

**LAPORAN PRAKTIK MAGANG
FULLSTACK DEVELOPMENT
WEBSITE E-COMMERCE NEKOSPACE
PLATFORM PENJUALAN BERBAGAI PRODUK**

Acc seminar magang Bayu
Ari 1/8/25



BAYU ARI SANDY
2100018102

**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
2025**

HALAMAN LEMBAR PERSETUJUAN

Persetujuan ini telah disetujui sebagai proses pengajuan bagi

Nama : Bayu Ari Sandy

NIM 2100018102

Tempat Praktik Magang : Seven Inc

Rencana Waktu Pelaksanaan : 3 Bulan

Yogyakarta, 20 Februari 2025

Menyetujui,
Pembimbing Praktik Magang,

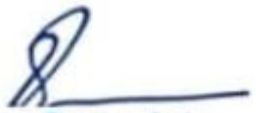
(.....)

NIP/NIY.

HALAMAN PENGESAHAN

Praktik Magang

Fullstack Development Website E-commerce NekoSpace
Platform Penjualan Berbagai Produk

	Bayu Ari Sandy 2100018102	 Acc Bayu Ari 19/8/25
PEMBIMBING	Dewi Soyusiawaty, S.T., M.T (NIPM : 19760730 200409 011 095136	
PENGUJI	Eko Aribowo, S.T., M.Kom: NIPM : 19700206 200501 1001	

Yogyakarta, Februari 2025

Kaprodi S1 Informatika


20/8/25

Dr. Murinto, S.Si., M.Kom.

NIPM. 19730710 200509 111 0951298

DAFTAR ISI

HALAMAN LEMBAR PERSETUJUAN	2
DAFTAR ISI.....	3
DAFTAR GAMBAR	5
DAFTAR TABEL.....	6
BAB I PENDAHULUAN	7
A. Latar Belakang Masalah	7
B. Rumusan Masalah	8
D. Ruang Lingkup Kerja	8
E. Tujuan dan Manfaat	9
BAB II GAMBARAN INSTANSI	10
A. Profil Instansi	10
B. Sumber Daya Penunjang Magang	11
C. Proses Bisnis	13
BAB III METODE PELAKSANAAN.....	15
A. Tahapan Persiapan	15
B. Analisis Kebutuhan Pengguna	15
C. Kebutuhan Perangkat Lunak.....	16
D. Entity Relationship Diagram (ERD)	19
E. Tahapan Pelaksanaan	19
F. Tahapan Evaluasi	20
G. Rancangan Jadwal Kegiatan Magang	21
H. Kendala dan Solusi	22
I. Keberlanjutan	22
BAB IV HASIL PELAKSANAAN PRAKTIK MAGANG	23
A. Hasil Observasi Persiapan	23
B. Hasil Analisis Kebutuhan Pengguna dan Kebutuhan Perangkat Lunak.....	23
D. Hasil Tahapan Pelaksanaan	24
E. Pengujian <i>Black box</i> Testing	39
F. Hasil Tahapan Evaluasi	39
G. Realisasi Jadwal Kegiatan.....	40
H. Kendala dan Solusi	41
BAB V PENUTUP	42
A. Kesimpulan	42

B. Saran	42
LAMPIRAN	43
A. Surat Persetujuan	43
B. Sertifikat	44
C. Surat Keterangan Lulus.....	45
D. Logbook	46
E. Dokumentasi.....	46

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi Seven Inc.....	11
Gambar 2. 2 Proses bisnis	13
Gambar 3. 1 Maps lokasi Seven Inc	15
Gambar 4. 1 Halaman dashboard.....	24
Gambar 4. 2 Halaman categories	25
Gambar 4. 3 Halaman produk	25
Gambar 4. 4 Halaman detail produk.....	26
Gambar 4. 5 Halaman keranjang produk.....	27
Gambar 4. 6 Halaman checkout	27
Gambar 4. 7 Halaman riwayat order.....	28
Gambar 4. 8 Halaman login	28
Gambar 4. 9 Halaman daftar	29
Gambar 4. 10 Halaman lupa password.....	29
Gambar 4. 11 Halaman dashboard admin	30
Gambar 4. 12 Halaman user admin	30
Gambar 4. 13 Halaman brands admin	31
Gambar 4. 14 Halaman kategori admin	31
Gambar 4. 15 Halaman produk admin.....	32
Gambar 4. 16 Halaman order admin	32
Gambar 5. 1 Surat keterangan izin magang	43
Gambar 5. 2 Sertifikat.....	44

Gambar 5. 3 Surat keterangan lulus magang	45
Gambar 5. 4 Dokumentasi bersama mentor	46

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Sumber daya manusia	11
Tabel 2. 2 Sumber daya fisik.....	12
Tabel 3 . 1 Jadwal kegiatan magang	21

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Praktik magang adalah kegiatan pembelajaran yang memberikan pemahaman dan pengalaman kepada mahasiswa, baik yang berasal dari program studi kependidikan maupun non-kependidikan. Tujuan dari magang ini adalah untuk mempersiapkan mahasiswa memasuki dunia kerja serta mengaplikasikan keterampilan yang dibutuhkan oleh industri. Program studi S1 Informatika di Fakultas Teknologi Industri, Universitas Ahmad Dahlan, telah memasukkan praktik magang dalam kurikulumnya. Setiap mahasiswa diwajibkan mengikuti mata kuliah praktik magang sebagai salah satu syarat untuk lulus dan untuk meningkatkan kompetensi yang relevan dengan bidangnya.

Perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat telah mendorong berbagai perusahaan untuk terus berinovasi dan memanfaatkan teknologi digital dalam menjalankan kegiatan operasionalnya. Website menjadi salah satu sarana penting bagi perusahaan untuk memperluas jangkauan informasi, mempromosikan produk atau layanan, serta membangun komunikasi interaktif dengan pelanggan. Oleh karena itu, kemampuan dalam mengembangkan website secara menyeluruh, baik dari sisi frontend maupun backend, menjadi salah satu kompetensi yang sangat dibutuhkan di dunia kerja saat ini.

Salah satu sektor yang mengalami pertumbuhan pesat berkat pemanfaatan teknologi digital adalah **e-commerce**. E-commerce memungkinkan transaksi jual beli dilakukan secara daring tanpa batasan geografis dan waktu. Namun, meskipun pertumbuhannya pesat, banyak pelaku usaha, terutama skala kecil dan menengah, masih menghadapi tantangan dalam membangun platform e-commerce yang optimal. Masalah seperti antarmuka yang kurang ramah pengguna, sistem manajemen stok yang belum terintegrasi, serta kurangnya fitur pelaporan yang informatif sering menjadi hambatan dalam pengelolaan bisnis online. Selain itu, keamanan data dan kenyamanan pengguna juga menjadi aspek penting yang harus diperhatikan dalam pengembangan e-commerce modern.

Seven Inc sebagai perusahaan yang bergerak di bidang teknologi informasi memiliki fokus pada pengembangan solusi digital yang inovatif, termasuk layanan pembuatan website dan aplikasi berbasis web. Melalui program magang di posisi Fullstack Website Development, penulis berkesempatan untuk mengaplikasikan pengetahuan dan keterampilan yang telah diperoleh selama perkuliahan secara langsung di lingkungan kerja profesional.

Program magang ini dilaksanakan dengan tujuan untuk memberikan pengalaman praktis kepada mahasiswa dalam membangun dan mengelola website mulai dari tahap perancangan, pengembangan, hingga implementasi. Selain itu, melalui magang ini diharapkan penulis dapat mengembangkan kemampuan problem solving, kerja sama tim, serta adaptasi terhadap teknologi dan tools terbaru yang digunakan di industri.

Selain itu, melalui magang ini diharapkan penulis dapat mengembangkan kemampuan problem solving, kerja sama tim, serta adaptasi terhadap teknologi dan tools terbaru yang digunakan di industri.

Dengan adanya laporan magang ini, diharapkan dapat memberikan gambaran mengenai kegiatan yang telah dilakukan selama masa magang, pengetahuan dan keterampilan yang diperoleh, serta kontribusi nyata yang telah diberikan kepada perusahaan. Selain itu, laporan ini juga diharapkan dapat menjadi bahan evaluasi bagi penulis dalam mengembangkan diri di bidang Fullstack Website Development di masa depan.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan, maka rumusan masalah pada kegiatan magang ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana proses pengembangan website secara menyeluruh (fullstack) dapat diimplementasikan pada proyek-proyek di Seven Inc?

C. Solusi

Sebagai solusi atas kebutuhan pengembangan website di Seven Inc, mahasiswa magang akan berkontribusi dalam proses Fullstack Website Development dengan fokus pada beberapa aspek, yaitu:

1. Melakukan analisis kebutuhan pengguna dan merancang arsitektur website sesuai standar yang berlaku
2. Membuat dan mengembangkan tampilan antarmuka (frontend) yang responsive dan user-friendly
3. Membangun sisi backend dengan menerapkan database yang terstruktur, API serta logika server-side sesuai kebutuhan proyek
4. Melakukan pengujian untuk memastikan website berjalan dengan baik tanpa error
5. Melakukan dokumentasi dan deployment website ke server produksi
6. Berkolaborasi dengan tim pengembang dan divisi terkait untuk menyelesaikan tugas tepat waktu dan sesuai standar kualitas.

D. Ruang Lingkup Kerja

Ruang lingkup kerja yang disepakati untuk dilaksanakan selama praktik magang di Seven Inc adalah sebagai berikut:

1. Perancangan Website
2. Pengembangan Frontend
3. Pengembangan Backend
4. Pengujian Sistem
5. Deployment dan Maintenance

6. Dokumentasi

Output dari ruang lingkup kerja ini adalah berupa website yang fungsional, dokumentasi teknis, dan laporan magang.

E. Tujuan dan Manfaat

Praktik magang ini dilaksanakan dengan tujuan untuk memberikan pengalaman langsung kepada mahasiswa dalam menerapkan pengetahuan dan keterampilan di bidang Fullstack Website Development secara menyeluruh, mulai dari tahap perancangan, pengembangan, hingga implementasi dan pemeliharaan website. Melalui program magang ini, diharapkan mahasiswa dapat mengasah kemampuan teknis dalam menggunakan berbagai teknologi, framework, dan tools yang digunakan di industry, sekaligus mengembangkan soft skill seperti kerja sama tim, komunikasi, serta kemampuan memecahkan masalah di lingkungan kerja profesional.

Selain memberikan manfaat bagi mahasiswa, kegiatan magang ini juga memberikan manfaat bagi Seven Inc, yaitu dengan adanya dukungan tenaga tambahan dalam tim pengembangan website sehingga dapat membantu percepatan penyelesaian proyek yang sedang berjalan. Mahasiswa magang juga diharapkan dapat memberikan ide – ide baru yang kreatif serta perspektif segar yang dapat mendukung peningkatan kualitas produk digital yang dihasilkan oleh perusa

BAB II

GAMBARAN INSTANSI

A. Profil Instansi

Seven Inc mulai dirintis pada tahun 2010. Danny adalah pemilik yang mengelola usahanya seorang diri dengan sebuah toko *online clothing* bernama *Limited Shopping* (sampai saat ini toko online ini masih dikelolanya). Seiring berjalannya waktu, usahanya semakin berkembang karena jumlah customer yang terus meningkat. Oleh karena itu, Danny mulai menambah beberapa orang karyawan untuk membantunya. Bersama dengan dua orang karyawannya di tahun 2011, produk *clothing line* miliknya semakin digemari. Dengan pengalaman suksesnya, Danny mengajak teman-temannya untuk memulai bisnis bersama dan dibentuklah *TwelveInc* (nama awal sebelum menjadi Seven Inc) pada tanggal 12 April 2012.

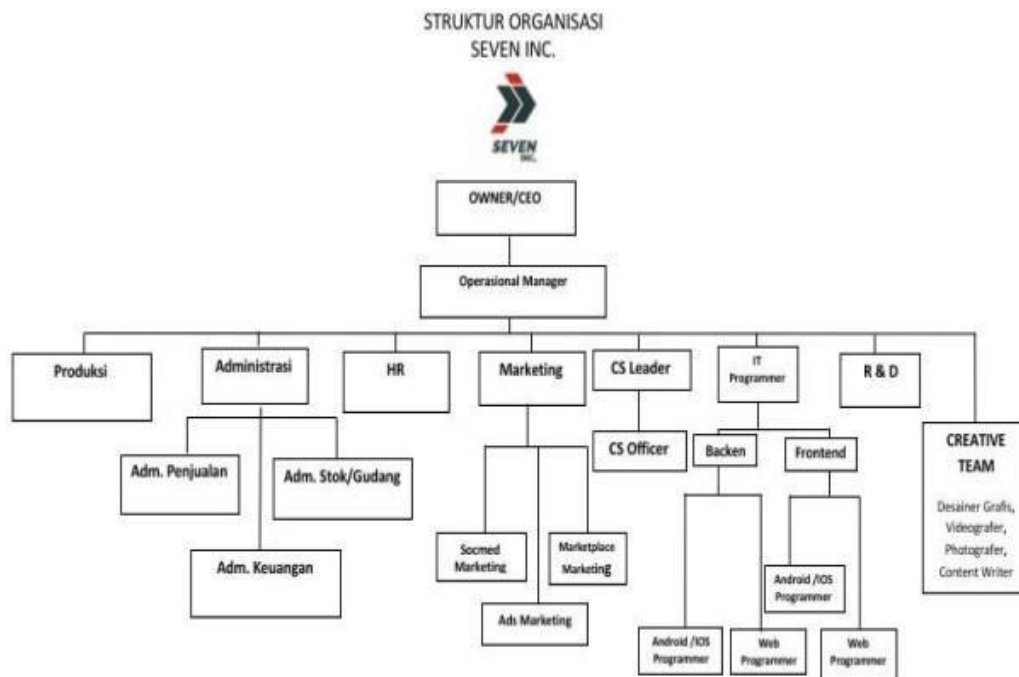
Masih digarap dengan konsep *onlineshop*, sekumpulan anak muda yang dipimpin oleh Danny ini, membuat TwelveInc makin berkembang. Berkantor di kos-kosan Gang Bimo (daerah Janti, Bantul, Yogyakarta), saat itu Danny beserta dua rekannya memulai usaha hanya dengan beberapa karyawan saja. Mereka bekerja dengan fasilitas seadanya, yaitu laptop, meja kecil & duduk lesehan di lantai. Usaha *online* yang dikembangkan adalah fashion pria berupa jaket, blazer, serta *t-shirt*. Setahun berjalan, kantor berpindah di Gang Mawar, Karangbendo, Bantul, Yogyakarta (masih daerah Janti).

Seiring perkembangan bisnis dan teknologi, Seven Inc tidak hanya bergerak di bidang fashion, tetapi juga mulai merambah ke layanan konsultasi IT dan marketing. Bidang layanan ini mencakup pengembangan sistem informasi, pembuatan dan optimalisasi website, strategi pemasaran digital, manajemen media sosial, periklanan online, hingga analisis data untuk membantu klien mengembangkan bisnis secara efektif di era digital.

Visi utama Seven Inc adalah “Menjadi salah satu perusahaan digital terbesar di Indonesia yang mengutamakan kepuasan pelanggan dengan memberikan pilihan produk dan jasa terbaik serta pelayanan terbaik”. Untuk mendukung & menunjang visi tersebut, Seven Inc mengusung beberapa misi yaitu :

1. Memberikan pelayanan yang memuaskan kepada pelanggan
2. Mempermudah pemesanan produk atau jasa serta proses penyelesaian yang cepat
3. Perbaiki secara terus menerus dalam hal kualitas produk dan jasa serta kualitas SDM.

Kantor pusat Seven Inc berlokasi di Jalan Janti, Gang. Arjuna, No. 59, Karangjambe, Banguntapan, Bantul, Yogyakarta 55198. Tlp. (0274) 4534571.



Gambar 2. 1 Struktur Organisasi Seven Inc

B. Sumber Daya Penunjang Magang

Sumber daya manusia dan sumber daya fisik sangatlah penting bagi suatu perusahaan guna mempertahankan bisnisnya. Seven Inc memiliki sumber daya manusia dan sumber daya manusia dan sumber daya fisik yang mencukupi keberlangsungan bisnis yang sedang dijalankan oleh perusahaan.

1. Sumber daya manusia

Adapun sumber daya manusia yang dimiliki oleh perusahaan Seven Inc adalah sebagai berikut.

Tabel 2. 1 Sumber daya manusia

No	Sumber Daya Manusia	Jumlah
1	CEO	1
2	Manager	2
3	HR	6
4	Administrasi	5
5	Produksi	2
6	Customer Service	1

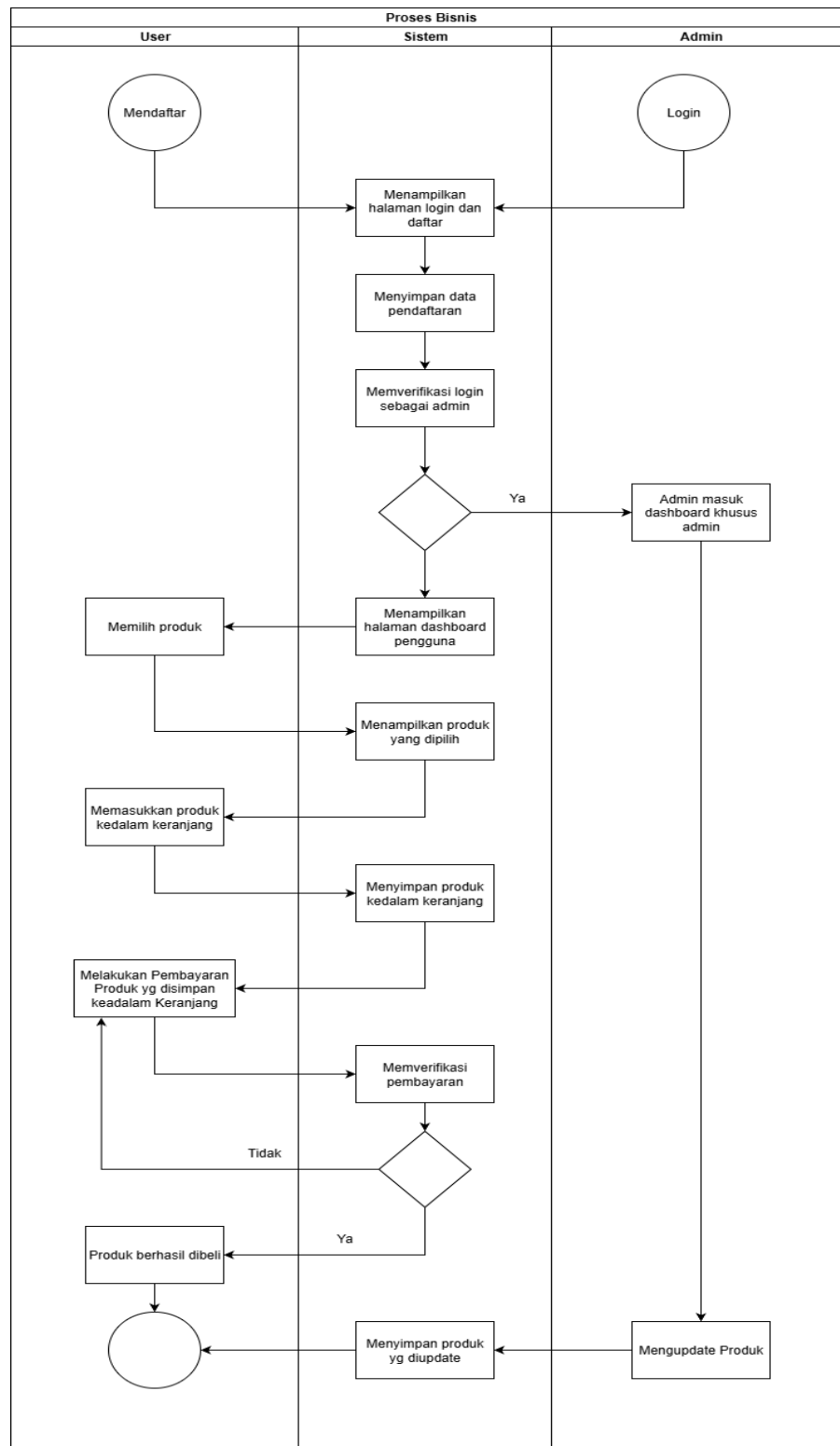
2. Sumber daya fisik

Adapun jumlah sumber daya fisik yang dimiliki oleh Seven Inc mencakup ke 3 kantor sebagai berikut.

Tabel 2. 2 Sumber daya fisik

No	Sumber Daya Fisik	Jumlah
1	Kantor	3
2	Ruangan	13
3	Musholla	3
4	Kamar Mandi	6
5	Komputer	8
6	Laptop	5
7	Printer	1
8	Wifi	7

C. Proses Bisnis



Gambar 2. 2 Proses bisnis

Diagram proses bisnis diatas menggambarkan alur sistem yang melibatkan tiga peran utama, yaitu User (pengguna), Sistem, dan Admin. Proses dimulai dari sisi

pengguna, di mana user melakukan pendaftaran ke dalam sistem. Setelah pendaftaran, sistem akan menampilkan halaman login dan daftar, lalu menyimpan data pendaftaran tersebut. Selanjutnya, sistem melakukan verifikasi terhadap login yang dilakukan. Jika yang masuk adalah admin, maka sistem akan mengarahkan ke dashboard khusus admin. Namun, jika login bukan sebagai admin, user akan diarahkan ke dashboard pengguna.

Di dalam dashboard pengguna, user dapat memilih produk yang tersedia. Ketika produk dipilih, sistem menampilkan detail produk tersebut. User kemudian dapat memasukkan produk ke dalam keranjang belanja, dan sistem menyimpan informasi tersebut ke dalam sistem. Setelah semua produk yang diinginkan berada di keranjang, user dapat melanjutkan ke tahap pembayaran. Sistem akan memverifikasi pembayaran tersebut. Jika pembayaran tidak valid, maka proses dihentikan dan produk tidak dibeli. Namun jika pembayaran valid, maka transaksi dianggap berhasil dan produk dinyatakan berhasil dibeli oleh user.

Sementara itu, admin yang telah berhasil login ke dashboard memiliki akses untuk mengelola produk. Admin dapat melakukan pembaruan terhadap data produk yang ada. Setelah produk diperbarui, sistem akan menyimpan perubahan tersebut agar data yang tampil tetap sesuai dan terbaru. Seluruh proses ini menggambarkan alur yang sistematis dan saling terintegrasi antara user, sistem, dan admin, yang umum digunakan dalam sistem e-commerce atau manajemen produk digital.

BAB III

METODE PELAKSANAAN

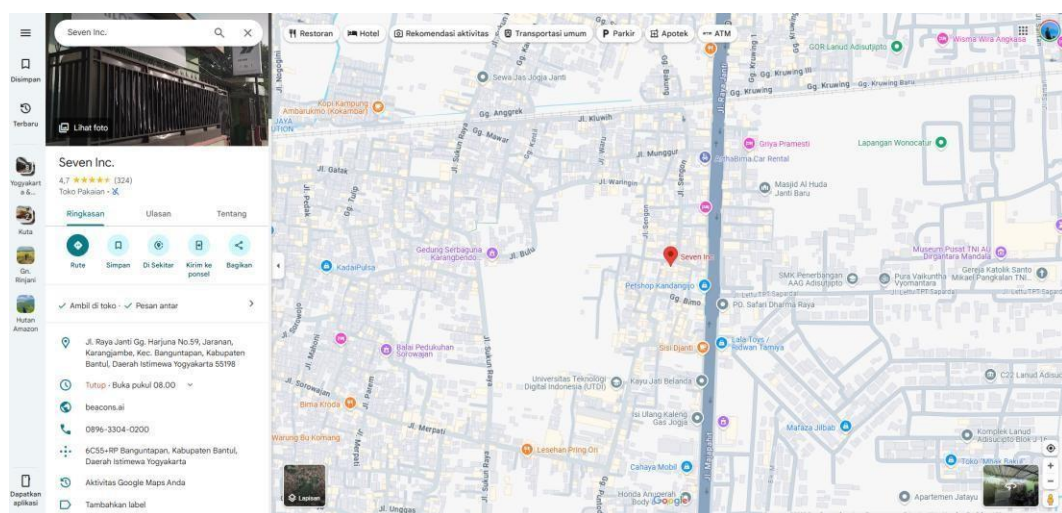
A. Tahapan Persiapan

Tahap persiapan magang dimulai dengan mencari informasi dari grup studi kasus yang di bentuk oleh pihak kampus, dan setelah mendapatkan penjelasan mengenai prosedur pendaftaran, penulis diminta untuk mengirimkan suran izin praktik magang yang dikeluarkan oleh kampus. Setelah mengirimkan dokumen tersebut, penulis menunggu informasi lebih lanjut dari pihak Seven Inc. Lalu selanjutnya penulis menerima pemberitahuan dari HRD mengenai jadwal kegiatan magang.

1. Lokasi Praktik Magang : Seven Inc
2. Alamat : Jalan Janti, Gang. Arjuna, No.59, Karangjambe, Banguntapan, Bantul, Yogyakarta 55198.

Tlp. (0271) 4534571

<https://maps.app.goo.gl/CWdmVeVzGXE11a4j7>



Gambar 3. 1 Maps lokasi Seven Inc

B. Analisis Kebutuhan Pengguna

Dalam pengembangan sistem website e-commerce NekoSpace, penting untuk memahami kebutuhan pengguna yang menjadi target utama dari platform ini. Berdasarkan observasi terhadap alur bisnis dan diskusi bersama tim pengembang di Seven Inc, dapat diidentifikasi bahwa sistem ini akan digunakan oleh beberapa jenis pengguna dengan kebutuhan yang berbeda-beda, yaitu pengunjung (guest), pengguna terdaftar (customer), dan admin.

Pengguna pertama adalah pengunjung, yaitu siapa pun yang mengakses website tanpa melakukan login atau registrasi. Mereka memerlukan akses ke informasi dasar seperti daftar produk, kategori produk, dan detail produk. Pengunjung juga harus

diberikan kemudahan untuk membuat akun melalui halaman registrasi agar dapat melanjutkan proses pembelian. Oleh karena itu, navigasi yang jelas dan pengalaman pengguna (user experience) yang baik menjadi aspek penting dalam memenuhi kebutuhan pengunjung ini.

Setelah mendaftar, pengguna akan menjadi pengguna terdaftar yang memiliki lebih banyak hak akses dalam sistem. Kebutuhan utama mereka mencakup kemampuan untuk login, mengatur profil akun, menelusuri dan menyaring produk, menambahkan produk ke keranjang belanja, melakukan checkout dengan mengisi data diri dan alamat pengiriman, serta memilih metode pembayaran. Selain itu, pengguna juga membutuhkan fitur untuk melihat riwayat pesanan dan status pembelian mereka. Tidak kalah penting, sistem harus menyediakan fitur untuk reset password apabila pengguna lupa informasi login.

Sementara itu, admin memiliki kebutuhan yang berbeda karena mereka bertugas untuk mengelola seluruh isi dari platform e-commerce. Admin harus dapat login ke halaman dashboard khusus, lalu mengakses berbagai fitur untuk manajemen data produk, kategori, brand, pengguna, dan pesanan. Mereka juga harus dapat melihat dan mengelola laporan transaksi serta melakukan pengelompokan akses pengguna berdasarkan peran tertentu. Oleh karena itu, sistem perlu menyediakan interface admin yang lengkap, efisien, dan aman untuk mendukung pengelolaan operasional website secara menyeluruh.

Untuk memperjelas kebutuhan pengguna, berikut adalah tabel jenis pengguna dan kebutuhannya:

Tabel 3. 1 Klasifikasi kebutuhan pengguna

Jenis Pengguna	Kebutuhan utama
Pengunjung (<i>guest</i>)	Melihat daftar dan detail produk, melakukan pencarian, registrasi akun
Pengguna terdaftar	Login, tambahkan ke keranjang, <i>checkout</i> , lihat riwayat pesanan dan reset password
Admin	Kelola data produk, kategori, pengguna, pesanan dan laporan

C. Kebutuhan Perangkat Lunak

Dalam proses pengembangan website e-commerce NekoSpace, diperlukan berbagai perangkat lunak dan tools pendukung agar sistem dapat dibangun secara optimal sesuai dengan kebutuhan pengguna. Perangkat lunak mencakup kebutuhan fungsional, non fungsional, serta tools pengembang dan lingkungan kerja yang mendukung selama praktik magang berlangsung.

1. Kebutuhan Fungsional

Tabel 3. 2 Kebutuhan Fungsional

No	Kebutuhan Fungsional	Deskripsi
1	Autentikasi pengguna	Sistem harus menyediakan fitur login, registrasi, dan logout bagi pengguna serta validasi untuk menjaga keamanan akses
2	Manajemen produk	Admin dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus data produk termasuk nama, deskripsi, harga dan foto.
3	Kategori produk	Sistem harus mengelompokkan produk ke dalam kategori
4	Keranjang belanja	Pengguna dapat menambahkan produk ke keranjang, melihat isi keranjang, dan menghapus produk sebelum checkout
5	Checkout dan order	Pengguna dapat mengisi data diri dan alamat, memilih metode pembayaran, serta mengkonfirmasi pembelian produk
6	Manajemen pengguna	Admin dapat mengatur data pengguna untuk mengelola sistem dengan lebih aman dan terorganisir
7	Riwayat pesanan	Pengguna dapat melihat status pesanan sebelumnya, apakah sedang diproses, dikirim atau selesai
8	Laporan transaksi	Sistem menyediakan laporan penjualan yang bisa dilihat oleh admin untuk menganalisis data transaksi
9	Sistem notifikasi	Memberikan informasi kepada pengguna(misalnya: notifikasi berhasil menambahkan produk ke keranjang)

2. Kebutuhan Non-Fungsional

Tabel 3. 3 Kebutuhan Non-Fungsional

No	Kebutuhan Non-Fungsional	Deskripsi
1	Responsif	Tampilan website harus dapat menyesuaikan di berbagai perangkat
2	Ketersediaan sistem	Sistem harus bisa diakses kapan saja
3	Performasi	Proses transaksi, pemuatan halaman, kueri database harus berjalan cepat tanpa lag yang mengganggu pengguna
4	Skalabilitas	Sistem dapat dengan mudah dikembangkan ke depannya, misalnya menambah fitur baru atau menampung lebih banyak pengguna

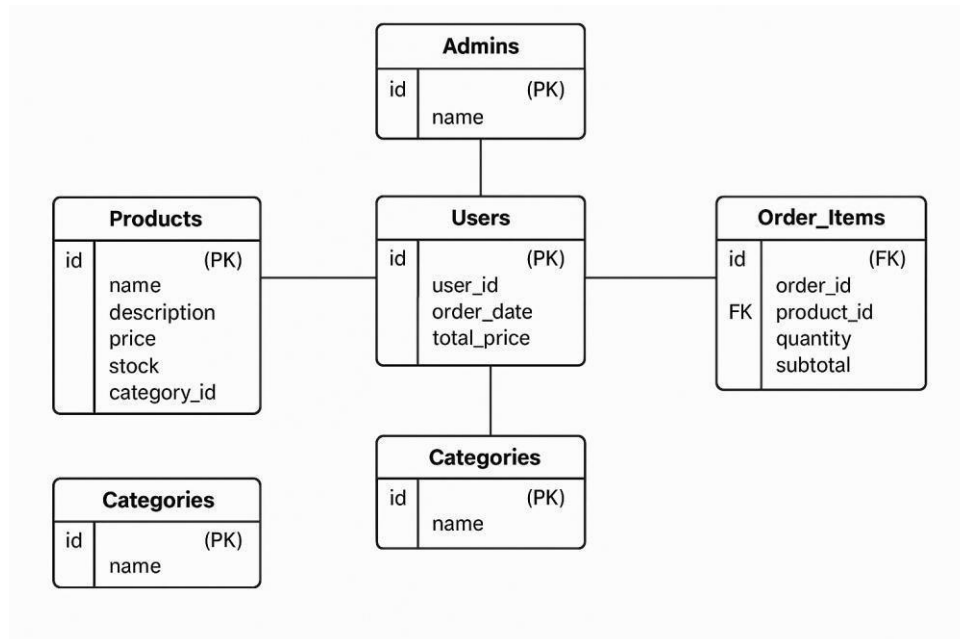
3. Tools dan Perangkat Lunak yang Digunakan

Tabel 3. 4 Tools dan Perangkat Lunak yang Digunakan

No	Software/Tools	Fungsi/Penjelasan
1	Laravel 10	Framework PHP modern untuk backend, digunakan dalam routing, validasi form, dan manajemen database
2	FilamentPHP	Panel admin Laravel untuk CRUD data, mempercepat pengembangan dan manajemen konteks oleh admin
3	Tailwind CSS	Framework CSS yang memudahkan pengembangan antarmuka responsif dan konsisten
4	Livewire	Library untuk membuat komponen frontend interaktif di Laravel tanpa perlu JavaScript secara langsung
5	Visual Studio Code	Text editor utama yang digunakan dalam menulis dan mengelola source code
6	Figma	Tools untuk mendesain tampilan antarmuka pengguna sebelum dikembangkan
7	Selenium IDE	Extension yang digunakan sebagai testing website yang dikembangkan

D. Entity Relationship Diagram (ERD)

Sebagai bagian dari tahap perancangan sistem, dilakukan perancangan *Entity Relationship Diagram* (ERD) untuk memetakan relasi antar entitas utama dalam sistem e-commerce NekoSpace. ERD ini menggambarkan bagaimana data pengguna, produk, pesanan dan kategori saling berhubungan di dalam database. Berikut adalah diagram ERD yang digunakan dalam perancangan basis data sistem:



E. Tahapan Pelaksanaan

1. Nama Instansi : Seven Inc

2. Proses Observasi :

Berdasarkan hasil observasi dan diskusi Bersama tim pengembang di Seven Inc, penulis melaksanakan kegiatan magang dengan fokus pada pengembangan website e-commerce yang sudah berjalan maupun yang masih dalam tahap pengembangan, baik dari sisi tampilan antarmuka (frontend) maupun struktur backend. Penulis aktif berdiskusi dengan pembimbing lapangan dan tim IT programmer untuk memahami kebutuhan bisnis dan pengguna, serta tantangan yang dihadapi pada tahap pengembangan website. Setelah dilakukan observasi dan perumusan kebutuhan, penulis kemudian diberikan tanggung jawab untuk mengimplementasikan beberapa fitur, khususnya pada bagian frontend untuk tampilan responsive, serta membantu pengembangan backend seperti pengelolaan produk, integrasi keranjang belanja, dan sistem pembayaran. Kegiatan ini dilaksanakan secara bertahap dan terstruktur agar target yang telah disepakati dapat tercapai sesuai durasi praktek magang.

3. Metode Observasi :

Meliputi pengamatan langsung pada alur bisnis website e-commerce Seven Inc, mulai dari proses login, browsing produk, manajemen keranjang belanja, hingga tahap pembayaran. Penulis juga mempelajari proses pengelolaan data produk oleh admin melalui dashboard, termasuk bagaimana update stok dan informasi produk dilakukan secara berkala. Diskusi dengan tim pengembang sangat membantu penulis untuk memahami kebutuhan user experience (UX) pada pengguna akhir dan kebutuhan admin sebagai pengelola. Selain itu, penulis juga memanfaatkan beberapa studi komparasi dari website e-commerce lain untuk mengidentifikasi kelebihan dan kekurangan yang dapat diadopsi pada proyek ini.

4. Hasil :

Kegiatan magang di Seven Inc dilaksanakan selama tiga bulan, dengan lima hari kerja setiap mingguny. Pada bulan pertama, penulis memfokuskan diri pada pemahaman alur proses bisnis e-commerce di Seven Inc, mempelajari stack teknologi yang digunakan, serta mendalami tools yang mendukung pengembangan fullstack, seperti framework frontend dan backend yang digunakan perusahaan. Selanjutnya, pada bulan kedua, penulis mulai berkontribusi pada pengembangan frontend, khususnya pada pembuatan tampilan katalog produk, detail produk, dan halaman checkout yang responsive pada perangkat desktop. Penulis juga terlibat dalam penyesuaian tampilan dashboard admin untuk mendukung kemudahan manajemen data produk. Memasuki bulan ketiga, penulis mendalami pengembangan backend, terutama pada proses penyimpanan data transaksi, verifikasi pembayaran, dan integrasi dengan payment gateway. Melalui rangkaian kegiatan tersebut, penulis berhasil menambah pemahaman dan keterampilan praktis dalam mengembangkan website e-commerce secara end-to- end, baik dari sisi frontend maupun backend.

F. Tahapan Evaluasi

Selama praktik magang berlangsung, penulis menghadapi tantangan dalam mengelola waktu pengerjaan di setiap tahap, terutama ketika harus beradaptasi dengan pembaruan kebutuhan fitur dari klien atau tim internal. Penulis juga belajar untuk melakukan debugging dan testing agar alur checkout, sistem keranjang, dan proses pembayaran berjalan sesuai skenario tanpa error. Selain itu, tantangan muncul ketika harus memastikan tampilan antarmuka tetap konsisten dan responsif di berbagai perangkat. Meskipun demikian, melalui bimbingan rekan tim pengembang, penulis dapat menyelesaikan tugas yang diberikan dengan baik. Keseluruhan pengalaman magang ini memberikan penulis wawasan mendalam mengenai alur kerja pengembangan website e-commerce di industri, mulai dari perancangan kebutuhan, desain UI/UX, pengembangan frontend dan backend, hingga tahap testing dan deployment.

G. Rancangan Jadwal Kegiatan Magang

Tabel 3 . 5 Jadwal kegiatan magang

No	Nama Kegiatan	Minggu Pelaksanaan											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	Pemberitahuan tentang kegiatan yang akan dilakukan ketika magang												
2	Pengenalan pada bahasa pemrograman Laravel dan tailwind												
3	Mengimplementasikan bahasa pemrograman Laravel dan tailwind ke latihan yang diberikan												
4	Mengembangkan bahasa pemrograman Laravel dan tailwind dari latihan yg diberikan dengan menggunakan filament												
5	Pembuatan projek website e-commerce hingga final												
6	Penyusunan Laporan												

H. Kendala dan Solusi

Pelaksanaan pembuatan project. Terkendala oleh faktor – faktor berikut:

a. Kendala

Sedikit kewalahan untuk memakai bahasa pemrograman baru seperti Laravel, Tailwind dan Filament.

b. Solusi

Membagi materi belajar ke bagian kecil, rutin membaca dokumentasi resmi, mengikuti tutorial singkat, serta bediskusi dengan tim pengembang agar lebih cepat memahami praktik penggunaannya.

I. Keberlanjutan

Ke depannya, diharapkan hasil dari proyek pengembangan website e-commerce melalui program magang ini dapat dimanfaatkan untuk membantu Seven Inc dalam mengelola data produk, transaksi, dan pelanggan secara lebih terstruktur, aman, dan terintegrasi. Dengan dukungan dan pengembangan berkelanjutan, tidak hanya kualitas layanan penjualan online yang meningkat, tetapi mahasiswa yang terlibat juga dapat memperoleh pengalaman belajar yang lebih mendalam dan relevan dengan kebutuhan industri teknologi informasi saat ini.

BAB IV

HASIL PELAKSANAAN PRAKTIK MAGANG

A. Hasil Observasi Persiapan

Hasil observasi praktik magang dilaksanakan selama 3 bulan pada tanggal 20 November 2024 sampai tanggal 20 Februari 2025 dengan pelaksanaan praktik magang secara langsung datang ke kantor (WFO) selama 6 hari dalam 1 minggu yaitu Senin – Jum’at, dengan jam kerja pada pukul 07.00 WIB hingga 21.00 WIB.

B. Hasil Analisis Kebutuhan Pengguna dan Kebutuhan Perangkat Lunak

Berdasarkan analisis yang dilakukan, sistem e-commerce NekoSpace dikembangkan dengan memperhatikan kebutuhan spesifik dari masing-masing jenis pengguna. Penulis berhasil mengidentifikasi peran dan fungsi dari pengunjung umum, pengguna terdaftar, dan admin, serta menyusun fitur-fitur yang mendukung kebutuhan mereka dalam sistem. Hasil identifikasi tersebut telah dirangkum dalam bentuk tabel klasifikasi pengguna dan kebutuhannya.

Implementasi hasil analisis tersebut diwujudkan dalam bentuk desain sistem dan fitur yang lengkap seperti autentikasi, manajemen produk, keranjang belanja, checkout, dan pelaporan transaksi. Selain itu, sistem juga dirancang agar responsif dan aman, sesuai dengan kebutuhan non-fungsional yang telah dirumuskan.

Dari sisi perangkat lunak, proyek ini berhasil dikembangkan menggunakan Laravel 10, FilamentPHP, Tailwind CSS, dan Livewire, dengan dukungan database SQLite dan MySQL. Seluruh tools dan framework ini berperan penting dalam mempercepat proses pengembangan dan memastikan kualitas sistem yang dibangun. Hasil ini menunjukkan bahwa tahapan analisis kebutuhan dan perencanaan perangkat lunak yang dilakukan telah memberikan kontribusi nyata terhadap keberhasilan implementasi proyek e-commerce NekoSpace selama masa praktik magang.

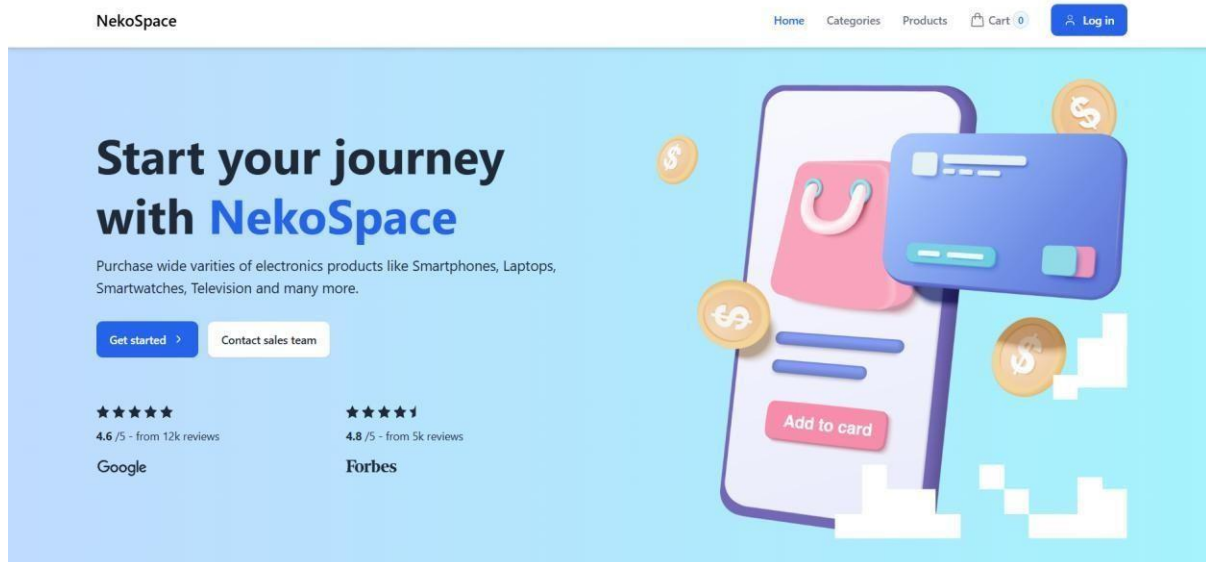
C. Hasil Entity Relationship Diagram (ERD)

Struktur basis data yang telah dirancang pada tahap perencanaan berhasil diimplementasikan ke dalam sistem e-commerce. Entity Relationship Diagram (ERD) yang telah disusun menggambarkan relasi antar entitas seperti pengguna, produk, pesanan, kategori, dan item pesanan. Seluruh entitas ini berhasil direalisasikan dalam bentuk tabel database melalui migrasi Laravel.

D. Hasil Tahapan Pelaksanaan

1. Hasil Project E-commerce NekoSpace

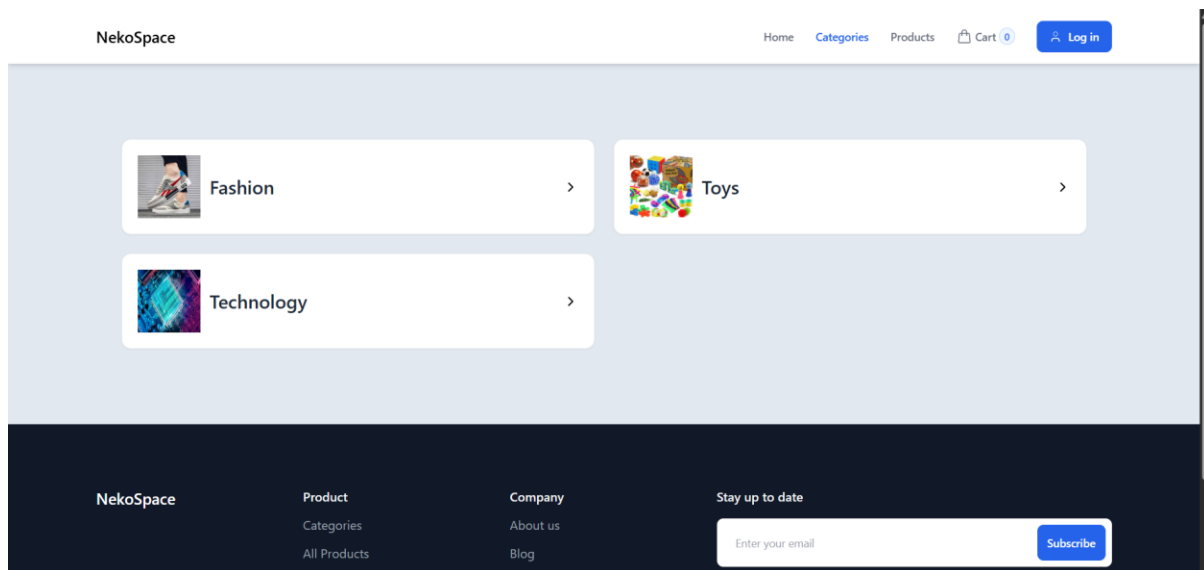
a. Tampilan awal/Dashboard



Gambar 4. 1 Halaman dashboard

Halaman dashboard website yang ditampilkan merupakan landing page dari sebuah platform e-commerce bernama NekoSpace, yang berfokus pada penjualan produk elektronik seperti smartphone, laptop, smartwatch, televisi, dan lainnya. Tampilan halaman ini dirancang dengan gaya modern dan profesional untuk memberikan kesan pertama yang menarik kepada pengunjung. Pada bagian atas halaman terdapat elemen navigasi yang mencakup menu seperti *Home*, *Categories*, *Products*, *Cart*, dan tombol *Log in*, yang memudahkan pengguna untuk menjelajahi situs dan mengakses fitur-fitur penting.

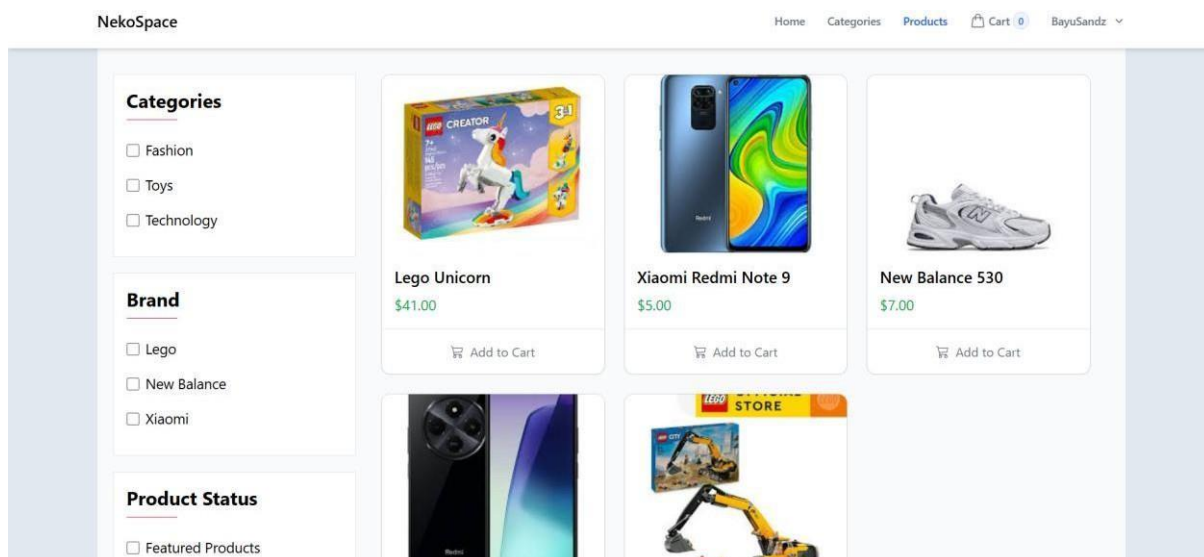
b. Tampilan Categories



Gambar 4. 2 Halaman categories

Tampilan halaman kategori dari situs e-commerce **NekoSpace**, yang menampilkan daftar kategori produk yang tersedia di platform tersebut. Pada bagian atas halaman terdapat navigasi utama (navbar) yang mencakup tautan ke *Home*, *Categories*, *Products*, ikon *Cart* dengan jumlah item (yang saat ini kosong), serta tombol *Log in*. Menu *Categories* sedang aktif, ditandai dengan warna biru, menunjukkan bahwa pengguna sedang berada di halaman kategori.

c. Tampilan Produk

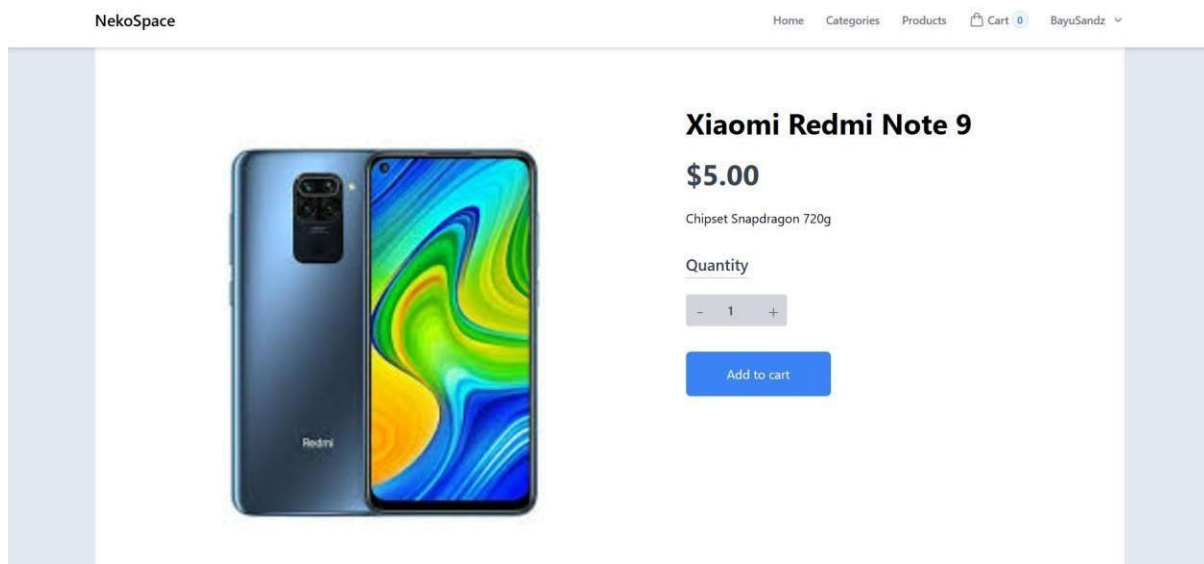


Gambar 4. 3 Halaman produk

Tampilkan antarmuka halaman produk dari sebuah website e-commerce bernama **NekoSpace**. Di bagian kiri halaman terdapat sidebar filter yang membantu pengguna

menyaring produk berdasarkan beberapa kategori, yaitu *Categories* (Fashion, Toys, Technology), *Brand* (Lego, New Balance, Xiaomi), serta *Product Status* seperti *Featured Products*. Sementara itu, pada bagian utama halaman ditampilkan deretan produk berupa kartu (card) produk yang menyertakan gambar, nama produk, harga (berwarna hijau), dan tombol *Add to Cart* dengan ikon keranjang. Contoh produk yang ditampilkan adalah **Lego Unicorn**, **Xiaomi Redmi Note 9**, dan **New Balance 530**, masing-masing dengan harga \$41.00, \$5.00, dan \$7.00. Di bagian atas, terdapat navigasi utama yang mencakup tautan ke *Home*, *Categories*, *Products*, ikon *Cart* dengan jumlah item, dan nama pengguna ("BayuSandz") dengan menu dropdown. Desain ini bersih dan responsif, memudahkan pengguna dalam menavigasi dan memilih produk.

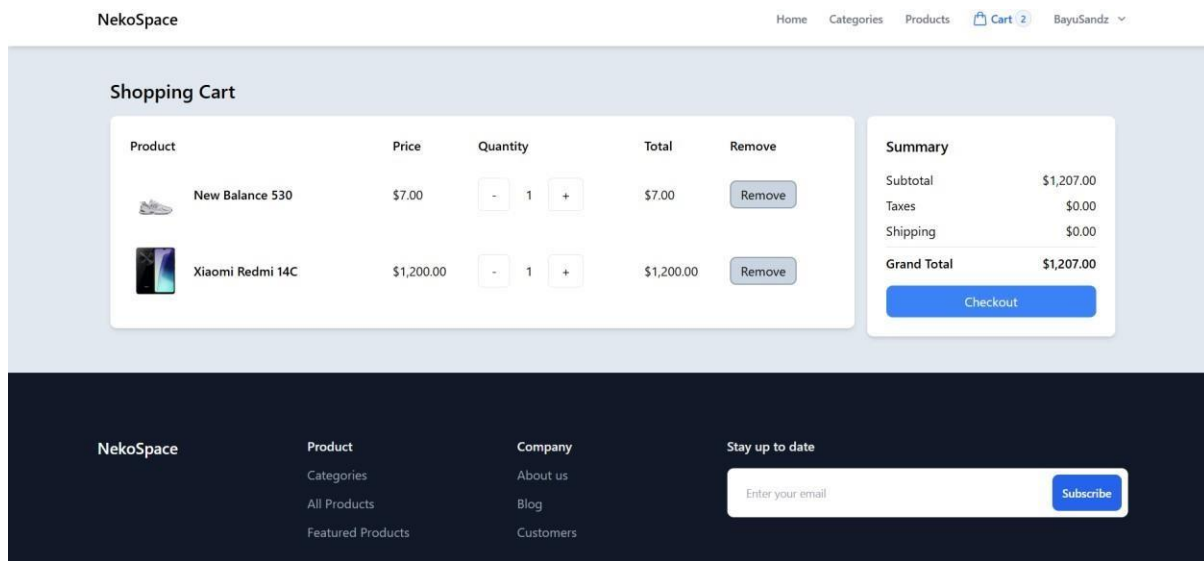
d. Tampilan detail produk



Gambar 4. 4 Halaman detail produk

Gambar diatas merupakan halaman detail produk dari situs e-commerce bernama **NekoSpace**. Pada bagian atas halaman terdapat header navigasi yang memuat nama website di sisi kiri, dan menu navigasi di sisi kanan seperti Home, Categories, Products, ikon keranjang belanja (Cart) yang saat ini kosong (0 item), serta nama pengguna BayuSandz yang kemungkinan memiliki dropdown untuk pengaturan akun atau logout.

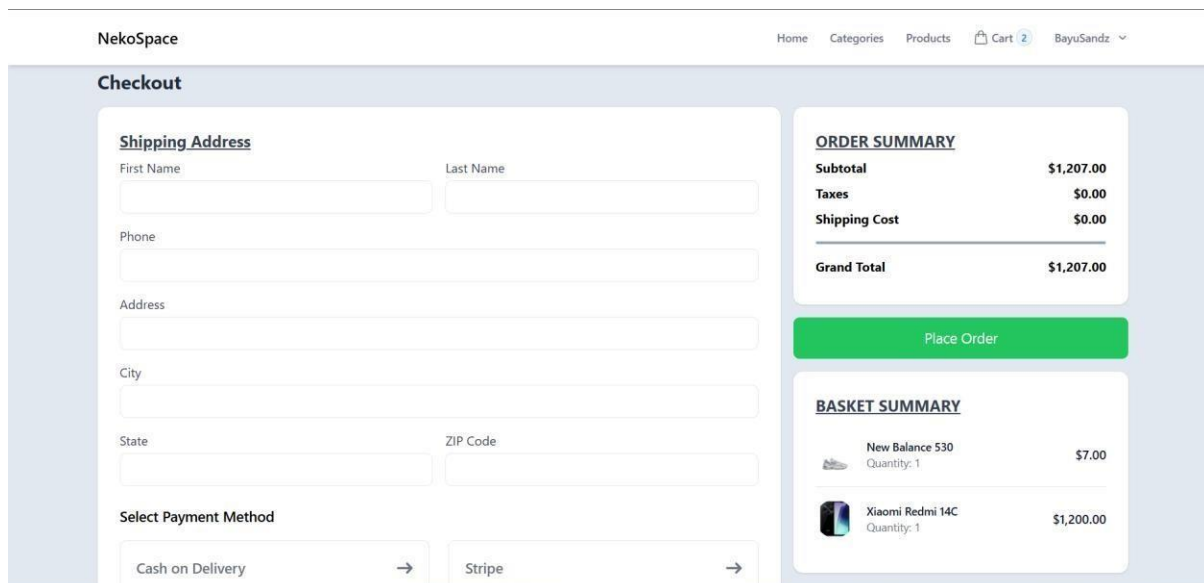
e. Tampilan cart produk



Gambar 4. 5 Halaman keranjang produk

Gambar diatas menampilkan halaman keranjang dari website NekoSpace, yang dimana di dalam halaman tersebut berisikan produk yang berhasil di tambahkan kedalam keranjang dan ada pilihan untuk meng-*checkout* produk yang berada di dalam keranjang.

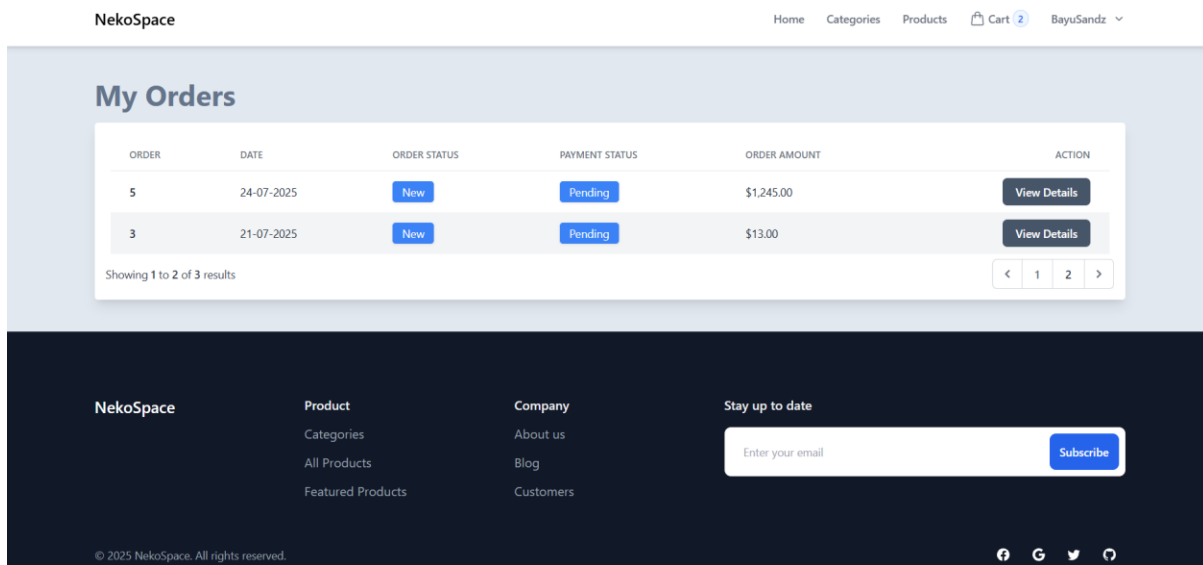
f. Tampilan checkout



Gambar 4. 6 Halaman checkout

Gambar diatas menampilkan halaman checkout, yang dimana ketika ingin melakukan *checkout* wajib mengisi data diri dan Alamat untuk produk yang akan dibeli dan metode pembayarannya *Cash on Delivery*.

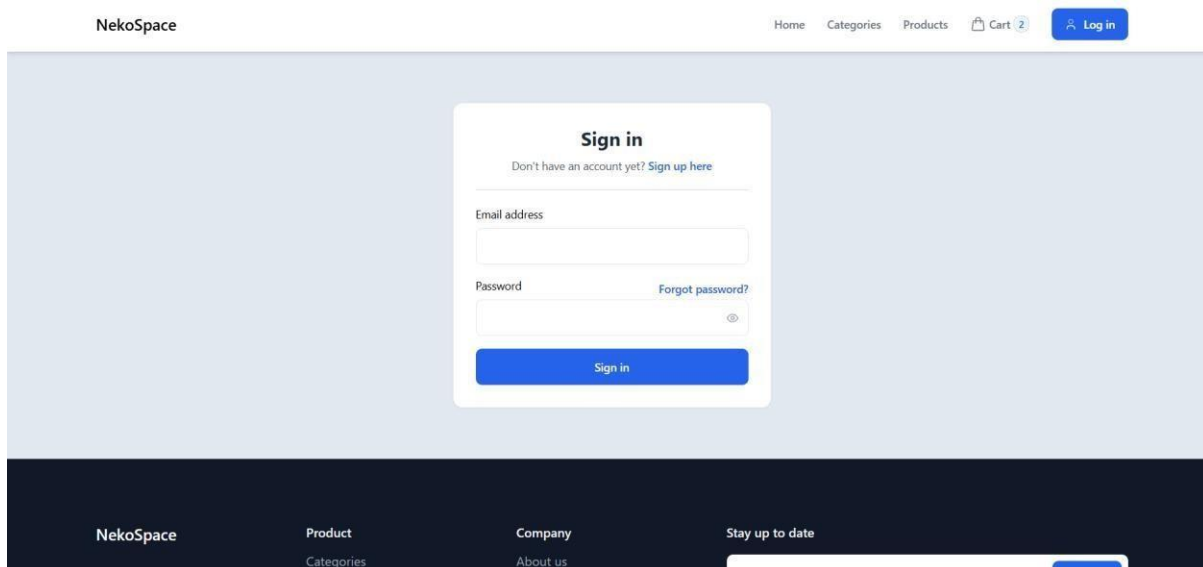
g. Tampilan My Order



Gambar 4. 7 Halaman riwayat order

Diatas merupakan tampilan dari riwayat pesanan kita yang dimana kita bisa melihat pesanan kita sudah di proses sampai mana.

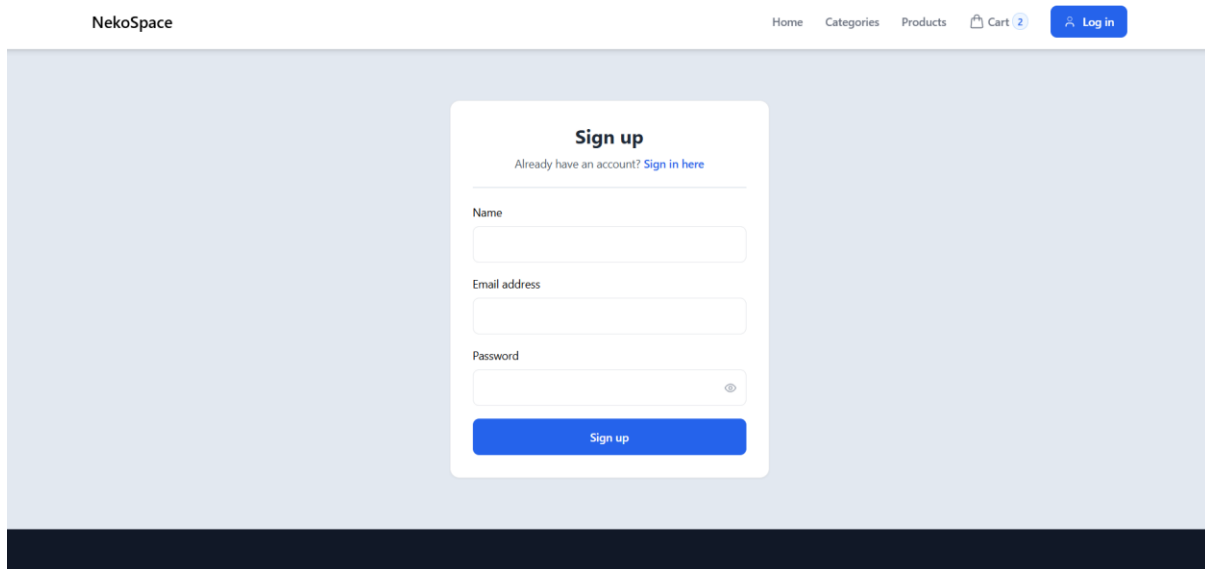
h. Tampilan login / Sign in



Gambar 4. 8 Halaman login

Tampilan diatas merupakan halaman *Sign in* dari website NekoSpace, yang dimana halaman tersebut berfungsi untuk pengguna melakukan login terlebih dahulu, dan kemudian jika pengguna belum memiliki akun, bisa membuat akun terlebih dahulu dengan memilih tulisan biru yang bertuliskan *Sign up here*.

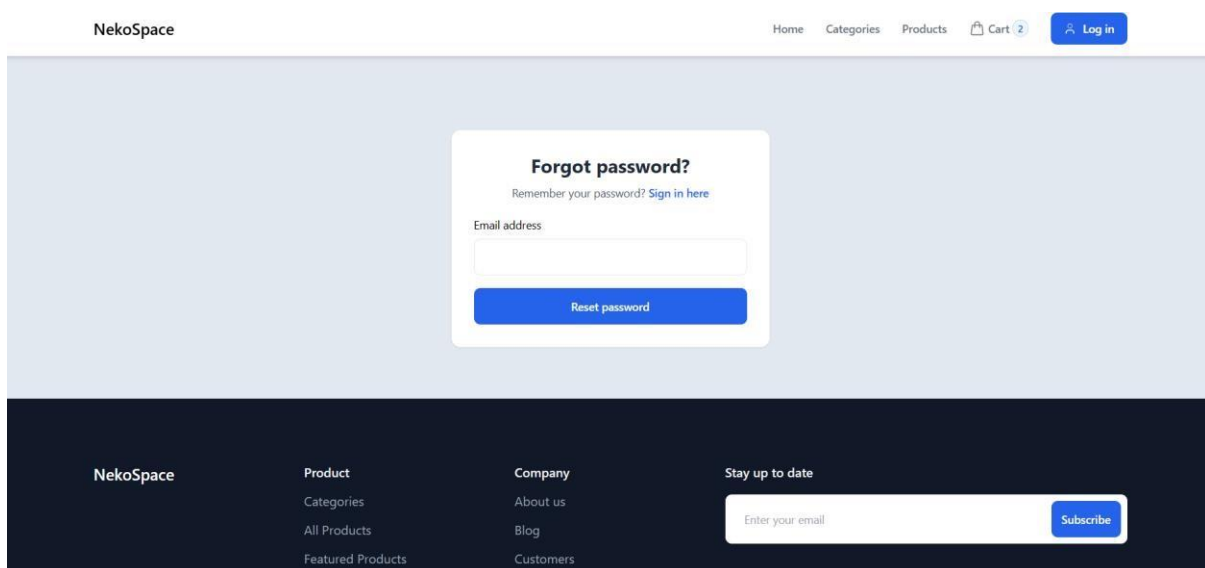
i. Tampilan register / Sign up



Gambar 4. 9 Halaman daftar

Tampilan diatas merupakan halaman *Sign up* yang dimana jika pengguna ingin membuat akun terlebih dahulu jika pengguna belum memiliki akun.

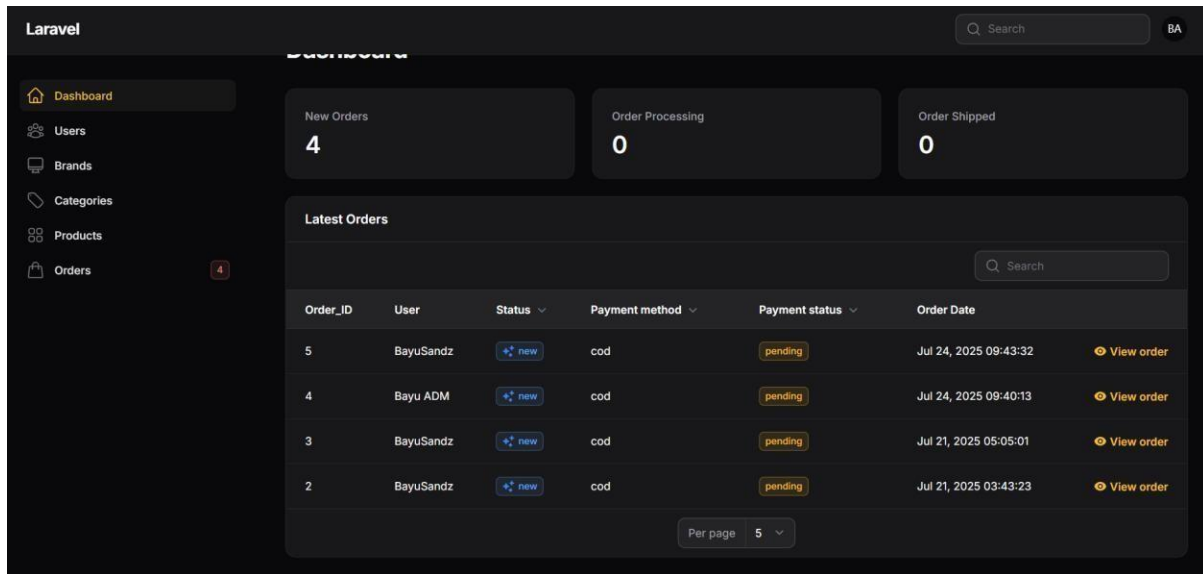
j. Tampilan halaman lupa password / Forgot password



Gambar 4. 10 Halaman lupa password

Diatas merupakan tampilan dari halaman *Forgot password* yang berfungsi jika pengguna lupa password dari akun yang telah dibuat.

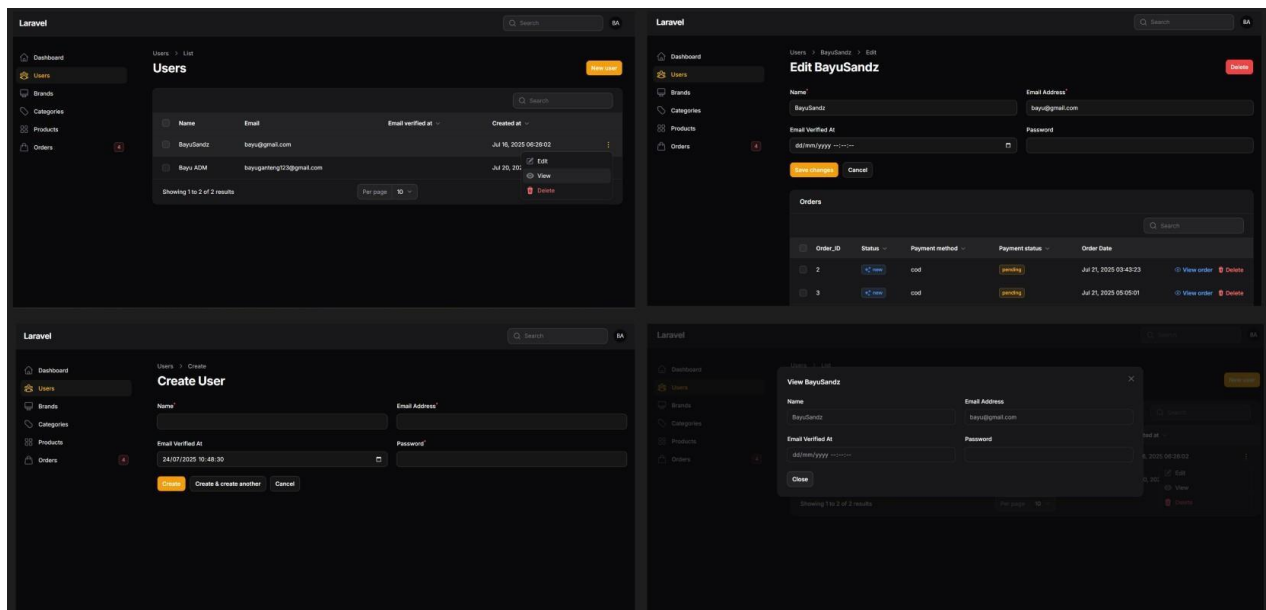
k. Dashboard admin



Gambar 4. 11 Halaman dashboard admin

Tampilan halaman *dashboard admin* yang berfungsi untuk melihat pesanan dari pengguna yang telah di *checkout*.

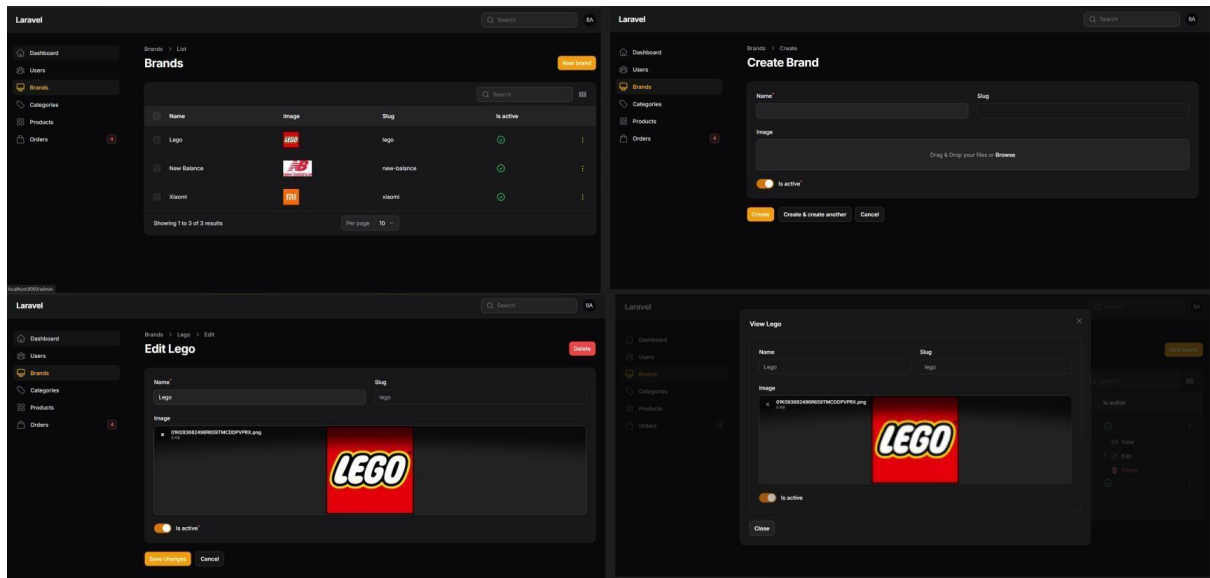
l. Tampilan user admin



Gambar 4. 12 Halaman user admin

Tampilan diatas berfungsi untuk mengatur pengguna dari website tersebut, yang dimana admin bisa menambahkan, edit, hapus, dan melihat akun.

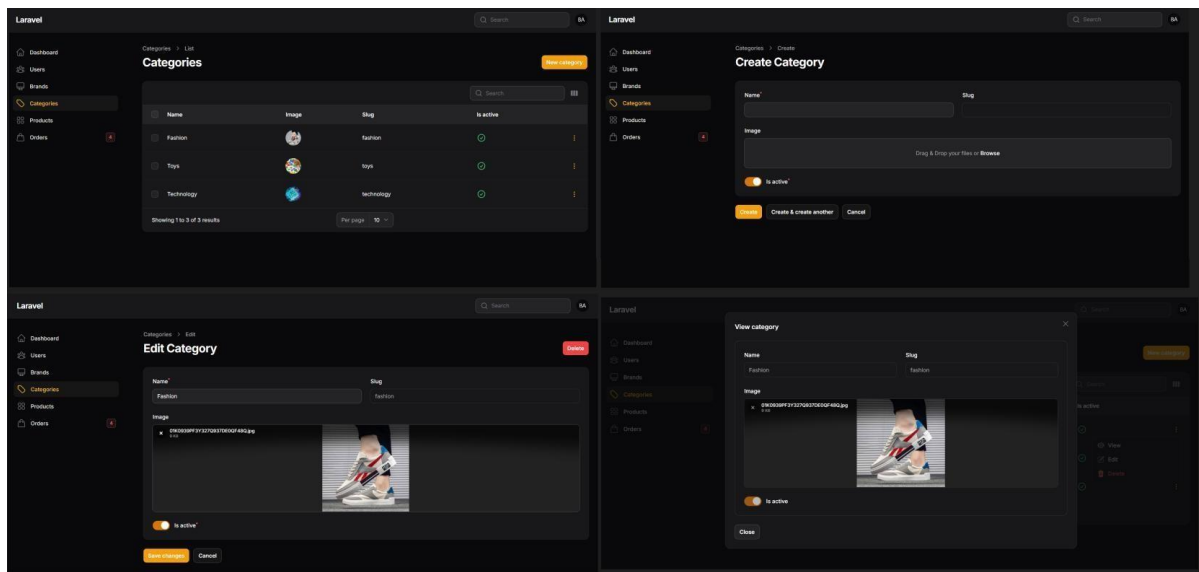
m. Tampilan brands admin



Gambar 4. 13 Halaman brands admin

Tampilan *brands* berfungsi untuk menambahkan *brands* dari produk yang ingin ditambahkan di halaman tersebut bisa menambahkan, edit, hapus dan melihat *brands*, selain itu bisa menambahkan foto dari *brands* tersebut.

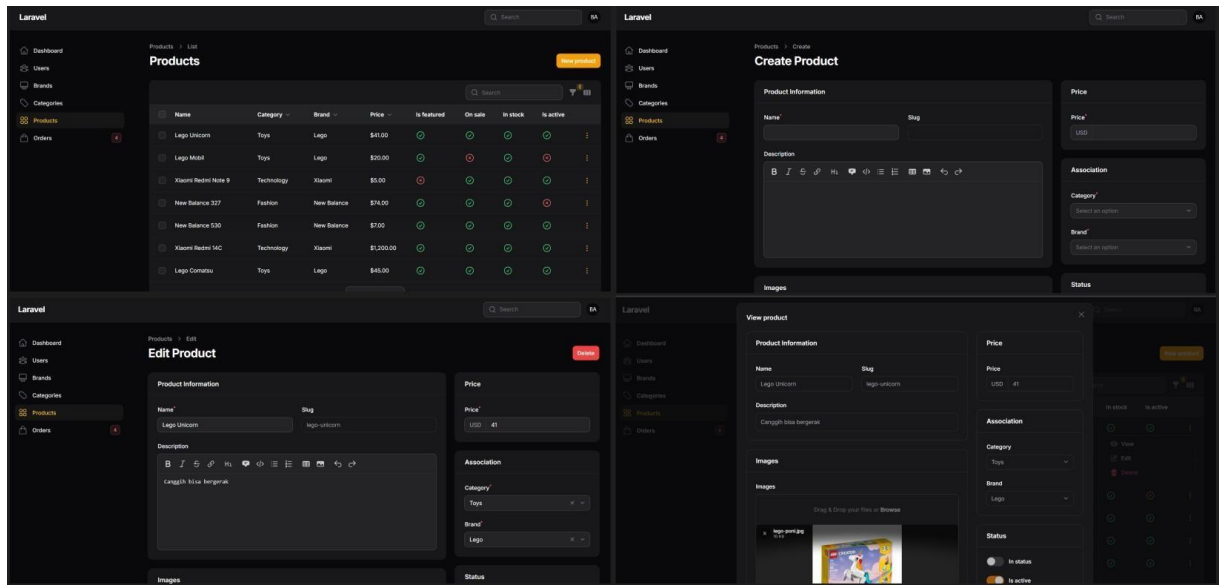
n. Tampilan categories admin



Gambar 4. 14 Halaman kategori admin

Tampilan halaman *categories* berfungsi untuk menambahkan *categories* dari produk yang ditambahkan seperti produk tersebut masuk ke dalam kategori elektronik atau *fashion*. Halaman tersebut bisa menambahkan, edit, view dan hapus *categories*.

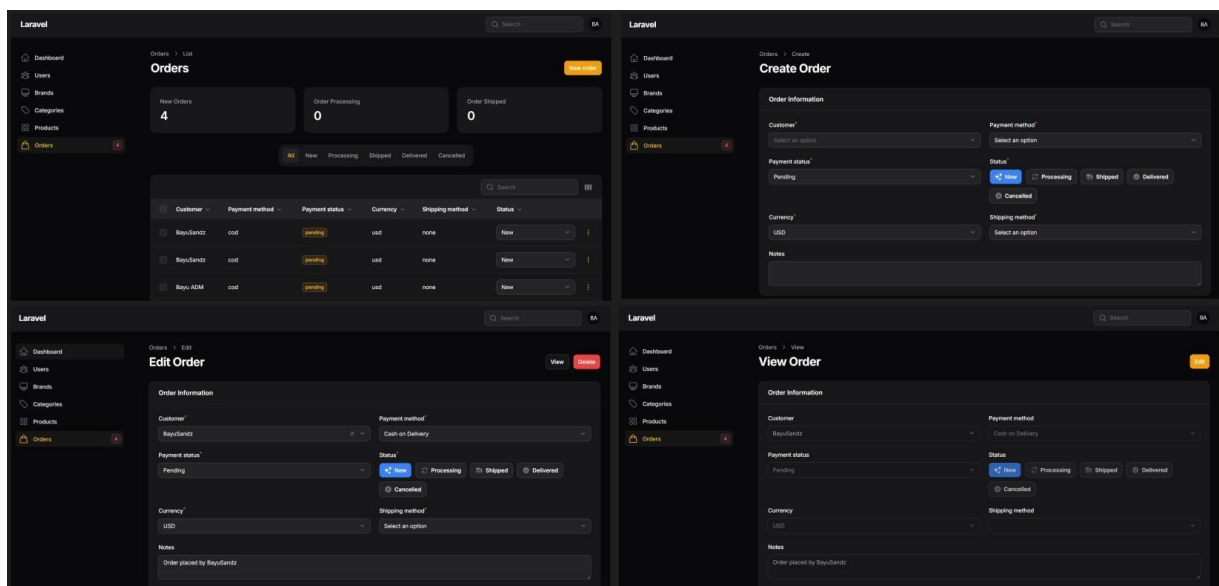
o. Tampilan products admin



Gambar 4. 15 Halaman produk admin

Halaman produk diatas berfungsi untuk menambahkan produk yang ingin ditambahkan dan akan ditampilkan dalam website, selain itu bisa menambahkan produk, edit, hapus dan masukkan harga serta foto yang ingin ditambahkan.

p. Tampilan order admin



Gambar 4. 16 Halaman order admin

Tampilan diatas berfungsi untuk admin melihat order dari pengguna dari sisi admin, dan admin bisa mengedit, hapus dan melihat dari orderan pengguna.

2. Source Code

a. UserResource.php

```
public static function table(Table $table): Table
{
    return $table
        ->columns([
            Tables\Columns\TextColumn::make('name')
                ->searchable(),
            Tables\Columns\TextColumn::make('email')
                ->searchable(),
            Tables\Columns\TextColumn::make('email_verified_at')
                ->dateTime()
                ->sortable(),
            Tables\Columns\TextColumn::make('created_at')
                ->dateTime()
                ->sortable(),
        ])
        ->filters([
            //
        ])
        ->actions([
            Tables\Actions\ActionGroup::make([
                Tables\Actions\EditAction::make(),
                Tables\Actions\ViewAction::make(),
                Tables\Actions\DeleteAction::make(),
            ])
        ])
        ->bulkActions([
            Tables\Actions\BulkActionGroup::make([
                Tables\Actions\DeleteBulkAction::make(),
            ])
        ]);
}

public static function getRelations(): array
{
    return [
        OrdersRelationManager::class
    ];
}
```

b. OrderResource.php

```
public static function table(Table $table): Table
{
    return $table
        ->columns([
            TextColumn::make('user.name')
                ->label('Customer')
                ->sortable()
                ->searchable(),

            TextColumn::make('payment_method')
                ->searchable()
                ->sortable(),

            TextColumn::make('payment_status')
                ->sortable()
                ->badge()
                ->colors([
                    'pending' => 'warning',
                    'paid' => 'success',
                    'failed' => 'danger',
                ])
                ->searchable(),

            TextColumn::make('currency')
                ->sortable()
                ->searchable(),

            TextColumn::make('shipping_method')
                ->sortable()
                ->searchable(),

            SelectColumn::make('status')
                ->options([
                    'new' => 'New',
                    'processing' => 'Processing',
                    'shipped' => 'Shipped',
                    'delivered' => 'Delivered',
                    'cancelled' => 'Cancelled',
                ])
                ->searchable()
                ->sortable(),

            TextColumn::make('created_at')
                ->dateTime()
                ->sortable()
                ->toggable(isToggledHiddenByDefault:
true),

            TextColumn::make('updated_at')
                ->dateTime()
                ->sortable()
                ->toggable(isToggledHiddenByDefault: true)
        ])
        ->filters([
            //
        ])
        ->actions([
            ActionGroup::make([
```

```

        ViewAction::make(),
        EditAction::make(),
        DeleteAction::make(),
    ]),
    ])
->bulkActions([
    Tables\Actions\BulkActionGroup::make([
        Tables\Actions\DeleteBulkAction::make(),
    ]),
]);
}

public static function getRelations(): array
{
    return [
        AddressRelationManager::class
    ];
}

```

c. BrandResource.php

```

public static function table(Table $table): Table
{
    return $table
        ->columns([
            Tables\Columns\TextColumn::make('name')
                ->searchable(),

            Tables\Columns\ImageColumn::make('image'),

            Tables\Columns\TextColumn::make('slug')
                ->searchable(),

            Tables\Columns\IconColumn::make('is_active')
                ->boolean(),

            Tables\Columns\TextColumn::make('created_at')
                ->dateTime()
                ->sortable()
                ->toggleable(isToggledHiddenByDefault:
true),

            Tables\Columns\TextColumn::make('updated_at')
                ->dateTime()
                ->sortable()
                ->toggleable(isToggledHiddenByDefault:
true),

        ])
        ->filters([
            //
        ])
        ->actions([
            ActionGroup::make([
                ViewAction::make(),
                EditAction::make(),
                DeleteAction::make(),
            ])
        ])
}

```

```

        ]),
    ])

    ->bulkActions([
        Tables\Actions\BulkActionGroup::make([
            Tables\Actions\DeleteBulkAction::make(),
        ]),
    ]);
}

public static function getRelations(): array
{
    return [];
}

```

d. LoginPage.php

```

class LoginPage extends Component
{
    public $email;
    public $password;

    public function save()
    {
        $this->validate([
            'email' =>
                'required|email|max:255|exists:users,email',
            'password' => 'required|min:6|max:255',
        ]);

        // Proses login
        if (!Auth::attempt(['email' => $this->email, 'password' =>
            $this->password])) {
            session()->flash('error', 'Email atau password
            salah. ');
            return;
        }

        $user = Auth::user();

        // Redirect berdasarkan role
        if ($user->role === 'admin') {
            return redirect()->to('/admin');
        }

        return redirect()->to('/');
    }

    public function render()
    {
        return view('livewire.auth.login-page');
    }
}

```

e. RegisterPage.php

```
class RegisterPage extends Component
{
    public $name;
    public $email;
    public $password;

    //Register User
    public function save(){
        $this->validate([
            'name' => 'required|max:255',
            'email' => 'required|unique:users|max:255',
            'password' => 'required|min:6|max:255',
        ]);

        //Save to Database
        $user = User::create([
            'name' => $this->name,
            'email' => $this->email,
            'password' => Hash::make($this->password),
        ]);

        //Redirect to HomePage
        return redirect()->action(LoginPage::class);
    }

    public function render()
    {
        return view('livewire.auth.register-page');
    }
}
```

f. ResestPassword.php

```
class ResetPasswordPage extends Component
{
    public $token;

    #[Url]
    public $email;
    public $password;
    public $password_confirmation;

    public function mount($token){
        $this->token = $token;
    }

    public function save(){
        $this->validate([
            'token' => 'required',
            'email' => 'required|email',
            'password' => 'required|min:6|confirmed',
        ]);

        $status = Password::reset(
            [
                'email' => $this->email,
                'password' => $this->password,
                'password_confirmation' => $this->password_confirmation,
                'token' => $this->token
            ],
            function(User $user, string $password){
                $password = $this->password;
                $user->forceFill([
                    'password' => Hash::make($password)
                ])->setRememberToken(Str::random(60));
                $user->save();
                event(new PasswordReset($user));
            }
        );

        return $status === Password::PASSWORD_RESET ?
        redirect('/login') : session()->flash('error', 'Something went
        wrong');
    }

    public function render()
    {
        return view('livewire.auth.reset-password-page');
    }
}
```

g. ForgotPassword.php

```
class ForgotPasswordPage extends Component
{
    public $email;

    public function save(){
        $this->validate([
            'email' => 'required|email|exists:users,email|max:255'
        ]);

        $status = Password::sendResetLink(['email' => $this->email]);

        if ($status === Password::RESET_LINK_SENT){
            session()->flash('success', 'Password reset link has been sent to your email address!');
            $this->email = "";
        }
    }

    public function render()
    {
        return view('livewire.auth.forgot-password-page');
    }
}
```

h. CartPage.php

```

class CartPage extends Component
{
    public $cart_items = [];
    public $grand_total;

    public function mount(){
        $this->cart_items =
CartManagement::getCartItemsFromCookie();
        $this->grand_total =
CartManagement::calculateGrandTotal($this->cart_items);
    }

    public function removeItem($product_id){
        $this->cart_items =
CartManagement::removeCartItem($product_id);
        $this->grand_total =
CartManagement::calculateGrandTotal($this->cart_items);
        $this->dispatch('update-cart-count', total_count:
count($this->cart_items))->to(Navbar::class);
    }

    // Method untuk menambah kuantitas item
    public function increaseQty($product_id)
    {
        $this->cart_items =
CartManagement::incrementQuantityToCartItem($product_id);
        $this->grand_total =
CartManagement::calculateGrandTotal($this->cart_items);
    }

    // Method untuk mengurangi kuantitas item
    public function decreaseQty($product_id)
    {
        $this->cart_items =
CartManagement::decrementQuantityToCartItem($product_id);
        $this->grand_total =
CartManagement::calculateGrandTotal($this->cart_items);
    }

    public function render()
    {
        return view('livewire.cart-page');
    }
}

```

i. CheckoutPage.php

```

public function placeOrder(){
    $this->validate([
        'first_name' => 'required',
        'last_name' => 'required',
        'phone' => 'required',
        'street_address' => 'required',
        'city' => 'required',
        'state' => 'required',
        'zip_code' => 'required',
        'payment_method' => 'required',
    ]);

    $cart_items = CartManagement::getCartItemsFromCookie();

    $line_items = [];

    foreach ($cart_items as $item){
        $line_item[] = [
            'price_data' => [
                'currency' => 'usd',
                'unit_amount' => $item['unit_amount'] * 100,
                'product_data' => [
                    'name' => $item['name'],
                ]
            ],
            'quantity' => $item['quantity'],
        ];
    }

    $order = new Order();
    $order->user_id = auth()->user()->id;
    $order->grand_total =
CartManagement::calculateGrandTotal($cart_items);
    $order->payment_method = $this->payment_method;
    $order->payment_status = 'pending';
    $order->status = 'new';
    $order->currency = 'usd';
    $order->shipping_amount = 0;
    $order->shipping_method = 'none';
    $order->notes = 'Order placed by '. auth()->user()->name;

    $address = new Address();
    $address->first_name = $this->first_name;
    $address->last_name = $this->last_name;
    $address->phone = $this->phone;
    $address->street_address = $this->street_address;
    $address->city = $this->city;
    $address->state = $this->state;
    $address->zip_code = $this->zip_code;

    $redirect_url = '';

    if($this->payment_method == 'stripe'){
        Stripe::setApiKey(env('STRIPE_SECRET'));
        $sessionCheckout = Session::create([
            'payment_method_types' => ['card'],
            'customer_email' => auth()->user()->email,
            'line_items' => $line_items,
            'node' => 'payment',
            'success_url' => route('success').
'?session_id={CHECKOUT_SESSION_ID}',
            'cancel_url' => route('cancel'),
        ]);
    }

    $redirect_url = $sessionCheckout->url;
} else {
    $redirect_url = route('success');
}
}

```

j. HomePage.php

```
class HomePage extends Component
{
    public function mount()
    {
        if (Auth::check() && Auth::user()->role === 'admin') {
            Auth::logout(); // Logout admin
            return redirect('/login'); // Redirect ke login
        }
    }

    public function render()
    {
        $brands = Brand::where('is_active', 1)->get();
        $categories = Category::where('is_active', 1)->get();
        return view('livewire.home-page', [
            'brands' => $brands,
            'categories' => $categories
        ]);
    }
}
```

k. MyOrdersDetail.php

```
class MyOrdersDetailPage extends Component
{
    public $order_id;

    public function mount($order_id) {
        $this->order_id = $order_id;
    }

    public function render()
    {
        $order_items = Orderitem::with('product')->where('order_id', $this->order_id)->get();
        $address = Address::where('order_id', $this->order_id)->first();
        $order = Order::where('id', $this->order_id)->first();
        return view('livewire.my-orders-detail-page', [
            'order_items' => $order_items,
            'address' => $address,
            'order' => $order,
        ]);
    }
}
```

I. MyOrdersPage.php

```
class MyOrdersPage extends Component
{
    use WithPagination;

    public function render()
    {
        $my_orders = Order::where('user_id', auth()->id())-
>latest()->paginate(2);
        return view('livewire.my-orders-page', [
            'orders' => $my_orders,
        ]);
    }
}
```

m. ProductDetail.php

```
class ProductDetailPage extends Component
{
    public $slug;
    public $quantity = 1;

    public function mount($slug) {
        $this->slug = $slug;
    }

    public function increaseQty() {
        $this->quantity++;
    }

    public function decreaseQty() {
        if($this->quantity > 1){
            $this->quantity--;
        }
    }

    //add product to cart method
    public function addToCart($product_id) {
        $total_count =
        CartManagement::addItemToCartWithQty($product_id, $this-
>quantity);

        $this->dispatch('update-cart-count', total_count:
        $total_count)->to(Navbar::class);

        //BARIS INI untuk mengirim notifikasi
        $this->dispatch('show-toast', message: 'Produk berhasil
        ditambahkan!');
    }

    public function render()
    {
        return view('livewire.product-detail-page', [
            'product' => Product::where('slug', $this->slug)-
>firstOrFail(),
        ]);
    }
}
```

n. ProductPage.php

```
class ProductPage extends Component
{
    use WithPagination;

    #[Url]
    public $selected_categories = [];

    #[Url]
    public $selected_brands = [];

    #[Url]
    public $featured;

    #[Url]
    public $on_sale;

    #[Url]
    public $price_range = 300000;

    #[Url]
    public $sort = 'latest';

    //add product to cart method
    public function addToCart($product_id){
        $total_count =
        CartManagement::addItemToCartWithQty($product_id);

        $this->dispatch('update-cart-count', total_count:
        $total_count)->to(Navbar::class);

        //BARIS INI untuk mengirim notifikasi
        $this->dispatch('show-toast', message: 'Product added
        successfully!');
    }

    public function render()
    {
        $productQuery = Product::query()->where('is_active', 1);

        if(!empty($this->selected_categories)){
            $productQuery->whereIn('category_id', $this-
            >selected_categories);
        }

        if(!empty($this->selected_brands)){
            $productQuery->whereIn('brand_id', $this-
            >selected_brands);
        }

        if($this->featured){
            $productQuery->where('is_featured', 1);
        }

        if($this->on_sale){
            $productQuery->where('on_sale', 1);
        }

        if($this->price_range){
            $productQuery->whereBetween('price', [0, $this-
            >price_range]);
        }
    }
}
```

o. SuccessPage.php

```
class SuccessPage extends Component
{
    #[Url]
    public $session_id;

    public function render()
    {
        $latest_order = Order::with('address')->where('user_id',
auth()->user()->id)->latest()->first();

        if ($this->session_id){
            Stripe::setApiKey(env('STRIPE_SECRET'));
            $session_info = Session::retrieve($this->session_id);

            if ($session_info->payment_status != 'paid'){
                $latest_order->payment_status = 'failed';
                $latest_order->save();
                return redirect()->route('cancel');
            } else if($session_info->payment_status == 'paid'){
                $latest_order->payment_status = 'paid';
                $latest_order->save();
            }
        }

        return view('livewire.success-page', [
            'order' => $latest_order,
        ]);
    }
}
```

E. Pengujian *Black box* Testing

No	Nama Fitur	Test Case	Input	Expected Output	Actual Output	Status
1	Login	Login dengan data valid	Email & Password benar	Berhasil login ke dashboard	Sesuai	Lulus
2	Login	Login dengan password salah	Email benar, password salah	Muncul error 'password salah'	Sesuai	Lulus
3	Registrasi	Registrasi dengan data lengkap	Nama, Email, Password valid	Akun berhasil dibuat dan redirect login	Sesuai	Lulus
4	Registrasi	Registrasi dengan email sudah terdaftar	Email sudah dipakai	Error: Email sudah digunakan	Sesuai	Lulus
5	Tambah produk	Form diisi lengkap	Nama, harga, gambar, stok	Produk tersimpan dan muncul di tabel	Sesuai	Lulus
6	Tambah produk	Form tidak diisi lengkap	Harga kosong	Muncul error validasi	Sesuai	Lulus
7	Edit produk	Edit data produk yang ada	Ubah nama produk	Data produk berhasil diperbarui	Sesuai	Lulus
8	Hapus produk	Klik tombol hapus	Pilih produk lalu hapus	Produk terhapus dari daftar	Sesuai	Lulus
9	Logout	Klik tombol logout	Klik logout dari navbar	Redirect ke halaman login	Sesuai	Lulus
10	Dashboard	Akses dashboard setelah login	Sudah login	Tampil halaman dashboard	Sesuai	Lulus

F. Hasil Tahapan Evaluasi

Berdasarkan pengalaman magang, penulis mengevaluasi bahwa tantangan utama terletak pada manajemen waktu dan penyesuaian terhadap perubahan kebutuhan

fitur. Proses debugging, testing, serta menjaga konsistensi tampilan antarmuka di berbagai perangkat menjadi fokus penting dalam memastikan kualitas sistem. Dengan dukungan tim, penulis berhasil menyelesaikan tugas secara efektif. Secara keseluruhan, magang ini memberikan pemahaman menyeluruh tentang proses pengembangan website e-commerce, dari perancangan hingga deployment.

G. Realisasi Jadwal Kegiatan

Tabel 4. 1 Realisasi jadwal kegiatan

No	Nama Kegiatan	Minggu Pelaksanaan											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	Pemberitahuan tentang kegiatan yang akan dilakukan ketika magang												
2	Pengenalan pada bahasa pemrograman Laravel dan tailwind												
3	Mengimplementasikan bahasa pemrograman Laravel dan tailwind ke latihan yang diberikan												
4	Mengembangkan bahasa pemrograman Laravel dan tailwind dari latihan yg diberikan dengan menggunakan filament												
5	Pembuatan projek website e-commerce hingga final												
6	Penyusunan Laporan												

H. Kendala dan Solusi

a. Kendala

Selama menjalani magang, penulis menghadapi kendala dalam menyesuaikan diri dengan penggunaan teknologi baru seperti Laravel, Tailwind CSS, dan FilamentPHP yang sebelumnya belum dikuasai. Rangkaian framework dan tools ini memiliki struktur, sintaks, dan pendekatan pengembangan yang berbeda dibandingkan dengan bahasa atau tools yang pernah digunakan sebelumnya, sehingga pada awalnya menimbulkan kebingungan dan memperlambat proses pengerjaan tugas. Penulis merasa sedikit kewalahan dalam memahami konsep-konsep seperti routing, komponen blade, Livewire, hingga integrasi antar-elemen UI dengan Tailwind dan Filament.

b. Solusi

Solusinya membagi materi pembelajaran menjadi bagian-bagian kecil agar lebih mudah dipahami secara bertahap. Selain itu, penulis secara rutin membaca dokumentasi resmi dari masing-masing teknologi untuk memahami fungsi dan cara penggunaannya secara benar. Tutorial singkat di YouTube dan blog juga menjadi referensi tambahan yang membantu mempercepat proses belajar. Di sisi lain, diskusi aktif dengan tim pengembang menjadi faktor penting dalam memperjelas konsep-konsep yang sulit dipahami serta mendapatkan praktik terbaik dalam pengembangan proyek. Dengan pendekatan ini, penulis secara perlahan mampu memahami dan menggunakan Laravel, Tailwind, dan Filament dalam pengembangan aplikasi secara lebih efektif.

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Program magang telah memberikan pengalaman yang berharga dan dampak positif bagi para peserta. Melalui program ini, peserta memiliki kesempatan untuk menerapkan pengetahuan yang diperoleh di perguruan tinggi dalam konteks dunia kerja yang sesungguhnya. Selain itu, program ini juga membuka peluang bagi mahasiswa untuk memperluas wawasan mereka melalui berbagai kegiatan praktik kerja yang dilakukan selama masa magang.

B. Saran

Proses magang dapat ditingkatkan dengan memperbaiki beberapa aspek penting, yaitu perencanaan, pendampingan, dan evaluasi peserta sepanjang program berlangsung. Salah satu langkah yang bisa diterapkan adalah dengan menyusun rencana kerja yang lebih terstruktur dan sistematis sebelum program dimulai, yang mencakup penjelasan jelas mengenai tugas, tanggung jawab, serta target yang harus dicapai oleh peserta selama masa magang. Dengan adanya panduan yang terperinci, peserta akan lebih siap dan fokus dalam menjalankan peran yang diberikan. Selain itu, pendampingan yang lebih intensif dan berkualitas dari mentor atau pembimbing lapangan sangat dibutuhkan, terutama dalam memberikan arahan, saran, dan bimbingan untuk mengatasi tantangan pekerjaan di dunia nyata. Proses evaluasi yang dilakukan secara rutin, disertai umpan balik yang konstruktif dan rinci, akan membantu peserta memahami sejauh mana kemajuan yang telah dicapai dan mengetahui keterampilan apa yang perlu diperbaiki untuk mencapai hasil yang lebih optimal.

LAMPIRAN

A. Surat Persetujuan



SEVEN INC.
Jl. Raya Janti, Gang Arjuna No. 59, Karangjambe,
Banguntapan, Bantul, Yogyakarta
Kode Pos: 55198 | Telp: 0274-4534571

SURAT KETERANGAN IJIN MAGANG

Nomor : 009/S1-Magang/HRD/SEVEN/XI/2024
Lamp. : -
Hal : Konfirmasi Izin Kerja Praktek/Magang

Kepada Yth.
Bapak/Ibu Kepala Prodi Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri
Universitas Ahmad Dahlan

Menanggapi permohonan izin melakukan Magang/ Praktek Pengalaman Lapangan (PPL)
Siswa/i prodi Teknik Informatika dengan nama berikut ini :

No.	Nama	NIM	Program Studi	Devisi
1.	Bayu Ari Sandy	2100018102	Teknik Informatika	Programmer (Front End/ Backend)

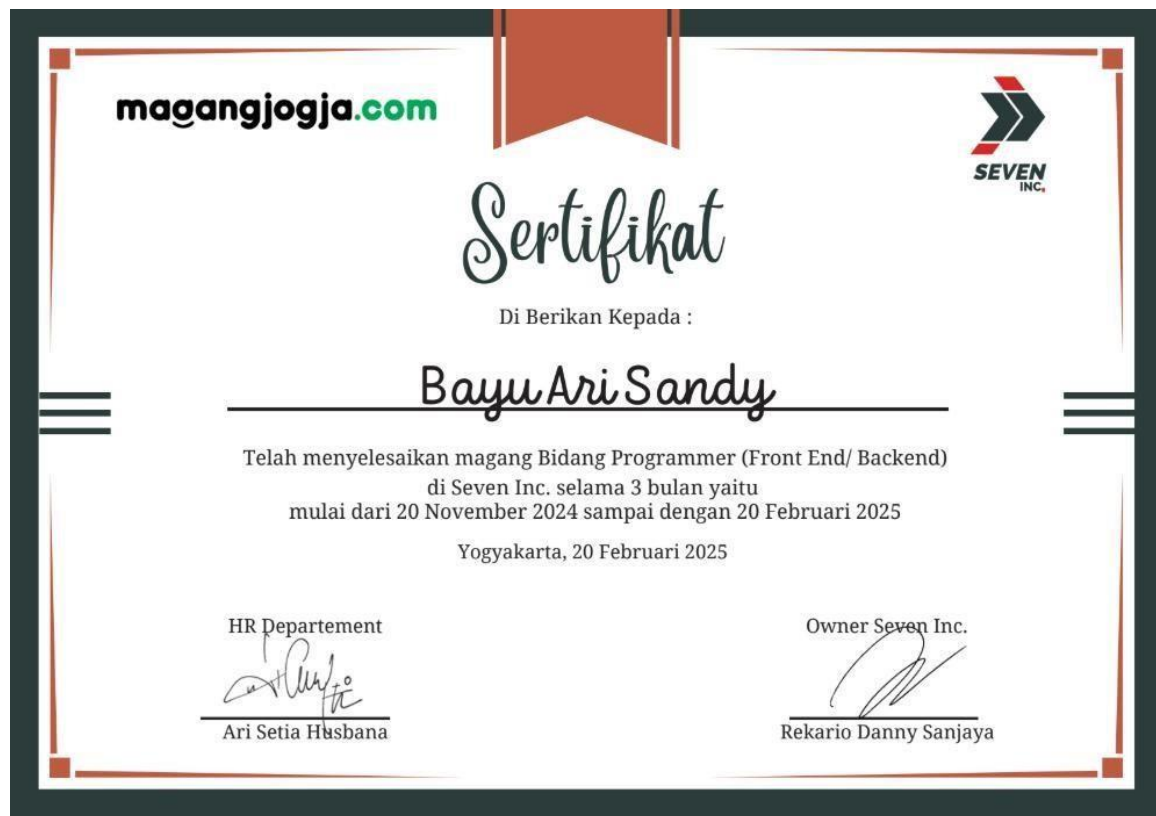
Dengan surat ini kami **IZINKAN** Mahasiswa/i tersebut melaksanakan Magang/ Praktek Pengalaman Lapangan (PPL) di perusahaan / instansi SEVEN INC mulai **20 November 2024 s.d 20 Februari 2025 (3 Bulan)**.
Atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terimakasih

Yogyakarta, 15 November 2024
Hormat kami,


Rekarjo Danny, S.Kom
Direktur SEVEN INC.

Gambar 5. 1 Surat keterangan izin magang

B. Sertifikat



Gambar 5. 2 Sertifikat

C. Surat Keterangan Lulus



SEVEN INC.

Jl. Raya Janti, Gang Arjuna No. 59, Karangjambe,
Banguntapan, Bantul, Yogyakarta
Kode Pos: 55198 | Telp: 0274-4534571

SURAT KETERANGAN KERJA MAGANG

022/SK.Magang/HRD/SEVEN/II/2025

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ari Setia Husbana, S.Psi
Jabatan : HR Manager

Dengan ini menerangkan bahwa, yang tersebut di bawah ini:

Nama : Bayu Ari Sandy
NIM : 2100018102
Program Studi : Teknik Informatika
Perguruan Tinggi : Universitas Ahmad Dahlan

adalah benar telah melakukan Magang Kerja di SEVEN INC Yogyakarta di bidang
Programmer (Front End/ Backend) sejak 20 November 2024 sampai 20 Februari 2024
(3 Bulan) dan yang bersangkutan telah melaksanakan magang kerja dengan baik dan penuh
tanggung jawab.

Demikian surat keterangan ini dibuat dengan benar, untuk dapat dipergunakan sebagaimana
mestinya.

Yogyakarta, 20 Februari 2025

Ari Setia Husbana, S.Psi
HR Manager

Gambar 5. 3 Surat keterangan lulus magang

LOG BOOK PRAKTIK MAGANG MAHASISWA
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA T.A /
(WAJIB DIISI DAN MASUK DALAM PENILAIAN)

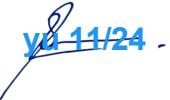
Petunjuk Pengisian Log Book

- ### Logbook Minggu 4 sd 7 (sebelum UTS)

No	Kegiatan dan Lokasi Praktik Magang	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Dosen Pembimbing Praktik Magang
		Hari/TGL	Jam Durasi				
1.	Mendaftar program magang merdeka melalui website kampus merdeka	Jum'at, 26 April 2024 s.d Senin, 10 Juni 2024	72	Membiasakan diri dengan persyaratan perusahaan, dan meningkatkan kepercayaan diri.			 Magang-Bayu

2.	Melakukan tes yang diberi oleh mitra untuk persyaratan	Sabtu, 10 Agustus	52	Mendapatkan pengalaman yang tidak pernah didapat selama mengerjakan proyek seperti,			
	bahwa lolos magang di perusahaan tersebut.	2024. s.d Kamis, 22 Agustus 2024		pengalamannya seperti membuat proyek yang dimana langsung diawasin oleh perushaaan.			

3.	Pengumuman hasil dari tes untuk magang dari perusahaan tersebut.	Jumat,23 Agustus 2024.s.d Jumat, 30 Agustus 2024	20	Mengetahui hasil dari pengumuman lolos dari mitra magang di kampus merdeka			 Magang Bayu
4.	Mendaftar magang pada perusahaan Seven Inc	Jumat 15 November 2024	2	Mengetahui apa saja lowongan yg dibuka pada perusahaan tersebut, dan saya melamar di bagian programming backend			 Magang Bayu
5.	Memulai magang di perusahaan Seven Inc	20 November 2024	5	Memperoleh pemahaman dasar tentang bahasa pemrograman Kotlin, Mengembangkan keterampilan dalam desain, termasuk tipografi dan teori warna.			 Magang Bayu

6.	Latihan pengenalan bahasa pemrograman Laravel dan tailwind	22 November 2024	48	Memahami dasar pengembangan web modern dengan bahasa Laravel dalam membangun backend yang terstruktur			
7.	Mengimplementasikan bahasa pemrograman Laravel dan tailwind ke latihan yang diberikan	25 November 2024	72	Membantu dalam mempraktikkan langsung konsep backend dan frontend			 ya 11/24 -
8.	Mengembangkan bahasa pemrograman Laravel dan tailwind dari latihan yang diberikan dengan menggunakan filament	29 November 2024	360	Membantu dalam membangun panel admin yang lebih cepat dan efisien.			 Bayu 11/24 -
9.	Menambahkan fitur baru untuk website yang sedang dikembangkan	14 Desember 2024	168	Melatih untuk memahami kebutuhan pengguna, merancang solusi teknis serta mengimplementasikannya langsung dalam kode.			 Bayu 12/24 -
10.	Melakukan mentoring dengan mentor untuk keperluan fitur yang diperlukan	21 Desember 2024	72	Membantu memahami lebih jelas kebutuhan fitur yang akan dikembangkan			 Bayu 12/24 -
11.	Melakukan revisi yang telah diberikan mentor untuk website yang dikembangkan	24 Desember 2024	168	Membantu dalam memperbaiki kekurangan website yang dikembangkan, sekaligus meningkatkan kualitas kode dan fungsionalitas fitur			 Bayu 12/24 -

12	Mentoring untuk website hasil akhir	1 Januari 2025	72	Untuk meningkatkan performa dan tampilan sesuai kebutuhan dan sesuai yg diinginkan			 Bayu 1/25
13	Melanjutkan website hingga hasil final	4 Januari 2025	648	Untuk memastikan tampilan serta fungsionalitas berjalan dengan baik. Dan memperbaiki revisinya dari mentor			 Bayu 1/25
14	Mentoring untuk mempresentasikan website kepada mentor apakah website sudah hasil final atau masih ada yang salah	1 Februari 2025	72	Mendapatkan masukan akhir terkait fungsionalitas, desain, dan performa			 Bayu 2/25
15	Merevisi website yang masih ada salah dan setelah direvisi oleh mentor	4 Februari 2025	168	Membantu memperbaiki kesalahan yang masih ada, baik dari segi fitur maupun tampilan.			 Bayu 2/25
16	Presentasi hasil final dari website NekoSpace yang telah dibuat	11 Februari 2025	48	Menunjukkan seluruh fitur yang telah dikembangkan, tampilan antarmuka yang responsif, serta alur kerja yang sesuai kebutuhan.			 Bayu 2/25

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing Praktik Magang / Dosen Pengampu Kelas Praktik Magang:

.....

Yogyakarta, 20 Februari 2025

Dosen Pengampu Kelas Praktik Magang

Mahasiswa

(Bambang Robin S.T., M.T.)

(Bayu Ari Sandy)

E. Dokumentasi



Gambar 5. 4 Dokumentasi bersama mentor