

DAFTAR PUSTAKA

- Adam, M. B., & Zulkarnaen, R. (2020). Studi Kasus Kemampuan Spasial Siswa Kelas IX dalam Menyelesaikan Soal TIMSS pada Materi Geometri. *Prosiding Sesiomadika*, 2(1c).
- Ahmadi, R. A., Adler, J., & Ginting, S. L. (2017). Teknologi Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Gerakan Shalat. In *Prosiding Seminar Nasional Komputer Dan Informatika (SENASKI)* (pp. 978-602).
- Alfitriani, Nabila, Wisheila Ayunisa Maula, and Angga Hadiapurwa. 2021. "Penggunaan Media Augmented Reality Dalam Pembelajaran Mengenal Bentuk Rupa Bumi." *Jurnal Universitas Pendidikan Indonesia* 38.
- Andiwatir, A., Nay, F. A., & Talan, R. (2021). Model Pembelajaran SCL (Student Center Learning) pada Peserta didik Lamban Belajar (Slow Learner) Sekolah Menengah Pertama. *PEMBELAJAR: Jurnal Ilmu Pendidikan, Keguruan, dan Pembelajaran*, 117-122.
- Apoko, Tri Wintolo, Benny Hendriana, Isa Faqihuddin Hanif, and Isnaini Handayani. 2021. *Panduan Pembuatan Modul Pembelajaran Berbasis Digital*. Jakarta: Lembaga Pengembangan Pendidikan dan Pengajaran Universitas Muhammadiyah Prof. DR. HAMKA.
- Arifin, Moch Bahak Udin By, and Nurdyansyah. 2018. *Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan*. Pertama. edited by E. F. Fahyuni. Sidoarjo: Umsida Press.
- Asyrafuul Insan, Asry. 2019. "Penerapan Augmented Reality Dengan Metode Marker Based Tracking Pada Maket Rumah Virtual." *Ainet: Jurnal Informatika* 1.
- Azka, H. H. Al, R. D. Setyawati, and ... 2019. "Pengembangan Modul Pembelajaran." *Imajiner: Jurnal Matematika*

Azkiya, Nurul, Nasya Maharani Azis, Dini, Ahmad Yani, and Nadya Febriani Maldi. 2023. "Implementasi Teknologi Dalam Pembelajaran Matematika Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar." *Gammath* 08:94–106.

Azuma, Ronald T. 1997. "A Survey of Augmented Reality." *Hughes Research Laboratories* 2.

Branch, R. M. (2009). Approach, Instructional Design: The ADDIE. In *Department of Educational Psychology and Instructional Technology University of Georgia* (Vol. 53, Issue 9).

Depdiknas. (2008). *Panduan Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Depdiknas.
Fatmasuci, F. W. (2017). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Berbasis Masalah Berorientasi pada Kemampuan Komunikasi dan Prestasi Belajar Matematika Peserta didik SMP Developing a Problem-Based Learning Instructional Kit Oriented to Junior High School of Mathematical Communication Skills. *Jurnal Riset Pendidikan Matematika*, 4(1), 32–42.

Destiani, M., Fitri, H., Iswantir, I., & Isnaniah, I. (2023). Kemampuan Spasial Siswa Laki-Laki dan Perempuan terhadap Pemecahan Masalah Geometri. *Lattice Journal: Journal of Mathematics Education and Applied*, 3(2), 105-129.

Eskris, Y. 2021. "Meta Analisis Pengaruh Model Discovery Learning Dan Problem Based Learning Terhadap Kemampuan Berfikir Kritis Peserta Didik Kelas V SD." *Mahaguru: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 2:43–52.

Fajri, H. N., Johar, R., & Ikhsan, M. (2016). Peningkatan kemampuan spasial dan self-efficacy siswa melalui model discovery learning berbasis multimedia. *Beta: Jurnal Tadris Matematika*, 9(2), 180-196.

Fadjarajani, Siti, Ely Satiyasih Rosali, Siti Patimah, and Fahrina Yustiasari Liriwati. 2020. *Metodologi Penelitian Pendekatan Multidisipliner*. edited by A. Rahmat. Gorontalo: Ideas Publishing.

Girsang, S. E. E., Kurniawan, A., Sarjana, S., Akbar, M. A., Lotulung, C. V., Rafid, R., Jumini, S., & Nawawi, I. (2022). *Konsep Inovasi Pendidikan*. Get Press Indonesia.

- Hake, R. R. (1999). Analyzing Change/Gain Scores. *Dept. of Physics, Indiana University*, 16(7), 1073–1080.
- Hamdani, H., D. T. P. Yanto, and ... 2019. "Validitas Modul Tutorial Gambar Teknik Dan Listrik Dengan Autocad." *INVOTEK: Jurnal Inovasi*
- Hamzah, H., F. P. Heynoek, R. Kurniawan, and ... 2020. "Pengembangan Perangkat Pembelajaran Model Discovery Learning Materi Gerak Lokomotor Kelas Rendah Sekolah Dasar." *Sport Science and ...* 2:384–94.
- Handayani, S., Mintarti, U. S., & Megasari, R. (2020). Buku Ajar Strategi Pembelajaran Ekonomi "Model-model Pembelajaran Inovatif di Era Revolusi Industri 4.0". In *Strategi pembelajaran Ekonomi Model-model Pembelajaran Inovatif di Era Revolusi Industri 4.0*. www.literindo.id
- Harahap, R. T. M., Fauzi, R., & Siregar, E. Y. (2021). Upaya Meningkatkan Kemampuan Spasial Matematika Peserta didik Melalui Pendekatan Pembelajaran Discovery Based Learning Di MTS Swasta Al-Mukhtariyah Gunung. *Mathematic Education Journal* <https://journal.ipts.ac.id/index.php/MathEdu/article/view/1951>
- Huda, Y., Tasrif, E., Sari, R. E., & Costa, R. R. K. (2023). Penggunaan Media Augmented Reality dalam Pendidikan Kejuruan. *Literature Review*, 9. <https://ejournal.unp.ac.id/index.php/jtev/article/view/121703>
- Jana, P., & Fahmawati, A. A. N. (2020). Model discovery learning untuk meningkatkan kemampuan pemecahan masalah. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi*, 9. <https://ojs.fkip.ummetro.ac.id/index.php/matematika/article/view/2157>
- Janitra, P. A., Prihandini, P., & Aristi, N. (2021). Pemanfaatan Media Digital Dalam Pengelolaan Kesehatan Mental Remaja Di Era Pandemi. *Buletin Udayana Mengabdi*. <https://ojs.unud.ac.id/index.php/jum/article/download/67905/39880>
- Kemendikbudristek. 2022. *Capaian Pembelajaran Pada Pendidikan Anak Usia Dini, Jenjang Pendidikan Dasar, Dan Jenjang Pendidikan Menengah Pada Kurikulum Merdeka*. Jakarta: Badan Standar, Kurikulum, Dan Asesmen Pendidikan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan

Teknologi.

Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan, Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Atas Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar Dan Menengah. 2017. *Panduan Praktis Penyusunan E-Modul*. Jakarta.

Lestari, K. E., & Yudhanegara, M. R. (2017). *Penelitian Pendidikan Matematika*. Bandung: PT Refika Aditama.

Lisyanti, D. (2019). Pengembangan *E-Modul* Matematika Berbasis Exe-Learning Pada Siswa Smp Kelas VII Skripsi (Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung).

Mahfudin. (2021). Analisis Kemampuan Pemecahan Masalah Pada Soal Berbasis High Order Thinking Ditinjau Dari Kemampuan Spasial. *Aksioma: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 10. <https://ojs.fkip.ummetro.ac.id/index.php/matematika/article/view/3874>

Mesra, Romi, Veronike E. .. Salim, Sarwandi, and Maria Goretti Meity Polii. 2023. *Research & Development Dalam Pendidikan*. Pertama. edited by M. Jannah. Deli Serdang Sumatera Utara: PT. Mifandi Mandiri Digital.

Mochtar, N., & A'yun, D. Q. (2024). Peran Filsafat Dalam Mengembangkan Pola Pikir Kritis Siswa Di Era AI. *Jurnal Media Akademik (JMA)*, 2(12).

Musnaini, Musnaini, Universitas Jambi, Hadion Wijoyo, and Irjus Indrawan. 2020. *Industry 4.0 VS Society 5.0*. I. Riau: CV. Pena Persada.

Nasional, D. P. (2008). *Panduan pengembangan bahan ajar*. Jakarta: Depdiknas.

Nita, N. (2023). *Peningkatan Hasil Belajar Matematika Materi Bangun Ruang Melalui Discovery Learning Pada Peserta didik Kelas 6 SDN Songgokerto* 03 Batu. 2. <http://jurnal.widyahumaniora.org/index.php/jptwh/article/view/163>

- Nurkholis, E. (2022). *Meningkatkan Kemampuan Spatial Sensedan Pemecahan Masalah Matematik Peserta didik Smamelalui Pendekatan Berbasis Masalah*. 1, 121–240. <https://lppmbinabangsa.id/index.php/jurinotep/article/view/118/30>
- Nuryadi, Astuti, T. D., Utami, E. S., & Budiantara, M. (2017). Buku Ajar Dasar- dasar Statistik Penelitian. In *Sibuku Media*. Yogyakarta: Gramasurya.
- Oey-Gardiner, M., Rahayu, S. I., Abdullah, M. A., Effendi, S., Darma, Y., Dartanto, T., & Aruan, C. D. D. P. A.-1. pdfaniel. D. (2007). *Era Disrupsi: Peluang Dan Tantangan Pendidikan Tinggi Indonesia*. <https://www.aipi.or.id/index.php?pg=detilpublikasi&pid=67&type=2#r> eserac h-tool-tab
- Perawati, W. (2021). Peningkatan Hasil Belajar Matematika melalui Pembelajaran Penemuan. *lim,3*.<https://scholar.archive.org/work/lgagjqplj5gqhnyp2u2q57iw4/access/wayback/https://jurnal.kopertais1.or.id/alim/article/download/215/187/>
- Purwandari, P., Yusro, A. C., & Purwito, A. (2021). Modul fisika berbasis augmented reality sebagai alternatif sumber belajar peserta didik. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika*. <https://ppjp.ulm.ac.id/journals/index.php/jipf/article/view/2874>
- Rahdiyanta, Dwi. 2016. *Teknik Penyusunan Modul*. Yogyakarta: staffnew.uny.ac.id.
- Rahmi Pertiwi, Getar, Risnita, and M. Syahrani Jailan. 2023. “Jenis Jenis Penelitian Ilmiah Kependidikan.” *Jurnal Pendidikan, Sosial & Humaniora* 1:8. doi: <https://doi.org/10.61104/jq.v1i1.59>.
- Riduwan. (2018). *Metode dan Teknik Menyusun Tesis*. Bandung: Alfabeta.
- Rusli, Muhammad, Eko Sudarmanto, and Siska Mayratih. 2021. *Model Pembelajaran Era Society 5.0*. 1st ed. edited by A. Hadi Prasetyo. Cirebon: Penerbit Insania.

- Saifanah, S. N., & Zanthi, L. S. (2022). Analisis Kesalahan Peserta Didik Smp Dalam Menyelesaikan Soal Pada Materi Lingkaran. *Article*, 5. <https://journal.unipdu.ac.id/index.php/jmpm/article/view/1808>
- Santoso, Joseph Teguh. 2021. *Augmented Reality (AR)*.
- Saputri, N., I. N. Azizah, and H. Hernisawati. 2020. "Pengembangan Bahan Ajar Modul Dengan Pendekatan Discovery Learning Pada Materi Himpunan." *Jambura Journal of*
- Schmalstieg, Tobias, and Dieter Höllerer. 2016. *Augmented Reality: Principles and Practice*. Addison-Wesley Professional.
- Septiyowati, Tri, and Tego Prasetyo. 2021. "Efektivitas Model Pembelajaran Problem Based Learning Dan Discovery Learning Terhadap Kecakapan Berfikir Kritis Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* 5. doi: <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i3.893>.
- Sirri, E. L., Ni'mah, K., & Ratnaningsih, N. (2021). Analisis Kemampuan Spasial Peserta didik Ditinjau dari Kemandirian Belajar Peserta didik Selama Pembelajaran Daring. *JIP Mat*. <http://journal.upgris.ac.id/index.php/JIPMat/article/view/8088>
- Siswanto, R. D., & Kusumah, Y. S. (2017). Peningkatan kemampuan geometri spasial siswa smp melalui pembelajaran inkuiri terbimbing berbantuan geogebra. *Jurnal Penelitian Dan Pembelajaran Matematika*, 10(1).
- Sohilait, Emy. 2020. *Metodologi Penelitian Pendidikan Matematika*. Pertama. Bandung: Penerbit Cakra.
- Soraya, W., C. Utami, and R. Nirawati. 2021. "Analisis Kemampuan Spasial Matematis Siswa Ditinjau Dari Teori Bruner Pada Materi Dimensi Tiga Kelas X Mas Yasti Singkawang." *Jurnal Pendidikan Matematika ...* 6:19–23.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

- Sugiana, Dian, and Dedi Muhtadi. 2019. "Augmented Reality Type QR Code : Pengembangan Perangkat Pembelajaran Di Era Revolusi Industri 4.0." in *Jurnal Universitas Siliwangi*. Tasikmalaya.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, Dicky. 2021. "Lingkaran." Pp. 45–78 in Vol. 5. Jakarta: Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia,.
- Sya'bani, G. Z., Hikmah, N., Novitasari, D., & ... (2023). Hubungan Kecerdasan Spasial dan Kemampuan Penalaran Matematis Peserta Didik Dalam Menyelesaikan Masalah Geometri. *Pendidikan Matematika*.
<https://journal.unj.ac.id/unj/index.php/jrpmj/article/view/34183>
- Wardini, S. G., Kadir, K., & Dimyati, A. (2024). Model Discovery Learning Berbantuan Media Geogebra Dan Kemampuan Literasi Spasial Siswa. *ALGORITMA: Journal of Mathematics Education*, 6(2).
- Wiranda, T., and M. Adri. 2020. "Rancang Bangun Aplikasi Modul Pembelajaran Teknologi Wan Berbasis Android." *VoteTEKNIKA (Vocational Teknik Elektronika*
- Widoyoko, E. P. (2018). *Penilaian Hasil Pembelajaran Di Sekolah*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Yudono, Muchtar Ali Setyo, Rian Maulana Yusup, Fajar M. Syam, and Eneng Siti Anisa Nurhasanah. 2021. "Rancang Bangun Sistem Deteksi Harga Perkakas Dengan Menggunakan Augmented Reality." *Jurnal Teknik Elektro* 3.
- Yulia, A. (2025). Efektivitas Model Discovery Learning Berbantuan Simulasi Phet Dalam Meningkatkan Kemampuan Spasial Siswa Pada Materi Bentuk Molekul.
- Yuni, R., and R. Afriadi. 2020. "Pengembangan Modul Pembelajaran Kondisional Untuk Belajar Dari Rumah (BDR)." *Jurnal Handayani PGSD Unimed*.

Yusril, F., & Munajat, M. (2023). Pengembangan *E-Modul* Matematika Pendekatan Stem Etnomatematik Materi Aljabar Kelas VII (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Semarang).