

**LAPORAN KERJA PRAKTIK
MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA JAWA
MATERI TEMBANG MACAPAT
UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR
SD MUHAMMADIYAH AL MUJAHIDIN WONOSARI
BERBASIS MULTIMEDIA**

**Di Susun Guna Memenuhi Syarat Dalam Penyelsaian Pendidikan Jenjang
Strata Satu (S1)**



Di Susun Oleh :
Wahyu Aritrisnawan
1300018046

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
YOGYAKARTA
2017**

HALAMAN PENGESAHAN

1. Judul Kerja Praktek : Pembuatan Media Pembelajaran Pendidikan Bahasa Jawa “Tembang Macapat” SD Muhammadiyah Al-Mujahidin

2. Identitas Penulis

Nama : Wahyu Aritrisnawan
NIM : 1300018046
Jurusan : Teknik Informatika
Fakultas : Teknologi Industri
Perguruan Tinggi : Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta

3. Lokasi Kerja Praktek


Tempat : SD Muhammadiyah Al Mujahidin
Alamat : Jl. Mayang, Gadungsari, Wonosari, Gunungkidul, Yogyakarta

4. Pengesahan


Yogyakarta, 11 Januari 2018

Telah disetujui oleh :


Dosen Penguji


Supriyanto, S.T.,M.T
NIY. 60160952

Dosen Pembimbing


Taufiq Ismail, S.T.,M.Cs
NIY. 60010314

Kepala Program Studi


Sri Winiarti, S.T., M.Cs.
NIY. 60020388

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan penyusunan Laporan Kerja Praktek yang ada di Jalan Mayang, Gadungsari, Wonosari, Gunungkidul (Media pembelajaran Bahasa Jawa Untuk Siswa Sekolah Dasar).

Salawat dan salam semoga tercurahkan kepada Nabi kita Muhammad SAW, beserta keluarga dan para sahabat beliau. Pada kesempatan ini, saya ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu saya dari awal pelaksanaan Kerja Praktek sampai akhir penyusunan Laporan Kerja Praktek. Untuk itu dengan tulus saya mengucapkan terima kasih kepada :

1. Taufik Ismail, S.T., M. Cs selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan kepada saya selama menjalankan Kerja Praktek dan penyusunan Laporan Kerja Praktek.
2. Kedua orang tua saya yang senantiasa memberikan dukungan baik moril maupun materi, dan do'a yang selalu mereka panjatkan untuk kesuksesan saya.
3. Drs. Andar Jumailan, MM selaku kepala sekolah SD Muhammadiyah Al-Mujahidin yang telah mengizinkan dan membantu dalam proses pelaksanaan kerja praktek.
4. Iis Ani Safitri, S.Pd. selaku Pembimbing Lapangan sekolah SD Muhammadiyah Al-Mujahidin yang telah mengizinkan saya mengerjakan Kerja Praktek di instansi tersebut, serta sebagai guru Bahasa Jawa SD Muhammadiyah Al-

Mujahidin yang telah membimbing saya untuk materi-materi yang akan di masukan serta kedalaman materi dalam pembuatan media pembelajaran Bahasa Jawa tentang “Tembang Macapat”.

Saya menyadari bahwa penyusunan Laporan Kerja Praktek ini masih banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu saran dan kritik yang sifatnya membangun akan senantiasa saya harapkan. Semoga Laporan Kerja Praktek ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan semua pihak yang menekuni di bidang Pembuatan Media Pembelajaran.

Yogyakarta, 27 Desember 2017

Wahyu Aritrisnawan

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LISTING	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Batasan Masalah.....	3
D. Perumusan Masalah	4
E. Tujuan Kerja Praktik.....	4
F. Manfaat Kerja Praktik.....	4
G. Metodologi Pengumpulan Data	6
BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI	9
A. Gambaran Umum	9
B. Bagan Struktur Organisasi SD Muh Al Mujahidin.....	12
BAB III LANDASAN TEORI.....	13
A. Pengertian Media Pembelajaran.....	13

B. Pengertian Tembang Macapat.....	14
C. Multimedia.....	14
D. Perangkat Lunak.....	15
BAB IV PEMBAHASAN.....	17
A. Analisis Kebutuhan Sistem	17
B. Analisis Alur Cerita.....	20
C. Rancangan <i>Storyboard</i>	24
D. Implementasi Input dan Output.....	34
E. Pengujian Sistem.....	46
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	47
A. Kesimpulan	47
B. Saran.....	47
DAFTAR PUSTAKA	xi
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Struktur organisasi SD Muh Al Mujahidin Wonosari	12
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Awal	34
Gambar 4.2 Tampilan Home Menu	35
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Materi	37
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Tembang	38
Gambar 4.5 Tampilan Tembang Asmaradhana	39
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Lirik	40
Gambar 4.7 Soal Evaluasi	41
Gambar 4.8 Hasil Soal Evaluasi	42
Gambar 4.9 Video Edukasi	44
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Kredit	45
Gambar 4.11 Pengujian Sistem kesatu	46
Gambar 4.12 Pengujian Sistem kedua	46

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Rancangan Storyboard	25
--	----

DAFTAR LISTING

Listing 4.1. <i>tampilan action script tombol masuk</i>	34
Listing 4.2. <i>tampilan action script tombol materi</i>	35
Listing 4.3. <i>tampilan action script tombol tembang</i>	36
Listing 4.4. <i>tampilan action script tombol soal</i>	36
Listing 4.5. <i>tampilan action script tombol video edukasi</i>	36
Listing 4.6. <i>tampilan action script tombol profil</i>	36
Listing 4.7. <i>tampilan action script tombol sakderengipun</i>	37
Listing 4.8. <i>tampilan action script tombol lajengipun</i>	38
Listing 4.9. <i>tampilan action script tombol bali ing ngajeng</i>	39
Listing 4.10. <i>tampilan action script tombol tembang asmaradhana</i>	39
Listing 4.11. <i>Listing 4.11 tampilan action script tombol bali ing tembang</i>	40
Listing 4.12. <i>tampilan action script tombol lajengipun</i>	40
Listing 4.13. <i>tampilan action script tombol sakderengipun</i>	41
Listing 4.14. <i>tampilan action script tombol play</i>	41
Listing 4.15. <i>tampilan action script tombol stop</i>	41
Listing 4.16. <i>tampilan action script tombol pilihan ganda (a)</i>	42
Listing 4.17. <i>tampilan action script tombol pilihan ganda (b)</i>	43
Listing 4.18. <i>tampilan action script tombol pilihan ganda (c)</i>	43

Listing 4.19. <i>tampilan action script tombol pilihan ganda (d)</i>	43
Listing 4.20. <i>action script tampilan frame hasil evaluasi soal</i>	43
Listing 4.21. <i>action script tombol bali ing ngajeng</i>	44
Listing 4.22. <i>action script tombol menu home</i>	45
Listing 4.23. <i>tampilan action script tombol bali ing ngajeng</i>	45