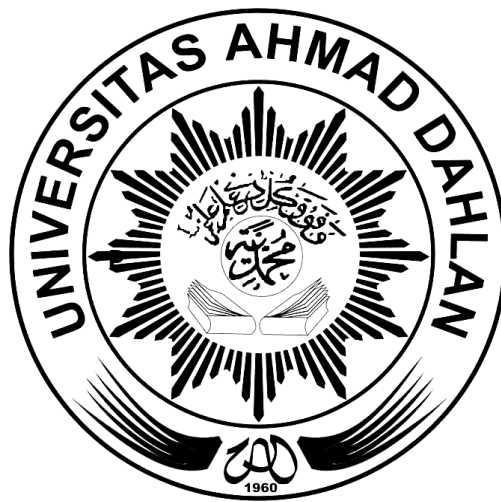


**LAPORAN KERJA PRAKTIK
PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN BUAH DAN
SAYUR BERBASIS MULTIMEDIA DI TK PEMBINA KECAMATAN
WANADADI**



Disusun Oleh :

RIO GILANG PAMUJI

11018075

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN

YOGYAKARTA

2017

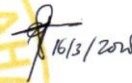
HALAMAN PENGESAHAN

Nama : RIO GILANG PAMUJI
NIM : 11018075
Judul : Pembuatan media pembelajaran pengenalan buah dan sayur berbasis multimedia di TK Pembina Kecamatan Wanadadi
Tempat : TK Pembina kecamatan Wanadadi
Jl. Raya Tapen, No.9, Wanadadi, Banjarnegara
Waktu : 23 Oktober - 20 Desember 2017

Yogyakarta, 5 maret 2018

Dosen Pembimbing

Dosen Penguji



(Drs. TEDY SETIADI, M.T.)
NIY. 60030475

(MURINTO, S.Si., M.Kom)
NIY. 60040496

Mengetahui,

Ketua Jurusan
Teknik Informatika

Kepala Sekolah
TK Pembina Kec. Wanadadi



(SRI WINIARTI, S.T., M.Cs.)
NIY. 60020388

(SUCIATI S.Pd)
NIP 19591215 198603 2 008

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah, serta nikmat-Nya sehingga dapat menyelesaikan laporan Kerja Praktik dengan judul **“PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN BUAH DAN SAYUR BERBASIS MULTIMEDIA DI TK PEMBINA KECAMATAN WANADADI”**

Dalam pelaksanaan Kerja Praktik ini banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, baik berupa bimbingan, saran, nasihat, dan semangat. Oleh karena itu, saya menyampaikan terimakasih kepada :

1. Tedy Setiadi, M.T. selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktu, serta memberikan pengarahan dan bimbingan sepenuhnya dalam penyusunan laporan Kerja Praktik, sehingga Kerja Praktik ini dapat berjalan dengan lancar.
2. Suciati S.Pd, selaku guru di TK Pembina Kecamatan Wanadadi yang telah memberikan informasi-informasi terkait dengan Kebutuhan KP tersebut.
3. Kedua Orang Tua, yang senantiasa memberikan dukungan baik moral maupun materi, serta doanya untuk kesuksesan.
4. Semua pihak yang telah membantu dalam terselesaikannya penyusunan laporan ini.

Penyusunan laporan Kerja Praktik ini tidak lepas dari kekurangan dan kesalahan. Oleh karena itu, saran dan kritik yang sifatnya membangun akan senantiasa diharapkan.

Semoga Laporan Kerja Praktik ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan semua pihak yang menekuni bidang multimedia, serta dapat menjadi amalan. Amin.

Wassalamua'alaikum. Wr. Wb.

Yogyakarta, 20 Desember 2017

Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LISTING	viii
DAFTAR TABEL	ix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	3
C. Batasan Masalah	3
D. Rumusan Masalah	3
E. Tujuan Kerja Praktik	4
F. Manfaat Kerja Praktik	4
G. Metode Pengumpulan Data	5
BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI	
A. Gambaran Umum Instansi	6
B. Visi TK Pembina Wanadadi.....	6
C. Misi TK Pembina Wanadadi	6
D. Struktur Organisasi TK Pembina Wanadadi	7
E. Fasilitas TK Pembina Wanadadi	7
BAB III LANDASAN TEORI	
A. Buah dan Sayur	
1. Buah.....	8
2. Sayur.....	8
B. Multimedia.....	9
1. Pengertian Multimedia	9
2. Elemen-elemen Multimedia.....	9
3. Struktur Aplikasi Multimedia.....	11
C. Langkah-langkah Pengembangan Multimedia.....	13
D. Interaksi Manusia dan Komputer.....	15

1. Pengertian IMK	15
2. Tujuan IMK	15
3. Ruang lingkup IMK.....	16
4. Antarmuka dan Komputer.....	17

BAB IV PEMBAHASAN

A. Analisis Kebutuhan.....	18
1. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware).....	18
2. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	18
B. Analisis Alur Cerita.....	19
1. Perancangan Konsep.....	19
2. Perancangan Grafis.....	22
C. Rancangan Storyboard.....	22
D. Rancangan Antarmuka.....	25
E. Implementasi Input dan Output.....	29
F. Hasil Pengujian Kuesioner.....	35

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan.....	43
B. Saran.....	43

DAFTAR PUSTAKA

Daftar Pustaka.....	45
---------------------	----

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi TK Pembina kecamatan Wanadadi	7
Gambar 3.1 Struktur Peta Navigasi Linear.....	11
Gambar 3.2 Struktur Peta Navigasi Hierarki.....	12
Gambar 3.3 Struktur Peta Navigasi Campuran.....	13
Gambar 3.4 Proses Pengembangan Sistem Multimedia	13
Gambar 3.5 Interaksi Antarmuka IMK	17
Gambar 4.1 Struktur Menu Aplikasi	20
Gambar 4.2 Rancangan Menu Utama.....	26
Gambar 4.3 Rancangan Menu Buah	27
Gambar 4.4 Rancangan Sub Menu Buah	27
Gambar 4.5 Rancangan Menu Sayur	28
Gambar 4.6 Rancangan Sub Menu Sayur	29
Gambar 4.7 Rancangan Menu Game.....	29
Gambar 4.8 Tampilan Menu Utama	30
Gambar 4.9 Tampilan Menu Buah	31
Gambar 4.10 Tampilan Sub Menu Buah	32
Gambar 4.11 Tampilan Menu Sayur	32
Gambar 4.12 Tampilan Sub Menu Sayur	33
Gambar 4.13 Tampilan Menu Game.....	34

DAFTAR LISTING

Listing 4.1 <i>ActionScript</i> Tampilan Menu Utama	31
Listing 4.2 <i>ActionScript</i> Tampilan Menu Buah	31
Listing 4.3 <i>ActionScript</i> Tampilan Sub Menu Buah	32
Listing 4.4 <i>ActionScript</i> Tampilan Menu Sayur	33
Listing 4.5 <i>ActionScript</i> Tampilan Sub Menu Sayur	33
Listing 4.6 <i>ActionScript</i> Tampilan Menu Tebak Gambar	34

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi TK Pembina kecamatan Wanadadi	7
Gambar 3.1 Struktur Peta Navigasi Linear.....	11
Gambar 3.2 Struktur Peta Navigasi Hierarki.....	12
Gambar 3.3 Struktur Peta Navigasi Campuran.....	13
Gambar 3.4 Proses Pengembangan Sistem Multimedia	13
Gambar 3.5 Interaksi Antarmuka IMK	17
Gambar 4.1 Struktur Menu Aplikasi	20
Gambar 4.2 Rancangan Menu Utama.....	26
Gambar 4.3 Rancangan Menu Buah	27
Gambar 4.4 Rancangan Sub Menu Buah	27
Gambar 4.5 Rancangan Menu Sayur	28
Gambar 4.6 Rancangan Sub Menu Sayur	29
Gambar 4.7 Rancangan Menu Game.....	29
Gambar 4.8 Tampilan Menu Utama	30
Gambar 4.9 Tampilan Menu Buah	31
Gambar 4.10 Tampilan Sub Menu Buah	32
Gambar 4.11 Tampilan Menu Sayur	32
Gambar 4.12 Tampilan Sub Menu Sayur	33
Gambar 4.13 Tampilan Menu Game.....	34

