

LAPORAN PRAKTEK MAGANG
PEMBUATAN SISTEM PENCATATAN PENJUALAN PERANGKO



Oleh:

Rizkita Puteri Syaviera
2100018172

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN

TAHUN 2024/2025

HALAMAN PERSETUJUAN

Proposal ini telah disetujui sebagai proses pengajuan bagi

Nama : Rizkita Puteri Syaviera

NIM : 2100018172

Tempat Praktik Magang : Kantor Pos Bogor

Rencana Waktu Pelaksanaan : 4 Bulan

Bogor, 04 Maret 2025

Menyetujui,
Manager Penjualan dan Ritel



Halimah Syadiah
NIPPOS 987392967

LEMBAR PENGESAHAN
PRAKTEK MAGANG

PERANCANAGN SISTEM PENCATATAN PENJUALAN PERANGKO

RIZKITA PUTERI SYAVIERA

2100018172

PEMBIMBING : Dr., Ir., Ardi Pujiyanta, M.T.
19660529 200309 111 0749523


7/7/2025

PENGUJI : Dinan Yulianto, S.T., M.Eng.
19920714 201908 111 1335266


07-07-2025

Yogyakarta, 08 JULI 2025

Kaprodi S1 Informatika


08/07/25
Dr. Murinto, S.Si., M.Kom.
19730710 200409 111 0951298

DAFTAR ISI

COVER	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR KODE PROGRAM.....	vii
BAB I Pendahuluan.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Batasan Masalah	1
C. Rumusan Masalah.....	1
D. Tujuan Praktek Magang.....	2
E. Manfaat Praktek Magang.....	2
BAB II Pendahuluan.....	3
A. Profil Instansi.....	3
a) Sejarah	3
b) Visi dan Misi	3
c) Lokasi Praktek Magang, Alamat	3
d) Struktur Organisasi.....	4
B. Sumber Daya Penunjang Magang	4
C. Proses Bisnis yang Berjalan saat ini.....	6
BAB III Metode Pelaksanaan Praktek Magang	8
BAB IV Pembahasan Pelaksanaan Magang	11
BAB V Penutup	47
Lampiran	48
A. Surat Permohonan Izin Magang.....	48
B. Formulir Penilaian Magang	49
C. Dokumen Kegiatan Praktek Magang	49

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Gambar Lokasi Kantor Pos Bogor	4
Gambar 2. 2 Gambar Struktural Organisasi Kantor Pos	4
Gambar 2. 3 Proses bisnis	6
Gambar 4. 2 Usecase Diagram	11
Gambar 4. 3 Activity diagram Login	13
Gambar 4. 4 Activity Diagram User.....	14
Gambar 4. 5 Activity Diagram Pelanggan.....	15
Gambar 4. 6 Activity Diagram Perangko	16
Gambar 4. 7 Activity Diagram Penjualan	17
Gambar 4. 8 Activity Diagram Laporan	18
Gambar 4. 9 Sequence Diagram Login	19
Gambar 4. 10 Sequence Diagram Input Data.....	20
Gambar 4. 11 Sequence Diagram Hapus Data	21
Gambar 4. 12 Desain Halaman Login	21
Gambar 4. 13 Desain Halaman Dashboard	22
Gambar 4. 14 Desain Halaman User	23
Gambar 4. 15 Desain Halaman Pelanggan	23
Gambar 4. 16 Desain Halaman Perangko.....	24
Gambar 4. 17 Desain Halaman Penjualan.....	25
Gambar 4. 18 Desain Halaman Laporan	25
Gambar 4. 19 Desain Antarmuka Login	26
Gambar 4. 20 Dashboard	27
Gambar 4. 21 Halaman Kelola Data User.....	27
Gambar 4. 22 Tampilan Data Pengunjung.....	28
Gambar 4. 23 Tampilan Data Pengunjung.....	28
Gambar 4. 24 Halaman Kelola Data Perangko	29
Gambar 4. 25 Halaman Laporan	29

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Sumber Daya Manusia	5
Tabel 2. 2 Sumber Daya Fisik.....	5
Tabel 4. 1 Use Case Diagram	11
Tabel 4. 2 Tabel User	30
Tabel 4. 3 Tabel Data Perangko	30
Tabel 4. 4 Tabel Data Pelanggan.....	30
Tabel 4. 5 Tabel Data Stok Perangko	30
Tabel 4. 6 Tabel Data Penjualan	30
Tabel 4. 7 Skenario BlackboxTesting.....	43

DAFTAR KODE PROGRAM

Kode Program 4. 1 Login	32
Kode Program 4. 2 Navbar	32
Kode Program 4. 3 Dashboard	35
Kode Program 4. 4 User	39
Kode Program 4. 5 Laporan.....	42