

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, D. (2019). *pengembangan e-modul menggunakan aplikasi Kvisoft Flipbook Maker pada mata pelajaran ilmu pengetahuan alam kelas V SD/MI*. 52.
- Ambarwati, T., & Rohmah, F. K. (2021). Pembelajaran Seni Rupa dalam Mengajarkan Apresiasi Siswa Sekolah Dasar. *Academia.Edu*.
- Anufia, T. A. dan B. (2020). *Instrumen Pengumpulan Data Kualitatif*. 21(1), 1–9. <http://journal.um-surabaya.ac.id/index.php/JKM/article/view/2203>
- Arikunto, P. D. S. (2013). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan* (R. Damayanti (ed.); 3rd ed.).
- Armina, L. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Pada Tema Indahny Persahabatan Kelas Iii Sd/Mi*. 1–124. <http://repository.radenintan.ac.id/9001/>
- Astuti, D. P. (2022). Perancangan Buku Esai Fotografi Batik Majapahit Desa Beji Jong Sebagai Upaya Pelestarian Budaya Tradisi. *7777*, 8.5.2017, 2003–2005.
- Aurello, M. (2022). *Galeri Seni Rupa Di Surabaya Dengan Pendekatan Arsitektur Kontemporer*.
- Chairunisa, E. D., & Zamhari, A. (2022). Development E-modul of History Learning Strategy to Improve Student Digital Literacy. *Criksetra: Jurnal Pendidikan Sejarah*, 11(1), 84–96.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran*.
- Depdiknas. (2008). *Penulisan Modul*. Direktorat PLT, Ditjen Dikdasmen Depdiknas.
- Dikriansyah, Fikri. (2018). Pengembangan Modul Elektronik Motif Batik Pelajaran Seni Budaya Aspek Seni Rupa SMA. *Biomass Chem Eng*, 3(2),
- Dr. E. Kosasih, M. P. (2021). *Pengembangan Bahan Ajar*. 2021.
- Dr. I Made Tegeh, M. P. (2014). *Model Penelitian Pengembangan* (1st ed.).
- Ellya Novera, Daharnis, Yeni Erita, A. F. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Motif Batik Kelas V Kabupaten Ngawi. *Jurnal Basicedu*, 5(6), 6349_6356.

- Indriana, D. (2011). *Media Pengajaran*. Yogyakarta
- Karea, S. (2020). *Analisis Hubungan Kompetensi Bahasa Indonesia terhadap Kompetensi Pedagogik Mahasiswa Pendidikan Guru Sekolah Dasar*.
- Kustandi, C., dan Sujipto, B. (2013). *Media Pembelajaran Manual dan Digital* (kedua). Ghalia Indonesia.
- Latifah, N., Ashari, & Kurniawan, E. S. (2020). Pengembangan e-modul fisika untuk meningkatkan kemampuan berpikir kritis peserta didik. *Jurnal Inovasi Pendidikan Sains*, 01(01), 1–7.
- Lubis, N. A. A. (2022). *Meningkatkan Kreativitas Siswa Sekolah Dasar melalui Karya Seni Rupa Menggambar Imajinatif Nurasiyah Anas Lubis Sekolah Tinggi Agama Islam Hikmatul Fadhillah Medan*. 3(2), 15–25.
- Magdalena, I., Sundari, T., Nurkamilah, S., Nasrullah, & Amalia, D. A. (2020). Analisis Bahan Ajar. *Nusantara : Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 2(2), 311–326.
- Mansyur. (2022). *Keterampilan Seni Rupa SD*. CV Budi Utama.
- Mertayasa, I. K., & Suardika, I. K. (2019). Penerapan Metode Student Team Achievement Divisions (Stad) Dalam Meningkatkan Aktivitas Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Hindu Kelas V Di Sdn Dampelas. *Bawi Ayah: Jurnal Pendidikan Agama Dan Budaya Hindu*, 10(1), 25–40.
- Miranti, A., Lilik, L., Winarni, R., & Surya, A. (2021). Representasi Pendidikan Karakter Berbasis Kearifan Lokal dalam Motif Batik Wahyu Ngawiyatan sebagai Muatan Pendidikan Senirupa di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(2), 546–560.
- Muljono, P. (2007). Kegiatan Penilaian Buku Teks Pelajaran Pendidikan Dasar dan Menengah. *Buletin BSNP Media Komunikasi Dan Dialog Standar Pendidikan*, II(1), 1–24.
- Najamuddin, F., Wahrini, R., & Arwadi, F. (2021). Pengembangan Elektronik Modul (E-Modul) Interaktif Sebagai Sumber Belajar Elektronika Dasar Program Studi Pendidikan Vokasional Mekatronika FT-UNM. *Seminar Nasional LP2M UNM*, 100–108.
- Najuah, M. P., Pristi Suhendro Lukito, M. P., & Wiranti, W. (2020). *Modul Elektronik: Prosedur Penyusunan dan Aplikasinya* (J. Simarmata (ed.)).
- Nurfadila. (2016). *Pengembangan E-Modul Dengan Kvisoft Flipbook Maker Berbasis Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi Peserta Didik Pada Materi*

Relasi Dan Fungsi Untuk Kelas Viii Smp/Mts. 4(1), 1–23.

Pahlevi, T., Pd, S., Pd, M., & Administrasi, P. I. (2017). *Mata Pelajaran / Paket Keahlian Administrasi Perkantoran 2017.*

Pitriani, S. (2020). Analisis Materi Pokok Seni Budaya dan Prakarya (SBdP) Kelas III MI/SD. *Besaung : Jurnal Seni Desain Dan Budaya*, 5(2), 60–73. <https://doi.org/10.36982/jsdb.v5i2.995>

Prastowo, A. (2015). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif.* DIVA PRESS.

Puspitasari, A. D. (2019). Penerapan media pembelajaran fisika menggunakan modul cetak dan modul elektronik pada siswa SMA. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 7(1), 17–25. <http://journal.uin-alauddin.ac.id/index.php/PendidikanFisika>

Putri, A. S. (2019). Pengembangan E-Modul Pembelajaran Penyelesaian Tepi Pakaian Pada Mata Pelajaran Dasar Teknologi Menjahit. *Eprints@UNY*, 1–160. <http://eprints.uny.ac.id/id/eprint/65825>

Resti Septikasari, R. N. (2020). Keterampilan 4C Abad 21 Dalam Pembelajaran Pendidikan Dasar. *Journal of the American College of Cardiology*, 75(20), 2635–2638. <https://doi.org/10.1016/j.jacc.2020.04.015>

Sandri, E., & Mailani, E. (2021). Pengembangan E-Modul Bercirikan Etnomatematika Suku Simalungun Berbasis Hots Pada Materi Bangun Datar Kelas Iv Sdn 098167. *Js (Jurnal Sekolah)*, 5(4), 78. <https://doi.org/10.24114/js.v5i4.28259>

Sari, A. P., Nisrina, S. H., & Anggana, S. U. (2022). Menggali Proses Pembuatan Dan Kekayaan Motif Batik Gedog Tuban Melalui Pengembangan E-Modul. *The Production Process and Diversified of Tuban Batik Motifs Through E-module Development.*

Sari, N. M. A. (2021). *Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Inkuiri Materi Sistem Pencernaan Manusia Pada Tema 3 Makanan Sehat Kelas V Sd Negeri d.* <https://repo.undiksha.ac.id/id/eprint/6158>

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D.*

Trixie, A. A. (2020). Filosofi Batik; Identitas Bangsa Indonesia; Motif Batik. *Folio*, Vol 1 No 1, 1–9. <https://journal.uc.ac.id/index.php/FOLIO/article/view/1380>

Triyono, S. (n.d.). *Dinamika Penyusunan E-Modul - Google Books.*

https://www.google.co.id/books/edition/Dinamika_Penyusunan_E_Modul/1dMeEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=modul+merupakan&printsec=frontcover

Wijayaningputri, A. R. (2020). Visualisasi dan Makna Filosofi Motif Batik Teratai di Galeri Soendari Berbasis Penguatan Pendidikan Karakter. *Jurnal Pemikiran Dan Pengembangan Sekolah Dasar (JP2SD)*, 8(2), 148–156.

Wilujeng, I. W., Aji, S. D., & Yasa, A. D. (2021). Pengembangan E Modul Berbasis Canva Digital Tentang Manfaat Hewan Bagi Manusia Siswa Kelas 3 Sekolah Dasar Universitas PGRI Kanjuruhan Malang. *Seminar Nasional PGSD UNIKAMA*, 5(November), 261–270. <https://conference.unikama.ac.id/artikel/>

Zamrodah, Y. (2016). *Pengembangan Modul Pembelajaran Batik Untuk Muatan Lokal Batik Siswa Kelas IV Di SD Kadipuro Bantul* 15(2), 1–23

