

# LAPORAN PRAKTIK MAGANG

PERANCANGAN *USER INTERFACE* DAN *USER EXPERIENCE* PADA SPEKTRUM  
PROYEK DIGITAL DI PT KAWAN KERJA INDONESIA

Acc Laporan  
23/1-25  
Anna Hendri S.d.



Oleh :

Muhammad Sulthon Mufti  
2100018213

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN  
TAHUN 2024/2025

## HALAMAN PERSETUJUAN

Laporan Praktik Magang ini telah disetujui sebagai proses pengajuan seminar bagi

Nama : Muhammad Sulthon Mufti

NIM : 2100018213

Tempat Praktik Magang : PT Kawan Kerja Indonesia

Realisasi Waktu Pelaksanaan 4 Bulan

Bandung, 15 November 2024  
Menyetujui,  
Ketua/Kepala/Direktur Instansi/Mitra  
PPM/Mitra Penelitian Terapan\*



(Taufik Rahmat Kurniawan)

1 0 2 2 1 0 0 1

\*Ketua/Kepala/Direktur Instansi untuk Magang Reguler, Mitra PPM untuk skema Magang PPM Dosen,  
Mitra Penelitian untuk skema Magang Penelitian Terapan Dosen

# HALAMAN PENGESAHAN

PRAKTIK MAGANG

PERANCANGAN *USER INTERFACE* DAN *USER EXPERIENCE* PADA SPEKTRUM  
PROYEK DIGITAL DI PT KAWAN KERJA INDONESIA

MUHAMMAD SULTHON MUFTI

2100018213

PEMBIMBING

: Anna Hendri Soleliza Jones, S.Kom., M.Cs.,  
NIPM 19830122 201104 011 1100819



24.2.2025

PENGUJI

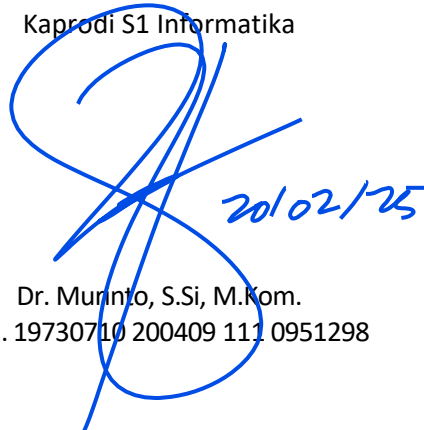
: Andri Pranolo, S.Kom., M Cs., Ph.D.,  
NIPM 19830305 201311 111 1168042



20-02-2025

Yogyakarta, 6 Januari 2025

Kaprodi S1 Informatika



20/02/25

Dr. Murinto, S.Si, M.Kom.  
NIPM. 19730710 200409 111 0951298

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah Yang Maha Esa atas rahmah dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Praktik Magang ini dengan baik dan tanpa terkendala. Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memenuhi tugas mata kuliah Praktik Magang di Program Studi Teknik Informatika S1, Fakultas Teknik Industri, Universitas Ahmad Dahlan.

Penulis, Muhammad Sulthon Mufti, NIM 2100018213, telah melaksanakan praktik magang sebagai UI/UX Designer Intern di PT Kawan Kerja Indonesia dengan periode waktu magang selama 4 bulan, terhitung mulai dari 15 Juli 2024 hingga 15 November 2024.. Kegiatan Praktik Magang ini telah memberikan pengetahuan berharga dan kesempatan bagi penulis untuk menerapkan pengetahuan yang telah diperoleh di bangku perkuliahan ke dalam dunia kerja yang sesungguhnya. Penulis mendapatkan wawasan baru, keterampilan praktis, dan pemahaman yang lebih mendalam mengenai bidang UI/UX Design di PT Kawan Kerja Indonesia.

Dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

- Ibu Anna Hendri Soleliza Jones, S.Kom., M.Cs, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi yang sangat berharga selama penyusunan laporan ini.
- Kak Awan dan Kak Resky selaku pembimbing lapangan di PT Kawan Kerja Indonesia yang telah memberikan kesempatan, bimbingan, dan dukungan selama pelaksanaan magang.
- Segenap staf dan karyawan PT Kawan Kerja Indonesia atas keramahan dan bantuan yang telah diberikan.
- Serta kepada keluarga dan teman-teman yang telah memberikan dukungan moral dan motivasi.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena ini, kritik dan saran membangun sangat penulis harapkan demi penyempurnaan laporan ini di masa mendatang. Akhir kata, penulis berharap laporan ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan pihak-pihak yang berkepentingan.

Yogyakarta, 15 November 2024



(Muhammad Sulthon Mufti)

**NIM 2100018213**

# DAFTAR ISI

LAPORAN PRAKTIK MAGANG .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	i
HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Batasan Masalah .....	1
C. Tujuan Praktik Magang .....	2
D. Manfaat Praktik Magang.....	2
<b>BAB II Gambaran Instansi.....</b>	<b>4</b>
A. Profil Instansi .....	4
B. Sumber Daya Penunjang Magang .....	6
C. Proses Bisnis Yang Berjalan .....	7
<b>BAB III Metode Pelaksanaan Praktik Magang .....</b>	<b>9</b>
A. Tahapan Persiapan .....	9
B. Tahapan Pelaksanaan .....	10
C. Tahapan Evaluasi.....	11
D. Rancangan Jadwal Kegiatan Magang .....	12
<b>BAB IV Pembahasan Pelaksanaan Praktik Magang.....</b>	<b>13</b>
A. Hasil Tahapan Persiapan .....	13
B. Hasil Tahapan Pelaksanaan .....	14
C. Hasil Tahapan Evaluasi.....	45
D. Realisasi Jadwal Kegiatan Magang.....	46
E. Kendala dan Solusi .....	48
a) Kendala .....	48
b) Solusi.....	49
F. Keberlanjutan .....	50

<b>BAB V Penutup .....</b>	<b>51</b>
<b>A. Kesimpulan .....</b>	<b>51</b>
<b>B. Saran .....</b>	<b>51</b>
<b>Lampiran.....</b>	<b>52</b>
<b>A. Surat Keterangan Telah Menyelesaikan Praktik Magang/Sertifikat/ttd stempel instansi di halaman persetujuan instansi .....</b>	<b>52</b>
<b>C. Log book .....</b>	<b>54</b>
<b>D. Dokumentasi Kegiatan Praktik Magang.....</b>	<b>61</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Bagan Struktur Organisasi.....	5
Gambar 4. 1 Presentasi rutin progres proyek PGTK Bani Harun .....	15
Gambar 4. 2 Desain Halaman Landing Page PGTK Bani Harun .....	15
Gambar 4. 3 Desain Informasi Kegiatan Sekolah.....	16
Gambar 4. 4 Desain Informasi Visi Misi.....	17
Gambar 4. 5 Presentasi Progres Rutin Proyek Dashboard PGTK Bani Harun.....	18
Gambar 4. 6 Desain halaman login Dashboard PGTK Bani Harun.....	18
Gambar 4. 7 Desain Halaman Home Dashboard PGTK Bani Harun.....	19
Gambar 4. 8 Desain Halaman Visi Misi Dashboard PGTK Bani Harun.....	19
Gambar 4. 9 Desain Halaman Tujuan Pendidikan PGTK Bani Harun.....	20
Gambar 4. 10 Desain Halaman Jam Belajar PGTK Bani Harun.....	20
Gambar 4. 11 Desain Halaman Aktivitas Sekolah PGTK Bani Harun.....	21
Gambar 4. 12 Desain Halaman Ekstrakurikuler PGTK Bani Harun.....	21
Gambar 4. 13 Desain Halaman PPDB PGTK Bani Harun .....	22
Gambar 4. 14 Desain Halaman Profil Lulusan PGTK Bani Harun.....	22
Gambar 4. 15 Desain Halaman FAQ PGTK Bani Harun .....	23
Gambar 4. 16 Desain Halaman Informasi Kontak PGTK Bani Harun .....	23
Gambar 4. 17 Beranda Aplikasi BlindO Mobile .....	25
Gambar 4. 18 Desain Proses Aplikasi BlindO Dijalankan .....	26
Gambar 4. 19 Hasil Test Dengan Aplikasi BlindO .....	27
Gambar 4. 20 Halaman Home Landing Page Proyek BlindO .....	28
Gambar 4. 21 Halaman Tim Kami Pada Proyek BlindO .....	29
Gambar 4. 22 Halaman Kebijakan Privasi Proyek BlindO.....	30
Gambar 4. 23 Presentasi Analisis Kompetitor .....	31
Gambar 4. 24 Desain Halaman Bukan Undangan Proyek Sebar.in .....	31
Gambar 4. 25 Halaman Utama Undangan Sebar.in .....	32
Gambar 4. 26 Desain Wedding Schedule Proyek Sebar.in .....	32
Gambar 4. 27 Desain Love Story mempelai Proyek Sebar.in .....	33
Gambar 4. 28 Desain Galeri mempelai .....	33
Gambar 4. 29 Desain Quote and Gift Proyek Sebar.in.....	34
Gambar 4. 30 Desain Formulir Pengiriman Amplop.....	34
Gambar 4. 31 Desain Buku Tamu .....	35
Gambar 4. 32 Presentasi Analisis Kompetitor Proyek IndonesiaKu .....	36
Gambar 4. 33 Pembuatan Wireframe Proyek IndonesiaKu .....	36
Gambar 4. 34 Presentasi Progres Rutin Proyek IndonesiaKu.....	37
Gambar 4. 35 Desain Halaman Utama Proyek IndonesiaKu .....	37
Gambar 4. 36 Desain Halaman Provinsi Proyek IndonesiaKu.....	38
Gambar 4. 37 Desain Halaman Artikel Proyek IndonesiaKu .....	38
Gambar 4. 38 Desain Halaman Tentang Kami Proyek IndonesiaKu.....	39
Gambar 4. 39 Desain Halaman Informasi Kontak Proyek IndonesiaKu .....	39
Gambar 4. 40 Diskusi Produk Proyek TravelPath .....	40
Gambar 4. 41 Diskusi Pemilihan Fitur Pada Proyek TravelPath.....	41
Gambar 4. 42 Pembuatan Wireframe Proyek TravelPath.....	41
Gambar 4. 43 Desain Halaman Utama Proyek TravelPath.....	42
Gambar 4. 44 Desain Halaman Booking Pada Proyek TravelPath .....	43
Gambar 4. 45 Desain Fitur Booking Supir Proyek TravelPath.....	43

Gambar 4. 46 Desain Fitur Booking Tour Guide Projek TravelPath .....	44
Gambar 4. 47 Desain Fitur Menu Pesanan Booking Projek TravelPath .....	44



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Jabatan Perusahaan .....	5
Tabel 3. 1 Tabel Rencana Kegiatan Magang .....	12
Tabel 4. 1 Tabel Evaluasi Pembimbing Lapangan .....	45