

LAPORAN PRAKTIK MAGANG
UI/UX BOOTCAMP
PT GREATEDU GLOBAL MAHARDIKA



Oleh :

NURUL ISTIQAMAH

2100018278

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
TAHUN 2024

HALAMAN PENGESAHAN

PRAKTIK MAGANG

UI/UX Designer BOOTCAMP

PT GREATEDU GLOBAL MAHARDIKA

NURUL ISTIQAMAH

2100018278

PEMBIMBING : Jefree Fahana, S.T., M.Kom.

15/02/2025

(NIPM 19840528 201606 111 1011850)

PENGUJI : Ir. Herman Yuliansyah, S.T., M.Eng., Ph.D.

19/02/2025

(NIPM 19830712 201104 111 0896292)

Yogyakarta, 15 Februari 2025.
Kaprod S1 Informatika

Dr. Murinto, S.Si., M.Kom.
NIPM. 19730710 200409 111 0951298

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas segala nikmat dan karunia-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan laporan magang dan studi independen di GreatEdu Bootcamp. Shalawat serta salam semoga selalu tercurah kepada Nabi Muhammad SAW.

Laporan ini merupakan hasil dari pelaksanaan program MSIB (Magang dan Studi Independen Bersertifikat) yang diselenggarakan oleh Kampus Merdeka dan dilaksanakan di PT. GREAT EDU MAHARDIKA selama 5 bulan. Dalam program ini, saya berkesempatan untuk belajar dan bekerja secara langsung di bagian UI/UX Designer.

Selama masa magang, saya terlibat dalam berbagai aktivitas, mulai dari pendalaman materi UI/UX, praktik, hingga kegiatan akhir berupa proyek Capstone. Salah satu pengalaman yang paling berkesan adalah mengerjakan proyek akhir tersebut. Pengalaman ini memberikan pemahaman yang lebih mendalam tentang profesi UI/UX Designer, khususnya dalam proses perancangan desain yang sesuai dengan kebutuhan pengguna serta kolaborasi dengan tim.

Saya menyadari bahwa laporan ini masih memiliki banyak kekurangan baik dari segi penulisan maupun penyajiannya. Oleh karena itu, saya sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari berbagai pihak untuk perbaikan di masa mendatang. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat, baik sebagai bahan referensi maupun sebagai gambaran untuk program sejenis, bagi semua pihak yang berkepentingan.

Yogyakarta, 18 Januari 2025

Nurul Istiqamah

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	2
KATA PENGANTAR	3
DAFTAR ISI.....	4
DAFTAR GAMBAR	5
BAB I PENDAHULUAN	7
A. Latar Belakang Kegiatan	7
B. Kategori Kegiatan	8
C. Level Kegiatan	9
BAB II GAMBARAN UMUM	10
A. Profil Penyelenggara.....	10
B. Lokasi dan Waktu Penyelenggaraan.....	11
C. Ruang Lingkup	12
BAB III METODE PELAKSANAAN	14
A. Tahapan Persiapan	14
B. Tahapan Pelaksanaan	16
C. Tahapan Evaluasi	18
D. Rancangan Jadwal Kegiatan	18
BAB IV HASIL PELAKSANAAN.....	22
A. Hasil Tahapan Persiapan.....	22
B. Hasil Tahapan Pelaksanaan.....	25
C. Hasil Tahapan Evaluasi.....	43
D. Realisasi Jadwal Kegiatan	46
E. Kendala dan Solusi	51
BAB V PENUTUP	52
A. Kesimpulan.....	52
B. Saran	52
LAMPIRAN	54

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi.....	11
Gambar 3. 1 Website Kampus Merdeka	14
Gambar 4. 2 User Flow	31
Gambar 4. 3 Information Architecture Capstone	32
Gambar 4. 4 Low-Fidelity (Lo-Fi).....	33
Gambar 4. 5 High-Fidelity (Hi-fi)	34
Gambar 4. 6 Prototype	35
Gambar 4. 7 Splash Screen	36
Gambar 4. 8 Halaman Utama	36
Gambar 4. 9 Halaman Fitur Donasi.....	37
Gambar 4. 10 Halaman Fitur Volunteer.....	38
Gambar 4. 11 Halaman Fitur Kampanye.....	39
Gambar 4. 12 Registrasi dan Login	40
Gambar 4. 13 Fitur Donasiku	40
Gambar 4. 14 Fitur Inbox	41
Gambar 4. 15 Halaman Akun	42
Gambar 4. 16 Sertifikat Kepersetaan	45
Gambar 4. 17 Transkrip Nilai.....	46

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Rancangan Jadwal Kegiatan	18
Tabel 4. 1 Agenda Kelas	23
Tabel 4. 2 Silabus Materi	23
Tabel 4. 3 Anggota Team	29
Tabel 4. 4 Realisasi Jadwal Kegiatan	47