

## LEMBAR PERSETUJUAN

Proposal ini telah disetujui sebagai proses pengajuan bagi

Nama : Uswatun Hasanah

NIM : 2100018359

Tempat Praktik Magang : PT. Angkasa Pura Indonesia

KC: Bandara Fatmawati Soekarno Bengkulu

Rencana Waktu Pelaksanaan : 3 Bulan

Bengkulu, 20 Januari 2025

Menyetujui,  
Pembimbing Praktik Magang,



Ato Sugiarto

NIP. 20247673

**HALAMAN PENGESAHAN**

PRAKTIK MAGANG

PENGEMBANGAN APLIKASI BERBASIS WEB TRAVELINDO

DI PT. ANGKASA PURA INDONESIA

KC: BANDARA FATMAWATI SOEKARNO

BENGKULU

Uswatun Hasanah

2100018359

PEMBIMBING

: Ir. Herman Yuliansyah, S.T., M.Eng., Ph.D.

NIPM. 19830712 201104 111 0896292

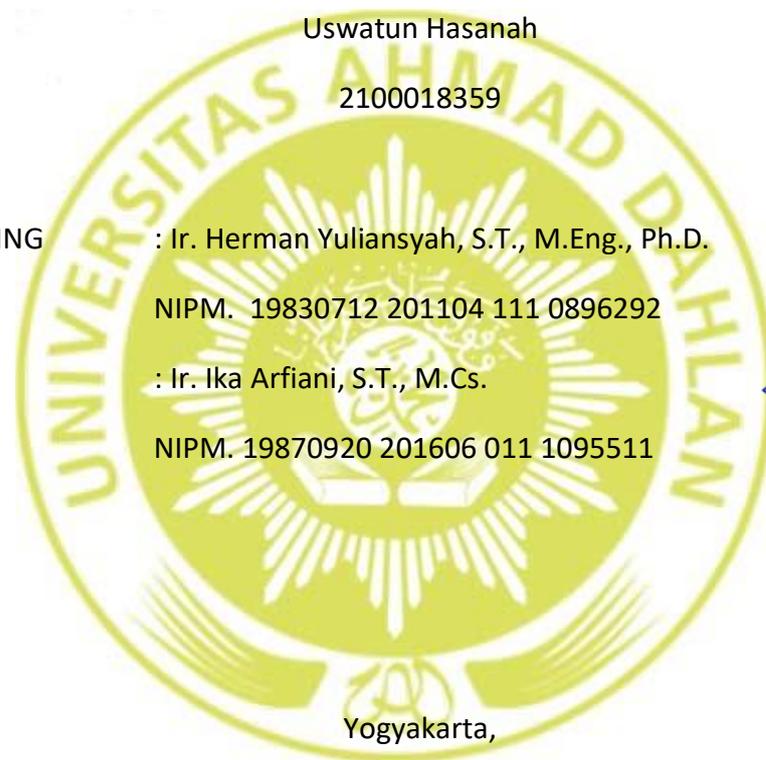
PENGUJI

: Ir. Ika Arfiani, S.T., M.Cs.

NIPM. 19870920 201606 011 1095511

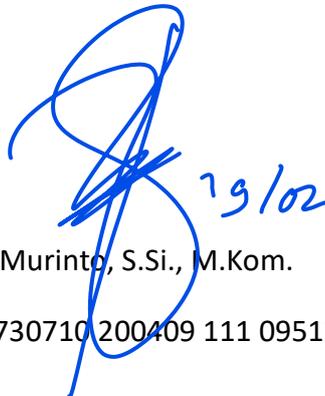
.....,17/02/2025

.....  
17/02/2025



Yogyakarta,

Kaprodi S1 Infomatika

 19/02

Dr. Murinto, S.Si., M.Kom.

NIPM. 19730710 200409 111 0951298

## HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Praktik Magang  
Pengembangan Aplikasi Berbasis Web Travelindo  
Di PT. Angkasa Pura Indonesia  
Kc: Bandara Fatmawati Soekarno Bengkulu

Disusun Oleh:  
Uswatun Hasanah  
2100018359

Menyetujui:

Airport Facilities, Equipment, &  
Technonology Department Head

Instruktur



Mashudi



Ato Sugiarto

General Manager of  
Fatmawati Soekarno Airport



Fatmawati Soekarno  
AIRPORT  
by InJourney Airport  
NGATIMIN K. MURTIONO

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT. yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan mata kuliah Kerja praktik yang berjudul “Pengembangan Aplikasi Berbasis Web Travelindo”.

Penyelesaian laporan ini tidak terlepas dari dukungan, bimbingan, dan arahan yang diberikan oleh berbagai pihak, baik dalam bentuk materi maupun non-materi. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. Murinto, S.Si., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Ahmad Dahlan.
2. Bapak Guntur Maulana Zamroni, B.Sc., M.Kom., selaku Dosen Pengampu Kelas Praktik Magang.
3. Bapak Ir. Herman Yuliansyah, S.T., M.Eng., Ph.D. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan untuk menyelesaikan laporan Kerja Praktek ini.
4. Bapak Ato Sugiarto, selaku Pembimbing Lapangan serta seluruh staff dan karyawan dari PT. ANGKASA PURA INDONESIA yang telah menerima dan memberikan pengarahan selama melaksanakan magang.
5. Asysifa Sandra Devi, selaku sahabat yang telah menemani dan membantu saya, sehingga praktik magang terselesaikan.
6. Kedua orang tua yang senantiasa memberikan dukungan moral dan do’a, sehingga laporan praktik magang ini dapat terselesaikan.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih sangat jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, dengan tangan terbuka, penulis menerima segala saran dan kritik yang membangun dari para pembaca agar laporan ini dapat menjadi lebih baik di masa mendatang. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Bengkulu, 20 Januari 2025

Uswatun Hasanah

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN .....	ix
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah .....	2
C. Batasan Masalah .....	2
D. Rumusan Masalah.....	2
E. Tujuan Praktik Magang.....	3
F. Manfaat Praktik Magang .....	3
BAB II GAMBARAN INSTANSI.....	4
A. Umum (Sejarah Instansi, Visi dan Misi, Alamat dan Kontak Instansi) .....	4
B. Struktur Organisasi di Tempat Magang.....	6
C. Sumber Daya Manusia dan Sumber Daya Fisik di Lokasi Magang.....	6
D. Proses Bisnis saat ini yang Berhubungan dengan Tema Praktik Magang .....	7
BAB III TAHAPAN KEGIATAN PRAKTIK MAGANG .....	8
A. Lokasi Praktik Magang, Alamat, Kontak .....	8
B. Rencana Observasi .....	8
C. Tahapan Evaluasi.....	9
D. Rancangan Jadwal Kegiatan Magang.....	9
BAB IV HASIL PRAKTIK MAGANG .....	12
A. Hasil Observasi Magang .....	12
B. Pembahasan Magang .....	28
BAB V PENUTUP .....	35
A. Kesimpulan .....	35
B. Saran.....	35
LAMPIRAN .....	36

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.2. Logo PT. Angkasa Pura Indonesia .....	5
Gambar 2.2. Sturktur Organisasi PT. Angkasa Pura Indonesia .....	6
Gambar 3.2. Proses Bisnis .....	7
Gambar 4. 1. Tampilan front-end index .....	16
Gambar 4. 2. Tampilan web index .....	16
Gambar 4. 3. Tampilan front-end home (CSS & hero) .....	17
Gambar 4. 4. Tampilan front-end home (calender) .....	18
Gambar 4. 5. Tampilan web home .....	18
Gambar 4. 6. Tampilan front-end check-in (controller) .....	19
Gambar 4. 7. Tampilan front-end check-in (seat) .....	20
Gambar 4. 8. Tampilan front-end check-in (booking) .....	20
Gambar 4. 9. Tampilan web check-in (add) .....	21
Gambar 4. 10. Tampilan web check-in .....	21
Gambar 4. 11. Tampilan front-end check-in (view).....	22
Gambar 4. 12. Tampilan web check-in (view).....	22
Gambar 4. 13. Tampilan front-end reservasi (controller) .....	23
Gambar 4. 14. Tampilan front-end reservasi (status) .....	24
Gambar 4. 15. Tampilan front-end reservasi (booking) .....	24
Gambar 4. 16. Tampilan web reservasi (add) .....	25
Gambar 4. 17. Tampilan web reservasi .....	25
Gambar 4. 18. Tampilan front-end tambah penerbangan (controller).....	26
Gambar 4. 19. Tampilan front-end tambah penerbangan (seat).....	27
Gambar 4. 20. Tampilan front-end tambah penerbangan (gate) .....	27
Gambar 4. 21. Tampilan web tambah penerbangan (add).....	27
Gambar 4. 22. Tampilan web tambah penerbangan.....	28
Gambar 4. 23. Tampilan trigger pada database .....	29
Gambar 4. 24. Tampilan after_reservation_delete pada database .....	30
Gambar 4. 25. Tampilan after_reservation_insert pada database .....	30
Gambar 4. 26. Tampilan web pada menu tambah penerbangan (before).....	31
Gambar 4. 27. Tampilan web pada menu reservasi .....	31
Gambar 4. 28. Tampilan web pada menu tambah penerbangan (after) .....	31
Gambar 4. 29. Tampilan web pada menu check-in .....	32
Gambar 4. 30. Tampilan front-end pada menu check-in (view) .....	32
Gambar 4. 31. Tampilan web pada menu check-in (view) .....	33
Gambar 4. 32. Tampilan web pada export check-in.....	33
Gambar 4. 33. Tampilan web pada view check-in (tabel) .....	34
Gambar 4. 34. Tampilan web pada view check-in (boarding pass).....	34

## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1. Rencana dan Realisasi Kegiatan Praktik Magang .....	9
Tabel 3. 2. Aktivitas Harian .....	11

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Form Penilaian Pembimbing Lapangan .....	36
Lampiran 2. Sertifikat Magang .....	36
Lampiran 3. LogBook Praktik Magang (Sebelum UTS).....	37
Lampiran 4. LogBook Praktik Magang (Setelah UTS).....	38
Lampiran 5. Dokumentasi persiapan kedatangan Direktur .....	40

## BAB I PENDAHULUAN

### A. Latar Belakang

Pada era globalisasi, perusahaan diharapkan dapat mengikuti perkembangan teknologi, terutama dalam bidang teknologi industry. Teknologi industry yang efektif dapat mempermudah operasional perusahaan dan meningkatkan layanan kepada konsumen, sehingga memungkinkan perusahaan untuk tetap bersaing di tengah lingkungan yang serba cepat dan kompetitif. Salah satu bentuk implementasi teknologi informasi adalah melalui internet. Internet telah menjadi bagian tak terpisahkan dari kehidupan sehari-hari dan menjadi gaya hidup bagi banyak masyarakat. Dengan internet, perusahaan dapat menyampaikan informasi secara cepat, mudah, kapan saja, dan di mana saja. Salah satu media paling efektif dalam pemanfaatan internet adalah melalui website. Website berfungsi sebagai sarana untuk memperkenalkan jasa, layanan, atau sebagai media promosi perusahaan kepada pengguna internet. Oleh karena itu, sebuah website harus dirancang dengan tampilan yang menarik, fungsional, dan sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

PT. Angkasa Pura Indonesia Bandara Fatmawati Soekarno Bengkulu, memahami pentingnya penerapan teknologi informasi untuk mendukung operasional perusahaan, terutama dalam bidang layanan pemesanan tiket online. Untuk memenuhi kebutuhan ini, PT. Angkasa Pura Indonesia mengembangkan Aplikasi Berbasis Web Travelindo yang bertujuan untuk mempermudah proses *booking* tiket pesawat secara online. Website ini dirancang untuk membantu admin dalam mengelola data pemesanan tiket secara efisien, serta memberikan pengalaman yang lebih baik bagi pengguna layanan. Sebagai penulis bertanggung jawab untuk membuat struktur *database* sebagai tempat penyimpanan data dan API sebagai penghubung antara *database* dan website. Pengelolaan data secara *real-*

*time* dalam website dapat dicapai dengan menyiapkan tempat penyimpanan data atau *database*.

Dengan hadirnya website Travelindo, PT. Angkasa Pura Indonesia dapat dengan mudah mempromosikan layanan, menyediakan informasi terkini terkait jadwal penerbangan, serta meningkatkan efisiensi operasional. Website ini dirancang dengan antarmuka modern, menarik, dan intuitif, sehingga tidak hanya berfungsi sebagai alat pendukung operasional, tetapi juga sebagai media promosi yang relevan di era digital saat ini. Upaya ini menjadi langkah strategis bagi PT. Angkasa Pura Indonesia dalam menghadapi persaingan di dunia transportasi udara sekaligus memberikan pelayanan terbaik kepada pelanggan.

#### **B. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, dapat dirumuskan bahwa terdapat kurangnya efisiensi dalam pengelolaan data pemesanan tiket yang masih dilakukan secara manual.

#### **C. Batasan Masalah**

Berdasarkan perumusan masalah yang telah dijelaskan sebelumnya, maka dalam melakukan penelitian ini penulis memberikan beberapa Batasan masalah yang terfokus pada masalah-masalah yang akan dibahas merancang Pengembangan Aplikasi Berbasis Web Travelindo sebagai berikut:

1. Penyediaan fitur pengelolaan data pemesanan tiket yang terintegrasi untuk *admin*.
2. Batasan pengembangan hanya mencakup platform berbasis web, tidak mencakup aplikasi *mobile* atau platform lainnya.

#### **D. Rumusan Masalah**

Terkait dengan latar belakang di atas dan berdasarkan analisis kebutuhan perusahaan yang telah diuraikan, maka permasalahannya yang dapat penulis rumuskan adalah sebagai Berikut:

1. Bagaimana menyediakan fitur pengelolaan data pemesanan tiket yang terintegrasi untuk *admin* guna meningkatkan efisiensi operasional perusahaan?
2. Bagaimana merancang dan mengembangkan platform web untuk mendukung layanan pemesanan tiket, mengingat pengembangan tidak mencakup aplikasi *mobile* atau platform lainnya?

#### **E. Tujuan Praktik Magang**

Berdasarkan latar belakang perusahaan beserta perumusan masalah yang telah dijabarkan, maka dalam melaksanakan kerja praktik ini penulis memiliki tujuan sebagai berikut:

1. Mengembangkan fitur pengelolaan data pemesanan tiket yang terintegrasi untuk *admin*, sehingga dapat meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam pengelolaan data.
2. Merancang dan membangun platform berbasis web yang mendukung layanan pemesanan tiket secara online, dengan antarmuka modern, responsive, dan mudah digunakan.

#### **F. Manfaat Praktik Magang**

Manfaat dilaksanakannya kegiatan praktik magang Pengembangan Aplikasi Berbasis Web Travelindo ini adalah sebagai berikut:

1. Mahasiswa terlatih untuk menerapkan keterampilan yang telah diperoleh selama studi ke dalam ranah industry.
2. Mahasiswa mendapat pengalaman sebagai persiapan untuk menghadapi tantangan dunia kerja.
3. Mahasiswa dapat mengembangkan keterampilan untuk berkomunikasi dan bekerja sama, serta memahami tugasnya dalam tim.

## **BAB II GAMBARAN INSTANSI**

### **A. Umum (Sejarah Instansi, Visi dan Misi, Alamat dan Kontak Instansi)**

#### **1. Sejarah Instansi**

PT. ANGKASA PURA didirikan pada 1 Februari 1962, berdasarkan peraturan pemerintah No. 2 tahun 1962. Tujuan awalnya adalah untuk mengolah dan mengembangkan bandara di Indonesia, yang saat itu sedang dalam fase pertumbuhan setelah kemerdekaan.

Pada 19 Mei 1989 melalui peraturan pemerintah No. 26 tahun 1989 berubah menjadi perum Angkasa Pura II. Selanjutnya, pada 17 Maret 1992 melalui peraturan pemerintah No. 14 tahun 1992 berubah menjadi perusahaan perseroan. Seiring perjalanan perusahaan, pada 18 November 2008 sesuai dengan Akta Notaris Silvia Abbas Sudrajat, SH, SpN No. 38 resmi berubah menjadi PT. ANGKASA PURA II (Persero).

Kemudian dalam beberapa tahun, pemerintah merencanakan merger antara PT. ANGKASA PURA I dan PT. ANGKASA PURA II untuk meningkatkan efisiensi operasional dan daya saing industry penerbangan nasional. Langkah ini diambil untuk menghadapi tantangan di sektor transportasi udara yang semakin dinamis.

Pada 9 September 2024, merger antara PT. ANGKASA PURA I dan PT. ANGKASA PURA II secara resmi diumumkan. Penggabungan kedua perusahaan ini membentuk entitas baru bernama PT. ANGKASA PURA INDONESIA, yang mengelola lebih dari 37 bandara di seluruh Indonesia. Merger ini bertujuan untuk menciptakan manajemen yang lebih terintegrasi dan efisien dalam pengelolaan bandara-bandara yang ada.

Dengan sejarah yang kaya dan perkembangan yang terus berlanjut, PT. ANGKASA PURA INDONESIA kini berada pada posisi strategis untuk meningkatkan layanan kebandarudaraan di Indonesia. Bandara Fatmawati Soekarno merupakan salah satu fasilitas penting dalam

jaringan transportasi udara nasional yang terus berkembang, sejalan dengan upaya pemerintah untuk meningkatkan infrastruktur dan kualitas pelayanan penerbangan di seluruh negeri.



Gambar 1.2. Logo PT. Angkasa Pura Indonesia

## 2. Visi dan Misi

Adapun visi dan misi Bandara Fatmawati Soekarno Bengkulu (PT. Angkasa Pura Indonesia)

a. Visi:

*To be the leading tourism ecosystem in the region, Providing memorable experience through Indonesian hospitality.*

b. Misi:

*Leaving legacy of memorable journey*

## 3. Alamat dan Kontak Instansi

a. Alamat:

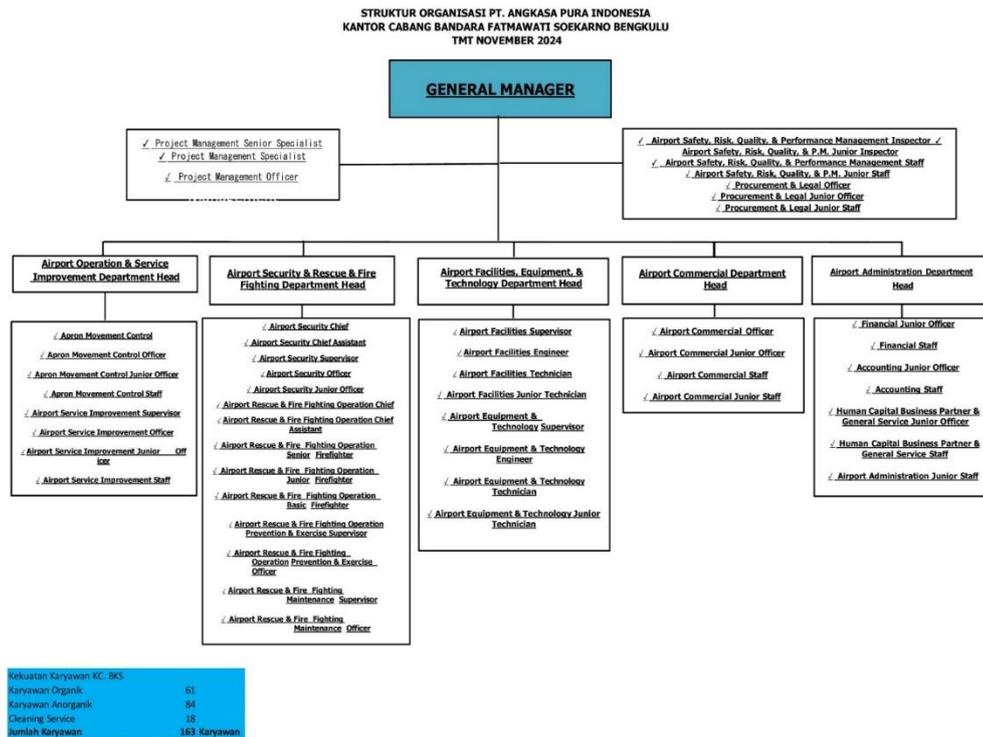
PT. Angkasa Pura Indonesia kantor cabang Bandara Fatmawati Soekarno Bengkulu yang berlokasi di Jalan Raya Padang kemiling, Pekan Sabtu, Kec. Selebar, Kota Bengkulu, Bengkulu 38213.

b. Kontak:

0851 9117 0057

## B. Struktur Organisasi di Tempat Magang

Bandara Fatmawati Soekarno Bengkulu (PT. Angkasa Pura Indonesia) dipimpin oleh Bapak Ngatimin K Murtono selaku *Executive General Manager*. Merujuk Profil Bandara Fatmawati Soekarno Bengkulu (PT. Angkasa Pura Indonesia) yang telah dicari oleh penulis. Berikut struktur organisasi adalah sebagai berikut:



Gambar 2.2. Struktur Organisasi PT. Angkasa Pura Indonesia

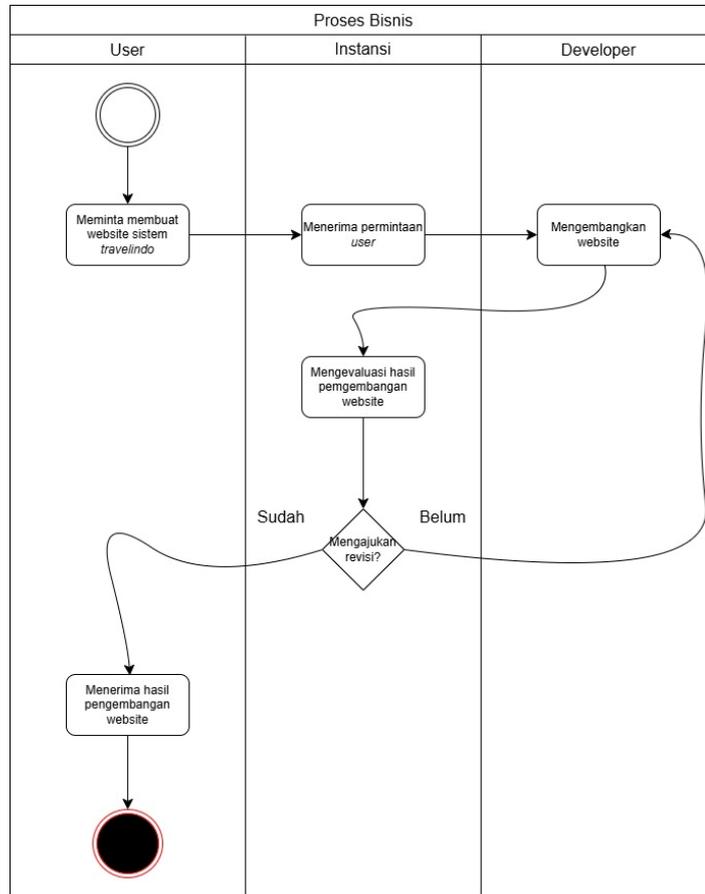
## C. Sumber Daya Manusia dan Sumber Daya Fisik di Lokasi Magang

Sumber Daya Manusia pada PT. Angkasa Pura Indonesia dapat dilihat

1. Sumber Daya Manusia
  - a. *Mentor*: 3 Orang
  - b. *Apprentice Student*: 2 Orang
2. Sumber Daya Fisik
  - a. PC/Komputer
  - b. Server

- c. Mikrotik
- d. WIFI

**D. Proses Bisnis saat ini yang Berhubungan dengan Tema Praktik Magang**



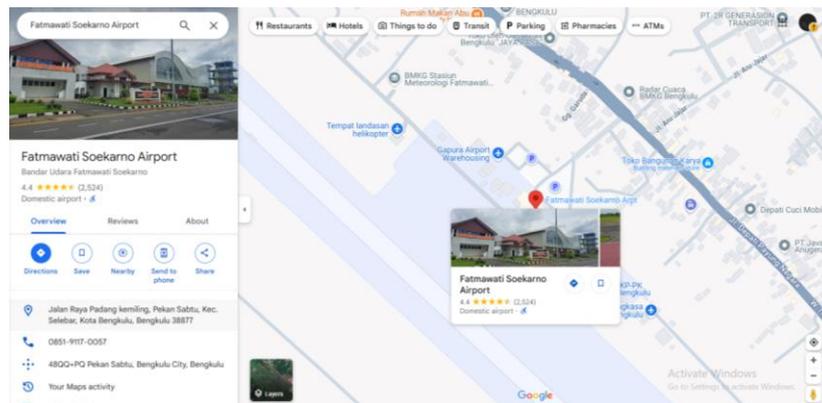
Gambar 3.2. Proses Bisnis

Proses bisnis dimulai dengan user mengajukan permintaan pengembangan sistem web travelindo, mencakup deskripsi kebutuhan dan fitur utama. Instansi kemudian menganalisis kebutuhan, menentukan spesifikasi teknis, dan mengidentifikasi fitur seperti check-in, reservasi, dan boarding pass. Developer mengembangkan website dengan merancang database dan mengimplementasikan fungsi utama. Setelah selesai, instansi mengevaluasi sistem untuk memastikan kesesuaian dengan permintaan user. Jika ada kekurangan, dilakukan revisi sebelum akhirnya website diserahkan kepada user untuk mendukung proses reservasi tiket dan layanan penerbangan.

## BAB III TAHAPAN KEGIATAN PRAKTIK MAGANG

### A. Lokasi Praktik Magang, Alamat, Kontak

1. Lokasi Praktik Magang berada PT. Angkasa Pura Indonesia kantor cabang Bandara Fatmawati Soekarno Bengkulu.
2. Alamat di Jalan Raya Padang kemiling, Pekan Sabtu, Kec. Selebar, Kota Bengkulu, Bengkulu 38213.



### 3. Kontak

#### a. Kontak perusahaan

Nama perusahaan : PT. Angkasa Pura Indonesia  
Telepon : 0851 9117 0057

#### b. Kontak pembimbing di tempat magang

Nama pembimbing kerja praktik : Ato Sugiarto  
No. HP : 082186375424

### B. Rencana Observasi

Observasi dilakukan bertujuan mengetahui lokasi dan kondisi tempat kerja praktik secara langsung. Rencana observasi meliputi:

1. Nama Instansi: PT. Angkasa Pura Indonesia kantor cabang Bandara Fatmawati Soekarno Bengkulu.
2. Proses Observasi: Mahasiswa yang melaksanakan magang bisa menghubungi instansi dengan menanyakan terlebih dahulu untuk kuota magang, selanjutnya mengirimkan syarat kegiatan magang dari

instansi. Setelah dinyatakan lolos dalam tahap interview, peserta magang diwajibkan melakukan training kegiatan selama 1 hari yang diberikan oleh PT. Angkasa Pura Indonesia kantor cabang Bengkulu. Kegiatan magang dilakukan minimal dalam jangka waktu 3 bulan, dimulai dari tanggal setelah dilakukannya training. Kegiatan magang dilakukan secara WFO (*Work From Office*), yang dilanjutkan dengan penyelesaian tugas-tugas yang dikerjakan langsung dari kantor dengan menyesuaikan jobdesk dan domisili peserta magang. Kegiatan berlangsung dengan pengenalan dan pembagian project.

3. Hasil Observasi: Magang saya selama 3 bulan mulai dari tanggal 20 Oktober 2024 sd. 20 Januari 2025, sistem magang dilaksanakan secara offline dan setiap minggu akan menyampaikan progress yang sudah dikerjakan berdasarkan tugas masing-masing.

### C. Tahapan Evaluasi

Evaluasi dan pemantauan magang dilakukan setiap seminggu sekali bersamaan dengan apel pagi seluruh anggota Elektronika dan IT (ELIT). Hal ini bertujuan memastikan bahwa kegiatan magang selalu terpantau oleh pembimbing lapangan. Berdasarkan hasil uji evaluasi, design yang dikembangkan dinilai sangat efisien, mudah dipahami oleh berbagai user, dan memiliki tampilan yang menarik. Setelah melalui proses evaluasi, website kemudian dilaporkan dan diserahkan kepada pengembang sistem untuk ditingkatkan lebih lanjut.

### D. Rancangan Jadwal Kegiatan Magang

Rancangan jadwal kegiatan magang yang dilaksanakan selama 3 bulan atau sekitar 13 minggu dapat dilihat pada Tabel 3.1.

Tabel 3. 1. Rencana dan Realisasi Kegiatan Praktik Magang

No.	Nama Kegiatan	Minggu Pelaksanaan													Realisasi			
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	Ya/Tidak	%		
1.	Pengenalan dan meminta izin magang untuk melanjutkan																Ya	100%

	pembuatan Pengembangan Aplikasi Berbasis Web Travelindo.																	
2.	Pembuatan <i>database</i> .																Ya	100%
3.	Membuat tambahan pada fitur untuk halaman <i>index</i> , serta <i>dashboard</i> .																Ya	100%
4.	Membuat tambahan dalam halaman <i>check-in</i> untuk menambahkan beberapa di dalam tablenya. Kemudian dilanjutkan membuat <i>boarding pass</i> .																Ya	100%
5.	Membuat tambahan dalam halaman <i>reservasi</i> untuk menambahkan beberapa di dalam tablenya. Kemudian dilanjutkan membuat fitur untuk bagian seatnya yang mana ketika datanya telah diinput maka terjadi pengurangan seat pada halaman tambah penerbangan. Serta jika data yang telah diinput maka data yang diinput pada halaman tambah penerbangan kembali secara otomatis berdasarkan data yang telah diinput.																Ya	100%
6.	Membuat tambahan dalam halaman tambah penerbangan untuk menambahkan beberapa di dalam tablenya.																	

	Kemudian dilanjutkan membuat fitur untuk bagian seatnya ketika datanya diinput maka terjadi pengurangan seat pada halamannya.																	
7.	Demo website.																Ya	100%
8.	Pembuatan laporan.																Ya	100%

Tabel 3. 2. Aktivitas Harian

No.	Nama Kegiatan	Minggu Pelaksanaan													Realisasi			
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	Ya/Tidak	%		
1.	Mematikan alat – alat diterminal (pulang magang)																Ya	100%
2.	Memperbaiki CCTV di gedung pemadam kebakaran																Ya	100%
3.	Memperbaiki jaringan internet digedung A																Ya	100%
4.	Melakukan perbaiki CCTV digedung A																Ya	100%
5.	Memperbaiki X-Tray di terminal																Ya	100%
6.	Memperbaiki CCTV di terminal serta permasalahan jaringan internet di informasi																	
7.	Menyambut kedatangan direktur																Ya	100%
8.	Memperbaiki permasalahan jaringan internet di amc																Ya	100%

## BAB IV HASIL PRAKTIK MAGANG

### A. Hasil Observasi Magang

Pada awal kegiatan magang, pemegang akan diberikan dokumen proses bisnis oleh pembimbing lapangan. Pemegang perlu memahami dan membaca dokumen tersebut dengan cermat agar dapat mengerjakan tugasnya dengan baik. Jika ada yang kurang jelas, pemegang dapat bertanya kepada pembimbing lapangan.

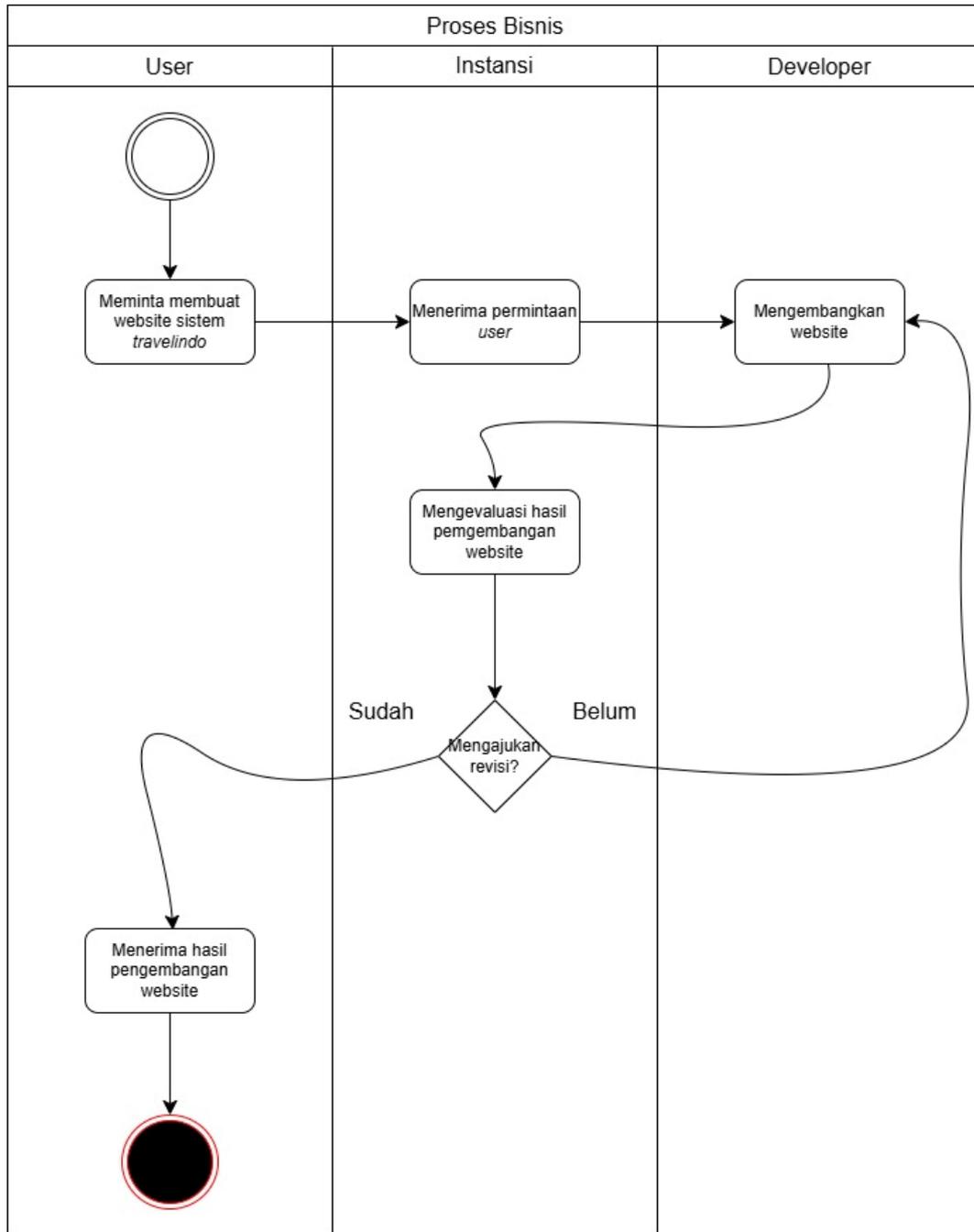
Setelah memahami dokumen proses bisnis, pemegang akan diminta untuk melakukan latihan terkait *technology stack* dan penulisan struktur code. *Techonolgy stack* yang digunakan adalah *Boostrap 5*. Latihan ini bertujuan untuk melatih keterampilan pemegang dalam menggunakan teknologi yang dibutuhkan untuk mengerjakan tugasnya.

Dalam pembagian tugas, pemegang akan diberikan tugas oleh pembimbing lapangan. Tugas tersebut memiliki rentang waktu tertentu yang harus dipenuhi oleh pemegang. Jika pemegang mengalami kendala dalam mengerjakan tugasnya, kendala tersebut dapat konsultasi dengan pembimbing lapangan jika ada kesulitan dalam mengerjakan tugasnya.

Dalam melakukan pengerjaan tugas, pemegang diwajibkan untuk mengikuti prosedur kerja yang telah ditetapkan oleh PT. Angkasa Pura Indonesia. prosedur kerja ini bertujuan untuk memastikan bahwa tugas dikerjakan dengan benar dan sesuai standar.

## 1. Proses Bisnis

Rancangan proses bisnis yang digunakan dalam sistem ini terdapat pada Gambar 3.2. Proses Bisnis, berikut:



Proses bisnis mencakup serangkaian langkah, dimulai dengan *user* yang mengajukan permintaan kepada instansi untuk membuat sistem aplikasi berbasis web *travelindo*. Permintaan ini mencakup deskripsi

kebutuhan dan tujuan pengembangan website, termasuk fitur utama yang harus ada. Permintaan ini menjadi dasar awal untuk proses pengembangan yang akan dilaksanakan.

Setelah menerima permintaan dari *user*, instansi bertugas untuk menganalisis kebutuhan yang disampaikan. Analisis ini melibatkan identifikasi fitur yang diperlukan, seperti sistem *check-in*, reservasi, penambahan penerbangan, dan *boarding pass*, serta menentukan spesifikasi teknis untuk memastikan bahwa sistem akan memenuhi kebutuhan operasional.

Berdasarkan hasil analisis kebutuhan, *developer* mulai mengembangkan website dengan mengimplementasikan fitur yang diminta. Proses ini mencakup perancangan *database*, serta pengkodean fungsi utama seperti *CRUD*, dan pembuatan *boarding pass*. *Developer* bekerja dengan fokus pada kualitas dan efisiensi sistem.

Setelah website selesai dikembangkan, instansi melakukan evaluasi terhadap hasil pekerjaan *developer*. Evaluasi ini bertujuan untuk memastikan bahwa fitur yang dibuat sesuai dengan permintaan *user* dan berfungsi dengan baik. Jika ditemukan kekurangan atau bug, revisi diajukan kepada *developer* untuk diperbaiki.

Setelah direvisi selesai dan sistem dianggap sesuai dengan kebutuhan, hasil pengembangan website diserahkan kepada *user*. Website yang sudah jadi diharapkan dapat mendukung proses bisnis *user*, terutama dalam reservasi tiket dan layanan penerbangan. Proses ini mengakhiri rangkaian pengembangan sistem.

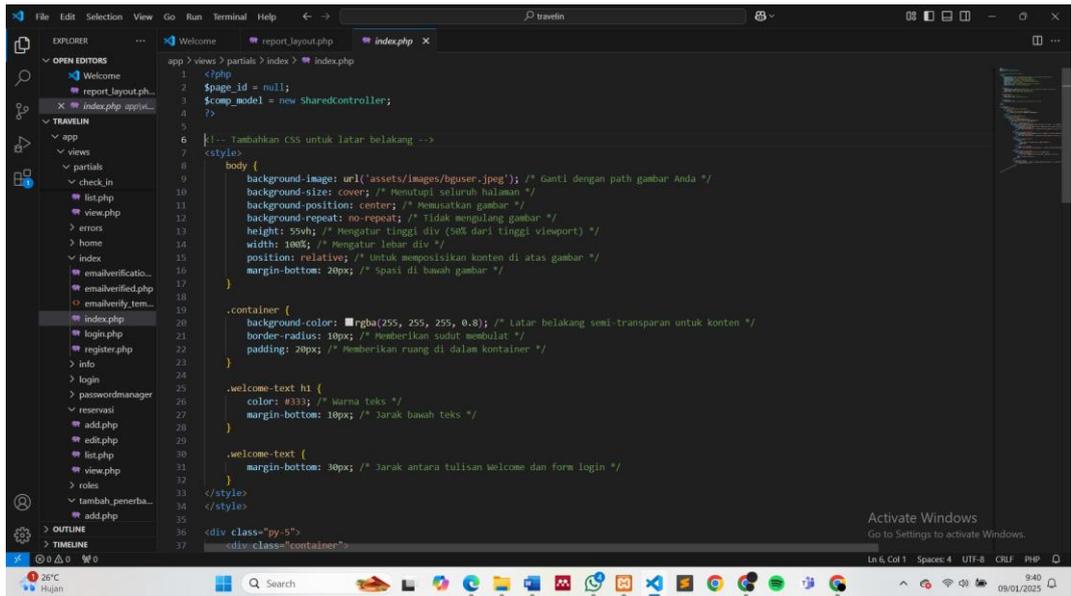
## **2. Rincian Pekerjaan**

Proyek pengembangan website ini menunjukkan kemajuan yang sangat positif berdasarkan hasil evaluasi yang tercantum dalam table. Setiap tahap pembangunan, mulai dari Pembahasan proses bisnis, diskusi dengan pembimbing lapangan, pembagian tugas, hingga

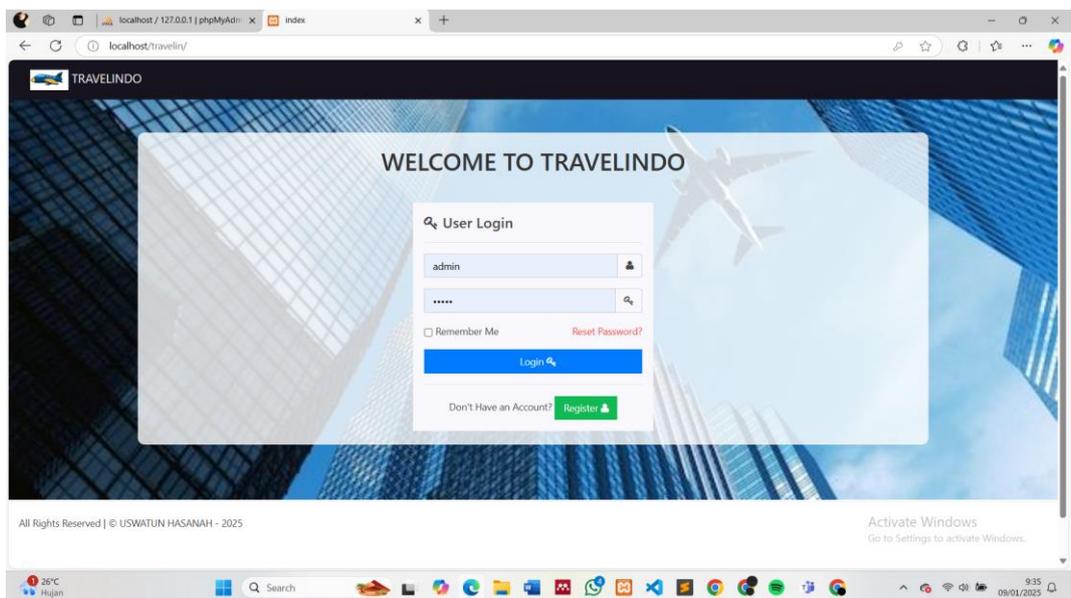
implementasi fitur-fitur utama seperti halaman *login*, *home*, *check-in*, reservasi, dan tambah penerbangan, semuanya telah diselesaikan sesuai rencana dengan pencapaian 100%. Kolaborasi antara pemegang dan pembimbing lapangan terlihat lancar, mencerminkan koordinasi yang efektif dalam pengembangan website ini. Selain itu, tugas-tugas eksternal seperti koordinasi dengan pembimbing lapangan juga telah berhasil dilakukan dengan baik, menunjukkan tingkat komunikasi dan koordinasi yang tinggi. Secara keseluruhan, proyek ini dapat dianggap berhasil, dengan tim mencapai setiap target yang ditetapkan dan menunjukkan kualitas kerja yang baik dalam pengembangan website. Ada beberapa kegiatan selama magang di PT. Angkasa Pura Indonesia salah satunya adalah *front end* yaitu:

a. Halaman index

Berikut dibawah ini adalah tampilan pada halaman index yang mana untuk halaman login dengan gambar latar belakang dan form autentikasi pengguna. Kode ini mencakup pengontrol PHP untuk menangani kesalahan dan pembuatan token, serta form untuk login pengguna dengan kolom untuk *username* dan *password*. Form ini mencakup opsi seperti "Ingat Saya" dan tautan menyetel ulang kata sandi. CSS digunakan untuk menata halaman, mengatur gambar latar belakang, dan menerapkan wadah semi-transparan untuk konten, serta pengaturan tata letak yang responsif dan mudah diakses.



Gambar 4. 1. Tampilan front-end index

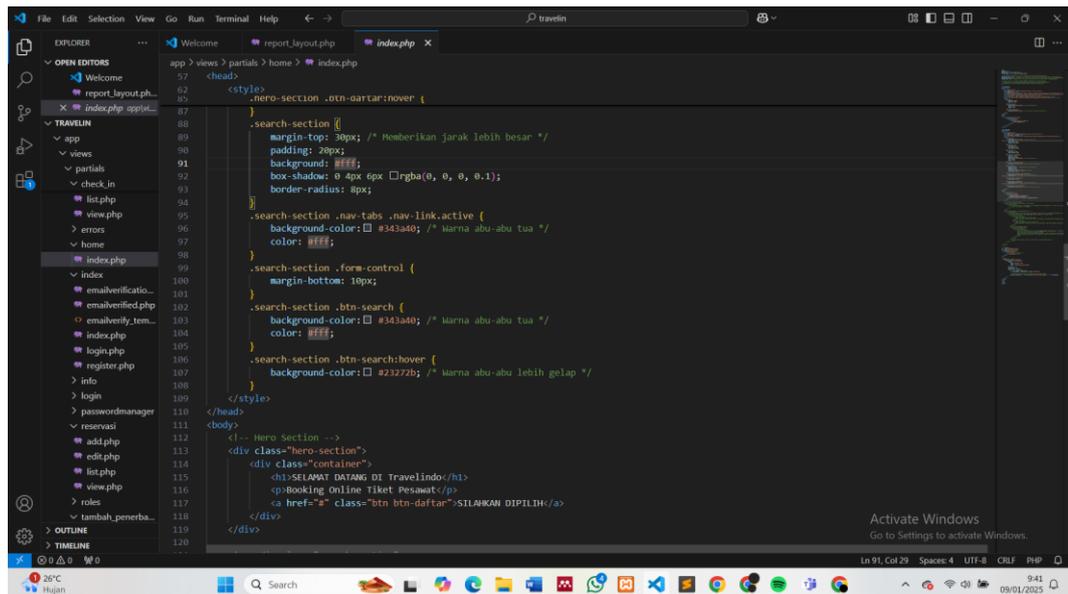


Gambar 4. 2. Tampilan web index

## b. Halaman home

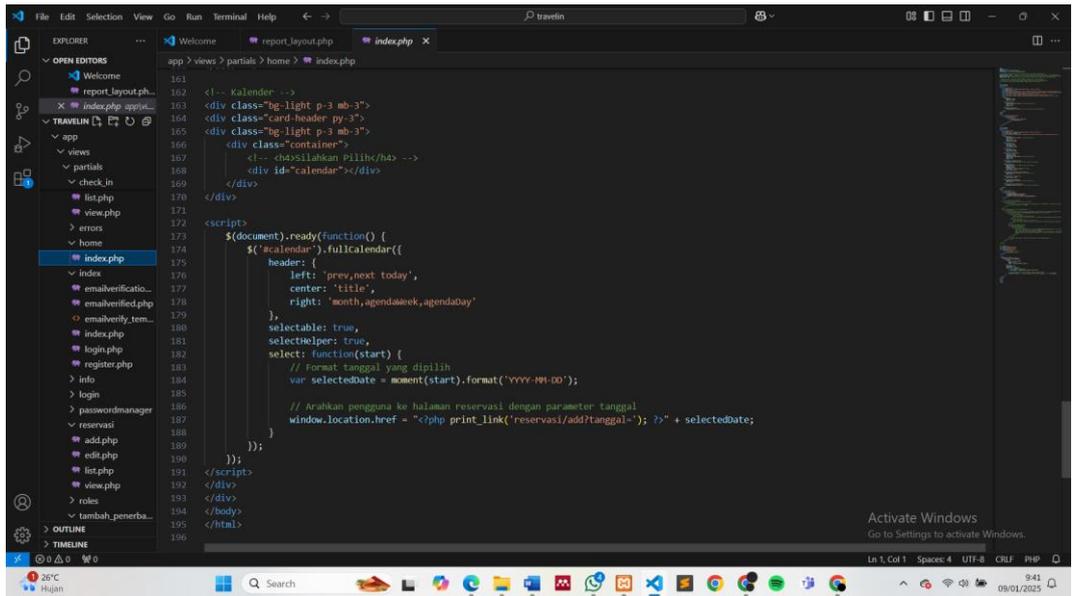
Berikut dibawah ini adalah tampilan pada halaman home yang mana untuk sebuah dashboard berbasis web dengan elemen utama seperti hero, kalender, dan form pencarian. Bagian hero menampilkan sambutan untuk “Travelindo” dengan opsi untuk memulai pemesanan tiket pesawat secara online. Kalender interaktif menggunakan *plugin FullCalender*, memungkinkan

pengguna untuk memilih tanggal dan diarahkan ke halaman reservasi. Desainnya memanfaatkan Bootstrap untuk tata letak yang responsif, dengan tambahan gaya kustom pada tombol, warna latar, dan elemen lainnya untuk pengalaman pengguna yang menarik dan fungsional. Script JavaScript mengatur kalender, termasuk navigasi tanggal dan pengaturan tampilan.

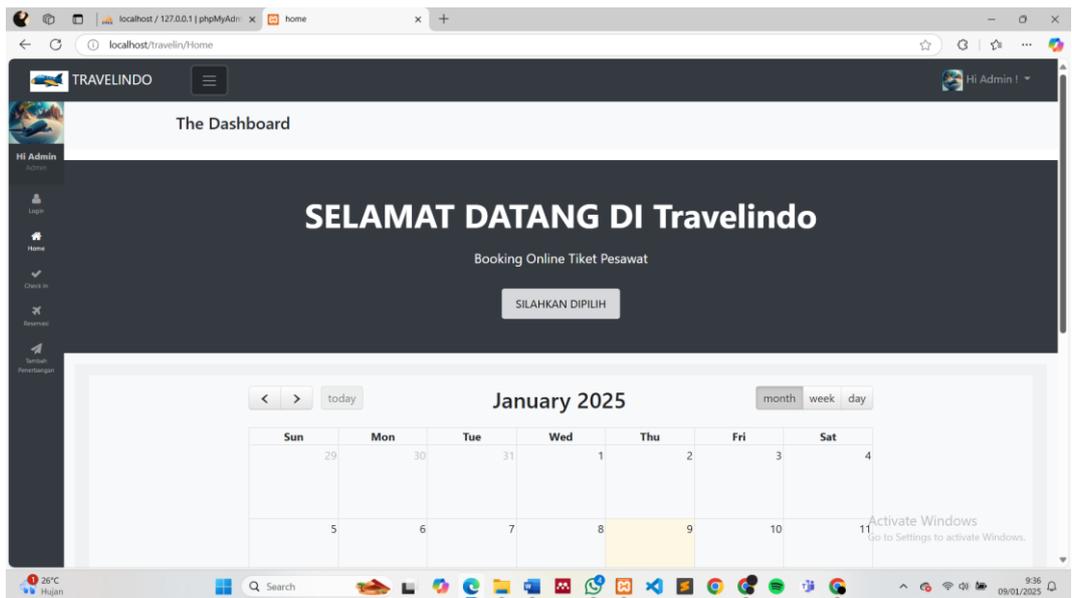


Gambar 4. 3. Tampilan front-end home (CSS & hero)

Pada tampilan dibawah ini menunjukkan sebuah kode PHP dengan integrasi JS, yang menggunakan plugin *FullCalender* untuk menampilkan kalender interaktif pada halaman web. Kode didalam tag `<script>` mengatur pengaturan *FullCalender*, termasuk tombol navigasi (sebelumnya, berikutnya, hari ini). Kalender diatur agar mendukung pemilihan tanggal (`selectable:true`) dan ketika pengguna memilih tanggal, nilai tanggal yang dipilih akan diformat dalam format `YYYY-MM-DD` menggunakan *Moment.js*. Selanjutnya, pengguna akan diarahkan ke halaman reservasi dengan parameter melalui perubahan tanggal `window.location.href`. integrasi ini memungkinkan pengguna untuk memilih tanggal secara langsung dari kalender untuk memudahkan navigasi ke halaman terkait.

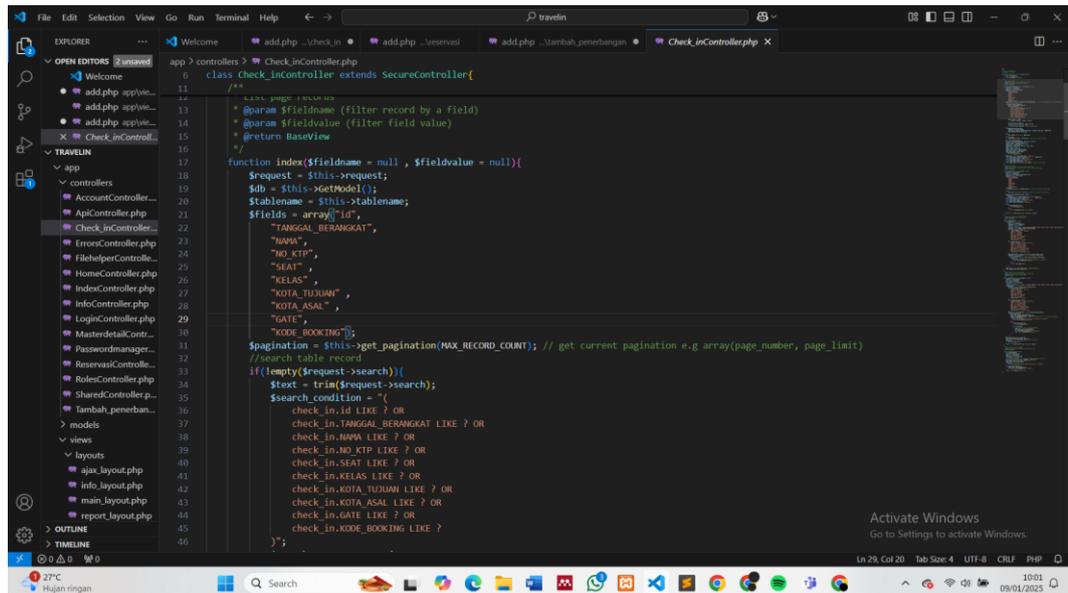


Gambar 4. 4. Tampilan front-end home (calender)



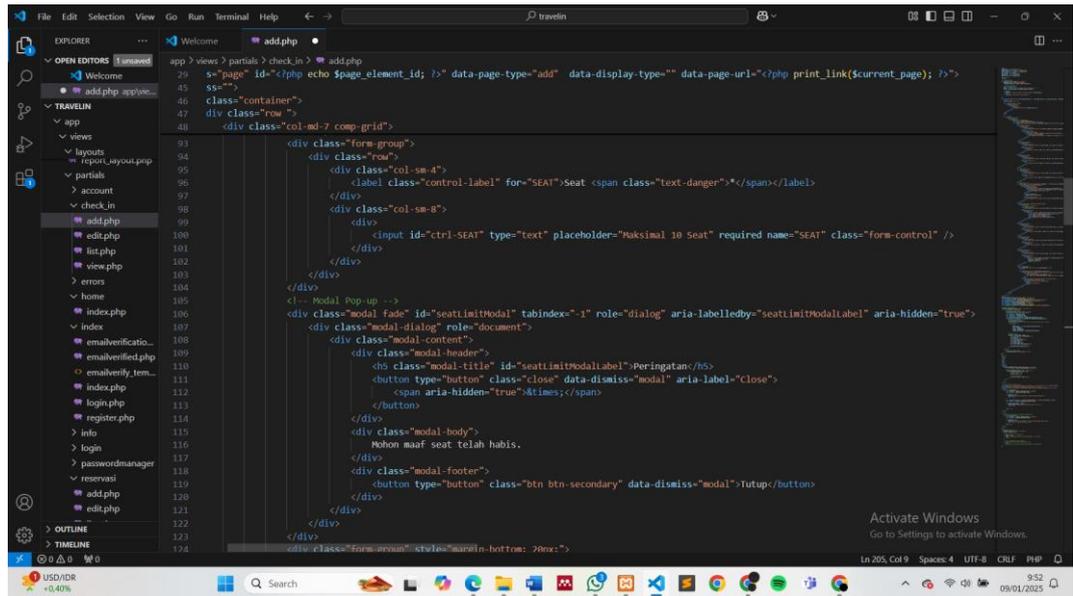
Gambar 4. 5. Tampilan web home

### c. Halaman check-in



Gambar 4. 6. Tampilan front-end check-in (controller)

Tampilan dibawah ini menunjukkan kode PHP dari sebuah *controller* bernama *Check-inController*, yang merupakan turunan dari *SecureController*. Fungsi utama *index()* didalamnya digunakan untuk menampilkan data dengan filter dan pencarian. Fungsi ini menerima dua parameter opsional *\$fieldName* dan *\$fieldValue*, yang digunakan untuk menyaring data berdasarkan kolom tertentu. Array *\$field* menentukan daftar kolom yang akan ditampilkan, seperti "TANGGAL\_BERANGKAT", "NAMA", "NO\_KTP", dan lainnya. Form input untuk pemesanan dengan elemen input dan validasi yang mencakup beberapa fitur. Input "Seat" memungkinkan pengguna untuk memasukkan jumlah kursi yang diperlukan dengan validasi wajib. Jika kursi tidak tersedia, modal *pop-up* akan muncul dengan pesan "Mohon maaf seat telah habis." Selain itu, ada *dropdown* untuk memilih kelas penerbangan, seperti *Economy*, *Business*, dan *First Class*, dengan validasi wajib untuk memastikan pengguna memilih salah satu opsi. Desain menggunakan *Bootstrap* untuk memastikan tampilan yang responsif dan menarik.

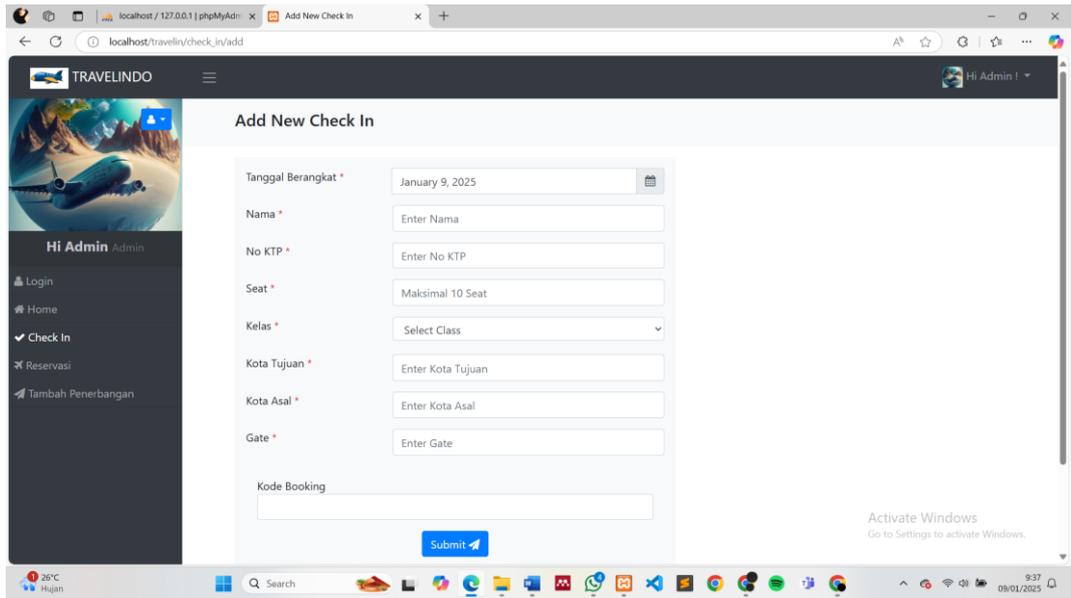


Gambar 4. 7. Tampilan front-end check-in (seat)

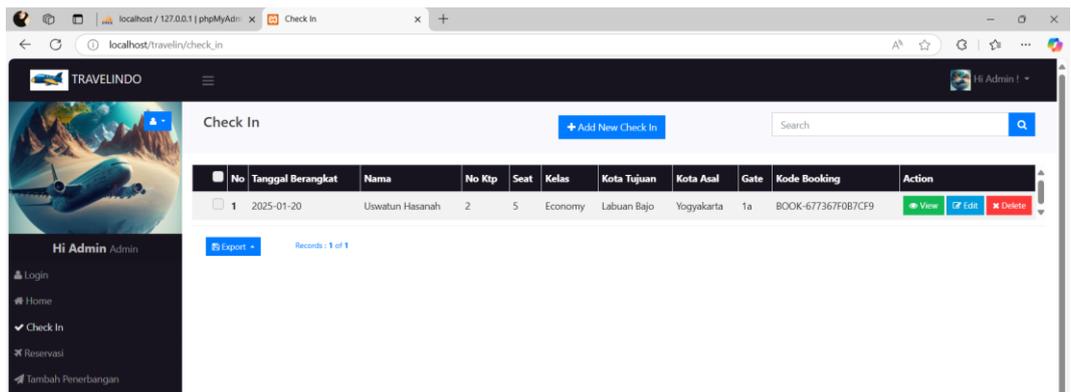
Tampilan dibawah ini merupakan membuat form untuk proses *check-in* dengan kolom untuk memasukkan “Kode *Booking*.” Jika ada pesan yang diset dalam variabel *\$message*, pesan tersebut akan ditampilkan menggunakan elemen *<div>* dengan kelas *alert alaert-info*. Form menggunakan metode *POST* dan memiliki input teks untuk “Kode *Booking*” dengan validasi wajib. Setelah input diisi, tombol “*Submit*” akan mengirimkan data form. Gaya form menggunakan *Bootstrap* dan animasi *fade-in*, serta terdapat elemen untuk menampilkan status proses dnegan *AJAX* dibawah tombol *submit*.



Gambar 4. 8. Tampilan front-end check-in (booking)



Gambar 4. 9. Tampilan web check-in (add)

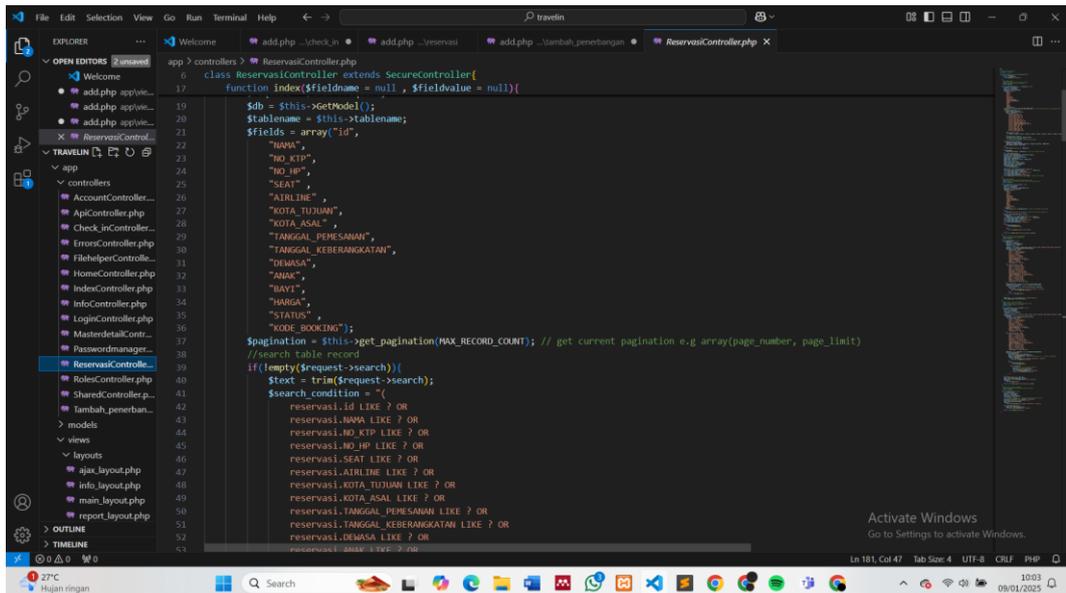


Gambar 4. 10. Tampilan web check-in

Tampilan dibawah ini digunakan untuk menampilkan *boarding pass* secara dinamis berdasarkan data perjalanan yang tersimpan di variabel  $\$data$ . Bagian atas menampilkan kota asal, tanggal dan waktu keberangkatan, kota tujuan, serta perkiraan waktu tiba dengan ikon pesawat. Dibagian bawah, detail penumpang seperti nama, kelas, *seat*, *gate*, dan kode *booking* ditampilkan bersama dengan *QR code* untuk keperluan *digital boarding*. Desain ini memanfaatkan *Bootstrap* untuk tata letak *responsive* dan gaya modern, dengan pembagian warna latar antara informasi utama (biru) dan detail tambahan (putih).



#### d. Halaman reservasi



```
class ReservasController extends SecureController{
    function index($fieldname = null, $fieldvalue = null){
        $db = $this->getDb();
        $tablename = $this->getTableName();
        $fields = array("id",
            "NAMA",
            "NO_KIP",
            "NO_HP",
            "SEAT",
            "AIRLINE",
            "KOTA_TUJUAN",
            "KOTA_ASAL",
            "TANGGAL_PESAWATAN",
            "TANGGAL_KEBERANGKATAN",
            "DEMASA",
            "ANAK",
            "BIAYI",
            "MARGA",
            "STATUS",
            "KODE_BOOKING");
        $pagination = $this->get_pagination(MAX_RECORD_COUNT); // get current pagination e.g array(page_number, page_limit)
        //search table record
        if(!empty($request->search)){
            $text = trim($request->search);
            $search_condition = "(
                reservasi.id LIKE ? OR
                reservasi.NAMA LIKE ? OR
                reservasi.NO_KIP LIKE ? OR
                reservasi.NO_HP LIKE ? OR
                reservasi.SEAT LIKE ? OR
                reservasi.AIRLINE LIKE ? OR
                reservasi.KOTA_TUJUAN LIKE ? OR
                reservasi.KOTA_ASAL LIKE ? OR
                reservasi.TANGGAL_PESAWATAN LIKE ? OR
                reservasi.TANGGAL_KEBERANGKATAN LIKE ? OR
                reservasi.DEMASA LIKE ? OR
                reservasi.ANAK LIKE ? OR
                reservasi.BIAYI LIKE ? OR
                reservasi.MARGA LIKE ? OR
                reservasi.STATUS LIKE ? OR
                reservasi.KODE_BOOKING LIKE ?)";
        }
    }
}
```

Gambar 4. 13. Tampilan front-end reservasi (controller)

Menampilkan form untuk memilih status dan menampilkan kode *boarding* yang dihasilkan secara otomatis. Form memiliki dropdown untuk memilih nilai "Status" dengan opsi seperti "Booking" dan "Oke", serta input teks yang secara otomatis diisi dengan kode booking yang dihasilkan menggunakan fungsi *unigid()* PHP. Setelah form dikirim melalui metode *POST*, kode *booking* yang dimasukkan akan diproses, disimpan (ke *database*), dan ditampilkan dalam table halaman. Kode ini menggunakan elemen *Bootstrap* untuk tata letak dan gaya, dengan Validasi wajib pada input tertentu seperti "Status" dan "Kode Booking".

```

44 <section class="page" id="{php echo $page_element_id;}" data-page-type="add" data-display-type="" data-page-url="{php print_link($current_page)
60 <div class=""
61 <div class="container">
62 <div class="row">
63 <div class="col-md-7 comp-grid">
259 <div class="col-sm-4">
260 <label class="control-label" for="STATUS">Status <span class="text-danger">*/</span></label>
261 </div>
262 <div class="col-sm-8">
263 <select id="ctrl-STATUS" name="STATUS" required class="custom-select">
264 <option value="">Select a value ...</option>
265 <option value="Booking">Booking</option>
266 <option value="Oke">Oke</option>
267 </select>
268 </div>
269 </div>
270 </div>
271 </div>
272 <?php
273 // Proses saat form disubmit
274 if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] == "POST") {
275 $kode_booking = $_POST['KODE_BOOKING']; // Tangkap kode booking yang dihasilkan
276 // Masukkan kode booking ke dalam database atau tempat penyimpanan lain
277 // Contoh: query INSERT ke database
278 // Tampilkan kode booking di tabel
279 echo "<h3>data Booking:</h3>";
280 echo "<table border='1'>
281 <tr>
282 <th>kode Booking</th>
283 </tr>
284 <tr>
285 <td*> . htmlspecialchars($kode_booking) . "</td>
286 </tr>
287 </table>";
288 }
289 }

```

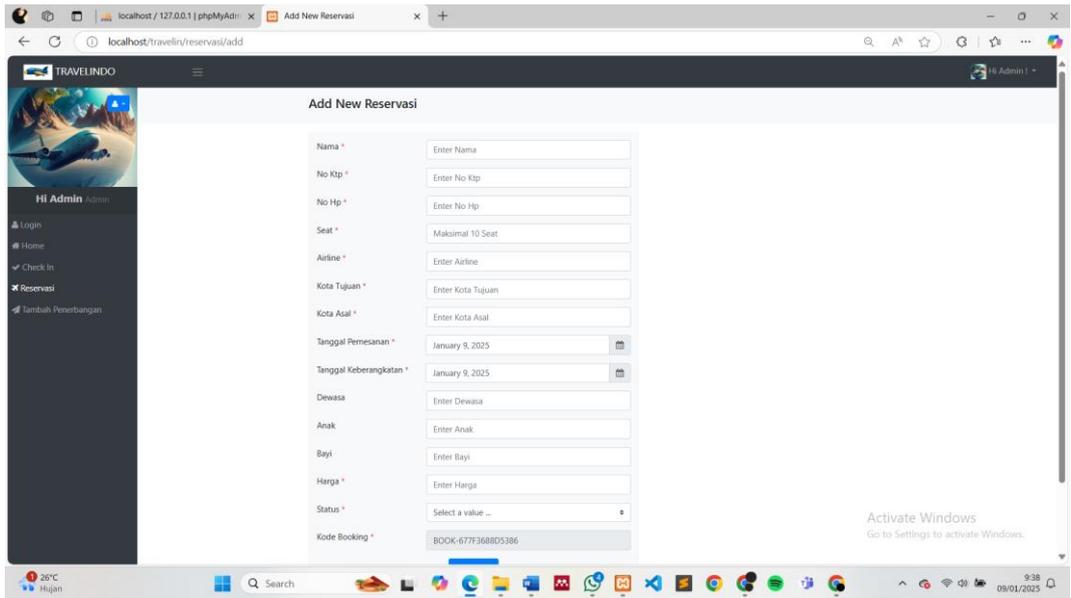
Gambar 4. 14. Tampilan front-end reservasi (status)

```

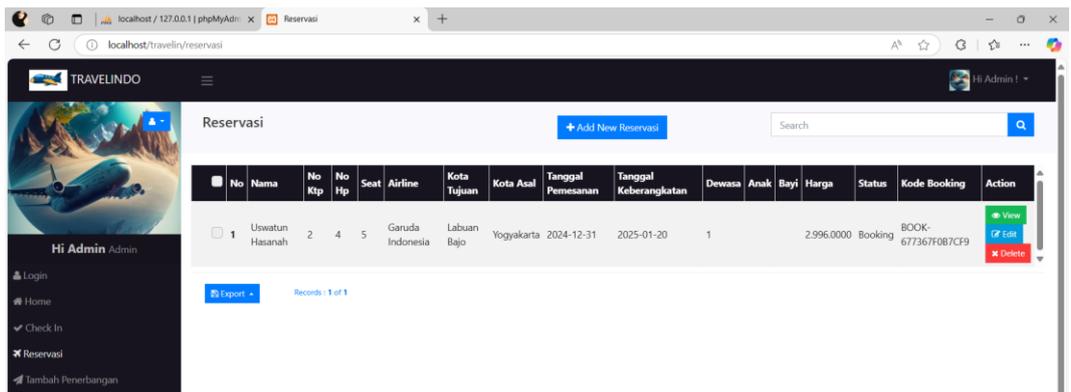
287 </div>
288 </table>";
289 </tr>
290 </tr>
291 </table>";
292 </div>
293 </div>
294 </div>
295 </div>
296 </div>
297 </div>
298 </div>
299 </div>
300 </div>
301 </div>
302 </div>
303 </div>
304 </div>
305 </div>
306 </div>
307 </div>
308 </div>
309 </div>
310 </div>
311 </div>
312 </div>
313 </div>
314 </div>
315 </div>
316 </div>
317 </div>
318 </div>

```

Gambar 4. 15. Tampilan front-end reservasi (booking)

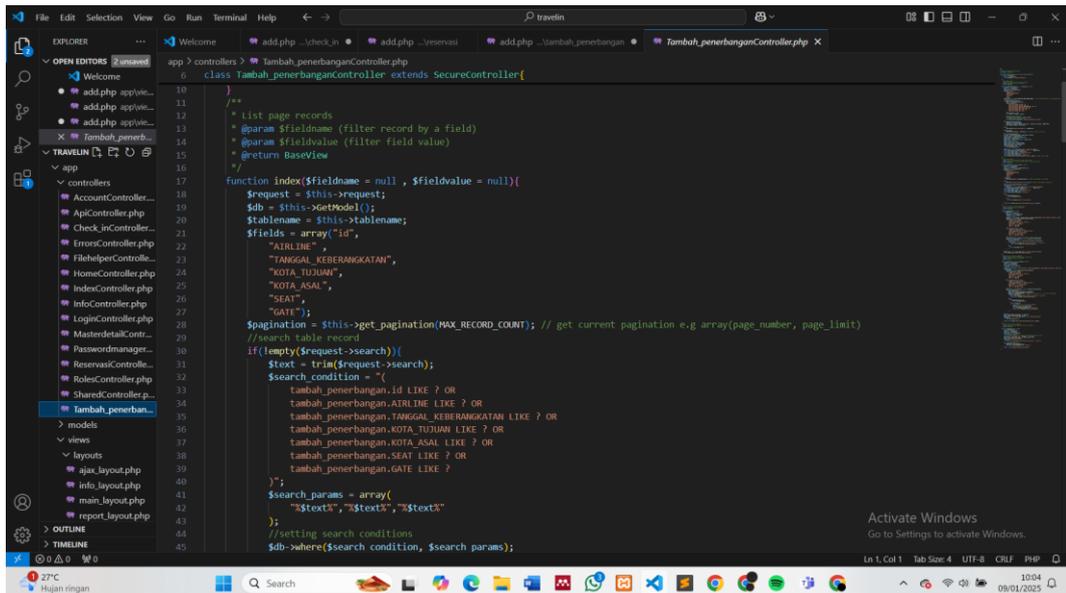


Gambar 4. 16. Tampilan web reservasi (add)



Gambar 4. 17. Tampilan web reservasi

## e. Halaman tambah penerbangan

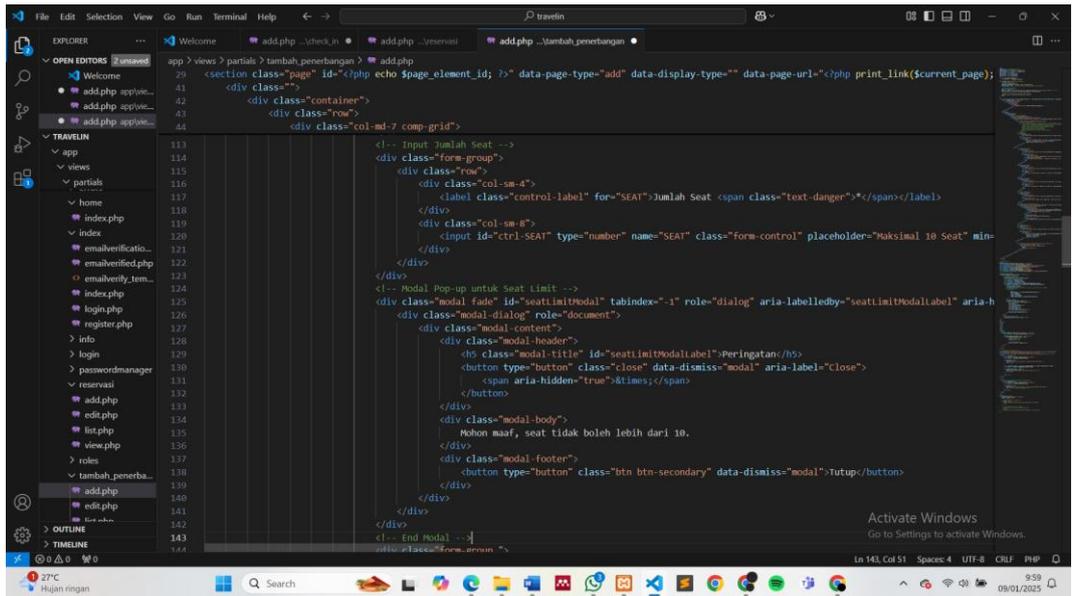


```
class Tambah_penerbanganController extends SecureController{
}

/**
 * list page records
 * @param $fieldname (filter record by a field)
 * @param $fieldvalue (filter field value)
 * @return BaseView
 */
function index($fieldname = null , $fieldvalue = null){
    $request = $this->request;
    $db = $this->getModel();
    $tablename = $this->tablename;
    $fields = array("id",
        "AIRLINE",
        "TANGGAL_KEBERANGKATAN",
        "KOTA_TUJUAN",
        "KOTA_ASAI",
        "SEAT",
        "GATE");
    $pagination = $this->get_pagination(MAX_RECORD_COUNT); // get current pagination e.g array(page_number, page_limit)
    //search table record
    if(!empty($request->search)){
        $stext = trim($request->search);
        $search condition = "{
            tambah_penerbangan.id LIKE ? OR
            tambah_penerbangan.AIRLINE LIKE ? OR
            tambah_penerbangan.TANGGAL_KEBERANGKATAN LIKE ? OR
            tambah_penerbangan.KOTA_TUJUAN LIKE ? OR
            tambah_penerbangan.KOTA_ASAI LIKE ? OR
            tambah_penerbangan.SEAT LIKE ? OR
            tambah_penerbangan.GATE LIKE ?
        }";
        $search_params = array(
            "$stext", "$stext", "$stext",
            "$stext", "$stext", "$stext"
        );
        //setting search conditions
        $db->where($search condition, $search_params);
    }
}
```

Gambar 4. 18. Tampilan front-end tambah penerbangan (controller)

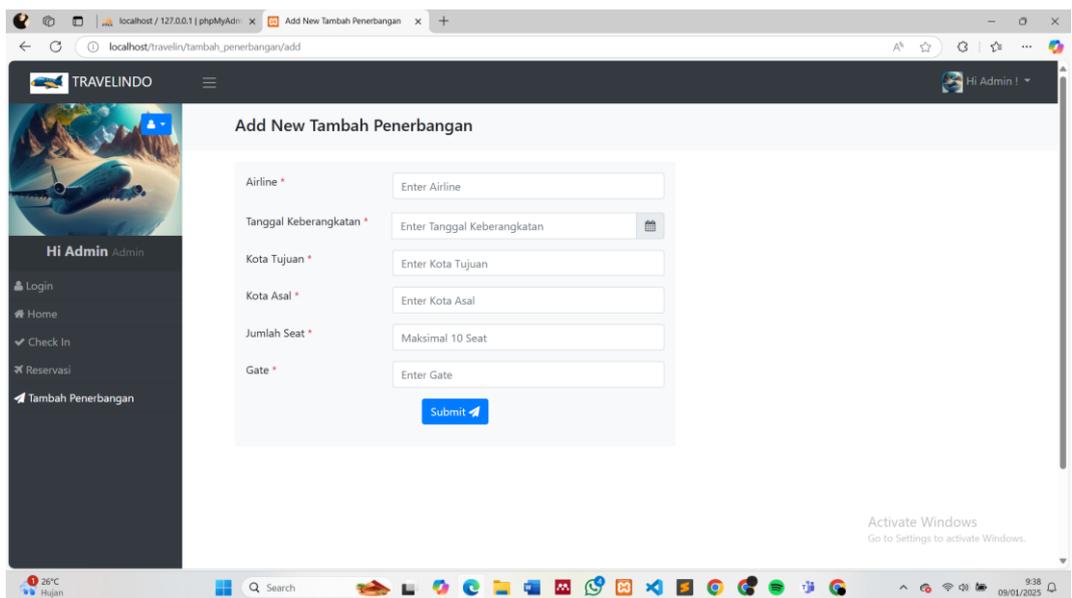
Menyediakan input untuk jumlah *seat* dan *gate* dengan Validasi serta notifikasi batas maksimal *seat*. Input “Jumlah *Seat*” adalah input numerik dengan batas minimum 1 dan maksimum 10, disertai *placeholder* “Maksimal 10 *Seat*” dan validasi wajib. Jika pengguna melebihi batas, modal *pop-up* dengan pesan peringatan akan ditampilkan, memberi tahu bahwa jumlah *seat* tidak boleh lebih dari 10. Selain itu, terdapat input teks untuk “*Gate*” dengan *placeholder* “Enter *Gate*” dan validasi wajib. Elemen-elemen ini dirancang menggunakan *Bootstrap* untuk gaya dan tata letak yang rapi.



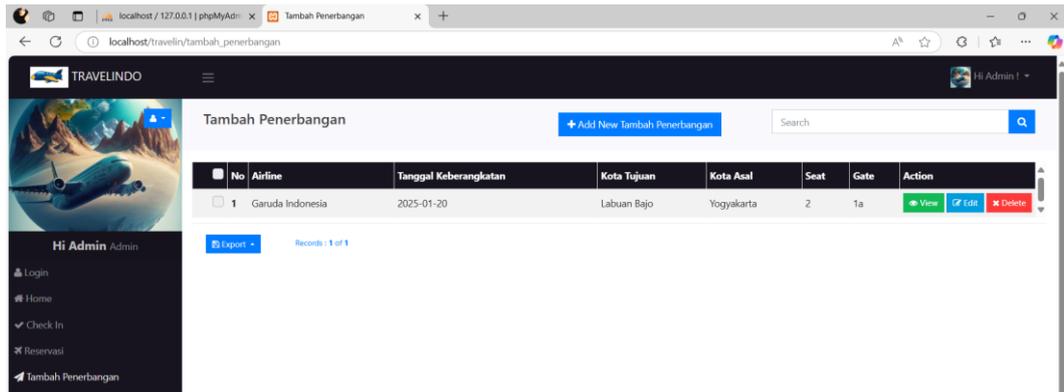
Gambar 4. 19. Tampilan front-end tambah penerbangan (seat)



Gambar 4. 20. Tampilan front-end tambah penerbangan (gate)



Gambar 4. 21. Tampilan web tambah penerbangan (add)



Gambar 4. 22. Tampilan web tambah penerbangan

## B. Pembahasan Magang

### 1. Problem yang Ditemukan di Tempat Magang sebagai Topik Praktik Magang

Masalah yang ditemukan di PT. Angkasa Pura Indonesia dikantor cabang Bengkulu sebagai topik praktik magang adalah:

- Pada praktik magang, beberapa masalah ditemukan dalam pengelolaan fitur reservasi, tambah penerbangan, dan *check-in* pada platform web. Masalah pertama terkait dengan pengelolaan seat *availability* (ketersediaan kursi). Sistem yang ada memerlukan pengaturan otomatis menggunakan *trigger* pada *database* agar ketersediaan kursi dapat diperbarui secara *real-time*. Ketika data dimasukkan pada menu reservasi, jumlah kursi yang tersedia harus otomatis berkurang, dan ketika data ditambahkan melalui menu tambah penerbangan, jumlah kursi yang tersedia harus bertambah kembali.
- Masalah kedua terkait dengan fitur *boarding pass* pada menu *check-in*. *Boarding pass* harus dapat ditampilkan secara otomatis berdasarkan data penumpang yang telah *check-in*, dengan format yang sesuai untuk diprint. Fitur ini diperlukan untuk memastikan proses *check-in* berjalan lancar dan mempermudah pengguna untuk mencetak *boarding pass*.

## 2. Analisis terhadap Hasil Observasi

Berdasarkan hasil observasi:

- a. Ketersediaan Kursi: Masalah muncul karena sistem tidak memiliki mekanisme otomatis yang mengatur sinkronisasi data kursi antara menu reservasi dan menu tambah penerbangan. Hal ini mengakibatkan data kursi harus diperbarui secara manual, yang rentan terhadap kesalahan manusia. Dengan memanfaatkan *database trigger*, perubahan data dapat dikelola secara otomatis untuk meningkatkan akurasi dan efisiensi sistem.
- b. *Boarding Pass*: Proses *check-in* membutuhkan fitur yang dapat mengambil data penumpang, memvalidasinya, dan menghasilkan *boarding pass* secara otomatis dalam format yang siap cetak. Sistem ini penting untuk menghindari keterlambatan dan meningkatkan pengalaman pengguna.

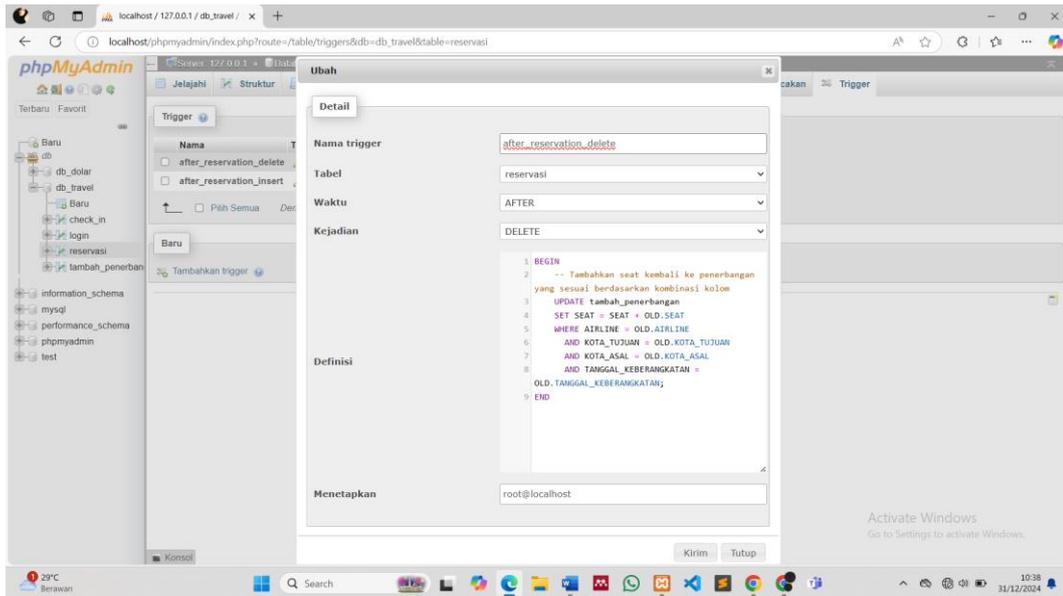
## 3. Capaian Magang

Selama magang, capaian yang berhasil diraih meliputi:

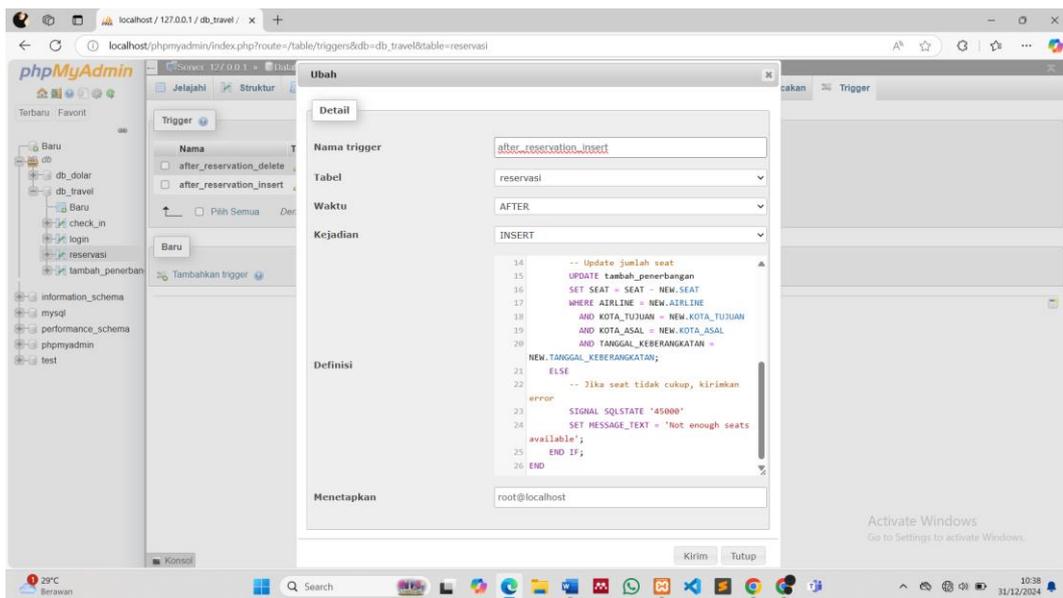
- a. Implementasi *trigger database* untuk mengelola ketersediaan kursi secara otomatis pada fitur reservasi dan tambah penerbangan, sehingga data selalu sinkron tanpa campur tangan manual.



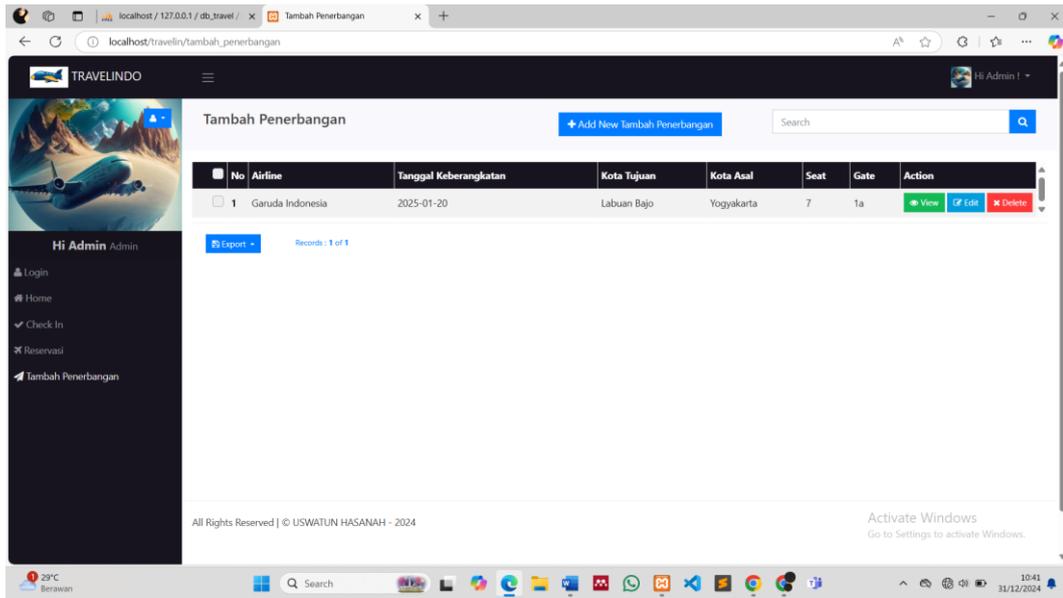
Gambar 4. 23. Tampilan trigger pada database



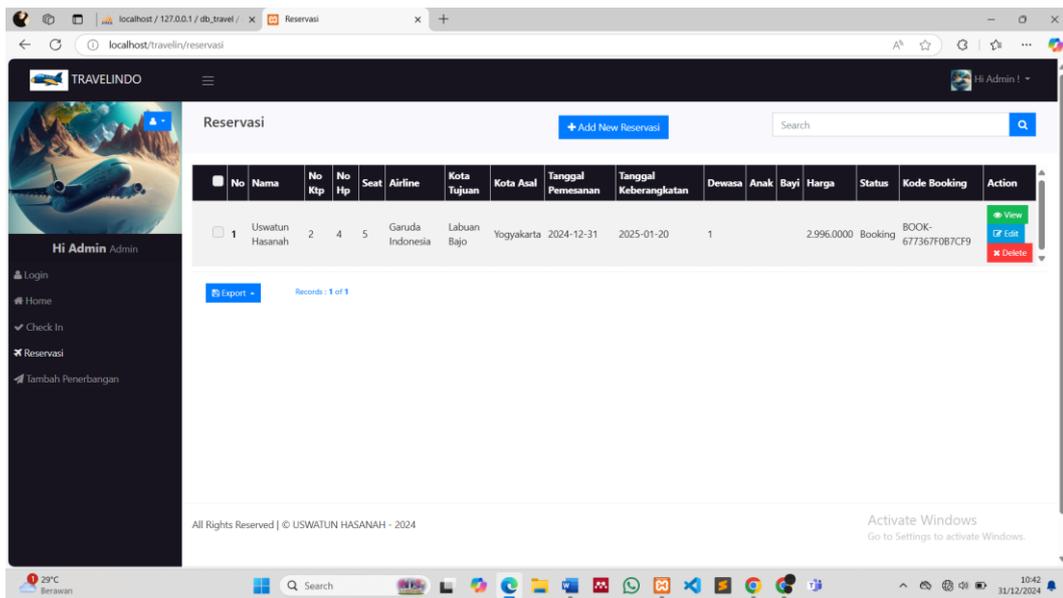
Gambar 4. 24. Tampilan after\_reservation\_delete pada database



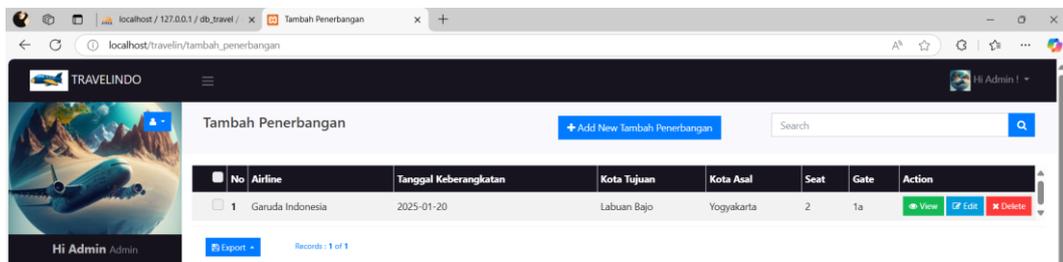
Gambar 4. 25. Tampilan after\_reservation\_insert pada database



Gambar 4. 26. Tampilan web pada menu tambah penerbangan (before)

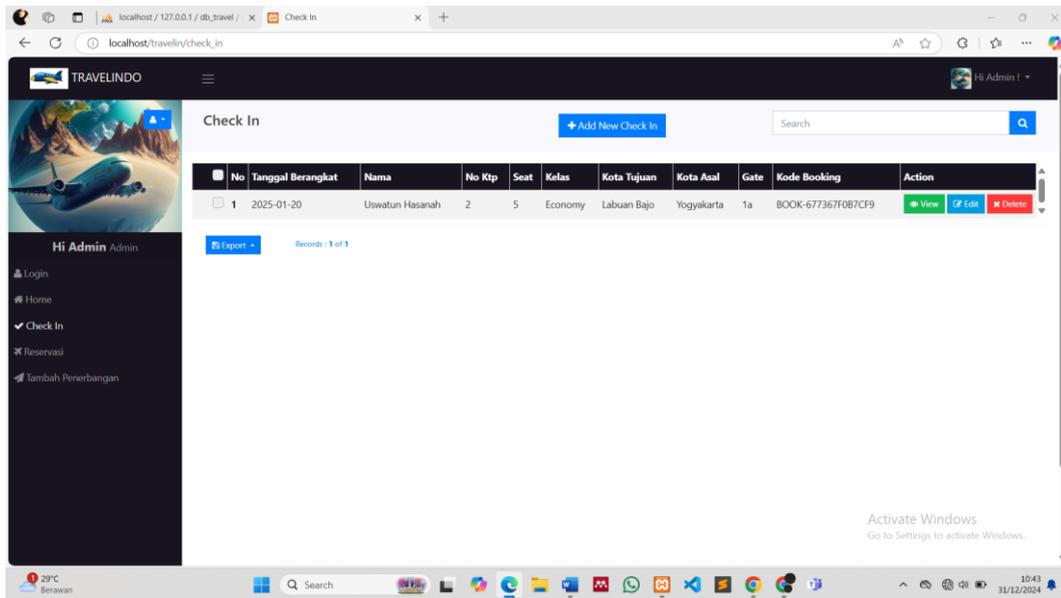


Gambar 4. 27. Tampilan web pada menu reservasi

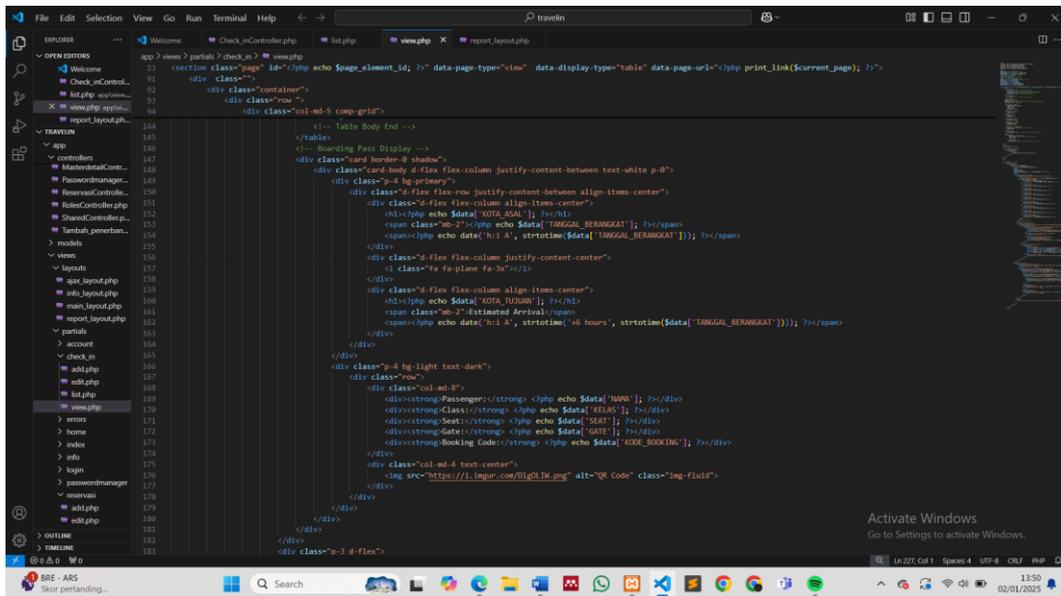


Gambar 4. 28. Tampilan web pada menu tambah penerbangan (after)

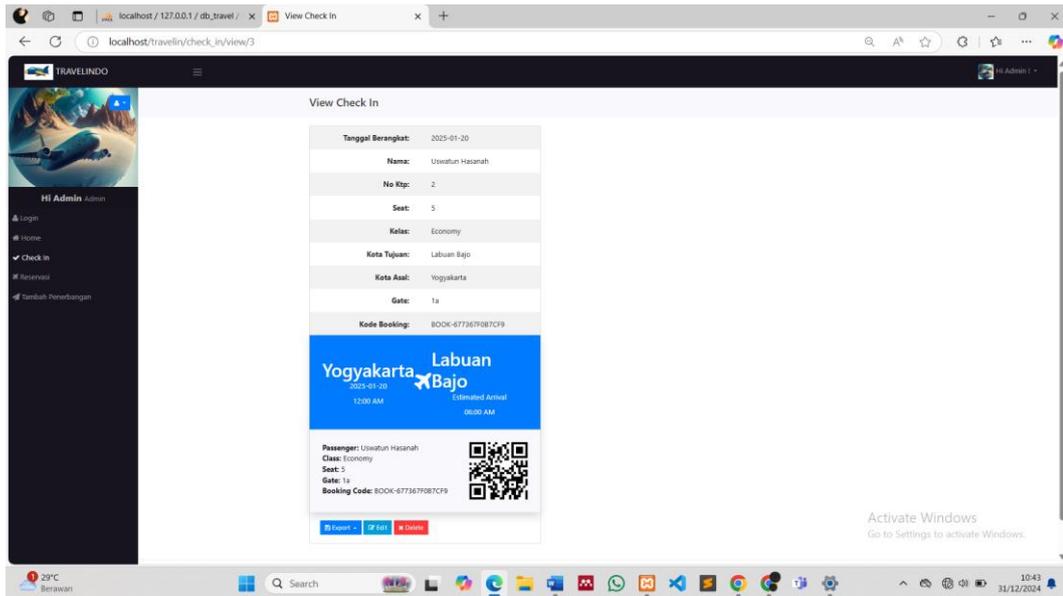
- b. Pengembangan fitur *boarding pass generator* yang terintegrasi dengan menu *check-in*, memungkinkan sistem menghasilkan *boarding pass* secara *real-time* dalam format siap cetak.



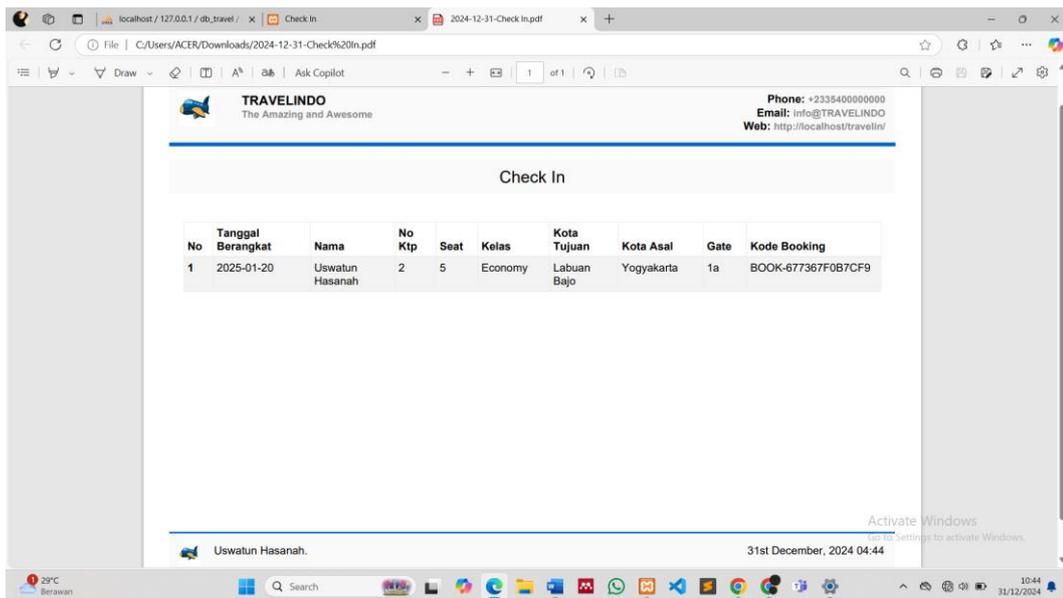
Gambar 4. 29. Tampilan web pada menu check-in



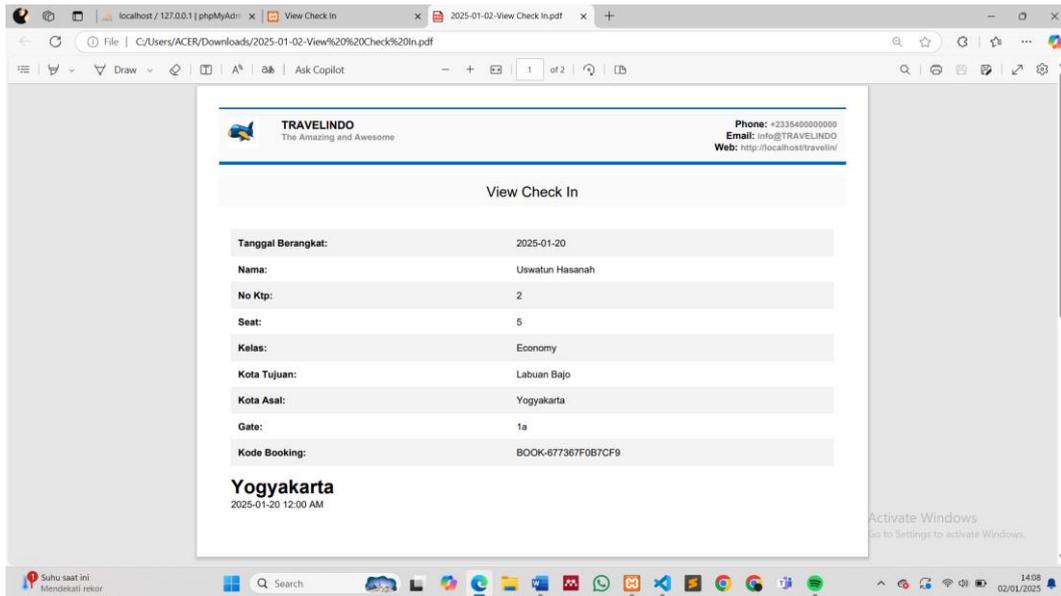
Gambar 4. 30. Tampilan front-end pada menu check-in (view)



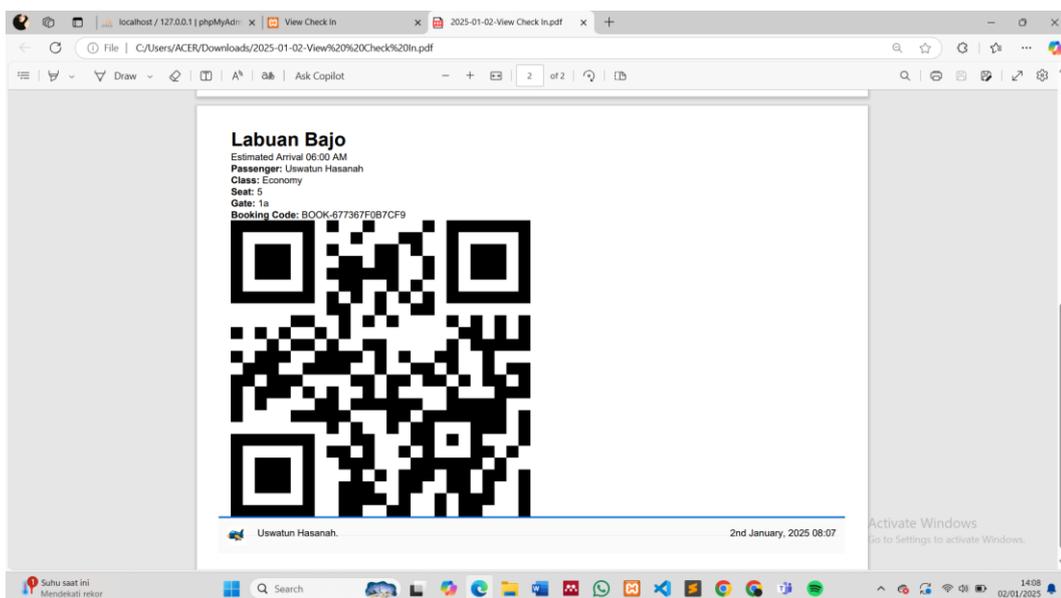
Gambar 4. 31. Tampilan web pada menu check-in (view)



Gambar 4. 32. Tampilan web pada export check-in



Gambar 4. 33. Tampilan web pada view check-in (tabel)



Gambar 4. 34. Tampilan web pada view check-in (boarding pass)

- c. Peningkatan efisiensi operasional platform web melalui otomatisasi proses yang sebelumnya dilakukan secara manual, memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik.

#### 4. Keberlanjutan

Kegiatan kerja praktik magang ini terkait Pengembangan Aplikasi Berbasis Web Travelindo hanya sampai perancangan dan pembuatan sistemnya. Jadi, Web Travelindo tidak sampai proses release digunakan dan tidak sampai di upload platform manapun.

## **BAB V PENUTUP**

### **A. Kesimpulan**

Selama tiga bulan magang di PT. Angkasa Pura Indonesia di Bandara Fatmawati Soekarno Bengkulu, penulis berhasil menyelesaikan proses pengembangan aplikasi berbasis web Travelindo yang dirancang untuk mendukung kebutuhan operasional tersebut. Pengalaman ini tidak hanya memungkinkan penulis untuk mengaplikasikan pengetahuan informatika dalam situasi nyata, tetapi juga memberikan kesempatan berharga untuk mengembangkan wawasan, keterampilan berkomunikasi dan kemampuan berjejaring di lingkungan profesional.

### **B. Saran**

Pembuatan dalam Pengembangan Aplikasi Berbasis Web Travelindo ini masih sangat terbilang sederhana, terutama dari segi tampilan dan segi keamanan, ada baiknya untuk tahap pengembangan sistem baru diharapkan dibuat semenarik mungkin dan dikembangkan lebih lanjut dengan tambahan informasi yang lebih lengkap lagi yang pastinya bisa lebih bermanfaat bagi pengelola dan pengguna website tersebut. Perancangan pembuatan website ini diharapkan bisa lebih interaktif agar informasi yang diinginkan pengguna dapat lebih bermanfaat lagi.

## LAMPIRAN

### A. Form Penilaian Pembimbing Lapangan

#### FORM PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ato Sugiarto  
 NIK / NIP : 20247673  
 Jabatan : Airport Equipment & Technology Supervisor

Sebagai Pembimbing Lapangan Praktik Magang :

Nama : Uswatun Hasanah  
 NIM : 2100018359

Setelah mengikuti pelaksanaan Praktik Magang mahasiswa tersebut, memberikan nilai sebagai berikut :

ASPEK PENILAIAN	Paramater Penilaian					Skor
	Sangat Baik	Baik	Cukup	Kurang	Buruk	
	5	4	3	2	1	
1. Komunikasi dan Pemahaman Instruksi Kerja		✓				4
2. Keaktifan dan Respon di Tempat Kerja		✓				4
3. Kesesuaian Materi KP dengan Keilmuan Mahasiswa	✓					5
4. Disiplin Kerja		✓				4
5. Pengerjaan Tugas dan Ketrampilan Teknis	✓					5
<b>Total</b>						<b>22</b>

Bengkulu, Januari 2025  
 Pembimbing Lapangan



(Ato Sugiarto)  
 NIK / NIP. 20247673

\* Pengesahan lapangan harus ditandatangani dan dibubuhi cap

Lampiran 1. Form Penilaian Pembimbing Lapangan

### B. Sertifikat Magang



Lampiran 2. Sertifikat Magang

### C. Log Book Praktik Magang

#### 1. Sebelum UTS

**LOG BOOK PRAKTIK MAGANG MAHASISWA**  
**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA T.A 2024 / 2025**  
*(WAJIB DIISI DAN MASUK DALAM PENILAIAN)*

Nim : 2100018359  
 Nama Mahasiswa : Uswatun Hasanah  
 Judul Praktik Magang : Membuat Website Sistem Dokumen Laporan Harian (Fatmawati Soekarno Airport)  
 Dosen Pembimbing : Ir. Herman Yuliansyah, S.T., M.Eng., Ph.D.  
 Pembimbing Lapangan : Ato Sugiarto

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book di isi per minggu
2. Log book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di paraf oleh pembimbing lapangan/ dosen pembimbing Praktik Magang
4. Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas Praktik Magang
5. Jumlah bimbingan minimal 4x

**Logbook Minggu 4 sd 7 (sebelum UTS)**

NO.	Kegiatan dan Lokasi Praktik Magang	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (jika ada)	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Dosen Pembimbing Praktik Magang
		Hari/TGL	Jam/Hari Durasi				
1.	Pendaftaran	2 Oktober 2024	08.00 – 09.00	Mengisi berkas pendaftaran magang	-		
2.	Masuk Grup WA Bimbingan Magang (Bapak Herman Yuliansyah)	5 Oktober 2024	12.05	Berhasil join.	-		
3.	Orientasi perusahaan dan penjelasan terkait proyek yang akan dilaksanakan. Kemudian melakukan ujian kartu PAS untuk identifikasi diri selama menjalani masa magang.	21 Oktober 2024	3 Jam	Orientasi dan pengenalan dengan anggota lain serta pembimbing lapangan. Diskusi tentang tujuan dan lain sebagainya. Lulus ujian kartu PAS dan mendapatkan kartu PAS untuk menjalani masa magang	-		

*Lampiran 3. LogBook Praktik Magang (Sebelum UTS)*

4.	Mulai progress bagian front-end dan melanjutkan pembuatan website dan membuat fitur bagian menu Dashboard. Lokasi PM : Bandara Fatmawati (Angkasa Pura I)	22 Oktober 2024 – 23 Oktober 2024	2 Hari	Menghasilkan fitur website yang mencakup list Bandara, Unit, Laporan Harian, Fasilitas, Filter, serta mengerjakan full kalender yang terletak di dashboard.	Terkendala k2etika Ingin mengubah bagian kalender (tanggal yang dipilih) agar dapat diklik maka akan terhubung ke tampilan pada menu laporan harian yaitu bagian tanggal yang telah dipilih.		
5.	Melanjutkan membuat website untuk pembuatan kalender yang mana pada bagian kalender ini jika diklik (berupa link) maka akan terhubung pada menu laporan hariannya. Lokasi PM : Bandara Fatmawati (Angkasa Pura I)	24 Oktober 2024	7 Jam	Menghasilkan sebuah fitur pada kalender yang mampu terhubung pada menu laporan harian langsung dan berhasil.	-		
6.	Menambahkan bagian menu laporan harian untuk menambahkan fitur kalender. Serta mengubah bagian dokumentasinya agar gambarnya terlihat rapi pada tabel ketika dicetak pdf. Lokasi PM : Bandara Fatmawati (Angkasa Pura I)	25 Oktober 2024	4 Jam	Menghasilkan fitur yang diinginkan serta dokumentasi yang berjalan dengan baik, yang mana pada hasil ini untuk mempermudah admin mencari datanya berdasarkan tanggal yang ingin dipilih.	-		
7.	<b>LIBUR</b>	26 Oktober 2024					
8.	<b>LIBUR</b>	27 Oktober 2024					
9.	Melanjutkan dengan memodifikasi bagian menu sunrise daily report dan sunset daily report yang dimana Ketika di 'add' dibuat	28 Oktober 2024	6 Jam	Menghasilkan fitur laporan harian berisi bagian pilihan fasilitas dan status untuk menentukan fasilitas dan status yang dilaporkan.	-		

	dropdown list yang berisi fasilitas terminal, lalu pada status dibuat untuk memilih kondisi ("on" atau "off"). Lokasi PM : Bandara Fatmawati (Angkasa Pura I)			Bagian pilihan fasilitas berisi dropdown list daftar fasilitas bandara. Admin memilih fasilitas yang ingin dilaporkan. Pada bagian status, admin memilih status laporan ("on" atau "off").			
10.	Melanjutkan modifikasi terhadap keterangan pada menu sunrise daily report dan sunset daily report untuk bagian keterangan agar tidak diwajibkan mengisi keterangan didalamnya. Lokasi PM : Bandara Fatmawati (Angkasa Pura I)	29 Oktober 2024	4 Jam	Bagian keterangan berjalan sesuai dengan hasil yang diinginkan.	-		
11.	Melakukan evaluasi pada website secara menyeluruh Lokasi PM : Bandara Fatmawati (Angkasa Pura I)	30 Oktober 2024	1-2 Jam	Website berhasil.	-		

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing Praktik Magang / Dosen Pengampu Kelas Praktik Magang:

.....  
.....  
.....  
.....  
.....

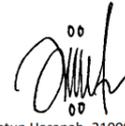
Yogyakarta, 31 Oktober 2024

Dosen Pengampu Kelas Praktik Magang



(Guntur Maulana Zamroni, B.Sc., M.Kom.)

Mahasiswa



(Uswatun Hasanah\_2100018359)

## 2. Setelah UTS

### LOG BOOK PRAKTIK MAGANG MAHASISWA PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA T.A 2024 / 2025 (WAJIB DIISI DAN MASUK DALAM PENILAIAN)

Nim : 2100018359  
Nama Mahasiswa : Uswatun Hasanah  
Judul Praktik Magang : Pengembangan Aplikasi Berbasis Web Travelindo (PT.Angkasa Pura Indonesia, Bandara Fatmawati Soekarno Bengkulu)  
Dosen Pembimbing : Ir. Herman Yuliansyah, S.T., M.Eng., Ph.D.  
Pembimbing Lapangan : Ato Sugiarto

#### Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book di isi per minggu
2. Log book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di paraf oleh pembimbing lapangan/ dosen pembimbing Praktik Magang
4. Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas Praktik Magang
5. Jumlah bimbingan minimal 4x

#### Logbook Minggu 8 sd 10 (setelah UTS)

NO.	Kegiatan dan Lokasi Praktik Magang	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Dosen Pembimbing Praktik Magang
		Hari/TGL	Jam/Hari Durasi				
1.	Melanjutkan dengan membuat website baru yaitu dengan judul "Pengembangan Aplikasi Berbasis Web Travelindo" dari website yang dibuat sebelumnya.	12 November 2024	-	-	-		
2.	Mulai progress bagian <i>front-end</i> dan melanjutkan dengan membuat bagian tambahan yang sebelumnya pada bagian <i>Dashboard</i> belum ada tampilan sama sekali. Kemudian dilanjutkan dengan membuat tampilan sambutan untuk "Travelindo" serta kalender interaktif menggunakan <i>plugin FullCalender</i> , pengguna	14-20 November 2024	6 Hari	Tampilan pada bagian <i>Dashboard</i> berhasil yang mana dapat menampilkan sambutan untuk "Selamat datang di Travelindo" dengan opsi untuk memulai pemesanan tiket pesawat secara online. Kemudian berhasil menampilkan tampilan kalender untuk memilih tanggal dan	-		

Lampiran 4. LogBook Praktik Magang (Setelah UTS)

	untuk memilih tanggal dan diarahkan ke halaman reservasi.			diarahkan ke halaman reservasi.			
3.	Menambahkan bagian <i>database</i> untuk yang akan ditampilkan di halaman <i>check-in</i> , reservasi, dan tambah penerbangan.	22-26 November 2024	4 Hari	Tampilan pada ketiga halaman tersebut berhasil ditampilkan sesuai yang diinginkan (dibagian <i>front-end</i> nya juga terlibat yaitu bagian <i>controller</i> ).	-		
4.	Membuat pada bagian <i>check-in</i> dan reservasi untuk menambahkan kode <i>booking</i> nya	28-30 November, 2-3 Desember	3 Hari	Tampilan pada kode <i>booking</i> berhasil ditampilkan sesuai yang diinginkan.	-		
5.	Membuat pada bagian <i>check-in</i> , reservasi dan tambah penerbangan untuk <i>seat</i> nya untuk menginput jumlah kursi yang diperlukan, jika tidak tersedia maka mampu menampilkan <i>pop-up</i> bahwa kursi telah habis.	5, 6, 9, 10 Desember 2024	3 Hari	Tampilan untuk bagian <i>seat</i> berhasil dan sesuai.	-		
6.	Membuat dropdown untuk bagian <i>check-in</i> untuk memilih kelas penerbangan seperti <i>Economy</i> , <i>Business</i> , dan <i>First Class</i> , dengan validasi wajib untuk memastikan pengguna memilih salah satu opsi.	11-13 Desember 2024	2 Hari	Tampilan untuk bagian <i>dropdown</i> berhasil dan sesuai.	-		
7.	Membuat <i>trigger database</i> untuk mengelola <i>seat</i> secara Otomatis pada fitur reservasi dan tambah penerbangan, sehingga data selalu sinkron tanpa campur tangan manual.	16-20 Desember 2024	4 Hari	Tampilan untuk bagian <i>trigger database</i> berhasil dan sesuai.	-		

8.	Membuat <i>boarding pass</i> di bagian <i>check-in</i> yang dapat menghasilkan <i>boarding pass</i> secara <i>real-time</i> dalam format siap cetak.	23, 24, 27, 29-31 Desember 2024	5 Hari	Tampilan untuk bagian <i>boarding pass</i> berhasil dan sesuai (ditampilkan pada view tabelnya).	-		
9.	Membuat halaman login dengan gambar latar belakang	2 Januari 2025	1 Hari	Tampilan berhasil dengan baik.	-		
10.	Melanjutkan membuat laporan praktik magang	3-selesai 2025	-	Laporan berjalan hingga selesai	-		

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing Praktik Magang / Dosen Pengampu Kelas Praktik Magang:

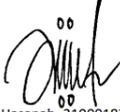
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

Yogyakarta, 16 Januari 2025

Dosen Pengampu Kelas Praktik Magang

  
16/01/25  
(Guntur Maulana Zamroni, B.Sc., M.Kom.)

Mahasiswa

  
(Uswatun Hasanah\_2100018359)

#### D. Dokumentasi



Lampiran 5. Dokumentasi persiapan kedatangan Direktur

