

*Asu
Suminar
J. Pruf.
J. Pruf. F*

**LAPORAN MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI
PEMBUATAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB UNTUK PENDATAAN DAN
MANAJEMEN KONTRAKAN ALDHICA**



Oleh :

Fahreza Mandala Putra	2200018246
Rifqi Arya Putra	2200018249
Muhamad Dhiwa Rahma Fathani	2200018250
Faiz Nur Aqil	2200018250
Merdeka Agustia Rizkyani	2200018256

**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
TAHUN 2025**

MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI
PEMBUATAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB UNTUK PENDATAAN DAN
MANAJEMEN KONTRAKAN ALDHICA

Fahreza Mandala Putra	2200018246
Rifqi Arya Putra	2200018249
Muhamad Dhiwa Rahma Fathani	2200018250
Faiz Nur Aqil	2200018252
Merdeka Agustia Rizkyani	2200018256

PEMBIMBING : Jefree Fahana, S.T., M.Kom

NIPM. 19840528 201606 111 1011850

PENGUJI : Lisna Zahrotun, ST, M.Cs

NIPM. 19840911 200909 011 1058758


8/9/2025

9-9-2025

Yogyakarta, September 2025

Kaprodi S1 Informatika


15/09/25
Dr. Murinto, S.Si., M.Kom

NIPM. 19730710 200409 111 09512

Kata Pengantar

Puji syukur kepada Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga tim *Infinite* dapat menyelesaikan laporan Manajemen Proyek Teknologi Informasi dengan judul "PEMBUATAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB UNTUK PENDATAAN DAN MANAJEMEN KONTRAKAN ALDHICA". Laporan ini disusun sebagai bagian dari penyelesaian tugas akhir dalam mata kuliah Manajemen Proyek Teknologi Informasi.

Laporan ini merupakan bagian dari tugas akhir mata kuliah Manajemen Proyek Teknologi Informasi, dengan tujuan membantu pemilik kontrakan dalam mengelola data penyewa, kontrak, dan pembayaran secara lebih efisien melalui sistem berbasis web.

Kami menyadari bahwa keberhasilan penyusunan laporan ini tidak lepas dari dukungan dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, kami mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Murinto, S.Si.,M.Kom., selaku Kepala Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Ahmad Dahlan.
2. Guntur Maulana Zamroni, B.Sc., M.Kom., selaku Dosen pengampu kelas Manajemen Proyek Teknologi Informasi dan pembimbing yang telah memberikan arahan dan bimbingan selama proses penyusunan laporan MPTI.

Kami menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kami mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari semua pihak sebagai upaya untuk memperbaiki laporan ini dan dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 5 September 2024

TIM INFINITE

Daftar Isi

HALAMAN PENGESAHAN.....	i
Kata Pengantar.....	ii
Daftar Isi.....	iii
Daftar Gambar.....	v
Daftar Tabel.....	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Project Charter.....	3
1. Tujuan.....	3
2. Ruang Lingkup.....	3
3. Stakeholder.....	4
BAB II PERENCANAAN PROYEK.....	5
A. Analisis Kelayakan.....	5
B. <i>Work Breakdown Structure (WBS)</i>	6
C. Kebutuhan Sumber Daya.....	7
1. Sumber Daya Manusia.....	7
2. Sumber Daya Fisik.....	10
D. Rencana Jadwal Pelaksanaan Proyek.....	11
E. Rencana Nilai Proyek.....	13
BAB III PELAKSANAAN PROYEK.....	19
A. Realisasi Jadwal Proyek Pelaksanaan.....	19
B. Realisasi Hasil Pekerjaan.....	29
C. Penjaminan Keberlanjutan Proyek.....	59
D. Kualitas Proyek.....	59
BAB IV PENUTUP.....	77
A. Kesimpulan.....	77
B. Saran.....	77
DAFTAR PUSTAKA.....	79
LAMPIRAN.....	80
a. Proposal Proyek.....	80
b. Surat Perintah Kerja / Kontrak Kerja dengan Mitra.....	98
c. Logbook Kelompok.....	104
d. Logbook Individu.....	108
e. Foto dokumentasi kegiatan proyek.....	124
f. Berita acara / bukti serah terima proyek.....	126

g. Bukti pembiayaan.....	129
h. Tools.....	130
i. video profil Website Kontrakan Aldhica.....	142
j. Poster Website Kontrakan Aldhica.....	143

Daftar Gambar

Gambar 3. 1 Proses Bisnis User Website Kontrakan Aldhica	29
Gambar 3. 2 Proses Bisnis Admin Website Kontrakan Aldhica	30
Gambar 3. 3 Diagram Use case Website Kontrakan Aldhica	33
Gambar 3. 4 Activity Beranda	34
Gambar 3. 5 Activity Mengecek Detail Kontrakan	34
Gambar 3. 6 Activity Diagram Mengirim Pesan Ke Admin	35
Gambar 3. 7 Activity Diagram Admin	36
Gambar 3. 8 Activity Diagram Admin Melihat Pesan User	37
Gambar 3. 9 Class Diagram Website Kontrakan Aldhica	37
Gambar 3. 10 Perancangan Database website Kontrakan Aldhica	38
Gambar 3. 11 Wireframe halaman "Beranda" pada user	39
Gambar 3. 12 Wireframe halaman "halaman Kontrakan" pada user	40
Gambar 3. 13 Wireframe halaman "Detail Kontrakan" pada user	41
Gambar 3. 14 Wireframe halaman "Peraturan" pada user	41
Gambar 3. 15 Wireframe halaman "Kontak" pada user	42
Gambar 3. 16 Wireframe halaman "Daftar Akun" pada user	43
Gambar 3. 17 Wireframe halaman "Masuk" pada user	44
Gambar 3. 18 Wireframe halaman "Login Admin" pada admin	44
Gambar 3. 19 Wireframe halaman "" pada admin	45
Gambar 3. 20 Wireframe halaman "Data Kontrakan" pada admin	46
Gambar 3. 21 Mockup halaman "Beranda" pada user	46
Gambar 3. 22 Mockup halaman "Kontrakan" pada user	47
Gambar 3. 23 Mockup halaman "Detail Kontrakan" pada user	48
Gambar 3. 24 Mockup halaman "Peraturan" pada user	49
Gambar 3. 25 Mockup halaman "Kontak" pada user	49
Gambar 3. 26 Mockup halaman "Daftar Akun" pada user	50
Gambar 3. 27 Mockup halaman "Masuk" pada user	51
Gambar 3. 28 Mockup halaman "Login Admin" pada admin	52
Gambar 3. 29 Mockup halaman "Dashboard Admin" pada admin	52
Gambar 3. 30 Mockup halaman "Data Kontrakan" pada admin	53
Gambar 3. 31 Mockup halaman "Pesan Masuk" pada admin	54
Gambar 3. 32 tampilan prototyping halaman "Beranda" pada user	54
Gambar 3. 33 tampilan prototyping halaman "kontrakan" pada user	55
Gambar 3. 34 tampilan prototyping halaman "Peraturan" pada user	56
Gambar 3. 35 tampilan prototyping halaman "daftar dan masuk"	56
Gambar 3. 36 tampilan prototyping halaman "Peraturan" pada user	57
Gambar 3. 37 tampilan prototyping halaman "masuk" pada admin	57
Gambar 3. 38 tampilan prototyping halaman "dashboard" pada admin	58
Gambar 3. 39 tampilan prototyping halaman "data kontrakan" pada admin	58
Gambar 3. 40 tampilan prototyping halaman "pesan" pada admin	59
Gambar 3. 41 Testing Halaman Kontrakan	66
Gambar 3. 42 Testing Fitur Daftar	66
Gambar 3. 43 Testing Fitur Masuk	67
Gambar 3. 44 Testing Fitur Baca Selengkapnya	67
Gambar 3. 45 Testing Halaman Admin	68
Gambar 3. 46 Testing fitur tambah data kontrakan	68
Gambar 3. 47 Gform SUS Kontrakan Aldhica	71

Daftar Tabel

Tabel 2. 1 Rencana Jadwal Pelaksanaan Proyek	13
Tabel 2. 2 Rencana Nilai Proyek	13
Tabel 2. 3 Rincian Jasa Pembuatan	14
Tabel 3. 1 Realisasi Jadwal Proyek Pelaksanaan	19
Tabel 3. 2 Realisasi Jadwal Pelaksanaan Project Manager	20
Tabel 3. 3 Realisasi Jadwal Pelaksanaan Sekretaris	21
Tabel 3. 4 Realisasi Jadwal Pelaksanaan Bendahara	22
Tabel 3. 5 Realisasi Jadwal Pelaksanaan Data Analyst	23
Tabel 3. 6 Realisasi Jadwal Pelaksanaan UI/UX Designer	24
Tabel 3. 7 Realisasi Jadwal Pelaksanaan Front-End Programmer	25
Tabel 3. 8 Realisasi Jadwal Pelaksanaan Back-end Programmer	26
Tabel 3. 9 Realisasi Jadwal Pelaksanaan Tester	28
Tabel 3. 10 Realisasi Jadwal Pelaksanaan Marketing	28
Tabel 3. 11 Tabel Functional Requirement	31
Tabel 3. 12 Tabel Non-Functional Requirement	31
Tabel 3. 13 Pengujian Manual Admin	61
Tabel 3. 14 Pengujian Manual User	64
Tabel 3. 15 Tabel Pertanyaan SUS	69
Tabel 3. 16 Tabel Skor Pengujian	70
Tabel 3. 17 Perhitungan SUS Kontrakan Aldhica	72
Tabel 3. 18 Hasil Pengujian SUS kontrakan Aldhica	73
Tabel 3. 19 Tabel Skor Adjectiv	74
Tabel 3. 20 Tabel Skor Acceptability	74
Tabel 3. 21 Tabel Skor Grading	74
Tabel 3. 22 Tabel Hasil Pengujian SUS	75

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Di era digital saat ini, perkembangan teknologi informasi bergerak sangat pesat. Perkembangan ini memberikan dampak positif bagi para pengguna, karena dengan adanya teknologi informasi, berbagai aktivitas dapat dilakukan dengan lebih mudah (Arista & Nugroho, 2023).

Salah satu bentuk pemanfaatan teknologi informasi dalam komunikasi adalah website. Website memiliki peluang besar untuk menjadi media yang efektif dalam membangun citra dan promosi suatu usaha. Selain itu, website juga digunakan untuk memperkenalkan profil perusahaan kepada masyarakat, yang pada akhirnya dapat meningkatkan penjualan (Anardani, Jayadi, Sofyana STT, & Romadhon, 2023). Website profil kini menjadi pilihan utama bagi pelaku usaha atau bisnis dalam menyampaikan informasi mengenai perusahaan atau merek kepada publik. Website company profile merupakan media yang menyajikan informasi tentang produk, visi, misi, serta sejarah perusahaan dalam tampilan visual yang menarik (Putra, 2021).

Pada awalnya, kami menyebarkan dua proposal kerja sama kepada dua mitra potensial, yaitu Yayasan Aksi Sahabat dan Kontrakan Aldhica. Yayasan Aksi Sahabat merupakan yayasan yang kami ketahui melalui salah satu teman kami, dan berlokasi di Yogyakarta. Sedangkan Kontrakan Aldhica berada di Kalimantan, dan kami mendapat informasi tersebut dari seorang teman yang berasal dari daerah tersebut karena lokasinya yang dekat dengan tempat tinggalnya. Setelah mempertimbangkan berbagai aspek, termasuk efisiensi waktu dan jarak, kami sempat memutuskan untuk bekerja sama dengan Yayasan Aksi Sahabat karena lokasinya yang berada di Yogyakarta dan tidak jauh dari tempat tinggal kami. Kemudian, kelompok kami menjalin kerja sama dengan Yayasan Aksi Sahabat untuk mengembangkan sistem informasi yang komprehensif. Namun, setelah melalui beberapa kali diskusi dan mempertimbangkan keterbatasan waktu serta sumber

daya yang kami miliki, kami akhirnya memutuskan untuk memfokuskan proyek pada skala yang lebih kecil dan lebih terkelola. Oleh karena itu, kami beralih ke mitra baru, yaitu Kontrakan Aldhica.

Pengelolaan kontrakan merupakan salah satu aspek penting dalam bisnis properti yang semakin berkembang di era digital saat ini. Kontrakan Aldhica adalah sebuah usaha kontrakan yang berlokasi di Pontianak, Kalimantan Barat, yang saat ini dikelola secara manual. Proses pendataan penginap, pemantauan status kamar, dan pelaporan masih dilakukan secara konvensional. Hal ini menyebabkan proses pengelolaan memakan waktu lebih lama, rawan kesalahan, serta kurang efisien dalam memberikan informasi real-time kepada pemilik maupun penyewa. Keterbatasan dalam pengelolaan secara manual menghambat kemampuan pemilik kontrakan dalam mengontrol ketersediaan kamar, mengelola data penyewa, serta menghasilkan laporan yang akurat dan cepat. Selain itu, komunikasi antara pemilik dan penyewa juga kurang optimal karena belum adanya sistem yang terintegrasi dan mudah diakses kapan saja.

Seiring dengan pesatnya perkembangan teknologi informasi, khususnya teknologi berbasis web, terdapat peluang besar untuk mengembangkan sistem informasi yang dapat membantu mempermudah pengelolaan kontrakan. Sistem informasi berbasis web memungkinkan pendataan penginap dan pemantauan status kamar dilakukan secara terstruktur dan real-time. Hal ini tidak hanya meningkatkan efisiensi operasional, tetapi juga memberikan transparansi dan kemudahan akses informasi bagi semua pihak yang terlibat.

Proyek pembuatan sistem informasi ini berfokus pada pengembangan aplikasi berbasis web untuk pendataan dan manajemen kontrakan Aldhica di Pontianak, Kalimantan Barat. Sistem yang dikembangkan akan menyediakan fitur utama seperti pencatatan data penginap, pemantauan status kamar (tersedia atau terisi), serta pembuatan laporan yang cepat dan akurat. Dengan demikian, diharapkan pengelolaan kontrakan Aldhica menjadi lebih profesional dan efisien.

Pengembangan sistem ini juga diharapkan dapat menjadi contoh implementasi teknologi informasi dalam pengelolaan usaha kecil menengah, khususnya di bidang properti kontrakan. Selain itu, sistem ini membuka peluang pengembangan fitur tambahan di masa depan, seperti sistem pembayaran online, notifikasi otomatis, dan integrasi dengan platform komunikasi digital.

B. Project Charter

1. Tujuan

Adapun Tujuan dari Pembuatan Proyek ini adalah sebagai berikut :

- a. Meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan data penginap kontrakan dengan sistem yang terstruktur dan mudah diakses.
- b. Mempermudah pemantauan status ketersediaan kamar kontrakan secara real-time untuk mendukung pengambilan keputusan yang cepat.
- c. Menyediakan sistem digital yang membantu pemilik kontrakan dalam mengelola data penyewa serta histori penginapan secara akurat dan terintegrasi.
- d. Mendukung proses pembuatan laporan pengelolaan kontrakan yang cepat, terpercaya, dan sesuai kebutuhan administrasi.
- e. Meningkatkan profesionalisme dan transparansi pengelolaan kontrakan Aldhica melalui platform berbasis web yang user-friendly dan mudah digunakan oleh pemilik maupun penyewa.

2. Ruang Lingkup

Permasalahan yang akan dibahas dan diuji pada saat pembuatan website memiliki Batasan-batasan yang mencakup sebagai berikut :

- a. Desain antarmuka pengguna (UI/UX) dan pembuatan prototipe sistem berbasis web yang mudah digunakan dan responsif.
- b. Sistem mampu melakukan pendataan penginap yang sedang

menempati kontrakan Aldhica secara terstruktur dan akurat.

- c. Sistem dapat menampilkan status ketersediaan kamar kontrakan secara real-time, menunjukkan apakah kamar tersedia atau sedang terisi.
- d. Sistem memungkinkan administrator untuk melakukan operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete) pada data penginap dan status kamar kontrakan.
- e. Sistem menyediakan fitur pencarian data penginap dan status kamar, serta menghasilkan laporan pengelolaan kontrakan untuk kebutuhan administrasi.
- f. Sistem hanya dapat diakses oleh pengguna yang memiliki akun dengan hak akses sesuai peran, seperti administrator atau pemilik kontrakan.
- g. Sistem berbasis web dan dapat diakses melalui berbagai perangkat yang terhubung dengan koneksi internet.

3. Stakeholder

Stakeholder merupakan pihak-pihak yang memiliki kepentingan dan peran penting dalam pengembangan serta implementasi sistem informasi ini. Identifikasi stakeholder bertujuan untuk memastikan kebutuhan dan harapan setiap pihak dapat terpenuhi dengan baik. Adapun stakeholder utama dalam proyek ini adalah sebagai berikut:

1. Pemilik Kontrakan Aldhica

Pemilik kontrakan merupakan pemangku kepentingan utama yang bertanggung jawab atas pengelolaan dan pengambilan keputusan terkait operasional kontrakan. Sistem ini dirancang untuk mendukung pemilik dalam meningkatkan efisiensi pengelolaan data penginap dan kamar.

BAB II PERENCANAAN PROYEK

A. Analisis Kelayakan

1. Strength (Kekuatan)

- a. Sistem berbasis web memungkinkan pendataan penginap dan pemantauan status kamar secara real-time, sehingga memudahkan pengelolaan kontrakan.
- b. Proses administrasi kontrakan menjadi lebih cepat dan efisien berkat data yang terstruktur dan mudah diakses kapan saja.
- c. Antarmuka yang dirancang user-friendly memudahkan pengelola kontrakan dalam mengoperasikan sistem tanpa memerlukan pelatihan khusus.
- d. Sistem mampu menghasilkan laporan penginap dan status kamar secara otomatis, mendukung pengambilan keputusan yang lebih tepat dan cepat.

2. Weakness (Kelemahan)

- a. Sistem sangat bergantung pada koneksi internet yang stabil agar dapat diakses dan berfungsi secara optimal.
- b. Fitur yang tersedia saat ini masih terbatas pada pendataan penginap dan pemantauan status kamar, belum mencakup aspek pembayaran atau manajemen keuangan kontrakan.
- c. Keberhasilan sistem sangat bergantung pada komitmen pengelola untuk rutin memperbarui data agar informasi yang tersaji selalu akurat dan terkini.

3. Opportunities (Peluang)

- a. Terdapat peluang untuk mengembangkan fitur tambahan seperti sistem pembayaran online, notifikasi otomatis kepada pengelola dan penyewa, serta integrasi dengan aplikasi komunikasi atau

keuangan lainnya.

- b. Implementasi sistem informasi ini dapat meningkatkan efisiensi dan profesionalisme pengelolaan kontrakan, yang berpotensi menarik lebih banyak penyewa dan memperluas pasar.

4. *Threats* (Ancaman)

- a. Risiko keamanan data yang dapat mengancam kerahasiaan dan integritas informasi jika sistem tidak dilengkapi dengan proteksi dan pengamanan yang memadai.
- b. Persaingan dengan usaha kontrakan lain yang sudah menggunakan teknologi serupa dapat menjadi tantangan dalam menarik dan mempertahankan penyewa.
- c. Perubahan kebutuhan dan preferensi pengelola kontrakan yang cepat dapat menuntut penyesuaian sistem secara berkala, yang memerlukan sumber daya tambahan.

B. Work Breakdown Structure (WBS)

1. Perencanaan
 - 1.1. Identifikasi kebutuhan pemilik Kontrakan Aldhica
 - 1.2. Riset pengguna dan proses pengelolaan kontrakan saat ini
 - 1.3. Penyusunan rancangan sistem awal
2. Desain
 - 2.1. Desain antarmuka pengguna (UI/UX) yang mudah digunakan
 - 2.2. Review dan revisi desain berdasarkan masukan stakeholder
3. Pembuatan Website
 - 3.1. Pembuatan sistem database untuk pendataan penginap dan kamar
 - 3.2. Pengembangan front-end (tampilan web)
 - 3.3. Pengembangan back-end (logika dan pengelolaan data)

4. Uji Website
 - 4.1. Pengujian fungsi sistem dan perbaikan bug
5. Peluncuran
 - 5.1. Implementasi sistem dan pelatihan pengguna
 - 5.2. Monitoring dan evaluasi awal penggunaan sistem

B. Kebutuhan Sumber Daya

1. Sumber Daya Manusia

Manajemen Proyek yang efektif membutuhkan perencanaan yang matang termasuk dalam pembentukan tim yang memiliki keterampilan yang sesuai. Untuk menyelesaikan proyek ini, tim manajemen proyek terbentuk dengan 5 anggota yaitu :

- a. *Project Manager* (Muhammad Dhiwa Rahma Fathani)
 - 1) Membagi tugas di antara anggota tim.
 - 2) Mengkoordinasikan tugas setiap anggota.
 - 3) Mengkoordinasikan penugasan awal proyek untuk masing-masing anggota.
 - 4) Mengkoordinasikan rapat mingguan untuk pelaporan progress pengerjaan.
 - 5) Mengkoordinasikan rapat untuk membahas anggaran pembuatan sistem.
 - 6) Monitoring setiap pekerjaan antar individu
- b. *Front-end Developer* (Fahreza Mandala Putra & M. Dhiwa Rahma Fathani)
 - 1) Mendesain tampilan antarmuka (UI) yang responsif dan user-friendly berdasarkan kebutuhan proyek.

- 2) Mengimplementasikan desain ke dalam kode menggunakan HTML, dan JavaScript.
 - 3) Melaporkan progress pengembangan front-end setiap minggu dalam rapat tim.
 - 4) Menyesuaikan dan memperbaiki tampilan berdasarkan masukan dari Project Manager, UI/UX Designer, dan Tester.
- c. Marketing (Rifqi Arya Putra)
- 1) Membuat logo mitra.
 - 2) Membuat desain sampul untuk Google Form.
 - 3) Membuat poster desain poster sebagai media promosi proyek.
 - 4) Mengedit Video Teaser.
- d. Bendahara (Fahreza Mandala Putra)
- 1) Membuat perencanaan anggaran proyek berdasarkan kebutuhan dan tujuan proyek.
 - 2) Mengestimasi biaya yang dibutuhkan untuk setiap fase proyek, termasuk biaya sumber daya manusia, perangkat keras, perangkat lunak, dan biaya operasional lainnya.
 - 3) Memantau dan mencatat semua transaksi keuangan yang berkaitan dengan proyek, termasuk pemasukan dan pengeluaran.
- e. *UI/UX Designer* (Rifqi Arya Putra)
- 1) Membuat design UI untuk pengguna.
 - 2) Membuat design UI untuk Admin.
 - 3) Membuat prototype.
- f. Sekretaris (Merdeka Agustia Rizkyani)
- 1) Membuat Proposal penawaran kerjasama.
 - 2) Membuat MoU.
 - 3) Menyusun Laporan MPTI.

4) Menyusun Logbook Kelompok.

g. Sistem Analis (Faiz Nur Aqil)

- 1) Mengidentifikasi tujuan dan masalah utama dari pemilik kontrakan.
- 2) Menentukan lingkup proyek yang akan dikerjakan.
- 3) Merancang dan mendokumentasikan alur proses bisnis untuk User dan Admin.
- 4) Mendefinisikan semua kebutuhan fungsional dan non-fungsional sistem.
- 5) Mengembangkan Use Case Diagram dan Activity Diagram sebagai panduan teknis.
- 6) Mengevaluasi fungsionalitas aplikasi dari sudut pandang pengguna akhir.

h. *Backend Developer* (Faiz Nur Aqil)

- 1) Melakukan setup dan konfigurasi server menggunakan Node.js dan [Express.js](#).
- 2) Merancang skema database MySQL untuk tabel users dan kontrakan.
- 3) Mengembangkan endpoint API untuk registrasi dan login pengguna.
- 4) Mengembangkan endpoint API untuk menampilkan dan menambah data kontrakan.
- 5) Mengamankan password pengguna di database menggunakan hashing bcryptjs.
- 6) Mengimplementasikan sistem autentikasi berbasis token dengan jsonwebtoken.
- 7) Membuat *middleware* untuk validasi token dan otorisasi peran admin.

- 8) Mengonfigurasi multer untuk menangani fungsionalitas unggah file gambar.

j. QA/Tester (Merdeka Agustia Rizkyani)

- 1) Melakukan pengujian pada berbagai fitur dan fungsionalitas aplikasi.
- 2) Mengevaluasi kenyamanan dan kemudahan penggunaan dari perspektif pengguna akhir.
- 3) Mengevaluasi sistem untuk mengidentifikasi dan menganalisis kesalahan yang terjadi.

2. Sumber Daya Fisik

1) Analisis Kebutuhan *Hardware*

a. Developer

Berikut merupakan kebutuhan hardware yang dibutuhkan untuk developer dalam mengembangkan proyek ini :

1) Laptop

Spesifikasi Minimum :

- Prosesor : Intel Core i5 atau AMD Ryzen 5
- RAM : 8 GB
- Penyimpanan : SSD 256 GB
- Sistem Operasi : Windows 10 atau macOS terbaru

b. Mitra Pemilik Kontrakan Aldhica

Berikut merupakan kebutuhan hardware yang dibutuhkan untuk Mitra dalam mengoperasikan proyek ini :

1) Laptop

Spesifikasi Minimum :

- Prosesor : Intel Core i3 atau AMD Ryzen 3

- RAM : 4 GB
- Penyimpanan : HDD 500 GB atau SSD 128 GB
- Sistem Operasi : Windows 10

2) Analisis Kebutuhan *Software*

a. Developer

Software yang digunakan oleh *developer* dalam menyusun sistem antara lain :

- Github
- Visual Studio Code
- Figma
- Apache2/ XAMPP / MySQL
- Capcut
- Web Browser

b. Mitra Pemilik Kontrakan Aldhica

Software yang digunakan Mitra dalam mengoperasikan sistem antara lain:

- Web Browser

C. Rencana Jadwal Pelaksanaan Proyek

Berdasarkan Tabel 2.1, jadwal pelaksanaan proyek terdiri dari beberapa tahap yang saling berkesinambungan dan terbagi dalam kurun waktu 10 minggu. Proyek ini dimulai dari tanggal 8 mei 2025 saat dimana kami mengganti ke mitra baru dan kelompok kami menargetkan nya pada tanggal 14 Juli. Tahap pertama adalah Pencarian Mitra, yang dilaksanakan pada minggu ke-1. Kegiatan pada tahap ini meliputi pemilihan dan penetapan mitra yang akan diajak bekerja sama.

Tahap berikutnya adalah Perencanaan, yang dimulai dari minggu ke-2. Pada tahap ini dilakukan identifikasi keperluan mitra, riset terhadap mitra, dan perancangan sistem secara umum. Perencanaan ini menjadi dasar dalam menentukan arah pengembangan sistem yang sesuai kebutuhan.

Masuk ke tahap Desain, yang dimulai dari minggu ke-3 hingga minggu ke-6. Kegiatan dalam tahap ini meliputi perancangan sistem secara rinci, riset desain berdasarkan kebutuhan mitra, pembuatan desain UI/UX, serta review dan revisi desain untuk memastikan bahwa tampilan dan alur kerja sistem sesuai dengan harapan pengguna.

Tahap Pembuatan Website dimulai pada minggu ke-4 dan berlangsung hingga minggu ke-9. Tahapan ini mencakup pembuatan sistem database, pengembangan bagian front-end dan back-end, serta revisi terhadap hasil pengembangan apabila diperlukan.

Setelah proses pengembangan selesai, dilakukan pengujian sistem pada minggu ke-9 hingga minggu ke-10. Kegiatan ini bertujuan untuk mendeteksi dan memperbaiki bug agar sistem berjalan dengan optimal.

Tahap selanjutnya adalah Administrasi, yang juga dilaksanakan pada minggu ke-10. Pada tahap ini dilakukan pembuatan video promosi, penyusunan laporan akhir, dan pembuatan poster produk laporan sebagai pelengkap dokumentasi proyek.

Terakhir, tahap Peluncuran dan Penyerahan Website dilakukan pada minggu ke-10. Kegiatan ini menandai selesainya seluruh rangkaian proyek, dengan penyerahan website kepada mitra serta peluncuran resmi sistem yang telah dikembangkan.

D. Rencana Nilai Proyek

Tabel 2. 2 Rencana Nilai Proyek

Kebutuhan Jasa			
No	Uraian	Satuan	Harga
1	Kebutuhan Website		
	Hosting dan Domain	1 Tahun	Rp 750.000
2	Jasa		
	Maintenance	3 Bulan	Rp 150.000
3	Dokumen		Rp.0
4	Jasa Pembuatan dan Instalasi Website		Rp 1.128.500
Total			Rp 2.028.500

Tabel 2. 3 Rincian Jasa Pembuatan

No	Deskripsi Kerja	Lama Kerja	Gaji/Jam	Jumlah
Project Manager				
1	Membagi Pekerjaan Antar Individu	1 Jam 00 Menit	Rp 6.000	Rp 6.000
2	Mengkoordinasikan Agenda Rapat Internal	4 Jam 00 Menit	Rp 5.500	Rp 22.000
3	Mengkoordinasikan Agenda Rapat dengan mitra	1 Jam 00 Menit	Rp 6.000	Rp 6.000
4	Memonitoring Team Infinite	9 Jam 00 Menit	Rp 5.556	Rp 50.000
5	Mengkoordinasi Untuk setiap Tugas dari Individu	5 Jam 00 Menit	Rp 5.400	Rp 27.000
Total Project Manager		20 Jam 00 Menit		Rp 111.000
Data Analyst				
1	Wawancara dengan client	3 Jam 30 Menit	Rp 3.714	Rp 13.000

2	Analisis kebutuhan, merancang workflow, membuat proses bisnis untuk user dan admin	4 Jam 00 Menit	Rp 3.750	Rp 15.000
3	Membuat fitur yang dibutuhkan website	5 Jam 00 Menit	Rp 3.800	Rp 19.000
4	Menentukan standar kualitas untuk sistem	2 Jam 30 Menit	Rp 3.600	Rp 9.000
5	Membuat diagram use case	6 Jam 15 Menit	Rp 3.680	Rp 23.000
6	Mempresentasikan hasil rancangan	2 Jam 45 Menit	Rp 3.636	Rp 10.000

	kepada tim developer			
7	Merancang skenario pengujian	5 Jam 30 Menit	Rp 3.636	Rp 20.000
Total Data Analyst		29 Jam 30 Menit		Rp 109.000
UI/UX Designer				
1	Membuat design UI User	3 Jam 00 Menit	Rp 13.667	Rp 41.000
2	Membuat design UI Admin	3 Jam 00 Menit	Rp 13.667	Rp 41.000
3	Membuat prototype	2 Jam 00 Menit	Rp 13.500	Rp 27.000
Total UI/UX Designer		8 Jam 00 Menit		Rp 109.000
Front-End Developer				
1	Membuat tampilan login dan register	4 Jam 00 Menit	Rp 9.000	Rp 36.000
2	Membuat fitur navbar, footer, dan dashboard user	2 Jam 00 Menit	Rp 9.000	Rp 18.000

3	Membuat tampilan peraturan	2 Jam 30 Menit	Rp 9.000	Rp 22.500
4	Membuat tampilan detail kontrakan	3 Jam 00 Menit	Rp 9.000	Rp 27.000
5	Membuat profil	4 Jam 00 Menit	Rp 9.000	Rp 36.000
6	Membuat tampilan beranda admin	2 Jam 00 Menit	Rp 9.000	Rp 18.000
7	Membuat tampilan edit kontrakan untuk melihat data kontrakan	3 Jam 30 Menit	Rp 9.000	Rp 31.500
8	Membuat tampilan pesan agar admin dapat berkomunikasi dengan calon penyewa	2 Jam 00 Menit	Rp 9.000	Rp 18.000
Total Front-End Developer		23 Jam 00 Menit		Rp 207.000

Back-End Developer				
1	Mendesain struktur tabel user dan kontrakan	4 Jam 30 Menit	Rp 4.000	Rp 18.000
2	Melakukan setup server, konfigurasi database, dan membuat endpoint API untuk semua data kontrakan	3 Jam 00 Menit	Rp 4.000	Rp 12.000
3	Membuat endpoint API untuk registrasi	5 Jam 30 Menit	Rp 4.182	Rp 23.000
4	Membuat endpoint POST untuk menambah properti baru	4 Jam 00 Menit	Rp 4.000	Rp 16.000

5	Membuat dan menerapkan middleware isAuth	2 Jam 15 Menit	Rp 4.000	Rp 9.000
6	Membuat endpoint GET untuk mengambil data detail satu properti	1 Jam 30 Menit	Rp 4.000	Rp 6.000
7	Melakukan diskusi hasil dengan tim, menganalisis, dan memperbaiki masalah pengiriman data	3 Jam 45 Menit	Rp 4.000	Rp 15.000
8	Merancang dan membuat diagram untuk proses bisnis	2 Jam 00 Menit	Rp 4.000	Rp 8.000
Total Back-End Developer		26 Jam 30 Menit		Rp 107.000
Sekretaris				
1	Membuat Notulensi Rapat Internal 1	1 Jam 00 Menit	Rp 7.500	Rp 7.500
2	Membuat Notulensi Rapat	1 Jam 00 Menit	Rp 7.500	Rp 7.500

	Internal 2			
3	Membuat Notulensi Rapat Internal 3	1 Jam 00 Menit	Rp 7.500	Rp 7.500
4	Membuat Notulensi Bimbingan Bersama Dosen Pembimbing	1 Jam 00 Menit	Rp 7.500	Rp 7.500
5	Membuat Notulensi Rapat Internal 4	1 Jam 00 Menit	Rp 7.500	Rp 7.500

6	membuat Notulensi Rapat Bersama Mitra (Kontrakan Aldhica)	1 Jam 00 Menit	Rp 7.500	Rp 7.500
7	Membuat Notulensi Rapat Internal dan Notulensi Bimbingan Dosen	2 Jam 00 Menit	Rp 7.500	Rp 15.000
8	membuat Proposal dan Surat Perjanjian Kerjasama dengan Mitra Kontrakan Aldhica	5 Jam 00 Menit	Rp 7.500	Rp 37.500
9	membuat Notulensi Rapat Internal 5 (setelah UTS)	1 Jam 00 Menit	Rp 7.500	Rp 7.500
10	Membuat Notulensi Rapat Internal 6 (Setelah UTS)	1 Jam 00 Menit	Rp 7.500	Rp 7.500
11	Membuat Laporan Akhir Pembuatan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Pendataan dan Manajemen Kontrakan Aldhica	6 Jam 00 Menit	Rp 7.500	Rp 45.000
Total Sekretaris		21 Jam 00 Menit		Rp 157.500

Bendahara				
1	Membuat Perancangan Biaya Kebutuhan Proyek	0 Jam 30 Menit	Rp 44.000	Rp 22.000
2	Membuat Biaya Jasa Pembuatan Proyek	1 Jam 00 Menit	Rp 44.000	Rp 44.000

3	Membuat Pencatatan anggaran biaya akhir	1 Jam 00 Menit	Rp 44.000	Rp 44.000
Total Bendahara		2 Jam 30 Menit		Rp 110.000
Marketing				
1	Membuat Logo	2 Jam 00 Menit	Rp 13.500	Rp 27.000
2	Sampul Gform	1 Jam 00 Menit	Rp 13.000	Rp 13.000
3	Membuat Poster	2 Jam 00 Menit	Rp 13.500	Rp 27.000
4	Mengedit Video Teaser	3 Jam 00 Menit	Rp 13.667	Rp 41.000
Total Marketing				Rp 108.000
Total Tester				
1	melakukan manual testing (sebelum dilakukan hosting)	3 jam 00 menit	Rp 10.000	Rp 30.000
2	melakukan testing setelah website di hosting	3 jam 00 menit	Rp 10.000	Rp 30.000
3	Pembuatan Form SUS	1 jam 00 menit	Rp 10.000	Rp 10.000
4	Perhitungan hasil pengujian menggunakan metode SUS	4 jam 00 menit	Rp 10.000	Rp 40.000
Total Tester		11 jam 00 menit		Rp 110.000
TOTAL		Rp 1.128.500		

1. Perancangan Jadwal Pelaksanaan Project Manager

Tabel 3.2 mencatat realisasi jadwal pekerjaan yang telah dilakukan oleh Ketua/project manager untuk Pembuatan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Pendataan dan Manajemen Kontrakan Aldhica. Total waktu yang dihabiskan oleh ketua mulai dari pembentukan kelompok, koordinasi tim, rapat internal dan bimbingan proyek adalah 38 jam 0 menit.

Tabel 3. 2 Realisasi Jadwal Pelaksanaan Project Manager

No	Tanggal	Deskripsi Kerja	Durasi
1	12 Maret 2025 s/d 5 Mei 2025	Membagi Pekerjaan Antar Individu	1 Jam
2	12 maret 2025 s/d 29 Juni 2025	Mengkoordinasikan Agenda Rapat Internal	4 Jam
3	1 Mei 2025 s/d 22 Juni 2025	Mengkoordinasikan Agenda Rapat dengan mitra	1 Jam
4	12 Maret 2025 s/d 10 Juli 2025	Memonitoring Team Infinite	1 Jam / Seminggu
5	12 Maret 2025 s/d 10 Juli 2025	Mengkoordinasi Untuk setiap Tugas dari Individu	1 Jam / Seminggu

2. Perancangan Jadwal Pelaksanaan Sekretaris

Tabel 3.3 mencatat realisasi jadwal pekerjaan yang telah dilakukan oleh Sekretaris untuk Pembuatan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Pendataan dan Manajemen Kontrakan Aldhica. Total waktu yang dihabiskan oleh sekretaris untuk menyelesaikan berbagai tugas administratif dan dokumentasi adalah 26 jam 30 menit.

Tabel 3. 3 Realisasi Jadwal Pelaksanaan Sekretaris

No	Tanggal	Deskripsi Kerja	Durasi
1	12 Maret 2025	Membuat Notulensi Rapat Internal 1	1 Jam
2	19 Maret 2025	Membuat Notulensi Rapat Internal 2	1 Jam
3	24 Maret 2025	Membuat Notulensi Rapat Internal 3	1 Jam
4	29 April 2025	Membuat Notulensi Bimbingan Bersama Dosen Pembimbing	1 Jam
5	29 April 2025	membuat Proposal dan Surat Perjanjian kerja sama mitra 1 (yayasan aksi sahabat)	4 Jam 30 menit
6	30 April 2025	Membuat Notulensi Rapat bersama Mitra 1	1 Jam
7	30 April 2025	Membuat Notulensi Rapat Internal 4	1 Jam
8	6 Mei 2025	membuat Notulensi Rapat Bersama Mitra (Kontrakan Aldhica)	1 Jam
9	8 Mei 2025	Membuat Notulensi Rapat Internal dan Notulensi Bimbingan Dosen	2 Jam
10	20 Mei 2025	membuat Proposal dan Surat Perjanjian Kerja Sama dengan Mitra Kontrakan Aldhica	5 Jam
11	3 Juni 2025	membuat Notulensi Rapat Internal 5 (setelah UTS)	1 Jam

12	29 Juni 2025	Membuat Notulensi Rapat Internal 6 (Setelah UTS)	1 Jam
13	30 Juni 2025	Membuat Laporan Akhir Pembuatan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Pendataan dan Manajemen Kontrakan Aldhica	6 Jam

3. Perancangan Jadwal Pelaksanaan Bendahara

Tabel 3.4 mencatat realisasi jadwal pekerjaan yang telah dilakukan oleh bendahara untuk Pembuatan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Pendataan dan Manajemen Kontrakan Aldhica. Total waktu yang dihabiskan oleh bendahara untuk perencanaan dan perubahan terkait perhitungan honor dan biaya pembuatan website adalah 1 Jam 30 Menit.

Tabel 3. 4 Realisasi Jadwal Pelaksanaan Bendahara

No	Tanggal	Deskripsi Kerja	Durasi
1	20 Juni 2025	Membuat Perancangan Biaya Kebutuhan Proyek untuk melihat berapa biaya yang dibutuhkan website seperti domain dan hosting	30 Menit
2	20 Juni 2025	Membuat Biaya Jasa Pembuatan Proyek dari setiap jobdesk yang ada	1 Jam 00 Menit
3	5 Juli 2025	Melakukan Pembelian dan pembayaran hosting	20 Menit
4	6 Juli 2025	Membuat Pencatatan anggaran biaya akhir	1 Jam 00 Menit

4. Perancangan Jadwal Pelaksanaan Data Analyst

Tabel 3.5 mencatat realisasi jadwal pekerjaan yang telah dilakukan oleh Data Analyst untuk Pembuatan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Pendataan dan Manajemen Kontrakan Aldhica. Total waktu yang

dihabiskan Data Analyst untuk identifikasi keperluan mitra, mengembangkan proses bisnis, kebutuhan fungsional dan non-fungsional, serta diagram adalah 29 jam 30 menit.

Tabel 3. 5 Realisasi Jadwal Pelaksanaan Data Analyst

No	Tanggal	Deskripsi Kerja	Durasi
1	18 Juni 2025	Melakukan wawancara dan diskusi dengan pemilik (mitra) untuk mengidentifikasi masalah, tujuan proyek, dan kebutuhan utama dari sistem yang akan dibangun.	3 jam 30 menit
2	19 Juni 2025	Menganalisis hasil identifikasi kebutuhan untuk merancang alur kerja (workflow). Mengembangkan dan mendokumentasikan Proses Bisnis untuk User dan Admin.	4 jam 00 menit
3	20 Juni 2025	Mendefinisikan fitur-fitur apa saja yang harus ada di dalam sistem, seperti registrasi, login, CRUD (Create, Read, Update, Delete) data kontrakan, panel admin, dan fitur pencarian.	5 jam 00 menit
4	20 Juni 2025	Menentukan standar kualitas untuk sistem, mencakup aspek keamanan (proteksi halaman admin), keandalan (sistem harus berjalan stabil), dan usability (antarmuka yang mudah digunakan).	2 jam 30 menit

5	21 - 22 Juni 2025	Merancang dan membuat diagram Use Case untuk menggambarkan interaksi aktor dengan sistem, serta Activity Diagram untuk memvisualisasikan alur kerja dari setiap fitur utama	6 jam 15 menit
6	23 Juni 2025	Mempresentasikan hasil analisis dan perancangan (Probis, Kebutuhan Fungsional, Diagram) kepada tim Back-end dan Front-end untuk mendapatkan masukan dan memastikan pemahaman yang sama.	2 jam 45 menit
7	27 - 28 Juni 2025	Merancang skenario pengujian dari sisi pengguna, melakukan pengujian fungsionalitas, dan mencatat hasil untuk evaluasi akhir serta perbaikan bug bersama tim developer.	5 jam 30 menit

5. Perancangan Jadwal Pelaksanaan UI/UX

Tabel 3.6 mencatat realisasi jadwal pekerjaan yang telah dilakukan oleh UI/UX untuk Pembuatan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Pendataan dan Manajemen Kontrakan Aldhica. Total waktu yang dihabiskan UI/UX Designer untuk analisis, desain wireframe, mockup, revisi UI dan pembuatan prototype adalah 19 jam 00 menit.

Tabel 3. 6 Realisasi Jadwal Pelaksanaan UI/UX Designer

No	Tanggal	Deskripsi Kerja	Durasi
1	8 Mei 2025	Membuat wireframe user	2 jam 00 menit
2	8 Mei 2025	Membuat wireframe Admin	1 jam 30 menit
3	10 Mei 2025	Membuat mockup User	3 Jam 00 menit

4	11 Mei 2025	Membuat mock Admin	3 Jam 00 menit
5	13 Mei 2025	Membuat ulang wireframe user dan admin	3 Jam 30 menit
6	17 Mei 2025	Membuat mockup user mitra baru	2 jam 00 menit
7	18 Mei 2025	Membuat mockup admin	1 jam 00

		mitra baru	menit
8	20 Mei 2025	Membuat prototype user dan admin	2 jam 00 menit
9	28 Juni 2025	Merevisi ui user	2 jam 00 menit

6. Perancangan Jadwal Pelaksanaan *Front-end Programmer*

Tabel 3.7 mencatat realisasi jadwal pekerjaan yang telah dilakukan oleh *Front-end* untuk Pembuatan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Pendataan dan Manajemen Kontrakan Aldhica. Total waktu yang dihabiskan *Front-end developer* untuk pengembangan front-end, penambahan fitur, pembaruan ilustrasi, perbaikan logika dan peningkatan keamanan form admin adalah 35 jam 00 menit.

Tabel 3. 7 Realisasi Jadwal Pelaksanaan Front-End Programmer

No	Tanggal	Deskripsi Kerja	Durasi
1	31 Mei 2025	Buat front end login dan register	4 Jam
2	1 Juni 2025	tambah fitur navbar dan footer serta dashboard user	2 Jam
3	9 Juni 2025	Membuat tampilan peraturan untuk menampilkan peraturan yang ada di kontrakan client	2 Jam 30 Menit
4	17 Juni 2025	merubah format dari php ke html serta menambahkan beberapa js	6 Jam 00 Menit

5	20 Juni 2025	Membuat tampilan detail kontrakan ketika pengguna memilih kontrakan dan ingin melihat detail dari kontrakan	3 Jam 00 menit
6	22 Juni 2025	mengupdate style css dan menambahkan profil dan menambah beberapa javascript	6 Jam 00 Menit
7	23 Juni 2025	mengupdate style css dan menambahkan profil dan menambah beberapa javascript	4 Jam 00 Menit

8	23 Juni 2025	Membuat tampilan beranda admin untuk menampilkan kontrakan yang tersedia	2 Jam 00 menit
9	24 Juni 2025	Membuat tampilan edit kontrakan untuk menambah, mengedit, dan menghapus kontrakan. Dan membuat halaman untuk menambah kontrakan	3 Jam 30 Menit
10	24 Juni 2025	Membuat tampilan pesan dari sisi admin untuk melihat pesan dari pada calon penghuni kontrakan	2 Jam 00 menit

7. Perancangan Jadwal Pelaksanaan *Back-end* Programmer

Tabel 3.8 mencatat realisasi jadwal pekerjaan yang telah dilakukan oleh *Back-end* untuk Pembuatan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Pendataan dan Manajemen Kontrakan Aldhica. Total waktu yang dihabiskan *Back-end Developer* untuk perancangan database, pembuatan tampilan dan halaman, diskusi hasil, perbaikan bug adalah 25 jam 30 menit.

Tabel 3. 8 Realisasi Jadwal Pelaksanaan Back-end Programmer

No	Tanggal	Deskripsi Kerja	Durasi
1	20 - 21 Juni 2025	Mendesain struktur tabel users dan kontrakan. Membuat Entity-Relationship Diagram (ERD) dan menulis query SQL untuk pembuatan tabel di MySQL.	4 jam 30 menit
2	22 Juni 2025	Melakukan setup server Express.js, konfigurasi koneksi database, dan membuat endpoint API dasar untuk mengambil semua data kontrakan (GET /api/kontrakan).	3 jam 00 menit
3	23 Juni 2025	Membuat endpoint API untuk registrasi (/api/register) dan login (/api/login), termasuk implementasi hashing password menggunakan bcryptjs dan pembuatan token akses menggunakan jsonwebtoken (JWT).	5 jam 30 menit
4	24 Juni 2025	Membuat endpoint POST /api/kontrakan untuk menambah properti baru. Mengimplementasikan middleware multer untuk menangani unggah file gambar.	4 jam 00 menit
5	24 Juni 2025	Membuat dan menerapkan middleware isAuth (untuk memeriksa token JWT) dan isAdmin (untuk memvalidasi peran admin) guna melindungi endpoint-endpoint yang bersifat rahasia.	2 jam 15 menit
6	25 Juni 2025	Membuat endpoint GET /api/kontrakan/:id untuk mengambil data detail satu properti yang digunakan pada fitur pop-up di	1 jam 30 menit

		frontend.	
7	23 - 26 Juni 2025	Melakukan diskusi hasil dengan tim, menganalisis dan memperbaiki masalah pengiriman data dari Postman dengan menambahkan middleware express.urlencoded, serta membantu proses debugging frontend.	3 jam 45 menit
8	26 Juni 2025	Merancang dan membuat diagram untuk Proses Bisnis, Use Case, Activity Diagram, Class Diagram, dan ERD untuk keperluan dokumentasi dan laporan.	2 jam 00 menit

8. Perancangan Jadwal Pelaksanaan QA/Tester

Tabel 3.9 mencatat realisasi jadwal pekerjaan yang telah dilakukan oleh QA/Tester untuk Pembuatan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Pendataan dan Manajemen Kontrakan Aldhica. Total waktu yang dihabiskan QA/Tester untuk pengujian webiste adalah 11 jam 00 menit.

Tabel 3. 9 Realisasi Jadwal Pelaksanaan Tester

No	Tanggal	Deskripsi Kerja	Durasi
1	3 Juli 2025	melakukan manual testing (sebelum dilakukan hosting)	3 jam 00 menit
2	5 Juli 2025	melakukan testing setelah website dihosting	3 jam 00 menit
3	7 Juli 2025	Pembuatan Form SUS	1 jam 00 menit
4	9 Juli 2025	Perhitungan hasil pengujian menggunakan metode SUS	4 jam 00 menit

9. Perancangan Jadwal Pelaksanaan Marketing

Tabel 3. berikut ini mencatat realisasi jadwal pekerjaan yang telah dilakukan oleh Marketing untuk Pembuatan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Pendataan dan Manajemen Kontrakan Aldhica. Total waktu yang dihabiskan Editor Video untuk pembuatan video teaser dan Poster adalah 7 jam 30 menit.

Tabel 3. 10 Realisasi Jadwal Pelaksanaan Marketing

No	Tanggal	Deskripsi Kerja	Durasi
1	27 Mei 2025	Membuat Logo mitra	2 Jam 00 menit
2	19 Juni 2025	Membuat sampul google formulir	00 Jam 30 menit
3	28 Juni 2025	Membuat Poster	2 Jam 00 menit
4	5 Juli 2025	Mengedit Video Teaser	3 Jam 00 menit

B. Realisasi Hasil Pekerjaan

Perancangan Sistem

Adapun Perancangan Pengembangan Aplikasi Berbasis Web untuk Pendataan dan Manajemen Kontrakan Aldhica :

1. Proses Bisnis

a. Proses Bisnis User

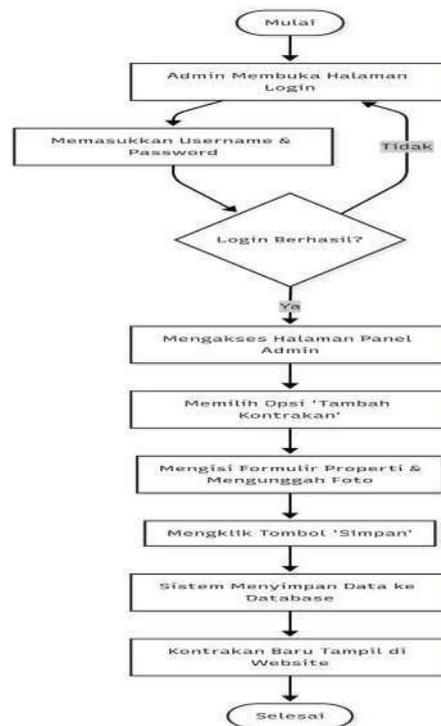
Gambar 3.1 menggambarkan alur aktivitas yang dilakukan oleh pengguna (calon penyewa) saat berinteraksi dengan website. Alur dimulai dari pengguna membuka website hingga mendapatkan informasi detail mengenai kontrakan yang diminati, sehingga dapat melanjutkan proses ke tahap menghubungi pemilik. Pengguna dapat melihat seluruh daftar properti, menggunakan fitur pencarian atau filter, dan melihat detail dari setiap properti melalui pop-up interaktif tanpa harus meninggalkan halaman utama.



Gambar 3. 1 Proses Bisnis User Website Kontrakan Aldhica

b. Proses Bisnis Admin

Gambar 3.2 menjelaskan alur kerja khusus untuk admin atau pemilik kontrakan dalam mengelola data properti yang ditampilkan di website. Proses ini terproteksi dan hanya bisa diakses setelah admin berhasil melakukan login. Alur utamanya mencakup proses login, mengakses halaman panel admin, dan menambahkan data kontrakan baru, termasuk mengisi formulir detail dan mengunggah foto properti.



Gambar 3. 2 Proses Bisnis Admin Website Kontrakan Aldhica

2. *Functional & Non-Functional Requirements*

a. *Functional Requirements*

Tabel 3.11 menjelaskan mengenai persyaratan fungsional yang harus dipenuhi oleh sistem untuk mendukung operasional dan kebutuhan pengguna Website Kontrakan Aldhica. Persyaratan ini mencakup beberapa aspek penting seperti informasi toko, responsivitas website, fitur pencarian dan pembelian produk serta manajemen data produk dan transaksi.

Tabel 3. 11 Tabel Functional Requirement

No	Kode	Deskripsi
1	SKPL – F1	Website mampu menampilkan informasi-informasi mengenai Kontrak Aldhica.
2	SKPL – F2	Sistem dapat melakukan pendataan penginap yang sedang menginap di kontrak Aldhica.
3	SKPL – F3	Sistem dapat menampilkan status ketersediaan kamar kontrak secara real-time (tersedia atau terisi).
4	SKPL – F4	Sistem memungkinkan admin untuk melakukan input, update, dan penghapusan data penginap dan status kamar (CRUD).

b. Non- Functional Requirements

Tabel 3.12 Menjelaskan mengenai persyaratan non-fungsional (Non-Functional Requirements) yang harus dipenuhi oleh sistem untuk memastikan performa, keamanan, dan kemudahan penggunaan Website Kontrak Aldhica. Persyaratan ini mencakup aspek-aspek kritis seperti ketersediaan, keandalan, ergonomic, portabilitas, penggunaan memori, waktu respon, keselamatan, dan komunikasi.

Tabel 3. 12 Tabel Non-Functional Requirement

No	Kode	Parameter	Deskripsi
1	SKPL-NF1	Reliability	Sistem harus berjalan optimal 24/7 dengan

			downtime minimal.
2	SKPL-NF3	Security	Backup data dilakukan secara otomatis secara berkala untuk menjaga keamanan data.
3	SKPL-NF3	Maintainability	Sistem berbasis web menggunakan teknologi PHP dan MySQL sebagai basis data.
4	SKPL-NF4	Availability	Website dapat diakses selama 24 jam setiap hari.
5	SKPL-NF5	Ergonomy	Website memiliki user interface yang menarik dan mudah dipahami.
6	SKPL-NF6	Portability	Website dapat diakses melalui platform PC maupun mobile.
7	SKPL-NF7	Communication	Website menggunakan bahasa Indonesia yang mudah dimengerti.
8	SKPL-NF8	Safety	Seluruh komponen pendukung website disimpan di tempat yang aman

3. Diagram Use Case

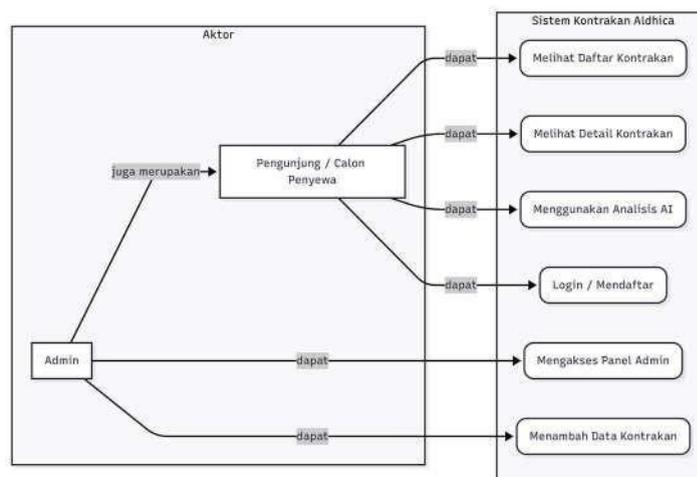
a. User

User dapat melakukan aktivitas-aktivitas utama yang berhubungan dengan pencarian informasi kontrakan, seperti melihat daftar properti, melihat detail setiap properti, mendaftar sebagai pengguna

baru, dan melakukan login ke sistem.

b. Admin

Aktor Admin adalah pengguna dengan hak akses khusus yang bertugas mengelola konten website. Selain dapat melakukan semua hal yang bisa dilakukan oleh User biasa, Admin memiliki akses ke Panel Admin di mana mereka dapat melakukan aktivitas pengelolaan data, seperti menambah data kontrakan baru.



Gambar 3. 3 Diagram Use case Website Kontrakan Aldhica

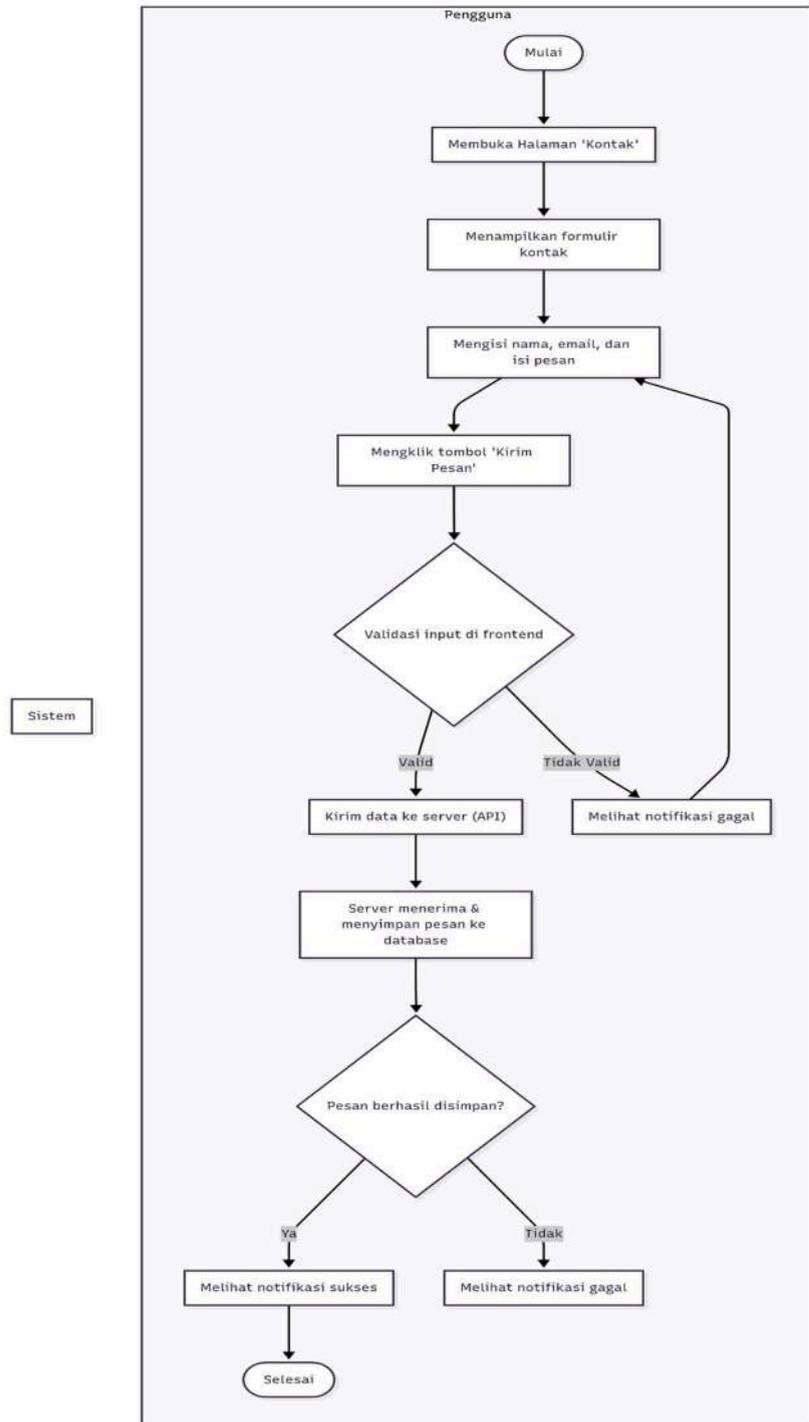
4. Diagram Activity

a. Activity Diagram User

1) Activity Beranda

Gambar 3.4 adalah Diagram yang menjelaskan alur aktivitas pengguna saat pertama kali mengakses halaman beranda (homepage) website. Pengguna akan melihat elemen-elemen utama dan dapat memilih untuk berinteraksi lebih lanjut, seperti melihat semua kontrakan atau menggunakan fitur lainnya.

halaman "Kontak".

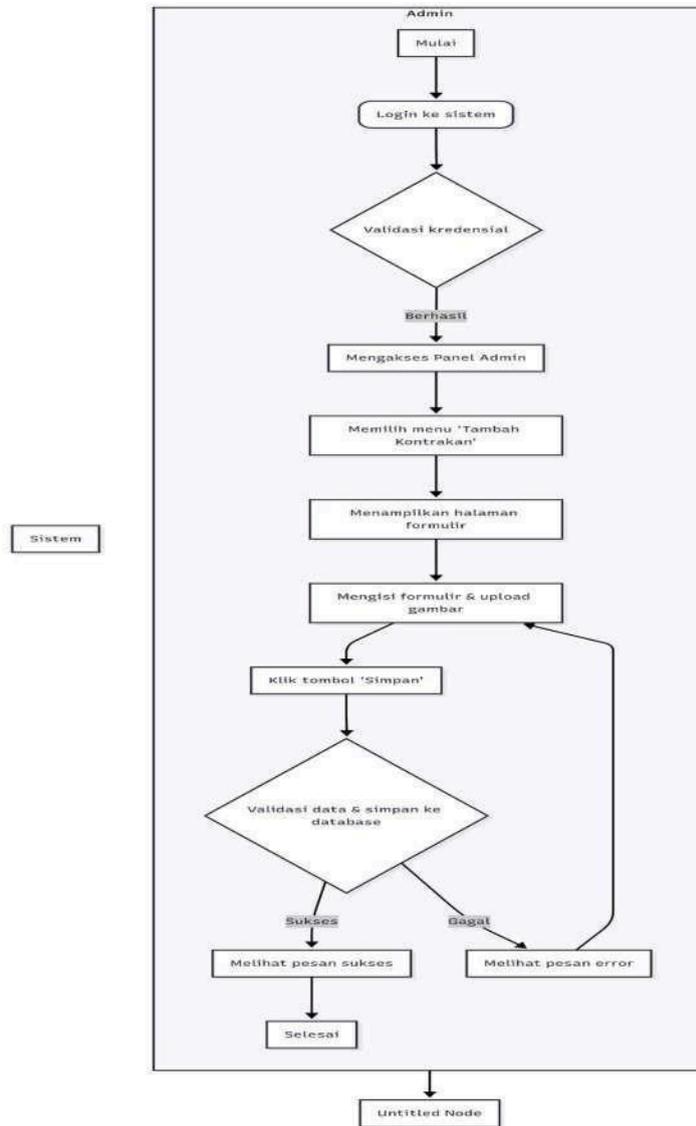


Gambar 3. 6 Activity Diagram Mengirim Pesan Ke Admin

b. Activity Diagram Admin

Gambar 3.7 adalah Diagram yang menggambarkan alur kerja admin saat menambahkan properti baru melalui Panel Admin,

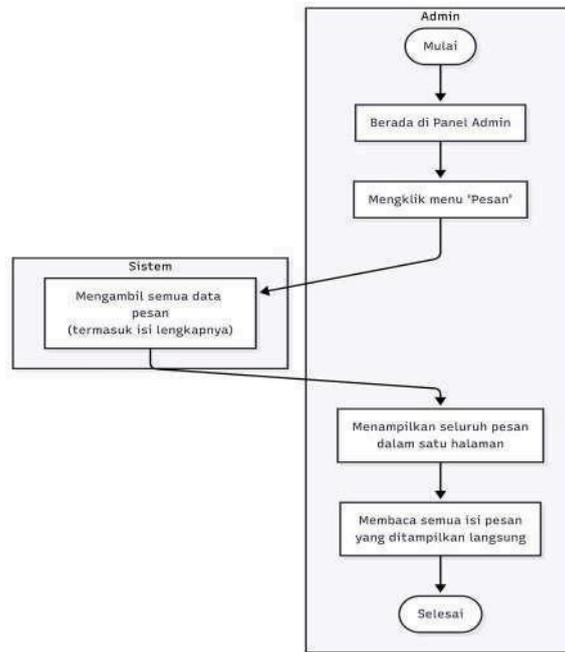
dari mulai login hingga data berhasil tersimpan.



Gambar 3. 7 Activity Diagram Admin

c. Activity Diagram Admin Melihat Pesan User

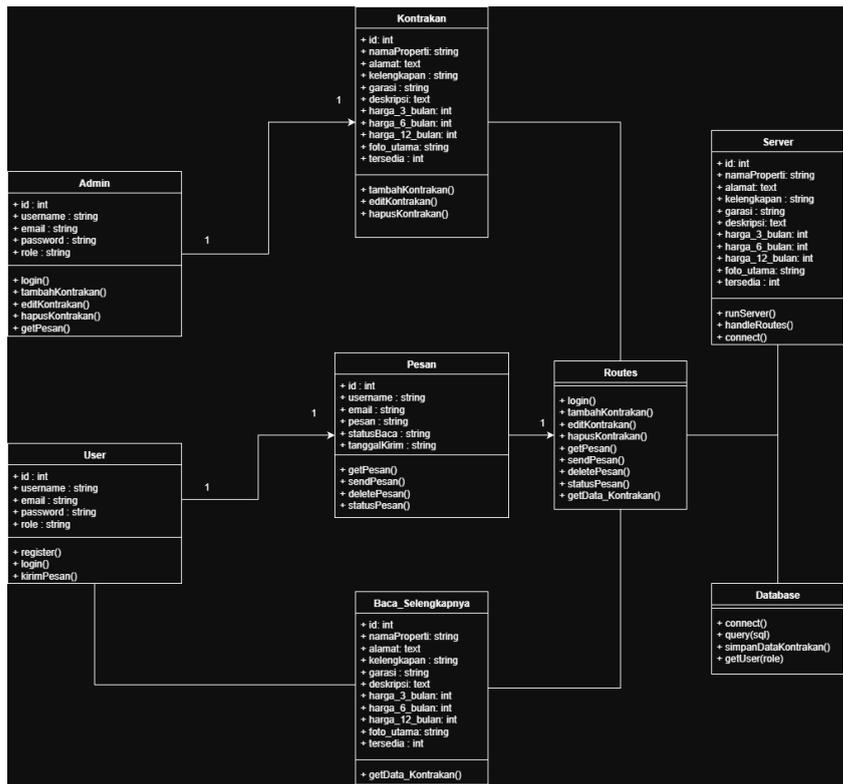
Gambar 3.8 adalah Diagram yang menggambarkan alur kerja admin dari membuka halaman pesan hingga membaca semua pesan yang ditampilkan dalam bentuk daftar.



Gambar 3. 8 Activity Diagram Admin Melihat Pesan User

5. Class Diagram

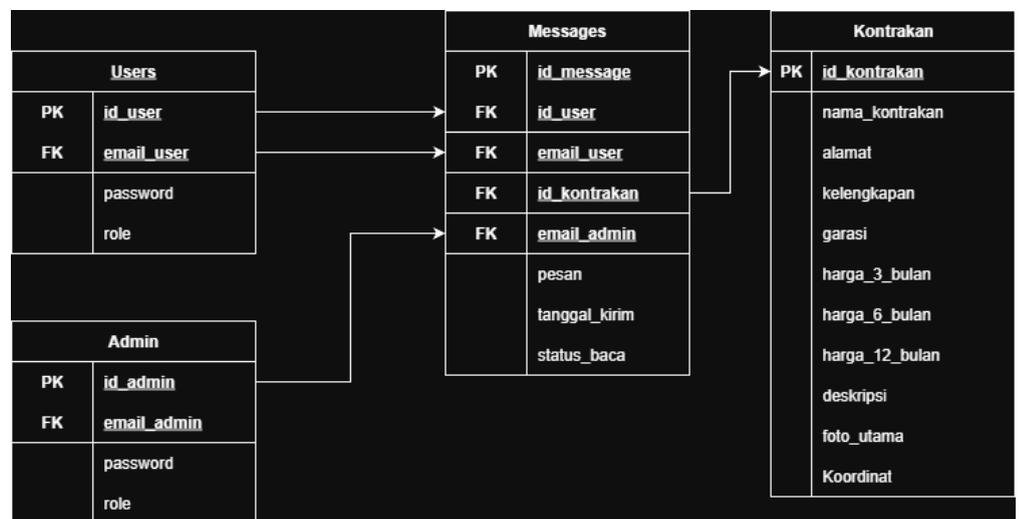
pada Gambar 3.9 Class terdapat Diagram yang merupakan jantung dari pemodelan berorientasi objek. Diagram ini menggambarkan struktur statis dari sebuah sistem dengan menunjukkan kelas-kelas sistem, atribut (properti), metode (fungsi), dan hubungan antar kelas tersebut. Diagram ini membantu memahami bagaimana berbagai komponen dalam kode saling berhubungan.



Gambar 3. 9 Class Diagram Website Kontrakan Aldhica

6. Perancangan Database

pada Gambar 3.10 terdapat gambar Perancangan database untuk sistem ini menggunakan MySQL. Strukturnya dirancang untuk menyimpan data secara terorganisir dan efisien. Diagram yang digunakan untuk memvisualisasikan struktur database disebut Entity-Relationship Diagram (ERD). ERD menunjukkan entitas (tabel), atribut (kolom), serta hubungan antar entitas. Untuk proyek ini, kita memiliki dua entitas utama: user dan kontrakan.



Gambar 3. 10 Perancangan Database website Kontrakan Aldhica

7. Perancangan User Interface

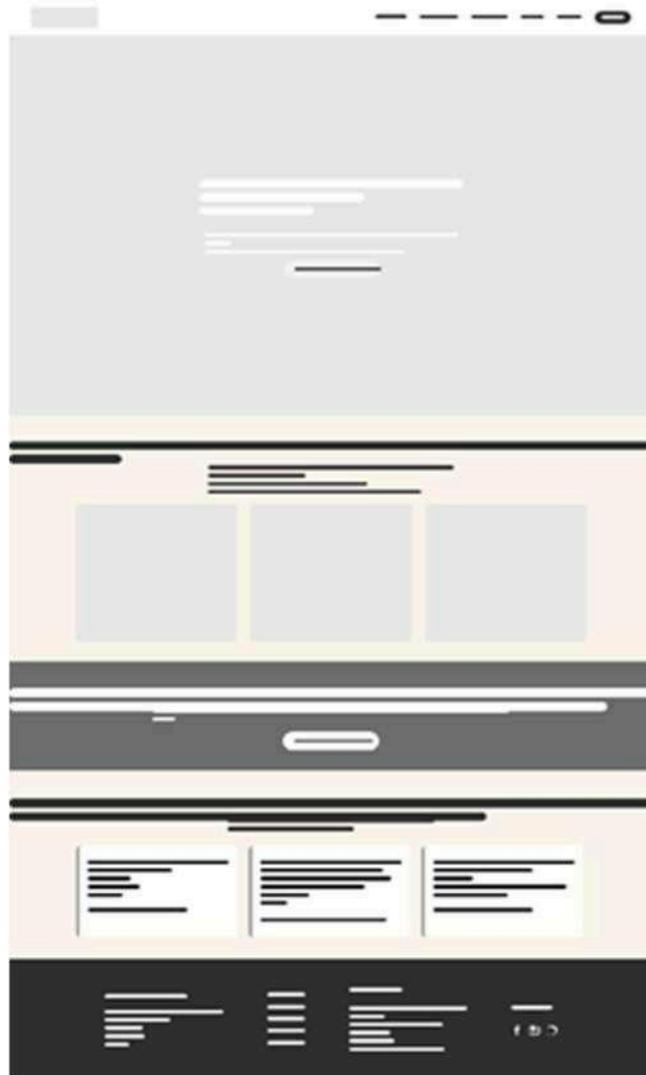
Berikut merupakan User Interface pada sistem yang telah di buat, diantaranya

1. Perancangan *Wireframe Website* Kontrakan Aldhica

Pengguna

a. Halaman Pengguna

Pada gambar 3.11 berikut merupakan tampilan rancangan halaman "Beranda". Pada halaman ini, beberapa konten akan ditampilkan untuk melihat beberapa informasi tentang foto kontrakan, kontrakan yang ditawarkan.



Gambar 3. 11 Wireframe halaman “Beranda” pada user

b. Halaman Kontrakan

Pada gambar 3.12 berikut merupakan tampilan rancangan halaman “Kontrakan”. Halaman ini menampilkan daftar hunian kontrakan lengkap dengan foto, nama tipe, lokasi, harga, dan status ketersediaan. Pengguna dapat menelusuri berbagai pilihan hunian yang tersedia serta melihat detail singkat untuk memudahkan proses pencarian kontrakan yang sesuai.



Gambar 3. 12 wireframe " halaman Kontrakan" pada user

c. Halaman detail kontrakan

Pada gambar 3.13 berikut merupakan tampilan rancangan halaman "Detail Kontrakan". Pada halaman ini memungkinkan pengguna untuk melihat detail fasilitas kontrakan. Informasi yang ditampilkan mencakup gambar fasilitas, nama fasilitas, deskripsi, alamat dan harga. Selain itu halaman ini juga menyediakan fitur sewa sekarang.



Gambar 3. 13 wireframe halaman "Detail Kontrakan" pada user

d. Halaman peraturan

Pada gambar 3.14 berikut merupakan tampilan rancangan halaman "Peraturan". Pada halaman ini memungkinkan pengguna untuk melihat secara keseluruhan peraturan kontrakan yang sudah ditetapkan pemilik.



Gambar 3. 14 wireframe halaman "Peraturan" pada user

e. Halaman kontak

Pada gambar 3.15 berikut merupakan tampilan rancangan halaman “Kontak”. Pada halaman ini memungkinkan pengguna untuk menghubungi pemilik atau pengelola kontrakan secara langsung. Informasi yang ditampilkan mencakup nomor telepon, *whatsapp*, email untuk memudahkan komunikasi antara penyewa dan pemilik.



Gambar 3. 15 wireframe halaman “Kontak” pada user

f. Halaman daftar

Pada gambar 3.16 berikut merupakan tampilan rancangan halaman “Daftar Akun” yang dirancang untuk memudahkan pengguna dalam membuat akun baru sebelum mengakses layanan penyewaan kontrakan. Halaman ini menyajikan formulir pendaftaran yang terdiri dari beberapa field penting, yaitu nama lengkap, alamat email, nomor telepon, password, dan konfirmasi password. Setelah seluruh data diisi dengan benar, pengguna dapat menekan tombol “Daftar” untuk menyelesaikan proses

registrasi. Selain itu, bagi pengguna yang sudah memiliki akun, tersedia tautan langsung untuk Masuk ke akun yang sudah terdaftar.



Gambar 3. 16 wireframe halaman “Daftar Akun” pada user

g. Halaman Login

Pada gambar 3.17 berikut merupakan tampilan rancangan halaman “Masuk” yang berfungsi sebagai pintu masuk bagi pengguna yang telah memiliki akun. Halaman ini dirancang dengan antarmuka yang sederhana dan fokus, menampilkan dua kolom input utama yaitu alamat email dan password. Setelah pengguna mengisi data yang diperlukan, mereka dapat langsung menekan tombol “Masuk” yang dirancang mencolok dan mudah dikenali. Selain itu, untuk pengguna yang belum memiliki akun, disediakan tautan “Daftar” di bagian bawah halaman sebagai navigasi cepat menuju halaman pendaftaran.



Gambar 3. 17 wireframe halaman “Masuk” pada user

Admin

a. Halaman Login

Pada gambar 3.18 berikut merupakan tampilan rancangan halaman “Login Admin” yang dirancang khusus untuk keperluan autentikasi administrator sistem, terdapat dua kolom input utama, yaitu alamat email dan password. Setelah administrator mengisi kredensial dengan benar, proses masuk dilakukan dengan menekan tombol “Masuk” yang terletak di bawah form.



Gambar 3. 18 wireframe halaman “Login Admin” pada admin

b. Halaman data Kontrakan

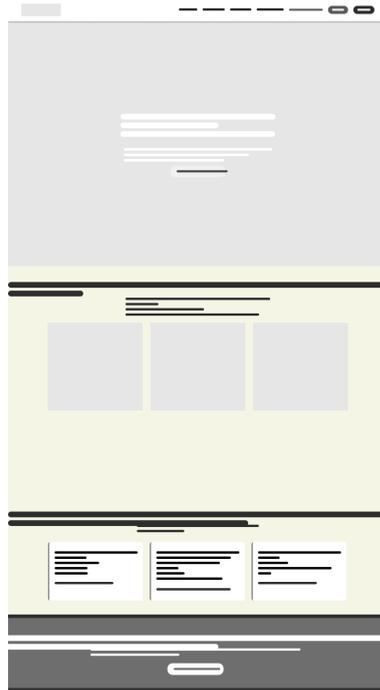
Pada gambar 3.19 berikut merupakan tampilan rancangan halaman “Data Kontrakan”. Halaman ini menyajikan daftar lengkap data hunian kontrakan yang mencakup nama properti, alamat, jumlah lantai, jumlah kamar, status hunian, harga, serta foto hunian. Admin juga dapat melihat detail atau mengedit data setiap kontrakan melalui ikon aksi yang tersedia, serta menambahkan data baru dengan tombol “+ Tambah” di pojok kanan atas. Halaman ini memudahkan pengelolaan data properti secara sistematis dan efisien.



Gambar 3. 19 wireframe halaman “Data Kontrakan” pada admin

c. Halaman Produk

Pada gambar 3.21 berikut merupakan tampilan rancangan halaman “Halaman produk”. Pada halaman ini, beberapa konten akan ditampilkan untuk melihat beberapa informasi tentang foto kontrakan, kontrakan yang ditawarkan, pada navbar terdapat tombol ke admin panel, dan juga keluar.



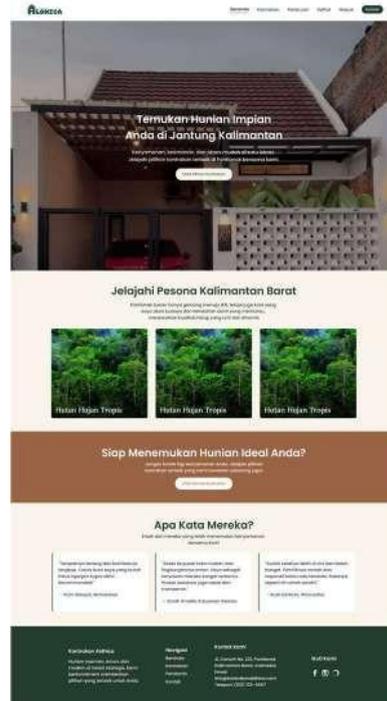
Gambar 3. 20 wireframe halaman “Halaman Produk” pada admin

2. Perancangan *Mockup website* Kontrakan Aldhica

Pengguna

a. Halaman Beranda

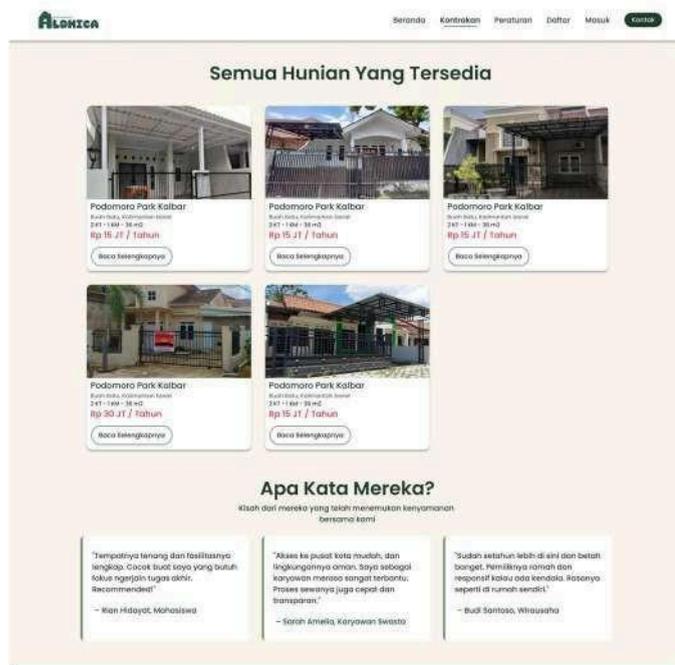
Pada gambar 3.21 berikut merupakan tampilan rancangan halaman “Beranda”. Pada halaman ini, beberapa konten akan ditampilkan untuk melihat beberapa informasi tentang foto kontrakan, kontrakan yang ditawarkan.



Gambar 3. 21 Mockup halaman “Beranda” pada user

b. Halaman Kontrakan

Pada gambar 3.22 berikut merupakan tampilan rancangan halaman “Kontrakan”. Halaman ini menampilkan daftar hunian kontrakan lengkap dengan foto, nama tipe, lokasi, harga, dan status ketersediaan. Pengguna dapat menelusuri berbagai pilihan hunian yang tersedia serta melihat detail singkat untuk memudahkan proses pencarian kontrakan yang sesuai.

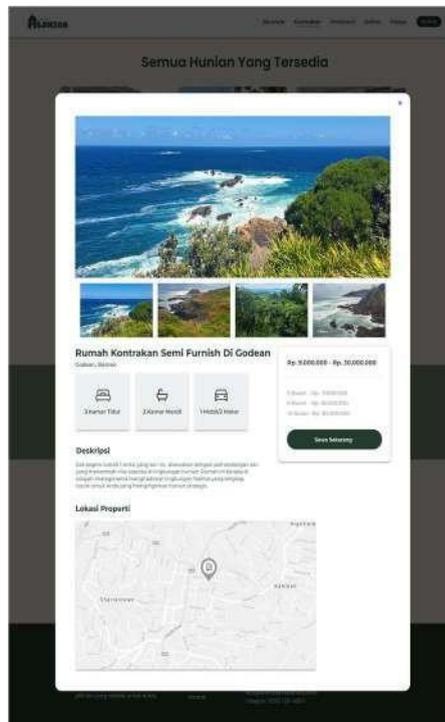


Gambar 3. 22 Mockup halaman “Kontrakan” pada user

c. Halaman Detail Kontrakan

Pada gambar 3.23 berikut merupakan tampilan rancangan halaman “Detail Kontrakan”. Pada halaman ini memungkinkan pengguna untuk melihat detail fasilitas

kontrakan. Informasi yang ditampilkan mencakup gambar fasilitas, nama fasilitas, deskripsi, alamat dan harga. Selain itu halaman ini juga menyediakan fitur sewa sekarang.



Gambar 3. 23 Mockup halaman “Detail Kontrakan” pada user

d. Halaman Pengaturan

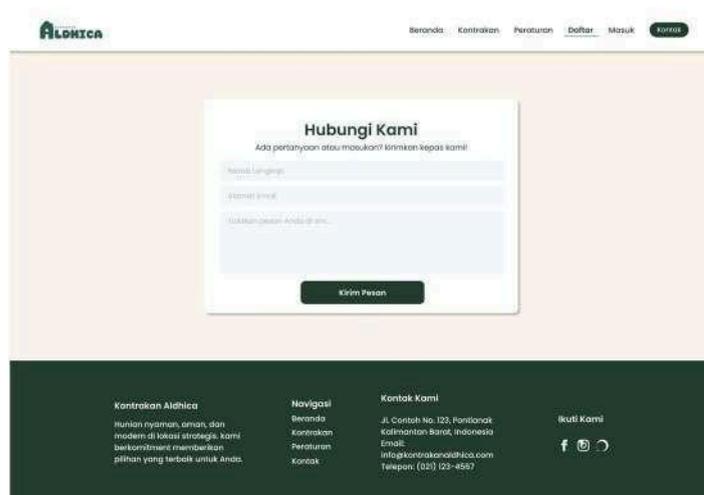
Pada gambar 3.24 berikut merupakan tampilan rancangan halaman “Peraturan”. Pada halaman ini memungkinkan pengguna untuk melihat secara keseluruhan peraturan kontrakan yang sudah ditetapkan pemilik.



Gambar 3. 24 Mockup halaman “Peraturan” pada user

e. Halaman Kontak

Pada gambar berikut merupakan tampilan rancangan halaman “Kontak”. Pada halaman ini memungkinkan pengguna untuk menghubungi pemilik atau pengelola kontrakan secara langsung. Informasi yang ditampilkan mencakup nomor telepon, *whatsapp*, email untuk memudahkan komunikasi antara penyewa dan pemilik.



Gambar 3. 25 Mockup halaman “Kontak” pada user

f. Halaman Daftar Akun

Pada gambar 3.26 berikut merupakan tampilan rancangan halaman “Daftar Akun” yang dirancang untuk memudahkan pengguna dalam membuat akun baru sebelum mengakses layanan penyewaan kontrakan. Halaman ini menyajikan formulir pendaftaran yang terdiri dari beberapa field penting, yaitu nama lengkap, alamat email, nomor telepon, password, dan konfirmasi password. Setelah seluruh data diisi dengan benar, pengguna dapat menekan tombol “Daftar” untuk menyelesaikan proses registrasi. Selain itu, bagi pengguna yang sudah memiliki akun, tersedia tautan langsung untuk Masuk ke akun yang sudah terdaftar.



Gambar 3. Mockup halaman “Daftar Akun” pada user

g. Halaman Login

Pada gambar 3.27 berikut merupakan tampilan rancangan halaman “Masuk” yang berfungsi sebagai pintu masuk bagi pengguna yang telah memiliki akun. Halaman ini dirancang dengan antarmuka yang sederhana dan

fokus, menampilkan dua kolom input utama yaitu alamat email dan password. Setelah pengguna mengisi data yang diperlukan, mereka dapat langsung menekan tombol “Masuk” yang dirancang mencolok dan mudah dikenali. Selain itu, untuk pengguna yang belum memiliki akun, disediakan tautan “Daftar” di bagian bawah halaman sebagai navigasi cepat menuju halaman pendaftaran.



Gambar 3. 26 Mockup halaman “Masuk” pada user

Admin

a. Halaman Login

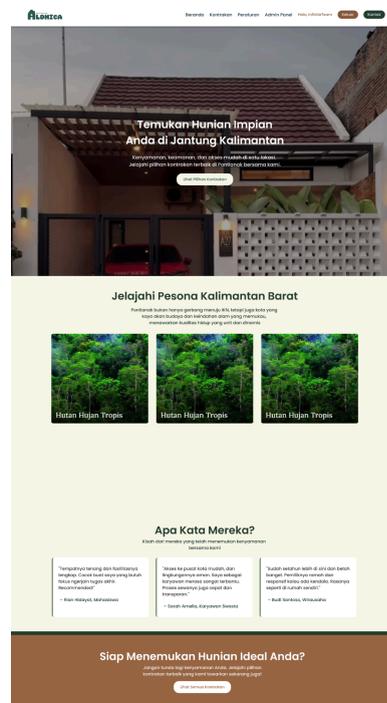
Pada gambar berikut merupakan tampilan rancangan halaman “Login Admin” yang dirancang khusus untuk keperluan autentikasi administrator sistem, terdapat dua kolom input utama, yaitu alamat email dan password. Setelah administrator mengisi kredensial dengan benar, proses masuk dilakukan dengan menekan tombol “Masuk” yang terletak di bawah form.



Gambar 3. 27 tampilan rancangan halaman “Login Admin”

b. Halaman Detail Produk

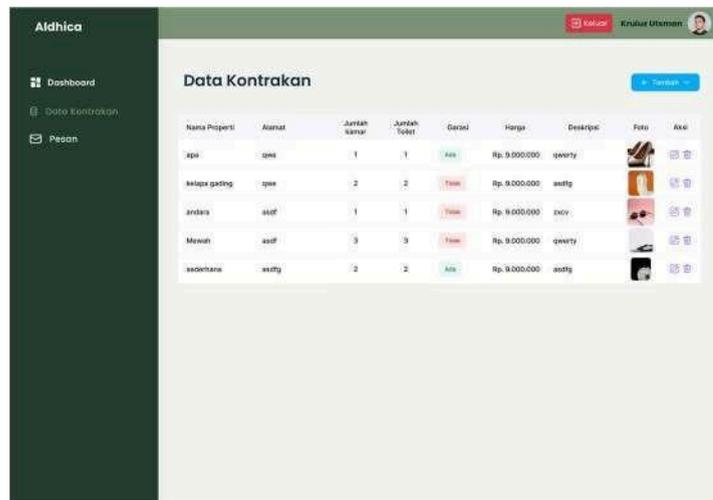
Pada gambar 3.28 berikut merupakan tampilan rancangan halaman “Beranda”. Pada halaman ini, beberapa konten akan ditampilkan untuk melihat beberapa informasi tentang foto kontrakan, kontrakan yang ditawarkan, pada navbar terdapat tombol ke admin panel, dan juga keluar.



Gambar 3. 28 Mockup halaman “Dashboard Admin” pada admin

c. Halaman data kontrakan

Pada gambar 3.30 berikut merupakan tampilan rancangan halaman “Data Kontrakan”. Halaman ini menyajikan daftar lengkap data hunian kontrakan yang mencakup nama properti, alamat, jumlah lantai, jumlah kamar, status hunian, harga, serta foto hunian. Admin juga dapat melihat detail atau mengedit data setiap kontrakan melalui ikon aksi yang tersedia, serta menambahkan data baru dengan tombol “+ Tambah” di pojok kanan atas. Halaman ini memudahkan pengelolaan data properti secara sistematis dan efisien.

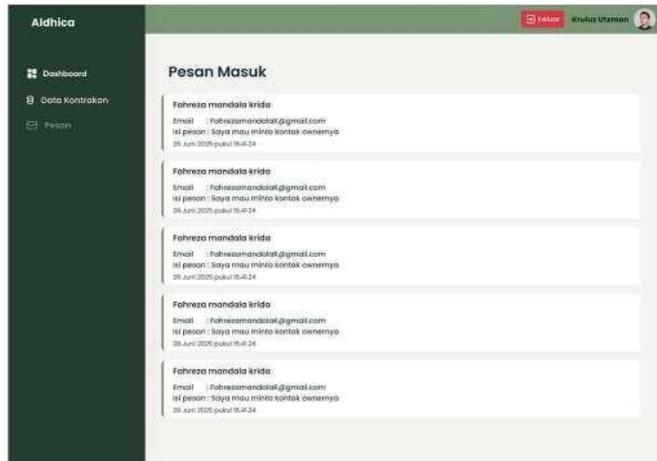


Nama Properti	Alamat	Jumlah Lantai	Jumlah Kamar	Status	Harga	Deskripsi	Foto	Aksi
ipa	qwe	1	1	Aktif	Rp. 9.000.000	qwerty		
kelapa pating	qwe	2	2	Tidak	Rp. 9.000.000	asdfg		
antara	asdf	1	1	Tidak	Rp. 9.000.000	zxcv		
Mawah	asdf	3	3	Tidak	Rp. 9.000.000	qwerty		
sederhana	asdfg	2	2	Aktif	Rp. 9.000.000	asdfg		

Gambar 3. 29 Mockup halaman “Data Kontrakan” pada admin

d. Halaman pesan masuk

Pada gambar 3.31 berikut merupakan tampilan rancangan halaman “Pesan Masuk”. Halaman ini menampilkan daftar pesan yang dikirim oleh pengguna melalui sistem, yang mencakup nama pengirim, alamat email, isi pesan, serta waktu pengiriman.



Gambar 3. 30 Mockup halaman “Pesan Masuk” pada admin

3. Perancangan Prototype *Website* Kontrakan

Berikut adalah *prototype* tampilan pengguna :

a. Prototype Beranda

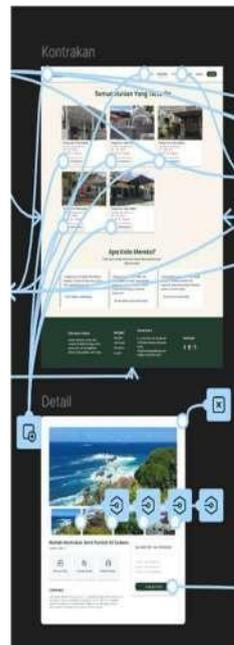
Pada gambar 3.32 berikut merupakan tampilan prototyping halaman “Beranda”. Pada halaman ini, terdapat navbar akan menuju ke halaman seperti kontrakan, peraturan, daftar, masuk, dan kontak.



Gambar 3. 31 tampilan prototyping halaman “Beranda” pada user

b. *Prototype* kontrakan dan detail kontrakan

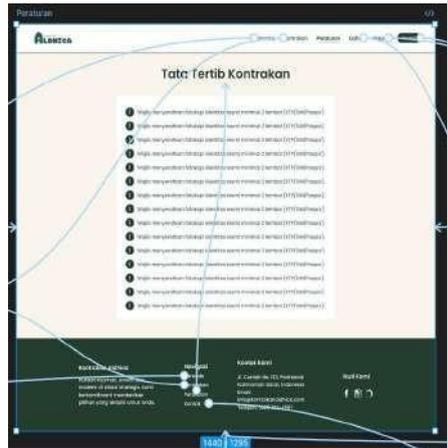
Pada gambar 3.33 berikut merupakan tampilan prototyping halaman “kontrakan”. Pada halaman ini, terdapat pilihan beberapa kontrakan dan juga ketika di klik selengkapnya maka akan mengarahkan ke detail kontrakan yang berupa popup.



Gambar 3. 32 tampilan prototyping halaman “kontrakan” pada user

c. *Prototype* peraturan

Pada gambar 3.34 berikut merupakan tampilan prototyping halaman “Peraturan”. Pada halaman ini, tidak banyak interaksi yang terjadi. Hanya terdapat navbar yang mengarah ke beberapa page, dan footer.



Gambar 3. 33 tampilan prototyping halaman “Peraturan” pada user

d. *Prototype* daftar dan masuk

Pada gambar 3.35 berikut merupakan tampilan prototyping halaman “daftar dan masuk”. Pada halaman ini, daftar terdapat tombol yang mengarahkan jika sudah mempunyai akun, lalu pada halaman masuk juga terdapat tombol jika belum mempunyai akun bisa mendaftar.



Gambar 3. 34 tampilan prototyping halaman “daftar dan masuk” pada user

e. *Prototype* Kontak

Pada gambar 3.36 berikut merupakan tampilan prototyping halaman “Peraturan”. Pada halaman ini, tidak

banyak interaksi, berhenti ketika user sudah klik tombol kirim pesan.

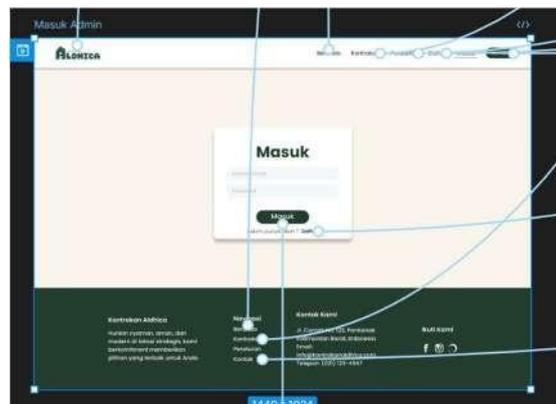


Gambar 3. 35 tampilan prototyping halaman “Peraturan” pada user

Berikut adalah *prototype* tampilan Admin :

a. Prototype Login

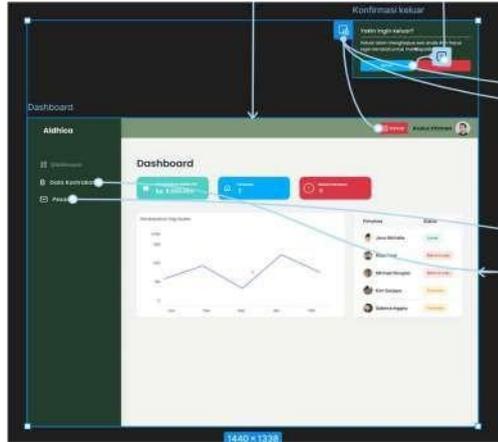
Pada gambar 3.37 berikut merupakan tampilan prototyping halaman “masuk” admin . Pada halaman ini, daftar terdapat tombol yang mengarahkan jika sudah mempunyai akun, lalu pada halaman masuk juga terdapat tombol jika belum mempunyai akun bisa mendaftar. ketika admin klik tombol masuk, akan diarahkan ke halaman *dashboard* admin.



Gambar 3. 36 tampilan prototyping halaman “masuk” pada admin

b. Prototype dashboard

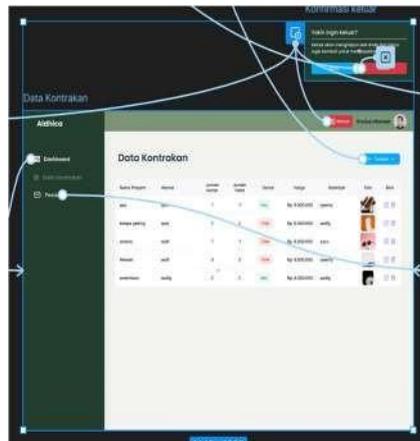
Pada gambar 3.39 berikut merupakan tampilan prototyping halaman “dashboard”. Pada halaman ini, navbar untuk ke menu lain yaitu data kontrakan dan pesan. lalu ada tombol untuk keluar yang selanjutnya ada popup konfirmasi keluar atau batal.



Gambar 3. 37 tampilan prototyping halaman “dashboard” pada admin

c. Prototype data kontrakan

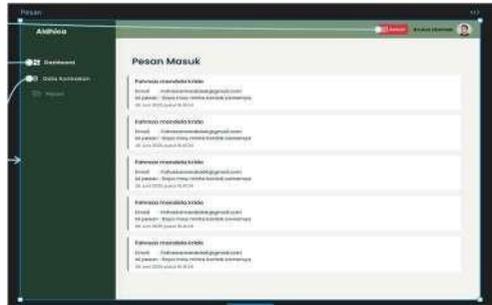
Pada gambar 3.39 berikut merupakan tampilan prototyping halaman “data kontrakan”. Pada halaman ini, terdapat tombol untuk menambahkan data kontrakan dan juga edit, serta hapus.



Gambar 3. 38 tampilan prototyping halaman “data kontrakan” pada admin

d. *Prototype* pesan

Pada gambar 3.40 berikut merupakan tampilan prototyping halaman “pesan”. Pada halaman ini, terdapat tampilan pesan masuk yang bisa di *scrolling* jika penuh.



Gambar 3. 39 tampilan prototyping halaman “pesan” pada admin

C. Penjaminan Keberlanjutan Proyek

Keberlanjutan proyek kami telah tertulis dalam MoU, dimana kami sebagai developer memberikan sistem pemeliharaan atau garansi untuk klien selama 3 bulan. Sehingga klien dapat mengajukan perbaikan sistem sesuai waktu yang telah disepakati (selama masa garansi). Akan tetapi sistem pemeliharaan Dimana jika ada kerusakan sistem karena human error (kemungkinan adanya bug dan error pada program) tidak termasuk penambahan atau perubahan fitur.

D. Kualitas Proyek

1. Melakukan Testing Website Secara Manual dengan BlackBox

Quality Assurance atau tester melakukan pengujian pada Website Kontrakan Aldhica sebelum proses hosting dilakukan. Pengujian ini bertujuan untuk memastikan bahwa tidak ada bug atau error yang terjadi setelah situs di-hosting. Pengujian dilakukan dengan menggunakan metode Black Box Testing.

A) Pengujian Admin

Tabel 3.13 adalah tabel Pengujian pada bagian admin website Kontrakan Aldhica dapat dilihat pada tabel berikut. Tabel ini merangkum hasil pengujian yang dilakukan untuk memastikan fungsi-fungsi utama berjalan dengan bai

Tabel 3. 13 Pengujian Manual Admin

Pengujian	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
	<p>Pengujian dilakukan dengan cara mengklik tombol "Data Kontrakan", kemudian memilih tombol "+Tambah" untuk menambahkan data baru. Selanjutnya, pengguna diminta untuk mengisi form dengan informasi meliputi nama properti, alamat, kelengkapan, garasi, harga (untuk 3, 6, dan 12 bulan), deskripsi singkat, koordinat peta, serta foto utama. Setelah semua data terisi, pengguna menekan tombol "Simpan Kontrakan" untuk menyimpan informasi tersebut.</p>	<p>Setelah pengguna menyimpan data, sistem akan menampilkan data kontrakan baru pada halaman Kontrakan serta memberikan notifikasi sukses sebagai tanda bahwa data berhasil ditambahkan.</p>	<p>Berdasarkan pengujian, data kontrakan berhasil ditambahkan ke dalam sistem, dan notifikasi sukses muncul sesuai dengan harapan.</p>	<p>Berhasil</p>
	<p>Pengguna mengklik tombol "Data Kontrakan", lalu memilih tombol "Edit" atau ikon pensil. Selanjutnya, pengguna mengisi ulang data seperti nama properti, alamat, kelengkapan, harga,</p>	<p>Data Kontrakan di perbarui sesuai input baru dan Notifikasi muncul</p>	<p>Data Kontrakan berhasil di perbarui sesuai input baru dan Notifikasi muncul</p>	<p>Berhasil</p>

<p style="text-align: center;">Halaman Admin Panel</p>	<p>deskripsi, dan lainnya, kemudian menekan tombol "Update Data".</p>			
	<p>Pengujian dilakukan dengan cara mengklik tombol "Data Kontrakan", kemudian memilih tombol "Delete" atau ikon tempat sampah pada data kontrakan yang ingin dihapus. Setelah itu, muncul pop-up konfirmasi, dan pengguna menekan tombol "Oke" untuk mengonfirmasi penghapusan data kontrakan.</p>	<p>Sistem berhasil menghapus data kontrakan yang dipilih dan menampilkan pop-up notifikasi dengan pesan "Data kontrakan berhasil dihapus."</p>	<p>Berdasarkan hasil pengujian, data kontrakan berhasil dihapus dari sistem, dan notifikasi pop-up muncul sesuai dengan yang diharapkan.</p>	<p>Berhasil</p>
	<p>Pengguna memilih tombol "Ubah Status", lalu mengklik "Oke" pada pop-up konfirmasi untuk mengganti status kontrakan.</p>	<p>Status kontrakan berhasil diubah dari "Tersedia" menjadi "Disewa" atau sebaliknya, disertai notifikasi pada pop-up.</p>	<p>Pengguna menekan tombol "Ubah Status", lalu mengonfirmasi dengan klik "Oke" pada pop-up. Status kontrakan berhasil berubah dari "Tersedia" menjadi "Disewa" atau sebaliknya, dan sistem menampilkan notifikasi sukses.</p>	<p>Berhasil</p>

	Pengguna mengklik tombol "Pesan" pada halaman admin untuk melihat pesan dari pengguna.	Sistem menampilkan daftar data pesan yang masuk dari user secara lengkap.	Setelah tombol "Pesan" diklik, sistem berhasil menampilkan data	Berhasil
--	--	---	---	----------

			pesan pengguna sesuai yang diharapkan.	
Halaman Beranda	Pengguna mengklik tombol "Masuk", lalu memasukkan alamat email dan password yang telah didaftarkan sebelumnya, kemudian menekan tombol "Masuk".	Sistem menampilkan notifikasi "Login Berhasil" dan secara otomatis mengarahkan pengguna ke halaman	Setelah login dilakukan, sistem berhasil menampilkan notifikasi "Login Berhasil" dan pengguna diarahkan ke halaman beranda sesuai harapan.	Berhasil

b. Pengujian User

Tabel 3. 14 adalah tabel Pengujian pada bagian user website Kontrakan Aldhica dapat dilihat pada tabel berikut. Tabel ini merangkum hasil pengujian yang dilakukan untuk memastikan fungsi-fungsi utama berjalan dengan baik

Tabel 3. 14 Pengujian Manual User

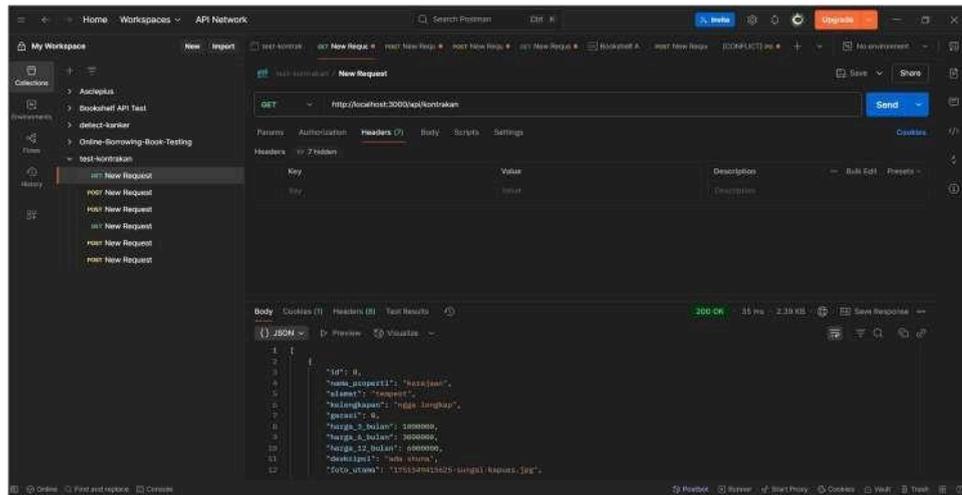
Pengujian	Skenario Pengujian	Hasil yang di harapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Halaman Beranda	Pengguna mengklik tombol "Lihat Pilihan Kontrakan" pada halaman utama.	Sistem mengarahkan pengguna ke halaman Kontrakan dan menampilkan daftar hunian yang tersedia.	Setelah tombol diklik, sistem berhasil beralih ke halaman Kontrakan dan menampilkan laman hunian tersedia sesuai yang diharapkan.	Berhasil
	Pengguna mengklik tombol "Kontak", mengisi form yang tersedia, lalu menekan tombol "Kirim Pesan".	Sistem menampilkan notifikasi "Pesan berhasil dikirim" sebagai konfirmasi bahwa pesan telah terkirim.	Setelah form dikirim, sistem berhasil menampilkan notifikasi "Pesan berhasil dikirim" sesuai harapan.	Berhasil
	Pengguna mengklik tombol "Peraturan" pada halaman utama.	Sistem menampilkan laman peraturan yang berisi	Setelah tombol diklik, sistem berhasil	Berhasil

		informasi atau ketentuan yang berlaku.	menampilkan laman peraturan sesuai yang diharapkan.	
Halaman Kontrakan	Pengguna mengklik tombol "Mulai Analisis AI", lalu mengisi semua form yang tersedia dari langkah 1 hingga langkah 3. Setelah selesai, pengguna menekan tombol "Mulai Analisis" pada halaman terakhir.	Sistem menampilkan hasil profil AI analisis berdasarkan data yang telah diisi.	Setelah proses selesai, sistem berhasil menampilkan profil hasil analisis AI sesuai input pengguna.	Berhasil
	Pada laman Hunian Tersedia, pengguna mengklik tombol "Baca Selengkapnya" pada salah satu data kontrakan.	Sistem menampilkan informasi detail mengenai kontrakan yang dipilih.	Setelah tombol diklik, sistem berhasil menampilkan informasi lengkap dari data kontrakan tersebut sesuai harapan.	Berhasil

2. Pengujian Menggunakan Postman

a. Testing Halaman Kontrakan

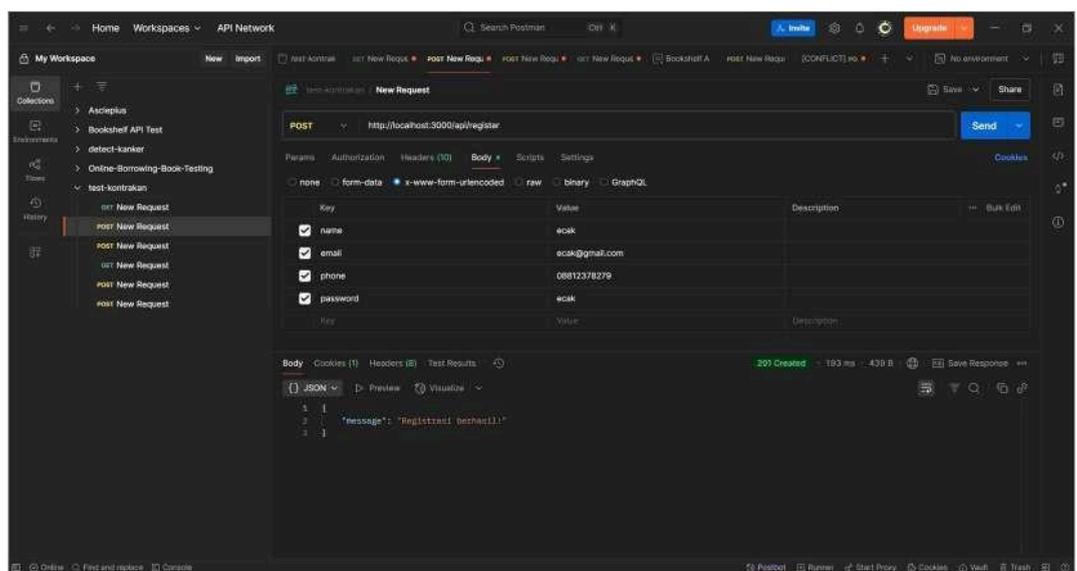
Pada gambar 3.41 dilakukan testing pada halaman kategori secara otomatis menggunakan Postman yang dimulai dengan melakukan klik “Tambah Kategori”.



Gambar 3. 40 Testing Halaman Kontrakan

b. Testing Fitur Daftar

Pada gambar 3.42 dilakukan testing pada halaman kategori secara otomatis menggunakan Postman yang dimulai dengan melakukan klik “daftar akun”.



Gambar 3. 41 Testing Fitur Daftar

2. Penyusun Pertanyaan Untuk Pengujian SUS

Pengujian website ini dilakukan dengan membuat kuesioner pengujian SUS (System Usability Scale) menggunakan Google Form. SUS adalah prosedur evaluasi kegunaan sistem yang terdiri dari sepuluh pertanyaan, terdiri dari lima pertanyaan positif dan lima pertanyaan negatif seperti pada gambar 3.15. Daftar pertanyaan yang digunakan untuk pengujian SUS di website Kontrakan Aldhica adalah sebagai berikut: setiap pertanyaan memiliki lima pilihan jawaban, berkisar dari "sangat tidak setuju" hingga "sangat setuju"

Tabel 3. 15 Tabel Pertanyaan SUS

No	Pertanyaan
1	Saya merasa bahwa saya akan sering menggunakan website ini
2	Website ini terasa rumit dan tidak mudah digunakan
3	Saya merasa bahwa website ini mudah digunakan
4	Saya memerlukan bantuan teknis untuk bisa menggunakan website ini.
5	Saya merasa fitur-fitur yang ada di website ini terintegrasi dengan baik.
6	Website ini memiliki banyak inkonsistensi.
7	Saya merasa bahwa orang lain akan cepat menguasai cara menggunakan website ini
8	Website ini sangat membingungkan saat digunakan.
9	Saya merasa percaya diri saat menggunakan website ini.
10	Saya harus mempelajari banyak hal sebelum bisa menggunakan website ini

Menurut Prof. Sugiyono (2019), skala Likert adalah alat yang digunakan untuk menilai pendapat, sikap, dan persepsi seseorang atau sekelompok orang terhadap fenomena sosial tertentu. Dengan menggunakan skala ini, para peneliti dapat mengukur berbagai aspek Pandangan dan persepsi secara lebih terstruktur. Dalam skala ini, pernyataan positif menerima skor 5, 4, 3, 2, 1, yang menunjukkan tingkat setuju yang sangat tinggi hingga sangat tidak setuju. Sebaliknya pernyataan negatif menerima skor 1, 2, 3, 4, 5, yang menunjukkan tingkat setuju yang sangat tinggi hingga sangat tidak setuju.

Dalam System Usability Scale (SUS), skala Likert dengan nilai satu hingga lima digunakan. Nilai satu menunjukkan sangat tidak setuju, nilai dua menunjukkan tidak setuju, nilai tiga menunjukkan netral, nilai empat menunjukkan setuju, dan nilai lima menunjukkan sangat setuju. Dalam SUS, skala Likert digunakan untuk menilai tingkat kegunaan sistem berdasarkan pengalaman pengguna.

Sangat penting untuk mengatur urutan pertanyaan dalam kuesioner SUS. Untuk memastikan pengukuran yang akurat, pertanyaan harus disusun secara berurutan. Hal ini membantu mengurangi bias dan menjamin bahwa responden memberikan jawaban yang konsisten dan dapat diandalkan. Oleh karena itu, analisis data yang dihasilkan akan lebih dapat diandalkan dan memberikan gambaran yang lebih akurat tentang persepsi pengguna terhadap sistem yang dievaluasi

Dengan format dan strukturnya yang sederhana, skala Likert menjadi salah satu alat yang paling banyak digunakan dalam penelitian sosial dan evaluasi kegunaannya. Skala pada tabel 3.16 ini dapat membantu peneliti dan praktisi mendapatkan pemahaman yang lebih mendalam tentang perspektif dan persepsi yang beragam. Informasi ini kemudian dapat digunakan untuk upaya pengembangan dan perbaikan lebih lanjut. Pertanyaan kuesioner *system usability scale* perlu disusun secara berurutan yaitu :

Tabel 3. 16 Tabel Skor Pengujian

No	Jawaban	Skor
1	Sangat Tidak Setuju (STS)	1
2	Tidak Setuju (TS)	2

3	Ragu-Ragu (RG)	3
4	Setuju (S)	4
5	Sangat Setuju (SS)	5

3. Pengambilan Responden

Pada gambar 3.47 adalah halaman form Kuesioner yang disebarkan kepada target pengujian dengan tujuan memperoleh hasil yang diperlukan untuk evaluasi. Dalam konteks pengujian dengan System Usability Scale (SUS), jumlah responden yang dibutuhkan adalah 20 orang. Jumlah ini dianggap optimal untuk melakukan studi kuantitatif yang efektif.

Dalam pengujian desain website Kontrakan Aldhica, responden yang berpartisipasi dalam pengisian kuesioner SUS terdiri dari berbagai pekerjaan khususnya mahasiswa. pengisian kuesioner dilakukan dengan menggunakan google form. Pemilihan responden ini bertujuan untuk memperbaiki kesalahan sistem yang dimiliki oleh website Kontrakan Aldhica. Berikut contoh dari google form yang telah disediakan.

**KONTRAKAN
ALDHICA**

**Kuesioner Sistem Usability Scale (SUS)
untuk Website Kontrakan Aldhica**

Silahkan beri penilaian anda terhadap pernyataan di bawah ini mengenai pengalaman anda menggunakan webiste <https://web-kontrakan-745702808927.asia-southeast2.run.app>
Gunakan Skala Berikut untuk menilai setiap pernyataan:

- Sangat Tidak Setuju : 1
- Tidak Setuju : 2
- Netral : 3
- Setuju : 4
- Sangat Setuju : 5

Seluruh jawaban yang anda berikan akan digunakan untuk meningkatkan kualitas dan kemudahan penggunaan website. Jawaban anda akan dirahasiakan dan hanya digunakan untuk kepentingan laporan atau penelitian.

* Menunjukkan pertanyaan yang wajib diisi

Gambar 3. 46 Gform SUS Kontrakan Aldhica

4. Perhitungan Skor SUS

Pada Tabel 3.17 adalah tabel ntuk mengetahui hasil pengujian website dilakukan perhitungan pada skor hasil pengujian dengan metode SUS. Dibawah ini adalah skor hasil kuisisioner dari 20 Responden.

Tabel 3. 17 Perhitungan SUS Kontrakan Aldhica

No	Nama Responden	Pekerjaan	Usia	Jenis Kelamin	SKOR ASLI									
					Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7	Q8	Q9	Q10
1	Bagus Nur Ramadhan	mahasiswa	21	Laki-laki	4	2	4	3	4	3	4	2	4	2
2	Akil Kayle	Investor	26	Laki-laki	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1
3	Bessek Tenri Ampa	Mahasiswa	20	Perempuan	4	2	5	2	4	2	5	1	4	3
4	Ana Mutiara	Mahasiswa	21	Perempuan	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3
5	Levi Dhaniswara	Surveyor	23	Laki-laki	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1
6	Muhammad Revanza	mahasiswa	22	Laki-laki	4	2	4	2	5	1	4	1	5	2
7	rusydi umar	dosen	48	Laki-laki	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1
8	Sekar	Pengacara	30	Perempuan	5	1	5	5	5	1	5	1	5	1
9	Kayla Nabila	Mahasiswa	21	Perempuan	4	2	4	3	5	3	4	2	3	3
10	Faozan Fahmi Ardhana	Mahasiswa	20	Laki-laki	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1
11	Fauzan	Cloud Engineer	20	Laki-laki	5	1	5	2	4	2	5	1	5	2
12	Rachmad Bachtiar	Mahasiswa	21	Laki-laki	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
13	annisa	mahasiswa	22	Perempuan	4	1	5	1	4	1	5	1	5	1
14	Diva Ardella	Mahasiswa	22	Perempuan	4	2	5	2	4	2	5	2	4	2
15	Ginanjar	Arsitek	25	Laki-laki	4	3	4	3	3	3	3	3	4	4
16	Alya nuraini	admin koperasi	20	Perempuan	4	1	4	1	4	5	4	1	4	4
17	Luxy Rahma	Karyawan swasta	20	Perempuan	5	1	4	2	5	4	4	2	4	2
18	Silvi	Karyawan Toko	21	Perempuan	3	2	4	2	4	3	4	2	4	2
19	Jefa	Wiraswasta	24	Perempuan	4	2	4	2	4	2	4	2	4	3
20	Nayaka	siswa	19	Laki-laki	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1

Berdasarkan metode SUS yang dikembangkan oleh John Brooke, perhitungan skor SUS dilakukan dengan aturan berikut:

- Pengujian SUS terdiri dari 5 pertanyaan positif (di nomor ganjil) dan 5 pertanyaan negatif (di nomor genap).
- Skala penilaian terdiri dari 5 poin: sangat tidak setuju (1), tidak setuju (2), ragu-ragu (3), setuju (4), dan sangat setuju (5).
- Nilai konversi skala rasio adalah sebagai berikut: sangat tidak setuju(1), tidak setuju (2), ragu-ragu (3), setuju (4), dan sangat setuju (5).
- Untuk setiap pertanyaan bernomor ganjil, skor yang diberikan oleh pengguna dikurangi 1.

- Untuk setiap pertanyaan bernomor genap, skor akhir diperoleh dengan mengurangi skor pengguna dari 5.
- Hasil perhitungan skor kemudian dijumlahkan dan dikalikan dengan 2.5 untuk mendapatkan skor akhir

Berdasarkan perhitungan yang dilakukan dengan mengikuti aturan di atas, hasil skor SUS untuk website kontrakan aldhica adalah sebagai berikut pada tabel 3.18 :

Tabel 3. 18 Hasil Pengujian SUS kontrakan Aldhica

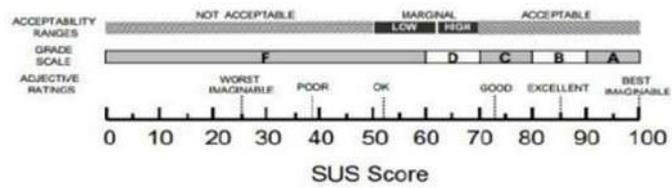
Skor Hasil Hitung										Jumlah	Nilai (Jumlah x 2.5)
Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7	Q8	Q9	Q10		
3	3	3	2	3	2	3	3	3	3	28	70
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	40	100
3	3	4	3	3	3	4	4	3	2	32	80
3	2	3	1	4	1	3	2	3	2	24	60
4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	39	97,5
3	3	3	3	2	3	3	4	4	3	31	77,5
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	40	100
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	40	100
3	3	3	2	3	3	3	3	2	2	27	67,5
4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	39	97,5
4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	39	97,5
3	3	4	3	3	3	4	4	4	3	34	85
3	3	4	3	3	3	4	4	4	3	34	85
3	3	4	3	3	3	4	3	3	3	32	80
3	3	4	3	3	3	4	2	3	2	30	75
3	3	3	3	3	3	3	3	3	1	28	70
4	4	3	3	4	4	3	3	3	1	32	80
2	3	3	3	3	3	3	3	3	2	28	70
3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	29	72,5
4	4	4	4	0	4	4	4	4	4	36	90
SKOR RATA RATA (HASIL AKHIR)											70,75

5. Hasil Pengujian

menentukan skor hasil pengujian System Usability Scale (SUS) mencakup tiga aspek utama sesuai dengan yang dijelaskan oleh John Brooke yaitu :

a. Aspek penilaian

Tiga aspek utama dalam menentukan hasil SUS adalah adjectives rating, grade scale, dan Acceptability range seperti pada gambar di bawah ini



Gambar 3. 47 Aspek Penilaian

Setelah skor dihitung, langkah berikutnya adalah menentukan hasil akhir dari SUS dengan mempertimbangkan aspek-aspek berikut.

1) Skor Adjective

Tabel 3. 19 Tabel Skor Adjectiv

Adjective Ratings SUS	
SUS Score	Adjective Ratings
92 - 100	Best Imaginable
85 - 91	Excellent
72 - 84	Good
52 - 71	Ok/Fair
38 - 51	Poor
25 - 37	Worst Imaginable

2) Skor Acceptability

Tabel 3. 20 Tabel Skor Acceptability

Acceptability Range	
SUS Score	Acceptability Range
62-100	Acceptable (High)
49-61	Acceptable (Low)
0-50	Not Acceptable

3) Skor Grading

Tabel 3. 21 Tabel Skor Grading

Grade Scale	
SUS Score	Grading
91-100	A
81-90	B
71-80	C
61-70	D
0-60	E

b. Hasil pengujian

Pada Tabel 3.22 adalah Hasil perhitungan skor dari 20 responden menghasilkan nilai sebagai berikut:

Tabel 3. 22 Tabel Hasil Pengujian SUS

No	Responden	Jumlah Skor SUS	Hasil SUS	Adjective Ratings	Grade Scale	Acceptability Range
1	Bagus Nur Ramadhan	28	70	OK / Fair	D	Low
2	Akil Kayle	40	100	Best Imaginable	A	High
3	Bessek Tenri Ampa	32	80	Good	C	High
4	Ana Mutiara	24	60	Poor	E	Low
5	Levi Dhaniswara	39	97,5	Best Imaginable	A	High
6	Muhammad Revanza	31	77,5	Good	C	High
7	rusydi umar	40	100	Best Imaginable	A	High
8	Sekar	40	100	Best Imaginable	A	High
9	Kayla Nabila	27	67,5	OK / Fair	D	Low
10	Faozan Fahmi Ardhana	39	97,5	Best Imaginable	A	High
11	Fauzan	39	97,5	Best Imaginable	A	High
12	Rachmad Bachtiar	34	85	Excellent	B	High
13	annisa	34	85	Excellent	B	High
14	Diva Ardella	32	80	Good	C	High
15	Ginanjari	30	75	Good	C	High
16	Alya nuraini	28	70	OK / Fair	D	Low
17	Luxy Rahma	32	80	Good	C	High
18	Silvi	28	70	OK / Fair	D	Low
19	Jefa	29	72,5	Good	C	High
20	Nayaka	36	90	Excellent	B	High

6. Kesimpulan Perhitungan SUS

Berdasarkan hasil perhitungan dan penilaian skor SUS, dapat disimpulkan sebagai berikut:

- a) Rata-rata skor SUS dari 20 responden adalah 70,75, yang dikategorikan dalam rating "Good", grade "C", dan rentang penerimaan "Acceptable High". Hal ini menunjukkan bahwa sistem memiliki tingkat kegunaan yang memadai dan dapat diterima oleh sebagian besar pengguna. Meskipun pengalaman pengguna secara umum dianggap positif, masih terdapat beberapa aspek yang perlu diperbaiki untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi interaksi pengguna dengan sistem.

- b) Pada aspek adjective ratings, dari 20 responden terdapat 5 skor dengan rating "Best Imaginable", 3 skor dengan rating "Excellent", 7 skor dengan rating "Good", 4 skor dengan rating "OK/Fair", dan 1 skor dengan rating "Poor". Distribusi ini menunjukkan bahwa sebagian besar pengguna menilai sistem secara positif (kategori Good ke atas). Namun, keberadaan nilai "OK/Fair" dan "Poor" mengindikasikan masih adanya pengalaman pengguna yang kurang optimal yang perlu diperhatikan.
- c) Pada aspek Grading Scale, distribusi nilai dari 20 responden terdiri atas 5 skor pada grade "A" (tingkat kepuasan sangat tinggi), 3 skor pada grade "B" (tingkat kepuasan tinggi), 6 skor pada grade "C" (cukup puas), 2 skor pada grade "D" (kurang puas), dan 1 skor pada grade "E" (tidak puas). Distribusi ini menggambarkan bahwa meskipun sebagian besar responden menilai sistem secara cukup hingga sangat baik, masih terdapat sejumlah pengguna yang merasa kurang puas, yang menjadi sinyal perlunya evaluasi dan peningkatan dalam aspek kegunaan tertentu.
- d) Pada aspek Acceptability Range, terdapat 15 skor pada tingkat "Acceptable High" dan 5 skor pada tingkat "Acceptable Low". Artinya, sistem telah diterima dengan baik oleh sebagian besar pengguna dan memberikan kenyamanan dalam penggunaannya. Namun, masih ada 25% responden yang menganggap sistem berada di batas bawah penerimaan, yang menunjukkan perlunya perhatian terhadap masalah yang mungkin mereka hadapi, seperti kompleksitas tampilan atau kesulitan dalam navigasi.

BAB IV PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah yang terdapat pada bab 1, didapatkan Kesimpulan mengenai pengembangan aplikasi berbasis web untuk pendataan dan manajemen kontrakan Aldhica sebagai berikut :

1. Sistem mampu melakukan pendataan penginap yang sedang menempati kontrakan Aldhica secara terstruktur dan akurat.
2. Sistem dapat menampilkan status ketersediaan kamar kontrakan secara real-time, menunjukkan apakah kamar tersedia atau sedang terisi.
3. Sistem memungkinkan administrator untuk melakukan operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete) pada data penginap dan status kamar kontrakan.
4. Sistem menyediakan fitur pencarian data penginap dan status kamar, serta menghasilkan laporan pengelolaan kontrakan untuk kebutuhan administrasi.
5. Sistem hanya dapat diakses oleh pengguna yang memiliki akun dengan hak akses sesuai peran, seperti administrator atau pemilik kontrakan.
6. Sistem berbasis web dan dapat diakses melalui berbagai perangkat yang terhubung dengan koneksi internet.

B. Saran

Adapun saran yang dapat diberikan agar berguna dalam meningkatkan kinerja website yang telah dibangun, yaitu :

1. Perlu adanya maintenance berkala agar dapat mengevaluasi dan memperbaiki kinerja dari website tersebut secara rutin.
2. Perlu dilakukan peningkatan SEO (Search Engine Optimization) untuk memastikan website lebih mudah ditemukan oleh calon pelanggan melalui mesin pencari, sehingga dapat

meningkatkan jumlah pengunjung.

3. Fokus pada peningkatan kepuasan pengguna dan memberikan layanan pelanggan yang efektif dan cepat.

DAFTAR PUSTAKA

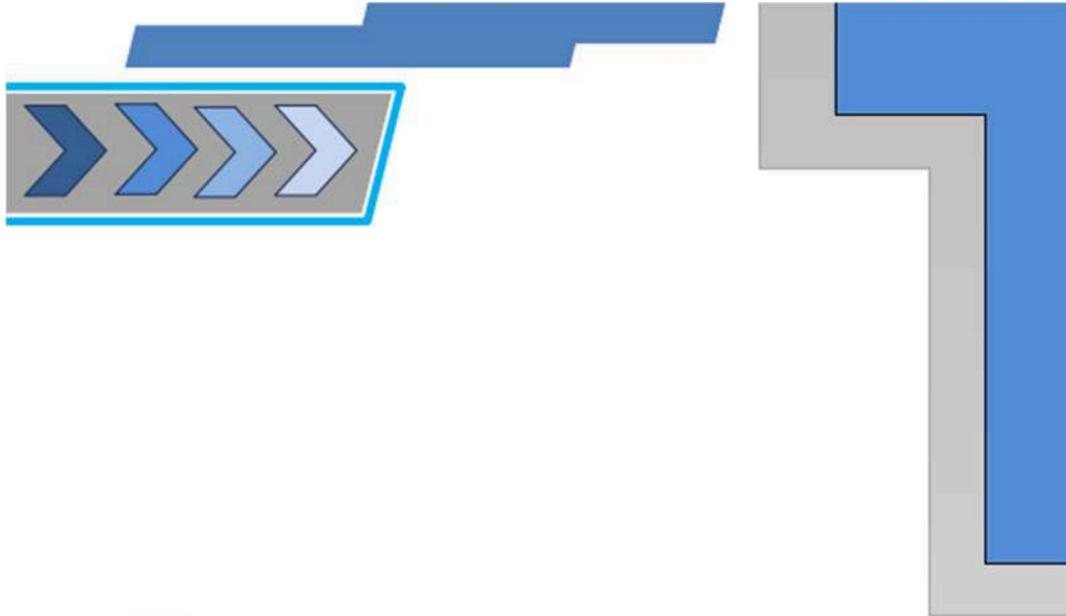
Anardani, S., Jayadi, P., Sofyana, L., & Romadhon, G. (2023). Pemanfaatan website profile sebagai sarana informasi dan promosi usaha Porang Agrotanijaya Pacitan. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Indonesia Sejahtera*, 1(1), 167–176.

Arista, L. P., & Nugroho, Y. S. (2023). Sistem informasi pencatatan transaksi penjualan dan pembelian produk berbasis website di Toko Sembako Putrasena Sukoharjo. *IP (Jurnal Informatika Polinema)*, 10(2), 397–404.

Putra, F. A. (2021). Perancangan dan implementasi website company profile sebagai media promosi di Rhapsody Studio. *Prosiding National Conference for Community Service Project (NaCosPro)*, 1(1), 1155–1158.

LAMPIRAN

a. Proposal Proyek



Proposal

**Pembuatan Sistem Informasi
Berbasis Web untuk Pendataan dan
Manajemen Kontrakan Aldhica**





DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	1
PROJECT CHARTER.....	1
I. PENDAHULUAN.....	7
A. Latar Belakang.....	7
B. Analisis SWOT.....	8
C. Tujuan Proyek.....	9
D. Ruang Lingkup.....	10
II. PELAKSANAAN PROYEK.....	10
A. Rincian Kegiatan Proyek.....	11
B. Jadwal Pelaksanaan Proyek.....	11
C. Alokasi Sumber Daya.....	12
D. Besar Biaya Proyek.....	15
III. PENUTUP.....	15

PROJECT CHARTER



Project Name	Pembuatan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Pendataan dan Manajemen Kontrakan Aldhica		
1. Project Objectives			
<ul style="list-style-type: none"> a. Meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam pendataan penginap melalui sistem digital yang terpusat dan mudah diakses. b. Memudahkan pemilik kontrakan dalam memantau status ketersediaan kamar secara real-time, sehingga proses pengelolaan kontrakan menjadi lebih terstruktur. c. Menyediakan informasi status kamar (tersedia/terisi) secara transparan dan up-to-date bagi calon penyewa maupun pengelola. d. Mendukung proses administrasi dan pelaporan data penginap secara otomatis dan terdokumentasi dengan baik. e. Meningkatkan profesionalisme pengelolaan Kontrakan Aldhica melalui sistem informasi berbasis web yang modern dan user-friendly. 			
Expected Start Date	12 Mei 2025	Expected End Date	14 Juli 2025
2. Scope Definition			
<p>Batasan :</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Sistem hanya dapat diakses oleh dua jenis pengguna, yaitu Administrator (pemilik/pengelola kontrakan) dan User (penginap/penyewa). b. Sistem berfokus pada fitur pendataan penginap, status kamar (tersedia/terisi), dan histori penyewaan. c. Sistem berbasis web dan hanya dapat diakses melalui perangkat yang terhubung ke internet. d. Sistem tidak mencakup proses pembayaran online, pengelolaan keuangan, atau integrasi dengan payment gateway pada tahap awal pengembangan. e. Sistem tidak menyediakan fitur manajemen properti lain di luar lingkup 			

kontrakan Aldhica, seperti maintenance atau pelaporan keuangan secara detail.

Kebutuhan Fungsional :

- a. Website mampu menampilkan informasi-informasi mengenai Kontrakan Aldhica. Sistem dapat melakukan pendataan penginap yang sedang menginap di kontrakan Aldhica.
- b. Sistem dapat menampilkan status ketersediaan kamar kontrakan secara real-time (tersedia atau terisi).
- c. Sistem memungkinkan admin untuk melakukan input, update, dan penghapusan data penginap dan status kamar (CRUD).
- d. Sistem menyediakan fitur pencarian data penginap berdasarkan nama, tanggal masuk, atau status kamar.
- e. Sistem dapat menghasilkan laporan data penginap dan status kamar untuk keperluan administrasi.

Kebutuhan Non-Fungsional :

- a. Sistem harus berjalan optimal 24/7 dengan downtime minimal.
- b. Backup data dilakukan secara otomatis secara berkala untuk menjaga keamanan data.
- c. Sistem berbasis web menggunakan teknologi PHP dan MySQL sebagai basis data.
- d. Website dapat diakses selama 24 jam setiap hari.
- e. Website memiliki user interface yang menarik dan mudah dipahami.
- f. Website dapat diakses melalui platform PC maupun mobile.
- g. Website menggunakan bahasa Indonesia yang mudah dimengerti.
- h. Seluruh komponen pendukung website disimpan di tempat yang aman

3. Success Criteria

- a. Admin mudah mendata penginap dan memantau status kamar via dashboard responsif.
- b. Status kamar terupdate real-time, pengelolaan akurat.
- c. Data penginap/kamar mudah dicari dan dilaporkan.
- d. Transparansi pengelolaan kontrakan meningkat via data akurat dan laporan terdokumentasi.
- e. Pengguna merasakan peningkatan efisiensi administrasi.
- f. Antarmuka sistem user-friendly.

4. Risk management

A. Identifikasi Potensi Risiko:

1. Perubahan Kebutuhan Pengguna: Adanya perubahan kebutuhan dari pemilik atau pengelola kontrakan terkait fitur atau fungsionalitas sistem setelah proses pengembangan dimulai.
2. Gangguan Sistem: Downtime server atau masalah teknis yang menyebabkan sistem tidak dapat diakses, mengganggu proses pendataan dan manajemen kontrakan.
3. Keterlambatan Implementasi: Penundaan dalam penyelesaian proyek yang disebabkan oleh faktor teknis, sumber daya, atau masalah komunikasi.

B. Strategi untuk Mengatasi Risiko:

1. Perubahan Kebutuhan Pengguna: Melakukan sesi diskusi dan validasi kebutuhan secara berkala dengan pemilik kontrakan, serta menerapkan pendekatan pengembangan Agile yang fleksibel.
2. Gangguan Sistem: Menggunakan penyedia hosting yang andal dengan

jaminan uptime yang tinggi, serta menyiapkan rencana pemulihan data (backup) secara rutin.

3. Keamanan Data: Menerapkan protokol keamanan yang kuat seperti enkripsi data, otentikasi pengguna yang aman, dan audit keamanan berkala.
4. Keterlambatan Implementasi: Membuat jadwal proyek yang realistis dengan milestone yang jelas, serta melakukan monitoring dan evaluasi progres secara berkala.

5. Milestone

No	<i>Project Milestones</i>	Target
1.	Mulai project	12 Mei 2025
2.	Menyelesaikan identifikasi masalah	15 Mei 2025
3.	Menyelesaikan penggalan kebutuhan	15 Mei 2025
4.	Menyelesaikan analisis kebutuhan	15 Mei 2025
5.	Menyelesaikan analisis alur kerja sistem	30 Mei 2025
6.	Menyelesaikan desain sistem (software & hardware)	5 Juni 2025
7.	Menyelesaikan perancangan sistem	15 Juni 2025
8.	Menyelesaikan implementasi sistem	22 juni 2025
9.	Menyelesaikan testing	30 juni 2025
10.	Proyek Selesai	14 Juli 2025

6. Assumptions



- a. Bersedia akses internet yang stabil dan memadai bagi administrator untuk mengoperasikan sistem berbasis web.
- b. Pemilik dan pengelola kontrakan aktif berpartisipasi dalam pengujian, pelatihan, dan penerapan sistem agar penggunaan berjalan lancar.
- c. Data penginap dan informasi kontrakan yang diperlukan lengkap dan akurat untuk proses pendataan dan pelaporan.
- d. Pengguna sistem memiliki perangkat yang kompatibel (laptop, smartphone) untuk mengakses sistem berbasis web.
- e. Sistem akan dikelola dan dipelihara secara berkala oleh tim pengelola kontrakan untuk menjaga kelancaran operasional dan keamanan data.

7. Constraints or Dependencies

- a) Keterbatasan Anggaran: Anggaran terbatas dapat membatasi pengembangan fitur dan memperlambat waktu penyelesaian proyek.
- b) Waktu Pelaksanaan: Proyek harus diselesaikan dalam tenggat waktu tertentu yang dapat mempengaruhi kualitas pengujian dan implementasi.
- c) Ketergantungan pada Tim Pengembang: Keberhasilan proyek sangat bergantung pada ketersediaan dan keahlian tim pengembang dalam membangun dan memelihara sistem.
- d) Ketersediaan Data Akurat: Sistem membutuhkan data penginap dan status kontrakan yang lengkap dan valid untuk pendataan yang efektif.



8. Project Approval Requirements

Persyaratan yang harus disetujui agar *project* bisa dikerjakan sebagai berikut

a. Kontrak Kerjasama

Kontrak ini mencakup segala hal mengenai proyek dan rencana pembagiannya, Dengan ditanda-tangani kontrak hitam diatas putih, maka kedua belah pihak (*client* dan *developer*) sudah melakukan persetujuan terhadap pengadaan proyek tersebut.

b. Pembelian *Web Hosting*

Web Hosting yang dibutuhkan untuk membuat *website* agar nantinya dapat dijalankan di luar dari *server* lokal, yang nantinya akan menjadi tanggung jawab *client* dengan/ tanpa bantuan dari tim pengembang proyek.

c. Daftar Risiko

Daftar risiko ini dibutuhkan sebagai pemberian aturan yang resmi dan pedoman penindaklanjutan yang serius bagi pihak yang telah melakukan pelanggaran dan/atau sebagai penanganan bagi pihak yang dirugikan saat pengerjaan proyek berlangsung.

9. Project Organizational Structure

Jabatan	Nama
Project Manager/Programmer	Muhammad Dhiwa Rahma Fathani
Programmer/Bendahara	Fahreza Mandala Putra
Perancangan Sistem/Data Analyst	Faiz Nur Aqil
Sekretaris/Tester	Merdeka Agustia Rizkyani
UI/UX Designer/Marketing	Rifqi Arya Putra

10. Project Authorization

Nama : Rahmalia Nahida Sari
Jabatan : Pemilik dan Pengelola Kontrakan Aldhica
Tanggal Otorisasi : 21 Mei 2025

I. PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Di era digital ini, kebutuhan akan sistem informasi yang efisien dan terpusat untuk mengelola berbagai aspek bisnis semakin meningkat. Salah satunya adalah pengelolaan kontrakan, yang seringkali masih dilakukan secara manual dan kurang efisien. Proses pendataan penginap, pemantauan status kamar, dan pelaporan seringkali memakan waktu dan rentan terhadap kesalahan.

Awalnya, kelompok kami menjalin kerjasama dengan mitra Aksi Sahabat untuk mengembangkan sistem informasi yang komprehensif. Namun, karena keterbatasan waktu dan sumber daya, kami memutuskan untuk memfokuskan proyek pada skala yang lebih kecil dan lebih terkelola. Kami kemudian beralih ke mitra baru, yaitu Kontrakan Aldhica.

Kontrakan Aldhica adalah sebuah usaha kontrakan yang ditempati oleh salah satu anggota kelompok kami. Kami melihat potensi untuk meningkatkan efisiensi pengelolaan kontrakan ini melalui sistem informasi berbasis web. Dengan berdiskusi dengan pemilik kontrakan, kami sepakat untuk bekerja sama mengembangkan sistem yang dapat membantu manajemen kontrakan secara lebih efektif, sebagai imbalan atas kontribusi kami.

Sistem informasi yang akan kami kembangkan berfokus pada pendataan penginap dan pemantauan status kamar (tersedia/terisi). Fitur-fitur ini akan membantu pemilik kontrakan untuk:

- 1. Memudahkan pendataan informasi penginap secara terstruktur.**
- 2. Memantau status ketersediaan kamar secara real-time.**
- 3. Menghasilkan laporan data penginap dan status kamar dengan cepat dan akurat.**

Dengan adanya sistem informasi ini, diharapkan Kontrakan Aldhica dapat dikelola dengan lebih efisien, transparan, dan profesional. Selain itu, sistem ini juga dapat menjadi contoh implementasi teknologi informasi dalam pengelolaan bisnis kecil, serta membuka peluang untuk pengembangan fitur-fitur lain di masa mendatang.

B. Analisis SWOT

1. Strength (Kekuatan)

- a. Sistem berbasis web memudahkan pendataan penginap dan pemantauan status kamar secara real-time.
- b. Mempercepat proses administrasi kontrakan dengan data yang terstruktur dan mudah diakses.
- c. Antarmuka yang user-friendly memudahkan pengelola dalam mengoperasikan sistem tanpa pelatihan khusus.
- d. Memungkinkan pembuatan laporan penginap dan status kamar secara otomatis untuk mendukung pengambilan keputusan.

2. Weakness (Kelemahan)

- a. Ketergantungan pada koneksi internet yang stabil untuk akses sistem secara optimal.
- b. Fitur masih terbatas pada pendataan penginap dan status kamar, belum mencakup pembayaran atau manajemen keuangan.
- c. Membutuhkan komitmen pengelola untuk rutin memperbarui data agar informasi selalu akurat.

3. Opportunities (Peluang)

- a. Potensi pengembangan fitur lanjutan seperti pembayaran online, notifikasi otomatis, dan integrasi dengan aplikasi lain.
- b. Meningkatkan efisiensi dan profesionalisme pengelolaan kontrakan yang dapat menarik lebih banyak penyewa.

4. Threats

- a. Risiko keamanan data jika sistem tidak dilengkapi dengan proteksi yang memadai.
- b. Persaingan dengan sistem pengelolaan kontrakan atau kost lain yang sudah lebih dulu

menggunakan teknologi serupa.

- c. Perubahan kebutuhan pengelola kontrakan yang memerlukan penyesuaian sistem secara cepat.

C. Tujuan Proyek

Adapun tujuan dari pembuatan sistem informasi ini adalah sebagai berikut:

- a. Meningkatkan efisiensi pengelolaan data penginap kontrakan secara terstruktur dan mudah diakses.
- b. Memudahkan pemantauan status ketersediaan kamar kontrakan secara real-time.
- c. Menyediakan sistem digital yang membantu pemilik kontrakan dalam mengelola data penyewa dan histori penginapan dengan akurat.
- d. Mendukung pembuatan laporan pengelolaan kontrakan yang cepat dan terpercaya untuk kebutuhan administrasi.
- e. Meningkatkan profesionalisme dan transparansi dalam pengelolaan kontrakan Aldhica melalui platform berbasis web yang user-friendly

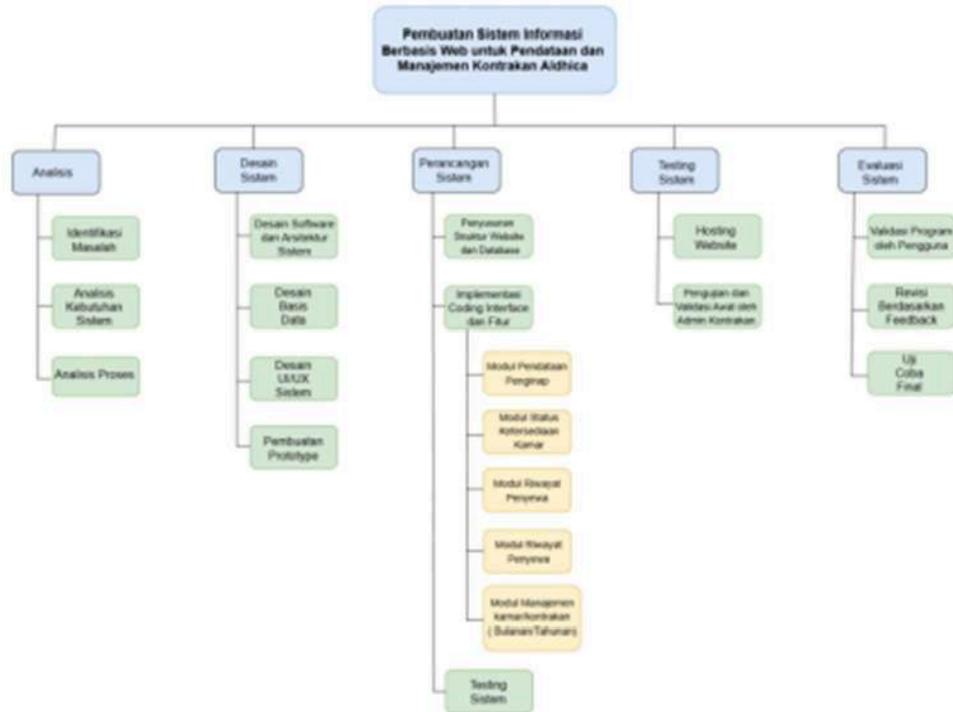
Ruang Lingkup

Permasalahan yang akan dibahas dan diuji pada saat pembuatan sistem informasi ini memiliki batasan-batasan yang mencakup sebagai berikut:

- a. Desain antarmuka (UI/UX) dan pembuatan prototipe sistem berbasis web yang mudah digunakan.
- b. Sistem mampu melakukan pendataan penginap yang sedang menginap di kontrakan Aldhica.
- c. Sistem dapat menampilkan status ketersediaan kamar kontrakan secara real-time (tersedia atau terisi).
- d. Sistem memungkinkan admin untuk melakukan input, update, dan penghapusan data penginap dan status kamar (CRUD).
- e. Sistem menyediakan fitur pencarian dan laporan data penginap serta status kontrakan untuk keperluan administrasi.
- f. Sistem hanya dapat diakses oleh pengguna yang memiliki akun dengan hak akses sesuai peran (administrator/pemilik kontrakan).
- g. Sistem berbasis web dan dapat diakses melalui perangkat dengan koneksi internet.

II. PELAKSANAAN PROYEK

A. Rincian Kegiatan Proyek



2. Milestone Proyek

No	<i>Project Milestones</i>	Target
1.	<u>Mulai</u> project	12 Mei 2025
2.	Menyelesaikan identifikasi masalah	15 Mei 2025
3.	Menyelesaikan penggalan kebutuhan	15 Mei 2025
4.	Menyelesaikan analisis kebutuhan	15 Mei 2025
5.	Menyelesaikan analisis alur kerja sistem	30 Mei 2025
6.	Menyelesaikan desain sistem (software & hardware)	5 Juni 2025
7.	Menyelesaikan perancangan sistem	15 Juni 2025
8.	Menyelesaikan implementasi sistem	22 juni 2025
9.	Menyelesaikan testing	30 juni 2025
10.	Proyek Selesai	14 Juli 2025

C. Alokasi Sumber Daya

1. Analisis Kebutuhan *Hardware*

Analisis yang digunakan untuk kebutuhan *hardware* terdapat 2 macam yaitu kebutuhan *hardware* untuk *development* dan *client*.

- Kebutuhan *hardware* untuk *development*

- a. Laptop/PC
- b. Keyboard
- c. Mouse

- Kebutuhan *hardware* untuk *client*

- a. Laptop/PC/Handphone

- Kebutuhan software untuk development

- a. Github
- b. Visual Studio Code
- c. Figma
- d. Apache2 / XAMPP / MySQL

- Kebutuhan software untuk client

- a. Internet
- b. Web Browser

C. Kebutuhan software untuk dikembangkan

1) Kebutuhan Fungsional

- a. Sistem dapat melakukan pendataan penginap yang sedang menginap di kontrakan Aldhica.
- b. Sistem dapat menampilkan status ketersediaan kamar kontrakan secara real-time (tersedia atau terisi).
- c. Sistem memungkinkan admin untuk melakukan input, update, dan penghapusan data penginap dan status kamar (CRUD).
- d. Sistem menyediakan fitur pencarian data penginap berdasarkan nama, tanggal masuk, atau status kamar.
- e. Sistem dapat menghasilkan laporan data penginap dan status kamar untuk keperluan administrasi.

2) Kebutuhan Non-Fungsional

- a. Sistem harus berjalan optimal 24/7 dengan downtime minimal.
- b. Sistem memiliki tampilan yang responsif dan user-friendly untuk berbagai perangkat (desktop dan mobile).
- c. Backup data dilakukan secara otomatis secara berkala untuk menjaga keamanan data.
- d. Sistem berbasis web menggunakan teknologi PHP dan MySQL sebagai basis data.

- Analisis Kebutuhan Sistem

Kebutuhan sistem mencakup:

- a. Sistem harus memudahkan pemilik kontrakan dalam mengelola data penginap dan status kamar secara terpusat.
- b. Sistem memungkinkan pemantauan status kamar secara real-time untuk mendukung pengambilan keputusan cepat.
- c. Sistem menyediakan fitur laporan yang mudah diakses untuk evaluasi pengelolaan kontrakan. Sistem harus aman dengan pengaturan hak akses yang jelas untuk mencegah akses tidak sah.

- Analisis Kebutuhan Database

Sistem akan menggunakan MySQL sebagai DBMS untuk menyimpan data seperti:

- a. Data penginap kontrakan (nama, identitas, tanggal masuk/keluar).
- b. Data kamar kontrakan dan status ketersediaannya.
- c. Data pengguna sistem (admin dan pemilik kontrakan).
- d. Data histori penginapan dan laporan administrasi.

- Analisis Kebutuhan Procedure

Prosedur dalam sistem ini mencakup:

- a. Proses input dan verifikasi data penginap oleh admin.
- b. Proses update status kamar ketika penginap masuk atau keluar.
- c. Pembuatan laporan berkala mengenai data penginap dan status kamar.
- d. Admin dapat mengelola seluruh data dan laporan melalui dashboard siste

D. Besar Biaya Proyek

Rincian Jasa Pembuatan						Biaya Website		
No	Jobdesk	Jumlah Anggota	Gaji	Jumlah	Total hari pekerjaan	Kebutuhan	Biaya	Setuan
1	Project Manager	1	112.000	112.000	117	Hosting	600.000	1 Tahun
2	Data Analyst	1	56.000	56.000	10	Domain(.my/.id/.id)	150.000	1 Tahun
3	UI/UX Designer	1	112.000	112.000	29	Total	750.000	
4	FrontEnd	2	112.000	224.000	16			
5	BackEnd	1	112.000	112.000	16			
6	Sekretaris	1	112.000	112.000	117			
7	Bendahara	1	56.000	56.000	117			
8	Tester	1	56.000	56.000	14	Total Biaya yang dibutuhkan Proyek		
9	Marketing	1	56.000	56.000	30	1.646.000		
			Total	896.000	466			

III. PENUTUP

Demikianlah proposal penawaran kerjasama dalam Pembuatan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Pendataan dan Manajemen Kontrakan Aldhica ini kami ajukan. Kami mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dalam proses penyusunan proposal ini.

Ucapan terima kasih juga kami sampaikan kepada Anda yang telah meluangkan waktu untuk membaca dan mempertimbangkan proposal ini. Harapan kami, kerjasama ini dapat diterima dan menjadi langkah positif dalam membangun sistem informasi yang efektif, transparan, dan efisien untuk mendukung Pengelolaan Kontrakan Aldhica.

Kami sangat terbuka terhadap kritik dan saran yang membangun demi kelancaran dan kesuksesan pelaksanaan proyek ini. Atas perhatian dan kesempatan yang diberikan, kami ucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya.

b. Surat Perintah Kerja / Kontrak Kerja dengan Mitra

**SURAT KONTRAK PERJANJIAN PEMBUATAN SISTEM
INFORMASI BERBASIS WEB UNTUK PENDATAAN
DAN MANAJEMEN KONTRAKAN ALDHICA**

Terhitung sejak Rabu , 21 Mei 2025, bertempat di Yogyakarta yang bertanda tangan dibawah ini:

I. Tim Infinite

Nama : Muhammad Dhiwa Rahma Fathani

Jabatan : Project Manager

Alamat : Yogyakarta

Dalam hal ini bertindak sebagai **PIHAK PERTAMA (PIHAK I)**

II. Mitra Kontrakan Aldhica

Nama : Rahmalia Nahida Sari

Jabatan : Pemilik dan Pengelola Kontrakan Aldhica

Alamat : Kalimantan Barat

Dalam hal ini bertindak sebagai **PIHAK KEDUA (PIHAK II)**

Bahwa dalam hal ini KEDUA BELAH PIHAK telah sepakat untuk mengadakan perjanjian kerjasama pembuatan “ **PEMBUATAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB UNTUK PENDATAAN DAN MANAJEMEN KONTRAKAN ALDHICA**”. selanjutnya isi perjanjian akan dijelaskan sebagai berikut :

PASAL 1

HAK DAN KEWAJIBAN PIHAK I

1. PIHAK PERTAMA dalam hal ini bertindak sebagai perancang sistem dan pembuatan web design, database, dan programming dalam proyek yang telah disepakati oleh KEDUA BELAH PIHAK untuk PIHAK KEDUA.
2. PIHAK PERTAMA mengelola website PIHAK KEDUA, dalam hal programming dan database selama web hosting PIHAK KEDUA diletakkan di server PIHAK PERTAMA.
3. PIHAK PERTAMA memberikan training web administrator kepada PIHAK KEDUA.
4. PIHAK KEDUA bertanggung jawab atas kebenaran segala keterangan yang diberikan kepada PIHAK PERTAMA.
5. PIHAK PERTAMA memiliki hak preferen apabila terjadi suatu peristiwa yang berada diluar kendali yang mengakibatkan sistem, web design, database dan programming menjadi tidak berfungsi dengan semestinya. Tindakan perbaikan akan dilakukan oleh PIHAK PERTAMA dalam jangka waktu 3 x 24 jam pada hari kerja terhitung sejak permintaan pertama diajukan oleh PIHAK KEDUA. Hak preference ini berlaku apabila data public.php PIHAK PERTAMA diletakkan pada server PIHAK PERTAMA.
6. PIHAK KEDUA menerima garansi selama 3 bulan atas kemungkinan adanya bug dan error pada program dan mulai terhitung dari berlakunya kontrak ini. Setelah melewati jangka waktu tersebut, maka PIHAK KEDUA dapat *memilih untuk menggunakan opsi jasa maintenance website dari PIHAK PERTAMA* dengan biaya sesuai dengan ketentuan yang berlaku dari PIHAK PERTAMA.
7. PIHAK KEDUA berhak untuk mendapatkan jas web designing, database, dan programming yang meliputi design *content* dan *layout* yang telah

dijabarkan pada Pasal 4.

PASAL 2

ETIKA/HUKUM/LIABILITY

1. Semua konten dan materi yang mengakibatkan kerugian karena isi dan cara penggunaannya melanggar ketentuan etika internet dan hukum di Indonesia, seperti adanya pornografi, SARA, spamming dan tindakan kriminal lainnya adalah tanggung jawab PIHAK PERTAMA.
2. Segala kerugian yang diderita oleh PIHAK PERTAMA diakibatkan pada pasal 3 ayat 1 akan dibebankan ke PIHAK KEDUA.

PASAL 3

SCOPE Pengerjaan/CONTENT WEB PROFILE PEMBUATAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB UNTUK PENDATAAN DAN MANAJEMEN KONTRAKAN ALDHICA

1. Home dan Profile

Menampilkan keterangan dan gambaran singkat tentang Kontrakan Aldhica serta memungkinkan menampilkan kepada penyewa untuk mengelola data pribadi, seperti nama, alamat, nomor telp dan lainnya.

2. Login

Halaman untuk penyewa atau calon penyewa dapat melakukan autentikasi ke dalam sistem dengan memasukan email/no.hp dan password.

3. Kontak Kami

Menampilkan informasi kontak untuk pertanyaan lebih lanjut untuk komunikasi lebih lanjut dengan pihak Pengelola Kontrakan.

4. Cek Tagihan

Fitur untuk melihat detail tagihan bulanan, status pembayaran, serta riwayat pembayaran yang telah dilakukan oleh penyewa.

5. Cek Ketersediaan Kamar

Menampilkan daftar kamar yang tersedia dan statusnya (kosong/terisi), sehingga calon penyewa dapat mengetahui kamar mana yang bisa dipesan.

6. Riwayat Penyewa

Menampilkan data riwayat penyewa yang pernah tinggal di Kontrakan Aldhica, termasuk periode sewa, kamar yang ditempati, dan status pembayaran.

PASAL 4

HARGA KONTRAK DAN SISTEM PEMBAYARAN

1. Harga nilai jasa yang telah disepakati KEDUA BELAH PIHAK terkait pembuatan web development, web programming database, desain, domain, dan source code sebesar **Rp1.646.000 (Satu Juta Enam Ratus Empat Puluh Enam Ribu Rupiah)**.
2. Sistem pembayaran penyelesaian proyek pembuatan website yang disepakati kedua belah pihak adalah sebagai berikut:
 - a. Pembayaran DP sebesar 10% (**Rp164.600**) dari total nilai jasa (**Rp1.646.000**) pada saat penandatanganan kontrak dan sebelum pengerjaan website dimulai.
 - b. Pelunasan sebesar 90% (**Rp1.481.400.**) dari total nilai jasa (**Rp1.646.000**) akan dibayarkan saat serah terima aplikasi website.
3. Pembayaran dapat dilakukan secara langsung atau dapat dikirimkan melalui :

NO REK

a/n : 901625252651 (Seabank – Fahreza Mandala Putra)

Bukti transfer dapat dikirimkan ke nomor Whatsapp:

0821-2024-4495 (Fahreza Mandala Putra).

3. Proses pengerjaan proyek akan dimulai setelah MoU dilakukan.
4. Pemberian website kepada PIHAK KEDUA akan dilakukan setelah pembayaran dilunasi.
5. Apabila Mockup yang disediakan oleh PIHAK PERTAMA telah disetujui oleh PIHAK KEDUA untuk diproses lebih lanjut ke dalam pengerjaan website kemudian PIHAK KEDUA mengajukan perubahan layout dan *concept*, maka beban biaya akan dibebankan kepada PIHAK KEDUA berdasarkan waktu pengerjaan perubahan atau berdasarkan pricelist add-on PIHAK PERTAMA yang berlaku atas permintaan perubahan tersebut.

PASAL 5

JANGKA WAKTU KONTRAK

Adapun waktu target penyelesaian kontrak pembuatan Pembuatan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Pendataan dan Manajemen Kontrakan Aldhica adalah Tiga bulan terhitung setelah kontrak ditandatangani.

1. Penyelesaian proyek dapat dilakukan sesuai dengan waktu yang telah ditentukan sebelumnya jika data konten website dan konsepnya tersedia segera saat proyek dimulai.
2. Rentang waktu penyelesaian kontrak tertulis sesuai dengan jadwal pengerjaan, apabila terdapat keterlambatan dalam proses penyelesaian maka akan dibicarakan secara mufakat.

PASAL 6

PENUTUP

1. Surat kontrak ini berlaku terhitung sejak adanya kesepakatan kontrak yang ditandatangani oleh KEDUA BELAH PIHAK dan akan berakhir ketika masing-masing KEDUA BELAH PIHAK telah menyelesaikan Hak dan Kewajiban yang tertulis dalam Surat Perjanjian Kerjasama ini.
2. Surat perjanjian kerjasama ini dibuat dalam rangkap 2 (dua) asli, masing masing sama bunyinya, bermaterai cukup dan memiliki kekuatan hukum yang sama untuk kepentingan masing-masing pihak.

PIHAK PERTAMA

TIM INFINITE



Muhamad Dhiwa Rahma Fathani

Project Manager

PIHAK KEDUA

MITRA KONTRAKAN ALDHICA



Rahmalia Nahida Sari

Pemilik Kontrakan Aldhica

c. Logbook Kelompok

SEBELUM UTS

**LOG BOOK MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASIMAHASISWA
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN T.A 2024/2025
(WAJIB DIISI DAN MASUK DALAM PENILAIAN)**

Nama Kelompok MPTI : INFINITE		
No	NIM	NAMA
1	2200018246	Fahreza Mandala Putra
2	2200018249	Rifki Arya Putra
3	2200018250	Muhamad Dhiwa Rahma Fathani
4	2200018252	Faiz Nur Aqil
5	2200018256	Merdeka Agustia Rizkyani
6		
7		
Judul Manajemen Tugas Proyek : Pembuatan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Pendataan dan Manajemen Kontrakan Aldhica		
Dosen Pembimbing : Jefree Fahana, S.T., M.Kom.		

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book dibuat per minggu
2. Log book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di paraf oleh Mitra atau Client / dosen pembimbing MPTI
4. Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas MPTI
5. Jumlah bimbingan minimal 4x Sebelum UTS

Logbook Minggu 4 sd 7 (sebelum UTS)

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (jika ada)	Paraf MITRA/CLIENT	Paraf Dosen Pembimbing MPTI
		Hari/TGL	Durasi (Jam)				
1	Rapat perdana kelom PPT MPTI (1)	Rabu, 12 maret 2025	2 Jam	<ul style="list-style-type: none"> menentukan anggota dan jobdesk masing. masing menentukan mitra proyek menentukan dosen pembimbing 			
2	Rapat internal kedua kelompok (2)	Rabu, 19 maret 2025	3 Jam	<ul style="list-style-type: none"> menentukan timeline pengerjaan proyek 			

3	Rapat internal kei ompok MPI CINTERA (3)	Kamis 24 April 2025	2 Jam	<ul style="list-style-type: none"> • menyusun perencanaan dan penjadwalan proyek • membahas fitur yang diinginkan client 		
4	Bimbingan Dosen	Selasa, 29 April	1 Jam	<ul style="list-style-type: none"> • mencari batasan proyek • Penyesuaian ulang untuk Jobdesk masing-masing 		
5	Rapat internal kelompok (4)	Rabu, 30 April 2025	2 Jam	<ul style="list-style-type: none"> • menentukan biaya kebutuhan website dan kebutuhan web lainnya 		
6	Diskusi dengan mitra (1)	Rabu, 30 April 2025	3 Jam	<ul style="list-style-type: none"> • membahas fitur-fitur yang dibutuhkan 		
7	Diskusi dengan mitra (2)	Selasa, 6 Mei 2025	3 Jam	<ul style="list-style-type: none"> • mereliskusikan MOU dengan mitra 	Kelidakcukupan waktu dan biaya	
8	Rapat internal kelompok (5)	Selasa, 6 Mei 2025	2 Jam	<ul style="list-style-type: none"> • mencari mitra baru 		
9	bimbingan dosen	Kamis, 8 Mei 2025	1 Jam	<ul style="list-style-type: none"> • Diskusi terkait perubahan mitra 		

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing MPI/Dosen Pengampu Kelas MPI :

.....

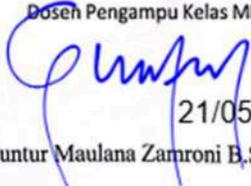
.....

.....

.....

.....

Yogyakarta, 21 Mei 2025

Dosen Pengampu Kelas MPI

 21/05/25
 Guntur Maulana Zamroni B.Sc., M.Kom.
 NID. 60181172

Ketua MPI

 (Muhammad Dhiwa Rahma Fathoni)

SETELAH UTS

LOG BOOK MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASIMAHASISWA
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN T.A 2021/2022
 (WAJIB DIISI DAN MASUK DALAM PENILAIAN)

Nama Kelompok MPTI : INFINITE		
No	NIM	NAMA
1	2200018246	Fahreza Mardola Putra
2	2200018249	Riffi Arya Putra
3	2200018250	M. Dhuha Rohro Fatoni
4	2200018252	Fatih Nur Akil
5	2200018256	Merdeka Adushta Rizkyani
6		
7		
Judul Manajemen Tugas Proyek : Pembuatan sistem Informasi Berbasis web untuk Pendaftaran dan manajemen Kontrakan AILDHES		
Dosen Pembimbing : Jeffrey Fatana, S.T, M.Tam.		

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book dibuat per minggu
2. Log book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di paraf oleh Mitra Atau Client / dosen pembimbing MPTI
4. Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas MPTI
5. Jumlah bimbingan minimal 7x Sebelum Daftar Seminar MPTI

Logbook Minggu 9 sd 11 (setelah UTS)

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)	Paraf MITRA/CLIENT	Paraf Dosen Pembimbing MPTI
		Hari/TGL	Jam				
1.	Rapat internal Ke lima (Kelompok)	3 Juni 2025	2 Jam	membahas progress Jobdesk tiap anggota			
2.	Rapat internal Ke enam (Kelompok)	29 Juni 2025	2 Jam	membahas progress Jobdesk tiap anggota			

3.	Presentasi bersama M4ra kontrolan aibhico (DISKUSI)	22 Juni 2025	3 Jam	membahas tentang fitur dan dashboard tampilan web tsb.				
4.	Bimbingan bersama Dosen Pembimbing.	3 Juli 2025	1 Jam	membahas tentang kelengkapan laporan akhir				
5.	Rapat internal final	4 Juli 2025	1 Jam	membahas tentang finalisasi project MPI				

JK
JK.
JK

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing MPI/Dosen Pengampu Kelas MPI :

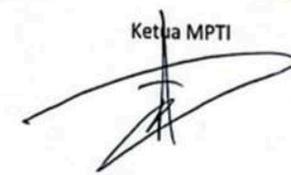
.....

Dosen Pengampu Kelas MPI


 07/07/25
 Guntur Maulana Zamron B.Sc, M.kom.
 NID. 60181172

Yogyakarta, 5 Juli 2025

Ketua MPI



(Muhammad Dhiwa Rahma F.)

d. Logbook Individu

1) M. Dhiwa Rahma

Fathani SEBELUM UTS

LOG BOOK MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI MAHASISWA
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN T.A
2024/2025

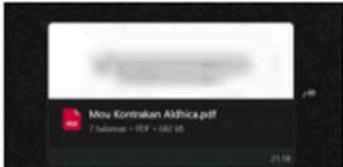
Nama Kelompok MPTI : INFINITE
Nama : Muhammad Dhiwa Rahma Fathani Nim : 2200018250 Jobdesk : Project Manager, Programmer (Front-End)
Judul Manajemen Tugas Proyek : Pembuatan Sistem Informasi Berbasis Web untuk pendataan dan manajemen Kontrakan Aldhica
Dosen Pembimbing : Jefree Fahana, S.T., M.Kom.

Petunjuk Pengisian Log Book

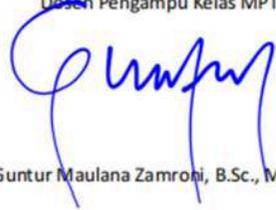
1. Log book dibuat per minggu
2. Log book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di paraf oleh Mitra atau Client / dosen pembimbing MPTI
4. Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas MPTI
5. Jumlah bimbingan minimal 4x Sebelum UTS

Logbook Minggu 4 sd 7 (sebelum UTS)

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)
		Hari/TGL	Durasi (Jam)		
1.	diskusi bersama Mitra "Aksi Sahabat " (1)	Kamis, 22 April 2025	3 Jam	Membahas dan Menawarkan Terkait Pembuatan Website	
2.	Rapat Internal 3	Kamis, 24 April 2025	1 Jam	<ul style="list-style-type: none"> • Rencana pembuatan fitur website • Rencana pembuatan desain website 	

3.	diskusi bersama Mitra "Aksi Sahabat " (2)	Rabu , 30 April 2025	2 Jam	 <p>hasil Diskusi dengan Mitra Yayasan "Aksi Sahabat" tentang Fitur yang akan di sediakan</p>	
4.	Pembuatan spreadsheet untuk memonitoring aktivitas yang dilakukan	Rabu , 30 April 2025	1 jam		
5	Rapat Internal 5 Dan Bimbingan Dosen	Kamis , 08 April 2025	3 Jam	hasil Diskusi mengenai perubahan Mitra dan membahas Mitra Baru	Karna adanya perubahan Mitra sehingga harus membuat proposal dan Surat Perjanjian/Mou Baru
6	Tanda Tangan MOU dengan Mitra	Selasa , 20 Mei 2025	1 jam		
7	Pembuatan Github untuk menampung Codingan	Selasa , 21 Mei 2025	3 Jam		

Dosen Pengampu Kelas MPTI



Guntur Maulana Zamroni, B.Sc., M.Kom.

Yogyakarta, 2025

Ketua MPTI



(Muhammad Dhiwa Rahma Fathani)

SETELAH UTS

**LOG BOOK MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI MAHASISWA
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN T.A
2024/2025**

Nama Kelompok MPTI : INFINITE
Nama : Muhammad Dhiwa Rahma Fathani
Nim : 2200018250
Jobdesk : Proyek Manager, Programmer(Front-End)
Judul Manajemen Tugas Proyek :
Dosen Pembimbing : Jefree Fahana, S.T., M.Kom.

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book dibuat per minggu
2. Log book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di paraf oleh Mitra atau Client / dosen pembimbing MPTI
4. Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas MPTI
5. Jumlah bimbingan minimal 4x Sebelum UTS

Logbook Minggu 9 sd 11 (Setelah UTS)

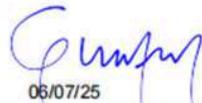
No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)
		Hari/TGL	Durasi (Jam)		
1.	Buat front end login dan register	31/5/2025	4 Jam		
3.	merubah format dari php ke html serta menambahkan beberapa js	17/6/2025	6 Jam		
4.	mengupdate style css dan menambahkan profiledan menambah beberapa	22/6/2025	6 Jam		

	javasriipt				
5.	mengupdate style css dan menambahkan profiledan menambah beberapa javasriipt	23/6/2025	4 Jam		
6.	Monitoring	Secara rutin	1 Jam / Seminggu	ANGGOTA MENGISI SPREADSHEETS YANG TELAH MEREKA LAKUKAN	
7.	Mengkoordinasi Untuk setiap Tugas dari Individu atau rapat kelompok	Secara rutin	1 Jam / Seminggu	RAPAT DAN Pengerjakan Tugas SETIAP ANGGOTA	
8					
9					

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing MPTI/Dosen Pengampu Kelas MPTI :

.....
.....
.....

Dosen Pengampu Kelas MPTI


06/07/25
Guntur Maulana Zamroni, B.Sc., M.Kom.

Yogyakarta, 2025

Ketua MPTI

(Muhammad Dhiwa Rahma Fathani)

2) Fahreza Mandala

Putra SEBELUM UTS

LOG BOOK MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI MAHASISWA
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN T.A 2024/2025

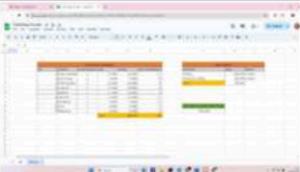
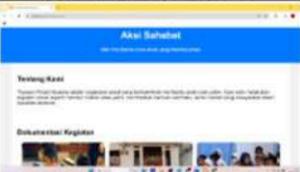
Nama Kelompok MPTI : INFINITE
Nama : Fahreza Mandala Putra
Nim : 2200018246
Jobdesk : Bendahara, Programmer(Front End)
Judul Manajemen Tugas Proyek : Pembuatan Website pendataan Kontrakan Aldhica
Dosen Pembimbing : Jefree Fahana, S.T., M.Kom.

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book dibuat per minggu
2. Log book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di paraf oleh Mitra atau Client / dosen pembimbing MPTI
4. Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas MPTI
5. Jumlah bimbingan minimal 4x Sebelum UTS

Logbook Minggu 4 sd 7 (sebelum UTS)

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)
		Hari/TGL	Durasi (Jam)		
1.	Membuat Desain Sistem	Sabtu, 12 April 2025	2 jam	 <p>Membuat UML diagram aktivitas untuk website organisasi aksi sahabat</p>	

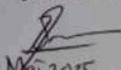
2.	Membuat biaya kebutuhan proyek	Kamis, 8 Mei 2025	2 jam	 <p>Membuat biaya yang dibutuhkan untuk jasa dan pembuatan proyek</p>
3.	Membuat Tampilan awal sederhana menggunakan html di localhost	Sabtu, 10 Mei 2025	3 jam	 <p>Membuat halaman beranda yang berisi informasi mengenai organisasi aksi sahabat, dan bukti dokumentasi dari kegiatan organisasi tersebut</p>

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing MPTI/Dosen Pengampu Kelas MPTI :

.....

.....

.....

Dosen MPTI

 Mei 2025

Dewi Soyusiawaty, S.T., M.T.

Yogyakarta, 2025

Ketua MPTI



(Muhammad Dhiwa Rahma Fathani)

SETELAH UTS

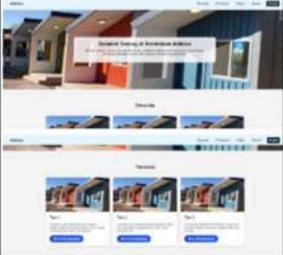
LOG BOOK MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI MAHASISWA PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN T.A 2024/2025

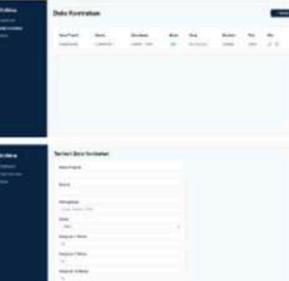
Nama Kelompok MPTI : INFINITE
Nama : Fahreza Mandala Putra
Nim : 2200018246
Jobdesk : Bendahara, Programmer
Judul Manajemen Tugas Proyek : Pembuatan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Pendataan dan Manajemen Kontrakan Aldhica
Dosen Pembimbing : Jefree Fahana, S.T., M.Kom.

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book dibuat per minggu
2. Log book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di paraf oleh Mitra atau Client / dosen pembimbing MPTI
4. Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas MPTI
5. Jumlah bimbingan minimal 4x Sebelum UTS

Logbook Minggu 9 sd 11 (Setelah UTS)

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)
		Hari/TGL	Durasi (Jam)		
1.	Update Navbar dan membuat dashboard user	Senin, 2 Juni 2025	2 Jam		Navbar dan footer yang terpisah dari file jadi sedikit lebih sulit ketika dimasukkan ke dashboard user. Serta masih berantakan antara format file css, html, dan php. Halaman dashboard user akan diperbaiki oleh anggota programmer yang lain

2.	Membuat Halaman Peraturan	Senin, 9 Juni 2025	2 Jam 30 Menit		
3.	Membuat halaman detail kontrakan	Jumat, 20 Juni 2025	3 Jam		css masih tercampur bersama html dan php. Karena jika dipisah tampilan akan hancur atau berantakan
4.	Membuat dashboard admin	Senin, 23 Juni 2025	2 Jam		
5.	Membuat halaman detail kontrakan, dan tambah kontrakan	Selasa, 24 Juni 2025	3 Jam 30 Menit		

6.	Membuat halaman pesan agar admin dapat berinteraksi dengan calon penyewa	Selasa, 24 Juni 2025	2 Jam		
7.	Membuat Rencana Nilai Proyek	Senin, 17 Juli 2025	1 Jam		
8.					
9.					

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing MPTI/Dosen Pengampu Kelas MPTI :

.....

.....

.....

.....

Dosen Pengampu Kelas MPTI

Dewi Soyusiawaty, S.T., M.T.

Yogyakarta, 2025

Ketua MPTI



(Muhammad Dhiwa Rahma Fathani)

3) Rifqi Arya

Putra SEBELUM

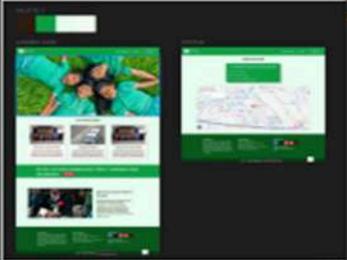
**LOG BOOK MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI MAHASISWA
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN T.A 2024/2025**

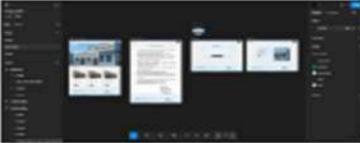
Nama Kelompok MPTI : INFINITE
Nama : Rifqi Arya Putra
Nim : 2200018249
Jobdesk : UI UX Designer, Marketing
Judul Manajemen Tugas Proyek : Pembuatan Website pendataan Kontrakan Aldhica
Dosen Pembimbing : Jefree Fahana, S.T., M.Kom.

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book dibuat per minggu
2. Log book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di paraf oleh Mitra atau Client / dosen pembimbing MPTI
4. Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas MPTI
5. Jumlah bimbingan minimal 4x Sebelum UTS

Logbook Minggu 4 sd 7 (sebelum UTS)

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)
		Hari/TGL	Durasi (Jam)		
1.	Membuat Design Tampilan	Sabtu, 12 April 2025	3 jam	 <p>Membuat Design tampilan website yayasan aksi sahabat</p>	Mengalami kendala dalam menentukan fitur apa saja yang akan digunakan, pihak client slow respon.

2.	Membuat prototype	Minggu, 13 April 2025	2 jam	 <p>Membuat prototype</p>	
3.	Membuat Ulang Design Tampilan	Sabtu, 10 Mei 2025	2 jam	 <p>Membuat ulang desain tampilan untuk mitra baru</p>	
4.	Membuat prototype untuk design baru	Minggu, 11 Mei 2025	2 jam	 <p>Membuat ulang prototype</p>	

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing MPTI/Dosen Pengampu Kelas MPTI :

.....

Dosen Pengampu Kelas MPTI

Dewi Soyusiawaty, S.T., M.T

Yogyakarta, 2025

Ketua MPTI



(Muhammad Dhiwa Rahma Fathani)

SETELAH UTS

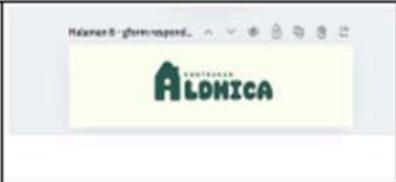
Nama Kelompok MPTI : INFINITE
Nama : Rifqi Arya Putra
Nim : 2200018249
Jobdesk : UI UX Designer, Marketing
Judul Manajemen Tugas Proyek : Pembuatan Website pendataan Kontrakan Aldhica
Dosen Pembimbing : Jefree Fahana, S.T., M.Kom.

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book dibuat per minggu
2. Log book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di paraf oleh Mitra atau Client / dosen pembimbing MPTI
4. Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas MPTI
5. Jumlah bimbingan minimal 4x Sebelum UTS

Logbook Minggu 4 sd 7 (sebelum UTS)

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)
		Hari/TGL	Durasi (Jam)		
1.	Membuat logo mitra	Minggu, 27 Mei 2025	2 jam		

2.	Membuat Membuat sampul google formulir	Kamis, 19 Juni 2025	30 Menit		
3.	Membuat Poster	Sabtu, 28 Juni 2025	2 Jam		
4.	Merevisi ui user	Sabtu, 28 Juni 2025	2 Jam		Tidak ada pemberitahuan atau rencana mengganti tampilan, jadi saya revisi mengikuti yang sudah jadi.
4.	Mengedit Video Teaser	Sabtu, 5 Juli 2025	3 Jam		

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing MPTI/Dosen Pengampu Kelas MPTI :

.....

.....

.....

.....

Dosen Pengampu Kelas MPTI

Dewi Soyusiawaty, S.T., M.T

Yogyakarta, 2025

Ketua MPTI



(Muhammad Dhiwa Rahma Fathani)

4) Faiz Nur

Aqil SEBELUM

LOG BOOK MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI MAHASISWA
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN T.A
2024/2025

Nama Kelompok MPTI : INFINITE
Nama : Faiz Nur Aqil
Nim : 2200018252
Jobdesk : Perancang Sistem Backend dan Analyst
Judul Manajemen Tugas Proyek : Pembuatan Website pendataan Kontrakan Aldhica
Dosen Pembimbing : Jefree Fahana, S.T., M.Kom.

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book dibuat per minggu
2. Log book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di paraf oleh Mitra atau Client / dosen pembimbing MPTI
4. Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas MPTI
5. Jumlah bimbingan minimal 4x Sebelum UTS

Logbook Minggu 4 sd 7 (sebelum UTS)

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)
		Hari/TGL	Durasi (Jam)		
1.	Memilih Framework dan bahasa pemrograman yang akan digunakan pada Backend	16 April 2025	3 Jam	Pada bagian Backend akan menggunakan bahasa pemrograman Javascript dengan framework node.js	Jika terjadi stuck progress karena ketidakcocokan Front-End dan Back-End, akan melakukan perubahan framework menggunakan Laravel
2.	Mencari data tentang target audiens tentang aplikasi yang akan dibuat	23 April 2025	8 Jam	Audien pada project ini ada direntang usia 18 tahun keatas yang sedang mencari tempat tinggal sementara	

3.	Membuat Backend skala sederhana dengan API dan berjalan di Localhost	30 April 2025	12 Jam	 <p>Membuat server lokal yang bisa terhubung dengan localhost dan terhubung</p>																
4.	Melakukan Pricing biaya yang digunakan untuk service pada layanan Backend	6 Mei 2025	2 Jam	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="3">Biaya Website</th> </tr> <tr> <th>Kebutuhan</th> <th>Biaya</th> <th>Satuan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Hosting</td> <td>600.000</td> <td>1 Tahun</td> </tr> <tr> <td>Domain (.my.id/.id)</td> <td>150.000</td> <td>1 Tahun</td> </tr> <tr> <td>Total</td> <td>750.000</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>Melakukan Pricing tentang apa saja biaya yang dibutuhkan untuk backend saat deploy website</p>	Biaya Website			Kebutuhan	Biaya	Satuan	Hosting	600.000	1 Tahun	Domain (.my.id/.id)	150.000	1 Tahun	Total	750.000		
Biaya Website																				
Kebutuhan	Biaya	Satuan																		
Hosting	600.000	1 Tahun																		
Domain (.my.id/.id)	150.000	1 Tahun																		
Total	750.000																			
5.																				

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing MPTI/Dosen Pengampu Kelas MPTI :

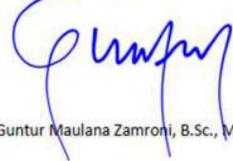
.....

.....

.....

.....

Dosen Pengampu Kelas MPTI



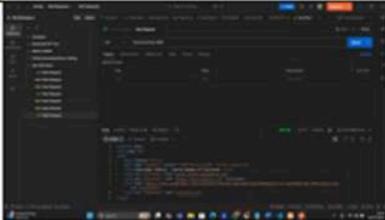
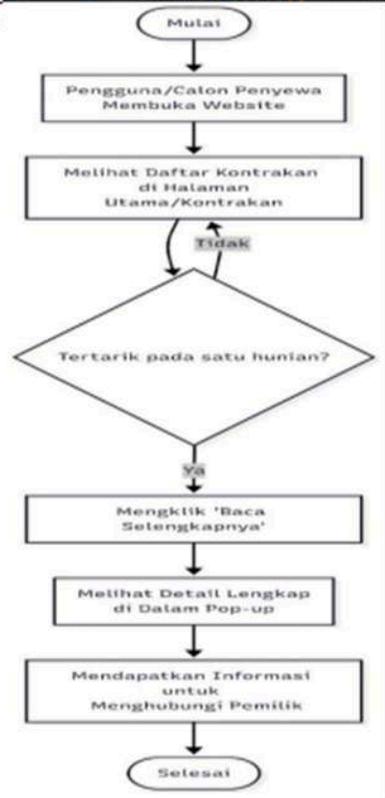
Guntur Maulana Zamroni, B.Sc., M.Kom.

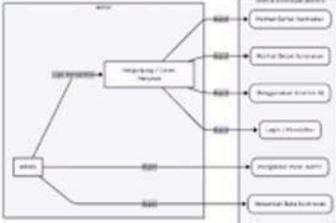
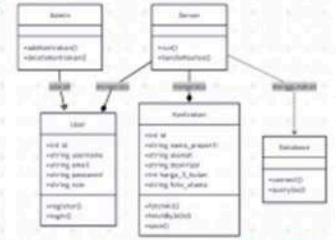
Yogyakarta, 2025

Ketua MPTI



(Muhammad Dhiwa Rahma Fathani)

3.	Membuat Endpoint API untuk melakukan GET / dilokal	22/06/2025	3 jam 00 menit		
4.	Membuat Probis didalam website kontrakan	19/06/2025	4 jam 00 menit	 <pre> graph TD Start([Mulai]) --> Step1[Pengguna/Catun Penyewa Membuka Website] Step1 --> Step2[Melihat Daftar Kontrakan di Halaman Utama/Kontrakan] Step2 --> Decision{Tertarik pada satu hunian?} Decision -- Tidak --> Step2 Decision -- Ya --> Step3[Mengklik 'Baca Selengkapnya'] Step3 --> Step4[Melihat Detail Lengkap di Dalam Pop-up] Step4 --> Step5[Mendapatkan Informasi untuk Menghubungi Pemilik] Step5 --> End([Selesai]) </pre>	

5.	Membuat Use-Case Diagram	21 - 22 Juni 2025	6 jam 15 menit		
6.	Membuat Class Diagram	26/06/2025	2 jam 00 menit		
7.	Membuat Endpoint login dan daftar	23/06/2025	5 jam 30 menit		
8.	Membuat endpoint panel admin dan tambah kontrakan untuk admin dan Membuat fitur untuk user mengirim pesan ke admin	24/06/2025	4 jam 00 menit	Berhasil membuat admin melakukan CRUD didalam website dan melakukan pengecekan pesan	
9.	Finalisasi Website dan melakukan hosting	06/07/2025	6 jam 00 menit	Berhasil membuat website dihosting melalui platform GCP dan diakses oleh stakeholder	

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing MPTI/Dosen Pengampu Kelas MPTI :

.....

.....

.....

.....

5) Merdeka Agustia

Rizkyani SEBELUM UTS

**LOG BOOK MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI MAHASISWA
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN T.A
2024/2025**

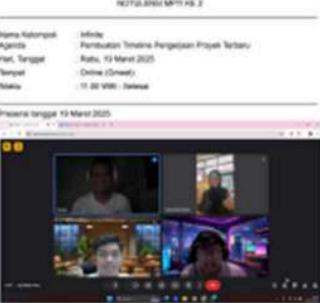
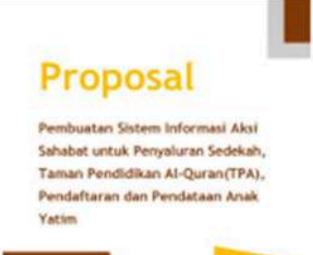
Nama Kelompok MPTI : INFINITE
Nama : Merdeka Agustia Rizkyani
Nim : 2200018256
Jobdesk : Sekretaris dan Tester
Judul Manajemen Tugas Proyek : Pembuatan Sistem Informasi Berbasis Web untuk pendataan dan manajemen Kontrakan Aldhica
Dosen Pembimbing : Jefree Fahana, S.T., M.Kom.

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book dibuat per minggu
2. Log book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di paraf oleh Mitra atau Client / dosen pembimbing MPTI
4. Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas MPTI
5. Jumlah bimbingan minimal 4x Sebelum UTS

Logbook Minggu 4 sd 7 (sebelum UTS)

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (jika ada)
		Hari/TGL	Durasi (Jam)		
1.	Notulensi Rapat Internal 1	Rabu, 12 Maret 2025	1 Jam	<p align="center">MPTI 2024/2025</p> <p>Nama Mahasiswa : Rizkyani Agensi : Aldhica Hari/Tanggal : Rabu, 12 Maret 2025 Lokasi : Gedung 0102010 Waktu : 13.00 WIB - Selesai</p> <p>Pertemuan :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Memeriksa agenda dan jadwal meeting meeting minggu - Menentukan akan melanjutkan atau tidak - Menentukan siapa yang <p>HASIL PEMBUATAN RAPAT :</p> <p>Terdapat beberapa hasil pembahasan dan manajemen proyek. Berikut adalah yang dihasilkan dari pertemuan tersebut. Pembahasan yang telah dilakukan pada pertemuan 1 sebelumnya. Di akhir pertemuan terdapat poin-poin sebagai berikut dan akan dibahas pada pertemuan yang akan datang.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa Group Name: Aldhica (2024/2025) akan di lanjutkan Project Managemen, UTS • Desain dan Program • Program Managemen (2024/2025) akan di lanjutkan Program Managemen dan Tester • Penyelesaian (2024/2025) akan di lanjutkan Program Managemen dan Tester • Mahasiswa Group Name: Aldhica (2024/2025) akan di lanjutkan Project Managemen, UTS 	

2.	Notulensi Rapat Internal 2	Rabu, 19 Maret 2025	1 Jam		
3.	Notulensi Rapat Internal 3	Kamis, 24 April 2025	1 Jam		
4.	Notulensi Bimbingan bersama Dosen Pembimbing	Selasa, 29 April 2025	1 Jam	Membuat Notulensi terkait Batasan Masalah	
5.	Membuat Proposal dan Surat Perjanjian untuk kerja sama dengan mitra "Aksi Sahabat"	Selasa, 29 April 2025	4 Jam		
6.	Notulensi hasil diskusi bersama Mitra "Aksi Sahabat " (1)	Rabu, 30 April 2025	2 Jam	Membuat Notulensi dari hasil Diskusi dengan Mitra Yayasan "Aksi Sahabat" tentang Fitur yang akan di sediakan	

SETELAH UTS

**LOG BOOK MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI MAHASISWA
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN T.A
2024/2025**

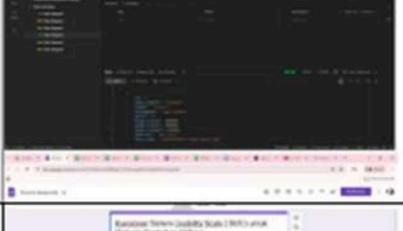
Nama Kelompok MPTI : INFINITE
Nama : Merdeka Agustia Rizkyani Nim : 2200018256 Jobdesk : Sekretaris dan Tester
Judul Manajemen Tugas Proyek : PEMBUATAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB UNTUK PENDATAAN DAN MANAJEMEN KONTRAKAN ALDHICA
Dosen Pembimbing : Jefree Fahana, S.T., M.Kom.

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book dibuat per minggu
2. Log book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di paraf oleh Mitra atau Client / dosen pembimbing MPTI
4. Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas MPTI
5. Jumlah bimbingan minimal 4x Sebelum UTS

Logbook Minggu 9 sd 11 (Setelah UTS)

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)
		Hari/TGL	Durasi (Jam)		
1.	Membuat Notulensi Rapat Internal 5	3 Juni 2025	1 jam		

2.	Membuat Notulensi Rapat Internal 6	29 Juni 2025	1 Jam	
3.	Membuat Laporan Akhir Pembuatan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Pendataan dan Manajemen Kontrakan Aldhica	30 Juni 2025	6 Jam	
4.	melakukan manual testing (sebelum dilakukan hosting)	3 Juli 2025	3 Jam	
5.	melakukan testing setelah website dihosting	7 Juli 2025	3 jam	
6.	Pembuatan Form SUS	7 Juli 2025	1 jam	

7.	Perhitungan hasil pengujian menggunakan metode SUS	9 Juli 2025	4 jam		
----	--	-------------	-------	---	--

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing MPTI/Dosen Pengampu Kelas MPTI :

.....

.....

.....

.....

Dosen Pengampu Kelas MPTI

Guntur Maulana Zamroni, B.Sc., M.Kom.

Yogyakarta, 05 Juli 2025

Ketua MPTI



(Muhammad Dhiwa Rahma Fathani)

e. Foto dokumentasi kegiatan proyek



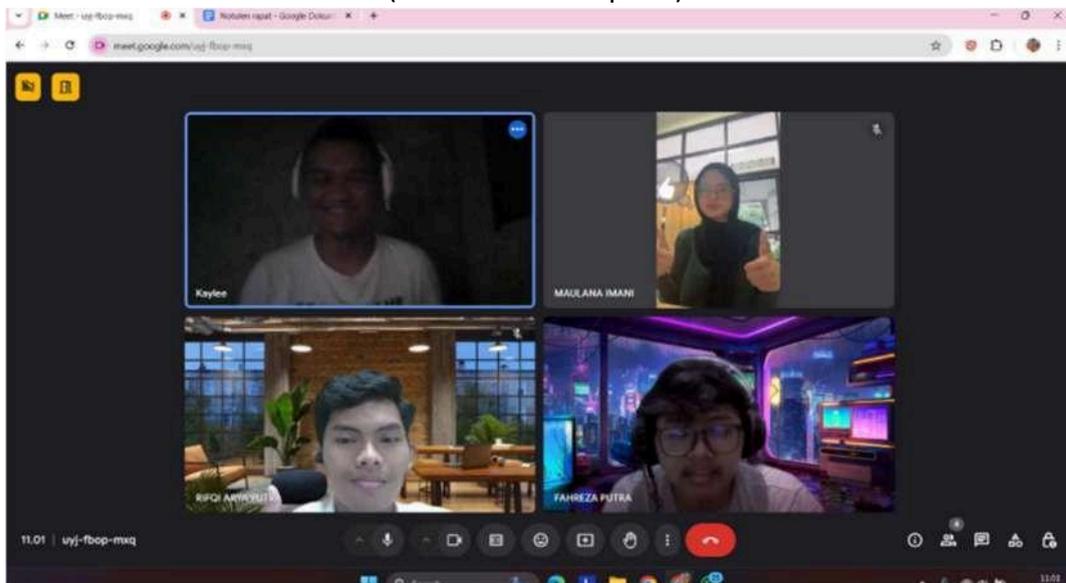
(Dokumentasi rapat 6)



(Dokumentasi Rapat 4)



(Dokumentasi Rapat 3)



(Dokumentasi rapat Perdana)

f. Berita acara / bukti serah terima proyek

BERITA ACARA SERAH TERIMA WEBSITE KONTRAKAN ALDHICA

Berdasarkan Surat Kontrak Perjanjian Pembuatan Website kontrakan Aldhica kepada Tim Infinite :

I. Tim Infinite

Nama : Muhammad Dhiwa Rahma Fathani

Jabatan : Project Manager

Alamat : Yogyakarta

Dalam hal ini bertindak sebagai **PIHAK PERTAMA** (PIHAK I)

II. Mitra Kontrakan Aldhica

Nama : Rahmalia Nahida Sari

Jabatan : Pemilik dan Pengelola Kontrakan Aldhica

Alamat : Kalimantan Barat

Dalam hal ini bertindak sebagai **PIHAK KEDUA** (PIHAK II)

Bahwa dalam hal ini KEDUA BELAH PIHAK telah sepakat untuk melakukan Serah Terima “ **PEMBUATAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB UNTUK PENDATAAN DAN MANAJEMEN KONTRAKAN ALDHICA**”. selanjutnya isi perjanjian akan dijelaskan sebagai berikut_;

PASAL 1

PIHAK PERTAMA menyerahkan kepada **PIHAK KEDUA** menerima dari **PIHAK PERTAMA** *website Masterpages & Account website (admin)* Kontrakan Aldhica.

PASAL 2

Sejak berita acara ini ditandatangani maka bertanggung jawab pengurusan, pemeliharaan dan pengamanan website kontrakanAldhica.com beserta datanya beralih dari **PIHAK PERTAMA** kepada **PIHAK KEDUA**.

PASAL 3

Berita acara ini dibuat dengan sesungguhnya dalam 2(dua rangkap) dimana satu berkas dipegang oleh **PIHAK PERTAMA** dan satu berkas dipegang oleh **PIHAK KEDUA** yang masing-masing mempunyai kekuatan hukum yang sama.

PIHAK PERTAMA

TIM INFINITE



Muhamad Dhiwa Rahma Fathani
Project Manager

PIHAK KEDUA

MITRA KONTRAKAN ALDHICA



Rahmalia Nahida Sari
Pemilik Kontrakan Aldhica

Google Meet | Meet - sej-hiof-sqz

meet.google.com/sej-hiof-sqz?pli=1

FAIZ AQL (Mempresentasikan, membuat anotasi)

Aldhica

Beranda Kontrakan Peraturan Admin Panel Info, Info & Lokasi **Kalasa** **Kontrak**

Temukan Hunian Impian Anda di Jantung Kalimantan

Kemudahan, keamanan, dan akses mudah di satu lokasi. Jelajahi pilihan kontrakan terbaik di Pontianak bersama kami.

Lihat Pilihan Kontrakan

20:57 | sej-hiof-sqz

24°C Pontianak

Search

20:57 09/07/2025

Google Meet | Meet - sej-hiof-sqz

meet.google.com/sej-hiof-sqz

MERDEKA AGUSTIA RIZKYANI (Mempresentasikan, membuat anotasi)

SURAT KONTRAK PERJANJIAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB UNTUK PENDATAAN DAN MANAJEMEN KONTRAKAN ALDHICA

Terhitung sejak Rabu, 21 Mei 2025, bertempat di Yogyakarta yang beranda sebagai dibawah ini:

I. Tim Inisiatif

Nama : Muhammad Dhiwa Rahma Fathari
 Jabatan : Project Manager
 Alamat : Yogyakarta
 Dalam hal ini bertindak sebagai PIHAK PERTAMA (PIHAK I)

II. Mitra Kontrakan Aldhica

Nama : Rahmalla Nahida Sari
 Jabatan : P...
 Alamat : K...

21:00 | sej-hiof-sqz

23:50 09/07/2025

g. Bukti pembiayaan

1. pemasukan (bukti pembayaran)

m-Transfer:
BERHASIL
08/07/2025 14:18:04
Ke 5165280129
MUHAMMAD DHIWA RAHMA FAT
Rp 2.028.500,00

2. pengeluaran (bukti pembayaran)

Filter		Filter credits				
	Status ↑	Percent remaining	Remaining value	Original value	Type	Credit ID
July2024 pt1	✔ Available	<div style="width: 93%;"><div style="width: 93%;"></div></div> 93%	\$46.47	\$50.00	One-time	T1KU0VJ5V...

h. Tools

source code

1. User -> Navbar (CONTOH)

```
<header>
  <div class="container">
    <a href="index.html" class="brand">Aldhica</a>
    <nav class="nav-links" id="nav-links">
      <a href="index.html" class="active">Beranda</a>
      <a href="kontrakan.html">Kontrakan</a>
      <a href="peraturan.html">Peraturan</a>
      <a href="dashboardAdmin.html" id="admin-button" style="display:
none;">Admin Panel</a>
      <span id="user-display" style="display: none;"></span>
      <a href="daftar.html" id="daftar-link">Daftar</a>
      <a href="login.html" id="masuk-link">Masuk</a>
      <a href="#" id="logout-button" class="logout-button" style="display:
none;">Keluar</a>
      <a href="kontak.html" class="contact-button">Kontak</a>
    </nav>
  </div>
</header>
```

2. User -> Footer

```
<footer class="footer">
  <div class="footer-top">
    <div class="footer-menu">
      <div class="site-name">Kontrakan Aldhica</div>
      <div class="divider"></div>
      <div class="footer-links">
        <a href="#">Program</a>
        <a href="#">Tentang Kami</a>
        <a href="kontak.html">Kontak</a>
      </div>
    </div>
    <div class="footer-contact">
      <a href="https://www.instagram.com/" target="_blank" title="Instagram">
        
      </a>
      <a href="https://www.youtube.com/" target="_blank" title="YouTube">
        
      </a>
      <a href="https://wa.me/6281234567890" target="_blank" title="WhatsApp">
        
  </a>
  <a href="mailto:emailanda@gmail.com" class="footer-email">
    <span>emailanda@gmail.com</span>
  </a>
</div>
</div>
<div class="footer-bottom">
  Hak Cipta © 2025 Kontrakan Aldhica, All Rights Reserved
</div>
</footer>

```

3. User -> Beranda

```

<main>
  <section class="hero-section">
    <div class="container hero-content">
      <h1>Temukan Hunian Impian Anda di Jantung Kalimantan</h1>
      <p>Kenyamanan, keamanan, dan akses mudah di satu lokasi. Jelajahi
pilihan kontrakan terbaik di Pontianak bersama kami.</p>
      <a href="kontrakan.html" class="hero-button">Lihat Pilihan Kontrakan</a>
    </div>
  </section>

  <section class="container feature-section">
    <h2 class="section-title">Jelajahi Pesona Kalimantan Barat</h2>
    <p class="section-subtitle">
      Pontianak bukan hanya gerbang menuju IKN, tetapi juga kota yang kaya
akan budaya dan keindahan alam yang memukau, menawarkan kualitas hidup yang
unik dan dinamis.
    </p>
    <div class="feature-grid">
      <a href="#" class="feature-card" id="card-khatulistiwa">
        <div class="card-content"><h3>Tugu Khatulistiwa</h3></div>
      </a>
      <a href="#" class="feature-card" id="card-kapuas">
        <div class="card-content"><h3>Sungai Kapuas</h3></div>
      </a>
      <a href="#" class="feature-card" id="card-hutan">
        <div class="card-content"><h3>Hutan Hujan Tropis</h3></div>
      </a>
    </div>
  </section>
</main>

```

4. User -> Kontrakan

```
<main class="container">
  <h2 style="margin-top: 40px; text-align: center; font-size: 2.5rem; color: var(--primary-green);">Semua Hunian Tersedia</h2>

  <div class="kontrakan-grid" id="kontrakan-cards-container">
    </div>

  <section class="ai-analysis-section">
    <h2>Bingung Memilih Tipe?</h2>
    <p>Gunakan teknologi AI kami untuk mendapatkan rekomendasi kontrakan yang paling sesuai dengan kebutuhan Anda.</p>
    <a href="analisis.html" class="btn-ai">Mulai Analisis AI</a>
  </section>
</main>
```

5. User -> Kontak

```
main class="auth-page">
  <div class="form-wrapper">
    <h2>Hubungi Kami</h2>
    <p style="margin-top: -20px; margin-bottom: 30px; font-size: 0.9rem; color: #555;">Ada pertanyaan atau masukan? Kirimkan kepada kami!</p>

    <div id="form-message" style="margin-bottom: 15px; font-weight: bold;"></div>

    <form id="kontak-form">
      <div class="form-group">
        <input type="text" id="nama" name="nama" placeholder="Nama Lengkap Anda" required />
      </div>
      <div class="form-group">
        <input type="email" id="email" name="email" placeholder="Alamat Email Anda" required />
      </div>
      <div class="form-group">
        <textarea id="pesan" name="pesan" placeholder="Tuliskan pesan Anda di sini..." required></textarea>
      </div>
      <button type="submit" class="btn-submit">Kirim Pesan</button>
    </form>
  </div>
</main>
```

6. User, Admin -> Login

```
<main class="auth-page">
  <div class="form-wrapper">
    <h2>Masuk ke Akun Anda</h2>
    <div id="message-container" class="message-container"></div>
    <form id="login-form">
      <div class="form-group">
        <label for="email" class="sr-only">Alamat Email</label>
        <input type="email" id="email" name="email" placeholder="Alamat Email"
required />
      </div>
      <div class="form-group">
        <label for="password" class="sr-only">Password</label>
        <input type="password" id="password" name="password"
placeholder="Password" required />
      </div>
      <button type="submit" class="btn-submit">Masuk</button>
      <div class="auth-link">
        Belum punya akun? <a href="daftar.html">Daftar di sini</a>
      </div>
    </form>
  </div>
</main>
```

7. User -> Daftar

```
<main class="auth-page">
  <div class="form-wrapper">
    <h2>Buat Akun Baru</h2>
    <div id="message-container" class="message-container"></div>
    <form id="registerForm">
      <div class="form-group">
        <label for="reg-name" class="sr-only">Nama Lengkap</label>
        <input type="text" id="reg-name" name="name" placeholder="Nama Lengkap"
required>
      </div>
      <div class="form-group">
        <label for="reg-email" class="sr-only">Alamat Email</label>
        <input type="email" id="reg-email" name="email" placeholder="Alamat Email"
required>
      </div>
      <div class="form-group">
        <label for="reg-phone" class="sr-only">No Telp (WA)</label>
        <input type="tel" id="reg-phone" name="phone" placeholder="No Telp (WA)"
required>
      </div>
    </form>
  </div>
</main>
```

```

<div class="form-group row">
  <label for="reg-pass" class="sr-only">Password</label>
  <input type="password" id="reg-pass" name="password"
placeholder="Password" required>

  <label for="reg-pass-confirm" class="sr-only">Konfirmasi Password</label>
  <input type="password" id="reg-pass-confirm" name="confirmPassword"
placeholder="Konfirmasi Password" required>
</div>
<button type="submit" class="btn-submit">Daftar</button>
<div class="auth-link">
  Sudah punya akun? <a href="login.html">Masuk</a>
</div>
</form>
</div>
</main>

```

8. Admin -> Navbar

```

<div class="container">
  <aside class="sidebar">
    <h2>Aldhica</h2>
    <nav>
      <ul>
        <li><a href="data-kontrakan.html" class="active">Data Kontrakan</a></li>
        <li><a href="pesan.html">Pesan</a></li>
        <li><a href="index.html">Halaman Produk</a></li>
      </ul>
    </nav>
  </aside>

```

9. Admin -> Data Kontrakan

```

<main class="main-content">
  <header class="header">
    <h1>Data Kontrakan</h1>
    <a href="tambah-kontrakan.html" class="add-new-btn">+ Tambah</a>
  </header>

  <section class="table-container">
    <table>
      <thead>
        <tr>
          <th>Nama Properti</th>
          <th>Alamat</th>

```

```

        <th>Kelengkapan</th>
        <th>Garasi</th>
        <th>Harga/Tahun</th>
        <th>Deskripsi</th>
        <th>Foto</th>
        <th>Aksi</th>
    </tr>
</thead>
<tbody id="kontrakan-table-body">
    </tbody>
</table>
</section>
</main>

```

10. Tambah Kontrakan

```

<main class="main-content">
  <header class="header">
    <h1>Tambah Kontrakan Baru</h1>
  </header>

  <section class="form-container">
    <div id="form-message" style="margin-bottom: 15px; font-weight:
bold;"></div>

    <form id="add-kontrakan-form">
      <div class="form-group">
        <label for="nama_properti">Nama Properti</label>
        <input type="text" id="nama_properti" name="nama_properti"
required>
      </div>
      <div class="form-group">
        <label for="alamat">Alamat</label>
        <textarea id="alamat" name="alamat" required></textarea>
      </div>
      <div class="form-group">
        <label for="kelengkapan">Kelengkapan (Contoh: 2 Kamar, 1
Toilet)</label>
        <input type="text" id="kelengkapan" name="kelengkapan">
      </div>
      <div class="form-group">
        <label for="garasi">Garasi</label>
        <select id="garasi" name="garasi">
          <option value="1">Ada</option>
          <option value="0" selected>Tidak Ada</option>
        </select>
      </div>
    </form>

```

```

<div class="form-group">
  <label for="harga_3_bulan">Harga 3 Bulan</label>
  <input type="number" id="harga_3_bulan" name="harga_3_bulan">
</div>
<div class="form-group">
  <label for="harga_6_bulan">Harga 6 Bulan</label>
  <input type="number" id="harga_6_bulan" name="harga_6_bulan">
</div>
<div class="form-group">
  <label for="harga_12_bulan">Harga 12 Bulan</label>
  <input type="number" id="harga_12_bulan" name="harga_12_bulan">
</div>
<div class="form-group">
  <label for="deskripsi">Deskripsi Singkat</label>
  <textarea id="deskripsi" name="deskripsi"></textarea>
</div>
<div class="form-group">
  <label for="koordinat_map">Koordinat Peta (Contoh: -7.12345,
110.12345)</label>
  <input type="text" id="koordinat_map" name="koordinat_map">
</div>
<div class="form-group">
  <label for="foto_utama">Foto Utama (Wajib)</label>
  <input type="file" id="foto_utama" name="foto_utama"
accept="image/*" required>
</div>
<button type="submit" class="submit-btn">Simpan Kontrakan</button>
</form>
</section>
</main>

```

11. Admin -> Pesan

```

<main class="main-content">
  <header class="header">
    <h1>Pesan Masuk</h1>
  </header>

  <section class="message-list" id="message-list-container">
  </section>

```

Back-End Source Code

```
app.post('/api/login', (req, res) => {
  const { email, password } = req.body;
  if (!email || !password) {
    return res.status(400).json({ message: 'Email dan password wajib diisi.' });
  }

  db.query('SELECT id, username, email, password, role FROM users WHERE email =
});
  }

  const user = result[0];
  const isMatch = await bcrypt.compare(password, user.password);

  if (isMatch) {
    const payload = {
      id: user.id,
      username: user.username,
      role: user.role,
      email: user.email
    };

    const token = jwt.sign(
      payload,
      JWT_SECRET,
      { expiresIn: '1d' }
    );
    return res.json({
      message: 'Login berhasil!',
      user: { name: user.username, email: user.email, role: user.role },
      token: token
    });

  } else {
    return res.status(401).json({ message: 'Kombinasi Email atau password salah.'
});
  }
});
});
```

1. Login

Log-Out

```
app.post('/api/logout', (req, res) => {
  req.session.destroy(err => {
    if (err) return res.status(500).json({ message: 'Gagal untuk logout.' });
    res.clearCookie('connect.sid');
    res.json({ message: 'Logout berhasil.' });
  });
});
```

CRUD Data-Kontrakan

```
app.get('/api/kontrakan', (req, res) => {
  db.query("SELECT * FROM kontrakan ORDER BY id DESC", (err, results) => {
    if (err) { console.error(err); return res.status(500).json({ message: "Gagal mengambil data kontrakan." }); }
    res.json(results);
  });
});

app.get('/api/kontrakan/:id', (req, res) => {
  const { id } = req.params;
  const query = "SELECT * FROM kontrakan WHERE id = ?";
  db.query(query, [id], (err, result) => {
    if (err) {
      console.error("Database error:", err);
      return res.status(500).json({ message: "Internal server error" });
    }
    if (result.length === 0) {
      return res.status(404).json({ message: "Kontrakan not found" });
    }
    res.json(result[0]);
  });
});

app.post('/api/kontrakan', isAuth, isAdmin, upload.single('foto_utama'), (req, res) => {
  const { nama_properti, alamat, kelengkapan, garasi, harga_3_bulan, harga_6_bulan, harga_12_bulan, deskripsi, koordinat_map } = req.body;
  const foto_utama = req.file ? req.file.filename : null;
  if (!nama_properti || !alamat || !foto_utama) return res.status(400).json({ message: "Nama Properti, Alamat, dan Foto Utama wajib diisi." });

  const newKontrakan = { nama_properti,
    alamat, kelengkapan, garasi:
      parseInt(garasi, 10) || 0,
    harga_3_bulan: parseInt(harga_3_bulan, 10) || null,
    harga_6_bulan: parseInt(harga_6_bulan, 10) || null,
```

```

    harga_12_bulan: parseInt(harga_12_bulan, 10) || null,
    deskripsi, koordinat_map, foto_utama
  };
  db.query("INSERT INTO kontrakan SET ?", newKontrakan, (err, result) => { if
    (err) { console.error(err); return res.status(500).json({ message: "Gagal
    menyimpan data kontrakan." }); }
    res.status(201).json({ message: "Data kontrakan berhasil ditambahkan!" });
  });
});

app.put('/api/kontrakan/:id', isAuth, isAdmin, upload.single('foto_utama'), (req, res)
=> {
  const { id } = req.params;
  const { nama_properti, alamat, kelengkapan, garasi, harga_3_bulan, harga_6_bulan,
  harga_12_bulan, deskripsi, koordinat_map } = req.body;
  const newFile = req.file;

  db.query("SELECT foto_utama FROM kontrakan WHERE id = ?", [id], (err, results) =>
  {
    if (err || results.length === 0) return res.status(404).json({ message: "Data tidak
    ditemukan." });

    let foto_utama = results[0].foto_utama;
    if (newFile) {
      const oldFilePath = path.join(_dirname, 'public/uploads', foto_utama);
      fs.unlink(oldFilePath, (err) => { if (err) console.error("Gagal hapus foto lama:",
      err); });
      foto_utama = newFile.filename;
    }

    const updatedData = {
      nama_properti, alamat, kelengkapan, garasi: parseInt(garasi),
      harga_3_bulan: parseInt(harga_3_bulan) || null,
      harga_6_bulan: parseInt(harga_6_bulan) || null,
      harga_12_bulan: parseInt(harga_12_bulan) || null,
      deskripsi, koordinat_map, foto_utama
    };
    db.query("UPDATE kontrakan SET ? WHERE id = ?", [updatedData, id], (err, result)
=> {
      if (err) { console.error(err); return res.status(500).json({ message: "Gagal
      mengupdate data." }); }
      res.json({ message: "Data kontrakan berhasil di-update." });
    });
  });
});

```

```

    db.query("UPDATE kontrakan SET tersedia = ? WHERE id = ?", [tersedia, id], (err,
result) => {
    if (err) { console.error(err); return res.status(500).json({ message: "Internal Server
Error" }); }
    if (result.affectedRows === 0) return res.status(404).json({ message: "Data tidak
ditemukan" });
    res.json({ message: `Status kontrakan berhasil diubah.` });
    });
});

app.delete('/api/kontrakan/:id', isAuth, isAdmin, (req, res) => {
    const { id } = req.params;
    db.query("SELECT foto_utama FROM kontrakan WHERE id = ?", [id], (err, results) =>
{
    if (err || results.length === 0) return res.status(404).json({ message: "Data tidak
ditemukan." });

    const filename = results[0].foto_utama;
    const filepath = path.join(_dirname, 'public/uploads', filename);

    db.query("DELETE FROM kontrakan WHERE id = ?", [id], (err, result) => {
        if (err) { console.error(err); return res.status(500).json({ message: "Gagal
menghapus data." }); }
        fs.unlink(filepath, (err) => {
            if (err) console.error("Gagal menghapus file gambar:", err);
            res.json({ message: "Data kontrakan berhasil dihapus." });
        });
    });
});
});
});

```

Fitur Melihat Pesan dan Menghapus Pesan (Admin)

```

app.get('/api/messages', isAuth, isAdmin, (req, res) => {
    db.query("SELECT * FROM messages ORDER BY tanggal_kirim DESC", (err, results)
=> {
        if (err) { console.error(err); return res.status(500).json({ message: "Gagal
mengambil data pesan." }); }
        res.json(results);
    });
});

app.delete('/api/pesan/:id', isAuth, isAdmin, (req, res) => {
    const messageId = req.params.id;

    if (isNaN(messageId)) {

```

```

    return res.status(400).json({ message: "ID pesan tidak valid." });
  }
  const query = "DELETE FROM messages WHERE id = ?";
  db.query(query, [messageId], (err, result) => {
    if (err) {
      console.error("Database error saat menghapus pesan:", err);
      return res.status(500).json({ message: "Internal Server Error" });
    }

    if (result.affectedRows === 0) {
      return res.status(404).json({ message: "Pesan tidak ditemukan." });
    }

    res.status(200).json({ message: "Pesan berhasil dihapus." });
  });
});

```

Analisis AI

```

function tampilkanHasil(rekomendasi) {
  resultsContainer.innerHTML = "";
  rekomendasi.forEach((kontrakan, index) => {
    const hue = kontrakan.skorFinal * 1.2;
    const card = `
      <div class="result-card" style="border-color: hsl(${hue}, 80%, 50%);
animation-delay: ${index * 0.1}s;">
        <div class="info-container">
          <h3>${kontrakan.nama}</h3>
          <p><strong>Perkiraan Harga:</strong> Rp
${kontrakan.harga.toLocaleString('id-ID')}/bulan</p>
        </div>
        <div class="score-container">
          <div class="score-percentage" style="color: hsl(${hue}, 80%,
40%);">${kontrakan.skorFinal}%</div>
          <div class="score-label">Kecocokan Profil</div>
        </div>
      </div>
    `;
    resultsContainer.innerHTML += card;
  });
}

```

i. video profil Website Kontrakan Aldhica



[https://drive.google.com/file/d/1QnQ67mokkELjXjdE9r9oYZ7T64xXr0mA/view?usp=sh
a ring](https://drive.google.com/file/d/1QnQ67mokkELjXjdE9r9oYZ7T64xXr0mA/view?usp=sharing)

j. Poster Website Kontrakan Aldhica

UAD
Universitas
Ahmad Dahlan

KONTRAKAN
ALDHICA

SISTEM MANAJEMEN KONTRAKAN

TUJUAN

Meningkatkan Efisiensi dan Akurasi Pengelolaan Kontrakan Aldhica melalui sistem web terstruktur yang memudahkan pencatatan data penyewa, pemantauan kamar real-time, pembuatan laporan cepat, serta mendukung transparansi dan profesionalisme pengelolaan.

FITUR USER

- Beranda
- Kontrakan
- Peraturan
- Kontak

Screenshot of the user interface showing a dashboard with the heading "Semua Hunian Yang Tersedia" and a grid of room listings.

LATAR BELAKANG

Di era digital, pengelolaan kontrakan manual menjadi tidak efisien dan rentan kesalahan. Sistem informasi berbasis web untuk Kontrakan Aldhica hadir sebagai solusi modern yang mendukung pengelolaan data secara lebih cepat, akurat, dan terintegrasi.

FITUR ADMIN

- Dashboard
- Data kontrakan
- Pesan

Screenshot of the admin interface showing a dashboard with a line chart and various data tables.

k. Slide presentasi proyek

https://www.canva.com/design/DAGswlGan80/7x4hyqs-zl-aURwN5ZlMpg/edit?utm_content=DAGswlGan80&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton