

LAPORAN PRAKTIK MAGANG
PENGEMBANGAN *UI/UX* PADA APLIKASI *MOBILE POS (POINT OF SALES)*
BERBASIS ANDROID
CV. GAMA PUTRA SANTOSA (GPS) STUDIO



Oleh :
Anggun Fitriyanti
2000018066

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
2025

LEMBAR PERSETUJUAN

Proposal ini telah disetujui sebagai proses pengajuan bagi

Nama : Anggun Fitriyanti

NIM : 2000018066

Tempat Praktik Magang : CV. Gama Putra Santosa (GPS) Studio

Rencana Waktu Pelaksanaan : 3 Bulan

Yogyakarta, 06 Februari 2024

Menyetujui,

Pembimbing Praktik Magang

A handwritten signature in black ink is written over a rectangular stamp. The stamp features a red star-like logo on the left and the letters 'GPS' in blue on the right.

(Arief Supriyadi)

HALAMAN PENGESAHAN

PRAKTIK MAGANG

PENGEMBANGAN *UI/UX* PADA APLIKASI *MOBILE POS (POINT OF SALES)* BERBASIS ANDROID

CV. GAMA PUTRA SANTOSA (GPS) STUDIO

ANGGUN FITRIYANTI

2000018066

PEMBIMBING : Miftahurrahma Rosyda, S.Kom., M.Eng.



....., 3/10/25

NIPM. 19900615 201908 011 1029280

PENGUJI : Dwi Normawati, S.T., M.Eng.

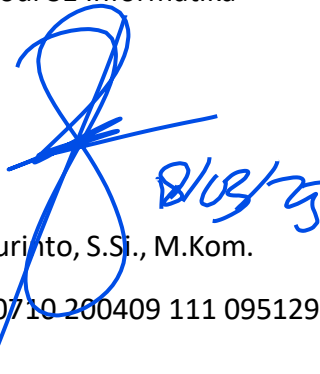


.....13/3/2025....

NIPM. 19860804 201606 011 1236590

Yogyakarta, 26 Februari 2025

Kaprodi S1 Informatika



Dr. Murinto, S.Si., M.Kom.

NIPM. 19730710 200409 111 0951298

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kehadiran Allah SWT., yang telah melimpahkan Rahmat dan Hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan mata kuliah Kerja Praktik yang berjudul “Pengembangan *UI/UX* Pada Aplikasi *Mobile POS (Point Of Sales)* Berbasis *Android*”. Penyelesaian laporan ini tidak mungkin terwujud tanpa dukungan, bimbingan, dan arahan yang diberikan oleh berbagai pihak, baik dalam bentuk materi maupun non-materi. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Nuril Anwar, S.T., M.Kom., selaku *coordinator* mata kuliah Kerja Praktik.
2. Bapak Guntur Maulana Zamroni, B.Sc., M.Kom., selaku dosen pengampu kelas Praktik Magang.
3. Ibu Miftahurrahma Rosyda, S.Kom., M.Eng., selaku dosen pembimbing Praktik Magang.
4. Bapak Bambang Robiin, S.T., M.T., selaku salah satu pimpinan pada *GPS Studio* yang telah bersedia menerima penulis untuk menjalankan magang di *GPS Studio*.
5. Bapak Muhammad Arief Supriyadi, selaku *Project Manager* CV. Gama Putra Santosa dan pembimbing lapangan Praktik Magang.
6. Kedua orang tua yang telah memberikan dukungan sehingga laporan Praktik Magang ini dapat terselesaikan.
7. Rekan tim sistem analis, *front-end mobile developer*, dan *back-end mobile developer* yang telah mengerjakan proyek bersama.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kata sempurna, sehingga dengan tangan terbuka penulis menerima segala saran dan kritik yang membangun dari pembaca agar dapat menjadi lebih baik lagi. Semoga laporan “Pengembangan *UI/UX* Pada Aplikasi *Mobile POS (Point Of Sales)* Berbasis *Android*” dapat bermanfaat bagi kita semua.

DAFTAR ISI

LAPORAN PRAKTIK MAGANG	
LEMBAR PERSETUJUAN	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	viii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Batasan Masalah	2
D. Rumusan Masalah	3
E. Tujuan Praktik Magang.....	3
F. Manfaat Praktik Magang.....	3
BAB II.....	4
GAMBARAN INSTANSI.....	4
A. Profil Intansi.....	4
B. Sumber Daya Penunjang Magang	7
C. Proses Bisnis yang Berjalan	9
BAB III.....	10
METODOLOGI KERJA PRAKTIK.....	10
A. Tahapan Persiapan	10
B. Tahapan Pelaksanaan	11
C. Tahapan Evaluasi	12
D. Rancangan Jadwal Kegiatan Magang	13
BAB IV	16
PEMBAHASAN.....	16
A. Hasil Tahapan Persiapan.....	16
B. Hasil Tahapan Pelaksanaan	17
C. Hasil Tahapan Evaluasi	47
D. Realisasi Jadwal Kegiatan Magang.....	48

E.	Kendala dan Solusi.....	49
a.	Kendala.....	49
b.	Solusi	50
F.	Keberlanjutan	50
BAB V		51
PENUTUP.....		51
A.	Kesimpulan	51
B.	Saran	51
LAMPIRAN		53
A.	Logbook (Minimal Terisi 7 Kali)	53
B.	Dokumentasi Praktik Magang	55

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi

Gambar 2.2 Proses Bisnis Kegiatan Magang

Gambar 4.1 Diagram Proses Bisnis Aplikasi *Mobile POS*

Gambar 4.2 Sampel *User Persona* 1

Gambar 4.3 Sampel *User Persona* 2

Gambar 4.4 Sampel *User Persona* 3

Gambar 4.5 *Scene* 1-3

Gambar 4.6 *Scene* 4-6

Gambar 4.7 *Wireframe Sign Up*

Gambar 4.8 *Wireframe Log In*

Gambar 4.9 *Wireframe* Tambah Produk

Gambar 4.10 *Wireframe Edit* Produk

Gambar 4.11 *Wireframe* Tampilan Produk

Gambar 4.12 *Wireframe* Tambah Karyawan

Gambar 4.13 *Wireframe Edit* Karyawan

Gambar 4.14 *Wireframe* Tampilan Karyawan

Gambar 4.15 *Wireframe* Tambah Toko

Gambar 4.16 *Wireframe Edit* Toko

Gambar 4.17 *Wireframe* Tampilan Toko

Gambar 4.18 *Wireframe* Riwayat Transaksi

Gambar 4.19 *Wireframe* Laporan

Gambar 4.20 *Wireframe Lupa Password*

Gambar 4.21 *Wireframe Akun*

Gambar 4.22 *Wireframe Log Out*

Gambar 4.23 Halaman Selamat Datang

Gambar 4.24 Halaman *Sign Up*

Gambar 4.25 Halaman *Log In*

Gambar 4.26 Tampilan Beranda

Gambar 4.27 Halaman Tambah Produk

Gambar 4.28 Halaman Kelola Produk

Gambar 4.29 Tampilan Halaman Kasir

Gambar 4.30 Tampilan Kelola Karyawan

Gambar 4.31 Halaman Tambah Toko

Gambar 4.32 Halaman Kelola Toko

Gambar 4.33 Halaman Riwayat Transaksi

Gambar 4.34 Halaman Laporan

Gambar 4.35 Hasil Evaluasi Terkait Kinerja Magang

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Sumber Daya Manusia Instansi

Tabel 2.2 Sumber Daya Fisik Instansi

Tabel 3.1 Rancangan Jadwal Kegiatan Praktik Magang

Tabel 4.1 Realisasi Jadwal Kegiatan Praktik Magang