

**LAPORAN PROYEK**  
**STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT**  
**Game Programmer Pada Pengembangan Game**  
**“Feline Expedition”**  
**Di PT Agate International**



Oleh :

Trivita Annisa Utami

1900018074

**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**  
**UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN**  
**TAHUN 2021**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT**

**Game Programmer Pada Pengembangan Game**

**“Feline Expedition”**

**Di PT Agate International**

TRIVITA ANNISA UTAMI

1900018074

PEMBIMBING :

Guntur Maulana Zamroni, B.Sc., M.Kom.

NIPM. 19840309 201810 111 1205917

  
10/03/25

Yogyakarta, 

Kaprodi S1 Informatika

  
Dr. Murinto, S.Si., M.Kom

NIPM. 19730710 200409 111 0951298

**Halaman Pengesahan**  
**Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan**  
**Pembelajaran Studi Independen**  
**Di PT Agate International**

Oleh :

Trivita Annisa Utami / 1900018074

Disetujui dan disahkan sebagai  
Laporan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Yogyakarta,

Pembimbing Studi Independen

Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan



Guntur Maulana Zamroni, B.Sc, M.Kom.

**Halaman Pengesahan**  
**Pengembangan Game “Feline Expedition”**  
**Di PT. Agate International**

Oleh :

Trivita Annisa Utami / 1900018074

Disetujui dan disahkan sebagai

Laporan Studi Independen Bersertifikat Kampus  
Merdeka

Bandung, Januari 2022

Program Manager Studi Independen

The image shows a handwritten signature in black ink, which appears to be 'Muhammad Al Mukhlisiddin', written over the blue 'Agaté' logo. The logo consists of the word 'Agaté' in a bold, sans-serif font with a registered trademark symbol (®) to its right.

Muhammad Al Mukhlisiddin

## **Abstrak**

Proyek pengembangan Game “Feline Expedition” ini merupakan sebuah proyek pembuatan prototype game yang menceritakan tentang seorang karakter dari ras Feline yang melakukan perjalanan untuk mengumpulkan artifak artifak penting untuk mendapatkan kemampuan khusus. Dengan bimbingan dari beberapa mentor yang disediakan oleh MSIB Kampus Merdeka dengan PT Agate International sebagai mitranya, dan tim yang beranggotakan 10 orang dengan berbagai role yang berbeda, prototype game action platformer ini berhasil digarap dalam durasi kurang lebih 2 bulan dimulai dari proses pembuatan konsep hingga menghasilkan produk playable game yang telah melalui beberapa fase testing dan quality check serta debugging.

Kata kunci : ***pengembangan game, action platformer, msib, game development, agate academy***

## Kata Pengantar

Puji syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT. Yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan tugas yang berjudul “Laporan Akhir Studi Independen Bersertifikat Game Programmer pada Game Feline Expedition di PT Agate International” ini tepat pada waktunya.

Adapun tujuan dari penulisan laporan ini adalah sebagai pertanggungjawaban dari proses pembelajaran Studi Independen Bersertifikat Merdeka Belajar yang diselenggarakan oleh Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi (Ditjen Dikti) Kemendikbudristek. Selain itu, laporan ini juga merupakan rangkuman dari proses pembuatan Prototype Game berjudul “Feline Expedition” yang dilaksanakan selama program MSIB Kampus Merdeka berlangsung.

Dalam kesempatan ini, saya selaku penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang membantu dalam penyusunan Laporan Akhir Studi Independen Bersertifikat ini, diantaranya :

1. Bapak Guntur Maulana Zamroni, B.Sc., M.Kom. selaku pembimbing MSIB Kampus Merdeka dari Universitas Ahmad Dahlan,
2. Bapak Joseph Putra Wibawa selaku mentor kelompok selama proses Studi Independen Game Development berlangsung,
3. Bapak Ahmad Hamdani selaku mentor kelompok MSIB Game Development,
4. Pihak – pihak lain dan anggota kelompok yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu.

Akhir kata, saya berharap laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan dapat memberikan informasi yang dapat diterapkan dalam proses Pengembangan Game selanjutnya. Saya ucapkan terimakasih, dan saya menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangatlah saya butuhkan agar dapat membuat laporan ini lebih baik lagi di masa depan.

Yogyakarta, 18 Januari 2022

Penulis

## Daftar Isi

Halaman Judul

Lembar Pengesahan

Abstraksi

Kata Pengantar

Daftar Isi

Bab I Pendahuluan

I.1 Latar Belakang

I.2 Lingkup

I.3 Tujuan

Bab II PT Agate International

II.1 Struktur Organisasi

II.2 Lingkup Project

II.3 Deskripsi Pekerjaan

II.4 Jadwal pelaksanaan MSIB

Bab III Pengembangan Game “Feline Expedition”

III.1 Konsep Game “Feline Expedition”

III.2 Studi Independen Pengembangan Game Agate

III.3 Latihan dan Prototyping Game

Bab IV Penutup

IV.1 Kesimpulan

IV.2 Saran

Referensi

Lampiran :

- a. Proses diskusi kelompok daring
- b. Log Activity
- c. Dokumen Teknik