

LAPORAN PELAKSANAAN
KULIAH KERJA NYATA ALTERNATIF
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
PERIODE 137 TAHUN AKADEMIK 2023/2024

Kelompok/Unit II.B.3

Dusun	: Grojogan
Desa/Kelurahan	: Wirokerten
Kecamatan	: Banguntapan
Kabupaten/ Kota	: Bantul
Provinsi	: Daerah Istimewa Yogyakarta



Disusun oleh:

1	Jessicha Elvira	NIM	2200005155
2	Diah Sinta Sri Berlianti	NIM	2200005083
3	Muna Nurjanah	NIM	2200005159
4	Jihan Faujiah	NIM	2200005146
5	Yunita Lestari Masruroh	NIM	2200005187

UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
YOGYAKARTA
2024

**PENGESAHAN LAPORAN
KULIAH KERJA NYATA ALTERNATIF
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
PERIODE 137 TAHUN AKADEMIK 2023/2024**

Telah dilaksanakan Kuliah Kerja Nyata Universitas Ahmad Dahlan oleh
II.B.3
di Grojogan, Wirokerten, Kecamatan Banguntapan, Kabupaten/ Kota Bantul,
Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta
pada tanggal Juni. – Oktober 2024

Yogyakarta, 26 November
2024

Ketua

Sekretaris



Emilia Cesari
NIM 2100005039



Fina Fazizatul Amalia.
NIM 2100005174

Mengetahui/Menyetujui

Dosen Pembimbing Lapangan

Kepala Dusun / Ketua RW*



Aprida Agung Priambadha, S.Pd Jas., M.Or
NIP/NIY 1986081520150811112121

Widodo

a.n. Kepala LPPM UAD
Kabid PkM & KKN



Dr. Muhammad Hamdi, S.E., MBA.
NIPM 197909162022011110924583

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya sehingga laporan Kuliah Kerja Nyata Alternatif (KKN) ini dapat terselesaikan. Laporan ini merupakan dokumentasi hasil kegiatan yang telah kami lakukan di Desa Wirokerten, Kecamatan Banguntapan, Kabupaten Bantul. Kami mengucapkan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Ahmad Dahlan
2. Kepala Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Universitas Ahmad Dahlan
3. Kepala Bidang Pengabdian kepada Masyarakat dan Kuliah Kerja Nyata Universitas Ahmad Dahlan
4. Seluruh staf Kepala Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Universitas Ahmad Dahlan
5. Ketua Pimpinan Daerah Muhammadiyah Kabupaten/ Kota Yogyakarta
6. Ketua Pimpinan Cabang Muhammadiyah Kecamatan Banguntapan, Yogya
7. Ketua Pimpinan ranting Muhammadiyah Kota Yogyakarta
8. Bupati Kabupaten / Walikota Bantul, Yogyakarta (H. Abdul Halim Muslih)
9. Camat/ Kapanewon Banguntapan (Drs. Fauzan Muarifin)
10. Lurah Kalurahan Wirokerten (Rahmawati Wijyaningrum)
11. Kepala Dusun / Ketua RW Dusun Grojogan
12. Ketua RT Grojogan
13. dan berbagai pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu

Kami menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kami terbuka atas segala saran dan kritik yang membangun demi kesempurnaan laporan ini di masa mendatang.

Yogyakarta, November 2024

Tim Supervisi PPK Ormawa
HMPS PGSD

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
PENGESAHAN LAPORAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Deskripsi Wilayah.....	1
B. Rencana Pembangunan Wilayah.....	1
C. Permasalahan yang ditemukan di lokasi	1
BAB II RENCANA KEGIATAN	3
BAB III PELAKSANAAN KEGIATAN	13
B. Pelaksanaan Kegiatan Individu	13
C. Rekapitulasi Laporan Kegiatan	69
BAB IV PEMBAHASAN DAN EVALUASI	70
BAB V PENUTUP	72
A. Kesimpulan	72
B. Saran	72
LAMPIRAN	73
Lampiran 1. Matrik Rencana dan Pelaksanaan Kuliah Kerja Nyata	73
Lampiran 2. Bukti-bukti kegiatan	82

BAB I

PENDAHULUAN

A. Deskripsi Wilayah

Desa Wirokerten merupakan salah satu desa di Kecamatan Banguntapan, Kabupaten Bantul, yang memiliki luas wilayah 3,86 km². Desa ini dikenal dengan kekayaan budaya lokal seperti permainan tradisional, kerajinan tangan berupa peci rajut, dan Pasar Blumbang Mataram yang menyajikan olahan makanan tradisional. Namun, dalam proses pengembangan sebagai desa budaya, terdapat tantangan besar, terutama pada generasi muda yang lebih tertarik dengan permainan berbasis gadget dibandingkan permainan tradisional.

Permainan tradisional seperti engklek, gobak sodor, dan bentengan merupakan identitas budaya bangsa yang kaya nilai edukasi, sosial, dan jasmani. Namun, perkembangan teknologi telah membuat permainan ini kurang diminati, bahkan tidak dikenal oleh sebagian besar anak-anak generasi Alpha. Selain itu, kurangnya fasilitas seperti lapangan bermain serta minimnya penggiat permainan tradisional menambah tantangan pelestarian budaya ini. Melalui Program Penguatan Kapasitas Ormawa (PPK Ormawa), mahasiswa Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Ahmad Dahlan bekerja sama dengan masyarakat Desa Wirokerten untuk melaksanakan program revitalisasi budaya berbasis permainan tradisional. Program ini bertujuan untuk membentuk pola pikir masyarakat tentang pentingnya pelestarian budaya, menciptakan inovasi berbasis tradisional, serta meningkatkan perekonomian desa melalui UMKM.

B. Rencana Pembangunan Wilayah

Pemerintah Desa Wirokerten berencana menjadikan permainan tradisional sebagai daya tarik wisata edukasi. Dengan konsep ini, pengunjung dapat menikmati pengalaman belajar dan bermain, sekaligus memahami nilai-nilai kearifan lokal. Program ini dirancang untuk mendukung ekonomi kreatif desa, dengan melibatkan masyarakat dalam pembuatan alat permainan tradisional dan pelaksanaan festival budaya. Rencana ini sejalan dengan temuan yang menunjukkan bahwa permainan tradisional dapat dimanfaatkan sebagai atraksi wisata edukasi yang efektif, menggabungkan rekreasi dan edukasi untuk memperkuat daya tarik lokal.

C. Permasalahan yang ditemukan di lokasi

1. Generasi muda, khususnya generasi Alpha, cenderung lebih tertarik pada permainan digital dibandingkan permainan tradisional. Hal ini menyebabkan berkurangnya minat dan partisipasi dalam kegiatan budaya lokal.
2. Fasilitas untuk mendukung permainan tradisional, seperti lapangan atau alat bermain, masih sangat terbatas.

3. Keterbatasan pengetahuan masyarakat mengenai cara memanfaatkan permainan tradisional sebagai potensi ekonomi.

BAB II RENCANA KEGIATAN

Berdasarkan deskripsi wilayah, rencana pembangunan wilayah, dan permasalahan yang ditemukan di lokasi KKN, disusunlah rencana program dan kegiatan. Rencana program dan kegiatan tersebut adalah sebagai berikut.

BIDANG KEILMUAN							
No	Rasionalisasi	Jenis kegiatan	Mekanisme	Target	Sasaran	Waktu pelaksanaan (jam pelajaran)	Total waktu pelaksanaan (jam pelajaran)
1	Rendahnya melestarikan permainan tradisional	Pelatihan permainan tradisional dan menjadwalkan anak desa latihan permainan tradisional	Mensosialisasi permainan tradisional	Peningkatan revitalisasi permainan tradisional	Anak-anak usia sekolah dasar Desa Wirokerten	15.00-17.00 (2 jam)	2 jam (120 menit)
			Membuat buku permainan tradisional	Anak-anak usia sekolah dasar		13.00-17.00 (5 jam)	5 jam (300 menit)
			Membuat media pembelajaran berupa poster untuk memperkenalkan permainan tradisional	Anak-anak usia sekolah dasar		19.00-21.00 (2 jam)	2 jam (120 menit)
			Menjadwalkan bermain permainan tradisional di setiap dusun desa wirokerten seminggu 1x	Mengembalikan kembali permainan tradisional kepada anak-anak usia sekolah dasar di		15.00-17.00 (2 Jam)	16 jJam (960 menit)

				Desa Wirokerten			
2	Kurangnya minat generasi Alpha terhadap permainan tradisional	Festival dan lomba permainan tradisional kepada anak-anak generasi Alpha	Menyelenggarakan festival dan lomba permainan tradisional	Meningkatkan minat dan partisipasi generasi Alpha dalam melestarikan permainan tradisional	Anak-anak usia sekolah dasar Desa Wirokerten	07.00-16.00 (10 Jam)	10 jam (600 Menit)
3	Terbatasnya sumber daya dan fasilitas permainan tradisional	Pemberdayaan sumber daya desa untuk fasilitas permainan tradisional	Membuat lapangan permainan tradisional	Tersedia satu lapangan permainan tradisional yang siap digunakan oleh warga Desa Wirokerten	Pemuda Desa Wirokerten	14.00-16.00 (2 jam)	2 jam (120 menit)
			Membuat alat permainan tradisional	Terciptanya 30 set alat permainan tradisional untuk mendukung kegiatan		15.00-19.00 (4 jam)	4 jam (240 Menit)

				n bermai n anak- anak			
			Membentuk komunitas pemuda permainan tradisional	Terbentuknya komunitas pemuda dengan minimal 20 anggota yang aktif melestarikan permainan tradisional		19.00-21.00 (2 jam)	2 jam (120 Menit)
			Membuat gudang tempat penyimpanan alat permainan tradisional	Tersedia satu gudang yang rapi dan aman untuk menyimpan alat permainan tradisional di Desa Wirokerten		14.00-16.00 (2 jam)	2 jam (120 Menit)
			Melaksanakan workshop pelatihan permainan tradisional	Memberikan pelatihan cara bermain		15.00-16.00 (1 Jam)	1 jam (60 menit)

				permainan tradisional seperti engklek , gobak sodor, dan bentengan			
II							
1	Kurang nya kemampuan belajar ibadah sejak dini di Desa Wirokerten	Mengajar anak membaca dan menulis Al-Qur'an, praktek wudhu dan sholat	Mendampingi anak membaca Al-Qur'an	Peningkatan kemampuan belajar ibadah sejak dini di Desa Wirokerten	Anak-anak Desa Wirokerten	15.00-17.00 (2 jam)	2 jam (120 menit)
			Mendampingi anak mempraktekkan tata cara berwudhu			15.00-17.00 (2 jam)	2 jam (120 menit)
			Mendampingi anak mempraktekkan bacaan dan gerakan sholat			15.00-17.00 (2 jam)	2 jam (120 menit)
			Mendampingi anak menulis huruf hijaiyah			15.00-17.00 (2 jam)	2 jam (120 menit)
2	Kurang nya pengetahuan isu dalam keagamaan	Diskusi keagamaan tentang isu terkini	Mengadakan seminar dalam pengaplikasian diskusi	Peningkatan pengetahuan isu berita tentang keagamaan	Masyarakat Desa Wirokerten	18.00-21.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)

3	Keterbatasan adanya pengajian rutin	Diskusi, berceramah	Pengajian dan do'a bersama tahun baru islam 1446 H	Peningkatan dalam memperkuat iman dan taqwa serta mengingat dengan adanya tahun baru islam	Masyarakat Desa Wirokerten	19.00-22.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
4	Kurangnya kesadaran kerja sama dalam bergotong royong di lingkungan	Beraksi, gotong royong	Kerja bakti membersihkan masjid	Peningkatan dalam adanya memperkuat silaturahmi dengan sesama warga dan membersihkan lingkungan sekitar sehingga lingkungan terlihat asri dan bersih	Masyarakat Desa Wirokerten	07.30-10.30 (3 jam)	3 jam (180 menit)
II							
I							
1	Kurangnya pengenalan	Sosialisasi permainan tradisional	Pertemuan dengan warga untuk memperkenalkan	Peningkatan dalam melestarikan	Masyarakat Desa Wirokerten	19.00-20.30 (90 menit)	90 menit

	masyarakat terhadap permainan tradisional		alkan permainan tradisional	rikan kebudayaan permainan tradisional			
		Stand permainan tradisional	Memperkenalkan secara konkret alat permainan tradisional seperti; Egrang, Engklek, Bakiak, Lompat Tali, Nekeran, dan Dakon			07.00-15.00 (7 jam)	7 jam (420 menit)
		Pelatihan workshop permainan tradisional	Menjelaskan secara spesifik mengenai permainan tradisional			15.00-16.00 (1 jam)	1 jam (60 menit)
		Pelatihan pembuatan permainan tradisional	Mengajarkan cara membuat alat permainan tradisional			16.00-19.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
2	Kurangnya aktifitas fisik pada anak sekolah dasar	Latihan rutin permainan tradisional	Melakukan pendampingan latihan rutin permainan tradisional setiap hari minggu	Meningkatnya aktifitas fisik anak-anak setiap minggu	Komunitas dan Anak-anak sekolah dasar	15.30-17.30 (2 jam)	2 jam (120 menit)
		Festival permainan tradisional	Menyelenggarakan festival permainan tradisional seperti; nekeran dan lompat tali			07.00-16.00 (9 jam)	9 jam (540 menit)

3	Kurang nya kreativitas pada masyarakat dalam permainan tradisional	Pelatihan Merchandise	Melakukan kegiatan pelatihan yaitu melukis pada gantungan kunci	Terciptanya kreativitas Masyarakat serta UMKM yang ada di masyarakat	Masyarakat dan Pokdarwis Desa Wirokerten	18.30-20.30 (2 jam)	2 jam (120 menit)
		Lomba mewarnai	Menyelenggarakan lomba mewarnai untuk jenjang PAUD dan SD			08.00-10.00 (2 jam)	2 jam (120 menit)
I V							
1	Luntur nya warisan budaya local	Pelestarian budaya local	Workshop pelatihan alat permainan tradisional	Masyarakat dapat menggunakan fasilitas permainan tradisional	Komunitas pemuda permainan tradisional	14.00-17.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Workshop pembuatan alat permainan tradisional			14.00-17.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Pendampingan pembuatan alat permainan tradisional		Anak-anak Desa Wirokerten	09.00-12.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
2	Kurang nya sosialisasi antar warga masyarakat atau pendatang baru	Pendidikan karakter dan nilai sosial	Pelatihan permainan tradisional congklak, gobak sodor, dan egrang untuk meningkatkan kerja sama, kejujuran,		Komunitas pemuda permainan tradisional	14.00-17.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)

			dan sportivitas				
			Kegiatan gotong royong		Masyarakat dan Pokdarwis	07.00-12.00 (5 jam)	5 jam (300 menit)
3	Keterbatasan inovasi dan kreativitas dalam pengembangan budaya local	Pengembangan keterampilan sosial dan Kerjasama	Pelatihan merchandising tote bag	Masyarakat dapat mengembangkan inovasi dan kreativitas dari hasil pelatihan	Komunitas pemuda permainan tradisional	18.00-21.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Pelatihan merchandising baju			18.00-21.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Pelatihan merchandising gantungan kunci		Komunitas pemuda permainan tradisional dan anak-anak Desa Wirokerten	18.00-21.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
4	Hilangnya keterampilan fisik dan kreativitas	Kesehatan fisik dan aktivitas jasmani	Gobak Sodor	Anak-anak mendapatkan keterampilan fisik dan kreativitas melalui kegiatan beberapa permainan tradisional	Komunitas pemuda permainan tradisional	14.30-17.30 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Egrang			14.30-17.30 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Lompat Tali			14.30-17.30 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Bakiak			14.30-17.30 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Pati Lele			14.30-17.30 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Gundu			14.30-17.30 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Bentengan			14.30-17.30 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Bekel			14.30-17.30 (3 jam)	3 jam (180 menit)
5	Belum adanya ekonomi baru dalam pemasaran	Pemberdayaan masyarakat ekonomi kreatif	Sosialisasi UMKM permainan tradisional	Masyarakat dapat mengembangkan ekonomi baru melalui	Komunitas pemuda permainan tradisional dan Masyarakat Desa Wirokerten	15.00-18.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Melakukan kegiatan posttest UMKM			15.00-18.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)

	merchandise		Melakukan kegiatan prettest UMKM	UMKM permainan tradisional		15.00-18.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
6	Kurangnya edukasi terkait permainan tradisional	Melibatkan keterlibatan anak dalam edukasi permainan tradisional	Melakukan pembelajaran terkait permainan tradisional	Anak-anak, remaja, dewasa, orang tua dan masyarakat umum terlibat dalam edukasi permainan tradisional	Anak-anak, remaja, dewasa, orang tua dan masyarakat umum	15.00-18.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Membuat buku permainan tradisional dan pojok baca			15.00-18.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Membuka stand permainan tradisional setiap acara pasar blumbang mataram			15.00-18.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
7	Kurangnya aktivitas fisik anak karena kecenderungan teknologi	Mengurangi ketergantungan pada teknologi dan media digital	Melakukan latihan rutin permainan tradisional satu minggu 3x		Anak-anak, Dewasa, Mahasiswa	14.30-17.30 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Menyelenggarakan kegiatan lomba dolanan anak			08.00-12.00 (4 jam)	4 jam (240 menit)
8	Kurangnya rasa jiwa untuk melestarikan permainan	Pemberdayaan generasi muda dalam melestarikan warisan budaya	Festival dolanan anak lomba lompat tali		Anak-anak, Dewasa, Mahasiswa	14.00-17.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Festival dolanan anak lomba nekeran			11.00-14.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Festival dolanan			08.00-11.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)

	tradisional		anak lomba mewarnai				
9	Belum adanya sumber daya manusia atau kelompok masyarakat permainan tradisional	Penguatan identitas sosial dan komunitas	Membentuk pemuda permainan tradisional	Masyarakat lebih sadar tentang pelestarian permainan tradisional	Komunitas pemuda permainan tradisional	16.00-21.00 (5 jam)	5 jam (300 menit)
			Melakukan kerjasama dengan KONI		KONI	09.00-11.00 (2 jam)	2 jam (120 menit)
			Melakukan kerjasama dengan Bina Karya		Bina Karya	13.00-14.00 (1 jam)	1 jam (60 menit)
			Melakukan kerjasama dengan LPOPP		LPOPP	10.00-12.00 (2 jam)	2 jam (120 menit)

BAB III PELAKSANAAN KEGIATAN

B. Pelaksanaan Kegiatan Individu

Nama : Diah Sinta Sri Berlianti
 NIM : 2200005083
 Prodi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar
 Devisi/unit/kelompok : II.B.3
 Lokasi : Desa Wirokerten

I BIDANG KEILMUAN								
No	Rasio nalisasi	Jenis kegiatan	Mekanisme	Target	Sasaran	Waktu pelaksanaan (jam pelajaran)	Tanggal pelaksanaan	Total waktu pelaksanaan (jam pelajaran)
1	Rendahnya melestarikan permainan tradisional	Pelatihan permainan tradisional	Mensosialisasi permainan tradisional	Peningkatan revitalisasi permainan tradisional	Anak-anak usia sekolah dasar Desa Wirokerten	15.00-17.00 (2 jam)	21 Juli 2024	2 jam (120 menit)
		tradisional dan menjadwalkan anak desa latihan permainan tradisional	Membuat buku permainan tradisional	Anak-anak usia sekolah dasar Desa Wirokerten		13.00-17.00 (5 jam)	28 Agustus 2024	5 jam (300 menit)
			Membuat media pembelajaran berupa poster untuk memperkenalkan permainan tradisional	dasar Desa Wirokerten		19.00-21.00 (2 jam)	17 Juli 2024	2 jam (120 menit)
			Menjadwalkan bermain permainan tradisional di setiap dusun desa	Mengenal kembali permainan tradisional kepada anak-anak		15.00-17.00 (2 jam)	28 Juli - 15 September 2024	16 jam (960 menit)

			wirokerten seminggu 1x	usia sekolah dasar di Desa Wirokerte n				
2	Kuran gnya minat gener asi Alpha terhad ap perma inan tradisi onal	Festiv al dan lomba perma inan tradisi onal kepad a anak- anak gener asi Alpha	Menyelen ggarkan festival dan lomba permainan tradisional	Meningkat kan minat dan partisipasi generasi Alpha dalam melestarik an permainan tradisional		07.00- 16.00 (10 jam)	29 Septemb er 2024	10 jam (600 Menit)
3	Terbat asnya sumbe r daya dan fasilit as perma inan tradisi onal	Pemb erday aan sumbe r daya desa untuk fasilit as perma inan tradisi onal	Membuat lapangan permainan tradisional	Tersedian ya satu lapangan permainan tradisional yang siap digunakan oleh warga Desa Wirokerte n	Pemuda Desa Wiroke rten	14.00- 16.00 (2 jam)	09 Agustus 2024	2 jam (120 menit)
			Membuat alat permainan tradisional	Terciptany a 30 set alat permainan tradisional untuk mendukun g kegiatan bermain anak-anak		15.00- 19.00 (4 jam)	15 Septemb er 2024	4 jam (240 Menit)
			Membentu k komunitas pemuda	Terbentuk nya komunitas pemuda dengan		19.00- 21.00 (2 jam)	12 Juli 2014	2 jam (120 Menit)

			permainan tradisional	minimal 20 anggota yang aktif melestarikan permainan tradisional				
			Membuat gudang tempat penyimpanan alat permainan tradisional	Tersedianya satu gudang yang rapi dan aman untuk menyimpan alat permainan tradisional di Desa Wirokerten		15.00-16.00 (2 jam)	09 Juli 2014	1 jam (60 Menit)
			Melaksanakan workshop pelatihan permainan tradisional	Memberikan pelatihan cara bermain permainan tradisional seperti engklek, gobak sodor, dan bentengan		15.00-16.00 (1 Jam)	13 Juli 2024	1 jam (60 menit)
SUB TOTAL JKEM								2.520 JKEM
II	BIDANG KEAGAMAAN							
1	Kurangan kemampuan belajar ibadah sejak dini di Desa	Mengajar anak membaca dan menulis Al-Qur'an, praktek	Mendampingi anak membaca Al-Qur'an	Peningkatan kemampuan belajar ibadah	Anak-anak Desa Wirokerten	15.00-17.00 (2 jam)	31 Juli 2024 dan 25 September 2024	2 jam (120 menit)
			Mendampingi anak mempraktekan tata cara berwudhu	sehak dini di Desa Wirokerten		16.00-17.00 (2 jam)	14 Agustus 2024	1 jam (60 menit)

	Wirok erten	k wudh u dan sholat	Mendampi ngi anak memprakt ekkan bacaan dan gerakan sholat			15.00- 17.00 (2 jam)	28 Agustus 2024	2 jam (120 menit)
			Mendampi ngi anak menulis huruf hijaiyah			15.00- 17.00 (2 jam)	11 Septemb er 2024	2 jam (120 menit)
2	Kuran gnya penge tahua n isu dalam keaga maan	Disku si keaga maan tentan g isu terkini	Mengadak an seminar dalam pengaplika sian diskusi	Peningkat an pengetahu an pengetahu an isu berita tentang keagaama an	Masyar akat Desa Wiroke rten	18.00- 20.00 (3 jam)	11 Agustus 2024	2 jam (120 menit)
3	Keter batasa n adanya a penga jian rutina n	Disku si, bercer amah	Pengajian dan do'a bersama tahun baru islam 1446 H	Peningkat an dalam memperku at iman dan taqwa serta mengingat dengan adanya tahun baru islam	Masyar akat Desa Wiroke rten	19.00- 22.00 (3 jam)	06 Juli 2024	3 jam (180 menit)
4	Kuran gnya kesad aran kerja sama dalam bergot ong royon g di	Berak si, goton g royon g	Kerja bakti membersi hkan masjid	Peningkat an dalam adanya memperku at silaturahm i dengan sesama warga dan membersi hkan lingkunga	Masyar akat Desa Wiroke rten	07.30- 09.30 (2 jam)	05 Septemb er 2024	2 jam (120 menit)

	lingkungan			n sekitar sehingga lingkungan terlihat asri dan bersih				
SUB TOTAL JKEM								1020 JKEM
III	BIDANG SENI DAN OLAH RAGA							
1	Kurangya pengenalan masyarakat terhadap permainan tradisional	Sosialisasi permainan tradisional	Pertemuan dengan warga untuk memperkenalkan permainan tradisional	Peningkatan dalam melestarikan kebudayaan permainan tradisional	Masyarakat Desa Wirokerten	19.00-20.30 (90 menit)	14 Juni 2024	1 Jam 30 menit (90 menit)
		Standar permainan tradisional	Memperkenalkan secara konkret alat permainan tradisional seperti; Egrang, Engklek, Bakiak, Lompat Tali, Nekeran, dan Dakon			07.00-15.00 (7 jam)	21 Juli 2024	7 jam (420 menit)
		Pelatihan workshop permainan tradisional	Menjelaskan secara spesifik mengenai permainan tradisional			15.00-16.00 (1 jam)	13 Juli 2024	1 jam (60 menit)

		Pelatihan pembuatan permainan tradisional	Mengajarkan cara membuat alat permainan tradisional			16.00-19.00 (3 jam)	13 Juli 2024	3 jam (180 menit)
2	Kurangnya aktifitas fisik pada anak sekolah dasar	Latihan rutin permainan tradisional	Melakukan pendampingan latihan rutin permainan tradisional setiap hari minggu	Meningkatkan aktifitas fisik anak-anak setiap minggu	Komunitas dan Anak-anak sekolah dasar	15.30-17.30 (2 jam)	28 Juli-15 September 2024	2 jam (120 menit)
		Festival permainan tradisional	Menyelenggarakan festival permainan tradisional seperti; nekeran dan lompat tali			07.00-16.00 (9 jam)	29 September 2024	9 jam (540 menit)
3	Kurangnya kreativitas pada masyarakat dalam permainan tradisional	Pelatihan Merchandise	Melakukan kegiatan pelatihan yaitu melukis pada gantungan kunci	Terciptanya kreativitas Masyarakat serta UMKM yang ada di masyarakat	Masyarakat dan Pokdarwis Desa Wirokekten	18.30-20.30 (2 jam)	24 September 2024	2 jam (120 menit)
		Lomba mewarnai	Menyelenggarakan lomba mewarnai untuk jenjang PAUD dan SD			08.00-10.00 (2 jam)	19 September 2024	2 jam (120 menit)

SUB TOTAL JKEM								1.320 JKEM
IV	BIDANG TEMATIK							
1	Luntu rnya warisa n budaya a local	Pelestarian budaya a local	Workshop pelatihan alat permainan tradisional	Masyarakat dapat menggunakan fasilitas pertamainan tradisional	Komunitas pemuda permainan tradisional	14.00- 17.00 (3 jam)	18 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Workshop pembuatan alat permainan tradisional			14.00- 17.00 (3 jam)	18 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Pendampingan pembuatan alat permainan tradisional		Anak-anak Desa Wirokerten	09.00- 12.00 (3 jam)	15 September 2024	3 jam (180 menit)
2	Kurang nya sosialisasi antar warga masyarakat atau pendatang baru	Pendidikan karakter dan nilai sosial	Pelatihan permainan tradisional congklak, gobak sodor, dan egragang untuk meningkatkan kerja sama, kejujuran, dan sportivitas	Sosialisasi antar warga dan masyarakat terjalin dengan baik	Komunitas pemuda permainan tradisional	14.00- 17.00 (3 jam)	18 September 2024	3 jam (180 menit)
			Kegiatan gotong royong		Masyarakat dan Pokdarwis	07.00- 12.00 (5 jam)	19 September 2024	5 jam (300 menit)
3	Keterbatasan inovasi dan kreativitas	Peningkatan kemampuan komunikasi sosial	Pelatihan merchandise tote bag	Masyarakat dapat mengembangkan inovasi dan kreativitas	Komunitas pemuda permainan tradisional	18.00- 21.00 (3 jam)	23 Agustus 2024	3 jam (180 menit)
			Pelatihan merchandise baju			18.00- 21.00 (3 jam)	23 Agustus 2024	3 jam (180 menit)

	dalam pengembangan budaya local	dan Kerjasama	Pelatihan merchandising gantungan kunci	dari hasil pelatihan	Komunitas pemuda permainan tradisional dan anak-anak Desa WIroke rten	18.00-21.00 (3 jam)	23 Agustus 2024	3 jam (180 menit)
4	Hilangnya keterampilan fisik dan kreativitas	Kesehatan fisik dan aktivitas jasmani	Gobak Sodor	Anak-anak mendapatkan keterampilan fisik dan kreativitas melalui kegiatan beberapa permainan tradisional	Komunitas pemuda permainan tradisional	14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)
			Egrang			14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)
			Lompat Tali			14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)
			Bakiak			14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)
			Pati Lele			14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)
			Gundu			14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)
			Bentengan			14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)
			Bekel			14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)
5	Belum adanya ekonomi baru dalam	Pemberdayaan masyarakat ekonomi kreatif	Sosialisasi UMKM permainan tradisional	Masyarakat dapat mengembangkan ekonomi baru melalui UMKM	Komunitas pemuda permainan tradisional dan Masyarakat	15.00-18.00 (3 jam)	20 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Melakukan kegiatan posttest UMKM			15.00-18.00 (3 jam)	20 Juli 2024	3 jam (180 menit)

	pemasaran merchandise		Melakukan kegiatan prettest UMKM	permainan tradisional	akad Desa Wiroke rten	15.00-18.00 (3 jam)	05 Oktober 2024	3 jam (180 menit)
6	Kurangan edukasi terkait permainan tradisional	Melibatkan keterlibatan anak dalam edukasi permainan tradisional	Melakukan pembelajaran terkait permainan tradisional	Anak-anak, remaja, dewasa, orang tua dan masyarakat umum terlibat dalam edukasi permainan tradisional	Anak-anak, remaja, dewasa, orang tua dan masyarakat umum	15.00-18.00 (3 jam)	23 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Membuat buku permainan tradisional dan pojok baca			15.00-18.00 (3 jam)	13 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Membuka stand permainan tradisional setiap acara pasar blumbang mataram			15.00-18.00 (3 jam)	21 Juli-03 November 2024	3 jam (180 menit)
7	Kurangan aktivitas fisik anak karena kecenderungan teknologi	Mengurangi ketergantungan pada teknologi dan media digital	Melakukan latihan rutin permainan tradisional satu minggu 1x	Aktifitas fisik anak terpenuhi dan kurangnya kecenderungan teknologi pada anak	Anak-anak, Dewasa, Mahasiswa	15.00-17.00 (2 jam)	28 Juli - 15 September 2024	16 jam (960 menit)
			Menyelenggarakan kegiatan lomba dolanan anak			16.00-20.00 (4 jam)	02 November 2024	4 jam (240 menit)
8	Kurangan rasa jiwa untuk melestarikan perma	Pemberdayaan generasi muda dalam melest	Festival dolanan anak lomba lompat tali	Meningkatnya rasa cinta untuk melestarikan permainan tradisional	Anak-anak, Dewasa, Mahasiswa	06.00-19.00 (13 jam)	03 November 2024	13 jam (780 menit)
			Festival dolanan anak					

	inan tradisi onal	arikan warisa n budaya	lomba nekeran					
			Festival dolan anak lomba mewarnai					
9	Belu m adanya a sumbe r daya manus ia atau kelom pok masya rakat perma inan tradisi onal	Pengu atan identit as sosial dan komu nitas	Membentu k pemuda permainan tradisional	Masyaraka t lebih sadar tentang pelestarian permainan tradisional	Komun itas pemuda permai nan tradisio nal	16.00- 21.00 (5 jam)	12 Juli 2024	5 jam (300 menit)
			Melakuka n kerjasama dengan KONI		KONI	09.00- 11.00 (2 jam)	02 Agustus 2024	2 jam (120 menit)
			Melakuka n kerjasama dengan Bina Karya		Bina Karya	13.00- 14.00 (1 jam)	24 Septemb er 2024	1 jam (60 menit)
			Melakuka n kerjasama dengan LPOPP		LPOPP	10.00- 12.00 (2 jam)	01 Septemb er 2024	2 jam (120 menit)
SUB TOTAL JKEM								6.660
TOTAL JKEM								11.520 Menit

Yogyakarta, 26 November 2024



(Diah Sinta Sri Berlianti)

NIM. 2200005083

Nama : Jihan Faujiah

NIM : 220000546

Prodi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Deviasi/unit/kelompok : II.B.3

Lokasi : Desa Wirokerten

I BIDANG KEILMUAN								
No	Rasionalisasi	Jenis kegiatan	Mekanisme	Target	Sasaran	Waktu pelaksanaan (jam pelajaran)	Tanggal pelaksanaan	Total waktu pelaksanaan (jam pelajaran)
1	Rendahnya melestarikan permainan tradisional	Pelatihan permainan tradisional dan menjadi wal anak desa latihan permainan tradisional	Mensosialisasi permainan tradisional	Peningkatan revitalisasi permainan tradisional	Anak-anak usia sekolah dasar Desa Wirokerten	15.00-16.30 (1,5 jam)	21 Juli 2024	1,5 jam (90 menit)
			Membuat buku permainan tradisional	tradisional Anak-anak usia sekolah dasar Desa Wirokerten		14.00-16.00 (3 jam)	28 Agustus 2024	3 jam (180 menit)
			Membuat media pembelajaran berupa poster untuk memperkenalkan permainan tradisional	Wirokerten		14.00-16.00 (3 jam)	17 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Menjadwalkan bermain permainan tradisional	Mengembalikan kembali permainan tradisional		14.00-16.00 (1,5 jam)	28 Juli - 15 September	16 jam (960 menit)

			al di setiap dusun desa wirokerten seminggu 1x	al kepada anak-anak usia sekolah dasar di Desa Wirokerten			er 2024	
2	Kurangnya minat generasi Alpha terhadap permainan tradisional	Festival dan lomba permainan tradisional kepada anak-anak generasi Alpha	Menyelenggarakan festival dan lomba permainan tradisional	Meningkatkan minat dan partisipasi generasi Alpha dalam melestarikan permainan tradisional		07.00-16.00 (10 jam)	29 September 2024	10 jam (600 Menit)
3	Terbatasnya sumber daya dan fasilitas permainan tradisional	Pemberdayaan sumber daya desa untuk fasilitas permainan tradisional	Membuat lapangan permainan tradisional	Tersedia nya satu lapangan permainan tradisional yang siap digunakan oleh warga Desa Wirokerten	Pemuda Desa Wirokerten	14.30-16.30 (3 jam)	09 Agustus 2024	3 jam (180 menit)
			Membuat alat permainan tradisional	Terciptanya 30 set alat permainan tradisional untuk mendukung		15.00-19.00 (4 jam)	15 September 2024	4 jam (240 Menit)

				kegiatan bermain anak-anak				
			Memben- tuk komunita s pemuda permaina n tradision al	Terbentu knya komunita s pemuda dengan minimal 20 anggota yang aktif melestari kan permaina n tradision al		18.00-20.00 (2 jam)	12 Juli 2014	2 jam (120 Menit)
			Membua t gudang tempat penyimp anan alat permaina n tradision al	Tersedia nya satu gudang yang rapi dan aman untuk menyimp an alat permaina n tradision al di Desa Wirokert en		15.00-17.00 (3 jam)	09 Juli 2014	Jam 3 (120 Menit)
			Melaksa nakan worksho p pelatihan permaina n tradision al	Memberi kan pelatihan cara bermain permaina n tradision al seperti engklek,		15.00-16.30 (1,5 Jam)	13 Juli 2024	1,5 jam (90 menit)

				gobak sodor, dan bentengan				
SUB TOTAL JKEM								2.760 JKEM
II	BIDANG KEAGAMAAN							
1	Kurangnya kemampuan belajar ibadah sejak dini di Desa Wirokerten	Mengajar anak membaca dan menulis Al-Qur'an, praktek wudhu dan sholat	Mendampingi anak membaca Al-Qur'an	Peningkatan kemampuan belajar ibadah sejak dini di Desa Wirokerten	Anak-anak Desa Wirokerten	15.00-17.00 (2 jam)	31 Juli 2024 dan 25 September 2024	2 jam (120 menit)
			Mendampingi anak mempraktekkan tata cara berwudhu			16.00-17.00 (2 jam)	14 Agustus 2024	1 jam (60 menit)
			Mendampingi anak mempraktekkan bacaan dan gerakan sholat			15.00-17.00 (2 jam)	28 Agustus 2024	2 jam (120 menit)
			Mendampingi anak menulis huruf hijaiyah			15.00-17.00 (2 jam)	11 September 2024	2 jam (120 menit)
2	Kurangnya	Diskusi keagamaan	Mengadakan	Peningkatan	Masyarakat Desa	18.00-20.00 (3 jam)	11 Agustus	2 jam (120 menit)

	pengetahuan isu dalam keagamaan	aan tentang isu terkini	seminar dalam pengaplikasian diskusi	pengetahuan pengetahuan isu berita tentang keagamaan	Wirokerten		stus 2024	
3	Keterbatasan adanya pengajian rutin	Diskusi , berceramah	Pengajian dan do'a bersama tahun baru islam 1446 H	Peningkatan dalam memperkuat iman dan taqwa serta mengingat dengan adanya tahun baru islam	Masyarakat Desa Wirokerten	19.00-22.00 (3 jam)	06 Juli 2024	3 jam (180 menit)
4	Kurangnya kesadaran kerja sama dalam bergotong royong di lingkungan	Beraksi , gotong royong	Kerja bakti membersihkan masjid	Peningkatan dalam adanya memperkuat silaturahmi dengan sesama warga dan membersihkan lingkungan sekitar sehingga lingkungan terlihat asri dan bersih	Masyarakat Desa Wirokerten	07.30-09.30 (2 jam)	05 September 2024	2 jam (120 menit)

SUB TOTAL JKEM								1020 JKEM
II I	BIDANG SENI DAN OLAH RAGA							
1	Kurangny a pengenala n masyarak at terhadap permaina n tradisiona l	Sosialis asi permai nan tradisio nal	Pertemua n dengan warga untuk memperk enalkan permaina n tradision al	Peningka tan dalam melestari kan kebuday aan permaina n tradision al	Masyara kat Desa Wirokert en	18.00-19.30 (90 menit)	14 Juni 2024	1,5 menit (90 menit)
		Stand permai nan tradisio nal	Memper kenalkan secara konkret alat permaina n tradision al seperti; Egrang, Engklek, Bakiak, Lompat Tali, Nekeran, dan Dakon			08.00-16.00 (7 jam)	21 Juli 2024	7 jam (420 menit)

		Pelatihan workshop permainan tradisional	Menjelaskan secara spesifik mengenai permainan tradisional			15.00-16.30 (1,5 jam)	13 Juli 2024	1,5 jam (90 menit)
		Pelatihan pembuatan permainan tradisional	Mengajarkan cara membuat alat permainan tradisional			18.00-20.00 (3 jam)	13 Juli 2024	2 jam (120 menit)
2	Kurangnya aktifitas fisik pada anak sekolah dasar	Latihan rutin permainan tradisional	Melakukan pendampingan latihan rutin permainan tradisional setiap hari minggu	Meningkatkan aktifitas fisik anak-anak setiap minggu	Komunitas dan Anak-anak sekolah dasar	15.30-17.00 (2 jam)	28 Juli-15 September 2024	1.5 jam (90 menit)
		Festival permainan tradisional	Menyelenggarakan festival permainan tradisional seperti; nekeran dan lompat tali			07.00-15.00 (9 jam)	29 September 2024	8 jam (480 menit)
3	Kurangnya kreativitas pada	Pelatihan Merchandise	Melakukan kegiatan pelatihan	Terciptanya kreativitas	Masyarakat dan Pokdarwis Desa	18.30-20.30 (2 jam)	24 September	2 jam (120 menit)

	masyarakat dalam permainan tradisional		yaitu melukis pada gantungan kunci	Masyarakat serta UMKM yang ada di masyarakat	Wirokerten		er 2024	
		Lomba mewarnai	Menyelenggarakan lomba mewarnai untuk jenjang PAUD dan SD			08.00-10.00 (2 jam)	19 September 2024	2 jam (120 menit)
SUB TOTAL JKEM								1.530 JKEM
I V	BIDANG TEMATIK							
1	Lunturnya warisan budaya local	Pelestarian budaya local	Workshop pelatihan alat permainan tradisional	Masyarakat dapat menggunakan fasilitas pertamainan tradisional	Komunitas pemuda permainan tradisional	14.00-17.00 (3 jam)	18 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Workshop pembuatan alat permainan tradisional			14.00-17.00 (3 jam)	18 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Pendampingan pembuatan alat permainan tradisional		Anak-anak Desa Wirokerten	09.00-12.00 (3 jam)	15 September 2024	3 jam (180 menit)
2	Kurangnya sosialisasi antar	Pendidikan karakter dan	Pelatihan permainan tradisional	Sosialisasi antar warga dan	Komunitas pemuda permainan	14.00-17.00 (3 jam)	18 September	3 jam (180 menit)

	warga masyarakat atau pendatang baru	nilai sosial	al congklak , gobak sodor, dan egrang untuk meningkatkan kerja sama, kejujuran , dan sportivitas	masyarakat terjalin dengan baik	n tradisional		er 2024	
			Kegiatan gotong royong		Masyarakat dan Pokdarwis	07.00-12.00 (5 jam)	19 September 2024	5 jam (300 menit)
3	Keterbatasan inovasi dan kreativitas dalam pengembangan budaya local	Pengembalian keterampilan sosial dan Kerjasama	Pelatihan merchant dise tote bag	Masyarakat dapat mengembangkan inovasi dan kreativitas dari hasil pelatihan	Komunitas pemuda permainan tradisional	18.00-21.00 (3 jam)	23 Agustus 2024	3 jam (180 menit)
			Pelatihan merchant dise baju			18.00-21.00 (3 jam)	23 Agustus 2024	3 jam (180 menit)
			Pelatihan merchant dise gantungan kunci		Komunitas pemuda permainan tradisional dan anak-anak Desa WIrokerten	18.00-21.00 (3 jam)	23 Agustus 2024	3 jam (180 menit)
4	Hilangnya keterampilan fisik dan kreativitas	Kesehatan fisik dan aktivitas	Gobak Sodor	Anak-anak mendapatkan keterampilan	Komunitas pemuda permainan	14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)

		s jasmani	Egrang	ilan fisik dan kreativita s melalui kegiatan beberapa permaina n tradision al	tradision al	14.30-17.30 (3 jam)	21 Sept emb er 2024	3 jam (180 menit)
			Lompat Tali			14.30-17.30 (3 jam)	21 Sept emb er 2024	3 jam (180 menit)
			Bakiak			14.30-17.30 (3 jam)	21 Sept emb er 2024	3 jam (180 menit)
			Pati Lele			14.30-17.30 (3 jam)	21 Sept emb er 2024	3 jam (180 menit)
			Gundu			14.30-17.30 (3 jam)	21 Sept emb er 2024	3 jam (180 menit)
			Bentenga n			14.30-17.30 (3 jam)	21 Sept emb er 2024	3 jam (180 menit)
			Bekel			14.30-17.30 (3 jam)	21 Sept emb er 2024	3 jam (180 menit)
5	Belum adanya ekonomi baru dalam pemasara n merchand ise	Pember dayaan masyar akat ekonom i kreatif	Sosialisa si UMKM permaina n tradision al	Masyara kat dapat mengeba ngkan ekonomi baru melalui UMKM permaina n	Komunit as pemuda permaina n tradision al dan Masyara kat Desa	15.00-18.00 (3 jam)	20 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Melakuk an kegiatan			15.00-18.00 (3 jam)	20 Juli 2024	3 jam (180 menit)

			posttest UMKM	tradision al	Wirokert en			
			Melakuk an kegiatan prettest UMKM			15.00-18.00 (3 jam)	05 Okto ber 2024	3 jam (180 menit)
6	Kurangnya edukasi terkait permainan tradisional	Melibatkan keterlibatan anak dalam edukasi permainan tradisional	Melakukan pembelajaran terkait permainan tradisional	Anak-anak, remaja, dewasa, orang tua dan masyarakat umum	Anak-anak, remaja, dewasa, orang tua dan masyarakat umum	15.00-18.00 (3 jam)	23 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Membuat buku permainan tradisional dan pojok baca			15.00-18.00 (3 jam)	13 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Membuka stand permainan tradisional setiap acara pasar blumban g mataram			15.00-18.00 (3 jam)	21 Juli- 03 Nov emb er 2024	3 jam (180 menit)
7	Kurangnya aktivitas fisik anak karena kecenderungan teknologi	Mengurangi ketergantungan pada teknologi dan media digital	Melakukan latihan rutin permainan tradisional satu minggu 1x	Aktifitas fisik anak terpenuhi dan kurangnya kecenderungan teknologi	Anak-anak, Dewasa, Mahasiswa	15.00-17.00 (2 jam)	28 Juli - 15 Sept emb er 2024	16 jam (960 menit)

			Menyele nggaraka n kegiatan lomba dolan an anak	pada anak		16.00-20.00 (4 jam)	02 Nov emb er 2024	4 jam (240 menit)
8	Kurangny a rasa jiwa untuk melestarik an permaina n tradisiona l	Pember dayaan generasi muda dalam melesta rikan warisan budaya	Festival dolan an lomba lompat tali Festival dolan an lomba nekeran Festival dolan an lomba mewarna i	Meningk atnya rasa cinta untuk melestari kan permaina n tradision al	Anak- anak, Dewasa, Mahasis wa	06.00-19.00 (13 jam)	03 Nov emb er 2024	13 jam (780 menit)
9	Belum adanya sumber daya manusia atau kelompok masyarak at permaina n tradisiona l	Penguat an identita s sosial dan komuni tas	Memben tuk pemuda permaina n tradision al Melakuk an kerjasam a dengan KONI Melakuk an kerjasam a dengan Bina Karya Melakuk an kerjasam	Masyara kat lebih sadar tentang pelestari an permaina n tradision al	Komunit as pemuda permaina n tradision al KONI Bina Karya LPOPP	16.00-21.00 (5 jam) 09.00-11.00 (2 jam) 13.00-14.00 (1 jam) 10.00-12.00 (2 jam)	12 Juli 2024 02 Agu stus 2024 24 Sept emb er 2024 01 Sept emb	5 jam (300 menit) 2 jam (120 menit) 1 jam (60 menit) 2 jam (120 menit)

			a dengan LPOPP				er 2024	
SUB TOTAL JKEM								6.660
TOTAL JKEM								11.970 Menit

C.

Nama : Jessicha Elvira

NIM : 2200005155

Prodi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Devisi/unit/kelompok : II.B.3

Lokasi : Desa Wirokerten

I BIDANG KEILMUAN								
No	Rasionalisasi	Jenis kegiatan	Mekanisme	Target	Sasaran	Waktu pelaksanaan (jam pelajaran)	Tanggal pelaksanaan	Total waktu pelaksanaan (jam pelajaran)
1	Rendahnya melestarikan permainan tradisional	Pelatihan permainan tradisional dan menjadi anak desa latihan permainan tradisional	Mensosialisasi permainan tradisional	Peningkatan revitalisasi permainan tradisional Anak-anak usia sekolah dasar Desa Wirokerten	Anak-anak usia sekolah dasar Desa Wirokerten	16.00-17.00 (2 jam)	21 Juli 2024	1 jam (60 menit)
			Membuat buku permainan tradisional			13.00-17.00 (5 jam)	28 Agustus 2024	5 jam (300 menit)
			Membuat media pembelajaran berupa poster untuk memperkenalkan permainan tradisional			19.30-21.00 (1,5 jam)	17 Juli 2024	1 jam 30 menit (90 menit)
			Menjadwalkan bermain permainan tradisional di	Mengenal kembali permainan tradisional kepada anak-anak		15.00-17.00 (2 jam)	28 Juli -15 September 2024	16 jam (960 menit)

			setiap dusun desa wirokerte n semingg u 1x	usia sekolah dasar di Desa Wirokerte n				
2	Kurangny a minat generasi Alpha terhadap permaina n tradisiona l	Festival dan lomba permai nan tradisio nal kepada anak- anak generas i Alpha	Menyele nggaraka n festival dan lomba permaina n tradision al	Meningkat kan minat dan partisipasi generasi Alpha dalam melestarik an permainan tradisional		07.00-16.00 (10 jam)	29 September 2024	10 jam (600 Menit)
3	Terbatasn ya sumber daya dan fasilitas permaina n tradisiona l	Pember dayaan sumber daya desa untuk fasilitas permai nan tradisio nal	Membua t lapangan permaina n tradision al	Tersedian ya satu lapangan permainan tradisional yang siap digunakan oleh warga Desa Wirokerte n	Pemuda Desa Wiroke rten	15.00- 16.00 (2 jam)	09 Agustus 2024	1 jam (60 menit)
			Membua t alat permaina n tradision al	Terciptany a 30 set alat permainan tradisional untuk mendukun g kegiatan bermain anak-anak		16.00-19.00 (3 jam)	15 September 2024	3 jam (180 Menit)
			Memben tuk komunita s pemuda permaina	Terbentuk nya komunitas pemuda dengan		19.00-21.00 (2 jam)	12 Juli 2014	2 jam (120 Menit)

			n tradision al	minimal 20 anggota yang aktif melestarik an permainan tradisional				
			Membua t gudang tempat penyimp anan alat permaina n tradision al	Tersedian ya satu gudang yang rapi dan aman untuk menyimpa n alat permainan tradisional di Desa Wirokerte n		14.30-16.00 (2 jam)	09 Juli 2014	1jam 30 menit (90 Menit)
			Melaksa nakan worksho p pelatihan permaina n tradision al	Memberik an pelatihan cara bermain permainan tradisional seperti engklek, gobak sodor, dan bentengan		15.00-16.00 (1 Jam)	13 Juli 2024	1 jam (60 menit)
SUBTOTAL JKEM BIDANG KEILMUAN								2.520 JKEM
II BIDANG KEAGAMAAN								
1	Kurangny a kemampu an belajar ibadah sejak dini di Desa Wirokerte n	Mengaj ar anak membra ca dan menulis Al- Qur'an, praktek wudhu	Mendam pingi anak membac a Al- Qur'an	Peningkat an kemampu an belajar ibadah sehak dini di Desa Wirokerte n	Anak- anak Desa Wiroke rten	15.00-17.00 (2 jam)	31 Juli 2024 dan 25 September 2024	2 jam (120 menit)
			Mendam pingi anak memprak			15.00-17.00 (2 jam)	14 Agustus 2024	2 jam (120 menit)

		dan sholat	tekkan tata cara berwudhu					
			Mendampingi anak mempraktekan bacaan dan gerakan sholat			15.00-17.00 (2 jam)	28 Agustus 2024	2 jam (120 menit)
			Mendampingi anak menulis huruf hijaiyah			15.00-17.00 (2 jam)	11 September 2024	2 jam (120 menit)
2	Kurangnya pengetahuan isu dalam keagamaan	Diskusi keagamaan tentang isu terkini	Mengadakan seminar dalam pengaplikasian diskusi	Peningkatan pengetahuan isu berita tentang keagamaan	Masyarakat Desa Wirokerten	18.00-21.00 (3 jam)	11 Agustus 2024	3 jam (180 menit)
3	Keterbatasan adanya pengajian rutin	Diskusi, berceramah	Pengajian dan do'a bersama tahun baru islam 1446 H	Peningkatan dalam memperkuat iman dan taqwa serta mengingat dengan adanya tahun baru islam	Masyarakat Desa Wirokerten	19.00-22.00 (3 jam)	06 Juli 2024	3 jam (180 menit)
4	Kurangnya kesadaran kerja sama dalam	Beraksi, gotong royong	Kerja bakti membersihkan masjid	Peningkatan dalam adanya memperkuat silaturahmi	Masyarakat Desa Wirokerten	07.30-09.30 (3 jam)	05 September 2024	3 jam (180 menit)

	bergotong royong di lingkungan			i dengan sesama warga dan membersihkan lingkungan sekitar sehingga lingkungan terlihat asri dan bersih				
SUBTOTAL JKEM BIDANG KEAGAMAAN								1.020 Menit
II I	BIDANG SENI DAN OLAH RAGA							
1	Kurangny a pengenala n masyarakat terhadap permainan tradisional	Sosialis asi permai nan tradisio nal	Pertemua n dengan warga untuk memperk enalkan permainan tradisional	Peningkat an dalam melestarik an kebudayaa n permainan tradisional	Masyar akat Desa Wiroke rten	19.00-20.30 (90 menit)	14 Juni 2024	1 Jam 30 menit (90 menit)
		Stand permai nan tradisio nal	Memper kenalkan secara konkret alat permainan tradisional seperti; Egrang, Engklek, Bakiak, Lompat Tali, Nekeran, dan Dakon			07.30-13.00 (5 jam 30 menit)	21 Juli 2024	5 jam 30 menit (330 menit)
		Pelatiha n	Menjelas kan			15.00-16.00 (1 jam)	13 Juli 2024	1 jam (60 menit)

		workshop permainan tradisional	secara spesifik mengenai permainan tradisional					
		Pelatihan pembuatan permainan tradisional	Mengajarkan cara membuat alat permainan tradisional			16.30-18.00 (1 jam 30 menit)	13 Juli 2024	1 jam 30 menit (90 menit)
2	Kurangnya aktifitas fisik pada anak sekolah dasar	Latihan rutin permainan tradisional	Melakukan pendampingan latihan rutin permainan tradisional setiap hari minggu	Meningkatnya aktifitas fisik anak-anak setiap minggu	Komunitas dan Anak-anak sekolah dasar	15.30-17.30 (2 jam)	28 Juli-15 September 2024	2 jam (120 menit)
		Festival permainan tradisional	Menyelenggarakan festival permainan tradisional seperti; nekeran dan lompat tali			07.00-14.00 (7 jam)	29 September 2024	7 jam (420 menit)
3	Kurangnya kreativitas pada masyarakat dalam	Pelatihan Merchandise	Melakukan kegiatan pelatihan yaitu melukis	Terciptanya kreativitas Masyarakat serta UMKM	Masyarakat dan Pokdarwis Desa	19.00-20.30 (1,5 jam)	24 September 2024	1,5 jam (90 menit)

	permainan tradisional		pada gantungan kunci	yang ada di masyarakat	Wirokerten			
		Lomba mewarnai	Menyeleenggarakan lomba mewarnai untuk jenjang PAUD dan SD			08.00-10.00 (2 jam)	19 September 2024	2 jam (120 menit)
SUBTOTAL JKEM BIDANG SENI DAN OLAHRAGA								1.320 Menit
IV	BIDANG TEMATIK							
1	Luntunya warisan budaya local	Pelestarian budaya local	Workshop pelatihan alat permainan tradisional	Masyarakat dapat menggunakan fasilitas pertamainan tradisional	Komunitas pemuda permainan tradisional	14.00-17.00 (3 jam)	18 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Workshop pembuatan alat permainan tradisional			14.00-17.00 (3 jam)	18 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Pendampingan pembuatan alat permainan tradisional		Anak-anak Desa Wirokerten	09.00-12.00 (3 jam)	15 September 2024	3 jam (180 menit)
2	Kurangnya sosialisasi antar warga masyarakat atau	Pendidikan karakter dan nilai sosial	Pelatihan permainan tradisional congklak, gobak sodor,	Sosialisasi antar warga dan masyarakat terjalin dengan baik	Komunitas pemuda permainan tradisional	14.00-17.00 (3 jam)	18 September 2024	3 jam (180 menit)

	pendatan g baru		dan egrang untuk meningk atkan kerja sama, kejujuran , dan sportivita s					
			Kegiatan gotong royong		Masyar akat dan Pokdar wis	07.00-12.00 (5 jam)	19 September 2024	5 jam (300 menit)
3	Keterbata san inovasi dan kreativita s dalam pengemb angan budaya local	Pengem balian keteram pilan sosial dan Kerjasa ma	Pelatihan merchan dise tote bag	Masyaraka t dapat mengemba ngkan inovasi dan kreativitas dari hasil pelatihan	Komun itas pemuda permai nan tradisio nal	18.00-21.00 (3 jam)	23 Agustus 2024	3 jam (180 menit)
			Pelatihan merchan dise baju			18.00-21.00 (3 jam)	23 Agustus 2024	3 jam (180 menit)
			Pelatihan merchan dise gantunga n kunci		Komun itas pemuda permai nan tradisio nal dan anak- anak Desa WIroke rten	18.00-21.00 (3 jam)	23 Agustus 2024	3 jam (180 menit)
4	Hilangny a keterampi lan fisik dan kreativita s	Kesehat an fisik dan aktivita s jasmani	Gobak Sodor	Anak-anak mendapatk an keterampil an fisik dan kreativitas melalui kegiatan	Komun itas pemuda permai nan tradisio nal	14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)
			Egrang			14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)
			Lompat Tali			14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)

			Bakiak	beberapa permainan tradisional		14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)
			Pati Lele			14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)
			Gundu			14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)
			Bentengan			14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)
			Bekel			14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)
5	Belum adanya ekonomi baru dalam pemasaran merchandise	Pemberdayaan masyarakat ekonomi kreatif	Sosialisasi UMKM permainan tradisional	Masyarakat dapat mengembangkan ekonomi baru melalui UMKM permainan tradisional	Komunitas pemuda permainan tradisional dan Masyarakat Desa Wirokerten	15.00-18.00 (3 jam)	20 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Melakukan kegiatan posttest UMKM			15.00-18.00 (3 jam)	20 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Melakukan kegiatan pretest UMKM			15.00-18.00 (3 jam)	05 Oktober 2024	3 jam (180 menit)
6	Kurangnya edukasi terkait permainan tradisional	Melibatkan keterlibatan anak dalam edukasi permainan tradisional	Melakukan pembelajaran terkait permainan tradisional	Anak-anak, remaja, dewasa, orang tua dan masyarakat umum terlibat dalam edukasi permainan tradisional	Anak-anak, remaja, dewasa, orang tua dan masyarakat umum	15.00-18.00 (3 jam)	23 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Membuat buku permainan tradisional			15.00-18.00 (3 jam)	13 Juli 2024	3 jam (180 menit)

			al dan pojok baca					
			Membuk a stand permaina n tradision al setiap acara pasar blumban g mataram			15.00-18.00 (3 jam)	21 Juli-03 November 2024	3 jam (180 menit)
7	Kurangny a aktivitas fisik anak karena kecender ungan teknologi	Mengur angi keterga ntungan pada teknolo gi dan media digital	Melakuk an latihan rutin permaina n tradision al satu minggu 1x	Aktifitas fisik anak terpenuhi dan kurangnya kecenderu ngan teknologi pada anak	Anak- anak, Dewasa , Mahasi swa	15.00-17.00 (2 jam)	28 Juli -15 September 2024	16 jam (960 menit)
			Menyele nggaraka n kegiatan lomba dolan an anak			16.00-20.00 (4 jam)	02 November 2024	4 jam (240 menit)
8	Kurangny a rasa jiwa untuk melestari kan permaina n tradisiona l	Pember dayaan generasi muda dalam melesta rikan warisan budaya	Festival dolan an anak lomba lompat tali	Meningkat nya rasa cinta untuk melestarik an permainan tradisional	Anak- anak, Dewasa , Mahasi swa	06.00-19.00 (13 jam)	03 November 2024	13 jam (780 menit)
			Festival dolan an anak lomba nekeran					
			Festival dolan an anak lomba					

			mewarna i					
9	Belum adanya sumber daya manusia atau kelompok masyarakat at permainan tradisional	Penguat an identita s sosial dan komuni tas	Memben tuk pemuda permainan tradisional	Masyaraka t lebih sadar tentang pelestarian permainan tradisional	Komun itas pemuda permai nan tradisio nal	16.00-21.00 (5 jam)	12 Juli 2024	5 jam (300 menit)
			Melakuk an kerjasam a dengan KONI		KONI	09.00-11.00 (2 jam)	02 Agustus 2024	2 jam (120 menit)
			Melakuk an kerjasam a dengan Bina Karya		Bina Karya	13.00-14.00 (1 jam)	24 September 2024	1 jam (60 menit)
			Melakuk an kerjasam a dengan LPOPP		LPOPP	10.00-12.00 (2 jam)	01 September 2024	2 jam (120 menit)
SUBTOTAL JKEM BIDANG TEMATIK								6.660 Menit
TOTAL JKEM								11.520 Menit

Yogyakarta, 26 November
2024



(Jessicha Elvira)

NIM. 2200005155

Nama : Muna Nurjanah

NIM : 2200005159

Prodi : PGSD

Deviasi/unit/kelompok : II.B.3

Lokasi : Desa Wirokerten

I BIDANG KEILMUAN								
No	Rasionalisasi	Jenis kegiatan	Mekanisme	Target	Sasaran	Waktu pelaksanaan (jam pelajaran)	Tanggal pelaksanaan	Total waktu pelaksanaan (jam pelajaran)
1	Rendahnya melestarikan permainan tradisional	Pelatihan permainan tradisional dan menjadi wal anak desa latihan permainan tradisional	Mensosialisasi permainan tradisional	Peningkatan revitalisasi permainan tradisional Anak-anak usia sekolah dasar Desa Wirokerten	Anak-anak usia sekolah dasar Desa Wirokerten	15.00-17.00 (1 jam)	21 Juli 2024	1 jam (60 menit)
			Membuat buku permainan tradisional			13.00-17.00 (5 jam)	28 Agustus 2024	5 jam (300 menit)
			Membuat media pembelajaran berupa poster untuk memperkenalkan permainan tradisional			19.30-21.00 (1,5 jam)	17 Juli 2024	1,5 jam (90 menit)
			Menjadwalkan bermain permainan tradisional di	Mengenal kembali permainan tradisional kepada anak-anak		15.00-17.00 (2 jam)	28 Juli -15 September 2024	16 jam (960 menit)

			setiap dusun desa wirokerte n semingg u 1x	usia sekolah dasar di Desa Wirokerte n				
2	Kurangny a minat generasi Alpha terhadap permaina n tradisiona l	Festival dan lomba permai nan tradisio nal kepada anak- anak generas i Alpha	Menyele nggaraka n festival dan lomba permaina n tradision al	Meningkat kan minat dan partisipasi generasi Alpha dalam melestarik an permainan tradisional		07.00-16.00 (10 jam)	29 September 2024	10 jam (600 Menit)
3	Terbatasn ya sumber daya dan fasilitas permaina n tradisiona l	Pember dayaan sumber daya desa untuk fasilitas permai nan tradisio nal	Membua t lapangan permaina n tradision al	Tersedian ya satu lapangan permainan tradisional yang siap digunakan oleh warga Desa Wirokerte n	Pemuda Desa Wiroke rten	14.00-15.00 (1 jam)	09 Agustus 2024	1 jam (60 menit)
			Membua t alat permaina n tradision al	Terciptany a 30 set alat permainan tradisional untuk mendukun g kegiatan bermain anak-anak		16.00-19.00 (3 jam)	15 September 2024	3 jam (180 Menit)
			Memben tuk komunita s pemuda permaina	Terbentuk nya komunitas pemuda dengan		19.30-21.00 (1,5 jam)	12 Juli 2014	1,5 jam (90 Menit)

			n tradision al	minimal 20 anggota yang aktif melestarik an permainan tradisional				
			Membua t gudang tempat penyimp anan alat permaina n tradision al	Tersedian ya satu gudang yang rapi dan aman untuk menyimpa n alat permainan tradisional di Desa Wirokerte n		15.00-16.00 (2 jam)	09 Juli 2014	1 jam (60 Menit)
			Melaksa nakan worksho p pelatihan permaina n tradision al	Memberik an pelatihan cara bermain permainan tradisional seperti engklek, gobak sodor, dan bentengan		15.00-16.00 (1 Jam)	13 Juli 2024	1 jam (60 menit)
SUBTOTAL JKEM BIDANG KEILMUAN								2.460 Menit
II	BIDANG KEAGAMAAN							
1	Kurangny a kemampu an belajar ibadah sejak dini di Desa Wirokerte n	Mengaj ar anak membra ca dan menulis Al- Qur'an, praktek wudhu	Mendam pingi anak membac a Al- Qur'an	Peningkat an kemampu an belajar ibadah sejak dini di Desa Wirokerte n	Anak- anak Desa Wiroke rten	15.00-17.00 (2 jam)	31 Juli 2024 dan 25 September 2024	2 jam (120 menit)
			Mendam pingi anak memprak			15.00-17.00 (2 jam)	14 Agustus 2024	2 jam (120 menit)

		dan sholat	tekkan tata cara berwudhu					
			Mendampingi anak mempraktekan bacaan dan gerakan sholat			15.00-17.00 (2 jam)	28 Agustus 2024	2 jam (120 menit)
			Mendampingi anak menulis huruf hijaiyah			15.00-17.00 (2 jam)	11 September 2024	2 jam (120 menit)
2	Kurangnya pengetahuan isu dalam keagamaan	Diskusi keagamaan tentang isu terkini	Mengadakan seminar dalam pengaplikasian diskusi	Peningkatan pengetahuan isu berita tentang keagamaan	Masyarakat Desa Wirokerten	18.00-21.00 (3 jam)	11 Agustus 2024	3 jam (180 menit)
3	Keterbatasan adanya pengajian rutin	Diskusi, berceramah	Pengajian dan do'a bersama tahun baru islam 1446 H	Peningkatan dalam memperkuat iman dan taqwa serta mengingat dengan adanya tahun baru islam	Masyarakat Desa Wirokerten	19.00-22.00 (3 jam)	06 Juli 2024	3 jam (180 menit)
4	Kurangnya kesadaran kerja sama dalam	Beraksi, gotong royong	Kerja bakti membersihkan masjid	Peningkatan dalam adanya memperkuat silaturahmi	Masyarakat Desa Wirokerten	07.30-09.30 (3 jam)	05 September 2024	3 jam (180 menit)

	bergotong royong di lingkungan			i dengan sesama warga dan membersihkan lingkungan sekitar sehingga lingkungan terlihat asri dan bersih				
SUBTOTAL JKEM BIDANG KEAGAMAAN								1.020 Menit
II I	BIDANG SENI DAN OLAH RAGA							
1	Kurangny a pengenala n masyarakat terhadap permainan tradisional	Sosialis asi permai nan tradisio nal	Pertemua n dengan warga untuk memperk enalkan permainan tradisional	Peningkat an dalam melestarik an kebudayaa n permainan tradisional	Masyar akat Desa Wiroke rten	19.30-20.30 (60 menit)	14 Juni 2024	1 Jam (60 menit)
		Stand permai nan tradisio nal	Memper kenalkan secara konkret alat permainan tradisional seperti; Egrang, Engklek, Bakiak, Lompat Tali, Nekeran, dan Dakon			07.30-14.00 (6,5 jam)	21 Juli 2024	6,5 jam (390 menit)
		Pelatiha n	Menjelas kan			15.00-16.00 (1 jam)	13 Juli 2024	1 jam (60 menit)

		workshop permainan tradisional	secara spesifik mengenai permainan tradisional					
		Pelatihan pembuatan permainan tradisional	Mengajarkan cara membuat alat permainan tradisional			17.00-19.00 (2 jam)	13 Juli 2024	2 jam (120 menit)
2	Kurangnya aktifitas fisik pada anak sekolah dasar	Latihan rutin permainan tradisional	Melakukan pendampingan latihan rutin permainan tradisional setiap hari minggu	Meningkatnya aktifitas fisik anak-anak setiap minggu	Komunitas dan Anak-anak sekolah dasar	15.30-17.30 (2 jam)	28 Juli-15 September 2024	2 jam (120 menit)
		Festival permainan tradisional	Menyelenggarakan festival permainan tradisional seperti; nekeran dan lompat tali			07.30-14.30 (6 jam)	29 September 2024	6 jam (360 menit)
3	Kurangnya kreativitas pada masyarakat dalam	Pelatihan Merchandise	Melakukan kegiatan pelatihan yaitu melukis	Terciptanya kreativitas Masyarakat serta UMKM	Masyarakat dan Pokdarwis Desa	19.00-20.30 (1,5 jam)	24 September 2024	1,5 jam (90 menit)

	permainan tradisional		pada gantungan kunci	yang ada di masyarakat	Wirokerten			
		Lomba mewarnai	Menyeleenggarakan lomba mewarnai untuk jenjang PAUD dan SD			08.00-10.00 (2 jam)	19 September 2024	2 jam (120 menit)
SUBTOTAL JKEM BIDANG SENI DAN OLAHRAGA								1.320 Menit
IV	BIDANG TEMATIK							
1	Luntunya warisan budaya local	Pelestarian budaya local	Workshop pelatihan alat permainan tradisional	Masyarakat dapat menggunakan fasilitas pertamainan tradisional	Komunitas pemuda permainan tradisional	14.00-17.00 (3 jam)	18 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Workshop pembuatan alat permainan tradisional			14.00-17.00 (3 jam)	18 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Pendampingan pembuatan alat permainan tradisional		Anak-anak Desa Wirokerten	09.00-12.00 (3 jam)	15 September 2024	3 jam (180 menit)
2	Kurangnya sosialisasi antar warga masyarakat atau	Pendidikan karakter dan nilai sosial	Pelatihan permainan tradisional congklak, gobak sodor,	Sosialisasi antar warga dan masyarakat terjalin dengan baik	Komunitas pemuda permainan tradisional	14.00-17.00 (3 jam)	18 September 2024	3 jam (180 menit)

	pendataan g baru		dan egrang untuk meningk atkan kerja sama, kejujuran , dan sportivita s					
			Kegiatan gotong royong		Masyar akat dan Pokdar wis	07.00-12.00 (5 jam)	19 September 2024	5 jam (300 menit)
3	Keterbata san inovasi dan kreativita s dalam pengemb angan budaya local	Pengem balian keteram pilan sosial dan Kerjasa ma	Pelatihan merchan dise tote bag	Masyaraka t dapat mengemba ngkan inovasi dan kreativitas dari hasil pelatihan	Komun itas pemuda permai nan tradisio nal	18.00-21.00 (3 jam)	23 Agustus 2024	3 jam (180 menit)
			Pelatihan merchan dise baju			18.00-21.00 (3 jam)	23 Agustus 2024	3 jam (180 menit)
			Pelatihan merchan dise gantunga n kunci		Komun itas pemuda permai nan tradisio nal dan anak- anak Desa WIroke rten	18.00-21.00 (3 jam)	23 Agustus 2024	3 jam (180 menit)
4	Hilangny a keterampi lan fisik dan kreativita s	Kesehat an fisik dan aktivita s jasmani	Gobak Sodor	Anak-anak mendapatk an keterampil an fisik dan kreativitas melalui kegiatan	Komun itas pemuda permai nan tradisio nal	14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)
			Egrang			14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)
			Lompat Tali			14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)

			Bakiak	beberapa permainan tradisional		14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)
			Pati Lele			14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)
			Gundu			14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)
			Bentengan			14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)
			Bekel			14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)
5	Belum adanya ekonomi baru dalam pemasaran merchandise	Pemberdayaan masyarakat ekonomi kreatif	Sosialisasi UMKM permainan tradisional	Masyarakat dapat mengembangkan ekonomi baru melalui UMKM permainan tradisional	Komunitas pemuda permainan tradisional dan Masyarakat Desa Wirokerten	15.00-18.00 (3 jam)	20 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Melakukan kegiatan posttest UMKM			15.00-18.00 (3 jam)	20 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Melakukan kegiatan pretest UMKM			15.00-18.00 (3 jam)	05 Oktober 2024	3 jam (180 menit)
6	Kurangnya edukasi terkait permainan tradisional	Melibatkan keterlibatan anak dalam edukasi permainan tradisional	Melakukan pembelajaran terkait permainan tradisional	Anak-anak, remaja, dewasa, orang tua dan masyarakat umum terlibat dalam edukasi permainan tradisional	Anak-anak, remaja, dewasa, orang tua dan masyarakat umum	15.00-18.00 (3 jam)	23 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Membuat buku permainan tradisional			15.00-18.00 (3 jam)	13 Juli 2024	3 jam (180 menit)

			al dan pojok baca					
			Membuka stand permainan tradisional setiap acara pasar blumban g mataram			15.00-18.00 (3 jam)	21 Juli-03 November 2024	3 jam (180 menit)
7	Kurangnya aktivitas fisik anak karena kecenderungan teknologi	Mengurangi ketergantungan pada teknologi dan media digital	Melakukan latihan rutin permainan tradisional satu minggu 1x	Aktifitas fisik anak terpenuhi dan kurangnya kecenderungan teknologi pada anak	Anak-anak, Dewasa, Mahasiswa	15.00-17.00 (2 jam)	28 Juli -15 September 2024	16 jam (960 menit)
			Menyelenggarakan kegiatan lomba dolanan anak			16.00-20.00 (4 jam)	02 November 2024	4 jam (240 menit)
8	Kurangnya rasa jiwa untuk melestarikan permainan tradisional	Pemberdayaan generasi muda dalam melestarikan warisan budaya	Festival dolanan anak lomba lompat tali	Meningkatnya rasa cinta untuk melestarikan permainan tradisional	Anak-anak, Dewasa, Mahasiswa	06.00-19.00 (13 jam)	03 November 2024	13 jam (780 menit)
			Festival dolanan anak lomba nekeran					
			Festival dolanan anak lomba					

			mewarna i					
9	Belum adanya sumber daya manusia atau kelompok masyarakat permainan tradisional	Penguatan identitas sosial dan komunitas	Memben tuk pemuda permainan tradisional	Masyaraka t lebih sadar tentang pelestarian permainan tradisional	Komun itas pemuda permai nan tradisio nal	16.00-21.00 (5 jam)	12 Juli 2024	5 jam (300 menit)
			Melakuk an kerjasam a dengan KONI		KONI	09.00-11.00 (2 jam)	02 Agustus 2024	2 jam (120 menit)
			Melakuk an kerjasam a dengan Bina Karya		Bina Karya	13.00-14.00 (1 jam)	24 September 2024	1 jam (60 menit)
			Melakuk an kerjasam a dengan LPOPP		LPOPP	10.00-12.00 (2 jam)	01 September 2024	2 jam (120 menit)
SUBTOTAL JKEM BIDANG TEMATIK								6.660 Menit
TOTAL JKEM								11.400 Menit

Yogyakarta, 26 November
2024



(Muna Nurjanah)

NIM. 2200005159

Nama : Yunita Lestari Masrurroh

NIM : 2200005187

Prodi : PGSD

Devisi/unit/kelompok : II.B.3

Lokasi : Desa
Wirokerten, Banguntapan, Bantul, Yogyakarta

I BIDANG KEILMUAN								
No	Rasionalisasi	Jenis kegiatan	Mekanisme	Target	Sasaran	Waktu pelaksanaan (jam pelajaran)	Tanggal pelaksanaan	Total waktu pelaksanaan (jam pelajaran)
1	Rendahnya melestarikan permainan tradisional	Pelatihan permainan tradisional dan menjadwalkan anak desa latihan permainan tradisional	Mensosialisasi permainan tradisional	Peningkatan revitalisasi permainan tradisional	Anak-anak usia sekolah dasar Desa Wirokerten	15.00-17.00 (2 jam)	21 Juli 2024	2 jam (120 menit)
			Membuat buku permainan tradisional	Anak-anak usia sekolah dasar		13.00-16.00 (4 jam)	28 Agustus 2024	4 jam (240 menit)
			Membuat media pembelajaran berupa poster untuk memperkenalkan permainan tradisional	Anak-anak usia sekolah dasar Desa Wirokerten		19.00-21.00 (2 jam)	17 Juli 2024	2 jam (120 menit)
			Menjadwalkan bermain permainan tradisional di setiap dusun desa wirokerten seminggu 1x	Mengembalikan kembali permainan tradisional kepada anak-anak		15.00-17.00 (2 Jam)	28 Juli - 15 September 2024	14 jJam (840 menit)

				usia sekolah dasar di Desa Wirokerten				
2	Kurangnya minat generasi Alpha terhadap permainan tradisional	Festival dan lomba permainan tradisional kepada anak-anak generasi Alpha	Menyelenggarakan festival dan lomba permainan tradisional	Meningkatkan minat dan partisipasi generasi Alpha dalam melestarikan permainan tradisional		08.00-14.00 (10 Jam)	29 September 2024	7 jam (420 Menit)
3	Terbatasnya sumber daya dan fasilitas permainan tradisional	Pemberdayaan sumber daya desa untuk fasilitas permainan tradisional	Membuat lapangan permainan tradisional	Tersedianya satu lapangan permainan tradisional yang siap digunakan oleh warga Desa Wirokerten	Pemuda Desa Wirokerten	14.00-16.00 (2 jam)	09 Agustus 2024	2 jam (120 menit)
			Membuat alat permainan tradisional	Terciptanya 30 set alat		15.00-18.00 (4 jam)	15 September 2024	3 jam (180 Menit)

				permainan tradisional untuk mendukung kegiatan bermain anak-anak				
			Membentuk komunitas pemuda permainan tradisional	Terbentuknya komunitas pemuda dengan minimal 20 anggota yang aktif melestarikan permainan tradisional		19.00-21.00 (2 jam)	12 Juli 2014	2 jam (120 Menit)
			Membuat gudang tempat penyimpanan alat permainan tradisional	Tersedia satu gudang yang rapi dan aman untuk menyimpan alat permainan		14.00-15.00 (2 jam)	09 Juli 2014	1 jam (60 Menit)

				tradisi onal di Desa Wirok erten				
			Melaksana kan workshop pelatihan permainan tradisional	Memb erikan pelatih an cara bermai n permai nan tradisi onal seperti engkle k, gobak sodor, dan benten gan		15.00- 16.00 (1 Jam)	13 Juli 2024	1 jam (60 menit)
							Sub Total JKEM Bidang Keilmu an	2.280 Jkem
II BIDANG KEAGAMAAN								
1	Kurangnya kemampua n belajar ibadah sejak dini di Desa Wirokerten	Mengaj ar anak membaca dan menulis Al- Qur'an, praktek wudhu dan sholat	Mendampi ngi anak membaca Al-Qur'an	Pening katan kema mpuan belajar ibadah sehak dini di Desa Wirok erten	Anak- anak Desa Wirokert en	15.00- 17.00 (2 jam)	31 Juli 2024 dan 25 Septem ber 2024	2 jam (120 menit)
			Mendampi ngi anak memprakte kkan tata cara berwudhu			15.00- 17.00 (2 jam)	14 Agustus 2024	2 jam (120 menit)
			Mendampi ngi anak memprakte kkan			15.00- 17.00 (2 jam)	28 Agustus 2024	2 jam (120 menit)

			bacaan dan gerakan sholat					
			Mendampingi anak menulis huruf hijaiyah			15.00-17.00 (2 jam)	11 September 2024	2 jam (120 menit)
2	Kurangnya pengetahuan isu dalam keagamaan	Diskusi keagamaan tentang isu terkini	Mengadakan seminar dalam pengaplikasian diskusi	Peningkatan pengetahuan pengetahuan isu berita tentang keagamaan	Masyarakat Desa Wirokerten	18.00-21.00 (3 jam)	11 Agustus 2024	3 jam (180 menit)
3	Keterbatasan adanya pengajian rutin	Diskusi, berceramah	Pengajian dan do'a bersama tahun baru islam 1446 H	Peningkatan dalam memperkuat iman dan taqwa serta mengingat dengan adanya tahun baru islam	Masyarakat Desa Wirokerten	19.00-22.00 (3 jam)	06 Juli 2024	3 jam (180 menit)
4	Kurangnya kesadaran kerja sama dalam bergotong royong di lingkungan	Beraksi, gotong royong	Kerja bakti membersihkan masjid	Peningkatan dalam adanya memperkuat silaturahmi dengan	Masyarakat Desa Wirokerten	07.30-10.30 (3 jam)	05 September 2024	3 jam (180 menit)

				n sesam a warga dan memb ersihk an lingku ngan sekitar sehing ga lingku ngan terlihat asri dan bersih				
							Sub Total JKEM Bidang Keaga maan	1.080
III BIDANG SENI DAN OLAH RAGA								
1	Kurangnya pengenalan masyarakat terhadap permainan tradisional	Sosialisasi permainan tradisional	Pertemuan dengan warga untuk memperkenankan permainan tradisional	Peningkatan dalam melestarikan kebudayaan permainan tradisional	Masyarakat Desa Wirokerten	19.00-20.00	14 Juni 2024	1 jam (60 menit)
		Stand permainan tradisional	Memperkenalkan secara konkret alat permainan tradisional seperti; Egrang, Engklek, Bakiak, Lompat			07.00-12.00 (7 jam)	21 Juli 2024	5 jam (300 menit)

			Tali, Nekeran, dan Dakon					
		Pelatihan workshop permainan tradisional	Menjelaskan secara spesifik mengenai permainan tradisional			15.00-16.00 (1 jam)	13 Juli 2024	1 jam (60 menit)
		Pelatihan pembuatan permainan tradisional	Mengajarkan cara membuat alat permainan tradisional			16.00-18.00 (3 jam)	13 Juli 2024	2 jam (120 menit)
2	Kurangnya aktifitas fisik pada anak sekolah dasar	Latihan rutin permainan tradisional	Melakukan pendampingan latihan rutin permainan tradisional setiap hari minggu	Meningkatkan aktifitas fisik anak-anak setiap minggu	Komunitas dan Anak-anak sekolah dasar	15.30-17.00 (2 jam)	28 Juli-15 September 2024	1,5 jam (90 menit)
		Festival permainan tradisional	Menyelenggarakan festival permainan tradisional seperti; nekeran dan lompat tali			07.00-13.00 (9 jam)	29 September 2024	6 jam (360 menit)
3	Kurangnya kreativitas pada masyarakat dalam permainan tradisional	Pelatihan Merchandise	Melakukan kegiatan pelatihan yaitu melukis pada gantungan kunci	Terciptanya kreativitas Masyarakat serta UMK	Masyarakat dan Pokdarwis Desa Wirokerten	18.30-20.00 (2 jam)	24 September 2024	1,5 jam (90 menit)

		Lomba mewarnai	Menyelenggarakan lomba mewarnai untuk jenjang PAUD dan SD	Masyarakat		08.00-10.00 (2 jam)	19 September 2024	2 jam (120 menit)
							Sub Total Bidang Kesenian Olahraga	1.200 Jkem
IV BIDANG TEMATIK								
1	Lunturnya warisan budaya local	Pelestarian budaya local	Workshop pelatihan alat permainan tradisional	Masyarakat dapat menggunakan fasilitas permainan tradisional	Komunitas pemuda permainan tradisional	14.00-17.00 (3 jam)	18 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Workshop pembuatan alat permainan tradisional			14.00-17.00 (3 jam)	18 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Pendampingan pembuatan alat permainan tradisional		Anak-anak Desa Wirokerten	09.00-12.00 (3 jam)	15 September 2024	3 jam (180 menit)
2	Kurangnya sosialisasi antar warga masyarakat atau pendatang baru	Pendidikan karakter dan nilai sosial	Pelatihan permainan tradisional congklak, gobak sodor, dan egrang untuk meningkatkan kerjasama, kejujuran, dan sportivitas		Komunitas pemuda permainan tradisional	14.00-17.00 (3 jam)	18 September 2024	3 jam (180 menit)

			Kegiatan gotong royong		Masyarakat dan Pokdarwis	07.00-12.00 (5 jam)	19 September 2024	5 jam (300 menit)
3	Keterbatasan inovasi dan kreativitas dalam pengembangan budaya local	Pengembalian keterampilan sosial dan Kerjasama	Pelatihan merchandising tote bag	Masyarakat dapat mengembangkan inovasi dan kreativitas dari hasil pelatihan	Komunitas pemuda permainan tradisional	18.00-21.00 (3 jam)	23 Agustus 2024	3 jam (180 menit)
			Pelatihan merchandising baju			18.00-21.00 (3 jam)	23 Agustus 2024	3 jam (180 menit)
			Pelatihan merchandising gantungan kunci		Komunitas pemuda permainan tradisional dan anak-anak Desa WIrokerten	18.00-21.00 (3 jam)	23 Agustus 2024	3 jam (180 menit)
4	Hilangnya keterampilan fisik dan kreativitas	Kesehatan fisik dan aktivitas jasmani	Gobak Sodor	Anak-anak mendapatkan keterampilan fisik dan kreativitas melalui kegiatan beberapa permainan tradisional	Komunitas pemuda permainan tradisional	14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)
			Egrang			14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)
			Lompat Tali			14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)
			Bakiak			14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)
			Pati Lele			14.30-17.30 (3 jam)	21 September 2024	3 jam (180 menit)
			Gundu			14.30-17.30 (3 jam)	21 September	3 jam (180 menit)

							ber 2024	
			Bentengan			14.30- 17.30 (3 jam)	21 Septem ber 2024	3 jam (180 menit)
			Bekel			14.30- 17.30 (3 jam)	21 Septem ber 2024	3 jam (180 menit)
5	Belum adanya ekonomi baru dalam pemasaran merchandis e	Pember dayaan masyar akat ekonomi kreatif	Sosialisasi UMKM permainan tradisional	Masya rakat dapat menge bangk an ekono mi baru melalu i UMK M permai nan tradisi onal	Komunit as pemuda permaina n tradision al dan Masyara kat Desa Wirokert en	15.00- 18.00 (3 jam)	20 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Melakukan kegiatan posttest UMKM			15.00- 18.00 (3 jam)	20 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Melakukan kegiatan pretest UMKM			15.00- 18.00 (3 jam)	05 Oktober 2024	3 jam (180 menit)
6	Kurangnya edukasi terkait permainan tradisional	Melibat kan keterlib atan anak dalam edukasi permai nan tradisio nal	Melakukan pembelajar an terkait permainan tradisional	Anak- anak, remaja , dewasa, orang tua dan masya rakat umum terlibat dalam edukas i permai nan	Anak- anak, remaja, dewasa,o rang tua dan masyarak at umum	15.00- 18.00 (3 jam)	23 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Membuat buku permainan tradisional dan pojok baca			15.00- 18.00 (3 jam)	13 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Membuka stand permainan tradisional setiap acara pasar blumbang mataram			15.00- 18.00 (3 jam)	21 Juli- 03 Novem ber 2024	3 jam (180 menit)

				tradisi onal				
7	Kurangnya aktivitas fisik anak karena kecenderungan teknologi	Mengurangi ketergantungan pada teknologi dan media digital	Melakukan latihan rutin permainan tradisional satu minggu 3x		Anak-anak, Dewasa, Mahasiswa	14.30-17.30 (3 jam)	03 November 2024	3 jam (180 menit)
			Menyelenggarakan kegiatan lomba dolanan anak			08.00-12.00 (4 jam)	03 November 2024	4 jam (240 menit)
8	Kurangnya rasa jiwa untuk melestarikan permainan tradisional	Pemberdayaan generasi muda dalam melestarikan warisan budaya	Festival dolanan anak lomba lompat tali		Anak-anak, Dewasa, Mahasiswa	14.00-17.00 (3 jam)	03 November 2024	3 jam (180 menit)
			Festival dolanan anak lomba nekeran			11.00-14.00 (3 jam)	03 November 2024	3 jam (180 menit)
			Festival dolanan anak lomba mewarnai			08.00-11.00 (3 jam)	03 November 2024	3 jam (180 menit)
9	Belum adanya sumber daya manusia atau kelompok masyarakat permainan tradisional	Penguatan identitas sosial dan komunitas	Membentuk pemuda permainan tradisional	Masyarakat lebih sadar tentang pelestarian permainan tradisional	Komunitas pemuda permainan tradisional	16.00-19.00 (5 jam)	12 Juli 2024	3 jam (180 menit)
			Melakukan kerjasama dengan KONI		KONI	09.00-11.00 (2 jam)	02 Agustus 2024	2 jam (120 menit)
			Melakukan kerjasama dengan Bina Karya		Bina Karya	13.00-14.00 (1 jam)	24 September 2024	1 jam (60 menit)
			Melakukan kerjasama dengan LPOPP		LPOPP	10.00-12.00 (2 jam)	01 September 2024	1 jam (60 menit)

							Subtotal jkem bidang tematik	5.460
							TOTAL KESE LURU HAN JKEM	10.020 Jkem

Yogyakarta, 26 November 2024



Yunita Lestari Masruroh

NIM. 2200005187

C. Rekapitulasi Laporan Kegiatan

BAB IV PEMBAHASAN DAN EVALUASI

Pelaksanaan program KKN di Desa Wirokerten berhasil merealisasikan sebagian besar rencana yang telah disusun dengan hasil yang positif. Salah satu program yang sukses adalah Sosialisasi Permainan Tradisional. Program ini bertujuan meningkatkan kesadaran masyarakat, terutama anak-anak, tentang pentingnya melestarikan permainan tradisional. Kegiatan yang dihadiri lebih dari 50 peserta ini mendapat antusiasme tinggi, khususnya dari anak-anak dan pemuda desa. Program ini tidak hanya memperkenalkan kembali nilai-nilai budaya tetapi juga memotivasi generasi muda untuk berpartisipasi aktif dalam pelestarian budaya lokal.

Selain itu, Pelatihan Pembuatan Alat Permainan Tradisional juga berjalan dengan baik. Workshop ini melibatkan ibu rumah tangga dan pemuda desa, yang berhasil membuat alat permainan tradisional seperti egrang dan congklak. Pelatihan ini membekali peserta dengan keterampilan baru yang dapat dimanfaatkan untuk meningkatkan pendapatan keluarga atau digunakan dalam program kegiatan budaya berikutnya. Hasil alat-alat tersebut bahkan langsung digunakan dalam kegiatan lain, seperti festival.

Kegiatan yang menjadi puncak dari seluruh rangkaian program adalah Festival Permainan Tradisional. Festival ini melibatkan masyarakat umum dengan lomba-lomba permainan tradisional seperti gobak sodor dan lompat tali. Acara ini tidak hanya mempererat hubungan sosial antarwarga tetapi juga menjadi langkah awal untuk mempromosikan Desa Wirokerten sebagai destinasi eduwisata berbasis budaya. Keberhasilan ini memberikan dampak positif terhadap partisipasi masyarakat dalam pelestarian permainan tradisional. Sebagai langkah keberlanjutan, telah dibentuk Komunitas Wiroplay, sebuah komunitas dengan struktur organisasi yang solid yang bertujuan mengelola dan melanjutkan program permainan tradisional. Komunitas ini juga telah menyusun rencana kerja tahunan untuk menjaga keberlanjutan program.

Namun, tidak semua program berjalan sesuai harapan. Digitalisasi Budaya Tradisional, seperti pembuatan e-modul dan video tutorial permainan tradisional, belum sepenuhnya terlaksana karena keterbatasan waktu dan fasilitas teknis. Walaupun demikian, sebagian materi telah didokumentasikan dan direncanakan untuk dilanjutkan oleh komunitas Wiroplay. Selain itu, program Pembuatan Merchandise, seperti kaos dan tote bag bertema budaya lokal, mengalami kendala dalam distribusi bahan baku sehingga produksi masih terbatas meskipun desain telah selesai dibuat.

Beberapa kendala utama dalam pelaksanaan program ini adalah keterbatasan waktu, mengingat program yang beragam membutuhkan alokasi waktu yang lebih panjang untuk menyelesaikan semua target. Selain itu, kurangnya

fasilitas teknis, seperti perangkat digital dan koneksi internet yang stabil, menjadi hambatan dalam program berbasis digitalisasi. Kendala lain adalah partisipasi yang tidak merata. Walaupun antusiasme dari generasi muda sangat tinggi, kelompok masyarakat tertentu, seperti orang tua dan lansia, kurang terlibat karena merasa program lebih berfokus pada generasi muda. Distribusi bahan baku juga menjadi tantangan, terutama dalam pelatihan pembuatan merchandise.

Secara keseluruhan, program KKN di Desa Wirokerten menunjukkan keberhasilan yang signifikan dalam pelestarian budaya lokal. Dengan menyelesaikan program yang belum terlaksana dan mengatasi kendala yang ada, program ini memiliki potensi untuk memberikan dampak yang lebih besar di masa depan.

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan

Program Penguatan Kapasitas Ormawa (PPK Ormawa) HMPS PGSD UAD di Desa Wirokerten berhasil merealisasikan sebagian besar program yang direncanakan dengan hasil yang signifikan. Sosialisasi permainan tradisional mampu meningkatkan kesadaran masyarakat akan pentingnya melestarikan budaya lokal. Pelatihan pembuatan alat permainan tradisional memberikan keterampilan baru bagi masyarakat, terutama pemuda dan ibu rumah tangga, sebagai peluang ekonomi. Festival permainan tradisional menjadi acara puncak yang tidak hanya mempererat hubungan antarwarga tetapi juga meningkatkan daya tarik wisata Desa Wirokerten. Selain itu, pembentukan komunitas Wiroplay memberikan harapan besar untuk keberlanjutan pelestarian permainan tradisional. Kendati demikian, beberapa program seperti digitalisasi budaya belum sepenuhnya terlaksana karena keterbatasan waktu dan fasilitas teknis. Secara keseluruhan, kegiatan ini berhasil mencapai tujuan utama untuk memberdayakan masyarakat dan melestarikan budaya tradisional sebagai identitas lokal.

B. Saran

Desa Wirokerten sangat layak direkomendasikan sebagai lokasi KKN berikutnya karena memiliki potensi besar untuk dikembangkan lebih lanjut, didukung oleh antusiasme masyarakat yang tinggi dan keragaman budaya lokal. Program-program yang telah dirintis, seperti digitalisasi budaya melalui e-modul dan video tutorial permainan tradisional, perlu dilanjutkan untuk memperluas promosi budaya lokal ke generasi muda. Selain itu, pembangunan infrastruktur seperti lapangan permainan yang lebih representatif dan area pameran budaya dapat memberikan dampak positif bagi daya tarik wisata desa. Penguatan komunitas Wiroplay juga perlu dilakukan dengan memperluas jejaring ke pihak eksternal seperti pemerintah daerah, KORMI, dan Dinas Kebudayaan untuk memperkuat keberlanjutan program. Mengadakan festival permainan tradisional secara tahunan juga menjadi langkah strategis untuk menjaga keterlibatan masyarakat dan meningkatkan profil desa sebagai pusat eduwisata berbasis budaya. Dengan melanjutkan program-program ini, Desa Wirokerten dapat menjadi model sukses desa budaya yang berkelanjutan.

LAMPIRAN

Lampiran 1. Matrik Rencana dan Pelaksanaan Kuliah Kerja Nyata.

BIDANG KEILMUAN							
No	Rasionalisasi	Jenis kegiatan	Mekanisme	Target	Sasaran	Waktu pelaksanaan (jam pelajaran)	Total waktu pelaksanaan (jam pelajaran)
1	Rendahnya melestarikan permainan tradisional	Pelatihan permainan tradisional dan menjadwalkan anak desa latihan permainan tradisional	Mensosialisasi permainan tradisional	Peningkatan revitalisasi permainan tradisional	Anak-anak usia sekolah dasar Desa Wirokerten	15.00-17.00 (2 jam)	2 jam (120 menit)
			Membuat buku permainan tradisional	Anak-anak usia sekolah dasar Desa Wirokerten		13.00-17.00 (5 jam)	5 jam (300 menit)
			Membuat media pembelajaran berupa poster untuk memperkenalkan permainan tradisional			19.00-21.00 (2 jam)	2 jam (120 menit)
			Menjadwalkan bermain permainan tradisional di setiap dusun desa wirokerten seminggu 1x	Mengenal kembali permainan tradisional kepada anak-anak usia sekolah dasar di Desa Wirokerten		15.00-17.00 (2 Jam)	16 jJam (960 menit)
2	Kurangnya minat generasi Alpha terhadap permainan tradisional	Festival dan lomba permainan tradisional kepada anak-anak generasi Alpha	Menyelenggarakan festival dan lomba permainan tradisional	Meningkatkan minat dan partisipasi generasi Alpha dalam melestarikan	Anak-anak usia sekolah dasar Desa Wirokerten	07.00-16.00 (10 Jam)	10 jam (600 Menit)

				an permainan tradisional			
3	Terbatasnya sumber daya dan fasilitas permainan tradisional	Pemberdayaan sumber daya desa untuk fasilitas permainan tradisional	Membuat lapangan permainan tradisional	Tersedianya satu lapangan permainan tradisional yang siap digunakan oleh warga Desa Wirokerten	Pemuda Desa Wirokerten	14.00-16.00 (2 jam)	2 jam (120 menit)
			Membuat alat permainan tradisional	Terciptanya 30 set alat permainan tradisional untuk mendukung kegiatan bermain anak-anak		15.00-19.00 (4 jam)	4 jam (240 Menit)
			Membentuk komunitas pemuda permainan tradisional	Terbentuknya komunitas pemuda dengan minimal 20 anggota yang aktif melestarikan permainan tradisional		19.00-21.00 (2 jam)	2 jam (120 Menit)
			Membuat gudang tempat penyimpanan alat permainan tradisional	Tersedianya satu gudang yang rapi dan aman untuk menyimpan alat		14.00-16.00 (2 jam)	2 jam (120 Menit)

				permainan tradisional di Desa Wirokerten			
			Melaksanakan workshop pelatihan permainan tradisional	Memberikan pelatihan cara bermain permainan tradisional seperti engklek, gobak sodor, dan bentengan		15.00-16.00 (1 Jam)	1 jam (60 menit)
II							
1	Kurangnya kemampuan belajar ibadah sejak dini di Desa Wirokerten	Mengajar anak membaca dan menulis Al-Qur'an, praktek wudhu dan sholat	Mendampingi anak membaca Al-Qur'an Mendampingi anak mempraktekkan tata cara berwudhu Mendampingi anak mempraktekkan bacaan dan gerakan sholat Mendampingi anak menulis huruf hijaiyah	Peningkatan kemampuan belajar ibadah sejak dini di Desa Wirokerten	Anak-anak Desa Wirokerten	15.00-17.00 (2 jam) 15.00-17.00 (2 jam) 15.00-17.00 (2 jam) 15.00-17.00 (2 jam)	2 jam (120 menit) 2 jam (120 menit) 2 jam (120 menit) 2 jam (120 menit)
2	Kurangnya pengetahuan isu dalam keagamaan	Diskusi keagamaan tentang isu terkini	Mengadakan seminar dalam pengaplikasian diskusi	Peningkatan pengetahuan isu berita	Masyarakat Desa Wirokerten	18.00-21.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)

				tentang keagamaan			
3	Keterbatasan adanya pengajian rutin	Diskusi, berceramah	Pengajian dan do'a bersama tahun baru islam 1446 H	Peningkatan dalam memperkuat iman dan taqwa serta mengingat dengan adanya tahun baru islam	Masyarakat Desa Wirokerten	19.00-22.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
4	Kurangnya kesadaran kerja sama dalam bergotong royong di lingkungan	Beraksi, gotong royong	Kerja bakti membersihkan masjid	Peningkatan dalam adanya memperkuat silaturahmi dengan sesama warga dan membersihkan lingkungan sekitar sehingga lingkungan terlihat asri dan bersih	Masyarakat Desa Wirokerten	07.30-10.30 (3 jam)	3 jam (180 menit)
II							
I							
1	Kurangnya pengenalan masyarakat terhadap permainan tradisional	Sosialisasi permainan tradisional	Pertemuan dengan warga untuk memperkenalkan permainan tradisional	Peningkatan dalam melestarikan kebudayaan permainan tradisional	Masyarakat Desa Wirokerten	19.00-20.30 (90 menit)	90 menit
		Stand permainan tradisional	Memperkenalkan secara konkret alat permainan tradisional			07.00-15.00 (7 jam)	7 jam (420 menit)

			seperti; Egrang, Engklek, Bakiak, Lompat Tali, Nekeran, dan Dakon				
		Pelatihan workshop permainan tradisional	Menjelaskan secara spesifik mengenai permainan tradisional			15.00-16.00 (1 jam)	1 jam (60 menit)
		Pelatihan pembuatan permainan tradisional	Mengajarkan cara membuat alat permainan tradisional			16.00-19.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
2	Kurangny a aktifitas fisik pada anak sekolah dasar	Latihan rutin permainan tradisional	Melakukan pendamping an latihan rutin permainan tradisional setiap hari minggu	Meningkat nya aktifitas fisik anak-anak setiap minggu	Komunitas dan Anak-anak sekolah dasar	15.30-17.30 (2 jam)	2 jam (120 menit)
		Festival permainan tradisional	Menyelenggarakan festival permainan tradisional seperti; nekeran dan lompat tali			07.00-16.00 (9 jam)	9 jam (540 menit)
3	Kurangny a kreativitas pada masyarakat dalam permainan tradisional	Pelatihan Merchandise	Melakukan kegiatan pelatihan yaitu melukis pada gantungan kunci	Terciptanya kreativitas Masyarakat serta UMKM yang ada di masyarakat	Masyarakat dan Pokdarwis Desa Wirokerten	18.30-20.30 (2 jam)	2 jam (120 menit)
		Lomba mewarnai	Menyelenggarakan			08.00-10.00 (2 jam)	2 jam (120 menit)

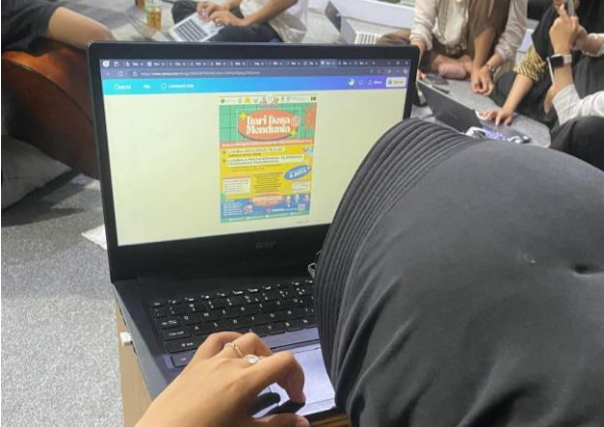
			lomba mewarnai untuk jenjang PAUD dan SD				
I V							
1	Lunturnya warisan budaya local	Pelestarian budaya local	Workshop pelatihan alat permainan tradisional	Masyarakat dapat menggunakan fasilitas pertamainan tradisional	Komunitas pemuda permainan tradisional	14.00-17.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Workshop pembuatan alat permainan tradisional			14.00-17.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Pendampingan pembuatan alat permainan tradisional		Anak-anak Desa Wirokerten	09.00-12.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
2	Kurangny a sosialisasi antar warga masyarakat atau pendatang baru	Pendidikan karakter dan nilai sosial	Pelatihan permainan tradisional congklak, gobak sodor, dan egrang untuk meningkatkan kerja sama, kejujuran, dan sportivitas		Komunitas pemuda permainan tradisional	14.00-17.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Kegiatan gotong royong		Masyarakat dan Pokdarwis	07.00-12.00 (5 jam)	5 jam (300 menit)
3	Keterbatasan inovasi dan	Pengembangan keterampilan	Pelatihan merchandise tote bag	Masyarakat dapat mengemba	Komunitas pemuda	18.00-21.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)

	kegiatan dalam pengembangan budaya lokal	an sosial dan Kerjasama	Pelatihan merchandising baju	ngkan inovasi dan kreativitas dari hasil pelatihan	permainan tradisional	18.00-21.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Pelatihan merchandising gantungan kunci		Komunitas pemuda permainan tradisional dan anak-anak Desa Wirokerten	18.00-21.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
4	Hilangnya keterampilan fisik dan kreativitas	Kesehatan fisik dan aktivitas jasmani	Gobak Sodor	Anak-anak mendapatkan keterampilan fisik dan kreativitas melalui kegiatan beberapa permainan tradisional	Komunitas pemuda permainan tradisional	14.30-17.30 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Egrang			14.30-17.30 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Lompat Tali			14.30-17.30 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Bakiak			14.30-17.30 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Pati Lele			14.30-17.30 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Gundu			14.30-17.30 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Bentengan			14.30-17.30 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Bekel			14.30-17.30 (3 jam)	3 jam (180 menit)
5	Belum adanya ekonomi baru dalam pemasaran merchandising	Pemberdayaan masyarakat ekonomi kreatif	Sosialisasi UMKM permainan tradisional	Masyarakat dapat mengembangkan ekonomi baru melalui UMKM permainan tradisional	Komunitas pemuda permainan tradisional dan Masyarakat Desa Wirokerten	15.00-18.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Melakukan kegiatan posttest UMKM			15.00-18.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Melakukan kegiatan pretest UMKM			15.00-18.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
6	Kurangnya edukasi terkait permainan tradisional	Melibatkan keterlibatan anak dalam edukasi	Melakukan pembelajaran terkait permainan tradisional	Anak-anak, remaja, dewasa, orang tua dan masyarakat	Anak-anak, remaja, dewasa, orang tua dan	15.00-18.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Membuat buku			15.00-18.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)

		permainan tradisional	permainan tradisional dan pojok baca	t umum terlibat dalam edukasi permainan tradisional	masyarakat umum		
			Membuka stand permainan tradisional setiap acara pasar blumbang mataram			15.00-18.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
7	Kurangnya aktivitas fisik anak karena kecenderungan teknologi	Mengurangi ketergantungan pada teknologi dan media digital	Melakukan latihan rutin permainan tradisional satu minggu 3x		Anak-anak, Dewasa, Mahasiswa	14.30-17.30 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Menyelenggarakan kegiatan lomba dolanan anak			08.00-12.00 (4 jam)	4 jam (240 menit)
8	Kurangnya rasa jiwa untuk melestarikan permainan tradisional	Pemberdayaan generasi muda dalam melestarikan warisan budaya	Festival dolanan anak lomba lompat tali		Anak-anak, Dewasa, Mahasiswa	14.00-17.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Festival dolanan anak lomba nekeran			11.00-14.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
			Festival dolanan anak lomba mewarnai			08.00-11.00 (3 jam)	3 jam (180 menit)
9	Belum adanya sumber daya manusia atau kelompok masyarakat	Penguatan identitas sosial dan komunitas	Membentuk pemuda permainan tradisional	Masyarakat lebih sadar tentang pelestarian permainan tradisional	Komunitas pemuda permainan tradisional	16.00-21.00 (5 jam)	5 jam (300 menit)
			Melakukan kerjasama dengan KONI		KONI	09.00-11.00 (2 jam)	2 jam (120 menit)
			Melakukan kerjasama		Bina Karya	13.00-14.00 (1 jam)	1 jam (60 menit)

	permainan tradisional		dengan Bina Karya				
			Melakukan kerjasama dengan LPOPP		LPOPP	10.00-12.00 (2 jam)	2 jam (120 menit)

Lampiran 2. Bukti-bukti kegiatan

No	Kegiatan	Tanggal kegiatan	Foto Kegiatan
I BIDANG KEILMUAN			
1	Mensosialisasikan permainan tradisional	21 Juli 2024	
	Membuat buku permainan tradisional	28 Agustus 2024	
	Membuat media pembelajaran berupa poster untuk memperkenalkan permainan tradisional	17 Juli 2024	

	Membuat jadwal bermain permainan tradisional di setiap dusun desa wirokerten seminggu 1x (sabtu dan minggu)	28 Juli - 15 September 2024	
2	Menyelenggarakan festival dan lomba permainan tradisional	29 September 2024	
3	Membuat lapangan permainan tradisional	09 Agustus 2024	
	Membuat alat permainan tradisional	15 September 2024	

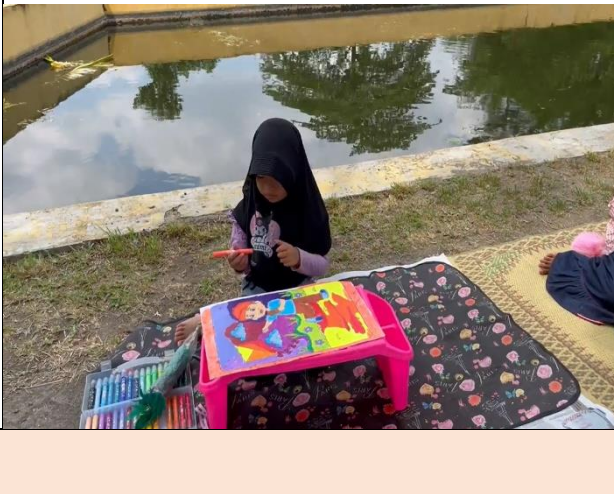
	Membentuk komunitas pemuda permainan tradisional	12 Juli 2024	
	Membuat gudang tempat penyimpanan alat permainan tradisional	09 Juli 2024	
	Melaksanakan workshop pelatihan permainan tradisional	18 Juli 2024	
II BIDANG KEAGAMAAN			

1	Mendampingi anak membaca al-quran	31 Juli 2024	
		25 September 2024	
	Mendampingi anak mempraktekkan tata cara berwudhu	14 Agustus 2024	
	Mendampingi anak mempraktekkan bacaan dan gerakan sholat	28 Agustus 2024	

	Mendampingi anak menulis huruf hijaiyah	11 September 2024	
2	Diskusi keagamaan tentang isu terkini	11 Agustus 2024	
3	Pengajian dan doa Bersama tahun baru islam 1446 H	06 Juli 2024	
4	Kerja bakti membersihkan masjid	05 September 2024	

III BIDANG SENI DAN OLAHRAGA			
1.	Sosialisasi Permainan Tradisional	14 Juni 2024	
2.	Stand Permainan Tradisional	21 Juli 2024	
3.	Pelatihan Workshop Permainan Tradisional	13 Juli 2024	

4.	Pelatihan Pembuatan Permainan Tradisional	13 Juli 2024	
5.	Latihan Rutin Permainan Tradisional	28 Juli – 15 September 2024	
6.	Festival Permainan Tradisional	29 September 2024	
7.			

8.	Pelatihan Merchandise	24 September 2024	
	Lomba Mewarnai	29 September 2024	
IV BIDANG TEMATIK			

1.	Workshop pelatihan alat permainan tradisional	18 Juli 2024	
2.	Workshop pembuatan Alat Permainan Tradisional	18 Juli 2024	
3.	Pendampingan Pembuatan Alat Permainan Tradisional	15 September 2024	 

4.	Pelatihan permainan tradisional congklak, gobak sodor, dan egrang untuk meningkatkan kerja sama, kejujuran, dan sportivitas	18 September 2024	
5.	Kegiatan gotong royong	19 September 2024	
6.	Pelatihan Merchandise Tote bag	23 Agustus 2024	
7.	Pelatihan Merchandise Baju	23 Agustus 2024	

8.	Pelatihan Merchandise Gantungan Kunci	25 Agustus 2024	
9	Gobak Sodor	21 September 2024	
10	Egrang	21 September 2024	
11	Lompat Tali	21 September 2024	

12	Bakiak	21 Septemb er 2024	
13	Pati Lele	21 Septemb er 2024	
14	Gundu	21 Septemb er 2024	
15	Engklek	21 Septemb er 2024	

16 .	Congklak	21 Septemb er 2024	
17 .	Bekel	21 Septemb er 2024	
18 .	Sosialisasi UMKM permainan tradisional	20 Juli 2024	
19 .	Melakukan kegiatan Postest	20 Juli 2024	

20 .	Melakukan kegiatan Prettest UMKM	5 Oktober 2024	
21 .	Melakukan pembelajaran terkait permainan tradisional	23 Juli 2024	
22 .	Membuat buku permainan tradisional dan pojok baca	13 Juli 2024	
23 .	Membuka stand permainan tradisional setiap acara pasar blumbang mataram	21 Juli- 3 Novemb er 2024	

24 .	Melakukan latihan rutin permainan tradisional satu minggu 3x	28 Juli-15 September 2024		
25 .	Menyelenggarakan kegiatan lomba dolanan anak	3 November 2024		
26 .	Festival Dolanan anak Lomba Lompat Tali	3 November 2024		
27 .	Festival Dolanan anak Lomba Nekeran	3 November 2024		

28 .	Festival Dolanan anak Lomba Mewarnai	3 Novemb er 2024	
29 .	Membentuk pemuda permainan tradisional	12 Juli 2024	
30 .	Melakukan kerjasama dengan Koni	2 Agustus 2024	
31	Melakukan kerjasama dengan Bina Karya	24 Septemb er 2024	

