

KERJA PRAKTEK

**PENGEMBANGAN DAN PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN SEJARAH
“DEMOKRASI TERPIMPIN”
BERBASIS FLASH UNTUK KELAS 12 SMA NEGRI 1 KOTA BIMA**



Disusun Oleh:

Sukma Aras Oyaputra

(11018049)

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
YOGYAKARTA**

2018

HALAMAN PENGESAHAN

Nama Mahasiswa : Sukma Aras Oyaputra
NIM : 11018049
Judul : Pengembangan Dan Penerapan Media Pembelajaran Sejarah
Demokrasi Terpimpin Berbasis Flash Untuk Kelas 12 SMA Negeri
1 Kota Bima
Tempat : SMAN 1 Kota Bima

Telah disetujui dan disahkan oleh :

Tim Penguji

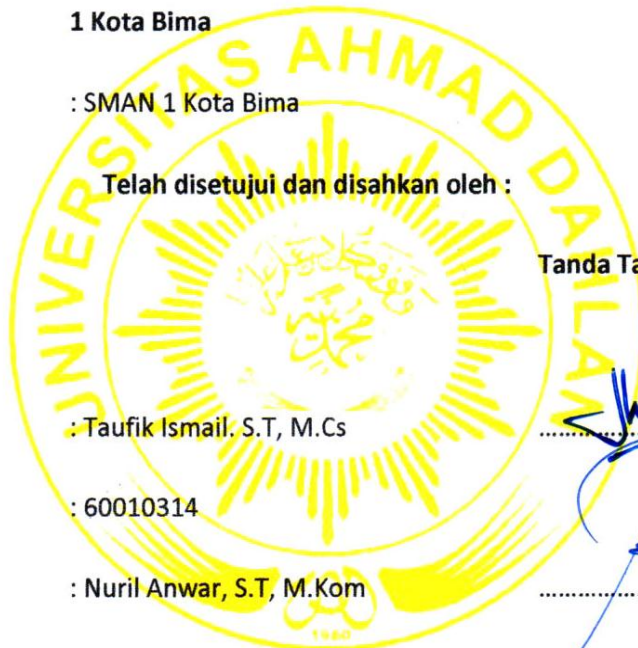
Tanda Tangan

Pembimbing : Taufik Ismail, S.T, M.Cs

NIY : 60010314

Penguji : Nuril Anwar, S.T, M.Kom

NIY : 60610980



Yogyakarta, 19 Februari 2018

Mengetahui,

Kepala program Studi

Kepala Sekolah

Teknik Informatika

SMAN Negeri 1 Kota Bima

Sri Winiarti, S.T., M.Cs

Drs. Safruddin

NIY. 60020388

NIP. 196212311988031256



KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum. Wr. Wb

Alhamdulillah, dengan mengucapkan segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyusun dan menyelesaikan laporan kerja praktik yang berjudul "*Pengembangan dan Penerapan Media Pembelajaran Bahasa Inggris "Narrative Text" Berbasis Multimedia Pada Mata Pelajaran Sejarah Kelas XII SMA Negeri 1 Kota Bima*". Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.

Dalam kesempatan ini penyusun sangat berterima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam penyusunan laporan kerja praktik baik secara langsung maupun tidak langsung. Dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Sri Winiarti, S.T.,M.Cs selaku Kaprodi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan.
2. Taufiq Ismail, S.T., M.Cs sebagai dosen pembimbing.
3. Nuril Anwar, S.T., M.Kom selaku Dosen penguji yang memberikan kritik dan saran dalam penulisan laporan kerja praktek ini.
4. Drs. Safruddin selaku Kepala Sekolah SMA Negeri 1 Kota Bima atas kesediaannya memberikan izin untuk Melaksanakan Kerja Praktek.
5. Mekarni Sari Dewi selaku Pembimbing Lapangan Kerja Praktik yang selalu memberikan arahan dan bantuan sewaktu saya melaksanakan Kerja Praktek di SMA Negri 1 Kota Bima.
6. Kepada Bapak dan Ibu saya atas semangat dan doa yang selalu dipanjatkan.

Saya menyadari bahwa penelitian ini masih jauh dari kesempurnaan sehingga peneliti mengharapkan saran dan kritik yang membangun demi

perbaikan karya ini. Akhir kata saya ucapkan terima kasih atas bantuan yang telah diberikan kepada saya, hanya Allah SWT yang dapat membalas atas segala bantuan yang telah diberikan. Saya berharap semoga karya sederhana ini dapat bermanfaat bagi saya khususnya dan pembaca umumnya.

Wassalamu'alaikum. Wr. Wb

Yogyakarta, Januari 2018

Penulis,

Sukma Aras Oyaputra

Nim 11018049

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	2
C. Batasan Masalah.....	2
D. Rumusan Masalah.....	2
E. Tujuan Kerja Praktik.....	2
F. Manfaat Penelitian.....	2
BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI	4
A. Gambaran Umum	4
B. Visi dan Misi Sekolah SMA Negeri 5 Kota Bima	4
1. Visi	4
2. Misi	4
C. Tujuan Pendidikan SMP Negeri 2 Mengwi.....	5
a. Tujuan Umum.....	5
b. Tujuan Khusus	6
D. Struktur Organisasi	6

BAB III LANDASAN TEORI.....	7
A. Multimedia.....	7
B. Langkah-langkah Pengembangan Sistem Multimedia.....	9
C. Interaksi Manusia dan Komputer	11
D. Perangkat Lunak.....	13
BAB IV PEMBAHASAN	15
A. Analisis Kebutuhan Sistem.....	15
B. Rancangan <i>Storyboard</i>	16
C. Implementasi Input dan Output	17
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	23
A. Kesimpulan.....	23
B. Saran	23
DAFTAR PUSTAKA	24

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur SMA Negeri 1 Kota Bima	6
Gambar 3.1 Struktur Peta Navigasi Linier	8
Gambar 3.2 Struktur Peta Navigasi Hierarki	9
Gambar 3.3 Struktur Peta Navigasi Campuran	9
Gambar 3.4 Proses Pengembangan Sistem Multimedia	10
Gambar 3.5 Tampilan <i>Macromedia Flash</i>	13
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Loading	18
Gambar 4.2 Tampilan Daftar Menu	18
Gambar 4.3 Tampilan Menu Materi Pelaksanaan	19
Gambar 4.4 Tampilan Menu Soal	20
Gambar 4.5 Tampilan Soal-soal Pilihan Ganda	20
Gambar 4.6 Tampilan Hasil Evaluasi	21
Gambar 4.7 Tampilan Vidio	22

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Rancangan <i>Storyboard</i>	17
--	----