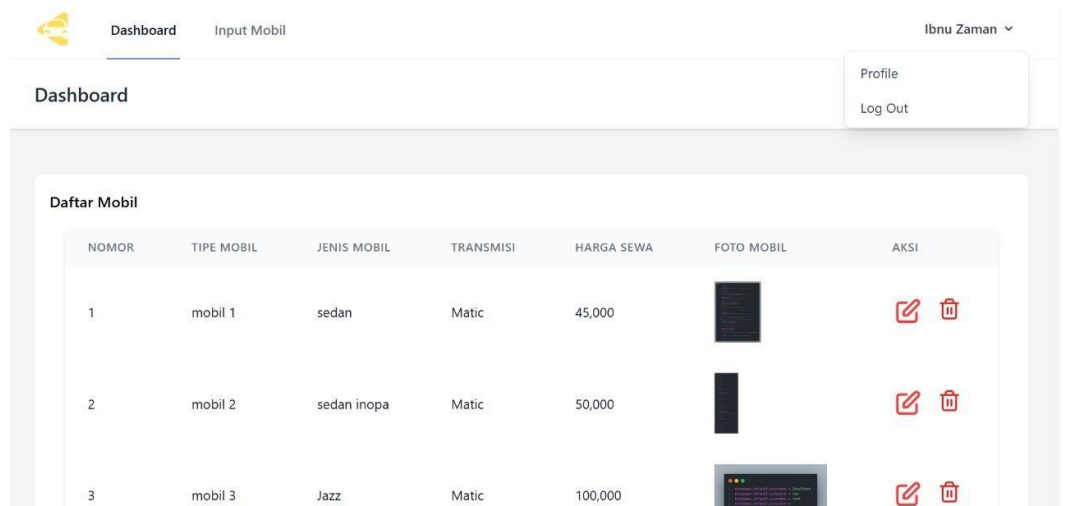
Gambar 3.14 Tampilan Menu Form Login

3. Register



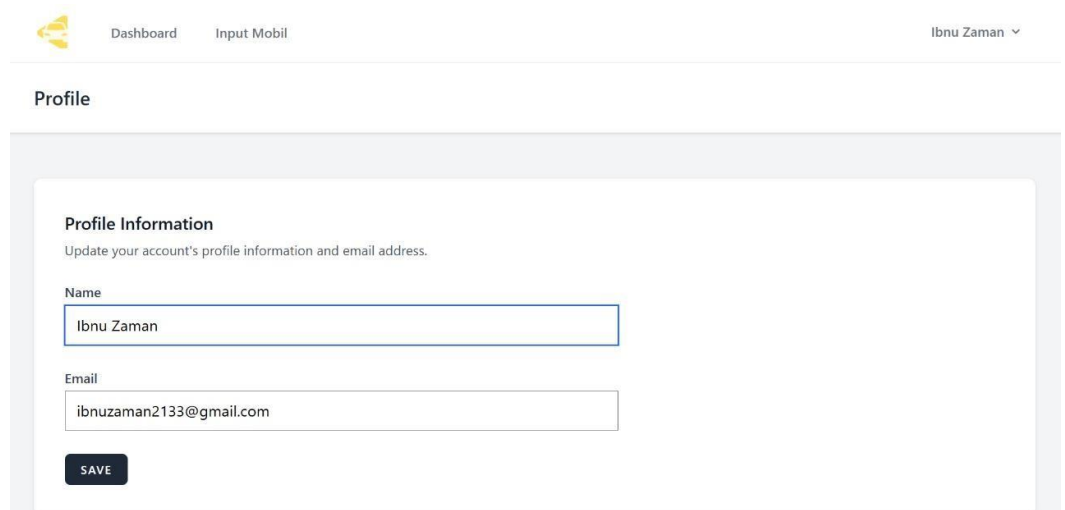
Gambar 3.15 Tampilan Menu Form Register

4. Dashboard admin

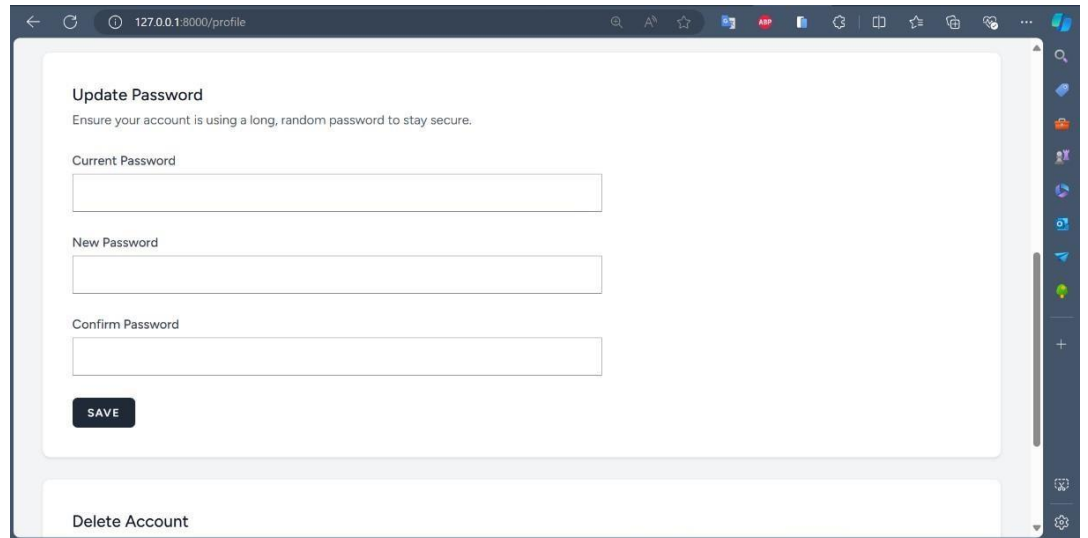


Gambar 3.16 Tampilan Dashboard Admin

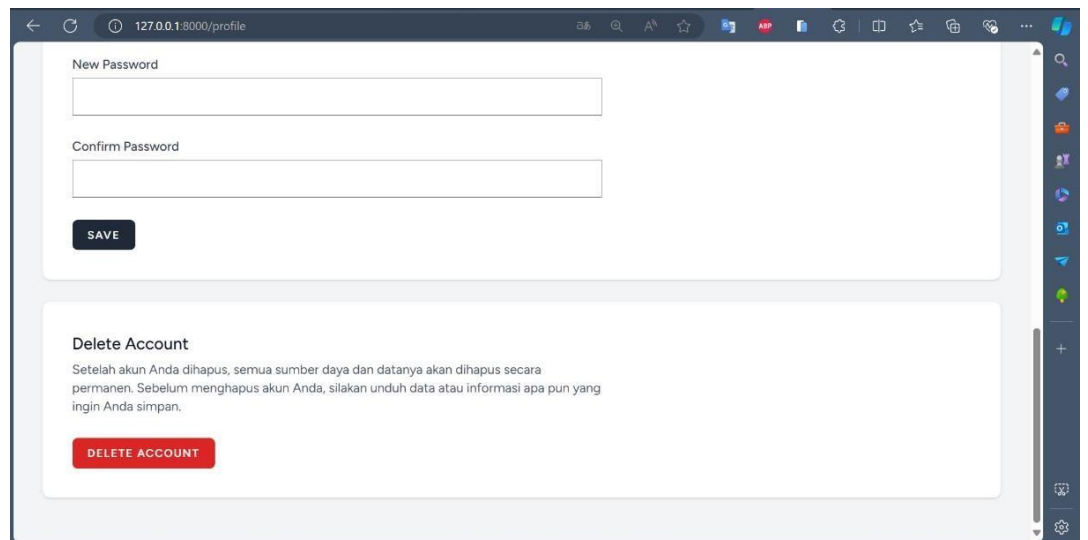
5. Informasi profil admin



Gambar 3.17 Tampilan Informasi Admin 1

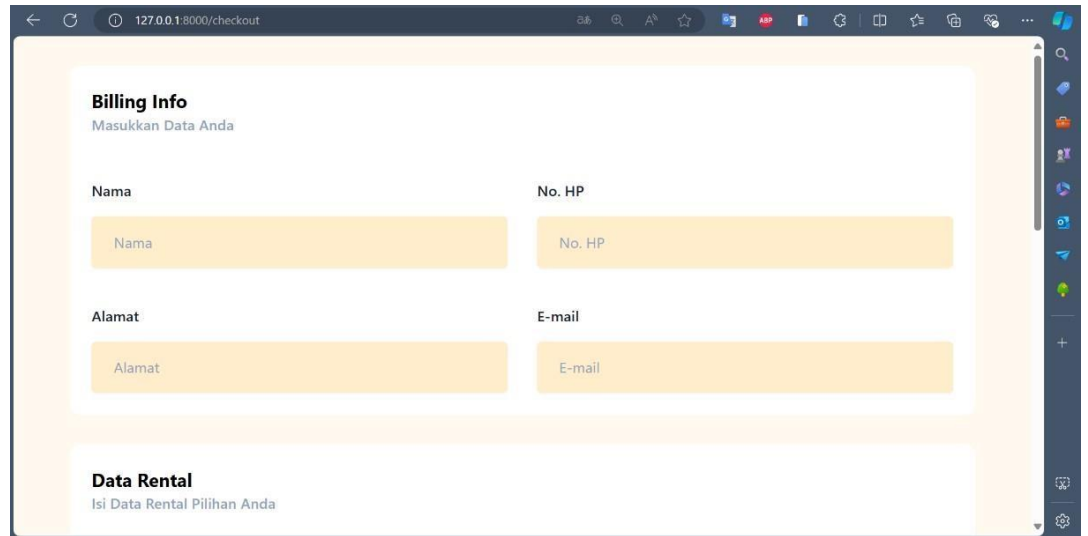


Gambar 3.18 Tampilan Informasi Admin 2

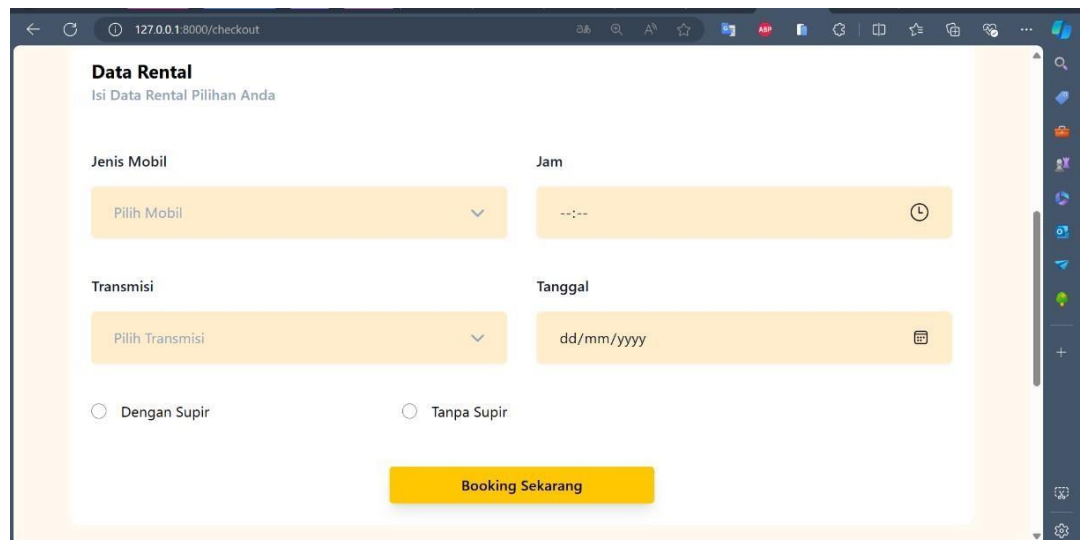


Gambar 3.19 Tampilan Informasi Admin 3

6. Pemesanan

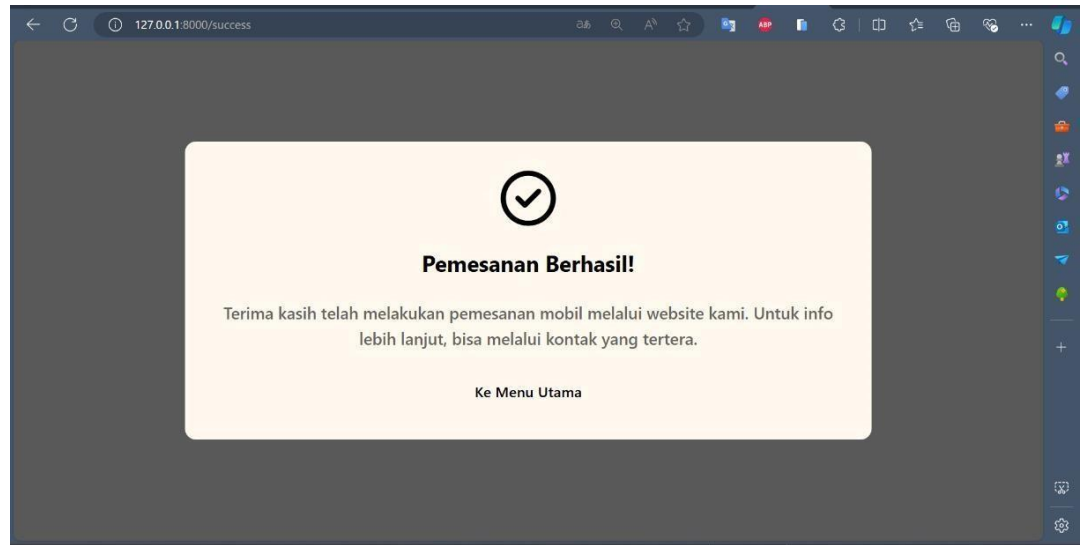


Gambar 3.20 Tampilan Pemesanan 1

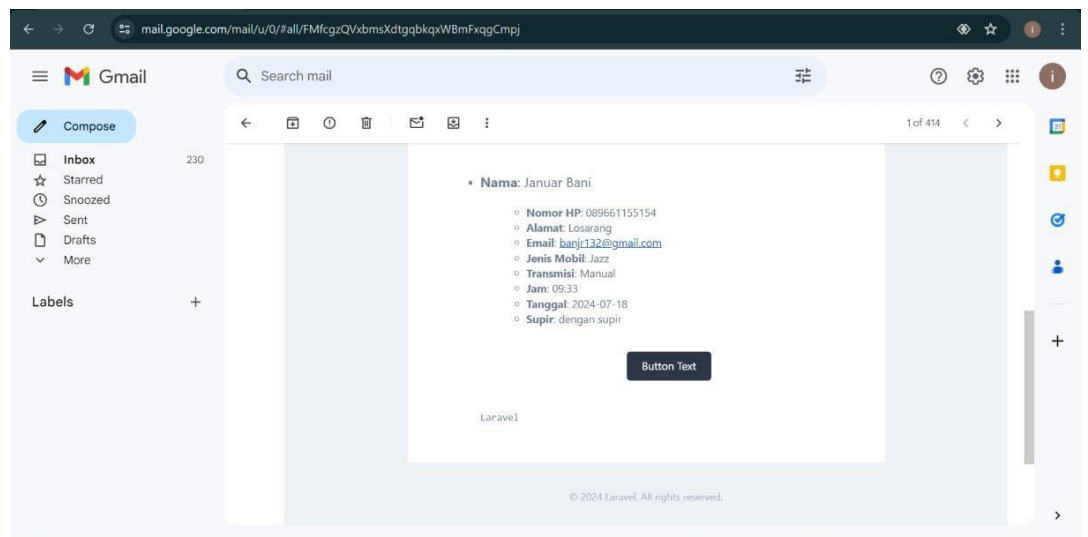


Gambar 3.21 Tampilan Pemesanan 2

7. Hasil pemesanan



Gambar 3.22 Tampilan Hasil Pemesanan 1



Gambar 3.23 Tampilan Hasil Pemesanan 2

5. Backend

Backend bertugas agar segala sesuatu dibalik layar bekerja dengan baik, contohnya seperti logika bisnis, interaksi dengan basis data. Berikut hasil tugas backend.

1. Mengimplementasikan CRUD (Create, Delete, Update, dan Delete)
 - a. Create

Create pada proyek ini seperti pada form booking, form login dan daftar akun. Untuk implementasi programnya dapat dilihat pada source code dibawah.

- Source Code Form Booking

```
1  <?php
2
3  namespace App\Http\Controllers;
4
5  use App\Jobs\BookingJob;
6  use App\Mail\Booking;
7  use App\Models\Booking as
8  ModelsBooking;
9  use Illuminate\Support\Facades\Mail;
10 use
11 Illuminate\Support\Facades\Validator;
12
13 class BookingController extends
14 Controller
15 {
16
17 public function index()
18 {
19 //
20 }
21
22 public function send()
23 {
24 $validator =
25 Validator::make(request()->all(), [
26 'name' =>
27 'required|string|max:255',
28 'phoneNumber' =>
```

```
29 'required|string|max:20',
30 'address' =>
31 'required|string|max:255',
32 'email' => 'required|email|max:255',
33 'jenisMobil' =>
34 'required|string|max:255',
35 'transmisi' =>
36 'required|string|max:255',
37 'time' =>
38 'required|date_format:H:i',
39 'date' => 'required|date_format:Y-m-
40 d',
41 'driver' => 'required|boolean',
42 ], [
43 'name.required' => 'Nama harus
44 diisi.',
45 'phoneNumber.required' => 'Nomor HP
46 harus diisi.',
47 'address.required' => 'Alamat harus
48 diisi.',
49 'email.required' => 'Email harus
50 diisi.',
51 'email.email' => 'Format email tidak
52 valid.',
53 'jenisMobil.required' => 'Jenis
54 mobil harus diisi.',
55 'transmisi.required' => 'Transmisi
56 harus diisi.',
57 'time.required' => 'Jam harus
58 diisi.',
59 'time.date_format' => 'Format jam
60 tidak valid.',
```

```

61 'date.required' => 'Tanggal harus
62 diisi.',
63 'tanggal.date_format' => 'Format
64 tanggal tidak valid.',
65 'driver.required' => 'Pilihan supir
66 harus diisi.',
67 'driver.boolean' => 'Format pilihan
68 supir tidak valid.',
69 ]);
70
71 if ($validator->fails()) {
72 return redirect()->back()-
73 >withErrors($validator)-
74 >withInput();
75 }
76
77 ModelsBooking::create(request()-
78 >all());
79 Mail::to('manurent@gmail.com')-
80 >send(new Booking(request()-
81 >all()));
82 $job = (new BookingJob(request()-
83 >all()));
84 dispatch($job);
85
86 return redirect('/success');
87 }
88 }

```

Kode Program 3.1 Form Booking

- Source Code Login

```

1 <x-guest-layout>
2 <!-- Session Status -->

```

```

3 <x-auth-session-status class="mb-4"
4 :status="session('status')" />
5
6 <form method="POST" action="{{
7 route('login') }}">
8 @csrf
9
10 <!-- Email Address -->
11 <div class="mb-4">
12 <x-input-label for="email"
13 :value="__('Email')" />
14 <input id="email"
15 class="block mt-1 w-full rounded-md
16 border-gray-300
17 shadow-sm focus:ring-indigo-500
18 focus:border-
19 indigo-500 sm:text-sm"
20 type="email" name="email"
21 :value="old('email')"
22 required autofocus
23 autocomplete="username" />
24 <x-input-error :messages="$errors-
25 >get('email')"
26 class="mt-2" />
27 </div>
28
29 <!-- Password -->
30 <div class="mb-4">
31 <x-input-label for="password"
32 :value="__('Password')" />
33 <input id="password"
34 class="block mt-1 w-full rounded-md

```

```

35 border-gray-300
36 shadow-sm focus:ring-indigo-500
37 focus:border-
38 indigo-500 sm:text-sm"
39 type="password" name="password"
40 required
41 autocomplete="current-password" />
42 <x-input-error :messages="$errors-
43 >get('password') "
44 class="mt-2" />
45 </div>
46
47 <!-- Remember Me -->
48 <div class="block mb-4">
49 <label for="remember_me"
50 class="inline-flex items-
51 center">
52 <input id="remember_me"
53 type="checkbox"
54 class="rounded border-gray-300 text-
55 indigo-600
56 shadow-sm focus:ring-indigo-500"
57 name="remember">
58 <span class="ml-2 text-sm text-gray-
59 600">{{
60 __('Remember me') }}</span>
61 </label>
62 </div>
63
64 <div class="flex items-center justify-
65 end mt-4">
66 @if (Route::has('password.request'))

```

```

67 <a class="underline text-sm text-gray-
68 600 hover:text-
69 gray-900 rounded-md focus:outline-none
70 focus:ring-2
71 focus:ring-offset-2 focus:ring-
72 indigo-500"
73 href="{{ route('password.request')
74 }}">
75 {{ __('Forgot your password?') }}
76 </a>
77 @endif
78
79 <button type="submit"
80 class="ml-3 inline-flex items-center
81 px-4 py-2 bg-
82 indigo-600 border border-transparent
83 rounded-md
84 font-semibold text-white hover:bg-
85 indigo-700
86 focus:outline-none focus:ring-2
87 focus:ring-offset-2
88 focus:ring-indigo-500">
89 {{ __('Log in') }}
90 </button>
91 </div>
92 </form>
93 </x-guest-layout>

```

Kode Program 3.2 Form Login

- **Source Code Daftar Akun**

```

1 <x-guest-layout>
2 <form method="POST" action="{{
3 route('register') }}">

```

```

4  @csrf
5
6  <!-- Name -->
7  <div>
8  <x-input-label for="name"
9  :value="__('Name')" />
10 <input id="name" class="block mt-1 w-
11 full" type="text" name="name"
12 value="{{ old('name') }}"
13 required autofocus
14 autocomplete="name"
15 placeholder="Masukkan nama Anda" />
16 <x-input-error :messages="$errors-
17 >get('name')" class="mt-2" />
18 </div>
19
20 <!-- Email Address -->
21 <div class="mt-4">
22 <x-input-label for="email"
23 :value="__('Email')" />
24 <input id="email" class="block mt-1
25 w-full" type="email" name="email"
26 value="{{ old('email') }}"
27 required autocomplete="username"
28 placeholder="Masukkan email Anda" />
29 <x-input-error :messages="$errors-
30 >get('email')" class="mt-2" />
31 </div>
32
33 <!-- Password -->
34 <div class="mt-4">
35 <x-input-label for="password"

```

```

36 :value="__('Password')" />
37 <input id="password" class="block
38 mt-1 w-full" type="password"
39 name="password" required
40 autocomplete="new-password"
41 placeholder="Masukkan kata sandi
42 Anda" />
43 <x-input-error :messages="$errors-
44 >get('password')" class="mt-2" />
45 </div>
46
47 <!-- Confirm Password -->
48 <div class="mt-4">
49 <x-input-label
50 for="password_confirmation"
51 :value="__('Confirm Password')" />
52 <input id="password_confirmation"
53 class="block mt-1 w-full"
54 type="password"
55 name="password_confirmation"
56 required autocomplete="new-password"
57 placeholder="Konfirmasi kata sandi
58 Anda" />
59 <x-input-error :messages="$errors-
60 >get('password_confirmation')"
61 class="mt-2" />
62 </div>
63
64 <div class="flex items-center
65 justify-end mt-4">
66 <a class="underline text-sm text-
67 gray-600 hover:text-gray-900

```



```

68 rounded-md focus:outline-none
69 focus:ring-2 focus:ring-offset-2
70 focus:ring-indigo-500"
71 href="{{ route('login') }}">
72 {{ __('Already registered?') }}
73 </a>
74
75 <x-primary-button class="ml-4">
76 {{ __('Register') }}
77 </x-primary-button>
78 </div>
79 </form>
80 </x-guest-layout>

```

Kode Program 3.3 Form Daftar Akun

b. Read

Read pada proyek ini seperti pada bagian menampilkan data stok mobil yang tersedia. Untuk implementasi programnya dapat dilihat pada Source Code dibawah.

- Source Code Data Stok Mobil

```

1 <x-app color="bg-black">
2 <div class="min-h-100">
3 <div class="relative block">
4 
8 <h1
9 class="absolute top-1/2 -translate-
10 y-1/2 text-white md:w-[650px]
11 md:leading-[100px] font-extrabold
12 text-2xl md:text-6xl md:start-1/2

```

```

13 md:-translate-x-1/2 text-center">
14 SEWA MOBIL CEPAT GAK PAKE RIBET!</h1>
15 </div>
16
17 @if (Route::has('login'))
18 <div class="fixed top-0 right-0
19 hidden px-6 py-4 sm:block">
20 @auth
21 <a href="{{ url('/dashboard') }}"
22 class="text-sm text-gray-700
23 underline dark:text-gray-
24 500">Dashboard</a>
25 @else
26 <a href="{{ route('login') }}"
27 class="text-sm text-gray-700
28 underline dark:text-gray-500">Log
29 in</a>
30
31 @if (Route::has('register'))
32 <a href="{{ route('register') }}"
33 class="ml-4 text-sm text-gray-700
34 underline dark:text-gray-
35 500">Register</a>
36 @endif
37 @endauth
38 </div>
39 @endif
40
41 <div class="top-0 w-full text-center
42 font-poppins bg-[#D9D9D9] py-1
43 md:py-3">
44 <h2 class="text-xl font-medium

```

```

45 md:text-5xl font-jakartaSans">Cara
46 Kerja</h2>
47 <p class="my-3 text-base font-normal
48 md:text-xl md:my-12 font-
49 jakartaSans">
50 Berikut adalah cara kerja pada sistem
51 web kami.</p>
52 <div class="flex flex-col items-
53 center gap-6 md:justify-between
54 md:mx-10 md:flex-row">
55 <x-item-cara-kerja icon="location-
56 dot" title="Pilih Lokasi"
57 subtitle="Tentukan lokasi
58 penjemputan dan drop terlebih dahulu
59 ya.." />
60 <x-item-cara-kerja icon="calendar"
61 title="Tanggal Pemesanan"
62 subtitle="Jangan lupa tentukan
63 tanggal dan hari juga ya cuy, jangan
64 ada yang salah." />
65 <x-item-cara-kerja icon="car"
66 title="Pilih Mobil"
67 subtitle="Pilih mobil kesukaanmu
68 untuk menemani perjalananmu yang
69 luar biasa." />
70 </div>
71 </div>
72
73 <div class="w-full bg-[#FFB800]
74 text-center space-y-4 md:space-y-8
75 p-3 md:p-8">
76 <h1 class="text-2xl font-extrabold

```

```

77 md:text-6xl">MANURENT.</h1>
78 <p class="mx-auto text-base font-
79 medium md:text-2xl">
80
81 MANURENT adalah sebuah perusahaan
82 yang bergerak di bidang penyewaan
83 mobil untuk
84 berbagai keperluan. Kami menyediakan
85 berbagai jenis mobil yang
86 berkualitas dan terawat
87 dengan baik untuk memenuhi kebutuhan
88 perjalanan dan transportasi Anda.
89 Dengan pengalaman
90 kami yang luas dalam industri ini,
91 kami bertujuan untuk memberikan
92 layanan
93 rental mobil yang cepat, mudah, dan
94 terpercaya kepada pelanggan
95 kami.</p>
96 <div class="flex gap-3">
97 @for ($i = 0; $i < 4; $i++)
98 <div class="w-3 h-2 border-2 border-
99 black rounded-full md:border-4 md:h-
100 4 md:w-5"></div>
101 @endfor
102 </div>
103 </div>
104 <div class="p-3 text-center">
105 <p class="text-xl font-semibold
106 text-white md:text-
107 4xl">Rekomendasi Mobil :</p>
108 <p class="text-sm font-semibold

```

```

109 text-white md:text-base">
110 Kami menyiapkan beberapa
111 rekomendasi mobil untuk
112 anda</p>
113 <div class="grid grid-cols-1
114 gap-3 my-8 md:mx-10 md:grid-
115 cols-4">
116 <x-item-rekomendasi-mobil
117 src="AVANZA.png" title="All New
118 Avanza" brand="Toyota" />
119 <x-item-rekomendasi-mobil
120 src="TERIOS.png" title="All New
121 Terios" brand="Daihatsu" />
122 <x-item-rekomendasi-mobil
123 src="BRIO.png" title="Brio"
124 brand="Honda" />
125 <a href="car" class="w-full h-
126 56">
127 <div class="bg-white rounded-
128 [30px] flex flex-col justify-
129 evenly h-full">
130 <p class="text-2xl font-
131 medium">Show More</p>
132 <i class="text-5xl fa-solid fa-
133 circle-plus"></i>
134 </div>
135 </a>
136 </div>
137 </div>
138
139 <x-footer />
140 </div>

```

```
141 </x-app>
```

Kode Program 3.4 Daftar Mobil

c. Update

Update pada proyek ini seperti pada bagian update stok ketika mobil sudah tersedia kembali.

- Source Code Update Stok Mobil

```
1 <x-app-layout>
2 <x-slot name="header">
3 <h2 class="font-semibold text-xl
4 text-gray-800 white:text-gray-200
5 leading-tight">
6 {{ __('Dashboard') }}
7 </h2>
8 </x-slot>
9
10
11 <div class="py-12">
12 <div class="max-w-7xl mx-auto sm:px-
13 6 lg:px-8">
14 <div class="bg-white white:bg-gray-
15 800 overflow-hidden shadow-sm
16 sm:rounded-lg">
17 <div class="p-6 text-gray-900
18 white:text-gray-100">
19 {{ __('Selamat Datang!') }} {{
20 Auth::user()->name }}
21 </div>
22 </div>
23 </div>
24 </div>
25
```

```

26 <div class="py-12">
27 <div class="max-w-7xl mx-auto sm:px-
28 6 lg:px-8">
29 <div class="bg-white white:bg-gray-
30 800 overflow-hidden shadow-sm
31 sm:rounded-lg">
32 <div class="p-6 text-gray-900
33 white:text-gray-100">
34 <h3 class="text-lg font-medium text-
35 gray-900 white:text-gray-100 mb-
36 4">{{ __('Input Car Data') }}
37 </h3>
38
39 <form action="{{
40 route('tambahMobil') }}"
41 method="POST"
42 enctype="multipart/form-data">
43 @csrf
44 <div class="mb-4">
45 <label for="tipeMobil"
46 class="block text-sm font-medium
47 text-gray-700">{{ __('Tipe Mobil')
48 }}</label>
49 <input type="text" name="tipeMobil"
50 id="tipeMobil"
51 class="mt-1 block w-full rounded-md
52 border-gray-300 shadow-sm
53 focus:ring-indigo-500 focus:border-
54 indigo-500 sm:text-sm"
55
56 required>
57 </div>

```

```

58
59 <div class="mb-4">
60 <label for="jenisMobil"
61 class="block text-sm font-medium
62 text-gray-700">{{ __( 'Jenis Mobil' )
63 }}</label>
64 <input type="text" name="jenisMobil"
65 id="jenisMobil"
66 class="mt-1 block w-full rounded-md
67 border-gray-300 shadow-sm
68 focus:ring-indigo-500 focus:border-
69 indigo-500 sm:text-sm"
70
71 required>
72 </div>
73
74 <div class="mb-4">
75 <label for="transmisi"
76 class="block text-sm font-medium
77 text-gray-700">{{ __( 'Transmisi' )
78 }}</label>
79 <select name="transmisi"
80 id="transmisi"
81
82 class="mt-1 block w-full rounded-md
83 border-gray-300 shadow-sm
84 focus:ring-indigo-500 focus:border-
85 indigo-500 sm:text-sm"
86 required>
87 <option value="matic">{{
88 __( 'Automatic' ) }}</option>
89 <option value="manual">{{

```



```

90  __('Manual') }}</option>
91  </select>
92  </div>
93
94  <div class="mb-4">
95  <label for="harga"
96  class="block text-sm font-medium
97  text-gray-700">{{ __('Harga Sewa')
98  }}</label>
99  <input type="text" name="harga"
100 id="harga"
101 class="mt-1 block w-full
102 rounded-md border-gray-300
103 shadow-sm focus:ring-indigo-500
104 focus:border-indigo-500
105 sm:text-sm"
106 required>
107 </div>
108
109 <div class="mb-4">
110 <label for="fotoMobil"
111 class="block text-sm font-
112 medium text-gray-700">{{
113 __('Foto Mobil') }}</label>
114 <input type="file"
115 name="fotoMobil" id="fotoMobil"
116 class="mt-1 block w-full
117 rounded-md border-gray-300
118 shadow-sm focus:ring-indigo-500
119 focus:border-indigo-500
120 sm:text-sm"
121 required>

```

```

122 </div>
123
124 <div class="flex justify-end">
125 <button type="submit"
126 class="px-4 py-2 bg-blue-600
127 text-black rounded-md">{{
128 __('Submit') }}</button>
129 </div>
130 </form>
131
132 </div>
133 </div>
134 </div>
135 </div>
136 </x-app-layout>

```

Kode Program 3.5 Update Stok Mobil

d. Delete

Delete pada proyek ini seperti pada bagian menghapus akun user. Untuk implementasi hapus akun user dapat dilihat pada Source Code dibawah.

- Source Code Hapus Akun

```

1 <section class="space-y-6">
2 <header>
3 <h2 class="text-lg font-medium text-
4 gray-900">
5 {{ __('Delete Account') }}
6 </h2>
7
8 <p class="mt-1 text-sm text-gray-
9 600">
10 {{ __('Setelah akun Anda
11 dihapus, semua sumber daya dan

```

```

12 datanya akan dihapus secara
13 permanen. Sebelum menghapus
14 akun Anda, silakan unduh data
15 atau informasi apa pun yang
16 ingin Anda simpan.') }}
17 </p>
18 </header>
19
20 <x-danger-button x-data=""
21 x-
22 on:click.prevent="$dispatch('o
23 pen-modal', 'confirm-user-
24 deletion')">{{ __('Delete
25 Account') }}</x-danger-button>
26
27 <x-modal name="confirm-user-
28 deletion" :show="$errors-
29 >userDeletion->isNotEmpty()"
30 focusable>
31 <form method="post" action="{{
32 route('profile.destroy') }}"
33 class="p-6">
34 @csrf
35 @method('delete')
36
37 <h2 class="text-lg font-medium
38 text-gray-900">
39 {{ __('Are you sure you want to
40 delete your account?') }}
41 </h2>
42
43 <p class="mt-1 text-sm text-

```

```

44 gray-600">
45 {{ __('Setelah akun Anda
46 dihapus, semua sumber daya dan
47 datanya akan dihapus secara
48 permanen. Sebelum menghapus
49 akun Anda, silakan unduh data atau
50 informasi apa pun yang ingin Anda
51 simpan.') }}
52 </p>
53
54 <div class="mt-6">
55 <x-input-label for="password"
56 value="{{ __('Password') }}"
57 class="sr-only" />
58
59 <x-text-input id="password"
60 name="password" type="password"
61 class="mt-1 block w-3/4"
62 placeholder="{{ __('Password') }}"
63 />
64
65 <x-input-error :messages="$errors-
66 >userDeletion->get('password') "
67 class="mt-2" />
68 </div>
69
70 <div class="mt-6 flex justify-end">
71 <x-secondary-button x-
72 on:click="$dispatch('close') ">
73 {{ __('Cancel') }}
74 </x-secondary-button>
75

```

```

76 <x-danger-button class="ml-3">
77 {{ __('Delete Account') }}
78 </x-danger-button>
79 </div>
80 </form>
81 </x-modal>
82 </section>

```

Kode Program 3.6 Hapus Akun

2. Membuat fitur validasi pada form dengan menggunakan Laravel. Fitur validasi berfungsi untuk menjaga kebenaran data yang di inputkan oleh user.
3. Membuat fitur booking masuk ke gmail menggunakan Laravel. Fitur ini berfungsi agar ketika pelanggan melakukan booking, lalu booking tersebut akan masuk ke gmail admin.

5. Tester

Tester mencakup pengujian dari website. Metode tester menggunakan metode pengujian blackbox. Metode pengujian blackbox dapat dilihat pada Tabel 3.5.

Tabel 3.5 Tester

Test Case Scenario	Test Case	Pre-Conditions	Tes Steps	Expected Results	Post-Conditions	Actual Results	Status
Admin Login	Masukkan email dan password yang benar	Membutuhkan akun	<ol style="list-style-type: none"> 1. Masukkan email 2. Masukkan password 3. Login 	Login berhasil	Halaman admin akan ditampilkan	Halaman admin ditampilkan	Pass
Admin Ganti Password Akun	Masukkan email yang sudah terdaftar	Membutuhkan akun	<ol style="list-style-type: none"> 1. Masukkan email 2. Submit email 	Berhasil reset password	Mengirimkan link untuk reset password melalui email	Link reset password berhasil terkirim	Pass

Pelanggan Melakukan Booking	Mengisi form booking	Memilih jenis mobil, transmisi, tanggal, dan ingin dengan supir atau tidak.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Masukkan nama 2. Masukkan nomor telepon 3. Masukkan alamat 4. Masukkan email 5. Masukkan jenis mobil 6. Masukkan jenis transmisi 7. Masukkan tanggal rental 	Menampilkan hasil booking berhasil	Menampilkan hasil booking berhasil	Form booking berhasil dikirim ke email admin	Pass
Admin Membuat Akun	Mengisi form registrasi	Memiliki email	<ol style="list-style-type: none"> 1. Masukkan nama 2. Masukkan email 3. Masukkan password 	Menampilkan registrasi berhasil	Menampilkan registrasi berhasil	Menampilkan registrasi berhasil dan lanjut ke halaman login	Pass
Admin Mengedit Stok	Mengedit stok	Harus sudah login	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memilih mobil 2. Edit stok mobil 3. Submit edit 	Menampilkan edit berhasil	Menampilkan edit berhasil	Menampilkan edit berhasil dan kembali ke halaman jenis mobil	Pass
Admin Menghapus Stok	Menghapus stok	Harus sudah login	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memilih mobil 2. Hapus stok 	Menampilkan hapus berhasil	Menampilkan hapus berhasil	Menampilkan hapus berhasil dan kembali ke halaman jenis mobil	Pass

C. Penjaminan Kualitas Proyek

Penjaminan kualitas proyek berisikan uraian dari metode pengujian blackbox bersama mitra. Uraian dari penjaminan kualitas proyek dapat dilihat pada Tabel 3.6.

Tabel 3.6 Tabel Penjaminan Kualitas Proyek

Test Case Scenario	Test Case	Pre-Conditions	Test Steps	Expected Results	Post-Conditions	Actual Results	Status
Admin Login	Masukkan email dan password yang benar	Membuhkan akun	<ol style="list-style-type: none"> Masukkan email Masukkan Password Login 	Login berhasil	Halaman admin akan ditampilkan	Halaman admin ditampilkan	Pass
Admin Ganti Password Akun	Masukkan email yang sudah terdaftar	Membuhkan akun	<ol style="list-style-type: none"> Masukkan email Submit Email 	Berhasil reset password	Mengirimkan link untuk reset password	Link reset password berhasil dikirim	Pass
Pelanggan Melakukan Booking	Mengisi form booking	Memilih jenis mobil, transmisi, tanggal, dan ingin dengan supir atau tidak.	<ol style="list-style-type: none"> Masukkan nama Masukkan nomor telepon Masukkan alamat Masukkan email Masukkan jenis mobil Masukkan jenis transmisi Masukkan tanggal rental 	Menampilkan hasil booking berhasil	Menampilkan hasil booking berhasil	Form booking berhasil dikirim ke email admin	Pass

Admin Membuat Akun	Mengisi form registrasi	Memiliki email	<ol style="list-style-type: none"> 1. Masukkan nama 2. Masukkan email 3. Masukkan password 	Menampilkan registrasi berhasil	Menampilkan registrasi berhasil	Menampilkan registrasi berhasil dan lanjut ke halaman login	Pass
Admin Mengedit Stok	Mengedit stok	Harus sudah login	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memilih mobil 2. Edit stok mobil 3. Submit edit 	Menampilkan edit berhasil	Menampilkan edit berhasil	Menampilkan edit berhasil dan kembali ke halaman jenis mobil	Pass
Admin Menghapus Stok	Menghapus stok	Harus sudah login	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memilih mobil 2. Hapus stok 	Menampilkan hapus berhasil	Menampilkan hapus berhasil	Menampilkan hapus berhasil dan kembali ke halaman jenis mobil	Pass

D. Nilai Proyek

Nilai proyek ini dihitung berdasarkan dari rencana nilai proyek dan persetujuan dengan mitra. Pada bagian ini terdapat perubahan pada harga website yang sudah disetujui bersama mitra.

Tabel 3.7 Nilai Proyek

No	Keterangan	Jumlah
1	Harga website berdasarkan hitungan dengan Use Case Estimation	Rp. 750.000
2	Biaya Proyek Manager	Rp. 100.000
3	Biaya System Analyst	Rp. 100.000
4	Biaya Desain System	Rp. 100.000
5	Biaya Tester	Rp. 80.000

6	Hosting	Rp. 350.000
	Total	Rp. 1.480.000

BAB IV. Penutup

A. Kesimpulan

Dengan pembuatan website ini, dapat disimpulkan beberapa perubahan yang terjadi pada bisnis mitra yaitu

1. Mitra jadi lebih mudah mempromosikan bisnisnya.
2. Mitra jadi lebih mudah menyampaikan informasi terkait bisnisnya.
3. Proses pemesanan mobil rental jadi lebih mudah.

B. Saran

Sistem yang dibuat pada proyek website ini masih terdapat banyak bagian yang bisa dikembangkan lagi. Maka dari itu perlu adanya penambahan fitur seperti ulasan, lokasi bisnis mitra untuk melengkapi sistem sehingga bisa lebih bagus dan mudah digunakan. Saran untuk tim adalah menyisihkan waktu untuk berkomunikasi terkait proyek dan kerjasama yang baik agar bisa menjadikan proyek berhasil.

LAMPIRAN

1. Naskah Laporan Proyek yang telah di ACC oleh Dosen Pembimbing


Acc 01 agustus 2024

LAPORAN PROYEK

SISTEM APLIKASI RENTAL MOBIL BERBASIS WEBSITE



Oleh :

Setio Aji Prayitno – 2100018091

Mezzaluna Aprilia – 2100018153

M Isaldi – 2100018233

Aldo Gibran Pratista – 2100018343

M Januar Maulana R – 2100018443

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN

2. Proposal Proyek



Manurent Car
Company

Proposal Manurent Car Website
Company Profile

JASA PEMBUATAN WEBSITE

Company Profile

Daftar Isi

Daftar Isi	2
BAB I PENDAHULUAN	3
1.1. Latar Belakang	3
1.2. Ruang Lingkup.....	3
BAB II PELAKSANAAN PROYEK	5
A. Rincian Kegiatan Proyek.....	5
B. Jadwal Pelaksanaan Proyek	6
C. Biaya Proyek	7
BAB III	9
RANCANGAN SISTEM	9
A. Fitur	9
B. Desain Antarmuka Sistem	9

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dalam era digital ini, teknologi informasi telah mengubah cara kita berinteraksi dengan berbagai layanan, termasuk dalam bidang transportasi. Salah satu inovasi yang signifikan adalah aplikasi rental mobil berbasis website. Aplikasi ini memanfaatkan kemajuan teknologi untuk menyediakan layanan yang lebih efisien, praktis, dan dapat diakses secara luas oleh masyarakat.

Perkembangan internet dan smartphone yang semakin luas telah memungkinkan pelanggan untuk mencari, memesan, dan mengelola penyewaan mobil dengan mudah melalui aplikasi tersebut. Hal ini tidak hanya memberikan kenyamanan bagi pengguna, tetapi juga memungkinkan perusahaan penyewaan mobil untuk meningkatkan efisiensi operasional dan pelayanan kepada pelanggan.

Selain itu, aplikasi rental mobil juga memungkinkan adopsi teknologi terkini seperti sistem pembayaran digital yang aman, dan fitur khusus lainnya yang meningkatkan pengalaman pengguna. Dengan demikian, aplikasi ini tidak hanya menjadi solusi transportasi, tetapi juga mencerminkan bagaimana teknologi dapat mengubah industri tradisional menjadi lebih adaptif dan inovatif.

1.2. Ruang Lingkup

Proyek pengembangan website rental mobil ini mencakup beberapa aspek utama sebagai berikut:

1. Admin
Admin dalam website ini berfungsi sebagai pengelola seluruh sistem dan data pengguna, mengedit stok ketersediaan mobil rental, mengelola pemesanan mobil rental.
2. Customer
Customer dalam website ini melakukan pendaftaran akun dan membuat akun pada website, mencari dan memesan mobil untuk disewa, melakukan pemesanan.
3. Sistem Booking
Membuat sistem booking untuk memesan mobil yang ingin dirental.
4. Daftar Mobil
Menampilkan beberapa jenis mobil yang bisa dirental beserta harga sewa per hari dan informasi kontak yang dapat dihubungi.
5. CRUD

Implementasi fitur ini mencakup pembuatan (Create) form booking, login, dan sign in; pembacaan (Read) data stok mobil yang tersedia; pembaruan (Update) stok mobil; dan penghapusan (Delete) stok mobil.

6. Validasi Form

Menggunakan Laravel untuk menjaga kebenaran data yang diinputkan oleh pengguna.

1.3 Tujuan

Tujuan dari proyek yang kami buat adalah:

- a. Menyelesaikan permasalahan mitra dalam promosi yang dibuat dalam bentuk website.
- b. Memastikan fungsionalitas optimal dari website, termasuk navigasi yang mudah dan respon halaman terhadap berbagai perangkat.

BAB II PELAKSANAAN PROYEK

A. Rincian Kegiatan Proyek

a. Pengumpulan Data

- Wawancara dengan mitra website atau pemilik Manurent Car.
- Survei Client dengan menghubungi client untuk melakukan survey.
- Observasi, melakukan pengamatan dengan mengumpulkan data untuk keperluan analisa.

b. Analisis

- Kebutuhan data, mengumpulkan informasi dengan memilih berbagai macam data yang akan diperlukan dan dibutuhkan.
- Software, memilih software sebagai pendukung project.
- Kebutuhan user, melakukan analisa terhadap kebutuhan user.

c. Desain Website

- Desain UI/UX, merancang desain dari project sesuai kebutuhan berdasarkan analisa.
- Perancangan, pembuatan rancangan awal untuk menguji seberapa baik desain yang sudah dibuat.

d. Programming

- Membuat website, mengimplementasi desain UI/UX design kedalam web.
- Membuat database, merancang model database sesuai kebutuhan project .

e. Testing.

- Penjaminan kualitas project.

f. Hosting

- Melakukan upload program ke hosting.

g. Launching

- Proses peluncuran project.

B. Jadwal Pelaksanaan Proyek

No	Milestone Description	September			Oktober			November			Desember			Januari			Februari			Maret			April			Mei		
		1	2		1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3
1	Konsep																											
1.1	Mendefinisikan Kebutuhan																											
1.1.1	Mendefinisikan Kebutuhan Pengguna																											
1.1.2	Mendefinisikan Isi																											
1.1.3	Mendefinisikan Kebutuhan sistem																											
1.2	Mendefinisikan Resiko dan Pendekatan Manajemen Resiko																											
1.3	Menyusun Rencana Proyek																											
2	Desain Situs Web																											
2.1	Desain Sketsa																											
2.2	Desain Prototype UI																											
3	Membangun Situs Web																											
3.1	Membangun Database																											
3.2	Membangun Sistem Web Dinamis																											
4	Pengujian Web																											
4.1	Pengujian Setiap Fungsi Web																											
5	Dukungan																											
5.1	Pemeliharaan Situs																											

C. Biaya Proyek

No	Keterangan	Jumlah
1	Harga website berdasarkan hitungan dengan Use Case Estimation	Rp. 1.000.000
2	Biaya Proyek Manager	Rp. 100.000
3	Biaya System Analyst	Rp. 100.000
4	Biaya Desain System	Rp. 100.000
5	Biaya Tester	Rp. 80.000
6	Hosting	Rp. 350.000
	Total	Rp. 1.730.000

D. Tim Pelaksana Proyek

1. Setio Aji Prayitno – 2100018091 – sebagai Project Manager
2. Mezzaluna Aprilia – 2100018153 – sebagai UI/UX Designer
3. M Isaldi – 2100018233 – sebagai Programmer
4. Aldo Gibran Pratista – 2100018343 – sebagai Analysis Sistem
5. M Januar Maulana R – 2100018443 – sebagai Programmer

E. Narahubung Proposal Proyek

Informasi lebih lanjut silahkan hubungi :

Nama Kontak : Setio Aji Prayitno

Prodi/Fakultas : Informatika/Fakultas Teknologi Industri

Universitas : Ahmad Dahlan

Email : setio2100018091@webmail.uad.ac.id

Nomor HP : 088271479119

BAB III

RANCANGAN SISTEM

A. Fitur

- Slogan Tempat Rental : Halaman ini menyajikan slogan tentang tempat rental.
- Produk dan Layanan : Bagian ini memperkenalkan produk atau layanan yang ditawarkan oleh tempat rental beserta gambar, dan spesifikasi jenis mobil.
- Kontak : Fitur kontak memungkinkan pengunjung website untuk mengirimkan pesan atau pertanyaan kepada tempat rental melalui kontak yang tertera.
- Login & Register : Halaman ini merupakan akses untuk melihat, menambah, mengupdate, dan menghapus stok mobil rental.
- Create, Read, Update, & Delete stok mobil : Memberikan Anda kendali penuh dalam mengelola daftar bisnis Anda. Dengan fitur ini, Anda dapat dengan mudah menambah, mengedit, dan menghapus data mobil, serta melihat informasi terperinci mengenai setiap jenis mobil yang tersedia. Kami menyediakan antarmuka yang intuitif dan responsif, memungkinkan Anda untuk melakukan semua tindakan CRUD dengan cepat dan efisien. Dengan fitur ini, kami memastikan bahwa Anda memiliki kontrol sepenuhnya dalam mengelola kendaraan rental Anda, sehingga dapat meningkatkan kinerja bisnis Anda dengan lebih baik.

B. Desain Antarmuka Sistem

<https://www.figma.com/design/upp1566OWZWTL8Nf5bUn31/UI-WEB-RENTAL?node-id=0-1&t=HXF7DdfL0uUZBdne-1>

3. Pertemuan dengan Mitra



4. Surat perjanjian MoU yang telah ditanda tangani oleh Project Manager dan Mitra

SURAT PERJANJIAN KERJA SAMA
PEMBUATAN SISTEM RENTAL MOBIL BERBASIS APLIKASI WEBSITE

Pada hari Minggu, 10 Maret 2024 bertempat di Yogyakarta, kami yang bertanda tangan di bawah ini:

1. Nama : Restuti Purwaningsih
- Jabatan : Pemilik Rental Mobil Manurent
- Email : -
- Alamat : Daerah Istimewa Yogyakarta, Indonesia

Dalam hal ini bertindak untuk dan atas nama sebagai Client selanjutnya disebut **PIHAK PERTAMA**.

2. Nama : Setio Aji Prayitno
- Jabatan : Project Manager
- Email : setioajiprayitno11@gmail.com
- Alamat : Daerah Istimewa Yogyakarta, Indonesia

Dalam hal ini bertindak untuk dan atas nama Manual Tech selanjutnya disebut **PIHAK KEDUA**.

PIHAK PERTAMA dan **PIHAK KEDUA** secara bersama-sama disebut sebagai **PARA PIHAK** sepakat untuk menandatangani dan melaksanakan Perjanjian Kerjasama pembuatan Sistem Rental Mobil Berbasis Aplikasi Website dengan ketentuan dan syarat-syarat sebagai berikut:

PASAL 12

PENUTUP

1. Hal-hal yang belum diatur dalam perjanjian kerja sama ini akan diatur dikemudian hari oleh PARA PIHAK yang akan dituangkan dalam addendum dan/atau amandemen yang merupakan satu kesatuan yang tidak dipisahkan dari kerja sama ini.
2. Surat Perjanjian ini ditandatangani dalam keadaan sadar oleh PARA PIHAK, tanpa paksaan dari pihak manapun.
3. Surat Perjanjian ini dibuat rangkap 2 (dua), yaitu 1 (satu) untuk PIHAK PERTAMA, dan 1 (satu) PIHAK KEDUA, yang masing-masing memiliki kekuatan hukum yang sama.
4. Dengan ditandatanganinya Surat Perjanjian Kontrak ini, maka kedua belah pihak sepakat untuk melaksanakan ketentuan-ketentuan dalam perjanjian kontrak ini dengan demikian kedua belah pihak terikat demi hukum dalam suatu hubungan kerjasama.

Yogyakarta, 10 Maret 2024

PIHAK PERTAMA
Pemilik Rental Mobil
Manurent



(Restuti Purwaningsih)

PIHAK KEDUA
Project Manager Manual Tech



(Setio Aji Prayitno)

5. Bukti pembayaran: Pemasukan, Pengeluaran
 - a. Pemasukan



Penerima

MEZZALUNA APRILIA

Bank Rakyat Indonesia - 66290104051536

Detail Transaksi

Nominal Transfer Rp 1.480.000

Metode Transfer BI Fast

No. Referensi
BI Fast

Tujuan Transaksi Lainnya

Biaya Transaksi **Rp 2.500**

Total Transaksi **Rp 1.482.500**

Rekening Sumber

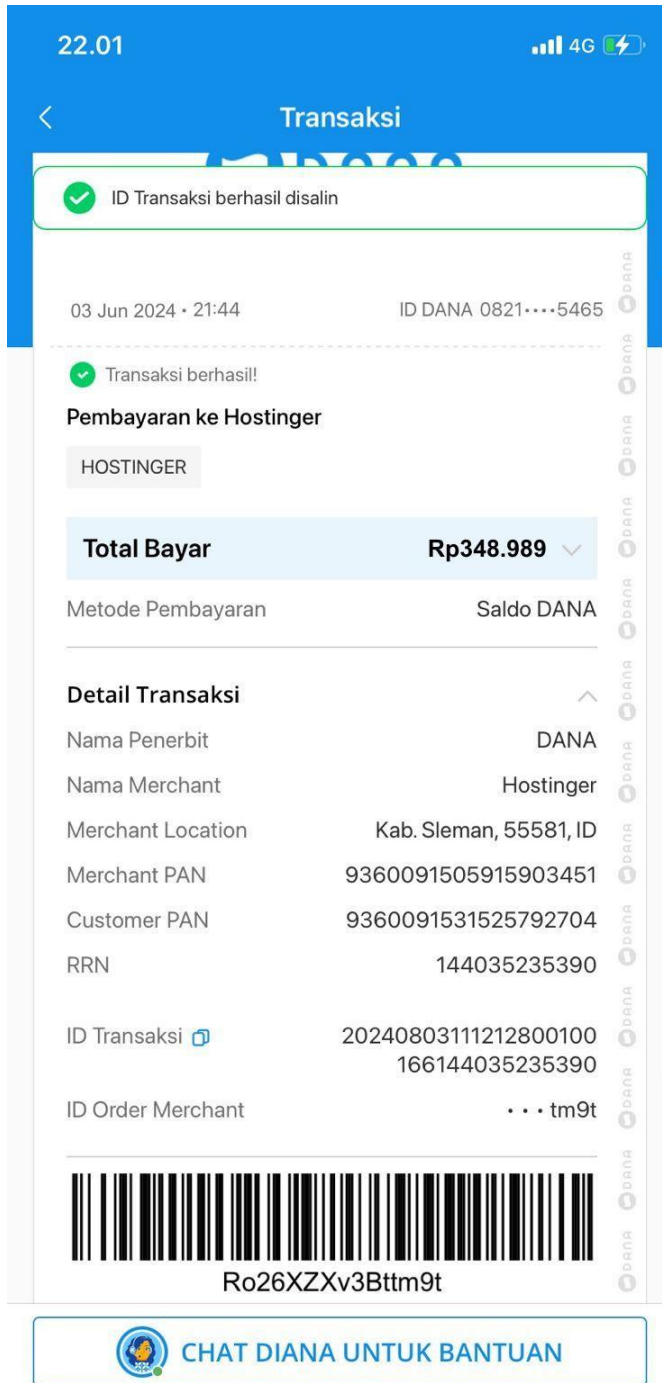
RESTUTI PURWANINGSIH

Bank Mandiri -3428

Keterangan Transaksi

-

b. Pengeluaran



6. Logbook Kelompok Manual Tech





LOG BOOK MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASIMAHASISWA
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN T.A 2023/2024
 (WAJIB DIISI DAN MASUK DALAM PENILAIAN)

Nama Kelompok MPTI : Manual Tech		
No	NIM	NAMA
1	2100018091	Setio Aji Prayitno
2	2100018153	Mezzaluna Aprilia
3	2100018233	M Isaldi
4	2100018343	Aldo Gibran Pratista
5	2100018433	M Januar Maulana R
6		
7		
Judul Manajemen Tugas Proyek : Sistem Aplikasi Rental Mobil Berbasis Website		
Dosen Pembimbing : Ir. Sri Winiarti, S.T, M.Cs		

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book dibuat per minggu
2. Log book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di paraf oleh Mitra atau Client / dosen pembimbing MPTI
4. Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas MPTI
5. Jumlah bimbingan minimal 4x Sebelum UTS

Logbook Minggu 4 sd 7 (sebelum UTS)

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)	Paraf MITRA/CLIENT	Paraf Dosen Pembimbing MPTI
		Hari/TGL	Durasi (Jam)				
1.	Pembahasan terkait pembuatan website rental mobil	Minggu, 10 Maret 2024	2 Jam	Mendapatkan gambaran website yang dibuat dengan fee yang sesuai.	Tidak ada		
2.	Laporan progress website yang dibangun	Kamis, 11 April 2024	1 Jam	Mitra mengetahui progress website yang sedang dibangun	Tidak ada		
3.	Laporan progress website yang dibangun	Jum'at, 19 April 2024	1 Jam	Mitra mengetahui progress website yang sedang dibangun	Tidak ada		
4.	Laporan progress website yang sedang dibangun	Minggu, 12 Mei 2024	1 Jam	Mitra meminta tambahan fitur berupa pemesanan dikirimkan melalui gmail admin	Tidak ada		

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing MPTI/Dosen Pengampu Kelas MPTI :

.....

.....

.....

.....

.....

Yogyakarta, 13 Mei 2024

Dosen Pengampu Kelas MPTI



Ir. Sri Winiarti, S.T, M.Cs
 NIY. 19751216 200103 011 0880702

Ketua MPTI



(Setio Aji Prayitno)



**LOG BOOK MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASIMAHASISWA
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN T.A 2021/2022
(WAJIB DIISI DAN MASUK DALAM PENILAIAN)**

Nama Kelompok MPTI : Manual Tech		
No	NIM	NAMA
1	2100018091	Setio Aji Prayitno
2	2100018153	Mezzaluna Aprilia
3	2100018233	M Isaldi
4	2100018343	Aldo Gibran Pratista
5	2100018433	M Januar Maulana R
6		
7		
Judul Manajemen Tugas Proyek : Sistem Aplikasi Rental Mobil Berbasis Web		
Dosen Pembimbing : Ir. Sri Winiarti, S.T, M.Cs		

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book dibuat per minggu
2. Log book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di paraf oleh Mitra Atau Client / dosen pembimbing MPTI
4. Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas MPTI
5. Jumlah bimbingan minimal 7x Sebelum Daftar Seminar MPTI

Logbook Minggu 9 sd 11 (setelah UTS)

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)	Paraf MITRA/CLIENT	Paraf Dosen Pembimbing MPTI
		Hari/TGL	Jam				
1.	Laporan progress website yang sedang dibangun	Kamis, 30 Mei 2024	1 Jam	Mitra mengetahui progress website yang sedang dibangun	Tidak ada		
2.	Deploy website/hosting	Senin, 03 Juni 2024	1 Jam	Website telah di hosting dan dapat diakses di internet	Tidak ada		

--	--	--	--	--	--	--	--

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing MPTI/Dosen Pengampu Kelas MPTI :

.....

.....

.....

.....

.....

Dosen Pengampu Kelas MPTI



Ir. Sri Winiarti, S.T, M.Cs
NIY. 19751216 200103 011 0880702

Yogyakarta, 03 Juni 2024

Ketua MPTI



(Setio Aji Prayitno)

7. Logbook Individu

a. Setio Aji Prayitno (Project Manager)

**LOG BOOK INDIVIDU MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASIMAHASISWA
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN T.A 2023/2024
(WAJIB DIISI DAN TERLAMPIR DALAM LAPORAN)**

Nama Kelompok MPTI : Manual Tech
Nim : 2100018091
Nama : Setio Aji Prayitno
Jobdesk : Project Manager
Judul MPTI : Sistem Aplikasi Rental Mobil Berbasis Website
Dosen Pembimbing MPTI : Ir. Sri Winiarti, S.T, M.Cs

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book dibuat per kegiatan
2. Log book ditulis tangan
3. Log book per kegiatan individu dan di paraf oleh dosen pengampu kelas MPTI saat UTS

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)
		Hari/TGL	Durasi (Jam)		
1.	Kick-off-Meeting	Minggu, 10 Maret 2024	2 jam	Pertemuan awal untuk memperkenalkan tim proyek, membahas tujuan proyek, lingkup pekerjaan, jadwal, dan ekspektasi dengan klien.	Tidak ada
2.	Penentuan Desain dan Fitur Utama	Rabu, 13 Maret 2024	2 jam	Diskusi tentang desain keseluruhan <i>web</i> rental mobil dan fitur utama yang diperlukan berdasarkan	Tidak ada

3.	Persiapan Konten	Senin, 1 April 2024	1 jam	kebutuhan <i>website</i> dan preferensi calon pelanggan. Penentuan jenis konten yang akan disertakan dalam <i>web</i> rental mobil.	Tidak ada
4.	Pembahasan Proses Developer	Senin, 8 April 2024	2 jam	Evaluasi kemajuan proyek, identifikasi masalah potensial, dan penyesuaian jadwal jika diperlukan. Diskusi tentang integrasi antara konten, desain, dan database.	Tidak ada
5.	Membuat Program Hasil Pemesanan ke Gmail	Minggu, 12 Mei 2024	3 jam	Dapat mengirimkan hasil pemesanan mobil rental ke gmail admin.	Tidak ada
6.	Uji Coba dan Debugging	Jum'at, 31 Mei 2024	1 jam	Tahap uji coba situs <i>web</i> untuk mengidentifikasi bug, kesalahan tata letak, atau masalah kinerja. Penetapan waktu untuk debugging dan perbaikan	Tidak ada

7.	Pelatihan Pengguna	Minggu, 02 Juni 2024	2 jam	Persiapan dan penyelenggaraan sesi pelatihan bagi pengguna akhir untuk mengoperasikan web.	Tidak ada
8.	Peluncuran Web	Senin, 03 Juni 2024	1 jam	Tahap akhir proyek di mana situs web akan diluncurkan secara resmi	Tidak ada

Catatan Ketua Tim MPTI :

.....

.....

.....

.....

.....

Nb; Untuk ketua tim di ttd verifikasi oleh anggota lain dalam satu kelompok

Yogyakarta, 20 April 2024

Frontend Developer



(M Januar Maulana R)

b. Mezzaluna Aprilia (UI/UX Designer)

**LOG BOOK INDIVIDU MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASIMAHASISWA
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN T.A 2023/2024
(WAJIB DIISI DAN TERLAMPIR DALAM LAPORAN)**

Nama Kelompok MPTI : Manual Tech
Nim : 2100018153
Nama : Mezzaluna Aprilia
Jobdesk : UI/UX Designer
Judul MPTI : Sistem Aplikasi Rental Mobil Berbasis Website
Dosen Pembimbing MPTI : Ir. Sri Winiarti, S.T, M.Cs

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book dibuat per kegiatan
2. Log book ditulis tangan
3. Log book per kegiatan individu dan di paraf oleh dosen pengampu kelas MPTI saat UTS

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)
		Hari/TGL	Durasi (Jam)		
1.	Penentuan Desain dan Fitur Utama	Rabu, 13 Maret 2024	2 jam	Membahas tentang tampilan web dan fitur yang digunakan dalam website nantinya	Tidak ada
2.	Membuat Desain UI	Kamis, 04 April 2024	3 jam	Membuat desain rancangan UI untuk website rental mobil	Tidak ada

3.	Membuat desain UI untuk Login, Register, dan menu Admin	Sabtu, 06 April 2024	3 jam	Membuat desain rancangan UI untuk menu Login, Register dan menu Admin	Tidak ada
4.	Melaporkan Desain UI kepada Project Manager	Rabu, 10 April 2024	1 jam	Project Manager memberikan revisi terkait Desain UI	Tidak ada
5.	Melaporkan Desain UI yang sudah revisi kepada Project Manager	Minggu, 14 April 2024	1 jam	Project Manager memberitahu kepada mitra terkait desain UI	Tidak ada
6.	Mendiskusikan desain tampilan UI kepada Frontend	Senin, 15 April 2024	1 jam	Diskusi terkait desain UI yang akan di implementasikan ke program	Tidak ada
7.	Mendiskusikan desain tampilan UI kepada Frontend	Selasa, 16 April 2024	1 jam	Diskusi terkait revisi desain yang akan di implementasikan ke program	Tidak ada

Catatan Ketua Tim MPTI :

.....

.....

.....

.....

Yogyakarta, 20 April 2024

Project Manager



(Setio Aji Prayitno)

c. M Isaldi (Back End)

**LOG BOOK INDIVIDU MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASIMAHASISWA
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN T.A 2023/2024
(WAJIB DIISI DAN TERLAMPIR DALAM LAPORAN)**

Nama Kelompok MPTI : Manual Tech
Nim : 2100018233
Nama : M Isaldi
Jobdesk : Backend
Judul MPTI :
Sistem Aplikasi Rental Mobil Berbasis Website
Dosen Pembimbing MPTI : Ir. Sri Winiarti, S.T, M.Cs

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book dibuat per kegiatan
2. Log book ditulis tangan
3. Log book per kegiatan individu dan di paraf oleh dosen pengampu kelas MPTI saat UTS

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)
		Hari/TGL	Durasi (Jam)		
1.	Menghubungkan dengan Mailtrap	Minggu, 21 April 2024	2 jam	Membuat layanan reservasi dengan mengirim pesan ke mailtrap	Tidak ada
2.	Menghubungkan dengan Gmail	Sabtu, 27 April 2024	1 Jam	Mengubah pengiriman reservasi dari mailtrap ke gmail	Tidak ada
3.	Membuat Log aktivitas	Kamis, 2 Mei 2024	1 Jam	Berhasil	Tidak ada
4.	Membuat skema database booking	Selasa, 8 Mei 2024	2 Jam	Berhasil	Tidak ada

5.	Membuat autentikasi Login, register dan logout	Minggu, 12 Mei 2024	3 Jam	Berhasil	Tidak ada
6.	Membuat autentikasi Reset password dan Lupa password	Kamis, 17 Mei 2024	3 Jam	Berhasil	Tidak ada
7.	Membuat fitur CRUD untuk produk (mobil)	Selasa, 21 Mei 2024	4 Jam	Berhasil	Tidak ada

Catatan Ketua Tim MPTI :

.....

Nb; Untuk ketua tim di ttd verifikasi oleh anggota lain dalam satu kelompok

Yogyakarta, 2024

Ketua MPTI



(Setio Aji Prayitno)

d. Aldo Gibran Pratista (**Analisis Sistem**)

**LOG BOOK INDIVIDU MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASIMAHASISWA
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN T.A 2023/2024
(WAJIB DIISI DAN TERLAMPIR DALAM LAPORAN)**

Nama Kelompok MPTI : Manual Tech
Nim : 2100018343
Nama : Aldo Gibran Pratista
Jobdesk : Sistem Analisis
Judul MPTI : Sistem Aplikasi Rental Mobil Berbasis Website
Dosen Pembimbing MPTI : Ir. Sri Winiarti, S.T, M.Cs

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book dibuat per kegiatan
2. Log book ditulis tangan
3. Log book per kegiatan individu dan di paraf oleh dosen pengampu kelas MPTI saat UTS

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)
		Hari/TGL	Durasi (Jam)		
1.	Merancang Kebutuhan Fungsional	Kamis, 14 Maret 2024	1 jam	Membuat kebutuhan fungsional dari website yang akan dibangun	Tidak ada
2.	Merancang Kebutuhan non Fungsional	Kamis, 14 Maret 2024	1 jam	Membuat kebutuhan non fungsional dari website yang akan dibangun	Tidak ada
3.	Membuat Rancangan Use Case Diagram	Minggu, 17 Maret 2024	2 jam	Membuat rancangan use case diagram dari	Tidak ada

				website yang akan dibangun	
4.	Membuat Activity Diagram Booking	Senin, 18 Maret 2024	1 jam	Membuat activity diagram untuk menu booking mobil rental	Tidak ada
5.	Membuat Activity Diagram Admin	Rabu, 20 Maret 2024	1 jam	Membuat activity diagram untuk menu bagian admin	Tidak ada
6.	Membuat Activity Diagram Edit	Rabu, 27 Maret 2024	1 jam	Membuat activity diagram untuk edit	Tidak ada
7.	Membuat Activity Diagram Hapus	Minggu, 31 Maret 2024	1 jam	Membuat rancangan activity diagram hapus	Tidak ada
8.	Mendiskusikan hasil rancangan Activity Diagram kepada Project Manager	Selasa, 02 April 2024	1 jam	Mendiskusikan rancangan activity diagram yang telah jadi kepada Project Manager	Tidak ada
9.	Membuat Rancangan ERD	Senin, 08 April 2024	1 jam	Membuat rancangan entity relationship diagram	Tidak ada

10.	Mendiskusikan hasil rancangan ERD kepada Project Manager	Rabu, 10 April 2024	1 jam	Membahas hasil rancangan ERD yang telah dibuat dengan Project Manager	Tidak ada
-----	--	---------------------	-------	---	-----------

Catatan Ketua Tim MPTI :

.....

.....

.....

.....

.....

Nb; Untuk ketua tim di ttd verifikasi oleh anggota lain dalam satu kelompok

Yogyakarta, 20 April 2024

Project Manager



(Setio Aji Prayitno)

e. M Januar Maulana R (Front End)

**LOG BOOK INDIVIDU MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASIMAHASISWA
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN T.A 2023/2024
(WAJIB DIISI DAN TERLAMPIR DALAM LAPORAN)**

Nama Kelompok MPTI : Manuk Keren
Nim : 2100018443
Nama : M Januar Maulana R
Jobdesk :Front End
Judul MPTI :
Sistem Aplikasi Rental Mobil Berbasis Website
Dosen Pembimbing MPTI : Ir. Sri Winiarti, S.T, M.Cs

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book dibuat per kegiatan
2. Log book ditulis tangan
3. Log book per kegiatan individu dan di paraf oleh dosen pengampu kelas MPTI saat UTS

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)
		Hari/TGL	Durasi (Jam)		
1	<ul style="list-style-type: none"> - Membuat layout app - Membuat komponen footer, form-dropdown, item-car-rent, item-cara-kerja, dan item-rekomendasi - Membuat view home, car, dan checkout 	Rabu, 8 Mei 2024	3 jam	Berhasil	Tidak
2	<ul style="list-style-type: none"> - Membenahi font-family yang hilang - Membuat modal ketika checkout berhasil - Menambahkan radiobutton di halaman checkout 	Kamis, 9 Mei 2024	3 jam	Berhasil	Tidak

	- Memperbaiki value yang tidak terbaca oleh controller pada bagian input jenisMobil dan transmisi				
3	- Mengurangi brightness background image - Menambahkan alert setelah validasi di checkout - Membuat setelah checkout akan redirect ke halaman sukses jika validasi valid	Minggu, 12 Mei 2024	2 jam	Berhasil	Tidak
4	- Membuat tampilan Login dan Register - Membuat tampilan reset password - Merevisi beberapa tata letak icon	Rabu, 3 April 2024	2 jam	Berhasil	Tidak
5	- Membuat Tampilan Dashboard Admin	Kamis, 11 April 2024	1 jam	Berhasil	Tidak
6	- Membuat tampilan markdown di email untuk reset password dan bookings - Revisi tampilan dashboard	Sabtu, 13 April 2024	2 jam	Berhasil	Tidak
7	- Membuat tampilan responsive di bagian home, checkout, dan dashboard	Jumat, 19 April 2024	3 jam	Berhasil	Tidak
8	- Integrasi produk(mobil) dengan database, agar terpanggil pada halaman utama dan checkout - Membuat tampilan checkout agar sesuai dengan produk (mobil) yang dipilih	Sabtu, 20 April 2024	4 jam	Berhasil	Tidak

Catatan Ketua Tim MPTI :

.....
.....
.....
.....
.....
.....

Nb; Untuk ketua tim di ttd verifikasi oleh anggota lain dalam satu kelompok

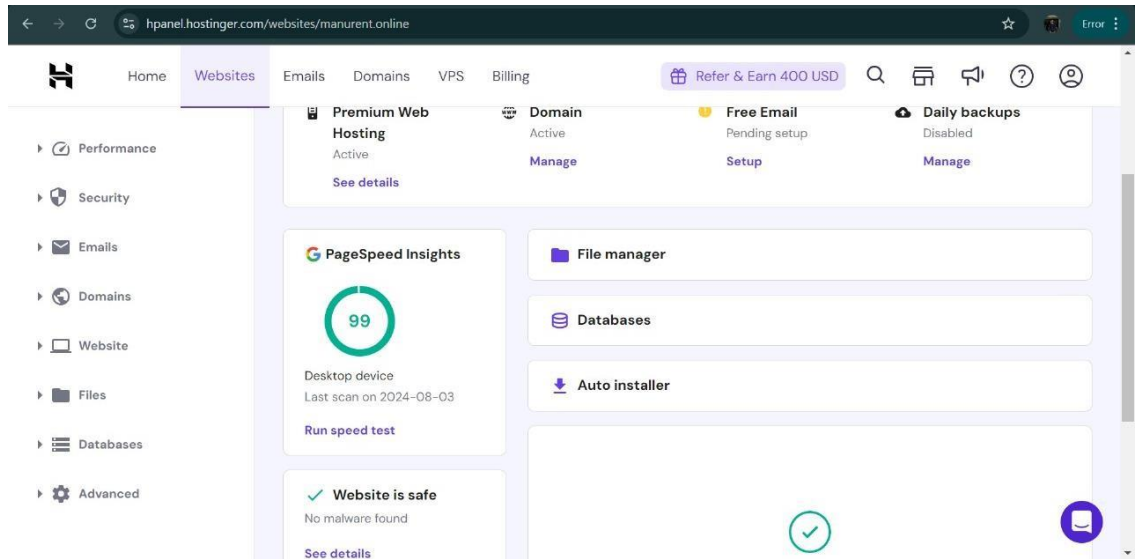
Yogyakarta, 2024

Ketua MPTI



(.....)

8. Bukti telah Hosting Website di www.hostinger.co.id



9. Link Video Teaser

https://drive.google.com/drive/folders/1RxqL1COsQCb4NpPQs3X-_cSKwd6JTmDS?usp=sharing

10. Poster produk Manurent



**SEWA MOBIL MODIF
JOGJAKARTA**

MURAH DAN TERPERCAYA
Menerima jasa sewa mobil
harian dan mingguan

HUBUNGI:

 085878086247  Riskyanto057@gmail.com  Sewa mobil modif jogja
m

11. Slide Presentasi

https://www.canva.com/design/DAGMx1Phdlg/6CVMKbWoNGvZpiAOz6peAw/edit?utm_content=DAGMx1Phdlg&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton