

**PENGEMBANGAN GAMIFIKASI BERBASIS
WEBSITE UNTUK PEMBELAJARAN TEKS
DESKRIPSI SISWA SMK KELAS X**

SKRIPSI



Oleh:

Najmia Wahda

1900003145

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BAHASA DAN SASTRA INDONESIA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN YOGYAKARTA
2023**

PENGEMBANGAN GAMIFIKASI BERBASIS WEBSITE UNTUK PEMBELAJARAN TEKS DESKRIPSI SISWA SMK KELAS X

SKRIPSI

Diajukan kepada Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Ahmad
Dahlan untuk Memenuhi Persyaratan Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan



Disusun Oleh
Najmia Wahda
1900003145

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BAHASA DAN SASTRA INDONESIA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN YOGYAKARTA
2023**

SKRIPSI

PENGEMBANGAN GAMIFIKASI BERBASIS WEBSITE UNTUK PEMBELAJARAN TEKS DESKRIPSI SISWA SMK KELAS X

Dipersiapkan dan disusun oleh

Najmia Wahda

1900003145

Telah disetujui oleh

Dosen Pembimbing Skripsi Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra
Indonesia, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Ahmad Dahlan
dan dinyatakan memenuhi syarat ujian

Dosen Pembimbing



Dr. Purwati Zisca Diana, M. Pd.

NIPM. 198303192019040111308594

SKRIPSI

PENGEMBANGAN GAMIFIKASI BERBASIS WEBSITE UNTUK PEMBELAJARAN TEKS DESKRIPSI SISWA SMK KELAS X

Dipersiapkan dan disusun oleh

Najmia Wahda
1900003145

Telah dipertahankan di depan
Panitia Penguji Skripsi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Ahmad
Dahlan pada tanggal 09 September 2023 dan dinyatakan sudah mencukupi persyaratan
mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan

SUSUNAN PANITIA UJIAN SKRIPSI

1. Ketua : Dr. Purwati Zisca Diana, M.Pd.
2. Penguji I : Dra. Triwati Rahayu, M. Hum.
3. Penguji II : Ariesty Fujiastuti, M.Pd.

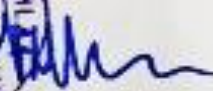


Yogyakarta, 19 September 2023

Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Universitas Ahmad Dahlan

Dekan,



Muhammad Sayuti, M.Pd., M.Ed., Ph.D

NIPM. 19710317 201601 111 0763796

PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Najmia Wahda

NIM : 1900003145

Email : najmia1900003145@webmail.uad.ac.id

Program Studi : Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia

Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Judul Skripsi : Pengembangan Media Gamifikasi Berbasis Website pada Teks Deskripsi Siswa SMK Kelas X

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Hasil karya yang saya serahkan ini adalah asli dan belum pernah mendapatkan gelar keserjanaan di Universitas Ahmad Dahlan maupun di institusi pendidikan lainnya.
2. Hasil karya saya ini bukan saduran/terjemahan melainkan merupakan gagasan, rumusan, dan hasil pelaksanaan penelitian dan implementasi saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Hasil karya saya ini merupakan hasil revisi terakhir setelah diujikan yang telah diketahui dan disetujui oleh pembimbing.
4. Dalam karya saya ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali yang digunakan sebagai acuan dalam naskah dengan menyebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya. Apabila di kemudian hari terbukti ada penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya saya ini, serta sanksi lain yang sesuai dengan ketentuan yang berlaku di Universitas Ahmad Dahlan.

Yogyakarta, 23 Agustus 2023



Najmia Wahda

SURAT PERNYATAAN



Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Najmia Wahda

NIM : 1900003145

Program Studi : Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia

Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Universitas : Ahmad Dahlan Dengan ini menyatakan bahwa:

Menyatakan bahwa skripsi “Pengembangan Media Gamifikasi Berbasis Website pada Teks Deskripsi Siswa SMK Kelas X ” ini adalah hasil pekerjaan saya sendiri dan sepanjang pengetahuan saya tidak berisi materi yang ditulis oleh orang lain sebagai persyaratan penyelesaian studi di perguruan tinggi ini ataupun di perguruan tinggi lainnya kecuali bagian-bagian tertentu yang saya ambil menjadi panduan dengan mengikuti tata cara serta etika penulisan karya ilmiah yang lazim. Apabila ternyata terbukti jika pernyataan ini tidak benar, hal itu sepenuhnya menjadi tanggung jawab saya.

Yogyakarta, 23 Agustus 2023

Penulis,



Najmia Wahda

MOTTO

Belajar dari kegagalan adalah hal yang baik. “You can if you think can”.
Kesuksesan tidak akan berjalan jika dicapai dengan jalan pintas.
Tidak ada pilihan untuk tidak berubah, dan satu-satunya yang tetap itu perubahan itu sendiri -Najwa Shihab.

“If You’re Finished Changing, You’re Finished”

Jika kamu berhenti berubah, kamu akan selesai.

-Benjamin Franklin Once

“Hidup yang tidak pernah dipertaruhkan tidak akan pernah dimenangkan. Untuk memulai hal yang baru, mencoba sesuatu yang lain, ya memang terkadang kita harus berani mempertaruhkan apa yang kita punya” -Cak Lontong

فَبِأَيِّ آلَاءِ رَبِّكُمَا تُكَذِّبَانِ

**“Maka nikmat Tuhanmu yang manakah yang kamu dustakan”
Q.S 55:13**

PERSEMBAHAN



Alhamdulillah hi rabbil 'alamin penulis panjatkan kehadiran Allah Swt yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Selawat sertasalam senantiasa tercurahkan kepada Nabi Muhammad saw yang telah membawa umat manusia ke zaman yang terang. Pada kesempatan ini, penulis menyampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan dorongan selama penulis menyelesaikan skripsi ini. Atas izin Allah Swt skripsi ini saya persembahkan untuk:

1. Ayah saya Amiruddin, M.S.I. dan Ibu saya Nur Hayati, S.Pd tercinta yang telah memberikan kepercayaan untuk menuntut ilmu di Universitas Ahmad Dahlan. Terima kasih atas dorongan, doa, dan dukungannya hingga saya dapat menyelesaikan studi pendidikan ini dengan lancar. Semoga dengan segala ridho serta dukungan Ibu dan Ayah dapat menggapai cita-cita yang diharapkan.
2. Teman-teman tersayang yang telah membantu saya selama berkuliah dan menjadi penyemangat saat saya sedang bermalas-malasan dalam pengerjaan skripsi. Ucapan terima kasih juga untuk Inayatul Fatihah, Shofi Dian, Reni Tri Mardiyanti, Wijayanti Ismail, Viora Rosa dan Sahid atas *support*, menemani dikala senang maupun susah, dan tanpa

hadirnya kalian perjalanan panjang ini tidak memiliki momen yang bermakna.

3. Beberapa orang yang kutemui di penghujung menempuh gelar sarjana. Terima kasih atas segala bantuan, masukan, saran, dan mendampingi selama menempuh pendidikan. Seseorang yang mampu mendengarkan segala keluhan, menjadi pendengar yang baik dan menghibur dikala saya merasa *down*, dan mendoakan hingga titik sekarang ini. Banyak hal yang tidak mampu terucapkan melalui kata-kata. Semoga Allah Swt memudahkan dan melancarkan segala urusanmu serta memberikan keberkahan disetiap langkahmu dalam menempuh pendidikan. Bersama orang yang kutemui tanpa gelar, aku berharap semoga dirimu terus menemani hingga mendapatkan gelar-gelar yang selanjutnya.

PERNYATAAN PERSETUJUAN AKSES

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Najmia Wahda

NIM : 1900003145

Email : najmia1900003145@webmail.uad.ac.id

Program Studi : Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia

Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Judul Tugas Akhir : Pengembangan Gamifikasi Berbasis Website pada Pembelajaran Teks Deskripsi Siswa SMK Kelas X

Dengan ini saya menyerahkan hak *sepenuhnya* kepada Perpustakaan Universitas Ahmad Dahlan untuk menyimpan, mengatur akses serta melakukan pengelolaan terhadap karya saya ini dengan mengacu pada ketentuan akses tugas akhir elektronik sebagai berikut

Saya (~~mengijinkan~~/~~tidak mengijinkan~~) karya tersebut diunggah ke dalam Repository Perpustakaan Universitas Ahmad Dahlan.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Yogyakarta, 23 Agustus 2023



Najmia Wahda

Mengetahui,

Pembimbing



Dr. Purwati Zisca Diana, S.Pd., M.Pd.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah hi rabbil 'alamin penulis panjatkan ke hadirat Allah Swt yang telah memberikan berkah, rahmat, dan hidayah-Nya kepada penulis sehingga skripsi yang berjudul “Pengembangan Gamifikasi Berbasis Website pada Teks Deskripsi SMK Kelas X” dapat diselesaikan dengan baik serta sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Sarjana (S1) Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Ahmad Dahlan. Selawat serta salam tercurahkan kepada junjungan Nabi Muhammad saw yang telah menuntun dan membawa umat muslim ke zamanyang terang serta di nantikan syafaatnya di yaumul akhir.

Pada kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah memberikan arahan, bantuan, semangat, motivasi, dan dorongan selama penulis menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak berikut

1. Dr. Muchlas, M.T., Rektor Universitas Ahmad Dahlan, yang telah memberikan peluang kepada peneliti untuk menambah ilmu di UAD;
2. Muhammad Sayuti, S.Pd., M.Pd., M.Ed., Ph.D., Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Ahmad Dahlan, yang telah memberikan kesempatan serta izin penelitian kepada peneliti sehingga dapat menyelesaikan penelitian ini;
3. Roni Sulistiyono, M.Pd., Ketua Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia sekaligus ahli validator media yang telah memberikan arahan, dorongan, dan dukungan kepada peneliti untuk penyusunan

penelitian ini;

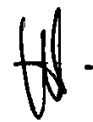
4. Dr. Purwati Zisca Diana, S.Pd., M.Pd. selaku dosen pembimbing yang senantiasa memberikan bimbingan, arahan, semangat dan motivasi selama menyelesaikan penyusunan skripsi ini;
5. Bu Ariesty Fuji Astuti, M.pd. selaku dosen wali kelas D program studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia serta ahli validator media yang telah membantu mengarahkan dan memberikan kritik serta saran yang bermanfaat untuk memperbaiki skripsi;
6. Dr., M. Ardi Kurniawan, S.S., MA selaku ahli validator materi yang telah membantu mengarahkan dan memberikan kritik serta saran yang bermanfaat untuk memperbaiki skripsi;
7. Seluruh Dosen Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia Universitas Ahmad Dahlan, yang telah mendidik dan memberikan ilmu pengetahuan sehingga penulis dapat memperoleh banyak ilmu, pengetahuan, wawasan, serta pengalaman untuk menjadi bekal dalam menjalani kehidupan di masyarakat;
8. Seluruh Staff Universitas Ahmad Dahlan yang telah memberikan kemudahan dan bantuan dalam menempuh pendidikan di lembaga ini;
9. Yunanto Andang Trihantoro, S.T. Kepala SMK Muhammadiyah 2 Playen yang telah memberikan izin untuk melaksanakan penelitian dalam penyusunan skripsi;
10. Muarifah Astuti, S.Pd. Guru Bahasa Indonesia kelas X SMK Muhammadiyah 2 Playen sekaligus ahli validator pengajaran yang telah

memberikan masukan dan dukungan dalam proses pelaksanaan penelitian dan;

11. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu, yang telah banyak membantu, baik secara langsung maupun tidak langsung terutama siswa siswi kelas X SMK Muhammadiyah 2 Playen.

Yogyakarta, 23 Agustus 2023

Penulis,



Najmia Wahda

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
SKRIPSI PENGESAHAN	
Error! Bookmark not defined.	
PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	v
SURAT PERNYATAAN.....	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN.....	viii
PERNYATAAN PERSETUJUAN AKSES	
Error! Bookmark not defined.	
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
ABSTRACT.....	19
BAB I PENDAHULUAN.....	
Error! Bookmark not defined.	
A. Latar Belakang Masalah	
Error! Bookmark not defined.	
B. Identifikasi Masalah	
Error! Bookmark not defined.	
C. Batasan Masalah	
Error! Bookmark not defined.	
D. Rumusan Masalah.....	
Error! Bookmark not defined.	
E. Tujuan Pengembangan	
Error! Bookmark not defined.	
F. Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	

.....	Error! Bookmark not defined.
G. Manfaat Pengembangan	
.....	Error! Bookmark not defined.
H. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	
.....	Error! Bookmark not defined.
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
.....	Error! Bookmark not defined.
A. Kajian yang Relevan.....	
.....	Error! Bookmark not defined.
B. Kajian Teori.....	
.....	Error! Bookmark not defined.
C. Kerangka Berfikir	
.....	Error! Bookmark not defined.
BAB III METODE PENELITIAN.....	
.....	Error! Bookmark not defined.
A. Jenis Penelitian	
.....	Error! Bookmark not defined.
B. Prosedur Pengembangan.....	
.....	Error! Bookmark not defined.
C. Desain Rancangan Produk.....	
.....	Error! Bookmark not defined.
D. Subjek Penelitian	
.....	Error! Bookmark not defined.
E. Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data	
.....	Error! Bookmark not defined.
F. Teknik Analisis Data	
.....	Error! Bookmark not defined.

BAB IV HASIL PENELITIAN	
Error! Bookmark not defined.	
A. Hasil Penelitian.....	
Error! Bookmark not defined.	
B. Pembahasan	
.....	Error! Bookmark not defined.
BAB V SARAN DAN KESIMPULAN	
Error! Bookmark not defined.	
A. Kesimpulan.....	
Error! Bookmark not defined.	
B. Saran	
.....	Error! Bookmark not defined.
Daftar Pustaka.....	
Error! Bookmark not defined.	

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Tabel Indikator Aspek Desain	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 2 Klasifikasi Nilai	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 3 Presentase Kelayakan	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 1 Hasil Validasi Produk Oleh Ahli Instrument	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 2 Hasil Validasi Produk Oleh Ahli Materi	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 3 Hasil Validasi Produk Oleh Ahli Media	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 4 Hasil Validasi Produk.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 5 Hasil Reduksi Data Wawancara Guru Pamong	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 6 Hasil Ahli Validasi	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode ADDIE	
	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 1 Desain Produk Penelitian.....	
	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 2 Hasil Kelayakan	
	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 SK Pembimbing.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 2 Surat Izin Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 3 Lembar Validasi Ahli Materi	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 4 Lembar Validasi Ahli Media.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 5 Lembar Validasi Pengajaran	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 6 Lembar Validasi Instrument.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 7 Lembar Respon Peserta Didik.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 8 Lembar Modul Pembelajaran.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 9 Dokumentasi Kegiatan.....	Error! Bookmark not defined.

ABSTRAK

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh penggunaan media dalam mengajar guru yang monoton dan banyaknya siswa yang kecanduan bermain *game online* sehingga memiliki dampak pada keinginan belajar, pengetahuan yang kian menurun, hingga penurunan dalam prestasi peserta didik. Tujuan penelitian ini untuk mendeskripsikan (1) pengembangan media gamifikasi berbasis android yang dikaitkan dengan materi pembelajaran bahasa Indonesia teks deskripsi SMK kelas X, (2) hasil kelayakan media gamifikasi yang memakai website sebagai basis operasinya pada materi teks deskripsi SMK kelas X, dan (3) menguji keefektifan media gamifikasi berbasis website pada materi teks deskripsi SMK kelas X.

Jenis penelitian ini menggunakan jenis penelitian pengembangan atau *Research and Development* (R&D) dengan metode ADDIE. Subjek dalam penelitian ini adalah siswa SMK Muhammadiyah Playen kelas X di. Desain penelitian yang dipakai yaitu ADDIE dengan lima tahapan antara lain: tahap analisis (*analysis*), tahap desain (*design*), tahap pengembangan (*development*), tahap implementasi (*implementation*), dan tahap evaluasi (*evaluation*). Teknik dan instrument pengumpulan data menggunakan angket, wawancara, observasi dan analisis dokumen. Teknik analisis data yang digunakan adalah metode analisis kuantitatif dengan uji jenis pengujian yaitu uji kelayakan produk serta uji efektivitas produk dan metode analisis kualitatif yang menggunakan uji statistik uji-t. Instrumen yang digunakan media pembelajaran adalah gamifikasi berbasis website.

Hasil penelitian yang ditemukan ialah sebagai berikut, (1) Pengembangan media gamifikasi berbasis website yang memakai desain penelitian ADDIE sangat layak diterapkan untuk kegiatan pembelajaran di sekolah, (2) berdasarkan kriteria kelayakan yang didapatkan dari hasil skor yang didapatkan ahli validasi materi memperoleh skor 100, ahli media mendapatkan skor 89, dan ahli pengajaran mendapatkan skor 78,4. Nilai rata-rata yang diperoleh dari hasil uji kelayakan sebesar 89,1 dengan kategori "Sangat Layak", (3) hasil yang diperoleh dari uji efektifitas yang meliputi uji *Independent Sample T-Test* hasil rata-rata pre tes eksperimen lebih tinggi daripada pre tes kontrol yaitu dengan nilai (sig) $0,016 < 0,005$ sehingga terdapat perbedaan signifikan antara kelompok kontrol dan eksperimen dari kedua tes yakni pre tes dan post test. Pada uji *Paired Sample T-Test* signifikansi (Sig.) pre dan post kontrol menghasilkan $0,004 < 0,005$ yang artinya ada perbedaan hasil, sedangkan pre dan post eksperimen menghasilkan $0,000 < 0,005$ sehingga terdapat perbedaan antara pre dan post eksperimen.

Kata Kunci: Pengembangan, Gamifikasi, Website, Teks Deskripsi