

EKSPLORASI PLATFORM PENDUKUNG DEEP LEARNING UNTUK PEMBELAJARAN EFEKTIF

Eko Nursulistyo, M.Pd

MATERI

1. Pembelajaran Mendalam (Deep Learning)
2. Strategi penerapan Deep Learning
3. Artificial intelligence dan peran sebagai pendidik
4. Magicschool, Diffit
5. [Sketchfab](#)
6. Eduplay, Wordwall, Random picker, Crossword
7. Liveworksheet, Wizer me
8. Coogle, Ayoa
9. Kahoot, Quiziz, Canva ai
10. Gamma app
11. Invideo
- 12.....



Pembelajaran Mendalam (Deep Learning)

Mengapa Perlu Pembelajaran Mendalam?

Melengkapi pendekatan pembelajaran dengan menambah karakteristik praktik pedagogi



Keterlibatan

Guru membangun keterlibatan peserta didik sebagai subjek belajar untuk memperoleh pengalaman belajar yang bermakna



Berkesadaran

Guru lebih dapat membangun kesadaran peserta didik untuk menjadi pembelajar yang aktif termotivasi secara intrinsik untuk belajar, serta aktif mengembangkan strategi belajar untuk mencapai tujuan.



Memuliakan

Guru dan peserta didik lebih saling menghargai dan menghormati potensi, martabat, dan nilai-nilai kemanusiaan



Pengembang Budaya Belajar

Guru lebih dapat mengembangkan kreativitas dan berinovasi, dan melibatkan peserta didik dalam mengembangkan pengalaman belajar



Pemanfaatan Teknologi Digital

Guru dan peserta didik lebih dapat memanfaatkan teknologi digital untuk memberikan efisiensi dan efektivitas pada perencanaan, pelaksanaan, dan penilaian pembelajaran



Multi/Interdisiplin Ilmu Pengetahuan

Guru dan peserta didik lebih dapat menerapkan multi/interdisiplin ilmu pengetahuan dalam proses pembelajaran

Pembelajaran Mendalam

3/4



Mindfull Learning

Berkesadaran

Pengalaman belajar peserta didik yang diperoleh ketika mereka memiliki **kesadaran untuk menjadi pembelajar yang aktif dan mampu meregulasi diri**. Peserta didik memahami tujuan pembelajaran, termotivasi secara intrinsik untuk belajar, serta aktif mengembangkan strategi belajar untuk mencapai tujuan.



Meaningfull Learning

Bermakna

Peserta didik dapat merasakan manfaat dan relevansi dari hal-hal yang dipelajari untuk kehidupan. Peserta didik mampu mengkonstruksi pengetahuan baru berdasarkan pengetahuan lama dan **menerapkan pengetahuannya dalam kehidupan nyata**.



Joyfull Learning

Menggembirakan

Pembelajaran yang menggembirakan merupakan **suasana belajar yang positif, menyenangkan, menantang, dan memotivasi**. Peserta didik merasa dihargai atas keterlibatan dan kontribusinya pada proses pembelajaran. Peserta didik terhubung secara emosional, sehingga lebih mudah memahami, mengingat, dan **menerapkan pengetahuan**.

Penerapan Prinsip Pembelajaran Mendalam



Berkesadaran

- Kenyamanan peserta didik dalam belajar
- Fokus, konsentrasi, dan perhatian
- Kesadaran terhadap proses berpikir
- Keterbukaan terhadap perspektif baru
- Keingintahuan terhadap pengetahuan dan pengalaman baru

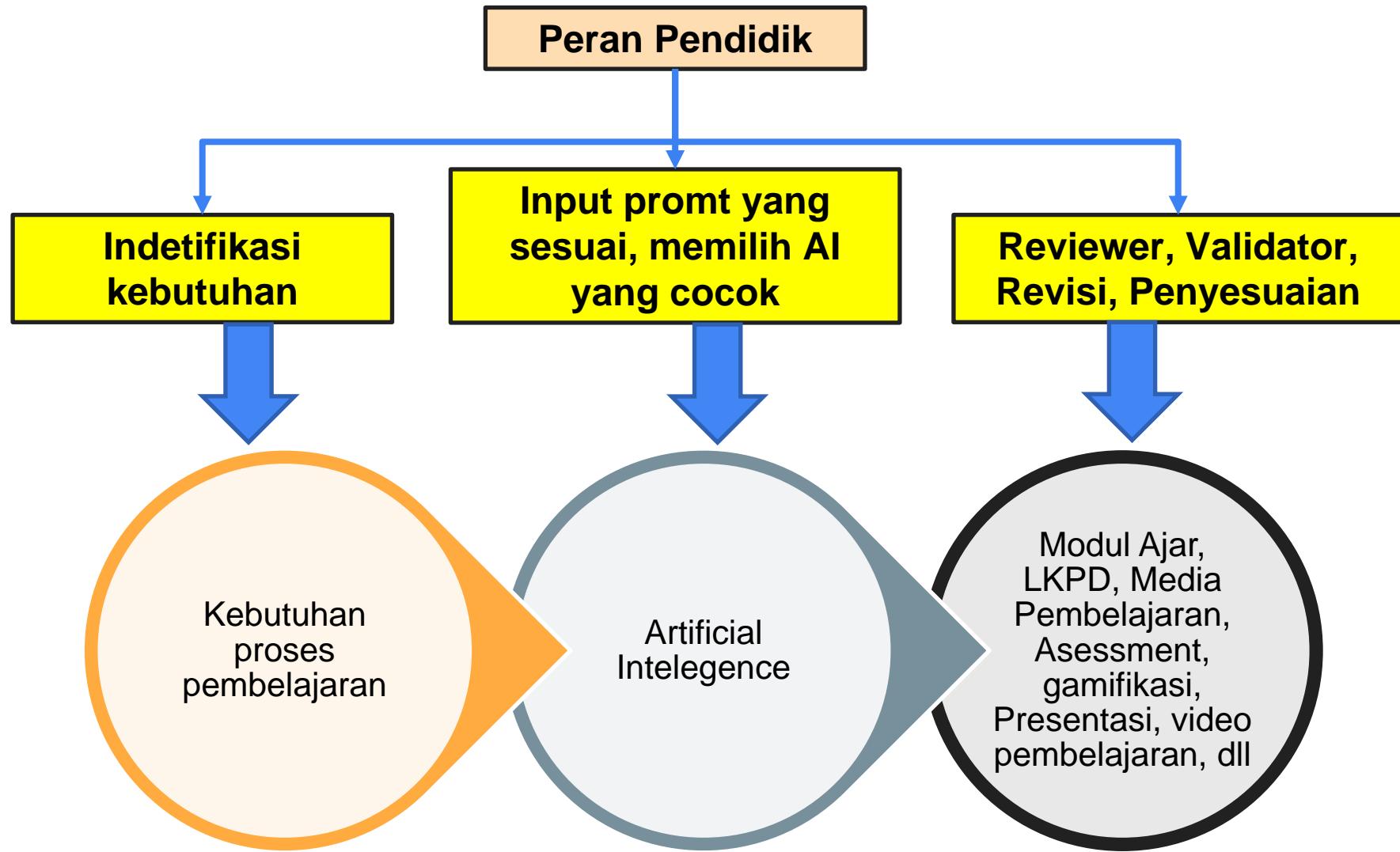
Bermakna

- Kontekstual dan/atau relevan dengan kehidupan nyata
- Keterkaitan dengan pengalaman sebelumnya
- Kebermanfaatan pengalaman belajar untuk diterapkan dalam konteks baru
- Keterkaitan dengan bidang ilmu lain
- Pembelajar sepanjang hayat

Menggembirakan

- Lingkungan pembelajaran yang interaktif
- Aktivitas pembelajaran yang menarik
- Menginspirasi
- Tantangan yang memotivasi
- Tercapainya keberhasilan belajar (*AHA moment*)

Penerapan prinsip pembelajaran mendalam dapat terjadi secara terpisah ataupun simultan dan tidak harus berurutan



Artificial intelligence dan peran sebagai pendidik

Kerangka Pembelajaran ▶ Pemanfaatan Digital

5/5

Teknologi digital dapat dimanfaatkan dalam perencanaan, pelaksanaan, dan asesmen pembelajaran.

Peserta didik mendapatkan pengalaman belajar yang lebih interaktif, fleksibel, dan kolaboratif.

Contoh:

- ✓ **Perencanaan Pembelajaran:** merancang dan mengelola kelas digital, manajemen perencanaan pembelajaran berbasis proyek), desain bahan ajar visual dan infografis, pembuatan konten interaktif seperti kuis dan simulasi, pemanfaatan kecerdasan artifisial, serta aplikasi desain instruksional, dan perencanaan pembelajaran lainnya.
- ✓ **Pelaksanaan Pembelajaran:** pembelajaran sinkronus, kolaborasi daring, pembelajaran asinkronus, laman sumber belajar, perpustakaan digital, pemanfaatan kecerdasan artifisial, video edukasi, multimedia Interaktif, simulasi dan animasi, gamifikasi dan kuis, serta sumber lainnya.
- ✓ **Asesmen Pembelajaran:** pembuatan tes otomatis, evaluasi orisinalitas dan kualitas tulisan, tes formatif berbasis interaktif, pemanfaatan kecerdasan artifisial, pengelolaan portofolio digital, dan sebagainya.



Magicschool

<https://app.magicschool.ai/tools>



The screenshot shows the MagicSchool Plus tools interface. At the top, there's a navigation bar with back, forward, and search icons, followed by the URL <https://app.magicschool.ai/tools>. To the right of the URL are several small icons: a star, a mail icon, a person icon, a circular arrow icon, a thumbs up icon, and a three-dot menu icon.

The main header features the "MAGIC SCHOOL PLUS" logo on the left and two tabs on the right: "MagicSchool" and "MagicStudent". Below the header is a search bar with the placeholder "Cari Alat" (Search Tool) and a magnifying glass icon.

On the left side, there's a sidebar with various icons and labels:

- Alat Sihir** (highlighted in purple)
- Raina (Chatbot)
- Riwayat Output
- Luncurkan ke Siswa** (highlighted in purple)
- Suka
- Pelatihan
- Bagikan Keajaiban
- Literasi AI Siswa
- Tingkatkan
- Uji Coba Plus**

At the bottom of the sidebar, there's a "TEACHERS ARE MAGIC" logo.

The main content area has several sections:

- Favorit** (Ubah Urutan): A section for favorite tools. It contains a message: "Alat favorit Anda muncul di sini! Klik bintang pada alat apa pun untuk menambahkannya ke favorit Anda." with a star icon.
- Direkomendasikan Untuk Anda**: A section with four recommended tools:
 - Rencana Pelajaran Model 5E**: Create a 5E learning plan for your science class. Includes a test tube icon.
 - Laboratorium Sains**: Create a science laboratory based on topics and selected standards. Includes a telescope icon.
 - Koneksi Dunia Nyata**: Create real-world examples for students. Includes a globe icon.
 - Pembongkar Standar**: Break down standards into components. Includes an apple icon.
- Dapatkan Lebih Banyak Rekomendasi**: A button with a starburst icon and a right-pointing arrow.
- Semua Alat**: A section showing various tool categories. The "Baru" tab is highlighted in green. Other tabs include Perencanaan, Konten, Pertanyaan, Persiapan Intelektual, Dukungan Siswa, Komunikasi, Alat Komunitas, Admin, Generator Gambar (with a "PANAS" badge), Generator Presentasi (with a "PANAS" badge), and Penulis Ulang Teks (with a "PANAS" badge).
- Urutkan berdasarkan**: A dropdown menu set to "Paling Populer".

https://app.magicschool.ai/tools/5e-science?slug=5e-science&thread=51568212

Rencana Pelajaran Model 5E

Exploring the Laws of Thermodynamics

Grade Level: University
Subject: Thermodynamics
Duration: 90 minutes

Objective:
 Students will understand and apply the four laws of thermodynamics, analyze thermodynamic processes, and evaluate real-world applications.

Engage

- Introduction (10 minutes):**
 Begin with a thought-provoking question: "How does the energy of the universe influence everything around us?" Show a short video on energy transfer in everyday life (e.g., a steam engine or refrigerator).
- Discussion (5 minutes):**
 Facilitate a discussion about students' prior knowledge of energy, heat, and work. Ask them to provide examples of where they see thermodynamic principles in action.

Explore

- Group Activity (20 minutes):**
 Divide students into small groups. Assign each group one of the four laws of thermodynamics. Each group will research their assigned law, focusing on its definition, mathematical representation, and real-world examples. They will create a brief presentation to share with the class.

Tindakan **Kirim pesan**

Daftar sebagai guru
 Pilih yang dikehendaki
 Masukkan sumber daya dan kata kunci
 Generate
 Translate
 Export

Fenomena: Osilasi Harmonik Pegas

Stimulus:

Massa (kg)	Konstanta Pegas (N/m)	Amplitudo (cm)	Periode (s)	Frekuensi (Hz)	Kecepatan Maksimum (m/s)	Akselerasi Maksimum (m/s ²)
0.5	8	10	0.71	1.41	0.71	1.0
1.0	200	100	0.63	1.59	1.0	5.0
4.0	100	40	1.26	0.79	1.26	3.15
2.0	400	20	0.71	1.41	0.71	10.0

Set Pertanyaan:

- Hitung kecepatan maksimum dari massa 1.5 kg yang terhubung pada pegas dengan konstanta pegas 150 N/m dan amplitudo 25 cm.
- Jelaskan bagaimana konstanta pegas mempengaruhi periode osilasi untuk sistem dengan massa 2 kg.
- Jika sistem pegas berosilasi dengan frekuensi 2 Hz, berapakah periode osilasi? Gunakan rumus yang sesuai untuk mendukung jawaban Anda.

Tindakan **Kirim pesan**

Can you provide more examples of similar problems? What concepts should I emphasize when discussing this topic?

Salutinjau konten untuk keakuratan dan bias; gunakan penilaian profesional dan patuh kebijakan sekolah.

Membuat soal ujian
 Membuat Program pembelajaran
 Membuat tugas siswa
 dll



DIFFIT

<https://app.diffit.me/#topic>



[**https://app.diffit.me/#topic**](https://app.diffit.me/#topic)

Dapat digunakan untuk membuat bacaan untuk siswa, terjemahkan hasil ke Bahasa Indoensia dan ekspor ke Ms Word

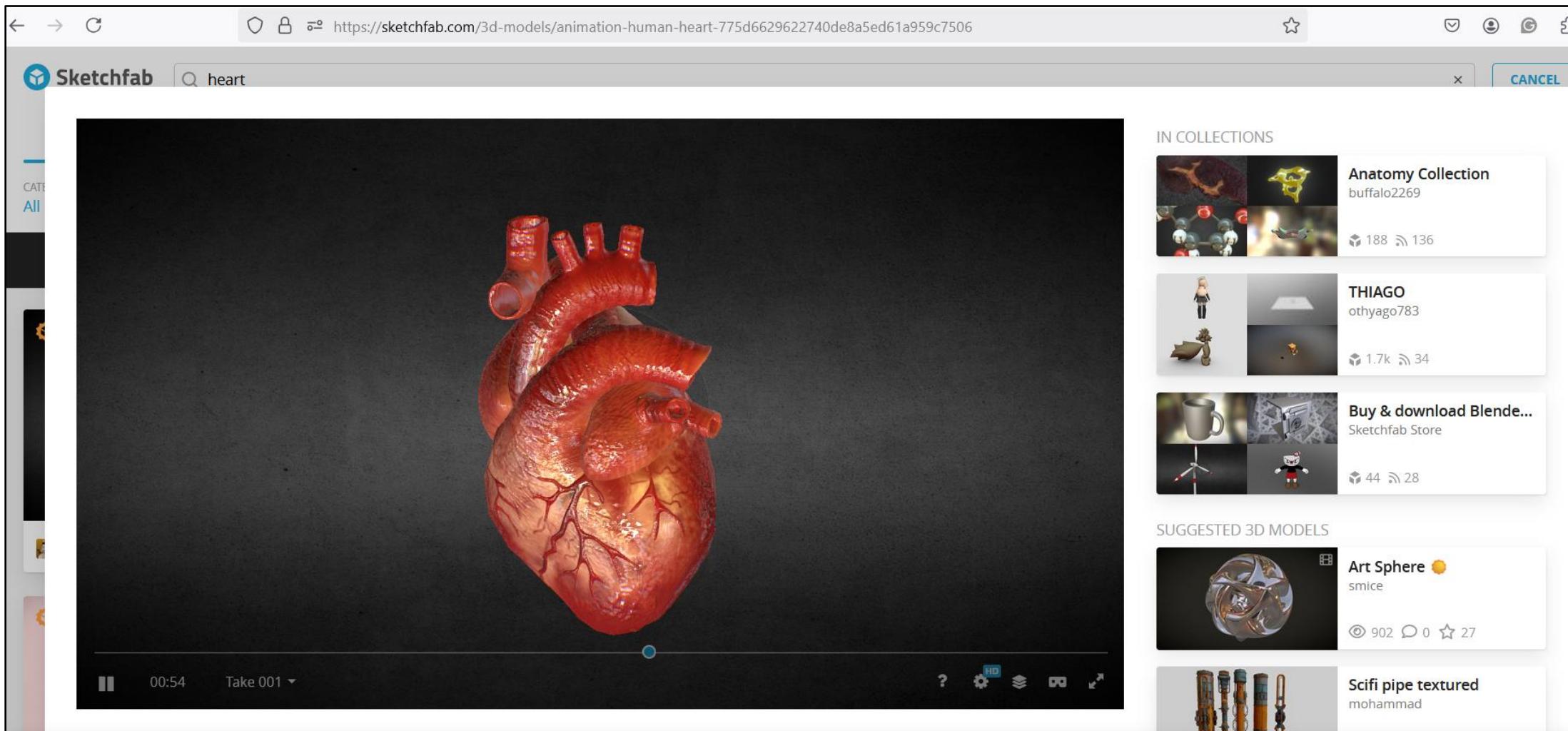
The screenshot shows a web browser window for the Diffit app at <https://app.diffit.me/#topic>. The interface includes a header with the Diffit logo, 'My Resources', 'Create New', and a user profile icon. Below the header, a search bar contains the placeholder text 'What are you teaching? (Gravity, Main Idea...)'. Underneath the search bar are dropdown menus for 'Indonesian', '11th Grade+', 'Align to...', and 'More Options'. A large green button labeled 'Generate Resources' is prominently displayed. The main area is titled 'Student-ready resources for...' and features tabs for 'Literally Anything', 'Books', 'Text, PDFs & Links', and 'Vocabulary'.

Jelajah Virtual

<https://sketchfab.com/feed>



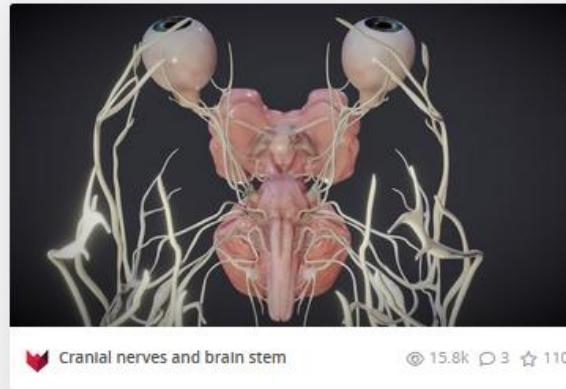
<https://sketchfab.com/feed>





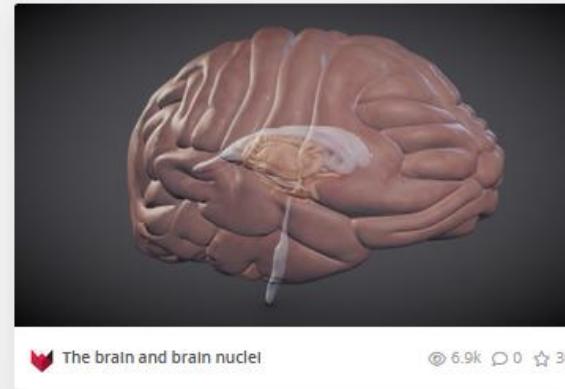
Heart Stomach cross-section

14.6k 0 51



Heart Cranial nerves and brain stem

15.8k 0 110



Heart The brain and brain nuclei

6.9k 0 30



Question Muscle Tissue

5k 0 20



Eye Anatomy of the skin

59.4k 0 22 213



Heart Cardiac Anatomy: external view

32.4k 0 40 159



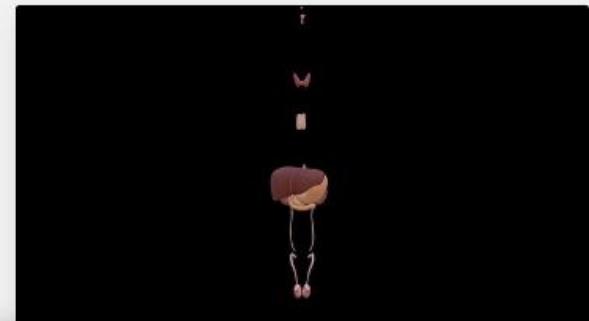
Heart Cardiac Anatomy: Subcostal 4 Chamber Ec...

9.9k 0 0 81



Question Animal Cell test upload

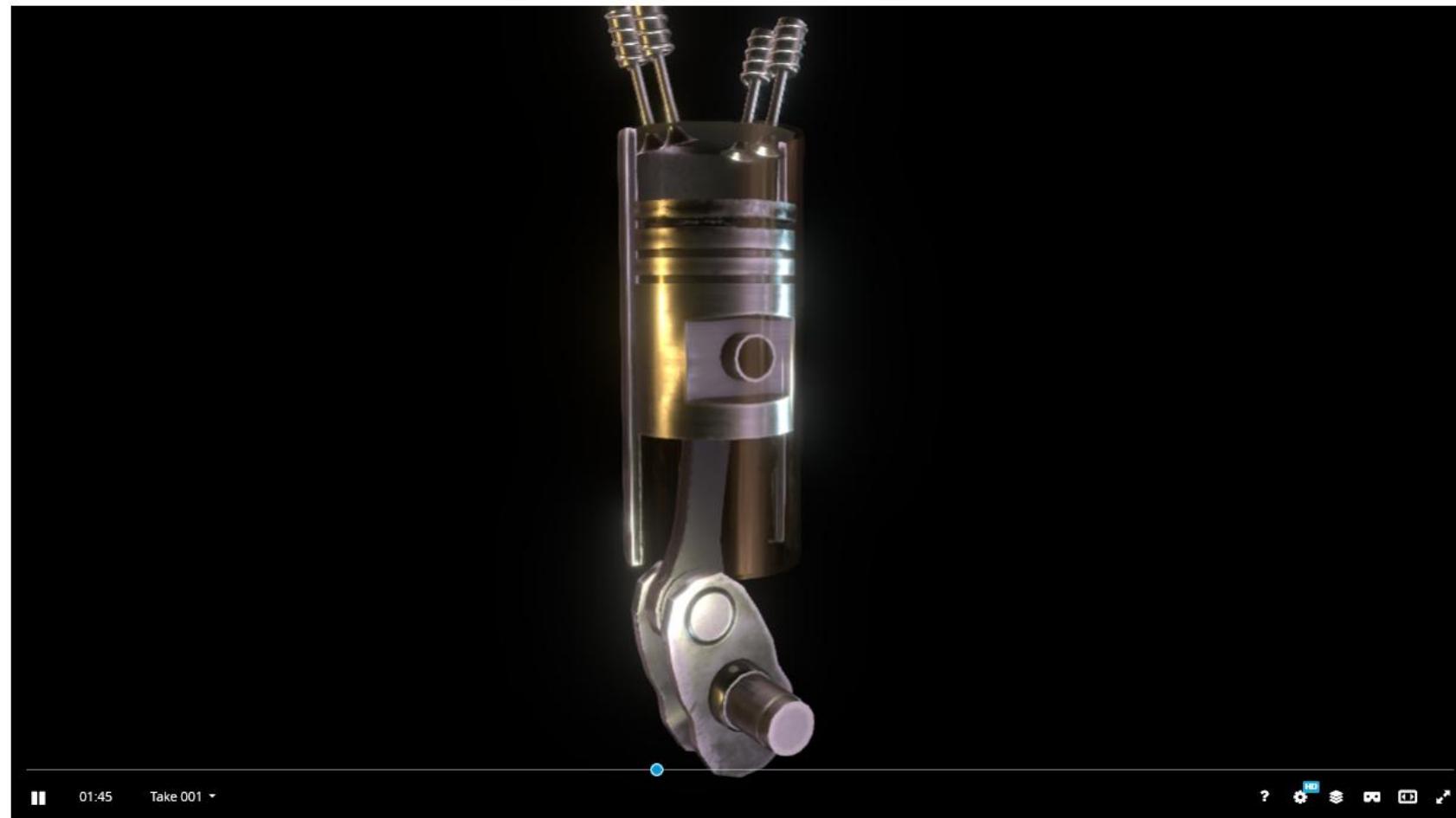
2.4k 0 1 10



BLACK FRIDAY SALE - ON FAB

Get discounts of up to 70% on thousands of high-quality products! Sale ends December 2.

SHOP NOW



IN COLLECTIONS



engine parts
gowtham.mech29



FAVS
Reseteser



Industrial
BDEFRANCE

SUGGESTED 3D MODELS



Container ship section
IgYerm

2.6k 0 71



Glitcher bot
neatpolygons

577 0 19



Low Poly Factory Machine Animated Pack - 1
EK Studio

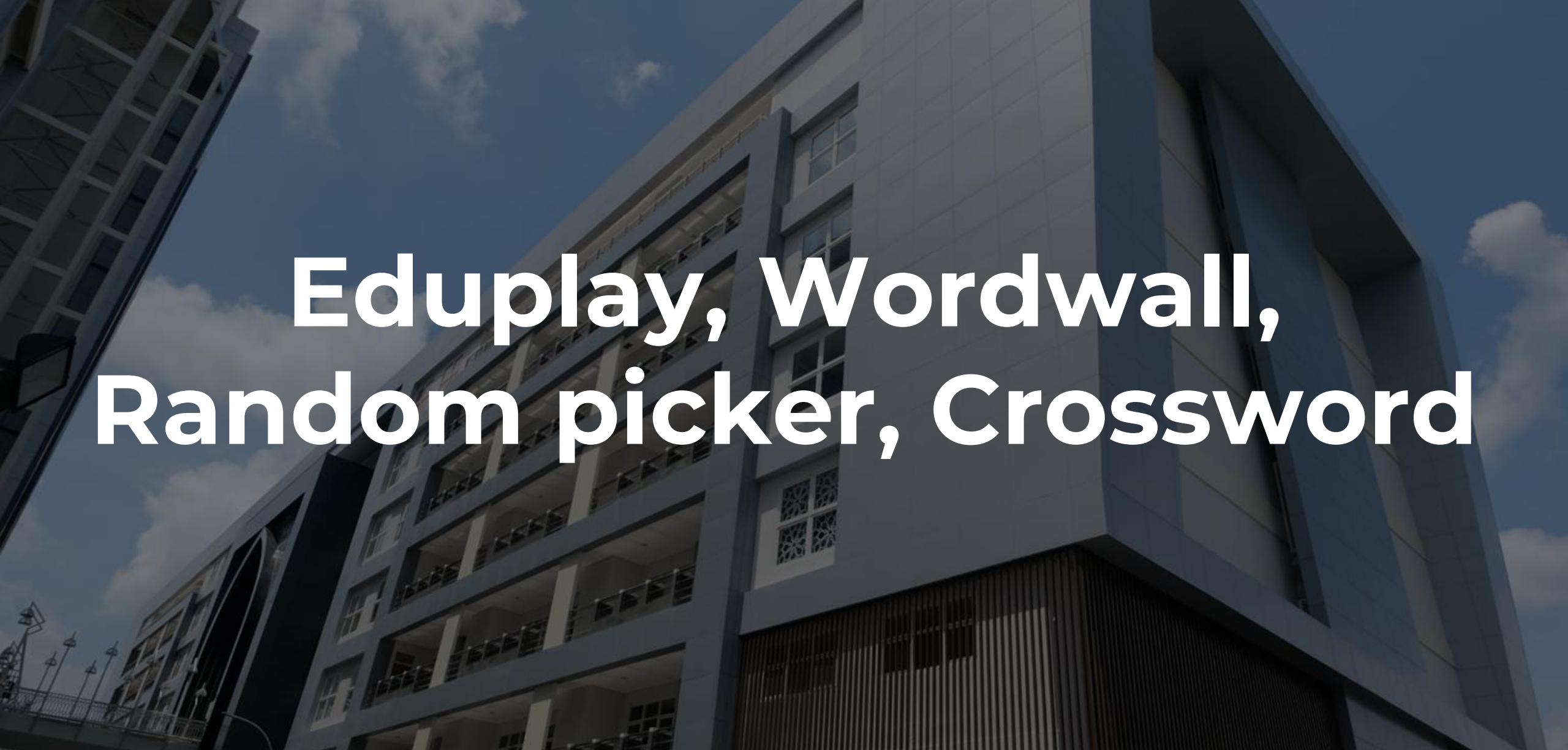
762 2 10



Industrial Buildings Collection Vol 1
Nicholas-3D

6.5k 5 107

Pizza Place Animatronics



Eduplay, Wordwall, Random picker, Crossword



<https://www.educaplay.com/resource-editor/>

New game

Yes or No (1)

Show cards with text and multimedia to be answered with Yes or No.

Froggy Jumps (1)

Create a path of questions that Froggy Jumps crosses to get safely to shore.

Video Quiz (1)

NEW VERSION!

Enter questions in YouTube video clips.

Riddle (1)

Give text, image, audio and/or letter hints to find out the solutions.

Map Quiz

Point out elements on a picture to be identified by clicking or writing.

Matching (1)

Create cards with elements to be grouped.

Quiz (1)

Create a quiz with text and multimedia files.

Alphabet (1)

Create a circle of letters where each one corresponds to a word that they have to guess.

Memory (1)

Place cards face down with your texts, audios and images to match them.

Matching Pairs (1)

Generate two columns with text or multimedia elements to match them.

Word Search Puzzle (1)

Hide words to be found in a square full of letters.

Crossword Puzzle (1)

Make rows and columns of intersecting words to fill in their letters.

Fill in the Blanks (1)

Place blanks in a text that players fill by typing or clicking.

Unscramble Letters (1)

Mix up the letters of one or more words to put them in order.

Unscramble Words (1)

Mix up the words of one or more sentences to put them in order.

https://www.educaplay.com/learning-resources/21667216-kuis_fisika_menarik.html

Daftar, login, pilih game, isi pertanyaan, publish, mainkan

The Educaplay interface shows a game titled "Kuis Fisika Menarik Froggy Jumps". The game features a green frog jumping over obstacles labeled A, B, and C. The background is a blue textured surface. The top navigation bar includes "Create", "Options", "Information", "Preview", and "Published activity". The user profile "Eko Nursulistiyo" is visible on the left.

The Educaplay interface displays game statistics for "Kuis Fisika Menarik". It shows "Last month Results" with 2 total plays, an average time of 00:59, and an average score of 53. A pie chart indicates scores: 50% for 75-100, 50% for 50-75. Below this is a user table:

USER	TOTAL PLAYS	FIRST	AVERAGE	BEST	+
Daffian	1	93	93	93	+
Eko Nursulistiyo	1	13	13	13	+

A purple banner at the top right says "Learn to create activities with this Tutorial!" with a "Watch tutorial" button. A green box below it says "Make it with Ray, your automatic AI creator" with a "Let's go!" button. To the right are icons for a square, a trash can, and a pencil.

- Hasil bisa didownload
- Pembuatan bisa dibantu AI

Wordwall

<https://wordwall.net/id>

1. Masuk ke <https://wordwall.net/id>
2. Membuat akun
3. Login
4. Pilih jenis permainan di beranda
5. Berikan nama
6. Masukkan pertanyaan
7. Set jawaban
8. Klik bagikan
9. Copy link dan kirimkan ke siswa
10. Cek hasil jawaban di "hasil saya"

<https://wordwall.net/id>

Aktivitas Saya

Urut berdasarkan: **Nama** Dimodifikasi Terakhir dimainkan

Beranda Fitur Aktivitas Saya Hasil Saya Buat Aktivitas Naikkan Level ekonursulistiyo

Cari tahu tentang templat kami

Pilih templat untuk mempelajari selengkapnya

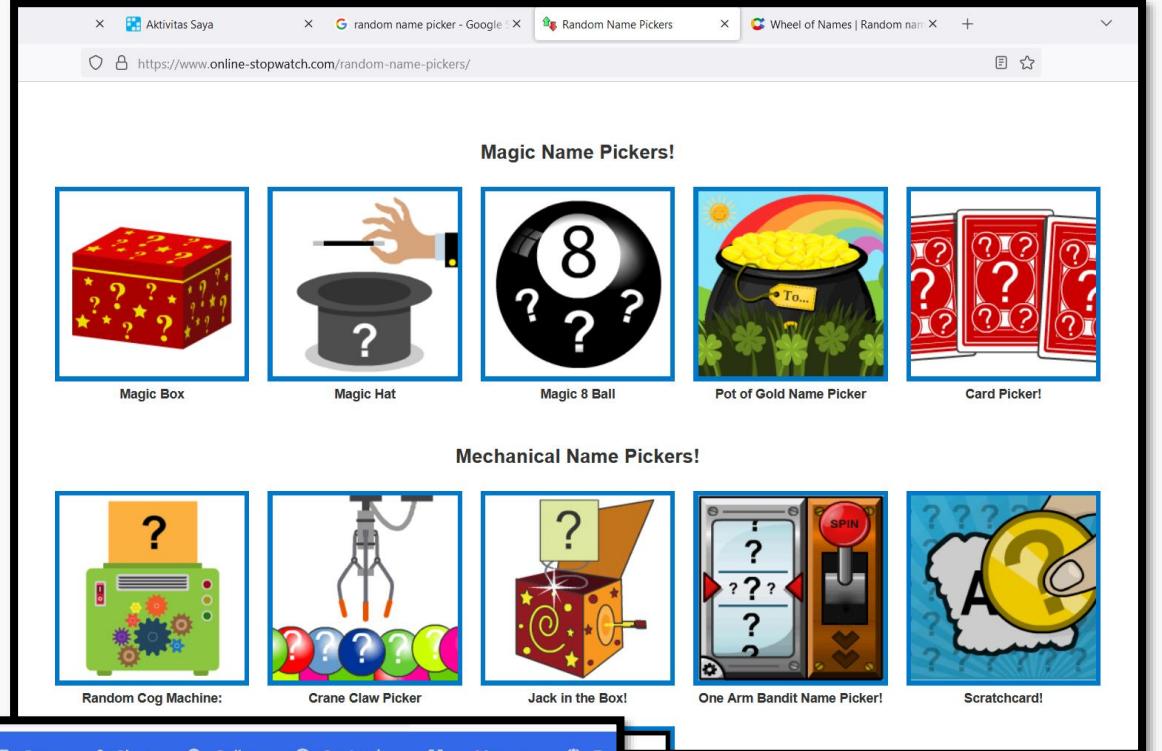
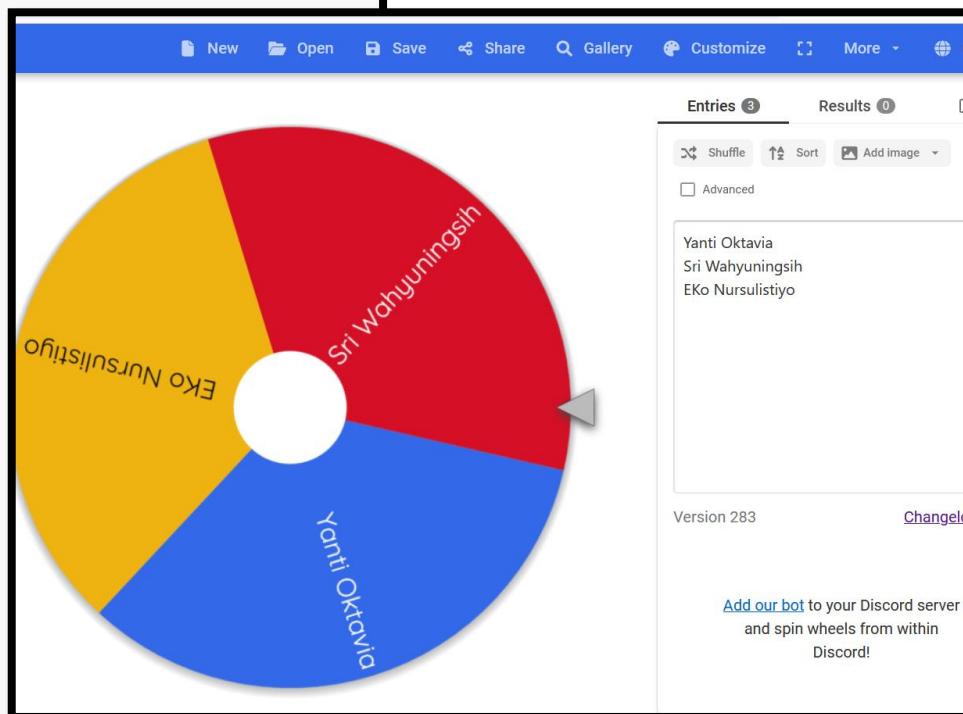
Permainan Pencocokan Seret dan letakkan setiap kata kunci di samping definisinya.	Kuis Serangkaian pertanyaan pilihan ganda. Ketuk jawaban yang benar untuk melanjutkan.	Membuka kotak Ketuk setiap kotak secara giliran untuk membukanya dan mengungkapkan benda di dalamnya.
Benarkan Kalimat Seret dan letakkan kata-kata untuk menyusun ulang setiap kalimat ke dalam urutan yang benar.	Kartu lampu kilat Uji diri Anda menggunakan kartu dengan perintah di bagian depan dan jawaban di bagian belakang.	Roda acak Putar roda untuk melihat benda mana yang muncul berikutnya.
Menemukan kecocokan Ketuk jawaban yang cocok untuk menghilangkannya. Ulangi sampai semua jawaban	Pengurutan grup Seret dan letakkan setiap benda ke dalam kelompok yang benar.	Kata yang hilang Aktivitas Mengisi Titik-Titik. Anda harus menyeret dan meletakkan kata ke dalam spasi kosong di dalam teks.
Anagram Seret huruf ke posisi yang benar untuk membuka kata atau kalimat.	Mencari Kata Kata-kata disembunyikan dalam kisi-kisi huruf. Temukan mereka secepat mungkin.	Kuis gameshow Kuis pilihan ganda dengan tekanan waktu, jumlah nyawa, dan babak bonus.
Pasangan yang cocok Ketuk sepasang ubin sekaligus untuk mengungkapkan apakah kedua ubin tersebut cocok.	Teka Teki Silang Gunakan petunjuk untuk memecahkan teka-teki silang. Ketuk kata dan ketik jawabannya.	Diagram berlabel Seret dan letakkan pin ke tempat yang benar pada gambar.

Random picker

1. <https://www.online-stopwatch.com/random-name-pickers/>
2. <https://wheelofnames.com/>

1. Masuk ke web
2. Pilih jenis name picker
3. Masukkan input nama
4. Mainkan

<https://wordwall.net/id>



TEKA TEKI SILANG

1. <https://crosswordlabs.com/>
 - Masukkan judul
 - Tulis jawaban
 - Tekan spasi
 - Tulis clue (petunjuk)
 - Enter untuk soal selanjutnya
 - Klik save n finish jika sudah selesai
 - Print jika sudah selesai

https://crosswordlabs.com/view/tts-latihan-18

TTS latihan

Print Share Edit Answers =

Across

1. pelangi
3. lensa

2. warna langit
3. cermin

https://crosswordlabs.com/edit/tts-latihan-18

Crossword Labs

Edit a Crossword [Find a Crossword](#) [About](#) [Login/Sign Up](#)

Crossword Puzzle Title

TTS latihan

Enter the answer, a space and then the clue. One word/clue pair per line. [Need to see an example?](#)

pemantulan cermin
pembiasan lensa
dispersi pelangi
polarisasi warna langit

Privacy Setting
 Public (free!)

TTS latihan

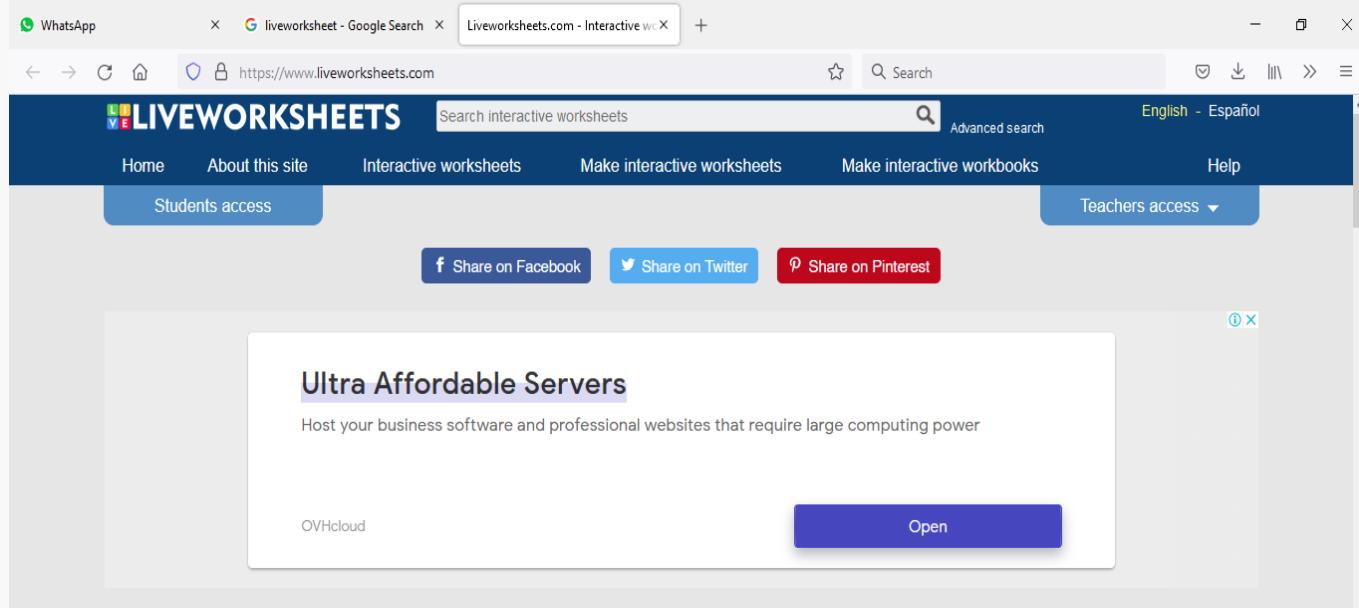
Liveworksheet, Wizer me



Liveworksheet

<https://www.liveworksheets.com/>

1. Masuk ke
<https://www.liveworksheets.com/Sign-up/log-in>
2. Membuat akun sebagai guru
3. Login
4. Make interactive worksheets, get started
5. Unggah worksheet yang kita inginkan dalam bentuk pdf
6. Buatlah kotak kotak di dalam live worksheet yang kita buat
7. Masukkan kode-kode untuk membuat lebih interaktif
8. Klik preview untuk melihat hasil sementara
9. Klik finish jika selesai
10. Berikan link yang muncul kepada siswa
11. Siswa mengerjakan dan mengirimkan hasilnya dengan email guru (kode atau email diberikan oleh guru)
12. Siswa akan lebih baik jika membuat akun



1. Atau pilih LKPD/worksheet yang sudah dishare oleh pembuat lainya.
2. Berikan link yang muncul kepada siswa
3. Siswa mengerjakan dan mengirimkan hasilnya dengan email guru (kode atau email diberikan oleh guru)

<https://app.wizer.me/dashboard/community>

The screenshot shows the Wizer.me dashboard with a search bar at the top containing the URL. Below the search bar are navigation filters for Languages, Grades, and Subjects. A large central button says '+ CREATE WORKSHEET' with a plus sign. To the left is a sidebar with icons for Dashboard, My Worksheets, and My Learners.

CREATE WORKSHEET

CELLS AND THEIR ORGANELLES
SCIENCE, BIOLOGY
MAREE TIMMS

Photosynthesis and Cellular Respiration
Chemical Reactions:
_____ are what go into a chemical reaction and _____ are what come out of a chemical reaction
Reactants = Glucose and _____ Is an aerobic process

Mitosis worksheet
SCIENCE
MITOSIS WORKSHEET
ANONYMOUS

-Ar Conjugations

SQL Ecology Review (Retakes)

Cell Theory

Reproduction, Mitosis and Meiosis RTI



Coogle, Ayoa



Coogle

<https://coggle.it/>

1. Masuk ke <https://coggle.it/>
2. Membuat akun
3. Login
4. Klik Create Diagram
5. Klik tanda "+" untuk menambah cabang
6. Klik tanda silang untuk menghapus cabang
7. Klik tengah kotak untuk merubah tulisan
8. Text formatting, link website, gambar, dan icon dapat ditambahkan
9. Klik choose style untuk merubah warna dan jenis garis
10. Present and review untuk menampilkan
11. Share untuk mengeshare
12. Download untuk mendownload

Zoom, add **text labels**, **undo**, and **paste copied items** by right clicking the background.

When typing

New Item: shift + enter

New Child Item: tab

Jump to Parent: shift + tab

Format text: use [Markdown](#)

Shortcuts

Remove Branch: ctrl + click

Insert Branch: shift + click

Transplant Branch: shift + drag

Add [Images](#): drag and drop

Zoom: ctrl + mousewheel

Undo: ctrl + Z

Redo: ctrl + shift + Z

Markdown

- [x] to create a checkbox

`text` to use a fixed width font

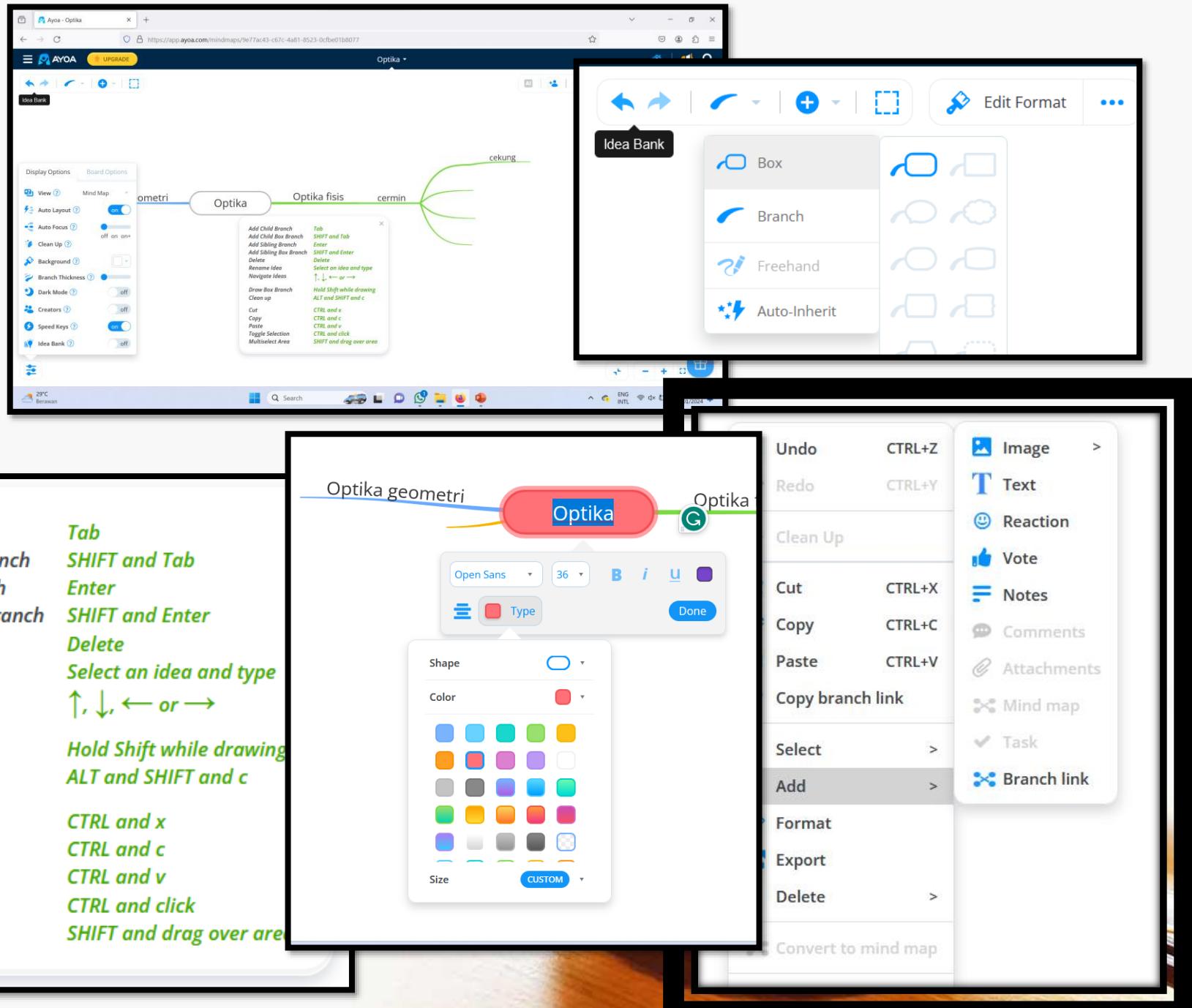
The screenshot shows the Coogle web application. At the top, there's a navigation bar with tabs for WhatsApp, Liveworksheets.com - Interactiv, and Created By You - Coogle. The URL https://coggle.it/ is visible in the address bar. A sidebar on the left shows a user profile (ekonur.uad@gmail.com) and options like 'Create Diagram' and 'Upgrade Now'. Below the sidebar, a diagram titled 'OPTIKA' is displayed, showing a network of nodes and connections. A search bar at the top right says 'Search your diagrams'. The bottom of the screen shows a Windows taskbar with icons for Search, File Explorer, Task View, and others, along with system status indicators like battery level and date/time (05/03/2023, 22:38).

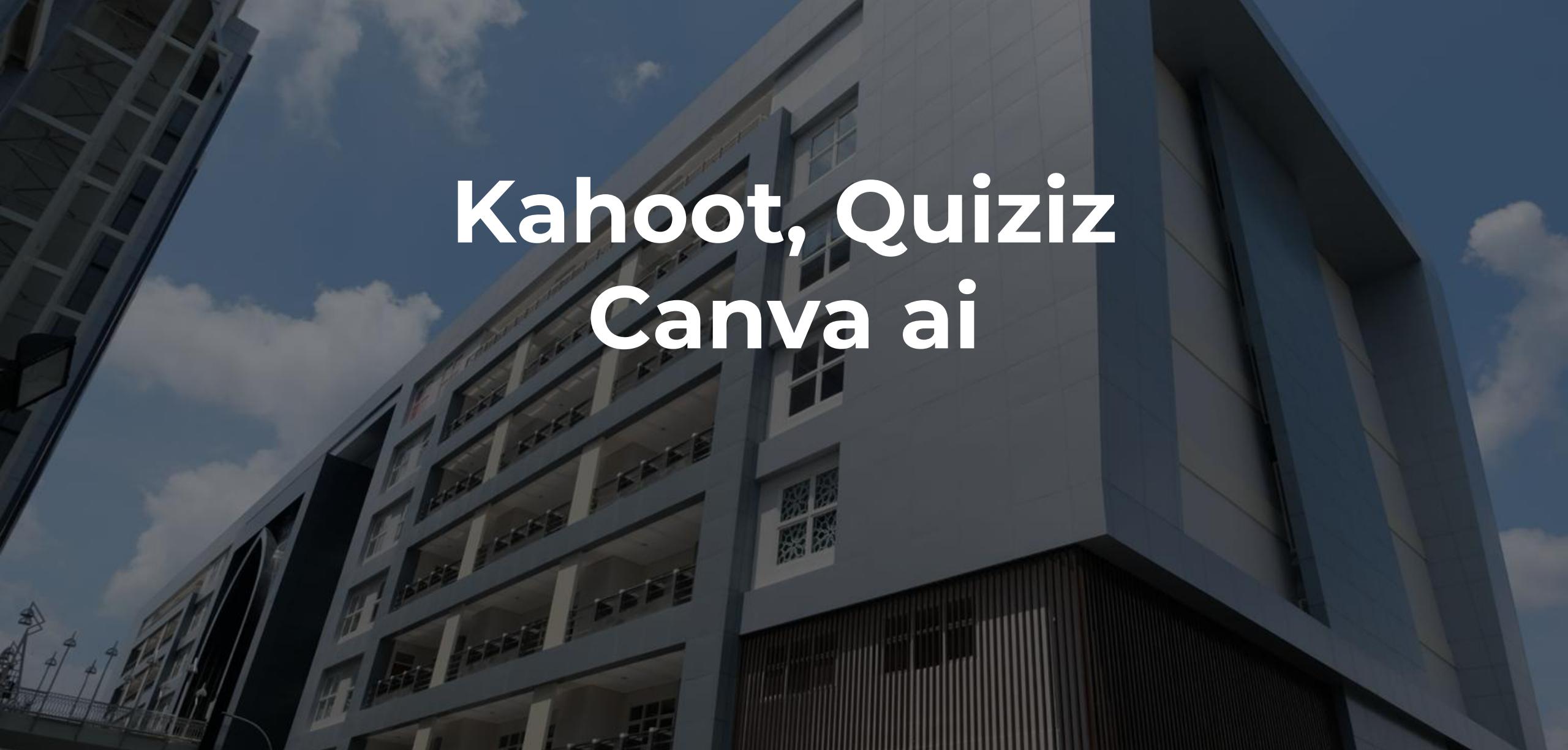


Ayoa

<https://www.ayo.com/>

1. Masuk ke <https://www.ayo.com/>
2. Membuat akun
3. Login
4. Klik Create new mind mapz
5. Pilih blank mind map
6. Berikan nama, klik create
7. Pilih jenis cabang di kanan atas (garis, /)
8. Klik tanda "+" untuk menambah cabang
9. Klik kanan dan pilih delete untuk menghapus
10. Isi dan hias sesuai materi yang diinginkan





Kahoot, Quizizz Canva ai



Kahoot

1. Masuk ke kahoot.com
2. Sign-up/log-in
3. Create
4. Add Question/import slides
5. Tentukan jawaban yang benar
6. Klik done
7. Masuk ke beranda kahoot
8. Masuk ke menu kahoot
9. Klik play untuk pertanyaan yang akan di kuiskan
10. Peserta masuk ke web play kahoot dan memasukkan nomor pin
11. Cek hasil di menu report/atau langsung setelah kuis selesai
12. Hasil bisa didownload di report options

The screenshot shows the Kahoot! website homepage. At the top, there are three tabs: WhatsApp, Kahoot - Google Search, and Kahoot! Learning games | Mail. The URL https://kahoot.com is in the address bar. A yellow banner at the top asks if users are affected by COVID-19 and provides a link to learn more. Below the banner, the Kahoot! logo is followed by a News tab with a red notification badge (3), and School, Work, Home, and Academy tabs. To the right are Contact sales, Explore content, Play, Sign up, and Log in buttons. The main content area features two large sections: 'Make learning awesome!' with a purple background and 'Make remote work more engaging!' with a blue background. Both sections include images of people using Kahoot!, descriptions, and call-to-action buttons (Sign up for free!, Watch video, Buy Kahoot! 360 Pro). Below these are sections for 'New! Brainstorm for Kahoot! 360' and 'Introducing Kahoot!+ the family subscription'. A cookie consent banner at the bottom right says 'Treats for your browser! We're serving nice cookies to it so that your next visit to our website is even more awesome. You can read up more about cookies here.' with a 'Gotcha, I agree!' button. The system tray at the bottom shows various icons.



Quiziz

1. Masuk ke quiziz.com
2. Sign-up/log-in
3. Create
4. Add Question
5. Tentukan jawaban yang benar
6. Klik save
7. Klik publish
8. Masuk ke beranda quiziz
9. Masuk ke menu my library
10. Klik pertanyaan yang akan di kuiskan
11. Klik publish live atau assign (tugas)
12. Peserta masuk ke web jon game dan memasukkan nomor pin untuk bermain
13. Cek hasil di menu report/atau langsung setelah kuis selesai
14. Hasil bisa didownload di report options

The screenshot shows the Quizizz website at https://quizizz.com/admin. The top navigation bar includes tabs for WhatsApp, Post Attendee - Zoom, Kahoot!, Kahoot!, Find a Quiz - Quizizz, and a search bar. The main header features the Quizizz logo and a search input field. On the left, a sidebar for 'Mr. Nursulistiyo' (Plan: Basic) offers options like 'Create', 'Explore', 'My library', 'Reports', 'Classes', 'Settings', and 'More'. The central area is titled 'BASIC' and displays four cartoon illustrations: a boy with a speech bubble 'HI!', a girl with a speech bubble 'LET'S CREATE!', a person with a speech bubble 'QUIZ ME!', and two people looking at a tablet. Buttons for 'Create an account', 'Create a lesson', 'Present a live lesson', and 'Assign a quiz' are visible. A large text 'What will you teach today?' is centered below the illustrations. At the bottom, there's a search bar with the placeholder 'Search for quizzes on any topic' and a system status bar showing icons for battery, signal, and date/time (12:39 PM, 2/25/2021).

Canva AI

1. Masuk ke canva
2. Klik canva ai
3. Pilih yang untuk pembuatan canva play game
4. Masukkan prompt perintah detail tentang game yang akan dibuat
5. Review dan cek
6. Gunakan dalam ppt

The image displays two screenshots of the Canva AI interface. The top screenshot shows the AI interface with a code editor and a preview of an interactive flashcard game for Spanish vocabulary. The bottom screenshot shows a completed version of the game for Indonesian ruminant animals.

Top Screenshot (Interactive Spanish Vocabulary Flashcards):

- Visual Style:** Any color preferences or design themes (minimalist, dark mode, specific color schemes)?
- Additional Features:** Would you like scoring systems, hint buttons, difficulty levels, audio pronunciation, or timer challenges?
- Prompt:** buatkan soal flash game materi teknologi otomotif mesin motor
- Output:** I'll create an interactive flashcard game for automotive engine technology material in Indonesian for you!
- Progress:** Generating your code...
- Code Preview:** (Partial code shown)

```
text-align: center;
margin-bottom: 30px;
}

.header h1 {
font-size: 2.5rem;
margin-bottom: 10px;
text-shadow: 2px 2px 4px rgba(0,0,0,.3);
}

.header p {
font-size: 1.1rem;
opacity: 0.9;
}

.progress-container {
background: rgba(255,255,255,.2);
border-radius: 15px;
padding: 20px;
margin-bottom: 30px;
backdrop-filter: blur(10px);
}
```

Bottom Screenshot (Interactive Flashcard Game for Ruminants):

- Completion celebration:** with performance evaluation
- Educational Content:**
 - Large Ruminants:** Cattle, Buffalo, Deer, Giraffe, Camel, Llama
 - Small Ruminants:** Goats, Sheep
 - Non-Ruminants:** Horse, Pig, Chicken, Rabbit
- Interactive Elements:**
 - Smooth drag and drop animations
 - Hover effects and visual cues
 - Instant feedback system
 - Game completion modal with performance assessment
 - Reset and check answer functions

Game Preview:

- Version 3** | **Reset**
- Score:** Benar Total Hewan
- Game Components:**
 - Hewan-Hewan**: Jerapah, Kerbau, Babi, Rusa, Sapi, Kambing
 - Kategori Ruminansia**: Ruminansia Besar (Domba), Ruminansia Kecil (Ayam, Kuda), Bukan Ruminansia



Gamma app



<https://gamma.app/>

Eko Nursulistiyo's Work... FREE

Jump to Ctrl+K

Gammas

+ Create new AI + New from blank Import

All Recently viewed Created by you Favorites

BERLITERASI FISIKA DALAM KEHIDUPAN EKO NURSULISTIYO

PELATIHAN PLATFORM ONLINE PEMBELAJARAN INOVATIF DAN MENYENANGKAN

ITAS AHMAD

Posisi di dunia yang memerlukan dan pentingnya pemahaman tentang pelajaran fisika dalam kehidupan sehari-hari. Pelatihan ini bertujuan untuk memberikan pengetahuan dan keterampilan bagi peserta dalam mendekati dan memahami materi pelajaran fisika dengan cara yang menyenangkan dan inovatif.

BERLITERASI FISIKA DALAM KEHIDUPAN

Private

Created by you Last viewed 5 days ago

PELATIHAN PLATFORM ONLINE...

Private

Created by you Last viewed 6 days ago

Gamma Tips & Tricks

Welcome Eko

Here's what you'll learn:

- How to use Gamma's features
- Standard features
- How to use AI
- Themes

Tip: If you're on desktop, try using GOOGLE

Gamma Tips & Tricks

Private

Created by you Last viewed 9 months...

Create with AI

How would you like to get started?

Paste in text

Create from notes, an outline, or existing content

Generate

Create from a one-line prompt in a few seconds

Import file or URL

Enhance existing docs, presentations, or webpages

Import with AI

Select the file you'd like to transform

Upload a file

Powerpoint PPTX
Word docs
PDFs

Import from Drive

Google Slides
Google Docs

Import from URL

Webpages
Blog posts or articles
Notion docs (public only)

If your file isn't supported, you can also paste in text



Invideo



□ ← → ↗ ai.invideo.io/workspace/fbe9ba1e-0052-4299-8e30-6becc8dca10f/home ☆

Upgrade 

 invideo

Home Media Library Generative Picks

Plugins

- AI Photo to avatar
- Motion graphics
- Text to clip
- Text to image
- Photo to clip
- Text to title clip
- Preset library

History See all

Create AI video → Start from scratch

New Video >

Belajar Fisika Bareng Kucing Oren: Gerak Lurus Gampang! >

Downloads

No exports

Chat icon

Left sidebar:

- New Video
- Belajar Fisika Bareng Kucing Or...

invideo

v4.0 | Rahasia Sukses Pengolahan Hasil Pertanian Modern! + Create New + Remove watermark



Storyblocks invideo/agriteknolo

▶ 🔍 00:00 / 02:15 1.00x 720 []

Rahasia Sukses Pengolahan Hasil Pertanian Modern!

Eko Nursulistyo

Edit & Download

The video thumbnail shows a kitchen counter with various fruits, vegetables, and jars of preserved food. The video title is "Rahasia Sukses Pengolahan Hasil Pertanian Modern!". The video player shows a timestamp of 00:00 / 02:15, a 1.00x speed, and a 720p resolution. The video is created by Eko Nursulistyo.



Terima kasih

