

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Z., Hudaya, A., & Anjani, D. (2020). Efektivitas Pembelajaran Jarak Jauh Pada Masa Pandemi Covid-19. *Research and Development Journal of Education*, 1(1), 131. <https://doi.org/10.30998/rdje.v1i1.7659>
- Amiroh. (2019). *Mahir Membuat Media Interaktif Articulate Storyline*. Yogyakarta: Pustaka Ananda Srva.
- As'ari, Abdur Rahman, Mohammad Tohir, Erik Valentino, Zainul Imron, dan I. T. (2017). *Matematika*. Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Batubara, H. H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing.
- Dr. Rudi Kartika, M. S. (2022). *Verifikasi Dan Validasi Metode Uji Kualitas Udara*. Yogyakarta: PENERBIT KBM INDONESIA.
- Hamid, M. A., Ramadhani, R., Masrul, Juliana, Safitri, M., Munsarif, M., ... Simarmata, J. (2020). *Media Pembelajaran*. Medan: Kita Menulis.
- Intisari. (2017). Persepsi Siswa Terhadap Mata Pelajaran Matematika. *Jurnal Pendidikan Pascasarjana Magister PAI*, 1(1), 62–71.
- Lestari, N. (2020). *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Klaten: Lakeisha.
- Mahnun, N. (2012). Media Pembelajaran (Kajian terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran). *An-Nida'*, 37(1), 27–35.
- Matematika, J. D., Matematika, J., & Negeri, U. (2014). Pembelajaran Matematika Sekarang dan yang akan Datang Berbasis Karakter. *Didaktik Matematika*, 1(2), 30–42. <https://doi.org/10.24815/jdm.v1i2.2059>
- Media, P., Berbasis, P., Teknik, F., Surabaya, U. N., Mesin, J. T., Teknik, F., ... Teknik, G. (2003). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ADOBE FLASH CS5 PADA MATA DIKLAT GAMBAR TEKNIK DI KELAS X*

TPM SMK KRIAN 1 SIDOARJO Davik Neo Palehupu.

- Moerdiyanto. (2008). *Pengembangan Model Pembelajaran Kewirausahaan*. (1), 409–423.
- Mohammad Surya. (2013). *Psikologi Guru Konsep dan Aplikasi dari Guru untuk Guru*. Bandung: Alfabeta.
- Namiroh, S. (2019). Pengembangan Media Interaktif Berbasis Komputer Pada Pembelajaran Tematik Kelas V Sekolah Dasar. *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar, IV*, 53–67. <https://doi.org/10.23969/jp.v4i1.1587>
- Netriwati, & Lena, M. S. (2018). *Media Pembelajaran Matematika*. Retrieved from https://www.researchgate.net/publication/332935226_MEDIA_PEMBELAJARAN_MATEMATIKA
- Pendidikan, M., Kebudayaan, D., & Indonesia, R. (2018). *jdih.kemdikbud.go.id*. 104.
- Rahmah, N. (2018). Hakikat Pendidikan Matematika. *Al-Khwarizmi: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam*, 1(2), 1–10. <https://doi.org/10.24256/jpmipa.v1i2.88>
- Rahman, S. R. (2020). *Pembelajaran Online di Tengah Pandemi Covid-19*. 02(02), 81–89.
- Riyana, C. (2012). *Media Pembelajaran*. Jakarta Pusat: Direktorat Jendral Pendidikan Agama Islam.
- Riyanto, N., & Asmara, A. P. (2018). Penilaian Kualitas Media Audio Visual Tentang Karakteristik Larutan Asam Basa Untuk Siswa Sma/Ma. *Jurnal Pendidikan Sains (Jps)*, 6(1), 73. <https://doi.org/10.26714/jps.6.1.2018.73-85>
- Siregar, N. C., & Marsigit, M. (2015). Pengaruh Pendekatan Discovery Yang Menekankan Aspek Analogi Terhadap Prestasi Belajar, Kemampuan Penalaran, Kecerdasan Emosional Spiritual. *Jurnal Riset Pendidikan Matematika*, 2(2), 224. <https://doi.org/10.21831/jrpm.v2i2.7336>

- Sugianti, Y. H. R. &. (2020). *PENELITIAN PENGEMBANGAN MODEL ADDIE DAN R2D2: TEORI DAN PRAKTEK* (1st ed.). Pasuruan, Indonesia: Lembaga Academic & Research Institute Perum Sekar Indah.
- Sugiyono. (2019). *METODE PENELITIAN PENDIDIKAN*. Bandung: Alfabeta.
- Trinova, Z. (2012). Hakikat Belajar Dan Bermain Menyenangkan Bagi Peserta Didik. *Al-Ta Lim Journal*, 19(3), 209–215.
<https://doi.org/10.15548/jt.v19i3.55>
- Zubainur Cut Morina, S. R. M. B. (2017). *Perencanaan Pembelajaran Matematika*. Banda Aceh Darussalam: Syiah Kuala University Press.