

LAPORAN PRAKTIK MAGANG REKOGNISI

STUDI INDEPENDENT UI UX DESIGN

CAKAP ACADEMY



Oleh :

Asqina Salsabila

2100018011

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN

TAHUN 2024

HALAMAN PENGESAHAN

PRAKTIK MAGANG

STUDI INDEPENDEN UI UX DESIGN

CAKAP ACADEMY

ASQINA SALSABILA

2100018011

PEMBIMBING

:Sheraton Pawestri, S.Kom., M.Cs.

17/02/2025

(NIPM. 19961125 202308 011 1478672)

PENGUJI

: Ir. Sri Winiarti, S.T., M.Cs.

Acc 20/02/2025

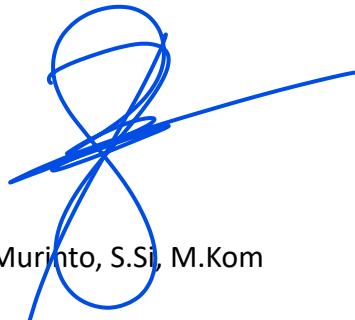
(NIPM. 19751216 200103 011 0880702)



20/02/25

Yogyakarta,

Kaprodi S1 Informatika



Dr. Murinto, S.Si, M.Kom

NIPM. 197307102004091110951298

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT karena berkat rahmat dan karunia-Nya, laporan akhir Magang dan Studi Independent Bersertifikat (MSIB) ini dapat diselesaikan dengan baik. Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan mata kuliah praktek magang program studi informatika di Universitas Ahmad Dahlan, sekaligus menjadi dokumentasi pembelajaran selama melaksanakan kegiatan MSIB ini. Dalam penyelesaian laporan ini, saya menyadari bahwa keberhasilannya tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak.

Oleh karena itu, saya ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang senantiasa melimpahkan nikmat, karunia, dan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan akhir Magang dan Studi Independent Bersertifikat ini dengan baik dan lancar.
2. Kedua orang tua, yang tanpa henti memberikan doa, dukungan, semangat, dan segala bentuk pengorbanan, baik secara moril maupun materiil, kepada penulis selama proses penyelesaian laporan ini.
3. Sheraton Pawestri, S.Kom., M.Cs. , selaku pembimbing yang telah memberikan bimbingan dalam menyusun laporan ini.
4. Raam Pujangga Sadewa selaku tutor UI UX Design kelas B yang telah memberikan arahan selama kegiatan studi independen berlangsung.
5. Keluarga dan teman-teman, yang selalu memberikan dukungan moral dan semangat.

Saya menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna, baik dari segi isi maupun penyajian. Oleh karena itu, saya dengan senang hati menerima kritik dan saran yang membangun untuk memperbaiki laporan ini di masa depan. Semoga laporan ini dapat bermanfaat, baik bagi pembaca maupun sebagai referensi bagi mahasiswa yang akan melaksanakan kegiatan serupa.

Yogyakarta, Januari 2024



Asqina Salsabila

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL	vi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Kegiatan	1
B. Kategori Kegiatan	2
C. Level Kegiatan	2
BAB II GAMBARAN UMUM.....	3
A. Profil Penyelenggara	3
B. Lokasi dan Waktu Pelaksanaan	3
C. Ruang Lingkup.....	4
BAB III METODE PELAKSANAAN	6
A. Tahap Persiapan	6
B. Tahap Pelaksanaan.....	6
C. Tahap Evaluasi.....	6
D. Rancangan Jadwal Kegiatan	6
BAB IV HASIL PELAKSANAAN.....	8
A. Hasil Tahapan Persiapan	8
B. Hasil Tahap Pelaksanaan	10
C. Hasil Evaluasi.....	29
D. Realisasi Jadwal Kegiatan	34
E. Kendala dan Solusi	36
BAB V PENUTUP	37
A. Kesimpulan.....	37
B. Saran	37
LAMPIRAN	38

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi PT Cerdas Digital Nusantara	3
Gambar 4.1 Tugas 1 (Breakdown interface aplikasi tix.id)	8
Gambar 4.2 Cookpad sebagai aplikasi memasak terpopuler	9
Gambar 4.3 User research plan	11
Gambar 4.4 Affinity diagram	12
Gambar 4.5 How Might We	12
Gambar 4.6 User persona	13
Gambar 4.7 Style guide Aplikasi Cookpad	14
Gambar 4.8 User flow fitur login.....	15
Gambar 4.9 Wireframe halaman login.....	16
Gambar 4.10 Mock Up halaman login	17
Gambar 4.11 User flow upload video reels.....	18
Gambar 4.12 Wireframe halaman video reels.....	20
Gambar 4.13 Mockup halaman video reels	21
Gambar 4.14 User flow mencari resep	22
Gambar 4.15 Wireframe mencari resep	23
Gambar 4.16 MockUp halaman mencari resep	23
Gambar 4.17 User flow melihat resep	24
Gambar 4.18 Wireframe melihat resep	25
Gambar 4.19 Mock Up halaman melihat resep	25
Gambar 4.20 User flow halaman favorit.....	26
Gambar 4.21 Wireframe halaman favorit	26
Gambar 4.22 Mockup halaman favorit	27
Gambar 4.23 User flow halaman profil.....	28
Gambar 4.24 Wireframe halaman profil.....	28
Gambar 4.25 MockUp halaman profil.....	29
Gambar 4.26 Skenario usability testing.....	30
Gambar 4.27 Hasil usability testing	30
Gambar 4.28 Hasil wawancara partisipan 1.....	31
Gambar 4.29 Hasil wawancara partisipan 2.....	31
Gambar 4.30 Hasil wawancara partisipan 3.....	32
Gambar 4.31 Hasil wawancara partisipan 4.....	32
Gambar 4.32 Transkrip Nilai.....	33

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Rencana Jadwal Kegiatan.....	6
Tabel 4.1 Realisasi jadwal kegiatan	34