

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**  
**PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS**  
**MULTIMEDIA UNTUK KELAS IV**  
**SD MUHAMMADIYAH AMBARKETAWANG 3**



**Disusun Oleh:**

**Tri Kusuma Wardani (12018065)**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**  
**UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN**  
**YOGYAKARTA**

**2017**

## HALAMAN PENGESAHAN

1. Judul Lapran Kerja Praktek

**PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS  
MULTIMEDIA UNTUK KELAS IV**

2. Identitas Penulis

Nama : Tri Kusuma Wardani  
NIM : 12018065  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknologi Industri  
Perguruan Tinggi : Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta

3. Lokasi Kerja Praktek

Tempat : SD Muhammadiyah Ambarketawang 3  
Alamat : Jl. Karebet, Ambarketawang, Gamping, Sleman,  
Yogyakarta

Yogyakarta, Februari 2017

Telah disetujui dan disahkan oleh:

Tim Penguji

Ketua/Pembimbing : Yana Hendriyana, S.T., M.Eng

Anggota/Penguji : Taufiq Ismail, S.T., M.Cs



Mengetahui,

Kaprodi Teknik Informatika



Sri Winiarti, S.T., M.Cs  
NIY.60020388

Kepala Sekolah SD Muhammadiyah



Purwanto, S.Ag  
NBM. 913932

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis haturkan kepada Alloh SWT. yang telah melimpahkan rahmat, taufik serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat melaksanakan Kerja Praktek dan menyelesaikan laporan tepat waktu. Laporan Kerja Praktek ini disusun berdasarkan pada aktifitas selama di “SD Muh Ambarketawang 3” yang beralamat di Jalan Karebet, Ambarketawang, Kecamatan Gamping, Kabupaten Sleman, D. I. Yogyakarta. Kerja praktek ini merupakan syarat wajib yang harus ditempuh oleh mahasiswa di Program Studi Teknik Informatika . Selain untuk menuntaskan program studi, kerja praktek memberikan banyak pengalaman yang tidak dapat penulis temukan saat berada di bangku kuliah.

Dalam penyusunan laporan kerja praktek penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, oleh sebab itu penulis ingin mengungkapkan rasa terima kasih kepada:

1. Kepala SD Muhammadiyah 3 Ambarketawang Purwanto, S.Ag. yang telah memberikan kepercayaan kepada kami dan menyediakan fasilitas selama kami berada di SD Muhammadiyah 3 Ambarketawang
2. Pembimbing Kerja Praktik Yana Hendriyana,S.T.,M.Eng. yang memberikan arahan dan masukan dalam melaksanakan kerja praktek dan penyelesaian laporan kerja praktek ini
3. Pembimbing Lapangan Sulistinto, S.Pd. yang telah memberikan bimbingan dan arahan sehingga pelaksanaan kerja praktek terlaksana dengan baik dan lancar
4. Koordinator Kerja Praktek Taufiq Ismail, S.T., M.Cs. sebagai pihak dari kampus yang telah menjembatani sehingga penulis mampu menyelesaikan Kerja Praktek di SD Muhammadiyah 3 Ambarketawang

5. Kepada semua pihak yang telah membantu dalam Pelaksanaan Kerja Praktek dan Penyelesaian Laporan Kerja Praktek ini.

Kesempurnaan hanyalah milik Tuhan, jadi apabila terdapat kekeliruan dalam penulisan laporan, penulis sangat mengharapkan kritik dan sarannya. Semoga laporan kerja praktek ini dapat memberikan banyak manfaat bagi kita semua.

Yogyakarta, Februari 2017

Penyusun

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah.....	2
C. Batasan Masalah .....	3
D. Rumusan Masalah.....	3
E. Tujuan Kerja Praktik.....	3
F. Manfaat Kerja Praktik.....	4
G. Metodologi Pengumpulan Data .....	4
<b>BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI.....</b>	<b>6</b>
A. Sejarah SD Muhammadiyah Ambarketawang 3 Yogyakarta .....	6
B. Info Sekolah .....	6
C. Visi dan Misi SD Muhammadiyah Ambarketawang 3 Yogyakarta .....	7
D. Struktur Organisasi .....	7
<b>BAB III LANDASAN TEORI.....</b>	<b>9</b>

A. Media Pembelajaran.....	9
B. Multimedia.....	10
C. Interaksi Manusia dan Komputer (IMK) .....	14
D. Materi Koperasi dan Kesejahteraan Rakyat.....	16
E. Perangkat Lunak .....	17
<b>BAB IV PEMBAHASAN .....</b>	<b>20</b>
A. Analisis Kebutuhan Sistem.....	20
B. Analisis Alur Cerita .....	22
C. Rancangan Antarmuka.....	26
D. Implementasi Input dan Output .....	27
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>31</b>
A. Kesimpulan .....	31
B. Saran .....	31
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>xi</b>
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 1.</b> Fungsi media dalam proses pembelajaran.....	9
<b>Gambar 2.</b> Struktur peta navigasi linear.....	13
<b>Gambar 3.</b> Struktur peta navigasi hierarki.....	13
<b>Gambar 4.</b> Struktur peta navigasi campuran.....	14
<b>Gambar 5.</b> Interaksi Antarmuka IMK.....	16
<b>Gambar 6.</b> Tampilan <i>Movie Maker</i> .....	17
<b>Gambar 7.</b> Tampilan <i>Format Factory</i> .....	18
<b>Gambar 8.</b> Tampilan halaman pembukaan menu utama.....	27
<b>Gambar 9.</b> Tampilan menu kompetensi dasar.....	28
<b>Gambar 10.</b> Tampilan menu quiz.....	29
<b>Gambar 11.</b> Tampilan menu quiz.....	30