

21 Agustus 2025

EKSPLORASI PLATFORM PENDUKUNG DEEP LEARNING UNTUK PEMBELAJARAN EFEKTIF

Eko Nursulistiyo, M.Pd

MATERI

1. Pembelajaran Mendalam (Deep Learning)
2. Strategi penerapan Deep Learning
3. Artificial intelligence dan peran sebagai pendidik
4. Magicschool, Diffit
5. [Sketchfab](#)
6. Eduplay, Wordwall, Random picker, Crossword
7. Liveworksheet, Wizer me
8. Coogle, Ayoa
9. Kahoot, Quiziz, Canva ai
10. Gamma app
11. Invideo
- 12.....



Pembelajaran Mendalam (Deep Learning)

Mengapa Perlu Pembelajaran Mendalam?

Melengkapi pendekatan pembelajaran dengan menambah karakteristik praktik pedagogi



Keterlibatan

Guru membangun keterlibatan peserta didik sebagai subjek belajar untuk memperoleh pengalaman belajar yang bermakna



Berkesadaran

Guru lebih dapat membangun kesadaran peserta didik untuk menjadi pembelajar yang aktif termotivasi secara intrinsik untuk belajar, serta aktif mengembangkan strategi belajar untuk mencapai tujuan.



Memuliakan

Guru dan peserta didik lebih saling menghargai dan menghormati potensi, martabat, dan nilai-nilai kemanusiaan



Pengembang Budaya Belajar

Guru lebih dapat mengembangkan kreativitas dan berinovasi, dan melibatkan peserta didik dalam mengembangkan pengalaman belajar



Pemanfaatan Teknologi Digital

Guru dan peserta didik lebih dapat memanfaatkan teknologi digital untuk memberikan efisiensi dan efektivitas pada perencanaan, pelaksanaan, dan penilaian pembelajaran



Multi/Interdisiplin Ilmu Pengetahuan

Guru dan peserta didik lebih dapat menerapkan multi/interdisiplin ilmu pengetahuan dalam proses pembelajaran

Pembelajaran Mendalam

3/4



Mindfull Learning

Berkesadaran

Pengalaman belajar peserta didik yang diperoleh ketika mereka memiliki **kesadaran untuk menjadi pembelajar yang aktif dan mampu meregulasi diri**. Peserta didik memahami tujuan pembelajaran, termotivasi secara intrinsik untuk belajar, serta aktif mengembangkan strategi belajar untuk mencapai tujuan.



Meaningfull Learning

Bermakna

Peserta didik dapat merasakan manfaat dan relevansi dari hal-hal yang dipelajari untuk kehidupan. Peserta didik mampu mengkonstruksi pengetahuan baru berdasarkan pengetahuan lama dan **menerapkan pengetahuannya dalam kehidupan nyata**.



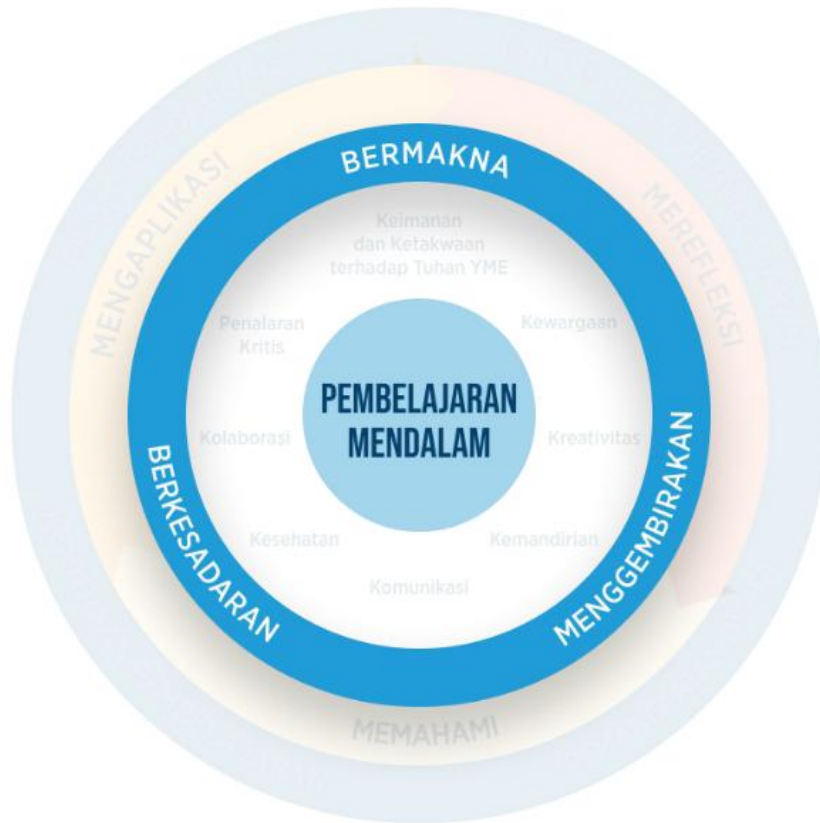
Joyfull Learning

Menggembirakan

Pembelajaran yang menggembirakan merupakan **suasana belajar yang positif, menyenangkan, menantang, dan memotivasi**. Peserta didik merasa dihargai atas keterlibatan dan kontribusinya pada proses pembelajaran. Peserta didik terhubung secara emosional, sehingga lebih mudah memahami, mengingat, dan menerapkan pengetahuan.

Pembelajaran Mendalam (Deep Learning)

Penerapan Prinsip Pembelajaran Mendalam



Berkesadaran

- Kenyamanan peserta didik dalam belajar
- Fokus, konsentrasi, dan perhatian
- Kesadaran terhadap proses berpikir
- Keterbukaan terhadap perspektif baru
- Keingintahuan terhadap pengetahuan dan pengalaman baru

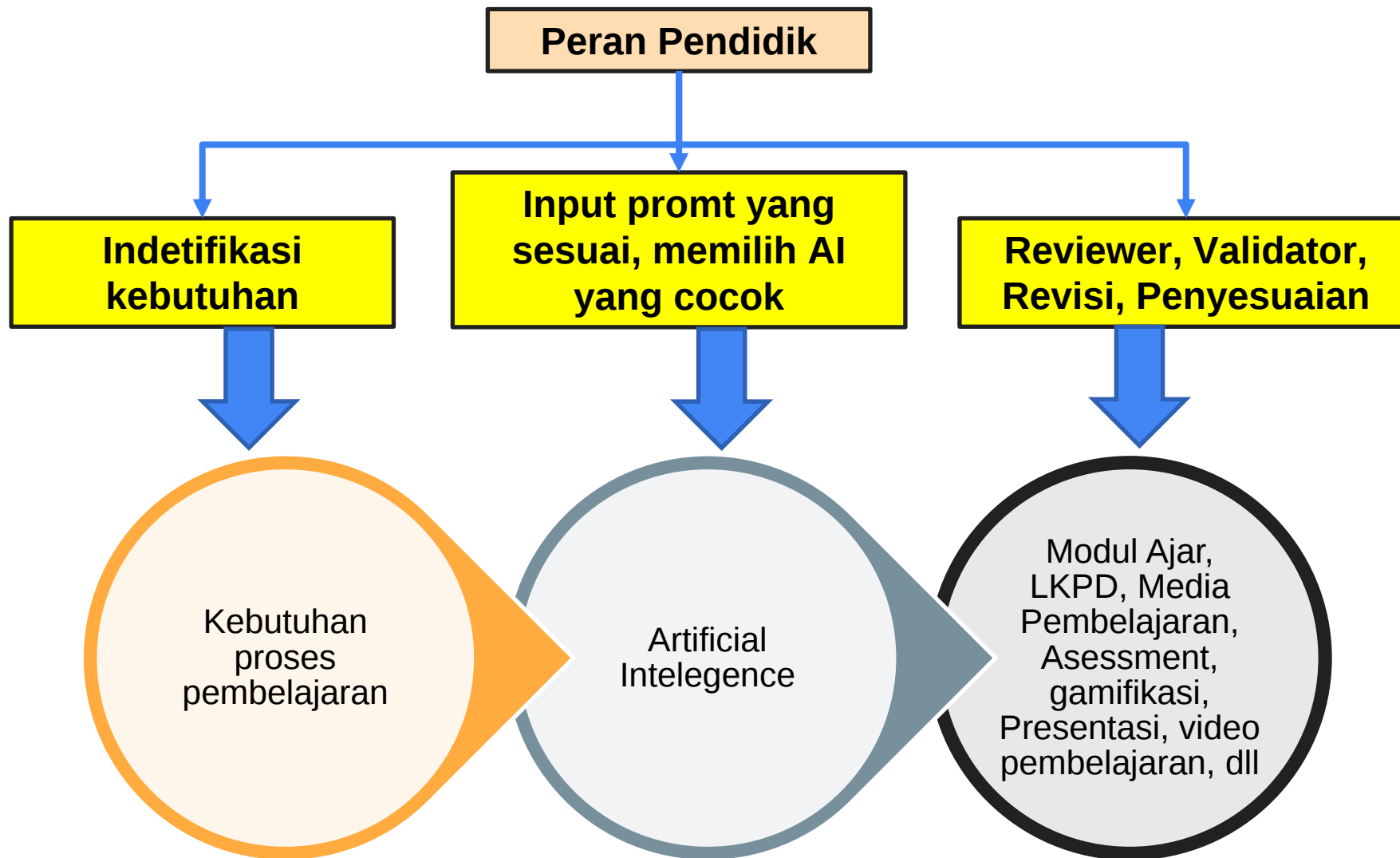
Bermakna

- Kontekstual dan/atau relevan dengan kehidupan nyata
- Keterkaitan dengan pengalaman sebelumnya
- Kebermanfaatan pengalaman belajar untuk diterapkan dalam konteks baru
- Keterkaitan dengan bidang ilmu lain
- Pembelajar sepanjang hayat

Menggembirakan

- Lingkungan pembelajaran yang interaktif
- Aktivitas pembelajaran yang menarik
- Menginspirasi
- Tantangan yang memotivasi
- Tercapainya keberhasilan belajar (*AHA moment*)

Penerapan prinsip pembelajaran mendalam dapat terjadi secara terpisah ataupun simultan dan tidak harus berurutan



Artificial intelegence dan peran sebagai pendidik

Kerangka Pembelajaran ► Pemanfaatan Digital

5/5

Teknologi digital dapat dimanfaatkan dalam perencanaan, pelaksanaan, dan asesmen pembelajaran. Peserta didik mendapatkan pengalaman belajar yang lebih interaktif, fleksibel, dan kolaboratif.

Contoh:

- ✓ **Perencanaan Pembelajaran:** merancang dan mengelola kelas digital, manajemen perencanaan pembelajaran berbasis proyek), desain bahan ajar visual dan infografis, pembuatan konten interaktif seperti kuis dan simulasi, pemanfaatan kecerdasan artifisial, serta aplikasi desain instruksional, dan perencanaan pembelajaran lainnya.
- ✓ **Pelaksanaan Pembelajaran:** pembelajaran sinkronus, kolaborasi daring, pembelajaran asinkronus, laman sumber belajar, perpustakaan digital, pemanfaatan kecerdasan artifisial, video edukasi, multimedia Interaktif, simulasi dan animasi, gamifikasi dan kuis, serta sumber lainnya.
- ✓ **Asesmen Pembelajaran:** pembuatan tes otomatis, evaluasi orisinalitas dan kualitas tulisan, tes formatif berbasis interaktif, pemanfaatan kecerdasan artifisial, pengelolaan portofolio digital, dan sebagainya.

Magicschool

<https://app.magicschool.ai/tools>

Alat Sihir

Raina (Chatbot)

Riwayat Output

Luncurkan ke Siswa

Suka

Pelatihan

Bagikan Keajaiban

Literasi AI Siswa

Tingkatkan

Uji Coba Plus

TEACHERS ARE

Cari Alat

MagicSchool MagicStudent

Favorit Ubah Urutan

Alat favorit Anda muncul di sini!

Klik bintang pada alat apa pun untuk menambahkannya ke favorit Anda.

Direkomendasikan Untuk Anda ⓘ

Rencana Pelajaran Model 5E
Buat rencana pelajaran model 5E untuk kelas sains Anda. Libatkan, Jelajahi,...

Laboratorium Sains
Buat laboratorium sains yang menarik berdasarkan topik dan standar pilihan...

Penilaian Sains Tiga Dimensi (3D)
Tulis penilaian sains tiga dimensi menggunakan standar NGSS.

Koneksi Dunia Nyata
Hasilkan contoh dunia nyata untuk meningkatkan investasi siswa.

Pembongkar Standar
Bongkar standar apa pun menjadi bagian-bagian komponen untuk memahami apa...

Dapatkan Lebih Banyak Rekomendasi >

Semua Alat

Urutkan berdasarkan Paling Populer

Semua Baru Perencanaan Konten Pertanyaan Persiapan Intelektual Dukungan Siswa Komunikasi Alat Komunitas Admin

Generator Gambar

Generator Presentasi

Penulis Ulang Teks
Ambil teks apa pun dan tulis ulang dengan

FKIP UAD

#wereuad
#wearethenexteducators

←

→

↺

https://app.magicschool.ai/tools/5e-science?slug=5e-science&thread=51568212

90%

☆

WHOLE SCHOOL PLUS

Alat Sihir

Raina (Chatbot)

Riwayat Output

Luncurkan ke Siswa

Suka

Pelatihan

Bagikan Keajaiban

Literasi AI Siswa

Tingkatkan

Uji Coba Plus

TEACHERS ARE MAGIC

← Kembali

↗ Bagikan

Rencana Pelajaran Model 5E

Edit Petunjuk

Exploring the Laws of Thermodynamics

Grade Level: University
Subject: Thermodynamics
Duration: 90 minutes

Objective:
Students will understand and apply the four laws of thermodynamics, analyze thermodynamic processes, and evaluate real-world applications.

Engage

- Introduction (10 minutes):
Begin with a thought-provoking question: "How does the energy of the universe influence everything around us?" Show a short video on energy transfer in everyday life (e.g., a steam engine or refrigerator).
- Discussion (5 minutes):
Facilitate a discussion about students' prior knowledge of energy, heat, and work. Ask them to provide examples of where they see thermodynamic principles in action.

Explore

- Group Activity (20 minutes):
Divide students into small groups. Assign each group one of the four laws of thermodynamics. Each group will research their assigned law, focusing on its definition, mathematical representation, and real-world examples. They will create a brief presentation to share with the class.

Tindakan

Kirim pesan

Daftar sebagai guru
Pilih yang dikehendaki
Masukkan sumber daya dan kata kunci
Generate
Translate
Export

Membuat soal ujian
Membuat Program pembelajaran
Membuat tugas siswa
dll

WHOLE SCHOOL PLUS

Alat Sihir

Raina (Chatbot)

Riwayat Output

Luncurkan ke Siswa

Suka

Pelatihan

Bagikan Keajaiban

Literasi AI Siswa

Tingkatkan

Uji Coba Plus

TEACHERS ARE MAGIC

ID

← Kembali

↗ Bagikan

Fenomena: Osilasi Harmonik Pegas

Stimulus:

Massa (kg)	Konstanta Pegas (N/m)	Amplitudo (cm)	Periode (s)	Frekuensi (Hz)	Kecepatan Maksimum (m/s)	Akselerasi Maksimum (m/s ²)
0.5	8	10	0.71	1.41	0.71	1.0
1.0	200	100	0.63	1.59	1.0	5.0
4.0	100	40	1.26	0.79	1.26	3.15
2.0	400	20	0.71	1.41	0.71	10.0

Set Pertanyaan:

- Hitung kecepatan maksimum dari massa 1.5 kg yang terhubung pada pegas dengan konstanta pegas 150 N/m dan amplitudo 25 cm.
- Jelaskan bagaimana konstanta pegas mempengaruhi periode osilasi untuk sistem dengan massa 2 kg.
- Jika sistem pegas berosilasi dengan frekuensi 2 Hz, berapakah periode osilasi? Gunakan rumus yang sesuai untuk mendukung jawaban Anda.

Salin

Edit

Ekspor

Bacakan

Lebih banyak

Can you provide more examples of similar problems?

What concepts should I emphasize when discussing this topic?

Tindakan

Kirim pesan

Selalu tinjau konten untuk keakuratan dan bias; gunakan penilaian profesional dan patuhi kebijakan sekolah.

FKIP UAD | #wereuad #wearethenexteducators



DIFFIT

<https://app.diffit.me/#topic>

FKIP UAD

#wereuad
#wearethenexteducators

<https://app.diffit.me/#topic>

Dapat digunakan untuk membuat bacaan untuk siswa, terjemahkan hasil ke Bahasa Indonesia dan ekspor ke Ms Word

The screenshot shows the Diffit app interface. At the top, there's a navigation bar with the Diffit logo, 'My Resources', and 'Create New'. Below this, the main heading is 'Student-ready resources for...'. There are four filter buttons: 'Literally Anything' (selected), 'Books', 'Text, PDFs & Links', and 'Vocabulary'. A large text input field contains the placeholder text 'What are you teaching? (Gravity, Main Idea...)'. Below the input field, there are three dropdown menus: 'Indonesian', '11th Grade+', and 'Align to...'. To the right of these is a 'More Options' dropdown. At the bottom center, there is a green button labeled 'Generate Resources'.

Jelajah Virtual

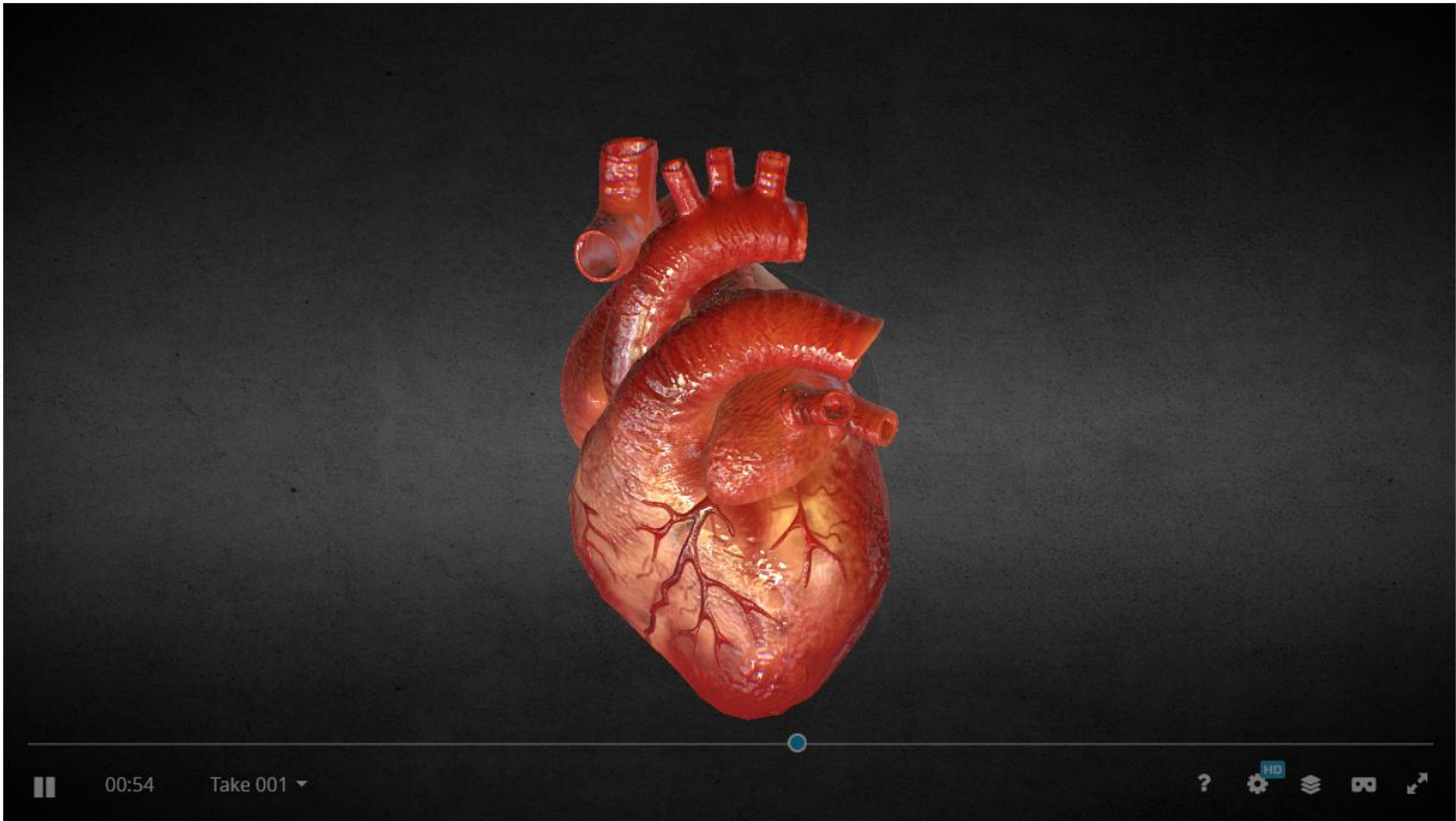
<https://sketchfab.com/feed>

<https://sketchfab.com/feed>

← → ↺ https://sketchfab.com/3d-models/animation-human-heart-775d6629622740de8a5ed61a959c7506 ☆ 🔒 🗄️

Sketchfab 🔍 heart × CANCEL

CATE All



00:54 Take 001 ▾ ? ⚙️ 📄 📀 📺

IN COLLECTIONS

- Anatomy Collection**
buffalo2269
188 136
- THIAGO**
othyago783
1.7k 34
- Buy & download Blende...**
Sketchfab Store
44 28

SUGGESTED 3D MODELS

- Art Sphere** 🌟
smice
902 0 27
- Scifi pipe textured**
mohammad



Stomach cross-section

14.6k 0 51



Cranial nerves and brain stem

15.8k 3 110



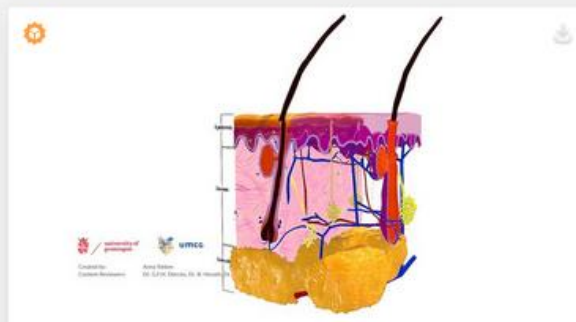
The brain and brain nuclei

6.9k 0 30



Muscle Tissue

5k 0 20



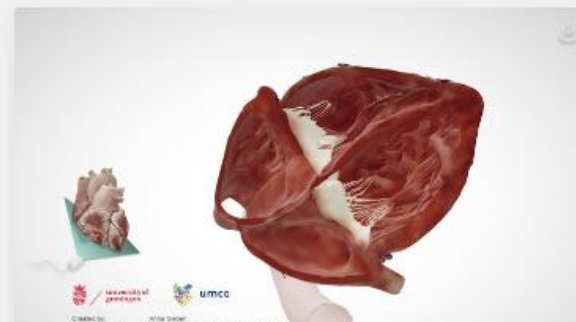
Anatomy of the skin

59.4k 22 213



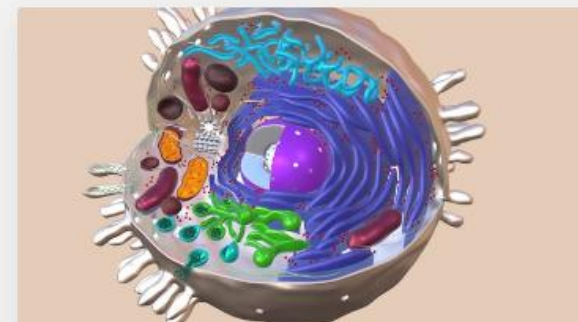
Cardiac Anatomy: external view

32.4k 40 159



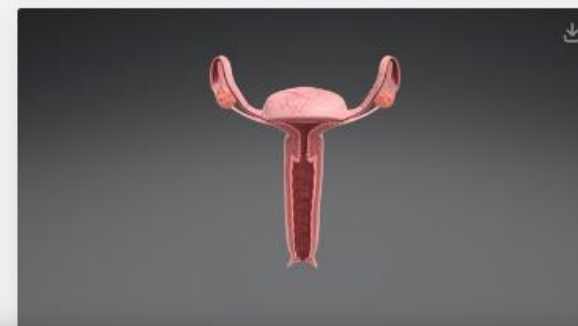
Cardiac Anatomy: Subcostal 4 Chamber Ec...

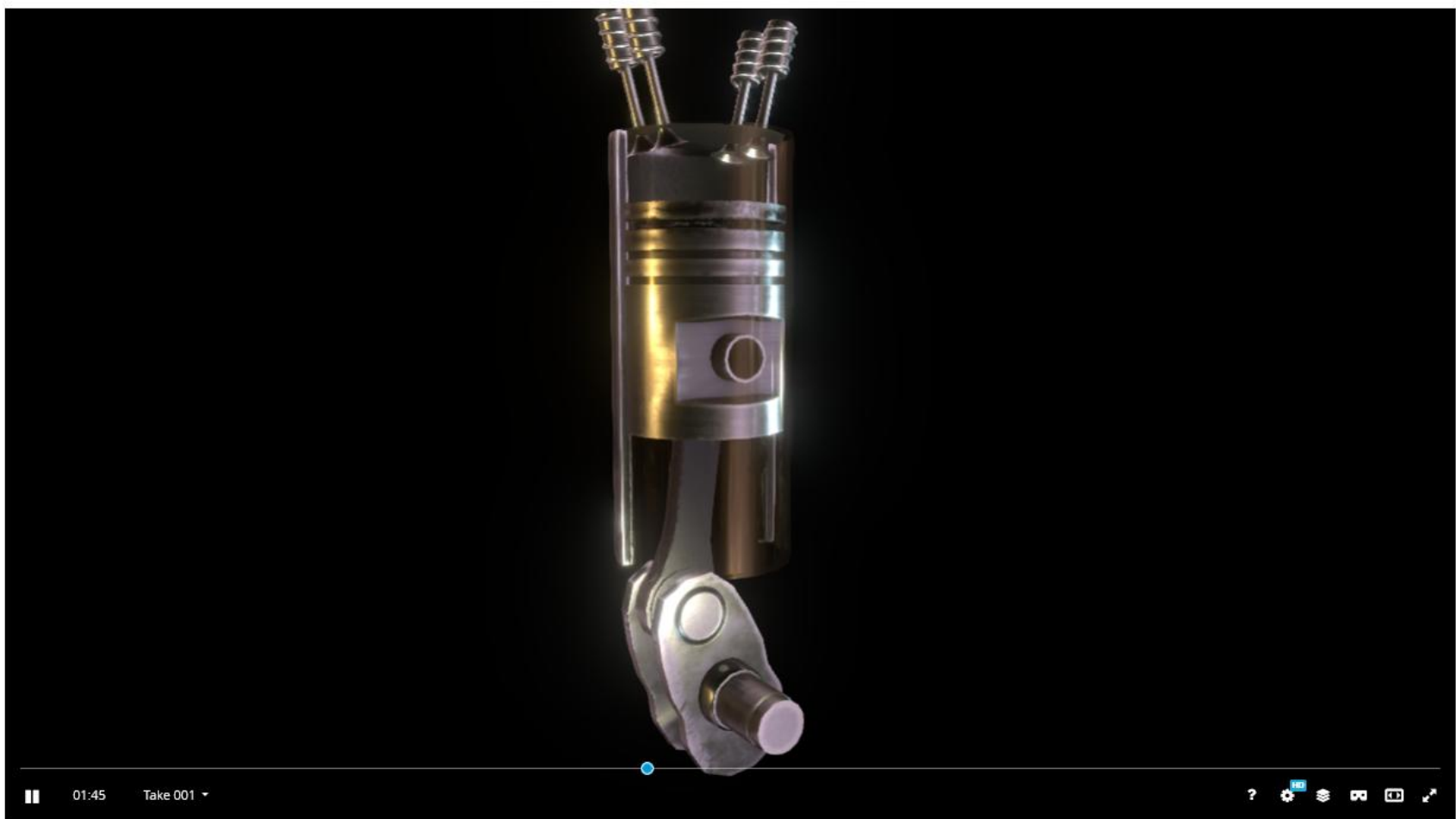
9.9k 0 81



Animal Cell test upload

2.4k 1 10



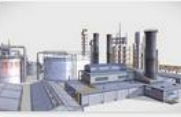
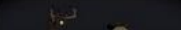


Piston Cross Section (animated)

IN COLLECTIONS

-  **engine parts**
gowtham.mechz9
34 5
-  **FAVS**
Reseteser
245 4
-  **Industrial**
BDEFRANCE
12 1

SUGGESTED 3D MODELS

-  **Container ship section**
lgYerm
2.6k 0 71
-  **Glitcher bot**
neatpolygons
577 0 19
-  **Low Poly Factory Machine Animated Pack - 1**
EK Studio
762 2 10
-  **Industrial Buildings Collection Vol 1**
Nicholas-3D
6.5k 5 107
-  **Pizza Place Animatronics**

Eduplay, Wordwall, Random picker, Crossword

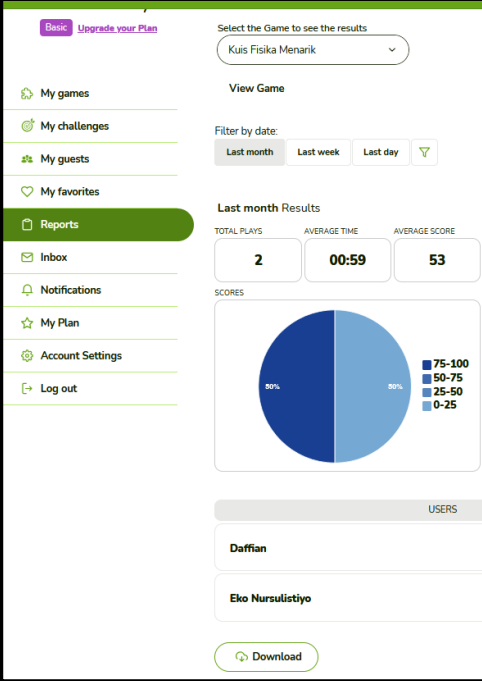
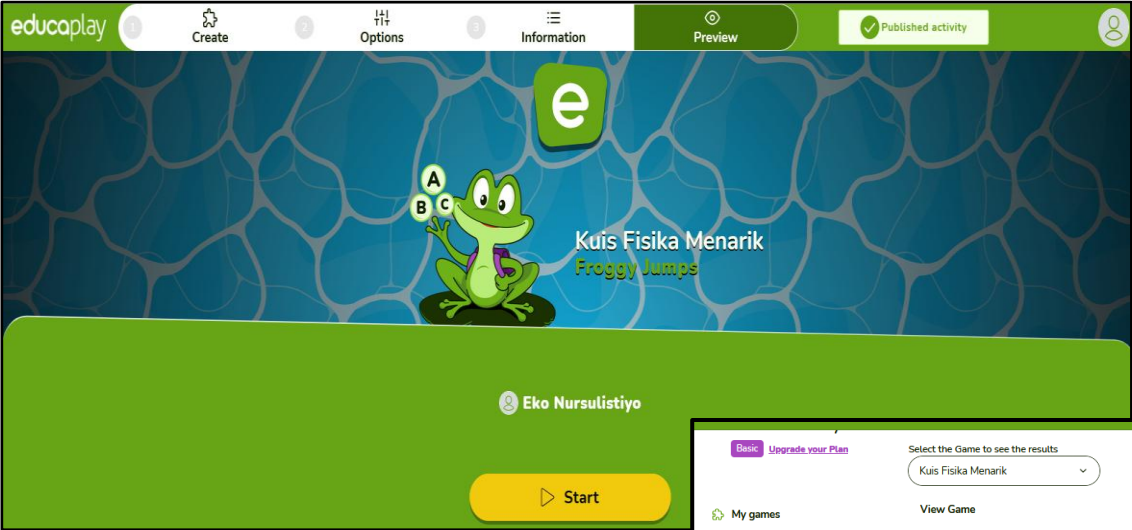
<https://www.educaplay.com/resource-editor/>

New game

 Yes or No ⓘ Show cards with text and multimedia to be answered with Yes or No.	 Froggy Jumps ⓘ Create a path of questions that Froggy Jumps crosses to get safely to shore.	 NEW VERSION! Video Quiz Enter questions in YouTube video clips.	 NEW VERSION! Riddle ⓘ Give text, image, audio and/or letter hints to find out the solutions.	 Map Quiz Point out elements on a picture to be identified by clicking or writing.
 Matching ⓘ Create cards with elements to be grouped.	 Quiz ⓘ Create a quiz with text and multimedia files.	 Alphabet ⓘ Create a circle of letters where each one corresponds to a word that they have to guess.	 Memory ⓘ Place cards face down with your texts, audios and images to match them.	 Matching Pairs ⓘ Generate two columns with text or multimedia elements to match them.
 Word Search Puzzle ⓘ Hide words to be found in a square full of letters.	 Crossword Puzzle ⓘ Make rows and columns of intersecting words to fill in their letters.	 Fill in the Blanks ⓘ Place blanks in a text that players fill by typing or clicking.	 Unscramble Letters ⓘ Mix up the letters of one or more words to put them in order.	 Unscramble Words ⓘ Mix up the words of one or more sentences to put them in order.

https://www.educaplay.com/learning-resources/21667216-kuis_fisika_menarik.html

Daftar, login, pilih game, isi pertanyaan, publish, mainkan



Learn to create activities with this Tutorial!

We explain how to create activities step by step through the Educaplay tutorials.

Watch tutorial

Make it with **Ray**, your automatic AI creator

Let's go!

1 Gerak Lurus - Pergerakan dalam satu garis, Kecepatan - Jarak tempuh per satuan waktu, Percepatan ...

Add screen

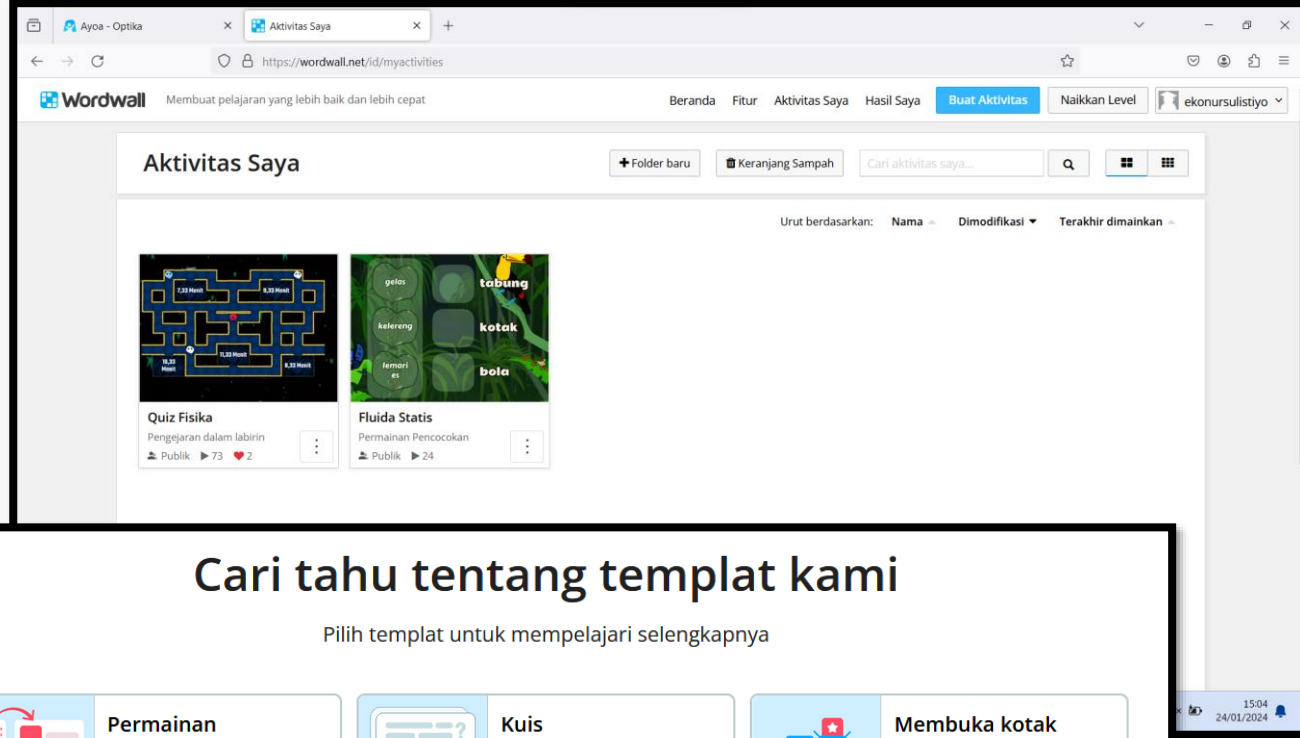
- Hasil bisa didownload
- Pembuatan bisa dibantu AI

Wordwall

<https://wordwall.net/id>

1. Masuk ke <https://wordwall.net/id>
2. Membuat akun
3. Login
4. Pilih jenis permainan di beranda
5. Berikan nama
6. Masukkan pertanyaan
7. Set jawaban
8. Klik bagian
9. Copy link dan kirimkan ke siswa
10. Cek hasil jawaban di “hasil saya”

<https://wordwall.net/id>



Cari tahu tentang templat kami

Pilih templat untuk mempelajari selengkapnya

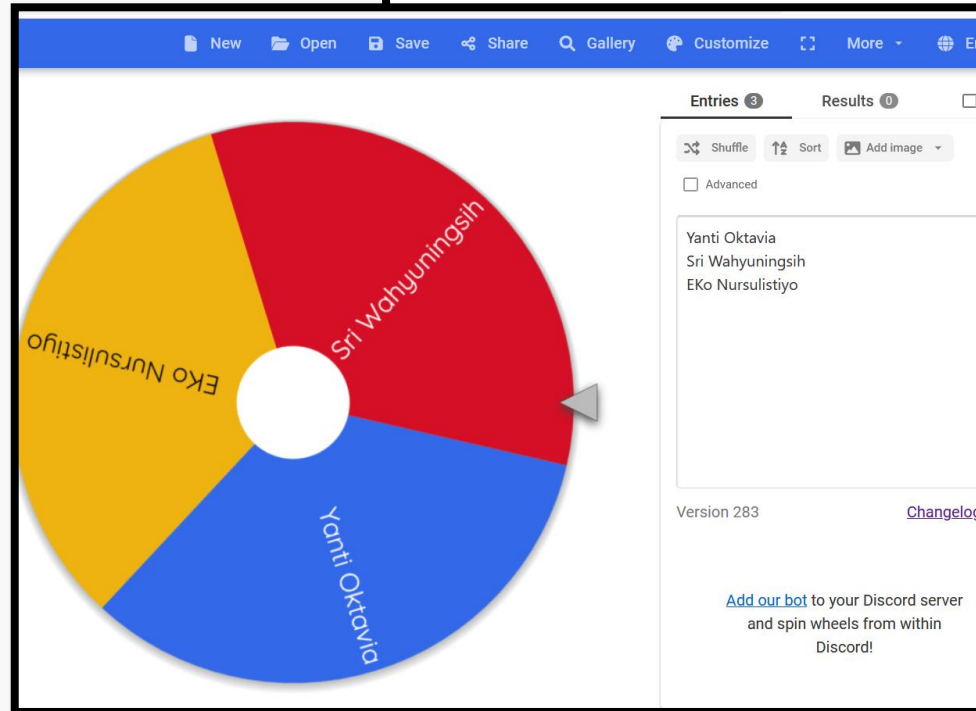
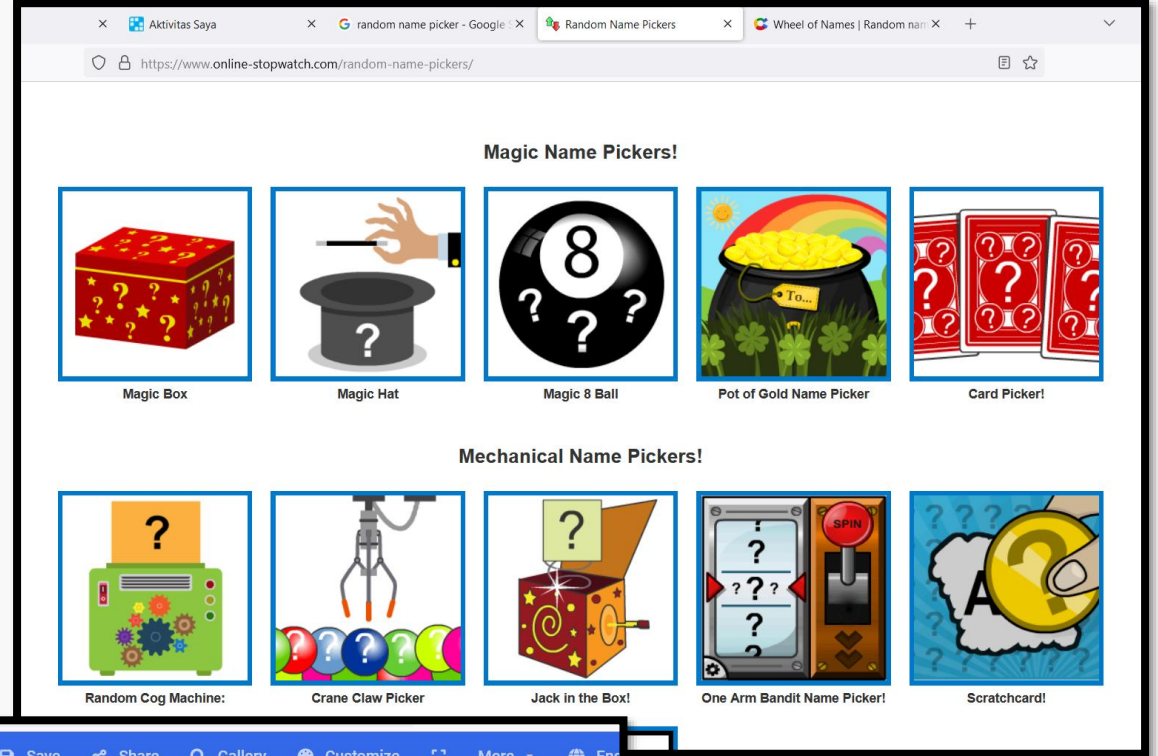
	Permainan Pencocokan Seret dan letakkan setiap kata kunci di samping definisinya.		Kuis Serangkaian pertanyaan pilihan ganda. Ketuk jawaban yang benar untuk melanjutkan.		Membuka kotak Ketuk setiap kotak secara giliran untuk membukanya dan mengungkapkan benda di dalamnya.
	Benarkan Kalimat Seret dan letakkan kata-kata untuk menyusun ulang setiap kalimat ke dalam urutan yang benar.		Kartu lampu kilat Uji diri Anda menggunakan kartu dengan perintah di bagian depan dan jawaban di bagian belakang.		Roda acak Putar roda untuk melihat benda mana yang muncul berikutnya.
	Menemukan kecocokan Ketuk jawaban yang cocok untuk menghilangkannya. Ulangi sampai semua jawaban.		Pengurutan grup Seret dan letakkan setiap benda ke dalam kelompok yang benar.		Kata yang hilang Aktivitas Mengisi Titik-Titik, Anda harus menyeret dan meletakkan kata ke dalam spasi kosong di dalam teks.
	Anagram Seret huruf ke posisi yang benar untuk membuka kata atau kalimat.		Mencari Kata Kata-kata disembunyikan dalam kisi-kisi huruf. Temukan mereka secepat mungkin.		Kuis gameshow Kuis pilihan ganda dengan tekanan waktu, jumlah nyawa, dan babak bonus.
	Pasangan yang cocok Ketuk sepasang ubin sekaligus untuk mengungkapkan apakah kedua ubin tersebut cocok.		Teka Teki Silang Gunakan petunjuk untuk memecahkan teka-teki silang. Ketuk kata dan ketik jawabannya.		Diagram berlabel Seret dan letakkan pin ke tempat yang benar pada gambar.

Random picker

1. <https://www.online-stopwatch.com/random-name-pickers/>
2. <https://wheelofnames.com/>

1. Masuk ke web
2. Pilih jenis name picker
3. Masukkan input nama
4. Mainkan

<https://wordwall.net/id>



TEKA TEKI SILANG

1. <https://crosswordlabs.com/>

- Masukkan judul
- Tulis jawaban
- Tekan spasi
- Tulis clue (petunjuk)
- Enter untuk soal selanjutnya
- Klik save n finish jika sudah selesai
- Print jika sudah selesai

<https://crosswordlabs.com/view/tts-latihan-18>

TTS latihan

Print Share Edit Answers

The crossword puzzle grid is shown with the following clues filled in:

- 1. pelangi
- 2. warna langit
- 3. lensa

Across

<https://crosswordlabs.com/edit/tts-latihan-18>

Crossword Labs

Edit a Crossword Find a Crossword About Login/Sign Up

Crossword Puzzle Title

TTS latihan

Enter the answer, a space and then the clue. One word/clue pair per line. [Need to see an example?](#)

pemantulan cermin
pembiasan lensa
dispersi pelangi
polarisasi warna langit

Privacy Setting

Public (free!)

TTS latihan

Liveworksheet, Wizer me

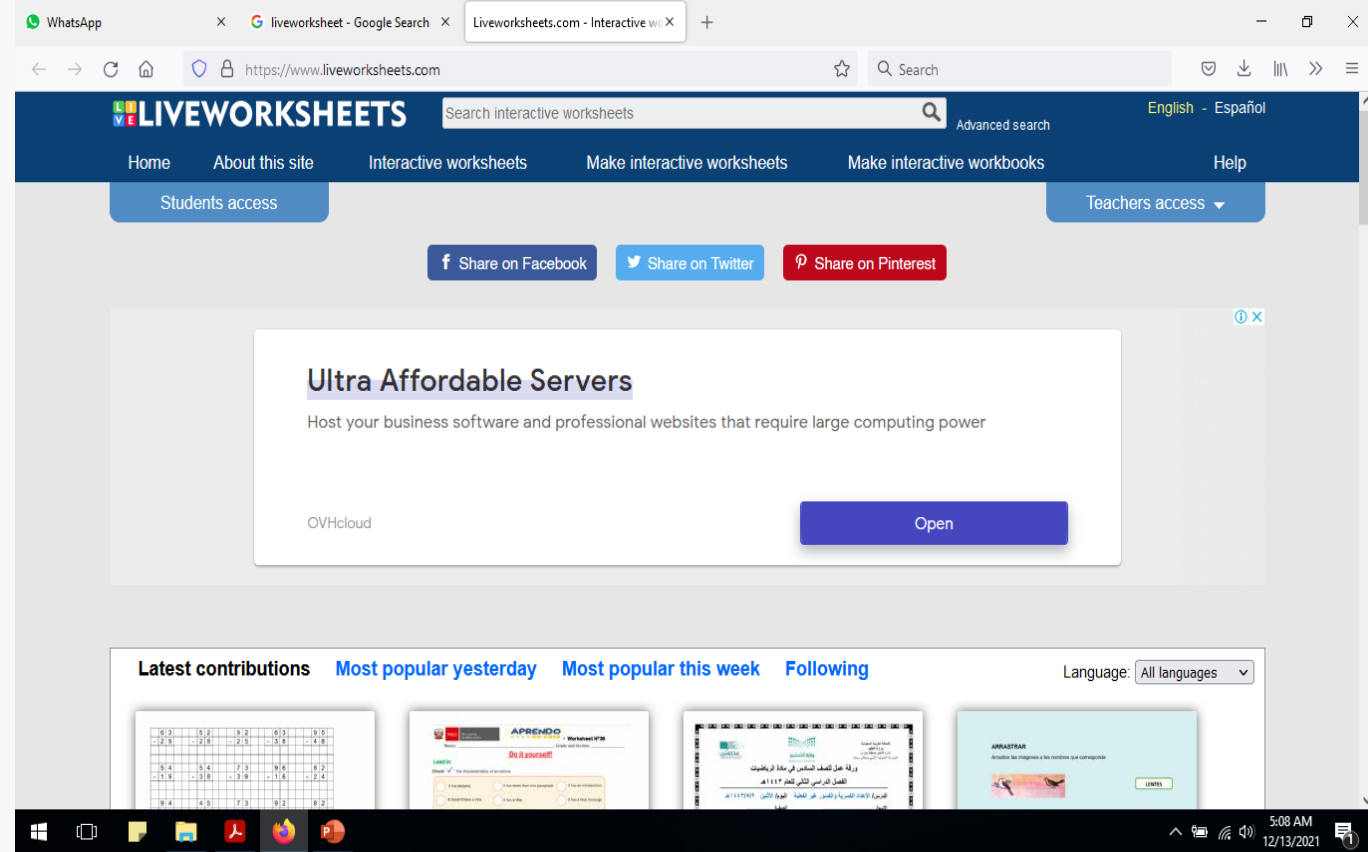
FKIP UAD

#wereuad
#wearethenexteducators

Liveworksheet

<https://www.liveworksheets.com/>

1. Masuk ke <https://www.liveworksheets.com/Sign-up/log-in>
2. Membuat akun sebagai guru
3. Login
4. Make interactive worksheets, get started
5. Unggah worksheet yang kita inginkan dalam bentuk pdf
6. Buatlah kotak kotak di dalam live worksheet yang kita buat
7. Masukkan kode-kode untuk membuat lebih interaktif
8. Klik preview untuk melihat hasil sementara
9. Klik finish jika selesai
10. Berikan link yang muncul kepada siswa
11. Siswa mengerjakan dan mengirimkan hasilnya dengan email guru (kode atau email diberikan oleh guru)
12. Siswa akan lebih baik jika membuat akun



1. Atau pilih LKPD/worksheet yang sudah dishare oleh pembuat lainnya.
2. Berikan link yang muncul kepada siswa
3. Siswa mengerjakan dan mengirimkan hasilnya dengan email guru (kode atau email diberikan oleh guru)

<https://app.wizer.me/dashboard/community>

The screenshot displays the Wizer.me dashboard interface. At the top, there is a browser address bar showing the URL <https://app.wizer.me/dashboard/community>. Below the address bar, the Wizer.me logo is on the left, followed by a purple button labeled '+ Create Worksheet'. To the right of this button is a search bar with the placeholder text 'Search worksheet e.g. water cycle, science, 3rd grade etc.' and an orange button labeled 'Upgrade Account'. On the far right of the top bar is a user profile icon with a dropdown arrow.

The main content area features a sidebar on the left with icons for 'DASHBOARD', 'MY WORKSHEETS', and 'MY LEARNERS'. The central area has a grid of worksheet cards. The first card is a large white box with a plus sign and the text 'CREATE WORKSHEET'. The second card, titled 'CELLS AND THEIR ORGANELLES' by MAREE TIMMS, features a heart-patterned border and a cell diagram. The third card, 'PHOTOSYNTHESIS AND CELLULAR RESPIRATION' by JULIE KRAUSE, has a green leaf background and includes a section for 'Chemical Reactions' with fill-in-the-blank lines. The fourth card, 'MITOSIS WORKSHEET' by ANONYMOUS, displays a circular diagram of the mitosis cycle with stages: INTERPHASE, PROPHASE, PROMETAPHASE, METAPHASE, ANAPHASE, and TELOPHASE. Other partially visible cards include '-Ar Conjugations', 'SOI Ecology Review (Retakes)', and 'Reproduction, Mitosis and Meiosis RTI'.



Google, Ayoa

FKIP UAD

#wereuad
#wearethenexteducators

1. Masuk ke <https://coggle.it/>
2. Membuat akun
3. Login
4. Klik Create Diagram
5. Klik tanda “+” untuk menambah cabang
6. Klik tanda silang untuk menghapus cabang
7. Klik tengah kotak untuk merubah tulisan
8. Text formatting, link website, gambar, dan icon dapat ditambahkan
9. Klik choose style untuk merubah warna dan jenis garis
10. Present and review untuk menampilkan
11. Share untuk mengeshare
12. Download untuk mendownload

Zoom, add text labels, undo, and paste copied items by right clicking the background.

When typing

New Item: **shift** + **enter**

New Child Item: **tab**

Jump to Parent: **shift** + **tab**

Format text: use **Markdown**

Shortcuts

Remove Branch: **ctrl** + click **X**

Insert Branch: **shift** + click **↓**

Transplant Branch: **shift** + drag **↓**

Add **Images**: drag and drop

Zoom: **ctrl** + mousewheel

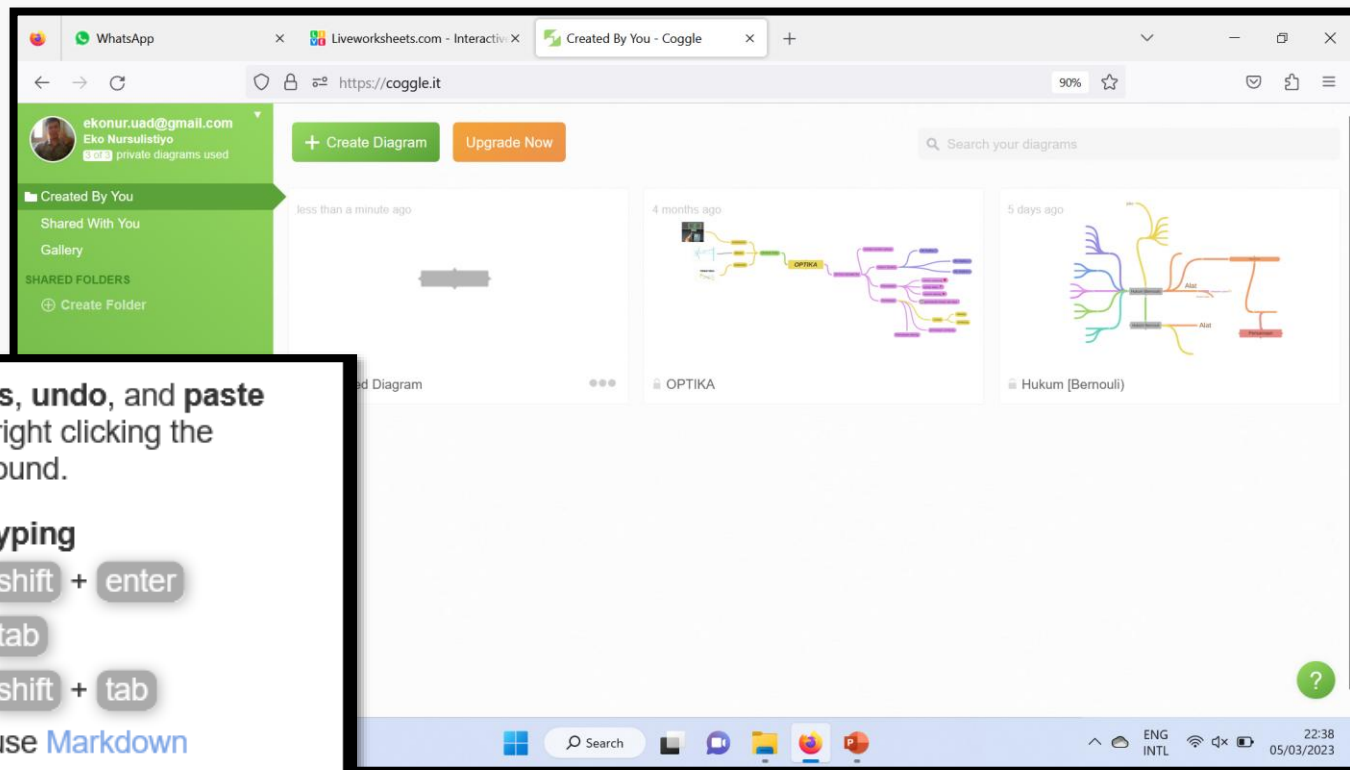
Undo: **ctrl** + **Z**

Redo: **ctrl** + **shift** + **Z**

Markdown

- **[x]** to create a ☐ checkbox

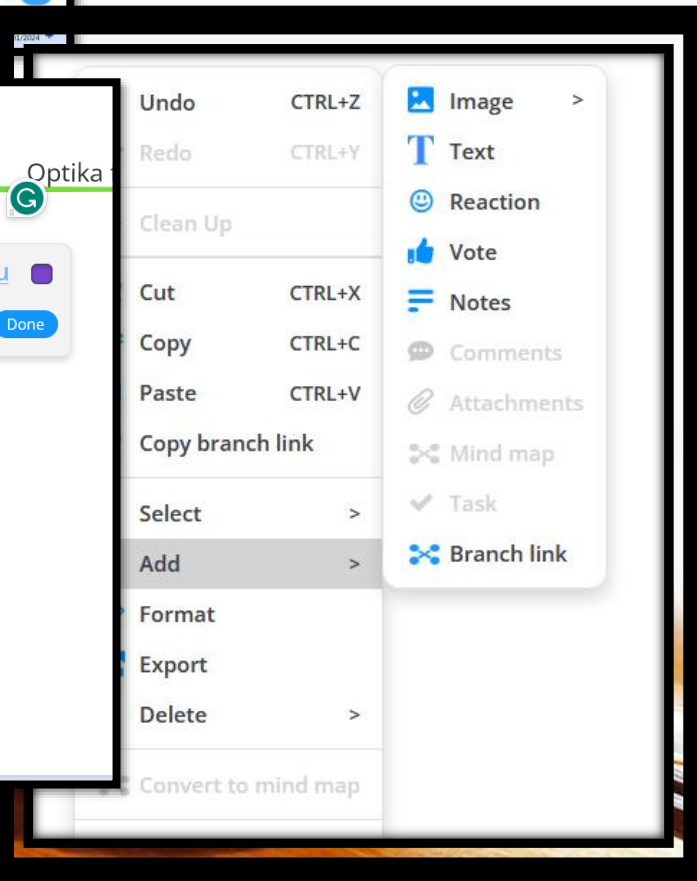
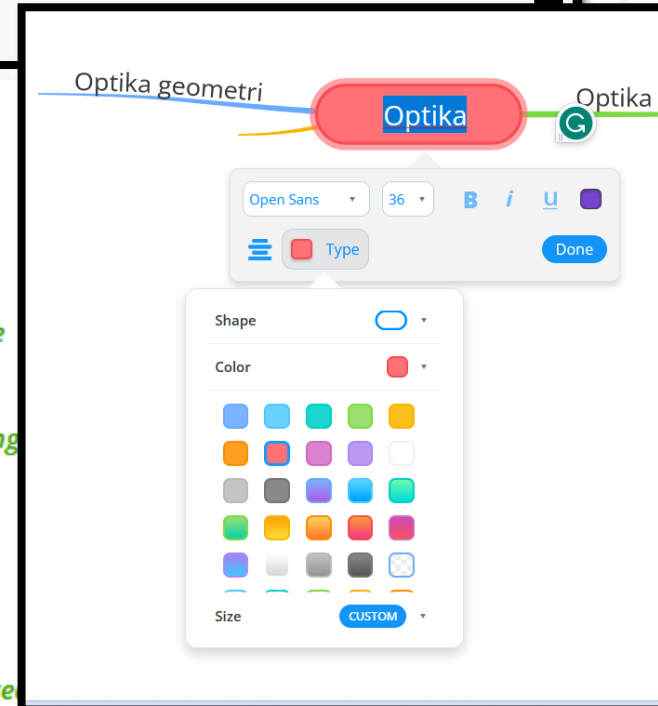
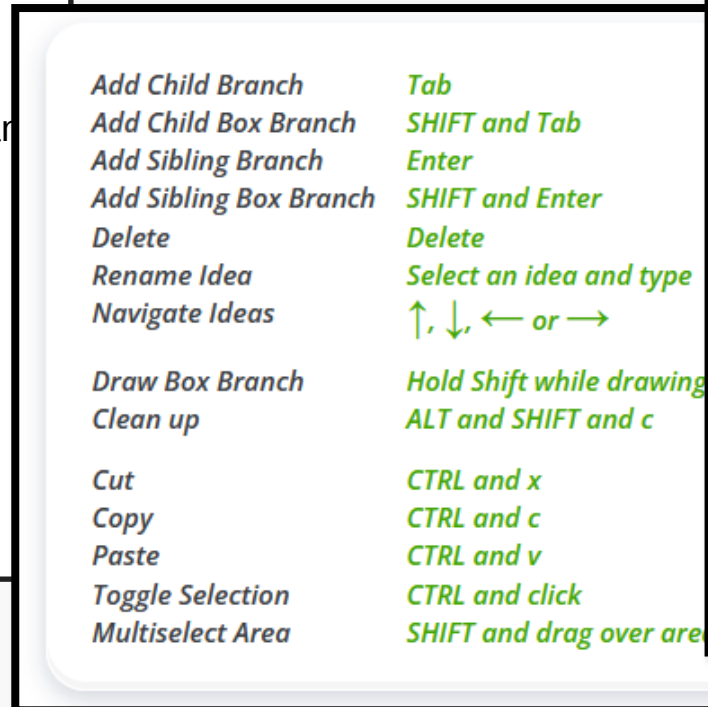
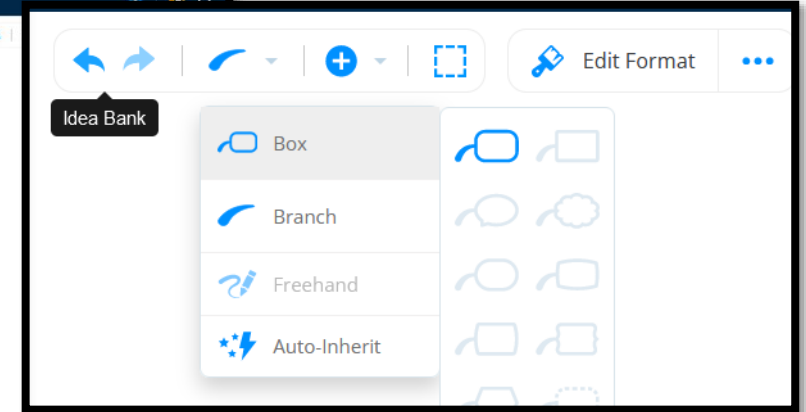
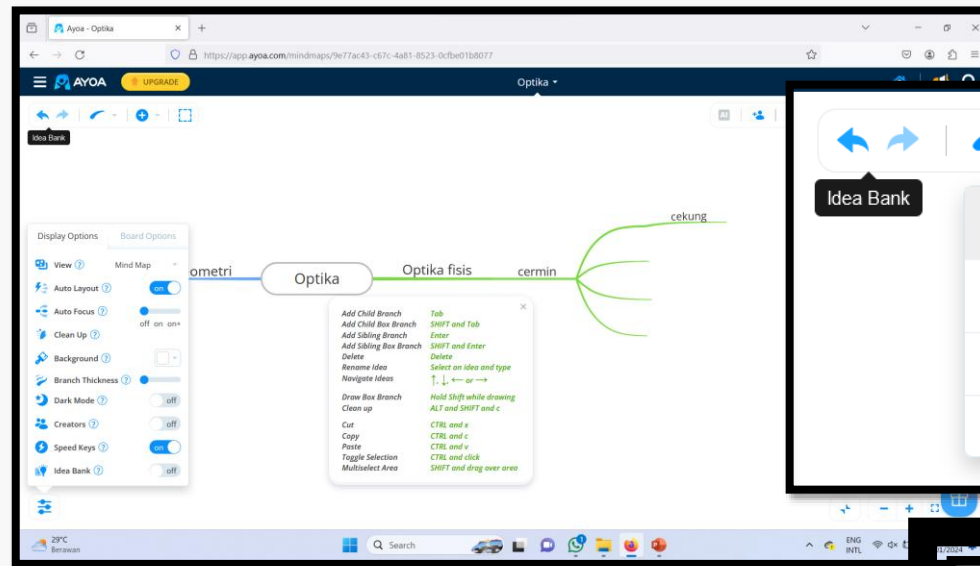
``text`` to use a fixed width font



Ayooa

<https://www.ayooa.com/>

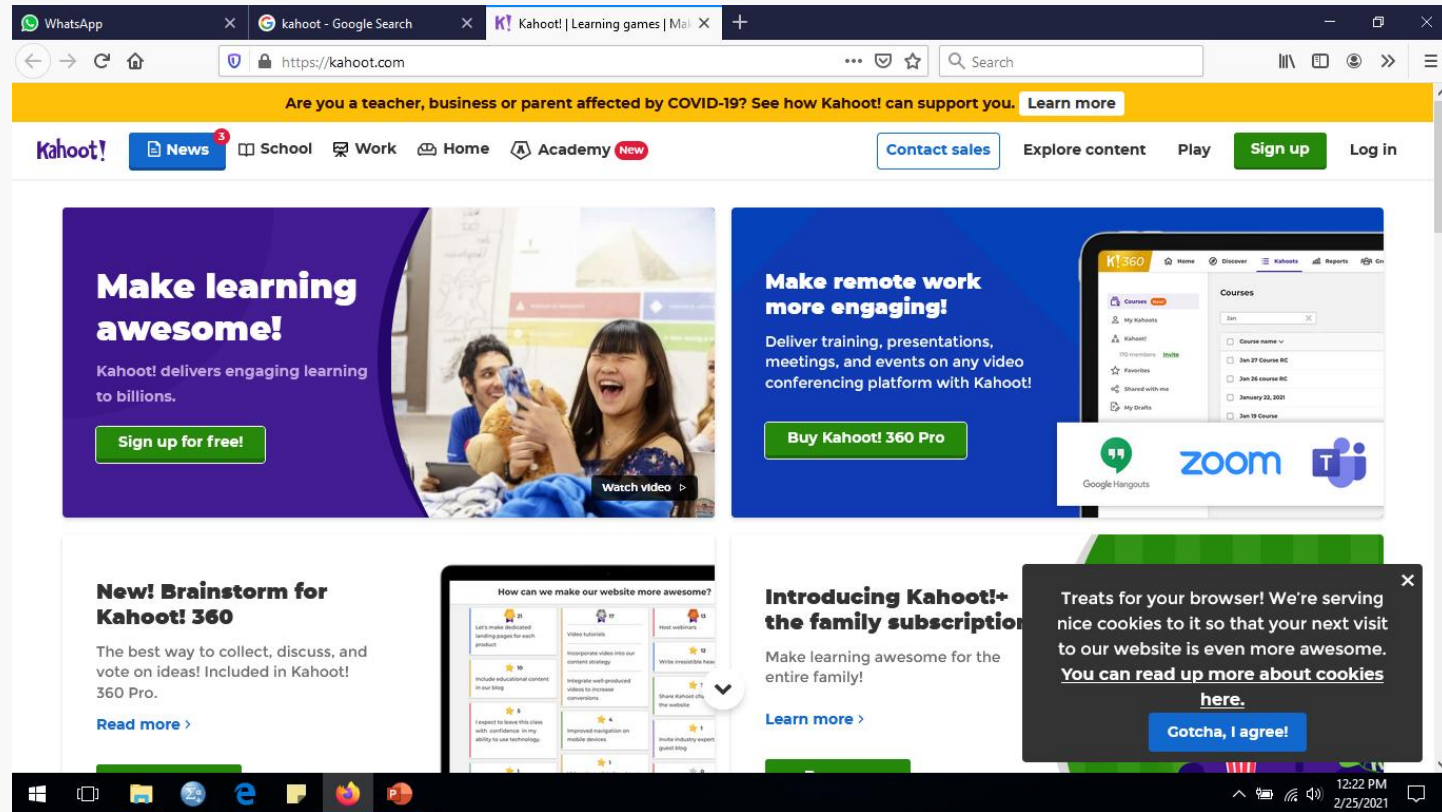
1. Masuk ke <https://www.ayooa.com/>
2. Membuat akun
3. Login
4. Klik Create new mind mapz
5. Pilih blank mind map
6. Berikan nama, klik create
7. Pilih jenis cabang di kanan atas (garis, /
8. Klik tanda "+" untuk menambah cabang
9. Klik kanan dan pilih delete untuk menghapus
10. Isi dan hias sesuai materi yang diinginkan



Kahoot, Quiziz Canva ai

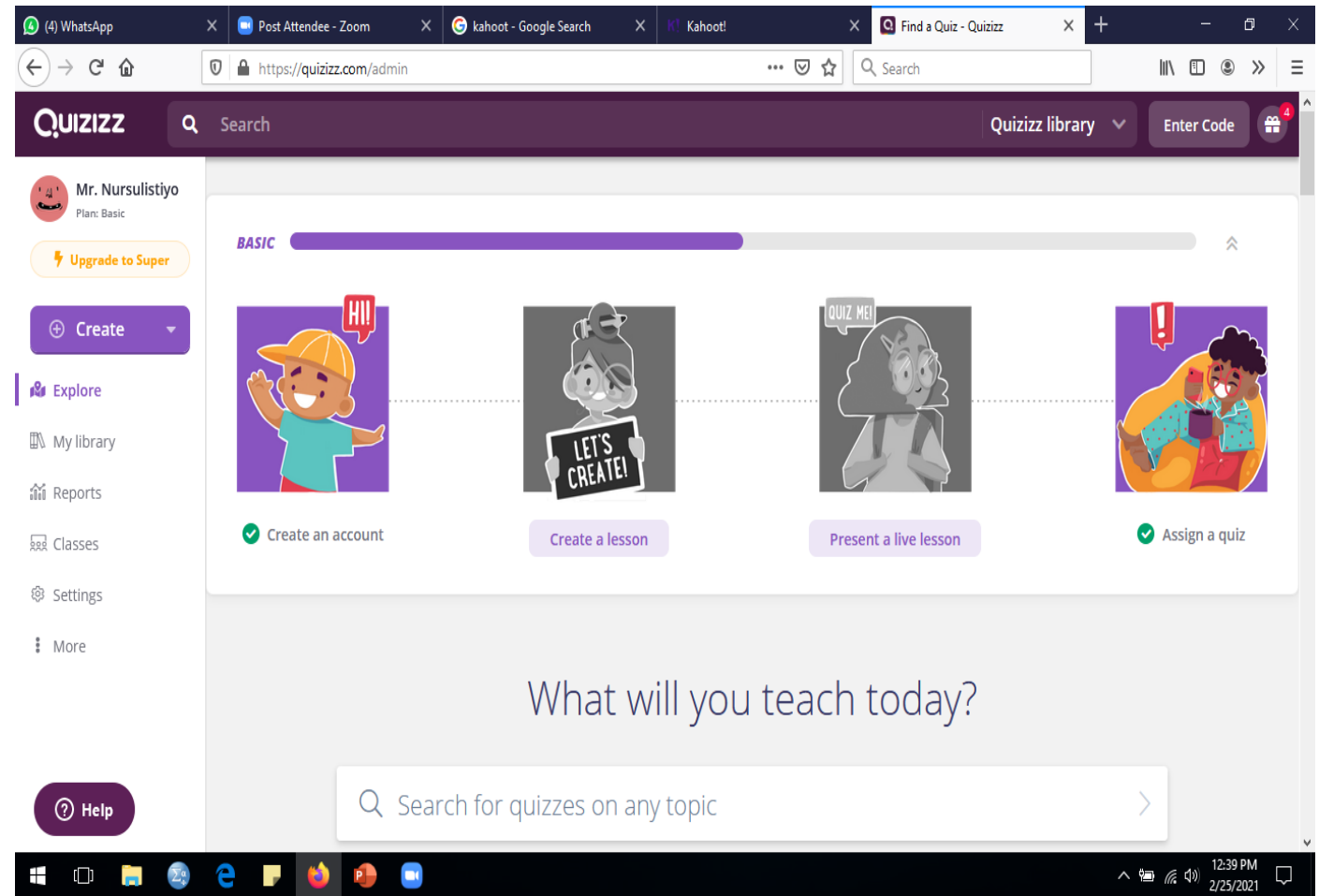
Kahoot

1. Masuk ke kahoot.com
2. Sign-up/log-in
3. Create
4. Add Question/import slides
5. Tentukan jawaban yang benar
6. Klik done
7. Masuk ke beranda kahoot
8. Masuk ke menu kahoot
9. Klik play untuk pertanyaan yang akan di kuiskan
10. Peserta masuk ke web play kahoot dan memasukkan nomor pin
11. Cek hasil di menu report/atau langsung setelah kuis selesai
12. Hasil bisa didownload di report options



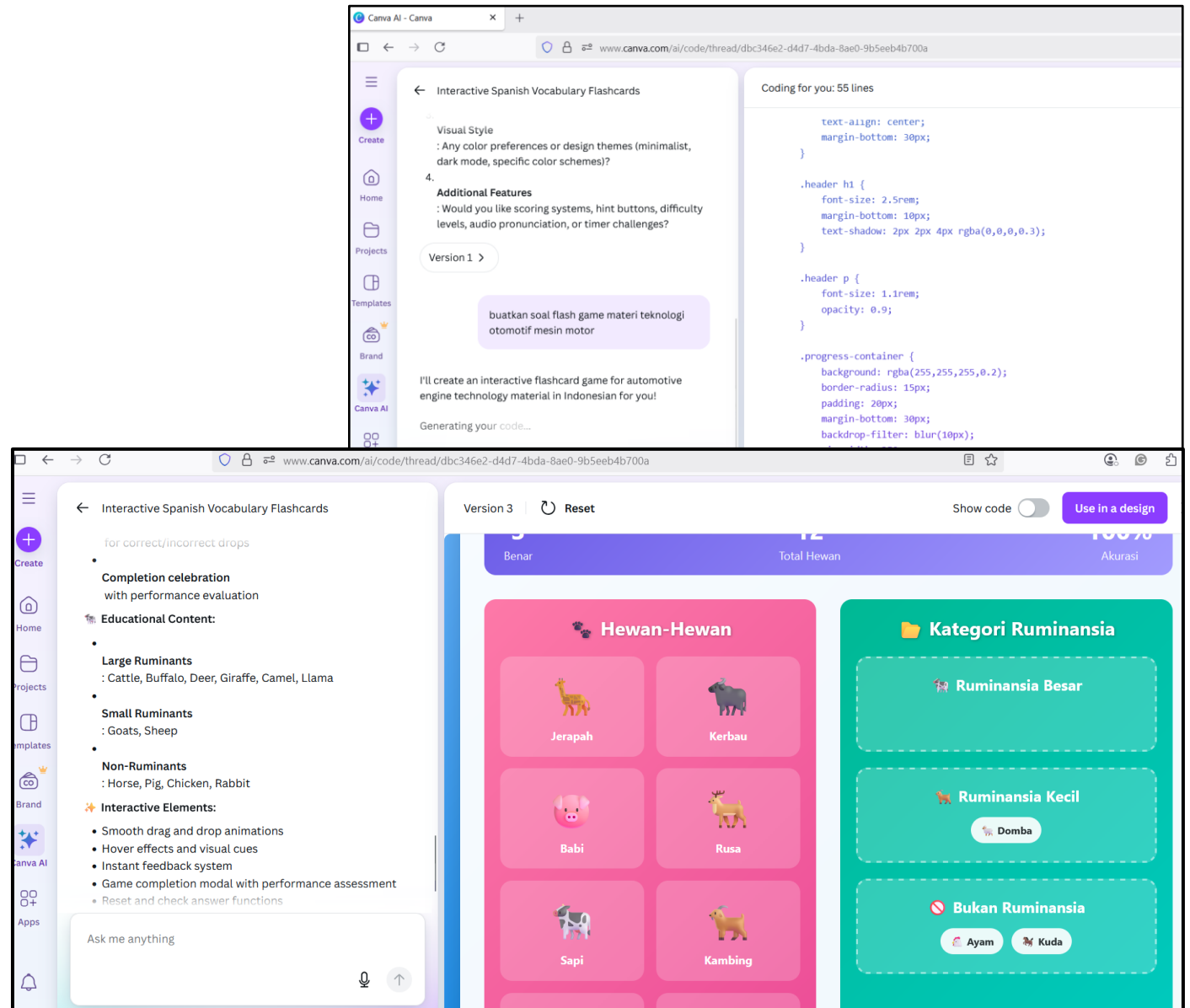
Quiziz

1. Masuk ke quiziz.com
2. Sign-up/log-in
3. Create
4. Add Question
5. Tentukan jawaban yang benar
6. Klik save
7. Klik publish
8. Masuk ke beranda quiziz
9. Masuk ke menu my library
10. Klik pertanyaan yang akan di kuiskan
11. Klik publish live atau assign (tugas)
12. Peserta masuk ke web jon game dan memasukkan nomor pin untuk bermain
13. Cek hasil di menu report/atau langsung setelah kuis selesai
14. Hasil bisa didownload di report options



Canva AI

1. Masuk ke canva
2. Klik canva ai
3. Pilih yang untuk pembuatan canva play game
4. Masukkan prompt perintah detail tentang game yang akan dibuat
5. Review dan cek
6. Gunakan dalam ppt



Gamma app

FKIP UAD

#wereuad
#wearethenexteducators

<https://gamma.app/>

The screenshot shows the Gamma app interface for a user named Eko Nursulistiyo. The left sidebar contains navigation options: Gamas, Shared with you, Sites, AI Images, Folders (with a sub-option to 'Create or join a folder'), Templates, Inspiration, Themes, Custom fonts, and Trash. The main area displays a grid of 'Gamas' (presentations). The top bar includes a search bar, a 'Jump to' button, and a 'Ctrl+K' shortcut. Below the search bar, there are buttons for 'Create new' (with an AI icon), 'New from blank', and 'Import'. A filter bar shows 'All', 'Recently viewed', 'Created by you', and 'Favorites'. The grid shows three gammas: 'BERLITERASI FISIKA DALAM KEHIDUPAN', 'PELATIHAN PLATFORM ONLINE PEMBELAJARAN INOVATIF DAN MENYENANGKAN', and 'Gamma Tips & Tricks'. Each gamma card shows a thumbnail, title, status (Private), and creation/view history.

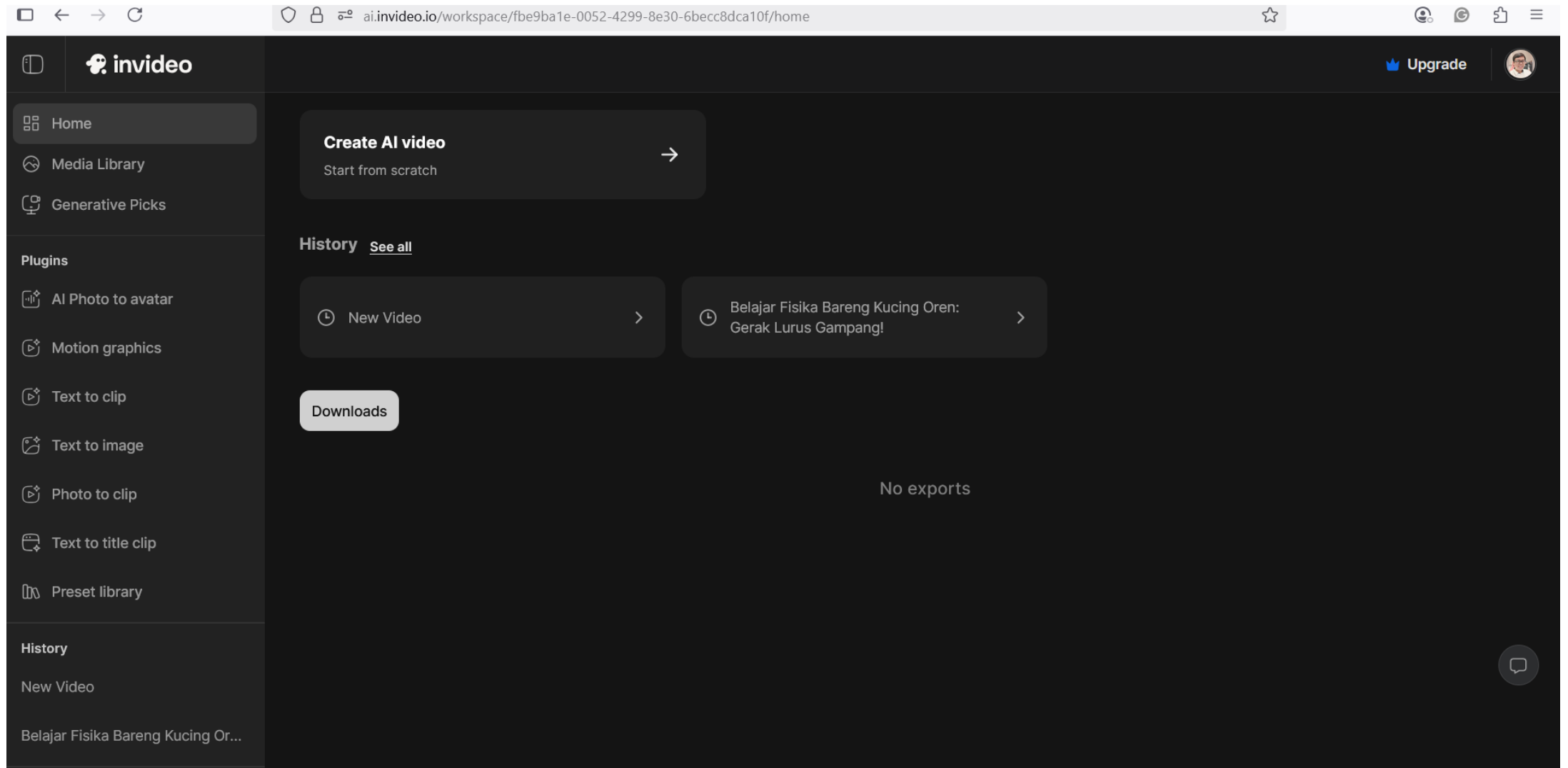
This section is titled 'Create with AI' and asks 'How would you like to get started?'. It features three main options: 'Paste in text' (Create from notes, an outline, or existing content), 'Generate' (Create from a one-line prompt in a few seconds), and 'Import file or URL' (Enhance existing docs, presentations, or webpages). A 'LAST USED' button is visible at the bottom right.

This section is titled 'Import with AI' and asks 'Select the file you'd like to transform'. It features three main options: 'Upload a file' (Powerpoint PPTX, Word docs, PDFs), 'Import from Drive' (Google Slides, Google Docs), and 'Import from URL' (Webpages, Blog posts or articles, Notion docs (public only)). A note at the bottom states: 'If your file isn't supported, you can also [paste in text](#)'.

Invideo

FKIP UAD

#wereuad
#wearethenexteducators



v4.0 | Rahasia Sukses Pengolahan Hasil Pertanian Modern! +

Create New + Remove watermark 



00:00 / 02:15 1.00x 720

Rahasia Sukses Pengolahan Hasil Pertanian Modern!

 Eko Nursulistiyo

Version 1 ▾

Edit & Download



Terima kasih

FKIP UAD

#wereuad
#wearethenexteducators