

DAFTAR PUSTAKA

- Adinawan, M. C. (2017). *Matematika SMP Jilid 2B Kelas VIII Semester 2*. PT. Gelora Aksara Pratama.
- Alpian, Y., Anggraeni, S. W., Wiharti, U., & Soleha, N. M. (2019). *Pentingnya Pendidikan Bagi Manusia*. *Jurna Buana Pengabdian*, 1(1), 66–72. <https://ejurnal.nobel.ac.id/index.php/akmen/article/view/590/580%0Ahttps://journal.binus.ac.id/index.php/Humaniora/article/view/2983/3177>
- Anggraeni, S. W., Alpian, Y., Prihamdani, D., & Winarsih, E. (2021). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Video untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar [Development of Video-Based Interactive Learning Multimedia to Increase Learning Interest of Elementary School Students]*. *Jurnal Basicedu*, 5(6), 5313–5327.
- As'ari, A. R., Tohir, M., Valentino, E., Zainul, I., & Widowati. (2021). *Matematika SMP/Mts Kelas VIII SMP Semester 2*. Kemendikbud. <https://buku.kemdikbud.go.id>
- Ayuningtyas, A. D., & Setiana, D. S. (2006). *Bahan ajar matematika berbasis etnomatematika kraton yogyakarta*. *Prosiding Seminar Nasional Matematika Dan Pendidikan Matematika, "Integrasi Budaya, Psikologi, Dan Teknologi Dalam Membangun Pendidikan Karakter Melalui Matematika Dan Pembelajarannya,"* 362–369.
- Azhar, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Rajawali Press.
- Bakhroodin, B., Istiqomah, U., & Abdullah, A. A. (2019). *Identifikasi Etnomatematika Pada Masjid Mataram Kotagede Yogyakarta*. *Jurnal Ilmiah Soulmath: Jurnal Edukasi Pendidikan Matematika*, 7(2), 113–124. <https://doi.org/10.25139/smj.v7i2.1921>
- Batubara, H. H. (2020). *Media pembelajaran Efektif*. Fatawa Publisher.
- Damayanti, A. E., Syafei, I., Komikesari, H., & Rahayu, R. (2018). *Kelayakan Media Pembelajaran Fisika Berupa Buku Saku Berbasis Android*. 01(1), 63–70.
- Darmawan, D. (2014). *Inovasi Pendidikan* (3rd ed.). Pt Remaja Rosdakarya.
- Djamaluddin, A. (2014). *Filsafat Pendidikan (Educational Phylosophy)*. *Istiqra'*, 1(2), 129–136.
- Geni, K. H. Y. W., Sudarma, I. K., & Mahadewi, L. P. P. (2020). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berpendekatan CTL Pada Pembelajaran Tematik Siswa Kelas IV SD*. *Jurnal Edutech Undiksha*, 8(2), 1. <https://doi.org/10.23887/jeu.v8i2.28919>
- Hadi, H., & Agustina, S. (2016). *Pengembangan Buku Ajar Geografi Desa-Kota*

- Menggunakan Model Addie. Jurnal Educatio*, 11(1), 90–105.
- Herdianto, D. M., Sulton, & Praherdhiono, H. (2020). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Tunagrahita*. 3(1), 88–96.
- Hidayati, N. (2017). *Efektivitas Pembelajaran Menggunakan Multimedia Interaktif (Adobe Flash CS6) Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas V SDN Jurug Sewon. Trihayu: Jurnal Pendidikan Ke-SD-An*, 3(3), 169–172.
- Islam, M. S., & Fahmi, S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Matematika Dengan Menggunakan Macromedia Flash 8 Pada Materi Aritmatika Sosial Untuk Siswa SMP Kelas VII Semester Genap*. 624–630.
- Kartini, K. S., & Putra, I. N. T. A. (2020). *Respon Siswa Terhadap Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android. Jurnal Pendidikan Kimia Indonesia*, 4(1), 12. <https://doi.org/10.23887/jpk.v4i1.24981>
- Kemendikbud. (2019). *Laporan Hasil Ujian Nasional*. Jakarta. <http://puspendik.kemdikbud.go.id/hasil-un/>.
- Kurniawan. (2016). *Mandiri Matematika untuk SMP/MTs Kelas VIII*. PT. Gelora Aksara Pratama.
- Lestari, N. (2020). *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif* (Andriyanto (ed.); 1st ed.). Penerbit Lakeisha.
- Mashuri, S. (2019). *Media Pembelajaran Matematika* (1st ed.). PENERBIT DEEPUBLISH.
- Masykur, R., Nofrizal, N., & Syazali, M. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Macromedia Flash. Al-Jabar : Jurnal Pendidikan Matematika*, 8(2), 177. <https://doi.org/10.24042/ajpm.v8i2.2014>
- Munandar, S. A., BP, A. R., Fitriani, A., Fitriani, A., & Fitriani, A. (2022). *Pengertian Pendidikan, Ilmu Pendidikan Dan Unsur-Unsur Pendidikan I3; x4; x5. Al Urwatul Wutsqa: Kajian Pendidikan Islam*, 2(1), 1–8. <https://journal.unismuh.ac.id/index.php/alurwatul>
- Mustaji and Angko. (2013). *Pengembangan Bahan Ajar Dengan Model ADDIE untuk Mata Pelajaran Matematika Kelas 5 SDS Mawar Sharon Surabaya. Kwangsan*, 1(1), 1–15.
- Nugroho, I. A., & Surjono, H. D. (2019). *Pengembangan multimedia pembelajaran interaktif berbasis video materi sikap cinta tanah air dan peduli lingkungan. Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 6(1), 29–41. <https://doi.org/10.21831/jitp.v6i1.15911>
- Nurrita, T. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah Dan Tarbiyah*, 3(1), 171. <https://doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>
- Pakpahan, A. F., Ardiana, D. P. Y., Mawati, A. T., Wagi, A. B., Simarmata, J.,

- Mansyur, M. Z., Ila, L., Purba, B., Chamidah, D., Kaunang, F. J., Jamaludin, & Iskandar, A. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran* (1st ed.). Yayasan Kita Menulis.
- Palelupu, D. N., & Cholik, M. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash CS5 Pada Mata Diklat Gambar Teknik Di Kelas X TPM SMK Krian 1 Sidoarjo*. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*, 3(2), 10–19. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikan-teknik-mesin/article/view/9883>
- Permadi, Y. A. dkk. (2021). *Pengantar Pendidikan* (1st ed.). Yayasan Kita Menulis.
- Pratomo, A. (2019). *Media Interaktif Berbasis Android* (1st Ed.). Percetakan Deepublish.
- Pristiawanti, D., Badariah, B., Hidayat, S., & Dewi, R. S. (2022). *Pengertian Pendidikan*. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4(6), 7911–7915.
- Ratniati, & Harahap, R. H. (2022). *Pengembangan media pembelajaran fisika dengan permainan ular tangga menggunakan platform genially pada pokok bahasan momentum impuls di SMAN 1 Badar T. P 2021 / 2022*. *Penelitian Pendidikan MIPA*, 07(01), 18–27. <https://jurnal-lp2m.umnaw.ac.id/index.php/JP2MIPA/article/view/1337/877>
- Rayanto, Y. H., & Sugianti. (2020). *Penelitian Pengembangan Model Addie Dan R2d2: Teori Dan Praktek* (T. Rokhmawan (ed.)). Lembaga Academia & Research Institute.
- Sadiman, A. S. (2014). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Rajawali Press.
- Salim, & Haidir. (2019). *Penelitian Pendidikan: Metode, Pendekatan, Dan Jenis* (I. S. Azhar (ed.)). Penerbit Kencana.
- Sari, N. L. I. (2012). *Asyiknya Belajar Bangun Ruang dan Sisi Datar* (1st ed.).
- Sintiya, M. W., Astuti, E. P., & Purwoko, R. Y. (2021). *Pengembangan E -modul Berbasis Etnomatematika Motif Batik Adi Purwo untuk Siswa SMP*. *Jurnal Pendidikan Matematika Raflesia*, 06(01), 1–15.
- Sudaryono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan*. Penerbit Kencana.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Alfabet.
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Pendidikan*. CV. Alfabeta.
- Suhartini, S., & Martyanti, A. (2017). *Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis pada Pembelajaran Geometri Berbasis Etnomatematika*. *Jurnal Gantang*, 2(2), 105–111. <https://doi.org/10.31629/jg.v2i2.198>
- Supriyanti., Mastur, Z., & Sugiman. (2015). *Keefektifan Model Pembelajaran Problem Based Learning Bernuansa Etnomatematika Terhadap Kemampuan*

- Pemecahan Masalah Siswa Kelas Viii. Unnes Journal of Mathematics Education*, 4(3), 135–141. <https://doi.org/10.15294/ujme.v4i3.9056>
- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2013). *Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan dengan ADDIE Model. Jurnal IKA*, 11(1), 16. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IKA/article/view/1145>
- Triwiyanto, T. (2021). *Pengantar Pendidikan* (1st ed.). Bumi Aksara.
- Turmudi. (2018). *Kajian Etnomatematika: Belajar Matematika Dengan Melibatkan Unsur Budaya. Seminar Nasional Etnomatnesia*, 38–53. <https://jurnal.ustjogja.ac.id/index.php/etnomatnesia/article/view/2292>
- Weniarni, L. (2022). *Etnomatematika 1*. PT. Nasya Expanding Managemen.
- Yudianto, E., Febriyanti, R. A., Sunardi, S., Sugiarti, T., & Mutrofin, M. (2021). *Eksplorasi etnomatematika pada Masjid Jami' Al-Baitul Amien Jember. Ethnomathematics Journal*, 2(1), 11–20. <https://doi.org/10.21831/ej.v2i1.36329>
- Zayyadi, M. (2017). *Eksplorasi Etnomatematika Pada Batik Madura. Jurnal Riset Pembelajaran Matematika*, 2(1), 35–40. <https://doi.org/10.55719/jrpm.v3i1.259>