

LAPORAN KERJA PRAKTIK
MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA 3 UNTUK SISWA
SD N 1 SEMARANG BANJARNEGARA BERBASIS
MACROMEDIA FLASH

Disusun Guna Memenuhi Syarat dalam Penyelesaian Pendidikan
Jenjang S1



Disusun Oleh :

Adhimas Tomy Prakosa

(12018018)

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
YOGYAKARTA
2018

HALAMAN PENGESAHAN

1. Judul Kerja Praktek : Media Pembelajaran Matematika 3 untuk Siswa SD Negeri 1
Semarang Banjarnegara Berbasis Macromedia Flash

2. Identitas Penulis

Nama : Adhimas Tomy Prakosa
NIM : 12018018
Jurusan : Teknik Informatika
Fakultas : Teknologi Industri
Perguruan Tinggi : Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta

3. Lokasi Kerja Praktek

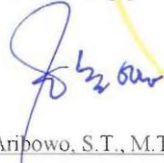
Tempat : SD Negeri 1 Semarang Banjarnegara
Alamat : Jl. Tirtasari no 249 Kelurahan Semarang, Kabupaten
Banjarnegara, Jawa Tengah

4. Pengesahan

Yogyakarta, 13 Februari 2018

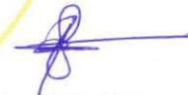
Telah disetujui oleh

Dosen Penguji



Eko Aripowo, S.T., M.T
NIP. 197002062005011001

Dosen Pembimbing



Murinto, S.Si., M.Kom
NIY. 60040496

Kepala Program Studi



Sri Winiarti, S.T., M.Cs
NIY. 60020388

KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikumWr.Wb.

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, Tuhan semesta alam, sebaik-baik tempat bersandar, tumpuan harapan, yang selalu memberikan rahmat, semangat untuk terus belajar, berkarya, berfikir, sehingga dapat menyelesaikan laporan Kerja Praktik dengan judul **“MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA 3 UNTUK SISWA SD NEGERI 1 SEMARANG BANJARNEGARA BERBASIS MACROMEDIA FLASH”**.

Laporan Kerja Praktik ini disusun sebagai salah satu syarat untuk melengkapi penilaian tugas mata kuliah Kerja Praktik di Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.

Dalam kesempatan ini penulis sangat berterima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu penulis dalam menyusun laporan Kerja Praktik baik langsung maupun tidak langsung. Penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Sri Winiarti, S.T.,M.Cs. Selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.
2. Bapak Murinto, S.Si., M. Kom. Selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan sepenuhnya dalam penyusunan laporan kerja praktik ini.

3. Kedua orang tua saya yang tercinta, Ayahanda dan Ibunda atas kasih sayang, doa dan semangat yang tiada ternilai. Semoga Allah SWT membalasnya dengan kebaikan yang berlipat ganda.
4. Sahabat-sahabatku: Mahasiswa Teknik Informatika angkatan 2012 yang telah memberikan motivasi dan inisiatif untuk terus maju dan berkarya.

Semoga segala perbuatan yang telah kita lakukan hanya semata-mata karena Allah, penulis menyadari bahwa laporan kerja praktik ini masih jauh dari sempurna, dan begitu banyak kekurangan sehingga penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun. Penulis juga berharap semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak, terutama bagi almamater Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.

Wassalamu'alaikumWr.Wb.

Yogyakarta, Februari 2018

Adhimas Tomy Prakosa

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	i
DAFTAR TABEL	iii
DAFTAR GAMBAR	iv
DAFTAR LISTING PROGRAM	vi
BAB I	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
PENDAHULUAN	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
A. LATAR BELAKANG MASALAH	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
B. IDENTIFIKASI MASALAH	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
C. BATASAN MASALAH	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
D. RUMUSAN MASALAH.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
E. TUJUAN	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
F. MANFAAT	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
G. METODE PENGUMPULAN DATA.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
BAB II	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
GAMBARAN UMUM SD N 1 SEMARANG	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
A. GAMBARAN UMUM	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
B. BAGAN STRUKTUR ORGANISASI SD N 1 SEMARANG	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
BAB III	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
LANDASAN TEORI	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
A. PENGERTIAN MEDIA PEMBELAJARAN	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
B. PENGERTIAN MATEMATIKA.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
C. PENGERTIAN MULTIMEDIA	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
D. MACROMEDIA FLASH 8.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
E. MATERI MATEMATIKA 3 UNTUK SISWA SD N 1 SEMARANG	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
BAB IV	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
PEMBAHASAN	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.

A.	ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
B.	ANALISIS ALUR CERITA.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
C.	ANALISIS STORYBOARD	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
D.	RANCANGAN ANTARMUKA	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
E.	IMPLEMENTASI INPUT DAN OUTPUT	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
F.	PENGUJIAN SISTEM	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
BAB V.....		ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
KESIMPULAN DAN SARAN		ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
A.	KESIMPULAN.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
B.	SARAN.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
DAFTAR PUSTAKA		ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.

DAFTAR TABEL

Tabel IV.1 Rancangan Storyboard..... 37

DAFTAR GAMBAR

<i>Gambar II.1 Struktur Organisasi SD N 1 Semarang Banjarnegara.....</i>	<i>13</i>
<i>Gambar III.1 Tampilan Awal Pada Macromedia Flash 8.....</i>	<i>20</i>
<i>Gambar III.2 Tampilan Menu Bar Pada Macromedia Flash 8.....</i>	<i>21</i>
<i>Gambar III.3 Tampilan Tool Bar Pada Macromedia Flash 8</i>	<i>22</i>
<i>Gambar III.4 Tampilan Stage Macromedia Flash 8.....</i>	<i>22</i>
<i>Gambar III.5 Tampilan Timeline</i>	<i>23</i>
<i>Gambar III.6 Tampilan Toolbox Macromedia Flash 8</i>	<i>24</i>
<i>Gambar III.7 Ilustrasi Penjumlahan Berulang</i>	<i>26</i>
<i>Gambar IV.1 Struktur Menu Aplikasi.....</i>	<i>33</i>
<i>Gambar IV.2 Rancangan Antarmuka Beranda.....</i>	<i>41</i>
<i>Gambar IV.3 Rancangan Antarmuka SK / KD.....</i>	<i>42</i>
<i>Gambar IV.4 Rancangan Antarmuka Indikator.....</i>	<i>42</i>
<i>Gambar IV.5 Rancangan Antarmuka Latihan</i>	<i>43</i>
<i>Gambar IV.6 Rancangan Antarmuka Evaluasi</i>	<i>43</i>
<i>Gambar IV.7 Rancangan Antarmuka Profil.....</i>	<i>44</i>
<i>Gambar IV.8 Tampilan Menu Beranda</i>	<i>45</i>

<i>Gambar IV.9 Tampilan Menu SK / SD.....</i>	<i>45</i>
<i>Gambar IV.10 Tampilan Menu indikator.....</i>	<i>46</i>
<i>Gambar IV.11 Tampilan Menu Materi</i>	<i>47</i>
<i>Gambar IV.12 Tampilan Muka Latihan</i>	<i>48</i>
<i>Gambar IV.13 Tampilan Muka Evaluasi</i>	<i>50</i>
<i>Gambar IV.14 Tampilan Muka Profil.....</i>	<i>51</i>

DAFTAR LISTING PROGRAM

<i>Listing 1 Action Script Tombol Soal</i>	<i>48</i>
<i>Listing 2 Action Script Tombol Jawaban.....</i>	<i>49</i>
<i>Listing 3 Action Script Evaluasi</i>	<i>50</i>