



LAPORAN PRAKTEK MAGANG

STUDI INDEPENDENT ANDROID LEARNING PATH

BANGKIT ACADEMY



Oleh :

Yasir Khoirul Huda

2100018132

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN

TAHUN 2024

HALAMAN PENGESAHAN

PRAKTEK MAGANG

STUDI INDEPENDENT ANDROID LEARNING PATH

BANGKIT ACADEMY

YASIR KHOIRUL HUDA

2100018132

18/2/2025

PEMBIMBING : Dr. Dewi Pramudi Ismi, S.T., M.CompSc.

19851221 201508 011 1212838



PENGUJI : Ir. Herman Yuliansyah, S.T., M.Eng., Ph.D.

19830712 201104 111 0896292



17/02/2025

Yogyakarta,

Kaprodi S1 INFORMATIKA



Dr. Murinto, S.Si, M.Kom

NIPM. 197307102004091110951298

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini. Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan kelulusan Magang dan Studi Independent Bersertifikat (MSIB) Kampus Merdeka ini. Selama program MSIB yang berlangsung selama kurang lebih 5 bulan di program Bangkit Academy 2024 Batch 1 ini tentu saya tak lepas dari bantuan serta bimbingan dari berbagai pihak.

Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah mendukung terselenggaranya program ini dan yang telah berkontribusi dalam proses penyusunan laporan ini, khususnya kepada:

1. Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi atas fasilitasi program Kampus Merdeka.
2. Tim Bangkit Academy 2024 atas materi yang komprehensif dan kesempatan belajar yang luar biasa.
3. Para mentor dan pembimbing yang telah memberikan arahan dan dukungan selama proses magang.

Penulis berharap laporan ini bermanfaat bagi pembaca dan dapat dijadikan referensi bagi pengembangn ilmu khususnya pada bidang *Android Development*. Saya selaku penulis laporan ini sangat terbuka terkait kritik dan saran untuk menyempurnakan laporan akhir ini. Demikian yang penulis dapat sampaikan dalam penyusunan laporan akhir ini.

Yogyakarta, Desember 2024

Yasir Khoirul Huda

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL	vi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Kegiatan	1
B. Kategori Kegiatan	2
C. Level Kegiatan	2
BAB II GAMBARAN UMUM	3
A. Profil Penyelenggara	3
B. Lokasi dan Waktu Pelaksanaan	3
C. Ruang Lingkup	4
BAB III METODE PELAKSANAAN	6
A. Tahapan Persiapan	6
B. Tahapan Pelaksanaan	7
C. Tahapan Evaluasi	9
D. Rancangan Jadwal Kegiatan	9
BAB IV HASIL PELAKSANAAN	20
A. Hasil Tahapan Persiapan	20
B. Hasil Tahapan Pelaksanaan	22
C. Hasil Tahapan Evaluasi	39
D. Realisasi Jadwal Kegiatan	41
E. Kendala dan Solusi	57
a. Kendala	57
b. Solusi	57
BAB V PENUTUPAN	58
A. Kesimpulan	58
B. Saran	58
LAMPIRAN	60
A. Brosur	60
B. Sertifikat	60

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi Bangkit Academy 2024	3
Gambar 2. 2 Lokasi Dicoding Academy Pada <i>Maps</i>	4
Gambar 2. 3 Mekanisme Pembelajaran	5
Gambar 4. 1 <i>Website</i> Pendaftaran Bangkit.....	20
Gambar 4. 2 Portal Kampus Merdeka	21
Gambar 4. 3 <i>Email</i> Pemberitahuan	21
Gambar 4. 4 Modul Memulai Pemrograman Dengan <i>Kotlin</i>	22
Gambar 4. 5 <i>Dashboard</i> Dicoding	23
Gambar 4. 6 Koridor kelas Pemrograman Dengan <i>Kotlin</i>	23
Gambar 4. 7 <i>Source Code</i> Aplikasi Pemula.....	24
Gambar 4. 8 Hasil Akhir Aplikasi Pemula	24
Gambar 4. 9 Koridor Kelas Belajar Fundamental	25
Gambar 4. 10 <i>Source Code</i> Fundamental.....	25
Gambar 4. 11 Koridor Kelas Belajar AI	26
Gambar 4. 12 <i>Source Code Machine Learning</i> Untuk <i>Android</i>	27
Gambar 4. 13 Koridor Kelas <i>Machine Learning</i>	28
Gambar 4. 14 <i>Source Code Android Intermediate</i>	29
Gambar 4. 15 Koridor Kelas <i>Intermediate</i>	29
Gambar 4. 16 Dokumentasi <i>Soft Skill</i>	30
Gambar 4. 17 Dokumentasi <i>ILT mobile</i>	31
Gambar 4. 18 Dokumentasi <i>ILT English</i>	32
Gambar 4. 19 Dokumentasi <i>Weekly Consultant</i>	33
Gambar 4. 20 Dokumentasi Mengikuti <i>Mandatory</i>	34
Gambar 4. 21 Fitur Utama <i>Growth Track</i>	36
Gambar 4. 22 Menu <i>Diagnose</i>	37
Gambar 4. 23 Menu <i>History</i>	37
Gambar 4. 24 Menu <i>Articles</i>	38
Gambar 4. 25 Menu <i>Nearest Hospital</i>	39
Gambar 4. 26 <i>Design Capstone</i>	39
Gambar 4. 27 <i>Student Learning Achievement</i>	40

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Rancangan Jadwal Kegiatan.....	19
Tabel 4. 1 Realisasi Jadwal Kegiatan.....	56