

LAPORAN PRAKTIK MAGANG
REKOGNISI MAGANG *MOBILE DEVELOPMENT* BANGKIT ACADEMY 2023
BATCH 2
YAYASAN DICODING INDONESIA

acc

Murein Miksa Mardhia



Disusun oleh:

Aditya Prasetyo Yogatama

2100018209

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
2024

LEMBAR PENGESAHAN

PRAKTIK MAGANG

REKOGNISI MAGANG MOBILE DEVELOPMENT BANGKIT ACADEMY 2023 BATCH 2

YAYASAN DICODING INDONESIA

Aditya Prasetyo Yogatama

2100018209

PEMBIMBING

: Murein Miksa Mardhia, S.T., M.T.

NIPM: 19891019 201606 011 1236278

PENGUJI

: Dr. Dewi Pramudi Ismi, S.T., M.CompSc.

NIPM: 19851221 201508 011 1212838



[Handwritten signature]
12 Feb 2025
13/02/2025
[Handwritten signature]

Yogyakarta, 12 Februari 2025

Kaprodi S1 Informatika

[Handwritten signature]

Dr. Murinto, S.Si., M.Kom.

NIPM. 19730710 200409 111 0951298

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan ke hadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya sehingga laporan ini dapat saya susun dan terselesaikan dengan baik.

Saya juga ingin menyampaikan rasa terima kasih yang tak terhingga kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dan kontribusi dalam penyelesaian laporan praktik magang ini. Terima kasih kepada:

1. Dosen Supervisor: atas arahan, bimbingan, dan dukungan dalam menjalankan proses magang studi independen ini.
2. Dosen Pembimbing Magang: atas bimbingan dan perhatian yang telah diberikan dalam memonitor kemajuan saya serta memberikan arahan yang membantu.
3. Pihak Institusi: yang telah memberikan kesempatan kepada saya untuk menjalani magang studi independen dan mendapatkan pengetahuan serta keterampilan yang berharga.
4. Mentor: atas bimbingan dan masukan yang sangat berarti dalam selama proses pembelajaran.
5. Anggota Tim Capstone: atas kolaborasi, kontribusi, dan kerjasama yang memperkaya pengalaman saya selama pengerjaan Capstone Project.
6. Keluarga dan Teman-teman: atas doa, semangat, dan dukungan moral yang senantiasa membantu saya melewati setiap tahap kegiatan ini.

Semua kerja keras dan dedikasi dari semua pihak tersebut telah menjadi pilar utama dalam menyelesaikan laporan praktik magang ini. Saya menyadari bahwa tanpa dukungan dan kontribusi mereka, laporan ini tidak akan mencapai hasil yang memuaskan.

Yogyakarta, 13 Januari 2025

Peserta Program,



Aditya Prasetyo Yogatama

NIM. 2100018209

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	2
KATA PENGANTAR	3
DAFTAR ISI	4
DAFTAR GAMBAR	5
DAFTAR TABEL	6
BAB I. PENDAHULUAN.....	7
A. Latar Belakang Kegiatan	7
B. Kategori Kegiatan	8
C. Level Kegiatan	8
BAB II. Gambaran Umum	9
A. Profil Penyelenggara	9
B. Lokasi dan Waktu Pelaksanaan	9
C. Ruang Lingkup.....	9
BAB III. Metode Pelaksanaan	11
A. Tahapan Persiapan	11
B. Tahapan Pelaksanaan.....	13
C. Tahapan Evaluasi.....	16
D. Rancangan Jadwal Kegiatan	17
BAB IV. Hasil Pelaksanaan	19
A. Hasil Tahapan Persiapan	19
B. Hasil Tahapan Pelaksanaan	23
C. Hasil Tahapan Evaluasi	41
D. Realisasi Jadwal Kegiatan.....	45
E. Kendala dan Solusi	47
BAB V. Penutup	48
A. Kesimpulan.....	48
B. Saran	49
LAMPIRAN	50
A. Brosur / Flyer	50
B. Sertifikat.....	50
C. Logbook.....	54
D. Dokumentasi Kegiatan	60

DAFTAR GAMBAR

<i>Gambar 4.1 Halaman Registrasi Akun Kampus Merdeka</i>	19
<i>Gambar 4.2 Halaman Unggah Dokumen</i>	20
<i>Gambar 4.3 Lowongan Program Bangkit Academy</i>	20
<i>Gambar 4.4 Formulir Pendaftaran Bangkit Academy</i>	21
<i>Gambar 4.5 Kode Redeem Assesment Test</i>	21
<i>Gambar 4.6 Survei Kebhinekaan</i>	22
<i>Gambar 4.7 Bangkit General Assesment</i>	22
<i>Gambar 4.8 Hasil Seleksi</i>	22
<i>Gambar 4.9 Modul Memulai Dasar Pemrograman</i>	23
<i>Gambar 4.10 Modul Pengenalan Logika Pemrograman</i>	24
<i>Gambar 4.11 Modul Belajar Dasar Git dengan GitHub</i>	25
<i>Gambar 4.12 Modul Memulai Pemrograman dengan Kotlin</i>	26
<i>Gambar 4.13 Modul Belajar Membuat Aplikasi Android untuk Pemula</i>	28
<i>Gambar 4.14 Modul Belajar Fundamental Aplikasi Android</i>	30
<i>Gambar 4.15 Modul Belajar Prinsip Pemrograman SOLID</i>	31
<i>Gambar 4.16 Modul Android Intermediate</i>	33
<i>Gambar 4.17 Modul Jetpack Compose</i>	34
<i>Gambar 4.18 Sesi ILT SS 1</i>	34
<i>Gambar 4.19 Sesi ILT EN 1</i>	35
<i>Gambar 4.20 Sesi Weekly Consultation 1</i>	35
<i>Gambar 4.21 Sesi Mentoring Dosen Pembimbing</i>	36
<i>Gambar 4.22 Proyek Figma UI SiPolan</i>	38
<i>Gambar 4.23 Code Aplikasi SiPolan di Android Studio</i>	39
<i>Gambar 4.24 Github Aplikasi SiPolan (https://github.com/bimzbim/SiPolan.git)</i>	39
<i>Gambar 4.25 Halaman Sign In, Sign Up, dan Home SiPolan</i>	40
<i>Gambar 4.26 Halaman Daftar Artikel, Artikel, dan Pelanggaran SiPolan</i>	41
<i>Gambar 4.27 Presentasi Capstone Project</i>	41
<i>Gambar 4.28 Ujian Akhir Pada Modul Pembelajaran</i>	42
<i>Gambar 4.29 Submission Akhir Pada Modul Pembelajaran</i>	42
<i>Gambar 4.30 Nilai Ujian Akhir</i>	43
<i>Gambar 4.31 Hasil Review Submission</i>	43
<i>Gambar 4.32 Umpan Balik Kompetensi Non-Teknis</i>	44
<i>Gambar 4.33 Logbook Kampus Merdeka</i>	45
<i>Gambar 4.34 Google Form Laporan ke Dosen Pembimbing</i>	45

DAFTAR TABEL

<i>Tabel 3.1 Daftar Pembelajaran</i>	<i>13</i>
<i>Tabel 3.2 Rancangan Jadwal Kegiatan.....</i>	<i>17</i>
<i>Tabel 4.1 Pembagian Jobdesk</i>	<i>37</i>
<i>Tabel 4.2 Realisasi Jadwal Kegiatan.....</i>	<i>46</i>