

LAPORAN PRAKTIK MAGANG

PERANCANGAN DESAIN *USER INTERFACE/USER EXPERIENCE*

APLIKASI LELANG “LERAN” (LELANG RANDOM)



Oleh :

Krisna Cakra Ningrat

2100018449

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN

2024

HALAMAN PERSETUJUAN

Laporan Praktik Magang ini telah disetujui sebagai proses pengajuan seminar bagi

Nama : Krisna Cakra Ningrat
NIM : 2100018449
Tempat Praktik Magang : Seven Inc
Realisasi Waktu Pelaksanaan : 3 Bulan

Yogyakarta, 30 Januari 2025

Menyetujui,

Ketua/Kepala/Direktur Seven Inc



Rekario Danny Sanjaya, S.Kom

HALAMAN PENGESAHAN

PRAKTIK MAGANG

PERANCANGAN DESAIN USER INTERFACE/USER EXPERIENCE APLIKASI LELANG “LERAN”

(LELANG RANDOM)

KRISNA CAKRA NINGRAT

2100018449

PEMBIMBING : Rusydi Umar, S.T., M.T., Ph.D.

NIPM. 19720807 199809 111 0845238

PENGUJI : Arfiani Nur Khusna, S.T., M.Kom.

NIPM. 19850126 200909 011 0925468

19 Februari 2025

20/2/2025

Yogyakarta, 30 Januari 2025

Kaprodi S1 Informatika

Dr. Murinto, S.Si. M.Kom.

NIPM. 19730710 200409 111 0951298

KATA PENGANTAR



Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah Subhanahu wa Ta'ala atas rahmat dan karunia-Nya, sehingga laporan magang yang berjudul “ Perancangan Desain *User Interface/User Experience* Aplikasi Lelang “Leran” (Lelang Random)” ini dapat disusun dan diselesaikan tepat waktu. Sholawat dan salam tak lupa senantiasa tercurahkan kepada Nabi Muhammad Shallallahu ‘alaihi Wasallam, keluarga, para sahabat, serta seluruh umatnya, dengan harapan kita semua dapat memperoleh syafaat beliau di hari akhir nanti.

Laporan ini merupakan hasil dari kegiatan magang yang penulis laksanakan sebagai bagian dari pemenuhan syarat kelulusan program studi S1 Informatika Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta. Kegiatan magang ini dilaksanakan selama tiga bulan, terhitung sejak 26 September 2024 hingga 26 Desember 2024, di Seven Inc. Selama periode tersebut, penulis menjalankan peran sebagai UI/UX Designer untuk merancang antarmuka aplikasi lelang, dengan tujuan meningkatkan pengalaman pengguna serta efektivitas aplikasi tersebut.

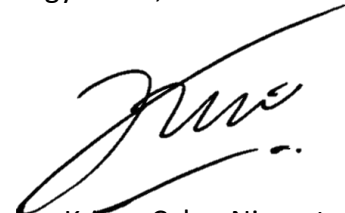
Dalam penyusunan laporan ini, penulis menyadari bahwa keberhasilannya tidak terlepas dari bantuan, dukungan, dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan kesehatan sehingga penulis dapat menjalankan program magang dan menyelesaikan laporan ini dengan baik.
2. Bapak Dr. Murinto, S.Si., M.Kom., selaku Kepala Program Studi Informatika Universitas Ahmad Dahlan, atas dukungan dan arahnya selama masa studi penulis.

3. Bapak Rusydi Umar, S.T., M.T., Ph.D. selaku Dosen Pembimbing, yang telah memberikan bimbingan dan masukan selama proses penyusunan laporan ini.
4. Ibu Murein Miksa Mardhia, S.T., M.T. selaku Dosen Pengampu Mata Kuliah Praktik Magang, yang telah memfasilitasi pelaksanaan program magang ini.
5. Bapak Rekario Danny Sanjaya, S.Kom., selaku pembimbing lapangan di Seven Inc, atas dukungan, arahan, dan bimbingannya selama pelaksanaan magang.
6. Seluruh staf dan karyawan Seven Inc, yang telah menciptakan lingkungan kerja yang mendukung dan penuh semangat selama magang berlangsung.
7. Kedua orang tua penulis, Bapak Supiyo, S.SOS. MH dan Ibu Catriani, S.HI atas doa, dukungan, dan motivasi yang diberikan selama ini.
8. Rekan-rekan seperjuangan, yang telah memberikan semangat dan kebersamaan yang berarti selama proses magang dan penyusunan laporan ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca untuk perbaikan di masa mendatang. Penulis juga memohon maaf jika terdapat kekurangan atau kesalahan dalam penyusunan laporan ini. Sebagai penutup, penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya atas perhatian dan waktu yang telah diberikan.

Yogyakarta, 30 Januari 2025



Krisna Cakra Ningrat

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xi
BAB I Pendahuluan.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Batasan Masalah	2
C. Rumusan Masalah.....	2
D. Tujuan Praktik Magang.....	3
E. Manfaat Praktik Magang.....	3
BAB II Gambaran Instansi.....	4
A. Profil Instansi.....	4
B. Sumber Daya Penunjang Magang	6
C. Proses Bisnis yang Berjalan	7
BAB III Metode Pelaksanaan Praktik Magang	9
A. Tahapan Persiapan	9
B. Tahapan Pelaksanaan.....	9
C. Tahapan Evaluasi	11
D. Rancangan Jadwal Kegiatan Magang	12
BAB IV Pembahasan Pelaksanaan Praktik Magang	13
A. Hasil Tahapan Persiapan	13
B. Hasil Tahapan Pelaksanaan	14
C. Hasil Tahapan Evaluasi	81
D. Realisasi Jadwal Kegiatan Magang	83
E. Kendala dan Solusi	84
1. Kendala	84
2. Solusi.....	85
F. Keberlanjutan.....	85
BAB V Penutup	86
A. Kesimpulan.....	86

B.	Saran	86
LAMPIRAN		88
A.	Surat Keterangan Telah Menyelesaikan Praktik Magang	88
B.	Sertifikat	89
C.	Nilai	89
D.	Log Book sudah terisi minimal 7x	90
E.	Dokumentasi Kegiatan Praktik Magang	91

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi.....	6
Gambar 2. 2 Proses Bisnis yang Berjalan di Perusahaan.....	8
Gambar 4. 1 Pemilihan Perusahaan.....	13
Gambar 4. 2 Pendaftaran dan Penyelesaian Dokumen.....	14
Gambar 4. 3 Materi UI/UX di Figma.....	16
Gambar 4. 4 Implementasi Awal dengan Membuat Landing Page.....	16
Gambar 4. 5 Business Model Canvas (BMC)	20
Gambar 4. 6 Flow Aplikasi Lelang	21
Gambar 4. 7 Desain UI/UX Menu Login	22
Gambar 4. 8 Desain UI/UX Menu Daftar.....	23
Gambar 4. 9 Desain UI/UX Menu Ubah Password.....	24
Gambar 4. 10 Desain UI/UX Menu Home 1	25
Gambar 4. 11 Desain UI/UX Menu Home 2	26
Gambar 4. 12 Desain UI/UX Menu Home 3	26
Gambar 4. 13 Desain UI/UX Menu Live Auction 1	27
Gambar 4. 14 Desain UI/UX Menu Live Auction 2	28
Gambar 4. 15 Desain UI/UX Menu Live Auction 3	28
Gambar 4. 16 Desain UI/UX Menu Favorite.....	29
Gambar 4. 17 Desain UI/UX Menu Tambahan Favorite	30
Gambar 4. 18 Desain UI/UX Menu Activity 1.....	31
Gambar 4. 19 Desain UI/UX Menu Activity 2.....	31
Gambar 4. 20 Desain UI/UX Menu Activity 3.....	32
Gambar 4. 21 Desain UI/UX Menu Profile	32
Gambar 4. 22 Desain UI/UX Menu Kategori Barang 1	33
Gambar 4. 23 Desain UI/UX Menu Kategori Barang 2	33
Gambar 4. 24 Desain UI/UX Menu Kategori Barang 3	34
Gambar 4. 25 Desain UI/UX Menu Kategori Barang 4	34
Gambar 4. 26 Desain UI/UX Menu Pencarian.....	35
Gambar 4. 27 Desain UI/UX Menu Pencarian 2	36
Gambar 4. 28 Menu Profile pada Burger	36
Gambar 4. 29 Desain UI/UX Data Personal	37
Gambar 4. 30 Pusat Bantuan	37
Gambar 4. 31 Desain UI/UX Feedback.....	38
Gambar 4. 32 Desain UI/UX Menu Event 1	38
Gambar 4. 33 Desain UI/UX Menu Event 2.....	39
Gambar 4. 34 Desain UI/UX Menu Event 3	39
Gambar 4. 35 Desain UI/UX Pop-Up Share	40
Gambar 4. 36 Desain UI/UX Menu Notifikasi.....	40
Gambar 4. 37 Desain UI/UX Menu Syarat dan Ketentuan	41
Gambar 4. 38 Desain UI/UX Menu Verifikasi E-KTP	41
Gambar 4. 39 Desain UI/UX Menu Scan E-KTP	42
Gambar 4. 40 Desain UI/UX Menu Kamera Scan E-KTP	42
Gambar 4. 41 Desain UI/UX Konfirmasi E-KTP	43
Gambar 4. 42 Desain UI/UX Menu Lengkapi Data Diri	43
Gambar 4. 43 Desain UI/UX Kode OTP.....	44

Gambar 4. 44 Desain UI/UX Buat PIN	44
Gambar 4. 45 Desain UI/UX Menu Pembelian NPL	45
Gambar 4. 46 Desain UI/UX Daftar Harga NPL.....	45
Gambar 4. 47 Desain UI/UX Menu Lelang	46
Gambar 4. 48 Desain UI/UX Masukkan PIN	46
Gambar 4. 49 Desain UI/UX Masuk Menu Lelang.....	47
Gambar 4. 50 Desain UI/UX Memasukkan Bid	47
Gambar 4. 51 Desain UI/UX Pop Up Bid Ditambahkan	48
Gambar 4. 52 Desain UI/UX Lelang Ditambahkan	48
Gambar 4. 53 Desain UI/UX Lelang Selesai.....	49
Gambar 4. 54 Desain UI/UX Pop Up Lelang Selesai	49
Gambar 4. 55 Desain UI/UX Menu Penarikan NPL Masukkan PIN.....	50
Gambar 4. 56 Desain UI/UX Menu Penarikan NPL Transfer Bank.....	50
Gambar 4. 57 Desain UI/UX Menu Input Jumlah Dana	51
Gambar 4. 58 Desain UI/UX Menu Konfirmasi Penarikan NPL	51
Gambar 4. 59 Desain UI/UX Menu Penarikan NPL Sedang Berlangsung	52
Gambar 4. 60 Desain UI/UX Menu Lupa PIN	52
Gambar 4. 61 Desain UI/UX Pup Up Verifikasi	53
Gambar 4. 62 Desain UI/UX Memasukkan Kode OTP	53
Gambar 4. 63 Desain UI/UX Mengubah PIN	54
Gambar 4. 64 Desain UI/UX Berhasil Ganti PIN	54
Gambar 4. 65 Desain UI/UX Menu Keranjang.....	55
Gambar 4. 66 Desain UI/UX Menu Keranjang NPL	55
Gambar 4. 67 Desain UI/UX Pembayaran NPL.....	56
Gambar 4. 68 Desain UI/UX Detail Transaksi	56
Gambar 4. 69 Desain UI/UX Metode Pembayaran	57
Gambar 4. 70 Desain Ui/UX Payment Code	57
Gambar 4. 71 Desain UI/UX Menu Management NPL Tagihan.....	58
Gambar 4. 72 Desain UI/UX Menu Management NPL Aktif	58
Gambar 4. 73 Desain UI/UX Menu Management NPL Riwayat	59
Gambar 4. 74 Desain UI/UX Menu Tarik NPL.....	59
Gambar 4. 75 Desain UI/UX Menu Menang	60
Gambar 4. 76 Desain UI/UX Menu Ringkasan Pesanan	60
Gambar 4. 77 Desain UI/UX Menu Payment Code	61
Gambar 4. 78 Desain UI/UX Menu Add Address	61
Gambar 4. 79 Desain UI/UX Menu Pesanan	62
Gambar 4. 80 Desain UI/UX Detail Pesanan	62
Gambar 4. 81 Desain UI/UX Chat Mitra	63
Gambar 4. 82 Desain UI/UX Chat Pusat Bantuan.....	63
Gambar 4. 83 Desain UI/UX Menu LeranPay	64
Gambar 4. 84 Desain UI/UX Menu Top Up	64
Gambar 4. 85 Desain UI/UX Memasukkan PIN	65
Gambar 4. 86 Desain UI/UX Transfer Bank	65
Gambar 4. 87 Desain UI/UX Transfer Bank Konfirmasi 1	66
Gambar 4. 88 Desain UI/UX Transfer Bank Konfirmasi 2	66
Gambar 4. 89 Desain UI/UX History.....	67
Gambar 4. 90 Desain UI/UX Penarikan Berlangsung	67
Gambar 4. 91 Desain UI/UX Menu LeranCoin.....	68

Gambar 4. 92 Desain UI/UX Menu Ubah Foto Profil.....	68
Gambar 4. 93 Desain UI/UX Memilih Foto Profil	69
Gambar 4. 94 Desain UI/UX Memangkas Foto Profil.....	69
Gambar 4. 95 Desain UI/UX Edit Profil.....	70
Gambar 4. 96 Desain UI/UX Menu Nama	70
Gambar 4. 97 Desain UI/UX Menu Nama Pengguna	71
Gambar 4. 98 Desain UI/UX Menu Akun	71
Gambar 4. 99 Desain UI/UX Informasi Akun.....	72
Gambar 4. 100 Desain UI/UX Upgrade Akun	72
Gambar 4. 101 Desain UI/UX Tinjau Paket Pro	73
Gambar 4. 102 Desain UI/UX Payment Code.....	73
Gambar 4. 103 Desain UI/UX Pop Up Pembayaran Berhasil.....	74
Gambar 4. 104 Desain UI/UX Meningkatkan Keamanan	74
Gambar 4. 105 Desain UI/UX Membuat PIN Leran.....	75
Gambar 4. 106 Desain UI/UX Menu Pusat Bantuan	75
Gambar 4. 107 Desain UI/UX Pusat Bantuan.....	76
Gambar 4. 108 Desain UI/UX WhatsApp Leran	76
Gambar 4. 109 Desain UI/UX Telepon Leran.....	77
Gambar 4. 110 Desain UI/UX Email Leran	77
Gambar 4. 111 Desain UI/UX FAQ.....	78
Gambar 4. 112 Desain UI/UX Pop Up Cari Objek Lelang	78
Gambar 4. 113 Desain UI/UX Pop Up Unit dan Dokumen Lelang.....	78
Gambar 4. 114 Desain UI/UX Menu Lain	79
Gambar 4. 115 Desain UI/UX Cara Beli NPL.....	79
Gambar 4. 116 Desain UI/UX Ketentuan Umum.....	80
Gambar 4. 117 Desain UI/UX Kebijakan Privasi	80
Gambar 4. 118 Desain UI/UX Tentang Leran.....	81
Lampiran 1 Surat Keterangan Telah Menyelesaikan Praktik Magang	88
Lampiran 2 Sertifikat	89
Lampiran 3 Nilai	89
Lampiran 4 Log Book sudah terisi minimal 7x.....	91
Lampiran 5 Dokumentasi Kegiatan Praktik Magang 1.....	91
Lampiran 6 Dokumentasi Kegiatan Praktik Magang 2.....	92

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Rancangan Jadwal Kegiatan Magang	12
Tabel 4. 1 Analisis SWOT	18
Tabel 4. 2 Pertanyaan SUS.....	82
Tabel 4. 3 Penilaian SUS	82
Tabel 4. 4 Realisasi Jadwal Kegiatan Magang.....	83