

## **BAB I PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Perkembangan teknologi setiap tahun ke tahun sangatlah berkembang pesat, sehingga menyebabkan kehidupan social, budaya politik, maupun pendidikan menjadi berubah sangat lah deratis. Teknologi sangat memegang peran yang sangat penting dalam penyampaian informasi baik berupa text, gambar, vidio, dan suara salah satu teknologi tersebut yaitu media pembelajaran interaktif.

Belajar merupakan sebagai rangkaian kegiatan jiwa raga, psiko-fisik untuk menuju ke perkembangan pribadi manusia seutuhnya, yang berarti menyangkut unsur cipta, rasa karsa, ranah, kognitif, afektif, dan psikomotor ( Sardiman A.M 2011:21).

Pembelajaran merupakan proses interaktif siswa dengan guru dan sumber belajar dalam suatu lingkungan belajar (Rusman 2011:3). Dari uraian tersebut dapat dijelaskan bahwa interaktif mengacu pada suatu proses terjalinnya hubungan sosial antara siswa atau siswa dengan guru dan sumber belajar lainnya serta lingkungan yang terlibat dalam pembelajaran, seperti yang terjadi ketika siswa mengajukan pertanyaan kepada guru dan siswa menjawab pertanyaan guru dan terlibat. Dalam diskusi kelompok dalam kegiatan pembelajaran.

Media pembelajaran menghadirkan suasana baru dalam melaksanakan suatu proses pendidikan di dalam kelas. Selain itu adanya media pembelajaran ini mampu meningkatkan minat siswa dalam melakukan pembelajaran. Proses pembelajaran pendidikan penjaskes dipermmainan bola voli, pembelajaran permainan bola voli tetap

menekankan materi penguasaan teknik-teknik dasar dalam bermain bola voli yang benar.

Dengan adanya media pembelajaran proses pembelajaran penjasokes bertujuan untuk mempermudah dan membantu guru dalam memberikan ilmu ke pada siswa-siswi dengan cara berbeda, sehingga membuat proses belajar di dalam kelas menjadi lebih menarik dalam melakukan suatu proses pembelajaran.

Dari kesimpulan diatas Sekolah Dasar Klenggotan, perlu melakukan media pembelajaran dengan aplikasi pada suatu proses pembelajaran di dalam kelas supaya pembelajaran penjasokes yang berbasis *multimedia* sebagai sarana tambahan dan penyempurnaan proses belajar mengajar terhadap siswa-siswi maupun guru itu sendiri. Proses media pembelajaran berbasis *multimedia* ini nantinya akan lebih khusus untuk mata pelajar penjasokes tentang bola voli di Sekolah Dasar Klenggotan sebagai sarana berkembangnya terknologi di masa kini.

### 1.2. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas dapat diidentifikasi masalah dalam pembelajaran bola voli sebagai berikut :

1. Kurangnya siswa dalam hal materi yang di dapatkan dalam bermain bola voli yang benar sesuai PBVI.
2. Kurangnya pengalaman siswa dalam melakukan permainan bola voli.
3. Ukuran lapangan untuk bermain tidak standar yang diterapkan oleh PBVSI.
4. Fasilitas bola voli masih kurang memadai dari net.

### 1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah tersebut diatas, maka kekurangan materi dalam melakukan permainan bola voli yang benar, sebagai berikut :

1. Materi yang didapatkan siswa hanya evaluasi yang berhubungan dengan materi cara passing, servis, smash, blok.

#### 1.4. Rumusan Masalah

1. Bagaimana cara membangun suatu media pembelajaran pembelajaran interaktif mata pembelajaran penjaskes ?
2. Bagaimana media pembelajaran mampu meningkatkan siswa siswi dalam belajar di dalam kelas ?

#### 1.5. Tujuan Penelitian

Berdasarkan permasalahan di atas, maka tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah aplikasi media pembelajaran berbasis *multimedia* dengan menggunakan *Adobe Flash Professional CS6*, dan untuk meningkatkan minat siswa terhadap mata pelajaran pendidikan jasmani di Sekolah Dasar Klengotan.

#### 1.6. Manfaat Penelitian

1. Bagi Siswa-Siswi

Menarik pembelajaran penjaskes lebih menarik sehingga menumbuhkan motivasi belajar siswa di dalam kelas.

2. Bagi Guru

Mempermudah untuk menjelaskan materi penjaskes untuk kelas V dengan menggunakan media pembelajaran, dan metode pembelajaran penjaskes menjadi lebih kreatif, interaktif dan sebagai masukkan hal baru untuk siswa.