

DAFTAR PUSTAKA

- Anita, RD, & Marisa, F (2017). Rancangan Video Media Promosi Berbasis Motion Graphic 2D Untuk Meningkatkan Jumlah Mahasiswa Universitas Widyagama Malang. JOINTECS (Journal of Information ..., publishing-widyagama.ac.id, <http://publishing-widyagama.ac.id/ejournal-v2/index.php/jointecs/article/view/417/0>
- Ammy, P. M. (2020). Analisis motivasi belajar mahasiswa menggunakan video pembelajaran sebagai alternatif pembelajaran jarak jauh (PJJ). Jurnal Mathematic Paedagogic, 5(1), 27-35.
- Arsyad, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Avianti, A. N. (2007). Mudah Belajar Matematika Untuk Kelas VIII SMP/MTs. Jakarta: Pusat Perbukuan Depdiknas.
- Kamus. (2016). Pada KBBI Daring. Diambil 18 Januari 2022, dari <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/video>
- Carolyn, L. L., Astra, I. K. B., & Suwiwa, I. G. (2020). Pengembangan media video pembelajaran dengan model addie pada materi teknik dasar tendangan pencak silat kelas vii smp negeri 4 sukasada tahun pelajaran 2019/2020. Jurnal Kejaora (Kesehatan Jasmani Dan Olah Raga), 5(2), 12-18.
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Djamarah, S. B. (2010). Belajar Mengajar. Jakarta: Rineka Cipta.

- Efendi, Y. A., Adi, E. P., & Sulthoni, S. (2020). Pengembangan Media Video Animasi *Motion Graphics* pada Mata Pelajaran IPA Di SDN Pandanrejo 1 Kabupaten Malang. *JINOTEP (Jurnal Inovasi dan Teknologi Pembelajaran): Kajian dan Riset Dalam Teknologi Pembelajaran*, 6(2), 97-102.
- Gani, A. (2015). Pengaruh Model Pembelajaran dan Persepsi tentang Matematika terhadap Minat dan Hasil Belajar Matematika Siswa SMP Negeri di Kecamatan Salomekko Kabupaten Bone. *Jurnal Daya Matematis*, 3(3), 337-343.
- Gusmania, Y., & Dari, T. W. (2018). Efektivitas penggunaan media pembelajaran berbasis video terhadap pemahaman konsep matematis siswa. *PYTHAGORAS: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 7(1), 61-67.
- Hamzah, B. U., & Nina, L. (2011). *Teknologi Komunikasi Dan Informasi Pembelajaran*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Heriyadi, H., & Prahmana, R. C. I. (2020). Pengembangan lembar kegiatan siswa menggunakan pendekatan pendidikan matematika realistik. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 9(2), 395-412.
- Ismawati, D. A. (2016). Pengembangan media video animasi untuk meningkatkan hasil belajar siswa dalam pelajaran matematika sub pokok bahasan hubungan antar sudut kelas VII SMP Negeri 1 Krembung Sidoarjo. *Jurnal mahasiswa teknologi pendidikan*, 7(1).

- Melinda, V. A., Degeng, N. S., & Kuswandi, D. (2018). Pengembangan Media Video Pembelajaran Ips Berbasis Virtual Field Trip (Vft) Pada Kelas V Sdnu Kratonkencong. *JINOTEP (Jurnal Inovasi dan Teknologi Pembelajaran): Kajian dan Riset Dalam Teknologi Pembelajaran*, 3(2), 158-164.
- Nuharini, Dewi., & Wahyuni, Tri. (2008). *Matematika Konsep dan Aplikasi Untuk SMP/Mts Kelas VIII*. Jakarta: Pusat Perbukuan Depiknas.
- Palupi, S. (2019). Analisis Perilaku Imajinasi Matematis dan Pemecahan Masalah Siswa dalam Menyelesaikan Soal Open-Ended pada Siswa SMP Kelas 8. Skripsi, Universitas Muhammadiyah Malang.
- Purwanti, A., & Haryanto, H. (2015). Pengembangan motion graphic pembelajaran mata pelajaran pendidikan kewarganegaraan kelas I sekolah dasar. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 2(2), 190-200.
- Ponza, P. J. R., Jampel, I. N., & Sudarma, I. K. (2018). Pengembangan Media Video Animasi pada Pembelajaran Siswa Kelas IV di Sekolah Dasar. *Jurnal Edutech Undiksha*, 6(1), 9-19.
- Putra, M. A. T., Dengen, N., & Syakir, A. (2017). Iklan Layanan Masyarakat tentang Bahaya Banjir berbasis Multimedia Animasi Motion Graphic. In *Prosiding Seminar Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi* (Vol. 2, No. 1).
- Revlinasari, D. A. A., Degeng, I. N. S., & Wedi, A. (2021). Animasi *Motion Graphics* Dinamika Litosfer Pada Mata Pelajaran Geografi Kelas X SMA. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 4(2), 168-177.

- Rochimah, S. (2019). *Pengembangan media pembelajaran berbentuk video animasi pada pokok bahasan keliling dan luas segitiga untuk meningkatkan minat belajar siswa di kelas IV SD Sumberagung Peterongan Jombang* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim).
- Rusdi, M. (2018). *Penelitian Desain dan Pengembangan Kependidikan: Konsep, Prosedur dan Sintesis Pengetahuan Baru*. Depok: Rajawali Pers.
- Saadah, I. D. (2018). *Pengembangan media pembelajaran matematika berbasis video animasi dengan menggunakan Adobe After Effect* (Doctoral dissertation, UIN Sunan Ampel Surabaya).
- Sadiman, Arief S. dkk (2012). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Depok: Rajawali Pers.
- Sanaky. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif : Buku Bacaan Wajib Guru, Dosen, dan Calon Pendidik*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Saputra, I. (2021). *Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Project Dalam Muatan Materi Kenampakan Alam Mata Pelajaran Ips Kelas Iv Sd Negeri 4 Penatih* (Doctoral dissertation, Universitas Pendidikan Ganesha).
- Suryadi, S. (2015). Peranan perkembangan teknologi informasi dan komunikasi dalam kegiatan pembelajaran dan perkembangan dunia pendidikan. *Informatika*, 3(3), 12.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.

- Sukarno, I. S., & Setiawan, P. (2014). Perancangan *motion graphic* ilustratif mengenai majapahit untuk pemuda-pemudi. *Visual Communication Design*, 3(1), 180396.
- Sukiman. (2012). Pengembangan Media Pembelajaran. Yogyakarta: Pedagogia.
- Sundayana, R. (2016). Media dan Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika. Bandung: Alfabeta.
- Suranto, A., & Zainuddin, A. (2019). *Problematika Guru Dalam Menerapkan Media Video Pada Pembelajaran Tematik Kelas Rendah Di SDN Mukiran 03* (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Surakarta).
- Utami, D. (2011). Animasi dalam pembelajaran. *Majalah Ilmiah Pembelajaran*, 7(1).
- Wahyuni, E. S., & Yokhebed. (2019). Deskripsi Media Pembelajaran Yang Digunakan Guru Biologi Sma Negeri Di Kota Pontianak. *Jurnal Pendidikan Informatika Dan Sains*, 8(1), 32. <https://doi.org/10.31571/saintek.v8i1.1105>.
- Widiyanto, N., Wantoro, J., Eng, S. T. M., Murtiyasa, B., & Kom, M. (2018). *Video Animasi Sebagai Media Pembelajaran Troubleshooting Perangkat Keras Komputer Kelas X SMK Muhammadiyah 1 Sukoharjo* (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Surakarta).
- Yusuf, M. M., Amin, M., & Nugrahaningsih, N. (2017). *Developing of instructional media-based animation video on enzyme and metabolism material in senior high school*. JPBI (Jurnal Pendidikan Biologi Indonesia), 3(3), 254-257.